DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademik 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Bentuk Umum Sistem 7

2.1.2. Karakteristik Sistem 8

2.2. Konsep Dasar Informasi 9

2.2.1. Pengertian Informasi 10

2.2.2. Siklus Informasi 10

2.2.3. Kualitas Informasi 10

2.2.4. Nilai Informasi 11

2.3. Pengertian Sistem Informasi 11

2.4. Perancangan Sistem 12

2.5. Pengertian Penjualan 13

2.5.1 Pengertian Persediaan 13

2.6. Pengertian Tanaman 13

2.6.1 Pengertian Tanaman Hias 14

2.7. Perangkat Lunak Pendukung 15

2.7.1 Mengenal Java Netbeans 15

2.7.2 IDE Netbeans 15

2.7.3 Mengenal MySQL 17

2.7.4 XAMPP 19

2.7.5 PhpMyAdmin 19

2.8 Arsitektur Jaringan 20
2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer 20
2.8.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 21
2.8.3 Topologi Jaringan komputer 22
2.8.3.1 Topologi Bus 22
2.8.3.2 Topologi Ring 23
2.8.3.3 Topologi Star 23
2.8.3.4 Topologi Tree 24
2.8.3.5 Topologi Mesh 25
2.8.4 Client Server 26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Perusahaan 27
3.1.2 Visi Misi Gloryosha 28
3.1.3 Struktur Organisasi 28
3.1.4 Deskripsi Tugas 28
3.2 Metodologi Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 29
3.2.2 Metode Pengumpulan Data 30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.4 Pengujian Sistem 34

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 37

4.2. Analsis Prosedur Yang Sedang Berjalan 37

4.2.1. Use Case Diagram 37

4.2.1.1. Skenario Use Case 38

4.2.2. Activity Diagram 39

4.2.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 40

4.3. Perancangan Sistem 41

4.3.1. Tujuan Perancangan Sistem 41

4.3.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 42

4.3.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 42

4.3.3.1 Use Case Diagram 43

4.3.3.1.1. Skenario Use Case 44

4.3.3.2 Activity Diagram 52

4.3.3.3 Sequence Diagram 58

4.3.3.4 Collaboration Diagram 65

4.3.3.5 Class Diagram 70

4.3.4 Perancangan Antar Muka 72

4.3.4.1 Struktur Menu 72

4.3.4.2 Perancangan Input 74

4.3.4.3 Perancangan Output 80

4.3.5 Perancangan Jaringan 84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 85

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 85

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras 86

5.1.3. Implementasi Basis Data 87

5.1.4. Implementasi Antarmuka 88

5.1.5. Implementasi Instalasi Program 97

5.1.6. Penggunaan Program 101

5.2. Pengujian 102

5.2.1. Rencana Pengujian 102

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 103

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 110

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 112

6.2. Saran 112

DAFTAR PUSTAKA 113

LAMPIRAN-LAMPIRAN