BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah dilakukan penelitian dan didapat hasil dari analisis yang penulis lakukan maka Pada bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, perancangan dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun. Serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

6.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian penulis dapat membuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah berhasil dibuat suatu aplikasi simulasi pencarian rute terpendek dengan menggunakan algoritma Floyd warshall.
2. Terdapat rute terpendek yang dihasilkan berdasarkan jumlah jarak terpendek dan jumlah waktu tercepat antar node awal ke node tujuan.

6.2 Saran

Sebagai saran yang ditujukan kepada pembaca yang ingin menetukan lintasan terpedek, agar dapat mengembangkan aplikasi ini. Adapun saran – saran untuk pengembangan lebih lanjut antara lain :

1. Menambahkan estimasi pencarian rute terpendek dengan menentukan waktu keberangkatan baik pagi, siang, sore, atau malam hari.
2. Menambahkan Jenis kendaraan yang digunakan untuk melakukan pencarian rute terpendek dengan waktu tercepat.
3. Menggunakan algoritma berbeda untuk mencari rute terpendek nantinya untuk menjadi perbandingan dengan algoritma Floyd Warshall.