BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada zaman sekarang ini perkembangan teknologi informasi dari tahun ketahun yang semakin cepat dan maju, sehingga menjadi tantangan berat bagi pengguna teknologi informasi. Untuk mewujudkan informasi yang cepat, tepat dan akurat, maka dibutuhkan sumber daya pendukung lainnya seperti perangkat lunak yang dapat diandalkan kemampuannya serta sumber daya manusia yang harus menguasai kemampuan teknologi informasi itu sendiri, agar dapat menghasilkan suatu informasi yang lebih berguna. Kecanggihan teknologi akan terus berkembang dengan pesat diberbagai aspek kehidupan dimasa yang akan datang.

Dengan berkembangnya dunia IT (*Information Technology*) mendorong banyak pihak untuk ikut serta menjadi bagian dari salah satu pengaruh era globalisasi ini. Perkembangan dunia IT ini ditandai dengan banyaknya produk-produk komputer yang bermunculan setiap harinya. Hal ini dikarenakan oleh kebutuhan masyarakat yang juga semakin meningkat akan produk tersebut. Selain produk komputer yang tergolong perangkat keras (*Hardware*), kebutuhan akan produk perangkat lunak (*Software*) pun juga terus berkembang pesat. Adanya kebutuhan untuk pengolahan data secara komputerisasi mendorong banyak kalangan bisnis untuk mengembangkan sistem usaha mereka dari manual menjadi

terkomputerisasi, karena akan lebih efisien dan menghemat waktu dalam pengerjaannya.

Saat ini banyak perusahaan yang sudah mulai menggunakan sistem informasi untuk membantu memecahkan masalah yang ada. Perkembangan teknologi pada saat ini sudah masuk ke sistem informasi yang lebih baik. Penggunaan teknologi infromasi itu dapat juga menyediakan suatu sistem solusi berupa perangkat lunak untuk dapat menyelesaikan suatu masalah diberbagai sektor. Sehingga mendorong setiap instansi baik itu pemerintahan maupun swasta untuk menggunakan dan memanfaatkannya secara optimal.

BOUTIQUE JASMINE merupakan salah satu perusahaan yang menjadi tempat dilaksanakannya penelitian. Butik ini bergerak pada bidang pejualan pakaian, seperti baju,celana,legging,dll barang-barang tersebut di jual secara eceran. Pada butik ini ditemukan permasalahan dalam pengolahan data barang, dan proses penjualan barang yang masih menggunakan buku catatan yang masih memakan waktu lama dan sering terjadi kesalahan pada pendataan barang. Hal ini pun menyulitkan untuk membuat laporan penjualan barang.

Penelitian yang dilakukan adalah untuk membangun Sistem Informasi penjualan pakaian tentang data barang, proses penjualan barang, serta laporan penjualan barang. Sistem yang akan dibangun ditujukan untuk melakukan kegiatan penjualan yang terstruktur dan informatif, sehingga dapat dihasilkan proses kerja yang lebih baik dan maksimal dengan menggunakan penyimpanan data yang tersentralisasi yang dapat memudahkan kegiatan penambahan data, pencarian dan laporan data dengan menggunakan teknologi komputer. Sistem

Informasi Penjualan ini diharapkan akan memudahkan pengolahan data barang, penjualan barang dan laporan sehingga dapat diperoleh hasil yang cepat, tepat dan akurat.

Berdasarkan uraian di atas, maka penyusun mengusulkan penelitian untuk membangun sebuah aplikasi yang diberi judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA BOUTIQUE JASMINE".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Maslah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, permasalahan yang dapat di identifikasi adalah sebagai berikut :

1. Proses Penjualan pakaian di BOUTIQUE JASMINE didalam pengolahan data produksi, data barang, proses penjualan barang, dan laporan penjualan masih menggunakan buku catatan yang mana dalam proses menulisnya memakan waktu yang lama dan dapat terjadi duplikasi data.
2. Proses pencarian informasi data mengalami hambatan karena untuk mencari data dilakukan dengan cara membuka buku catatan sehingga waktu pencarian menjadi lama.
3. Masih banyak penggunaan dokumen berupa kertas sehingga memungkinkan terjadinya kerusakan atau kehilangan dokumen tersebut.

Dengan berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil kesimpulan bahwa rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi pengolahan data produksi, data barang, proses penjualan dan laporan penjualan yang berjalan pada BOUTIQUE JASMINE.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi data produsksi data barang, proses penjualan barang dan laporan penjualan pada BOUTIQUE JASMINE.
3. Bagaiman Implementasi Sistem Informasi data produksim data barang, proses penjualan dan laporan penjualan pada BOUTIQUE JASMINE.
4. Bagaimana Pengujian Sitem Informasi data produksi, data barang, proses penjualan dan laporan penjualan pada BOUTIQUE JASMINE.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu program aplikasi penjualan untuk mempermudah proses pengolahan data penjualan dalam menangani masalah-masalah yang ada sehingga dapat membantu proses penjualan di BOUTIQUE JASMINE.

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi pengolahan data produksi, data barang, proses transaksi dan laporan penjualan yang berjalan pada BOUTIQUE JASMINE.
2. Untuk membuat Perancangan Sistem Informasi data produksi, data barang, proses transaksi dan laporan penjualan pada BOUTIQUE JASMINE.

3. Untuk melakukan Implementasi Sistem Informasi pengolahan data produksi, data barang, proses penjualan dan laporan penjualan pada BOUTIQUE JASMINE.
4. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi pengolahan produksi, barang, proses penjualan dan laporan penjualan pada BOUTIQUE JASMINE.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini dapat dibedakan menjadi kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang akan dijelaskan sebagai berikut ini.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Dapat mempermudah bagian Administrasi dalam melakukan pekerjaannya untuk memperoleh informasi data penjualan, barang dan produksi yang dibutuhkan yang ada di BOUTIQUE JASMINE tanpa memakan waktu yang lama untuk memperolehnya.
2. Dengan adanya sistem informasi maka proses penyimpanan data-data barang dapat terjaga kualitas dan tingkat kesalahan penulisannya dapat dengan mudah diketahui dan diperbaiki.
3. Dengan sistem informasi tidak akan memakan banyak waktu dalam pembuatan laporan penjualan dan data-datanya lebih teratur, akurat, dan tepat waktu.

4. Dengan adanya sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi yang berbasis *client server* dapat membantu perusahaan dalam mengelola data barang sehingga dapat berjalan efektif dan efisien.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu, hasil penelitian ini dapat menambah pengetahuan dalam mengembangkan teori dan penerapan pada prakteknya, serta dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, sebagai bahan bacaan untuk menambah ilmu pengetahuan mengenai objek yang diteliti dan dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori dilapangan.
3. Bagi peneliti lain, dari hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan referensi serta menambah waawasan mengenai sistem informasi bagi yang memerlukannya serta dapat dijadikan sebagai acuan bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada, serta keterbatasan waktu dan pengetahuan supaya pembahasan masalah lebih terfokus dan spesifik maka dibutuhkan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini membahas mengenai pengolahan data produksi, data barang, proses penjualan pakaian dan laporan penjualan.
2. Sistem penjualan ini tidak membahas pemesanan barang
3. Pembayaran yang dilakukan oleh sistem ini dengan cara tunai
4. Sistem penjualan ini tidak membahas pengembalian barang atau retur

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi Pelaksanaan Penelitian ini dilakukan di BOUTIQUE JASMINE yang beralamat di Komp Bumi Panyileukan citra AC 9 NO 7 Adapun jadwal penelitian akan dilaksanakan mulai bulan September 2012 – Desember 2012. Jadwal dan jenis kegiatan akan dilakukan seperti pada tabel berikut:

Tabel 1.1 Tabel Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Sep-12				Okt-12					Nov-12				Des-12				
		1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5
1.	Penyusunan Proposal																		
2.	Survey Objek Penelitian																		
3.	Pengumpulan Kebutuhan																		
4.	Membangun Prototype																		
5.	Evaluasi prototype																		
6.	Mengkode kan system																		
7.	Menguji System																		
8.	Evaluasi System																		
9.	Menggunakan system																		