DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN …….. **i**

PERNYATAAN KEASLIAN …….. **ii**

ABSTRAK …… **iii**

***ABSTRACK* ……..** **iv**

KATA PENGANTAR …… **v**

DAFTAR ISI …….. **viii**

DAFTAR GAMBAR…… **xi**

DAFTAR TABEL …….. **xiv**

DAFTAR SIMBOL ……... **xv**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian ……1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah……... 3

1.2.1. Identifikasi Masalah……. 3

1.2.2. Rumusan Masalah…… 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian……. 4

1.3.1. Maksud Penelitian……..... 4

1.3.2 Tujuan Penelitian …… 4

1.4. Kegunaan Penelitian …… 4

1.4.1. Kegunaan Praktis ……. 5

1.4.2. Kegunaan Akademis…… 5

1.5. Batasan Masalah …….. 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian ……... 6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem ……..7

2.1.1. Bentuk Dasar Sistem.……7

2.1.2. Karakteristik Sistem …….....8

2.1.3. Klasifikasi Sistem …….. 10

2.2. Pengertian Informasi ……..... 12

2.2.1. Konsep Dasar Informasi..…….. 13
2.3. Pengertian Sistem Informasi ……. ..…. 14
2.3.1. Komponen Sistem Informasi…….. 15
2.3.2. Sumber- sumber sistem informasi…….....…….. 16
2.3.3. Siklus informasi.…… 18
2.4. Pengertian Gaji ...…….....…… 20
2.4.1. Pengertian Upah……...…….. 20
2.4.2. Peran Gaji…….…….. 21
2.5. Pengertian Penggajian …… 21
2.5.1. Fungsi Penggajian…….…….. 21
2.5.2. Ketentuan Penggajian…….…… 22
2.6. Perangkat Lunak Pendukung …….…… 22
2.6.1. Sekilas tentang Bahasa pemograman java……..... 22
2.6.2. Sekilas MySQL..……...……..... 28
2.6.2. Sekilas NetBeans ……..……...…….... 28
2.6.3. Sekilas Rational rose……..……...……..29

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian ……. 30
3.1.1. Sejarah Singkat BROKEN THIRTEEN MERCH …...…….30
3.1.2. Visi dan Misi …… 31
3.1.3. Struktur Organisasi …… 31
3.1.4. Deskripsi Tugas ……..……..… 33
3.2. Metode Penelitian …….. 34
3.2.1. Desain Penelitian ……....34
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data …… 34
3.2.2.1. Sumber Data Primer…….…… 34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder……..…… 35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.…… 36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem …… 36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem …….. 36

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem……. 37
3.2.4. Pengujian *Software* …… 42

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan …….. 44
4.1.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan ……. 45
4.1.2.1. Diagram Use Case yang Sedang Berjalan ……..45
4.1.2.2. Skenario Use Case yang Sedang Berjalan……..... 46
4.1.2.3. Diagram Activity yang Sedang Berjalan ……..… 50
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan …….. 53
4.2. Perancangan Sistem ……53
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem …….. 52
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan …… 54
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan …… 54
4.2.3.1. Diagram Use case yang Diusulkaan …….. 55
4.2.3.2. Skenario Use Case yang Diusulkan …… 56
4.2.3.3. Diagram Activity yang Diusulkaan …… 60
4.2.3.4. Diagram Squence yang Diusulkan ……. 63
4.2.3.5. Diagram Collaboration yang Diusulkan ……. 66
4.2.3.6. Diagram Component yang Diusulkan …….68
4.2.3.7. Diagram Deployment yang Diusulkan ……69
4.2.3.8. Diagram Class yang Diusulkan …….. 70

4.2.4. Perancangan Basis Data …… 71
4.2.4.1. Struktur *File* …… 71
4.2.4.2. Kodifikasi…… 74
4.2.5. Perancangan Antar Muka …….. 77
4.2.5.1. Struktur Menu …… 77
4.2.5.2. Perancangan *Input* …….. 78
4.2.5.3. Perancangan *Output* ……... 81

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi …….. ……84

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak …… 84

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras …….. 85

5.1.3. Implementasi Basis Data (*Sintax* SQL) …… 86

5.1.4. Implementasi Antar Muka …… 89

5.1.5. Implementasi Instalasi Program dan Penggunaan Program .. 93

5.2. Pengujian …… 104

5.2.1. Rencana Pengujian …… 105

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian …… 105

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian ……112

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan ……..…..… 113

6.2 Saran ……..…… 114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN