DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR.....xiii

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian.....6

1.3.2.Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian.....7

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5 Batasan Masalah.....8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 10

2.1.2. Elemen Sistem 11
2.1.3. Karakteristik Sistem.....15
2.1.4. Klasifikasi Sistem 15
2.2. Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1 Pengertian Informasi.....17
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....17
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....18
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 18
2.4 Pengertian Jaringan Komputer.....20
2.4.1 Manfaat Jarkom 21
2.5 Internet.....21
2.5.1 Fasilitas yang Ada Pada Internet 23
2.5.2 Kemudahan yang Dimiliki Internet 24
2.6 *E-Commerce* 25
2.6.1 Pengertian *E-Commerce* 25
2.6.2 Jenis-Jenis *E-Commerce* 25
2.6.3 Karakteristik *E-Commerce* 28
2.6.4 Klasifikasi *E-Commerce* 29
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 31
2.7.1 HTML 31
2.7.2 PHP 31
2.7.3 MySQL 33
2.7.4 Macromedia Dreamweaver 8.....33

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 34
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 36
3.1.2.1 Visi 36
3.1.2.2 Misi 36
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 37
3.1.4 Deskripsi Tugas 37
3.2 Metode Penelitian 38
3.2.1 Desain Penelitian 38
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1 Sumber Data Primer 39
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 39
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
3.2.4 Pengujian Software 46

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 47
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 48
4.1.1.1 *Use Case* Diagram yang Berjalan 48
4.1.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 49

4.1.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Berjalan 49
4.1.1.4 Skenario *Use Case* yang Berjalan 50
4.1.1.5 *Activity* Diagram yang Berjalan 52
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 54
4.2 Perancangan Sistem 55
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 56
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 56
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57
4.2.3.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan 57
4.2.3.2 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 58
4.2.3.3 *Activity* Diagram yang Diusulkan 64
4.2.3.4 *Sequence* Diagram yang Diuslkan 70
4.2.3.5 *Class* Diagram 75
4.2.3.6 *Component* Diagram 76
4.2.3.7 *Deployment* Diagram 77
4.2.4 Perancangan Antar Muka 77
4.2.4.1 Struktur Menu 77
4.2.4.2 Perancangan *Input* 79
4.2.4.3 Perancangan *Output* 82
4.2.4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 85
5.1.1 Batasan Implementasi 85

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 85
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 86
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....87
5.1.5 Implementasi Antar Muka 91
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 92
5.1.5.2 Penggunaan Program Admin 93
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 94
5.1.7 Implementasi Instalasi Program 95
5.1.7.1 Penggunaan Program Pelanggan 95
5.1.7.1 Penggunaan Program Admin 102
5.2 Pengujian.....108
5.2.1 Rencana Pengujian 108
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 109
5.2.2.1 Kelas Uji Login 109
5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk 110
5.2.2.3 Kelas Uji Konfirmasi Pembayaran 111
5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk 112
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 113

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 114
6.2 Saran.....114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN