BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Pada tahap ini akan dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data untuk data kategori bis, sopir, kondektur, kota, trayek, konfirmasi pembayaran ditambahkan langsung oleh admin.
2. Sistem informasi pemesanan paket wisata berbasis web pada Po.Gunung Sembung Putra ini hanya sebatas pengelolaan pendaftaran anggota, trayek, reservasi tiket dan konfirmasi pembayaran .

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Macromedia Dreamweaver 8, Xampp 1.6, MySQL, *web browser* Mozilla. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat aplikasi web, Xampp 1.6. sebagai web

server untuk menjalankan PHP dan MySQL.Web browser yang digunakan Mozilla. Dan dalam pembuatan basis data menggunakan MySQL.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

Admin :

1. Processor yang digunakan adalah *intel core 2 duo CPU 3.30 Ghz.*
   Rekomendasi minimum adalah processor intel pentium 4 CPU 3.00 Ghz.
2. Harddisk terpasang 360 GB, rekomendasi minimun adalah 40 GB.
3. Memory terpasang 2 GB, rekomendasi minimum adalah 512 MB.
4. VGA Card terpasang 256 MB, rekomendasi minimum adalah 32 MB.
5. LAN Card
6. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

User :

1. Processor yang digunakan adalah *intel dual core CPU 2.7 Ghz.*
   Rekomendasi minimum adalah processor intel pentium 4 CPU 3.00 Ghz.
2. Harddisk terpasang 250 GB, rekomendasi minimun adalah 40 GB.
3. Memory terpasang 2 GB, rekomendasi minimum adalah 512 MB.
4. VGA Card terpasang 256 MB, rekomendasi minimum adalah 64 MB.
5. LAN Card.Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `kategori_bis`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori_bis` (
`kode_kategori_bis` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_kategori_bis` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`kode_kategori_bis`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `bis`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bis` (
`kode_kategori_bis` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_bis` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_kondektur` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`kode_bis`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
-- Database: `gsp`
--Table structure for table `trayek`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `trayek` (
`kode_trayek` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nomor_urut_kota_satu` int(11) NOT NULL,
`nomor_urut_kota_dua` int(11) NOT NULL,
`nomor_urut_kota_tiga` int(11) NOT NULL,
`nomor_trayek` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`kode_trayek`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `trayek_detil`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `trayek_detil` (
`nomor_urut_trayek_detil` int(11) NOT NULL,
`kode_trayek` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_kategori_bis` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`hari` int(11) NOT NULL,
`malam` int(11) NOT NULL,
`harga` double NOT NULL,
`paket` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`nomor_urut_trayek_detil`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `kondektur`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kondektur` (
`kode_kondektur` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_kondektur` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
`nomor_kondektur` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`kode_kondektur`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `sopir`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sopir` (
`kode_sopir` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_sopir` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nomor_sopir` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`kode_sopir`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `anggota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `anggota` (
`nama_lengkap` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`provinsi` varchar(25) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kota` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`alamat` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
`pos` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`telepon` varchar(12) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`email` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`sandi` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`email`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `pesanan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
`nomor_urut_pesanan` int(11) NOT NULL,
`nomor_pesanan` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`penerima` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`provinsi` varchar(25) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kota` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
`alamat` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
`pos` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`telepon` varchar(12) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`email` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_trayek` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`tanggal_pesan` date NOT NULL,
`tanggal_berangkat` date NOT NULL,
`tanggal_datang` date NOT NULL,
`tanggal_batas` date NOT NULL,
`hari` int(11) NOT NULL,
`malam` int(11) NOT NULL,
`waktu_berangkat` varchar(7) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`paket` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
`total` double NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`nomor_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `pesanan_detil`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_detil` (
`nomor_urut_pesanan_detil` int(11) NOT NULL,
`nomor_pesanan` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
`kode_kategori_bis` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_bis` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_sopir` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`nomor_urut_pesanan_detil`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `konfirmasi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
`nomor_pesanan` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nomor_transfer` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_pengirim` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`tanggal_bayar` date NOT NULL,
`tanggal_konfirmasi_anggota` date NOT NULL,
`tanggal_konfirmasi_petugas` date NOT NULL,
`bank` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`cabang` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`nomor_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
-- Database: `gsp`
-- Table structure for table `kedatangan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kedatangan` (
`nomor_pesanan` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`tanggal_masuk` date NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`nomor_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah web page yang berekstensi PHP. Selain halaman dalam perangkat lunak dibuat file yang ditulis dengan berekstensi PHP. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user dan admin.

5.1.5.1. Implementasi Antar Muka untuk Admin

Halaman ini berisi mengenai file-file yang dapat diakses oleh Admin, mengenai pengolahan data master seperti daftar bis, kategori bis, sopir, kondektur, kota, trayek, kemudian untuk pengolahan data transaksi reservasi dan kedatangan. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 5.1 Implementasi Antar Muka untuk Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menu ini berfungsi untuk login Admin	log.php
Beranda	Menu ini menampilkan halaman utama petugas	brn.php

Bis	Menu ini berfungsi untuk menginput data bis	bis.php
Kategori Bis	Menu ini berfungsi untuk menginput data kategori bis	ktr.php
Sopir	Menu ini berfungsi untuk menginput data sopir	spr.php
Kondektur	Menu ini berfungsi untuk menginput data kondektur	kdt.php
Kota	Menu ini berfungsi untuk menginput data kota	kta.php
Trayek	Menu ini berfungsi untuk menginput data trayek	try.php
Konfirmasi Pembayaran	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data konfirmasi pembayaran	knf.php
Reservasi Tiket	Menu ini berfungsi untuk Acc konfirmasi pembayaran	rsv.php
Laporan	Menu ini berfungsi untuk mencetak laporan per-periode apapun	rsv_lp.php
Kedatangan	Menu ini berfungsi untuk menginput data kedatangan bis	dtg.php
Keluar	Menu ini dibuat untuk admin yang telah selesai dan ingin keluar dari program	klr.php

5.1.5.2. Implementasi Antarmuka Untuk Konsumen / Member

Berikut ini adalah implementasi antarmuka berdasarkan user.

1. Halaman Utama

Berikut ini merupakan deskripsi dari halaman utama dari web Gunung Sembung Putra.

Tabel 5.1 Implementasi Antarmuka Konsumen

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	menu ini berisikan tentang tampilan utama web Gunung Sembung Putra.	index.php
Profil	menu ini berisikan langkah-langkah tentang visi misi perusahaan	prf.php
Trayek	menu ini berisi tentang daftar tujuan trayek	try.php
Pendaftaran	Sub menu ini menampilkan form untuk mengisi biodata mengenai *user* yang akan menjadi *member*	agt.php
Bantuan	menu ini berisikan tentang informasi cara pemesanan dan pembayaran	bnt.php
Login	Menu ini berfungsi untuk konsumen yang akan melakukan login	log.php
Reservasi	Menu ini menampilkan reservasi tiket	rsv.php
Konfirmasi	Menu ini digunakan untuk mengkonfirmasi pembayaran	knf.php
Keluar	Menu ini dibuat untuk konsumen yang telah selesai dan ingin keluar dari program	klr.php

5.1.6. Penggunaan Program

Penggunaan program ini bertujuan untuk mempermudah user dalam menjalankan / aplikasi Gunung Sembung Putra ini, yaitu dengan mengikuti langkah-langkah yang akan dijelaskan. Dimana akan dijelaskan mulai dari tampilan utama ketika *user* menggunakan program, kemudian *login user*, melakukan proses transaksi dan terakhir *logout*.

5.1.6.1. Penggunaan Program untuk Admin

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi *PO.Gunung Sembung Putra* untuk admin.

