DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep dasar sistem 8

2.1.1 Pengertian Sistem..... 8

2.1.2 Karakteristik Sistem..... 9

2.1.3 Klasifikasi Sistem 10

2.2 Konsep dasar Informasi 11

2.2.1 Pengertian Informasi..... 12

2.2.2 Siklus Informasi 12
2.2.3 Kualitas Informasi 13
2.2.4 Nilai Informasi 13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 14
2.4 Pengertian Penjualan dan Sistem Informasi Penjualan 15
2.5 Jaringan Komputer 15
2.6 Jenis Jenis Jaringan Komputer 15
2.7 Topologi Jaringan Komputer 16
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 19
2.8.1 Mengenak Java Netbeans 7.1.1 19
2.8.2 IDE NetBeans 19
2.8.3 Mengenal MySql 20
2.8.4 Mengenal Ireport 22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 24
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 24
3.1.2 Visi Perusahaan 24
3.1.3 Misi Perusahaan 25
3.1.4 Struktur Organisasi 26
3.2 Metode Penelitian 28
3.2.1 Desain Penelitian 29
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30
3.2.2.1 Sumber data Primer 30
3.2.2.2 Sumber data Sekunder 30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2 Metode pengembangan Sistem 31

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan perancangan 34
3.2.4 Pengujian Software 36

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 38
4.2 Analisis Prosedur yang berjalan 38
4.2.1 Use Case Diagram 38
4.2.1.1 Sekenario Use Case 39
4.2.2 Activiti Diagram 42
4.2.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 44
4.3 Perancangan Sistem 44
4.3.1 Tujuan Perancangan Sistem 45
4.3.2 Gambaran umu Sistem yang diusulkan 46
4.3.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 46
4.3.3.1 Use Case Diagram 47
4.3.3.1.1 Sekenario Use Case 47
4.3.3.2 Activity Diagram 56
4.3.3.3 Sequence Diagram 61
4.3.3.4 Class Diagram 66
4.3.3.5 Object Diagram 67
4.3.3.6 Componen Diagram 69
4.3.3.7 Deployment Diagram 69
4.4 Perancangan Antar Muka 70
4.4.1 Struktur Menu 64
4.4.1 Perancangan Input 71
4.4.2 Perancangan Output 79
4.5 Perancangan Jaringan 81

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 83

5.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 83

5.1.2 Perangkat Keras Pembangun 84

5.1.3 Implementasi Basis Data 85

5.1.4 Implementasi Antar Muka dan Petunjuk Penggunaan Program 88

5.2 Pengujian 107

5.2.1 Rencana Pengujian 107

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 109

5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 115

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 116

6.2 Saran 116

DAFTAR PUSTAKA 118

LAMPIRAN - LAMPIRAN