BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Di bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, perancangan dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun. Serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai aplikasi penjualan dan pemesanan pada *Everglow Concept Store* Bandung berbasis *web*, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi penjualan dan pemesanan ini maka perusahaan dapat mempermudah proses pemasaran melalui media *website*, sehingga pelanggan selalu mendapatkan informasi terbaru mengenai produk dan perusahaan serta memudahkan pelanggan untuk melakukan transaksi jual beli.
2. Dengan adanya aplikasi penjualan dan pemesanan yang dibangun ini maka memudahkan perusahaan dalam mengelola data transaksi penjualan sehingga data penjualan akan lebih aman tersimpan di database.
3. Dengan adanya aplikasi penjualan dan pemesanan ini maka dapat mempermudah pelanggan untuk melakukan proses pemesanan produk distro melaui *website* dan melakukan proses transaksi pembayaran melalui transfer ATM.

6.2 Saran

Untuk lebih meningkatkan kinerja aplikasi penjualan dan pemesanan pada *Everglow Concept Store* ini, penulis memberikan beberapa saran sebagai pertimbangan dalam rangka perbaikan *website* di masa yang akan datang, yaitu:

1. Perlu adannya pengembangan dalam cakupan wilayah transaksi jual beli hingga bisa melayani pelanggan di seluruh Indonesia.
2. Perlu adanya pengembangan dalam proses pembayaran ke dalam bentuk *online*, yakni berupa *PayPal*, *e-Gold*, *Internet Banking*, *Master Card*, dan *Visa Card*.
3. Pada pengembangan selanjutnya perlu ditambahkan pelayanan retur barang, baik retur dari pelanggan maupun retur dari *supplier*.