BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan adalah kegiatan yang membahas mengenai penjelasan dari suatu sistem informasi kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diperlukan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Oleh karena sistem informasi yang berjalan akan digunakan untuk merancang sistem informasi baru maka tahapan ini harus dilakukan sebaik mungkin agar sistem informasi yang baru akan lebih baik dari sistem yang sudah ada.

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan aliran sistem informasi penjualan dan yang sedang berjalan diperoleh keterangan sebagai berikut:

4.1.1 Analisis Dokumen yang Berjalan

Adapun data-data yang digunakan dalam sistem informasi penjualan yang berjalan adalah sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : *Order* barang.
   Sumber : Konsumen.
   Fungsi : Daftar pembelian dari konsumen.
   Periode Pembuatan : Pada saat pembelian barang.
   Item Data : nama_brg, jml_brg.

2. Nama Dokumen : Nota Penjualan
   Sumber : Bag. Penjualan
   Fungsi : Untuk mengetahui jumlah pembayaran
   Periode Pembuatan : Pada saat penjualan barang
   Item Data : nama_barang, jumlah_barang, harga_barang, tgl_penjualan.
3. Nama Dokumen : Laporan Penjualan.
   Sumber : Bag. Penjualan.
   Fungsi : Untuk memberitahu barang yang telah terjual.
   Periode Pembuatan : Pada saat barang telah terjual.
   Item Data : tgl_penjualan, Nama_barang, Jml_barang, harga_barang.

4.1.2 Analisis Prosedur yang Berjalan

Pada tahapan ini akan dianalisis mengenai prosedur-prosedur yang sedang berjalan yang berlaku pada distro Valorizer, sehingga dari analisis ini diperoleh beberapa prosedur diantaranya :

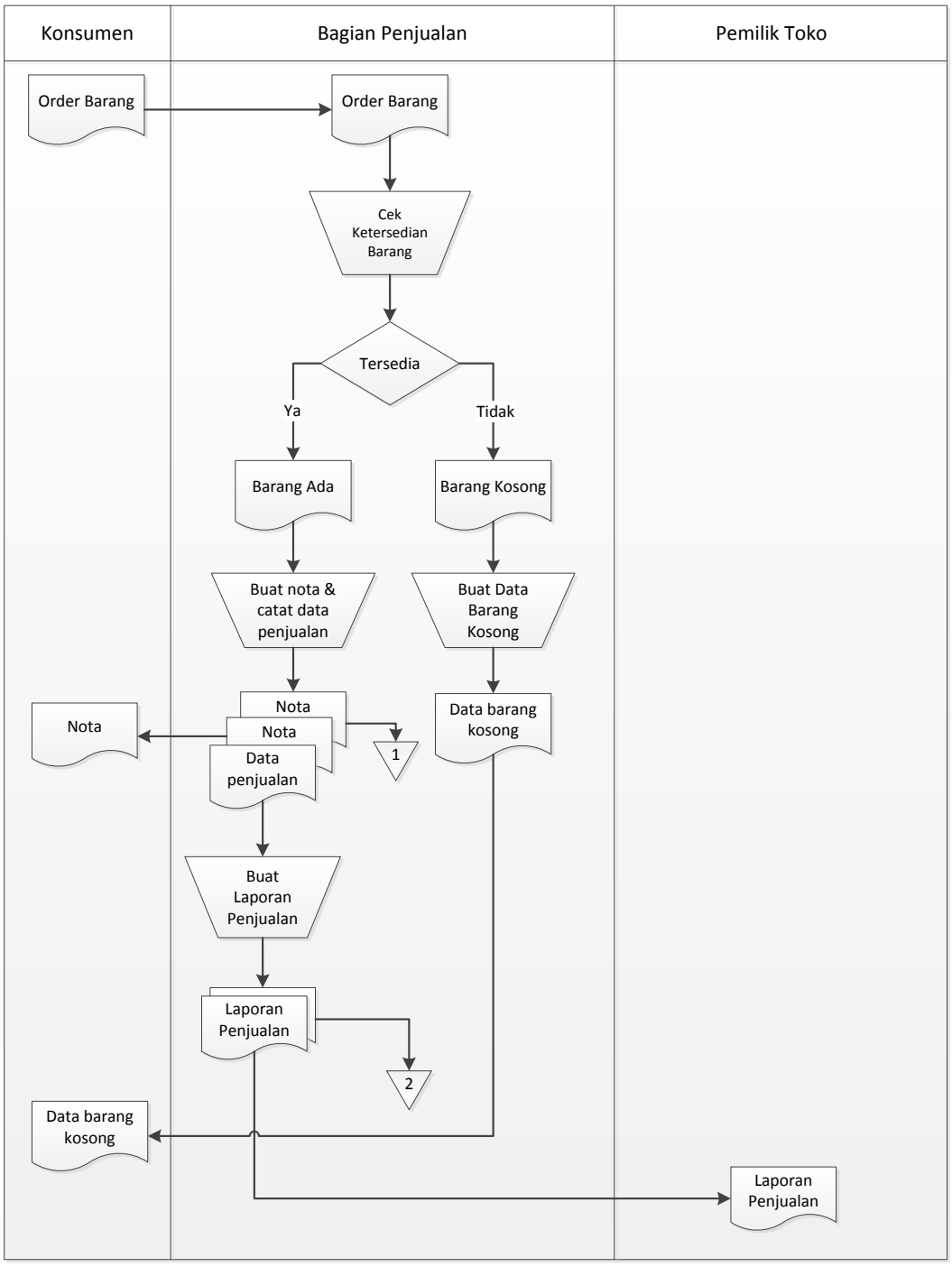
4.1.2.1 Prosedur penjualan

Adapun analisis prosedur dari sistem penjualan pada distro Valorizer yang sedang berjalan adalah sebagai berikut:

1. Konsumen memberikan informasi langsung tentang data order barang pada bagian penjualan.
2. Bagian penjualan kemudian akan memeriksa, jika ada maka bagian penjualan akan membuatkan nota sebanyak dua rangkap. Satu rangkap akan diberikan kepada konsumen dan satu rangkap akan diproses untuk pembuatan laporan penjualan. Jika barang yang diinginkan tidak tersedia maka akan diberitahukan lagi kepada konsumen bahwa barang tidak tersedia.
3. Apabila barang tidak tersedia maka bagian penjualan membuat daftar barang habis.
4. Laporan penjualan rangkap pertama akan langsung diserahkan kepada pemilik Toko, sedangkan laporan penjualan rangkap kedua untuk diarsipkan.
5. Pemilik Toko menyimpan laporan penjualan.

4.1.2.2 *Flowmap*

Bagian alir dokumen memberikan gambaran mengenai aliran dokumen dan sistem yang saat ini sedang berjalan pada distro Valorizer.



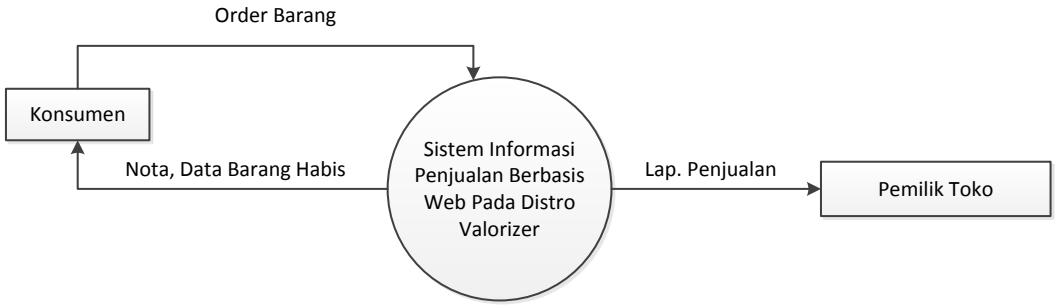
Keterangan :
1 : Arsip Nota
2 : Arsip Laporan penjualan

Gambar 4.1 *Flowmap* Sistem Penjualan yang Sedang Berjalan

(Sumber: Valorizer)

4.1.2.3 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara *entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem.

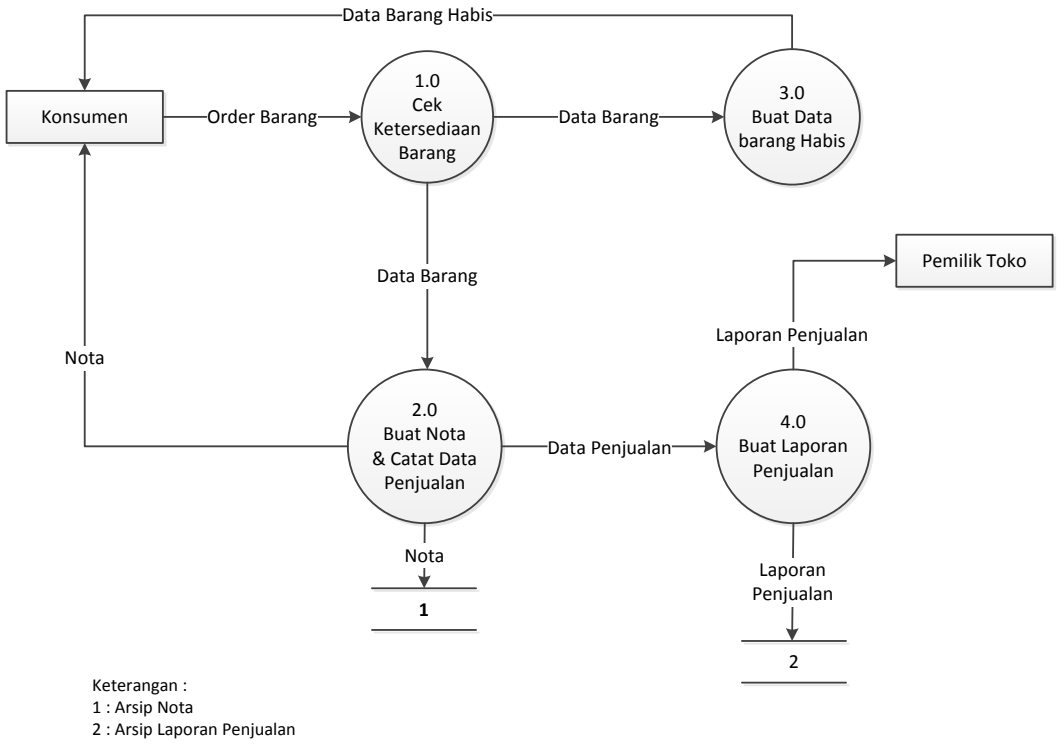


Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem yang Sedang Berjalan

(Sumber: Valorizer)

4.1.2.4 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram adalah representasi grafis dari suatu sistem yang menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut beserta asal, tujuan dan penyimpanan datanya.



Gambar 4.3 *Data Flow Diagram* (DFD) sistem yang sedang berjalan

(Sumber: Valorizer)

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan

Berdasarkan hasil evaluasi, distro Valorizer masih mengalami berbagai permasalahan dalam melakukan aktivitas penjualan. Adapun masalah yang dihadapi pada sistem penjualan yang sedang berjalan pada distro Valorizer adalah:

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian	Pemecahan
1	Belum tersedianya suatu media informasi bagi konsumen yang menggunakan teknologi internet sebagai fasilitas untuk mendapatkan informasi tentang barang apa saja yang di jual di distro Valorizer, karena dengan hanya menggunakan telepon tidak dapat melihat produk apa saja yang dijual di distro Valorizer tersebut	Penjualan	Sistem informasi penjualan secara online ini bertujuan untuk meningkatkan perusahaan dalam memenuhi target penjualan di DISTRO VALORIZER. Serta pemasaran produk yang bisa melalui online yang sebelumnya konsumen harus datang langsung ketempat lokasi.
2	Belum tersedianya media promosi penjualan untuk menarik konsumen secara global.	Penjualan	Sistem penjualan secara online merupakan suatu sistem yang dapat memperluas daerah penjualan yang terbatas pada daerah tertentu yang diharapkan dapat meningkatkan volume penjualan.
3	Lambatnya pembuatan laporan karena masih dilakukan dengan proses pencatatan, sehingga memakan banyak waktu.	Penjualan	Dengan menggunakan sistem informasi penjualan ini pembuatan laporan penjualan dan data barang menjadi lebih efektif dan efisien.

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu tahap lanjutan dari analisa dan evaluasi sistem yang sedang berjalan, dimana pada perancangan sistem digambarkan rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean kedalam suatu bahasa pemrograman. Dalam perancangan suatu sistem tidak lepas dari hasil analisa, karena dari hasil analisa, sistem yang baru dapat dibuat sehingga menghasilkan rancangan sistem.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan suatu perancangan yang dapat membantu proses penjualan di distro Valorizer. Perancangan aplikasi yang diusulkan merupakan langkah untuk lebih mengefektifkan dan mengefisienkan sistem yang sedang berjalan.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Dimana pada prosedur yang dibuat tidak mengalami banyak perubahan dari sistem yang sedang berjalan, hanya berbeda dalam penggunaan sistem komputerisasi yang dapat membantu proses penginputan, pengeditan, dan penghapusan data serta dapat mempermudah dalam hal pencarian data.

Gambaran umum untuk perancangan sistem yang diusulkan secara garis besarnya yaitu :

1. Konsumen yang akan membeli harus memesan terlebih dahulu namun sebelum memesan konsumen lebih baiknya harus mendaftarkan dirinya sebagai member Valorizer.
2. Produk yang telah dipilih akan masuk ke keranjang belanja.
3. Apabila konsumen ingin menambah produk lagi maka konsumen kembali masuk daftar produk dan memilih produk lagi yang diinginkan.
4. Setelah konsumen selesai memilih produk maka konsumen mengisi data berupa alamat pengiriman.
5. Setelah itu admin akan mengirim konfirmasi via email kepada konsumen berupa biaya yang harus dibayarkan.

6. Jika konsumen sudah melakukan pembayaran maka konsumen wajib memberikan konfirmasi pembayaran.
7. Setelah itu bagian penjualan akan mengirimkan barang yang telah dipesan ke alamat yang sudah dikirimkan konsumen.
8. Admin akan mengirimkan konfirmasi berupa info pengiriman barang via email ke konsumen.
9. Bagian penjualan mencetak laporan penjualan sebanyak dua rangkap, satu untuk diarsipkan dan satu lagi diserahkan kepada pemilik toko.

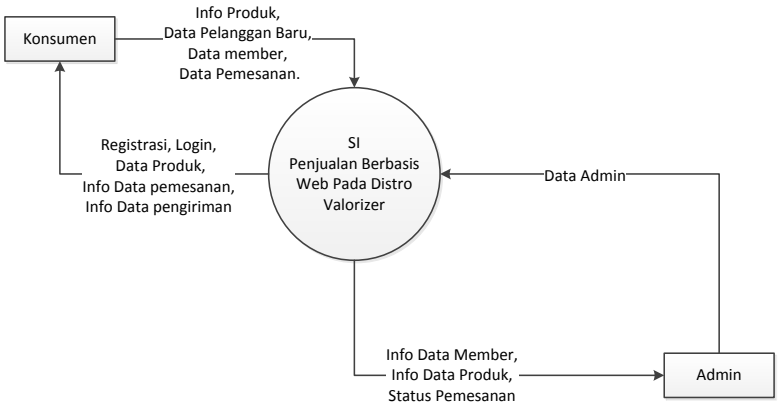
Prosedur yang lama dan baru tidak jauh berbeda hanya pengolahan datanya saja yang berubah dari manual menjadi sistem terkomputerisasi.

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Gambaran umum mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai sistem informasi penjualan berbasis *web*, sehingga konsumen dapat melakukan pembelian melalui internet, dimana konsumen dapat melihat barang yang akan dibeli terlebih dahulu melalui internet.

4.2.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara *entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem.

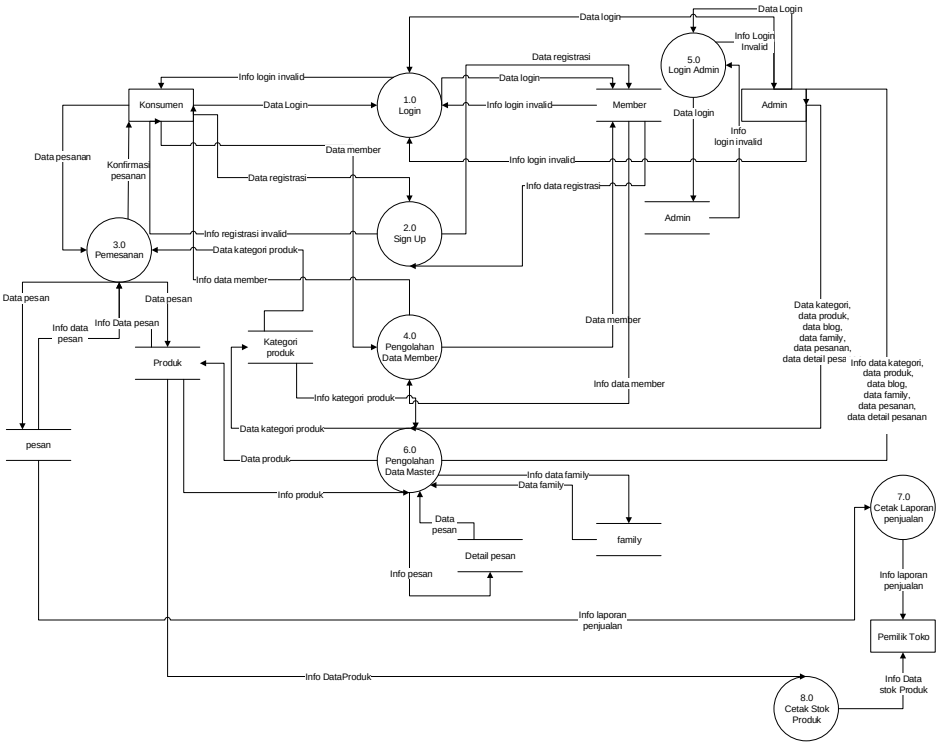


Gambar 4.4 Diagram Kontek yang diusulkan

4.2.3.2 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram adalah representasi grafis dari suatu sistem yang menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut beserta asal, tujuan dan penyimpanan datanya.

1. **DFD Level 0**



Gambar 4.5 DFD penjualan Level 0 yang diusulkan

Deskripsi :

1. Entitas 1

Tabel 4.2 Deskripsi Entitas

No	Nama Proses	Keterangan
1	Konsumen	Melakukan registrasi pendaftaran data pelanggan baru yang nantinya akan menjadi member pelanggan,serta Melakukan proses login member pelanggan ,melakukan pemesanan produk dan melakukan transaksi pemesanan produk.
2	Admin	Melakukan proses penginputan dan penghapusan data produk, data pesanan serta memeriksa semua data transaksi dan juga data master.
3	Pemilik Toko	Menerima Laporan penjualan dan stok produk

2. Deskripsi Proses

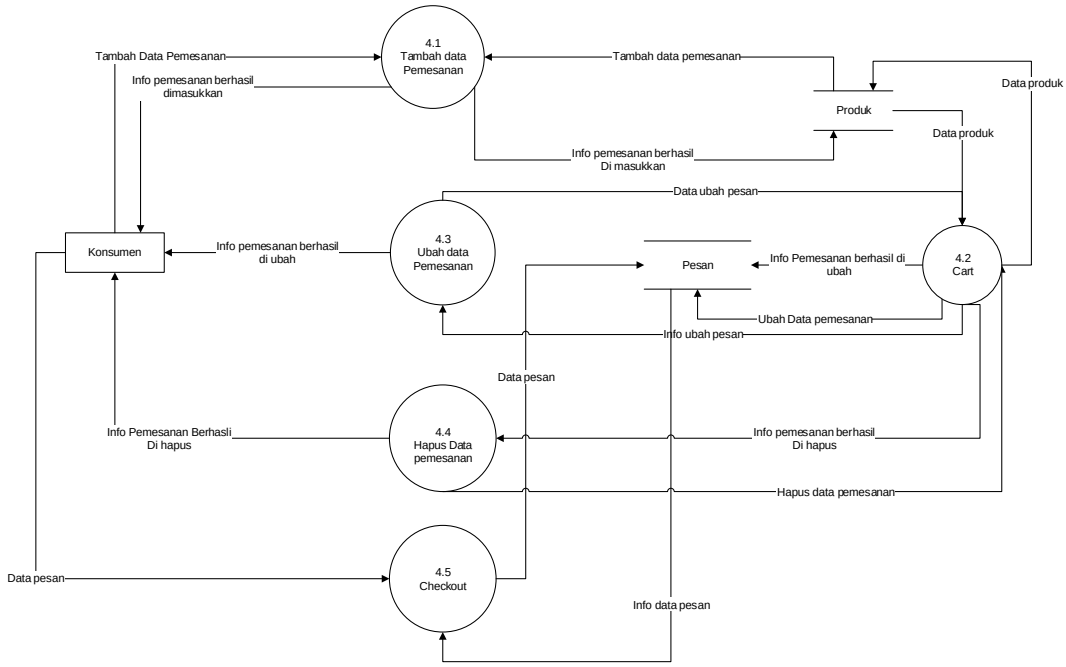
Tabel 4.3 Deskripsi Proses

No	Nama Proses	Keterangan
1	Login	Melakukan penginputan data member yang telah sukses pada saat melakukan proses registrasi
2	Sign Up	Melakukan kegiatan penginputan data pelanggan baru untuk menjadi member.
3	Pemesanan	Melakukan kegiatan pemesanan produk bagi konsumen yang sudah menjadi member dan belum menjadi member.

Lanjutan Tabel 4.3 Deskripsi Proses

4	Pengolahan Data Member	Mengelola info data member
5	Login admin	Dimana admin melakukan proses penginputan data admin yang sesuai dengan username dan password.
6	Pengolahan Data Master	Merupakan halaman khusus admin dimana seorang admin bisa melakukan pengecekan terhadap Data kategori, data produk, data blog, data family, data pesanan, data detail pesanan
7	Cetak Laporan Penjualan	admin melakukan print out laporan penjualan
8	Cetak Stok Produk	admin melakukan print out stok produk

2. DFD Level 1 Proses 3.0



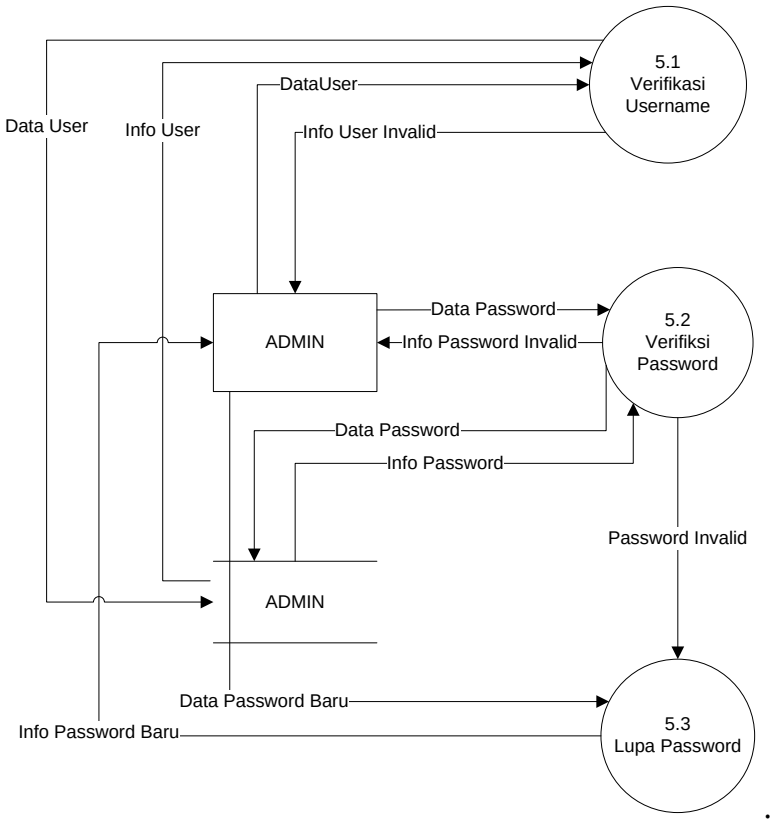
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 3.0 Pemesanan

Deskripsi Proses

Table 4.4 Deskripsi proses DFD Level 1 Proses 3.0

No	Nama Proses	Keterangan
1	Tambah Data Pemesanan	Melakukan kegiatan menambah pemesanan produk
2	Cart	Melihat informasi produk yang telah dipesan.
3	Ubah Data Pesanan	Melakukan kegiatan mengubah pesanan produk
4	Hapus Data Pesanan	Melakukan kegiatan menghapus pesanan produk
5	Checkout	Melakukan kegiatan pengisian alamat pengiriman

3. DFD Level 2 Proses 5.0



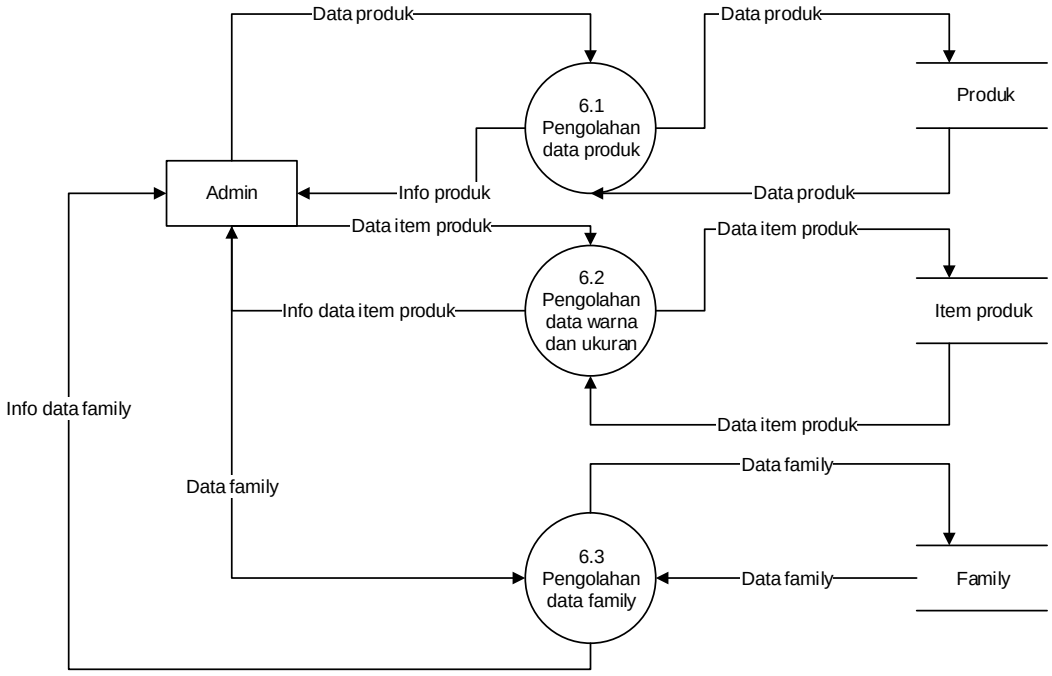
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 5.0 Login User

Deskripsi Proses

Table 4.5 Deskripsi proses DFD Level 2 Proses 5.0

No	Nama Proses	Keterangan
1	Verifikasi Username	Melakukan kegiatan memverifikasi data user
2	Verifikasi Password	Melakukan kegiatan memverifikasi password
3	Lupa Password	Melakukan kegiatan pembuatan password baru

4. DFD Level 3 Proses 6.0



Gambar 4.8 DFD Level 3 Proses 6.0 Pengolahan Data Master.

Deskripsi Proses

Table 4.6 Deskripsi proses 3 Proses 6.0

No	Nama Proses	Keterangan
1	Pengolahan data produk	didalam proses ini admin akan dapat mengolah produk
2	Pengolahan data warna dan ukuran	Didalam proses ini admin dapat mengolah warna dan ukuran produk
4	Pengolahan data family	Di dalam proses ini admin dapat mengolah data family.

4.2.3.3 Kamus Data

Kamus data merupakan bagian dari perancangan sistem yang berisi *field-field* yang diperlukan oleh suatu *database* untuk menjalankan aplikasi program yang telah dibuat. Kamus data dapat dikatakan sebagai penjelasan dari *field-field* dalam *table database.*

Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada *data flow diagram*. Arus data dan *flow diagram* sifatnya global hanya ditujukan nama arus datanya saja. Data-data yang terkait pada sistem informasi penjualan pada distro Valorizer adalah sebagai berikut:

1. Nama arus data : Pengolahan data login konsumen
   Alias : Data Login
   Aliran proses : Dari Konsumen ke 1.0
   Dari 1.0 ke database member
   Dari admin ke 1.0
   Struktur Data : nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation.
   Keterangan : Berisi data konsumen
2. Nama arus data : Pengolahan data login admin
   Alias : Data login
   Aliran proses : Dari admin ke 5.0
   Dari 5.0 ke database admin
   Struktur Data : username_admin, password_admin.
   Keterangan : Berisi data login admin
3. Nama arus data : Pengolahan data pemesanan
   Alias : Data pesan
   Aliran proses : Dari konsumen ke 3.0
   Dari 3.0 ke database pesan
   Dari 3.0 ke database produk
   Dari database detail pesan ke 6.0
   Struktur Data : no_transaksi, email_member, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening, member, spek,

no_rekening_admin, date, note, status, no_transaksi, kode_produk, size, diskon, harga_pesan, quantity, kode_pos, Negara, kode_desain, harga_normal,nama_kategori.

Keterangan : Berisi data pemesanan

4. Nama arus data : Pengolahan data laporan produk

Alias : Data produk

Aliran proses : Dari 6.0 ke database produk

Struktur Data : kode_desain, nama_produk, harga_normal, spek, nama_kategori.

Keterangan : Berisi laporan stok produk

5. Nama arus data : Pengolahan data member

Alias : Data member

Aliran proses : Dari konsumen ke 4.0

Dari 4.0 ke database member

Struktur Data : nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation.

Keterangan : Berisi data member

6. Nama arus data : Pengolahan registrasi

Alias : Data registrasi

Aliran proses : Dari konsumen ke 2.0

Dari 2.0 ke database member

	Struktur Data	: nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation.
	Keterangan	: Berisi data registrasi
7.	Nama arus data	: Pengolahan data kategori produk
	Alias	: Data kategori produk
	Aliran proses	: Dari 6.0 ke database kategori produk Dari database kategori produk ke 3.0
	Struktur Data	: nama_kategori, size.
	Keterangan	: Berisi data kategori produk
8.	Nama arus data	: Pengolahan data family
	Alias	: Data family
	Aliran proses	: Dari 6.0 ke database family
	Striktur Data	: nama_family, asal,genre, member, bio, website, fb, tw, yt, gambar.
	Keterangan	: Berisi data family

4.2.4 Perancangan Basis Data

Sebagai penunjang sistem pengolahan data bantuan komputer, maka harus ditentukan bagaimana bentuk rancangan *database* yang digunakan. Perancangan *database* ini dimaksudkan untuk mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan file basis data sistem yang diperlukan.

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses untuk mengubah suatu tabel kedalam beberapa tabel. Normalisasi biasa dipakai oleh perancang *database* untuk melakukan verifikasi terhadap tabel-tabel yang telah dibuat sehingga tidak menimbulkan masalah saat dihapus.

1. Bentuk tidak normal (unnormal)

   nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, username_admin, password_admin, no_transaksi, email_member, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening, member, no_rekening_admin, date, note, status, no_transaksi, kode_produk, size, harga_pesan, quantity, kode_pos, Negara, kode_desain, nama_produk, harga_normal, spek, nama_kategori, nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, nama_kategori, size, nama_family, asal,genre, member, bio, website, fb, tw, yt, gambar.

2. Bentuk normal pertama

   nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, username_admin, password_admin, no_transaksi, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening_member, no_rekening_admin, date, note, status, kode_produk, size,

harga_pesan, quantity, kode_desain, nama_produk, harga_normal, spek, nama_kategori, nama_family, asal,genre, member, bio, website, fb, tw, yt, gambar.

3. Bentuk normal kedua

Member = { email_member*, nama_member, password_member, no_hp,alamat, kota, kode_pos, negara, activation }

Produk = { kode_desain*, nama_produk, harga_normal, diskon, spek, nama_kategori** }

Pesan = { no_transaksi*, email_member**, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening_member, no_rekening_admin, date, note, status }

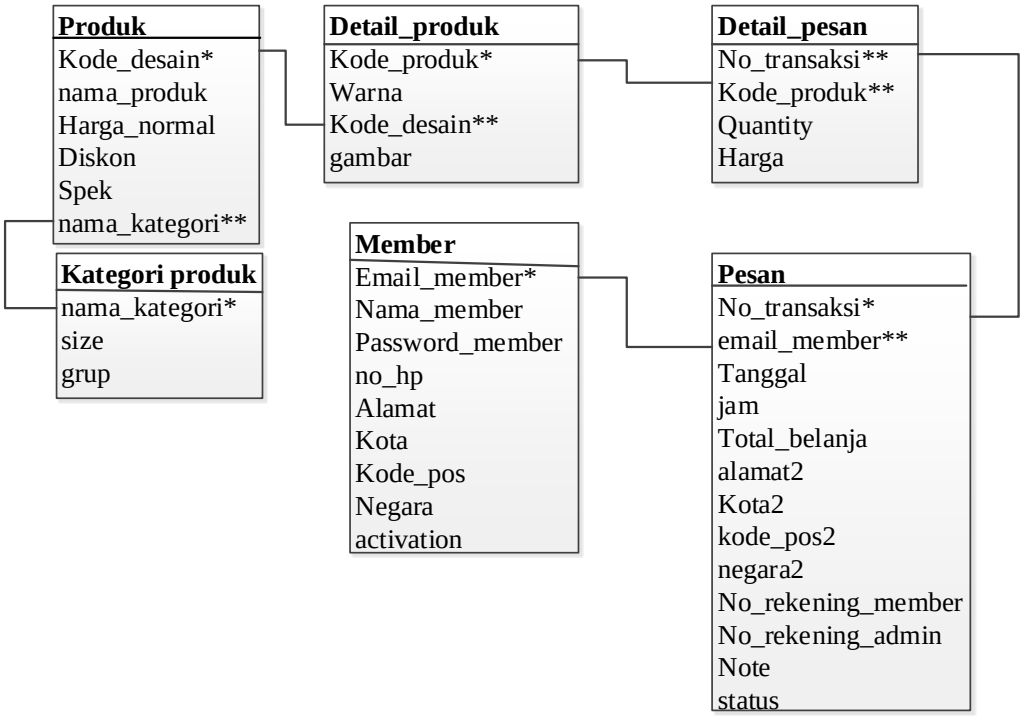
Detail_pesan = { no_transaksi**, kode_produk**, quantity, harga}

Item_produk = { kode_produk*, warna, kode_desain**, Gambar}

Kategori_produk = { nama_kategori*, size, grup }

4.2.4.2 Relasi Tabel

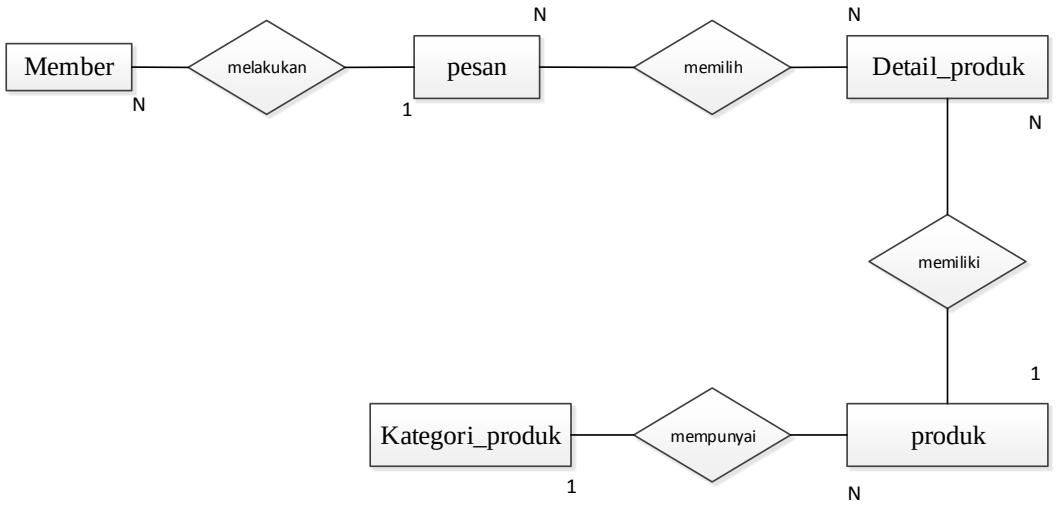
Proses ini merupakan hubungan antar file yang satu dengan yang lainnya yang saling berhubungan. Adapun gambarannya adalah sebagai berikut:



Gambar 4.9 Relasi Tabel

1.2.4.3 *Entity Relationship Diagram*

ERD merupakan gambaran hubungan antar entitas yang satu dengan yang lain yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu dengan yang lain. Gambar ERD sebagai berikut:



Gambar 4.10 ERD

4.2.4.4 Struktur File

Struktur *file* merupakan urutan isi atau data-data *item* yang ada pada *file database*. Rancangan struktur ini dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pencarian data untuk mempermudah kerja sistem. Struktur *file* yang terdapat pada komputerisasi sistem informasi penjualan pada Distro Valorizer adalah sebagai berikut:

1. File Member

   a. Nama File : member

   b. Primary Key : email_member

   c. Jumlah Field : 9

Tabel 4.7 File member

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Nama_member	Varchar	100	Nama Member
2	Email_member	Varchar	100	Email member
3	Password_member	Varchar	100	Password member
4	No_hp	Varchar	15	No Hp member
5	alamat	Varchar	50	Alamat member
6	kota	Varchar	50	Kota member
7	Kode_pos	int	11	Kode Pos member
8	negara	Varchar	20	Negara member
9	activation	Varchar	50	Aktifasi menjadi member

2. File Produk

   a. Nama File : produk

   b. Primary Key : kode_desain

   c. Jumlah Field : 6

Tabel 4.8 File Produk

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Kode_desain	int	11	ID produk (Primery key)
2	Nama_produk	Varchar	50	Nama produk
3	Harga_normal	Int	11	Harga produk
4	Diskon	Int	11	Harga diskon
5	spek	Varchar	500	Spesifikasi produk
6	nama_kategori	varchar	50	nama kategori

3. File Pesan

a. Nama File : Pesan

b. Primary Key : urutan_pesan

c. Jumlah Field : 14

Tabel 4.9 File Pesan

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	No_transaksi	Varchar	21	No transaksi (primery key)
2	email_member	int	11	Email yang order
3	alamat2	varchar	100	Alamat pengiriman
4	Kota2	varchar	50	Kota pengiriman
5	Kode_pos2	int	11	Kode pos pengiriman
6	Negara2	varchar	20	Negara pengiriman
7	tanggal	varchar	20	Tanggal pemesanan
8	jam	varchar	10	Jam pemesanan
9	Total_belanja	int	11	Tola belanja pemesanan
10	nomor_rekening _member	varchar	30	No rekening member
11	nomor_rekening _admin	varchar	30	No rekening admin
12	date	varchar	10	Tanggal pemesanan
13	note	varchar	500	Komentar member terhadap produk
14	status	varchar	50	Status pemesanan

4. File kategori produk

   a. Nama File : kategori

   b. Primary Key : no_transaksi

   c. Jumlah Field : 3

Tabel 4.10 File kategori produk

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Nama_kategori	varchar	50	Nama kategori (primery key)
2	size	varchar	20	Ukuran produk
3	grup	varchar	10	Pengelompokan produk

5. File Item Produk

   a. Nama File : item_produk

   b. Primary Key : kode_produk

   c. Jumlah Field : 5

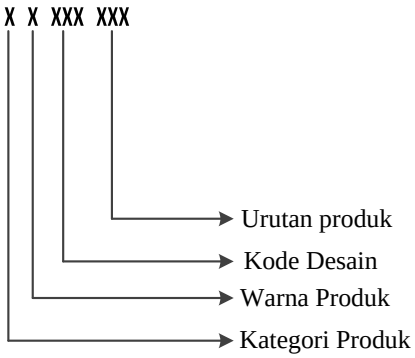
Tabel 4.11 File item produk

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Kode_produk	Varchar	20	Kode produk (primery key)
2	warna	Varchar	20	Warna produk
3	Kode_desain	int	11	Kode desain
4	Nama_kategori	Int	11	Nama kategori
5	Gambar	varchar	10	Gambar produk

4.2.4.5. Kodefikasi

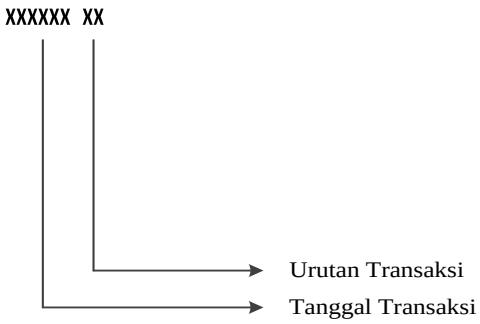
Kodefikasi atau pengkodean digunakan untuk menjabarkan item-item data yang bersifat unik. Dalam perancangan ini penulis melakukan pengkodean sebagai berikut :

1. Kode Produk



Contoh : TW010001

3. No Transaksi



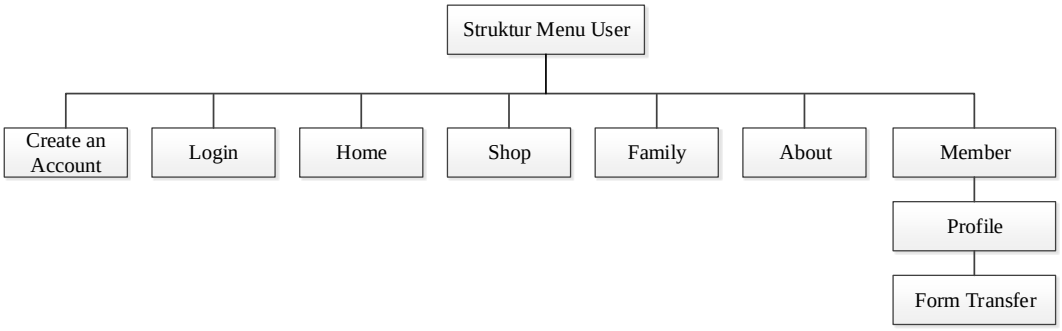
Contoh : 02031234

4.2.5. Perancangan Antar Muka

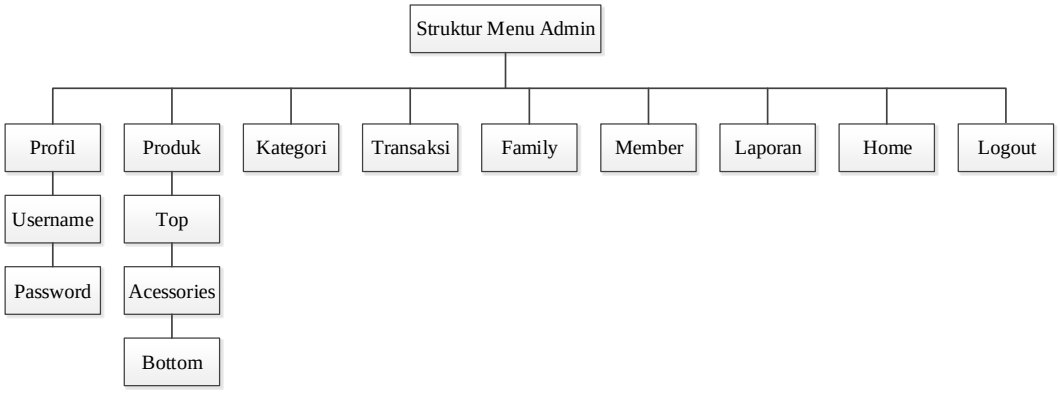
Sub bab ini membahas mengenai struktur menu, perancangan input output yang akan digunakan pada pembuatan sistem informasi penjualan pada Valorizer.

4.2.5.1. Struktur menu

Rancangan struktur menu digunakan untuk memudahkan pemakai dan juga sebagai petunjuk dalam mengoperasionalisasikan sistem penjualan barang pada distro Valorizer agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Bentuk rancangan menu adalah sebagai berikut:



Gambar 4.11 Struktur Menu User



Gambar 4.12 Struktur Menu Admin

4.2.5.2. Perancangan Input

Desain input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi, dimana informasi atau data, yang terdiri dari transaksi, angka-angka, dan grafik atau tabel yang dilakukan oleh suatu organisasi, akurat tidaknya suatu data dari sistem informasi tidak lepas dari data yang dimasukkan. Adapun perancangan input dari sistem informasi penjualan pada distro Valorizer adalah sebagai berikut :

a. Form Login Admin

Form ini digunakan untuk admin login.



Gambar 4.13 Rancangan Form Login Admin

b. Form Login User

Form ini digunakan untuk pengguna aplikasi yang mempunyai akses.



Gambar 4.14 Rancangan Form Login User

c. Form Kostumer baru

Form ini digunakan untuk menginputkan data user untuk menjadi member



Gambar 4.15 Form Kostumer Baru

d. Form Tambah Produk

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan produk



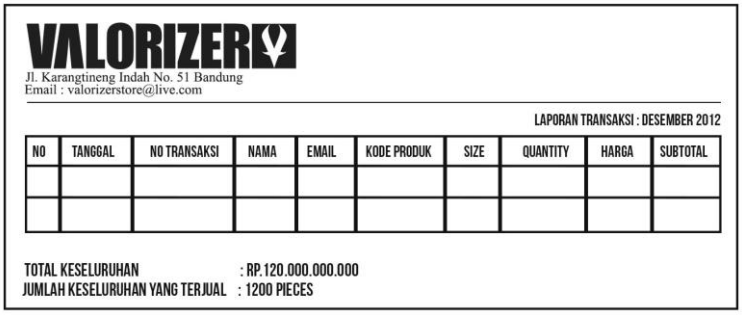
Gambar 4.16 Form Tambah Produk

4.2.5.3. Perancangan Output

Perancangan output adalah produk dari sistem informasi yang dihasilkan dari proses input data dan pengolahan data oleh sistem. Output atau informasi yang dihasilkan sistem dari berupa *print out* kedalam kertas.

a. Laporan penjualan

Laporan ini untuk diserahkan ke pimpinan dari bagian penjualan.



VALORIZER

Jl. Karangtineng Indah No. 51 Bandung
Email : valorizerstore@live.com

LAPORAN TRANSAKSI : DESEMBER 2012

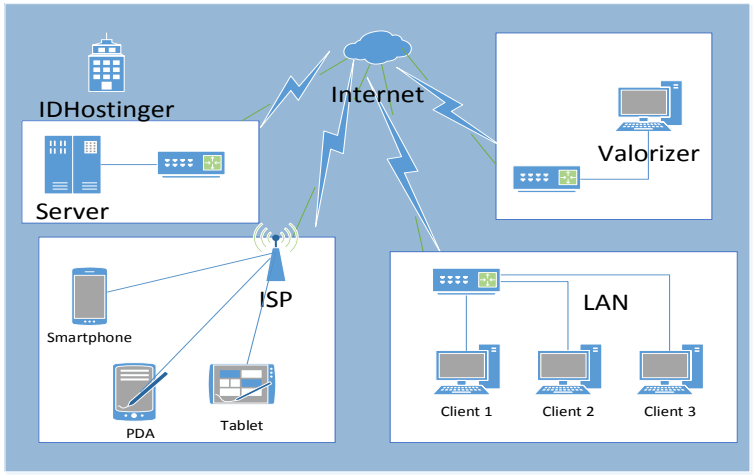
NO	TANGGAL	NO TRANSAKSI	NAMA	EMAIL	KODE PRODUK	SIZE	QUANTITY	HARGA	SUBTOTAL

TOTAL KESELURUHAN : RP.120.000.000.000
JUMLAH KESELURUHAN YANG TERJUAL : 1200 PIECES

Gambar 4.17 Rancangan Laporan Penjualan

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan yang digunakan untuk program ini adalah WAN (*Wide Area Network*) model konfigurasi dimana satu komputer bertindak sebagai *Server* dan yang lainnya sebagai *Client* untuk dapat mengakses data yang ada di *Server*.



Gambar 4.18 Arsitektur Jaringan Internet