1. Tampilan Input Admin

a. Halaman Login Admin

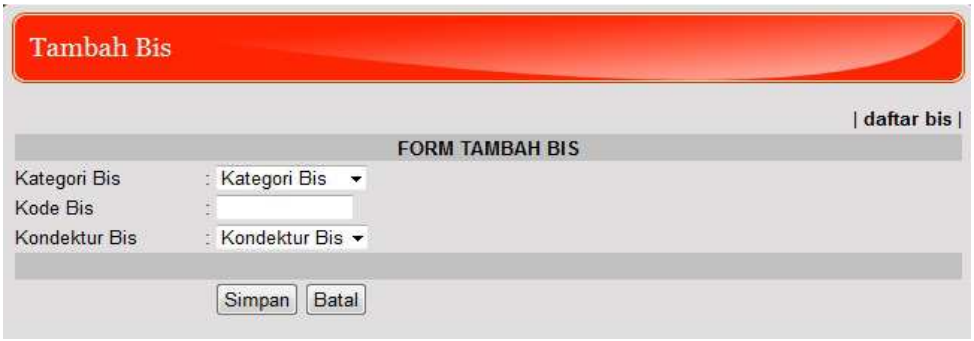
Admin hanya perlu menginputkan data username dan password yang telah tersimpan dalam database dengan benar.



Gambar 5.1 Halaman Login Admin

b. Halaman Input Bis

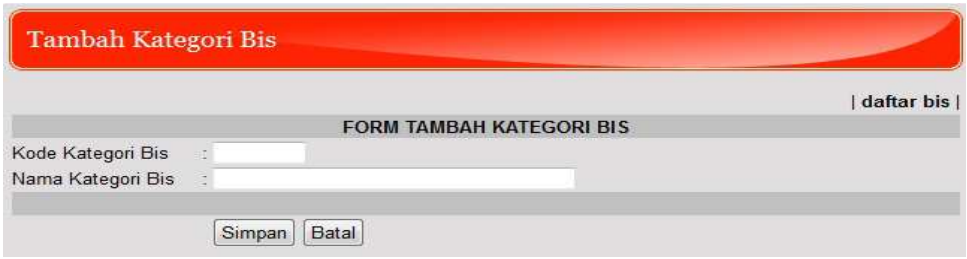
Pada Form tambah Bis, Digunakan Admin untuk menambah Bis pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.2 Tampilan Form Tambah Bis

c. Halaman Input Kategori Bis

Pada Form tambah Kategori Bis, Digunakan Admin untuk menambah Kategori Bis pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.3 Tampilan Form Tambah Kategori Bis

d. Halaman Input Sopir

Pada Form tambah Sopir, Digunakan Admin untuk menambah Sopir pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.4 Tampilan Form Tambah Sopir

e. Halaman Input Kondektur

Pada Form tambah Kondektur, Digunakan Admin untuk menambah Kondektur pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.5 Tampilan Form Tambah Kondektur

f. Halaman Input Kota

Pada Form tambah Kota, Digunakan Admin untuk menambah Kota pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.6 Tampilan Form Tambah Kota

g. Halaman Input Trayek

Pada Form tambah Trayek, Digunakan Admin untuk menambah Trayek pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.7 Tampilan Form Tambah Trayek

h. Halaman Input Detail Trayek

Pada Form tambah Detail Trayek, Digunakan Admin untuk menambah Detail Trayek pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.8 Tampilan Form Tambah Detail Trayek

i. Halaman Input Acc Konfirmasi Pembayaran

Pada Form Acc Konfirmasi Pembayaran, Digunakan Admin untuk Acc Konfirmasi Pembayaran pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.9 Tampilan Form Acc Konfirmasi Pembayaran

j. Halaman Input Tambah Kedatangan

Pada Form tambah Kedatangan, Digunakan Admin untuk tambah Kedatangan pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.10 Tampilan Form Tambah Kedatangan

2. Tampilan Output Admin

a. Halaman Utama Admin setelah *Login*

Halaman ini merupakan tampilan utama untuk admin ketika telah sukses melakukan *login.*



Gambar 5.11 Halaman Tampilan Utama Admin

b. Halaman Tampilan Menu Daftar Bis

Berikut ini merupakan data-data daftar bis pada Gunung Sembung Putra yang ada dan sudah diinputkan



Gambar 5.12 Halaman Tampilan Menu Daftar Bis

c. Halaman Tampilan Menu Kategori Bis

Halaman ini merupakan halaman untuk kategori bis.



Gambar 5.13 Halaman Tampilan Menu Kategori Bis

d. Halaman Tampilan Menu Sopir

Halaman ini merupakan tampilan dari menu sopir, data nama-nama sopir yang telah diinputkan.



Gambar 5.14 Halaman Tampilan Menu Sopir

e. Halaman Tampilan Menu Kondektur

Halaman ini merupakan tampilan form untuk kondektur.



Gambar 5.15 Halaman Tampilan Menu Kondektur

f. Halaman Tampilan Menu Kota

Halaman ini merupakan tampilan form untuk kota.



Gambar 5.16 Halaman Tampilan Menu Kota

g. Halaman Tampilan Menu Trayek

Halaman ini merupakan tampilan data-data daftar trayek.



Gambar 5.17 Halaman Tampilan Menu Trayek

h. Halaman Tampilan Menu Konfirmasi Pembayaran

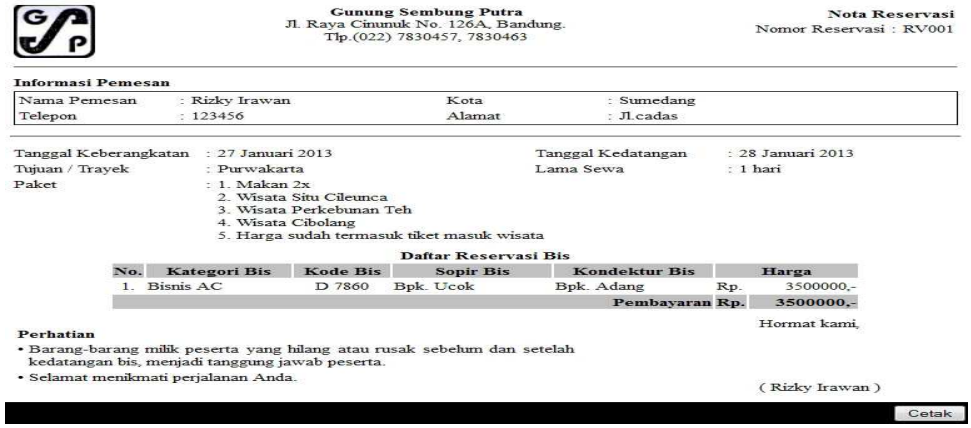
Halaman ini merupakan tampilan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.18 Halaman Tampilan Menu Konfirmasi Pembayaran

i. Halaman Tampilan Nota Reservasi Tiket

Halaman ini merupakan tampilan nota reservasi tiket



Gambar 5.19 Halaman Tampilan Nota Reservasi Tiket

j. Halaman Tampilan Menu Reservasi Tiket

Halaman ini merupakan tampilan reservasi tiket.



Gambar 5.20 Tampilan Menu Reservasi Tiket

k. Halaman Tampilan Laporan Reservasi Tiket

Halaman ini merupakan tampilan laporan reservasi tiket.



Gambar 5.21 Tampilan Menu Laporan Reservasi Tiket

l. Halaman Tampilan Menu Kedatangan

Halaman ini merupakan tampilan berupa kedatangan bis.



Gambar 5.22 Halaman Tampilan Menu Kedatangan

m. Halaman Tampilan Laporan Kedatangan Bis

Halaman ini merupakan tampilan laporan kedatangan bis



Gambar 5.23 Halaman Tampilan Laporan Kedatangan Bis

5.1.6.2. Penggunaan Program untuk Konsumen

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi Gunung Sembung Putra untuk konsumen

Halaman Utama Tampilan untuk Konsumen

Halaman ini merupakan tampilan utama ketika konsumen membuka aplikasi Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.24 Halaman Tampilan Utama untuk Konsumen

1. Tampilan Input member

a. Form Pendaftaran Member

Halaman ini merupakan tampilan form untuk konsumen yang belum terdaftar dalam member konsumen Gunung Sembung Putra, konsumen perlu menginputkan data-data konsumen sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.



Gambar 5.25 Halaman Tampilan Form Pendaftaran Member

b. Halaman Login untuk Member

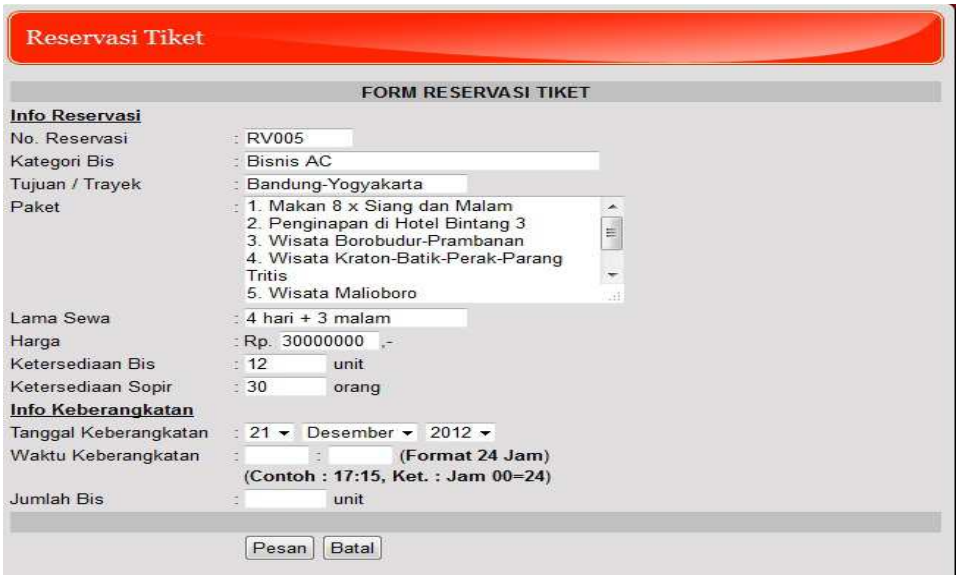
Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen akan melakukan *login* konsumen hanya perlu menginputkan data username dan password yang telah terdaftar dalam database.



Gambar 5.26 Halaman Tampilan Login Member

c. Halaman Input Reservasi Tiket Pemesanan

Pada Form Reservasi Tiket Pemesanan, Digunakan User untuk memesan paket wisata pada PO.Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.27 Halaman Tampilan Form Reservasi Tiket Pemesanan

d. Halaman Input Konfirmasi Pembayaran

Pada Form Konfirmasi Pembayaran, Digunakan User untuk Konfirmasi Pembayaran pada PO.Gunung Sembung Putra.

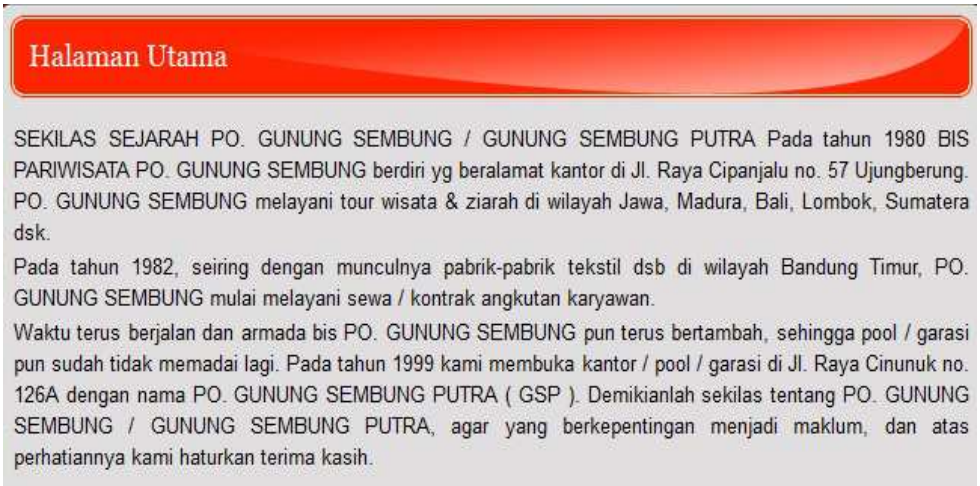


Gambar 5.28 Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran

2. Tampilan Output member

a. Beranda

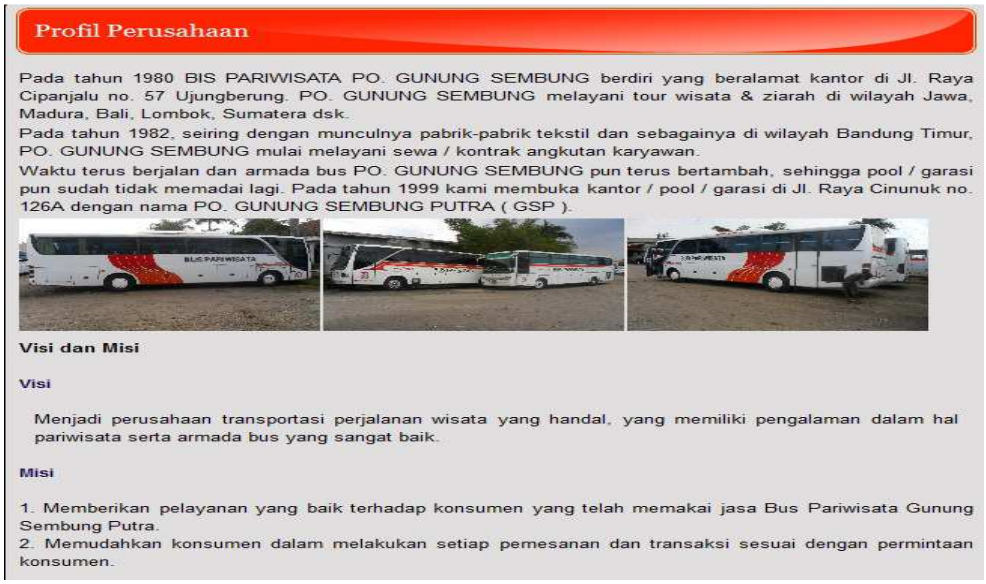
Tampilan Beranda adalah tampilan apabila *user* mengakses situs PO. Gunung Sembung Putra.



Gambar 5.29 Tampilan Halaman Beranda PO. Gunung Sembung Putra

b. Profil

Tampilan Profil adalah tampilan apabila *user* ingin mengetahui PO. Gunung Sembung Putra



Gambar 5.30 Tampilan Halaman Profil PO. Gunung Sembung Putra

c. Bantuan

Tampilan Bantuan adalah tampilan apabila *user* ingin mengetahui cara pemesanan dan pembayaran pada web PO. Gunung Sembung Putra



Gambar 5.31 Tampilan Halaman Bantuan PO. Gunung Sembung Putra

d. Halaman ketika Konsumen Sukses *Login*

Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen berhasil melakukan proses *login*, maka akan muncul tampilan seperti berikut



Gambar 5.32 Halaman Tampilan Sukses *Login* Konsumen

e. Halaman Trayek

Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen ingin melihat trayek.



Gambar 5.33 Halaman Tampilan Trayek

f. Halaman Konfirmasi Pembayaran untuk *Member*

Halaman ini merupakan halaman untuk *member* yang sudah melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.34 Halaman Tampilan Konfirmasi Pembayaran

g. Halaman Tampilan Cetak Data Penumpang

Halaman ini merupakan halaman untuk *member* yang sudah melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.35 Halaman tampilan Cetak Data Penumpang

5.1.6.3. Implementasi Instalasi Program

1. Instalkan program *web server* yang anda miliki. Seperti xampp, dll.
2. Copy folder program pada C:\Xampp\htdocs untuk programnya.
3. Copy folder gsp C:\Xampp\MySQL\data untuk databasenya
4. Ketikan pada URL *web browser* yang anda miliki yaitu : http://localhost/gsp/
5. Jika berhasil anda akan masuk pada tampilan awal sistem pemesanan paket wisata.

5.1.7. Penggunaan Program

1. Panggil tampilan program awal sistem pemesanan Paket Wisata dengan mengetikan pada *web browser* yang anda miliki yaitu http://localhost/gsp/
2. Setelah mendapatkan tampilan awal programnya, anda akan dihadapkan pada beberapa menu seperti kalender, login, beranda, profil, trayek, pendaftaran,

bantuan. Untuk dapat masuk ke menu utama anda diharuskan mendaftar terlebih dahulu dengan meng-klik menu pendaftaran.

3. Setelah mendaftar anda dapat login dengan memasukan nama user dan password yang sudah anda buat tadi sewaktu mendaftarkan diri anda.
4. Setelah masuk kedalam sistem pemesanan paket wisata anda dapat melakukan pemesanan paket wisata dengan meng-klik menu trayek, melihat reservasi tiket sementara apabila anda sudah melakukan pemesanan dan konfirmasi pembayaran.
5. Jika sudah melakukan pemesanan anda bisa keluar dari sistem pemesanan paket wisata dengan meng-klik *Keluar*.

5.2. Pengujian sistem

Pengujian merupakan bagian paling penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan kodefikasi dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rancangan Pengujian

Dalam tahap ini penulis menggunakan pengujian *black box*. Alasannya karena pengujian *black box* dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika *intern* perangkat lunak. Pengujian *black box* merupakan metode

perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan dan berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.2. Rencana pengujian

Pengujian sistem informasi pemesanan paket wisata berbasis web pada Po.Gunung Sembung Putra.Berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari user dan admin pada website yang telah dibuat.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian Sistem Pemesanan Paket Wisata

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Login User	Memeriksa login user	*Black box*
Login Admin	Memeriksa login admin	*Black box*
Pendaftaran user	Memeriksa pengisian data user	*Black box*
Pengisian Pemesanan Trayek	Memeriksa Pemesanan Trayek	*Black box*

5.2.2.1. Kasus dan rencana Pengujian

Pengujian login terbagi menjadi 2 bagian yaitu login user dan login admin.

1. Pengujian login user

Berikut ini adalah tabel pengujian login user.

Tabel 5.4 Pengujian Login User

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login user yang telah terdaftar User name : rizky_irawan12@ymail.com Password : 123456	Tercantum pada *textbox* username dan password	Dapat mengisi login user sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol login	Dapat masuk ke form selanjutnya untuk user yang telah terdaftar	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login user yang telah terdaftar	Tidak dapat login dan menampilkan	User tidak dapat login dan	[X] diterima

User name : rizky_irawan Password : 123	“ Periksa e-mail/username dan kata sandi”	menampilkan pesan“ Periksa e-mail/username dan kata sandi”	[ ] ditolak

2. Pengujian Login Admin

Berikut adalah tabel pengujian login admin

Tabel 5.5 Pengujian Login Admin

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : Rizky Password : 123	Tercantum pada *textbox* username dan password	Dapat mengisi login admin sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol login	Dapat masuk ke form selanjutnya	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

User name : rizk Password : 12	Tidak dapat login dan menampilkan " Periksa e-mail/username dan kata sandi"	Admin tidak dapat login dan menampilkan pesan" Periksa e-mail/username dan kata sandi"	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Pendaftaran User

Berikut adalah tabel pengujian pendaftaran user.

Tabel 5.6 Pengujian Pendaftaran User

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi semua data yang ada pada form pendaftaran akun anggota	Pendaftaran berhasil, data tersimpan dalam *database*	Dapat melakukan pengisian data user baru sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol daftar	Dapat masuk ke form selanjutnya	Data pengisian user tersimpan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian nama lengkap tidak di isi	Tidak dapat melakukan pendaftaran akun anggota	Mengeluarkan pesan, "nama lengkap harus di isi"	[X] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Pengisian Pemesanan Trayek

Berikut adalah tabel pengujiam pengisian pemesanan trayek.

Tabel 5.7 Pengujian Pengisian Pemesanan

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap form reservasi tiket	Tercantum pada *textbox* reservasi tiket	Dapat melakukan pengisian reservasi tiket sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol pesan	Dapat masuk ke reservasi tiket	Data pengisian reservasi tiket tersimpan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian jumlah bis tidak di isi	Tidak dapat melakukan pengisian reservasi tiket	Mengeluarkan pesan, "jumlah bis harus di isi"	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2. Hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sampel uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata Berbasis *Web* pada Po.Gunung Sembung Putra dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional sistem dapat menghasilkan output yang diharapkan.

5.2.3. Kesimpulan Hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan secara funsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.