DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1 Pengertian Aplikasi 10

2.2 Perdagangan Elektronik (*E-Commerce*) 10
2.2.1 Pengertian Penjualan dan Pemesanan 12
2.2.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kegiatan Penjualan 13
2.2.3 Penjualan dan Pemesanan *Online* 15
2.3 Arsitektur Aplikasi 16
2.3.1 Internet 16
2.3.2 Web 17
2.3.2.1 Cara Kerja Web (*World Wide Web*) 18
2.3.2.2 Situs Web 18
2.3.2.3 Server Web 18
2.3.2.4 Web Browser 19
2.3.3 HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*) 19
2.3.4 HTML (*Hyper Text Markup Language*) 19
2.4 Arsitektur Jaringan 20
2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer 20
2.4.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 20
2.4.3 Topologi Jaringan 22
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.5.1 Page Home Page (*PHP Hypertext Prepocessor*) 24
2.5.1.1 PHP (*PHP: Hypertext Prepocessor*) 25
2.5.2 MySQL 26
2.5.3 Macromedia Dreamweaver 8 26

2.5.4 XAMPP 27
2.5.5 Star UML 28
2.6 Pengujian *Software* 29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 32
3.1 Objek Penelitian 32
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 32
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 33
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 34
3.1.4 Deskripsi Tugas 34
3.2 Metode Penelitian 35
3.2.1 Desain Penelitian 35
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 36
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4 Pengujian *Software* 44
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 46
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 46
4.1.1 *Use Case Diagram* 47
4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 48

4.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Berjalan 48
4.1.4 Skenario *Use Case* 49
4.1.5 *Activity Diagram* yang Berjalan 51
4.1.6 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 53
4.2 Perancangan Sistem 54
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 55
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 55
4.2.3 *Use Case Diagram* yang Diusulkan 56
4.2.3.1 Definisi Aktor yang Diusulkan 57
4.2.3.2 Definisi *Use Case* yang Diusulkan 58
4.2.3.3 Sekenario *Use Case* yang Diusulkan 58
4.2.3.4 Activity Diagram yang Diusulkan 63
4.2.4 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 68
4.2.4.1 Sequence Diagram yang Diusulkan 68
4.2.4.2 *Class* Diagram 73
4.2.4.3 *Component* Diagram 74
4.2.4.4 Deployment Diagram 75
4.2.5 Perancangan Antar Muka 76
4.2.5.1 Strutur Menu 76
4.2.5.2 Perancangan *Input* 78
4.2.5.3 Perancangan *Output* 80
4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan 83

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 84

5.1 Implementasi 84

5.1.1 Batasan Implementasi..... 84

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 85

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 85

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 86

5.1.5 Implementasi Antar Muka..... 92

5.1.5.1 Halaman Utama Member..... 92

5.1.5.2 Halaman Utama Admin 93

5.1.5.3 Halaman Utama Bagian Produksi..... 94

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 94

5.1.7 Penggunaan Program..... 96

5.1.7.1 Penggunaan Program User..... 96

5.1.7.2 Penggunaan Program Admin 101

5.1.7.3 Penggunaan Program Bagian Produksi..... 105

5.2 Pengujian 108

5.2.1 Rencana Pengujian 108

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 109

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 115

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 116

6.1 Kesimpulan..... 116

6.2 Saran..... 117

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN