BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembangunan aplikasi ke dalam representasi perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk selanjutnya diadakan pengembangan sistem.

5.1 Implementasi

Tujuan implementasi sistem adalah untuk menjelaskan tentang manual modul kepada semua *user* yang akan menggunakan sistem. Sehingga user tersebut dapat merespon apa yang ditampilkan di sistem dan memberikan masukan kepada pembuat sistem untuk dilakukan perbaikan agar sistem lebih baik lagi.

5.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak yang digunakan pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Penjualan adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi *Windows XP Profesional SP 2*.
2. *XampServer* untuk pembuatan *database*.
3. *NetBeans IDE 7.1.1* pembuatan program JAVA.
4. *Ireport 4.0.2* untuk pembuatan report.

5.1.2 Perangkat Keras Pembangun

Kebutuhan minimum perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk mengimplementasikan program aplikasi yang dibuat adalah perangkat keraskomputer PC dengan spesifikasi yang disebutkan dibawah ini.Semakin tinggi spesifikasi komputer yang digunakan untuk menjalankan aplikasi,akan semakin baik. Kebutuhan minimumnya yaitu :

a) Server

1. Processor : Dengan Kecepatan Minimum 3.0 GHZ
2. Memory / RAM : Minimum 1 GHZ
3. Hardisk : Minimum Kapasitas 250 GB
4. Perlengkapan Standar (*Keyboard*, *Mouse*, VGA *card*, *Motherboard*, *Monitor*)
5. Printer

b) Client

1. Processor : Dengan Kecepanatan Minimum 2.0 GHZ
2. Memory / RAM : Minimun 520 MB
3. Hardisk : 60 GB
4. Perlengkapan Standar (*Keyboard*, *Mouse*, VGA *card*, *Motherboard*, *Monitor*)
5. Printer

5.1.3 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data diambil berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya, Secara fisik, implementasi basis data diimplementasikan menggunakan perangkat lunak MySQL Server 5.6, Tabel-tabel berikut menggambarkan struktur tabel yang diimplementasikan pada basis data.

1. User

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `id` varchar(10) NOT NULL,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  `password` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Produksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produksi` (
  `kd_produksi` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `kd_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `nm_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `jenis_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_produksi` int(20) NOT NULL,
  `s` int(10) NOT NULL,
  `m` int(10) NOT NULL,
```

```
  `l` int(10) NOT NULL,
  `xl` int(10) NOT NULL,
  `status` varchar(1) NOT NULL,
  `no` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `st` varchar(4) NOT NULL,
  `hrgjual` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=20 ;
```

3. Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `kode_barang` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_produksi` int(10) NOT NULL,
  `harga_jual` int(15) NOT NULL,
  `jenis_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `s` int(10) NOT NULL,
  `m` int(10) NOT NULL,
  `l` int(10) NOT NULL,
  `xl` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_barang`),
  KEY `kode_jenis` (`jenis_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Jenis Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenisbarang` (
  `kode_jenis` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_jenis` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_jenis`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
  `kode_transaksi` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `total` int(10) NOT NULL
  PRIMARY KEY (`kode_transaksi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Detail Transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_transaksi` (
  `kode_transaksi` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(3) NOT NULL,
  `jumlahBeli` int(2) NOT NULL,
  `total` int(10) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.4 Implementasi Antar Muka Dan Petunjuk Penggunaan Program

Implementasi antarmuka pengimplementasian rancangan antar muka pada system yang sebernarnya dibangun atau dikembangkan. Implementasi ini berguna bagi pengguna dalam berinteraksi dengan sistem, system informasi Penjualan Pada Boutique JASMINE menggunakan java.

1. Antar Muka Aplikasi

Antar muka aplikasi terdiri dari beberapa menu utama yaitu:

Menu Login

Antar muka menu login adalah tampilan dimana user diharuskan login terlebih dahulu sebelum masuk ke menu berikutnya, pada menu login ada 2 hal yang harus di masukan, yaitu :

a) User name

User name merupakan pengguna yang sudah di beri wewenang untuk menggunakan aplikasi. Pada kotak teks, yang di masukan adalah karakter.

1. Password

Password merupakan syarat mutlak untuk bisa masuk ke dalam sistem, yang harus dimasukan secara tepat, dimaksud agar orang yang tidak berhak tidak dapat masuk dan melakukan sesuatu pada sistem. Demi keamanan kemudian di berikan validasi menampilkan karakter yang diketikan dalam bentuk karakter bintang(***).



Gambar 5.1 Menu Login

Menu Utama Bagian Produksi

Antar muka tampilan menu utama bagian produksi merupakan menu-menu yang dapat digunakan oleh bagian produksi seperti input jenis barang, data produksi, tambah stok , pembuatan laporan, dll.



Gambar 5.2 Menu utama Bagian Produksi

Menu Jenis Barang

Antar muka jenis barang merupakan tampilan beberapa data jenis barang yang ada dan pencarian jenis barang.



Gambar 5.3 Halaman Jenis Barang

Untuk pengelolaan data jenis barang ikuti langkah – langkah sebagai berikut :

1. Tombol tambah berfungsi sebagai menambahkan data jenis barang
2. Tombol ubah berfungsi sebagai mengubah nama jenis barang
3. Tombol refresh berufngsi untuk mengembalikan tampilan tabel data jenis barang kesemula

4. Untuk mencari data jenis barang dapat dilakukan dengan 2 hal, yaitu mencari berdasarkan kode jenis, dan nama jenis

Halaman Tambah Jenis Barang

Antar muka halaman tambah jenis barang merupakan tampilan dari menu untuk menambahkan data jenis barang baru yang berada di Boutique JASMINE.



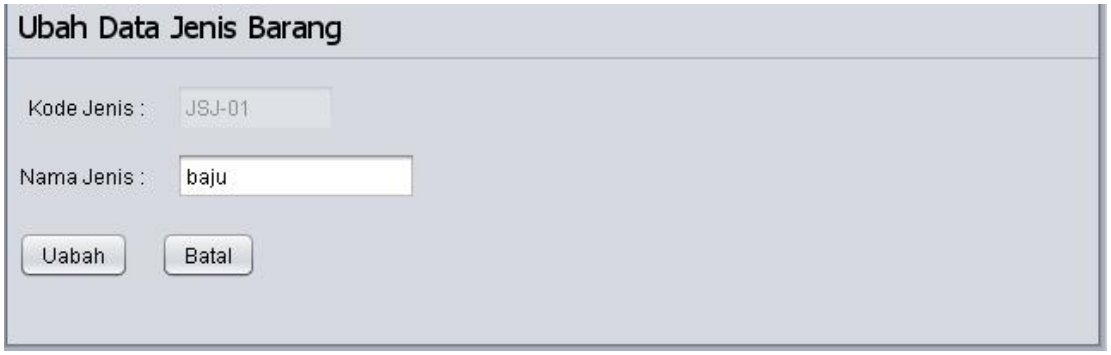
Gambar 5.4 Halaman Tambah Jenis Barang

Untuk menambah data jenis barang ikuti langkah-langkah sebagai berikut :

1. Kode jenis muncul secara otomatis
2. Lalu isi nama jenis barang

Halaman Ubah Jenis Barang

Antar muka halaman ubah jenis barang merupakan tampilan dimana bagian gudang akan mengubah nama jenis barang yang sudah ada.



Gambar 5.5 Halaman Ubah Jenis Barang

Unutk mengubah data jenis barang ikut langkah-langkah beriukut :

1. Pilih data yang akan di ubah lalu tekan tombol ubah seperti pada Gambar 5.3
2. Kode jenis terisi secara otomatis
3. Ubah nama jenis sesuai yang di inginkan

Halaman Data Produksi

Antar muka halaman data produksi ini merupakan tampilan dari data produksi yang ada dan pencarian barang yang ada.



Gambar 5.6 Halaman Data Produksi

Untuk pengelolaan data produksi ikuti langkah – langkah sebagai berikut :

1. Tombol tambah berfungsi sebagai menambahkan data produksi
2. Tombol refresh berufngsi untuk mengembalikan tampilan tabel data produksi kesemula
3. Tombol validasi berfungsi untuk menentukan barang selesai di produksi
4. Untuk mencari data produksi dapat dilakukan dengan 2 hal, yaitu mencari berdasarkan kode barang, dan nama barang

Halaman Tambah Produksi baru

Antar muka halaman tambah produksi baru ini merupakan tampilan dari menu untuk menambahkan data produksi baru yang berada di Boutique JASMINE.



Gambar 5.7 Tambah Produksi Baru

Unutk menambah data produksi ikut langkah-langkah beriukut :

1. Tekan tombol tambah seperti pada Gambar 5.6
2. Tekan baru maka kode produksi dan tanggal terisi secara otomatis

3. Masukan jenis barnag, maka kode barang akan terisi secara otomatis
4. Masukan nama barnag, harga produksi, serta stok ukuran

Halaman Tambah Produksi lama

Antar muka halaman tambah produksi lama ini merupakan tampilan dari menu untuk menambahkan stok produksi lama yang berada di Boutique JASMINE.



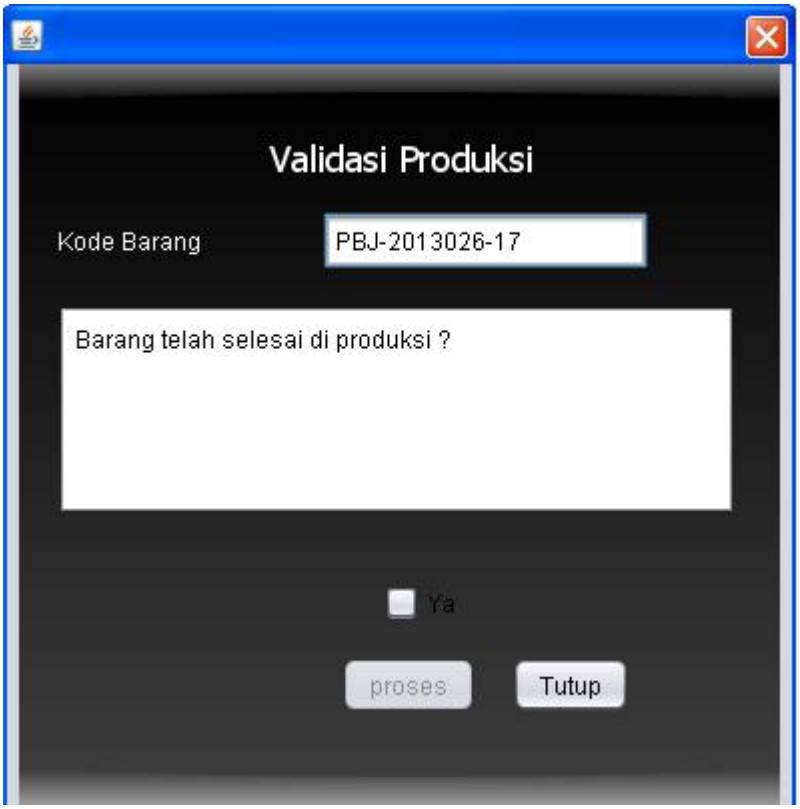
Gambar 5.8 Tambah Produksi Lama

Unutk menambah data produksi ikut langkah-langkah beriukut :

1. Tekan tombol tambah seperti pada Gambar 5.6
2. Masukan nama barang maka secara otomatis kode produksi, tanggal, kode barang, dan barang terisi
3. Masukan stok yang akan di tambah

Halaman Validasi

Antar muka halaman validasi ini merupakan tampilan dari menu untuk menentukan barang yang selesai di produksi yang berada di Boutique JASMINE.



Gambar 5.9 Validasi

Unutk melakukan validasi ini ikuti langkah-langkah beriukut :

1. Pilih barang yang telah selesai di produksi pada gambar 5.6
2. Tekan tombol validasi pada gambar 5.6
3. Ceklis ya lalu tekan proses

Menu Utama Bagian Gudang

Antar muka tampilan menu utama bagian gudang merupakan menu-menu yang dapat digunakan oleh bagian gudang seperti tambah barang, edit barang, cetak laporan, dll



Gambar 5.10 Menu utama Bagian Gudang

Halaman Data Barang

Antar muka halaman data barang ini merupakan tampilan dari data barang yang ada dan pencarian barang yang ada.



Gambar 5.11 Halaman Data Barang

Untuk pengelolaan data barang ikuti langkah – langkah sebagai berikut :

1. Tombol tambah berfungsi sebagai menambahkan data barang
2. Tombol ubah berfungsi sebagai mengubah nama barang, harga
3. Tombol refresh berufngsi untuk mengembalikan tampilan tabel data barang kesemula
4. Tombol detail berfungsi melihat stok barang
5. Untuk mencari data barang dapat dilakukan dengan 2 hal, yaitu mencari berdasarkan kode barang, dan nama barang

Halaman Tambah Barang

Antar muka halaman tambah barang ini merupakan tampilan dari menu untuk menambahkan data barang baru yang berada di Boutique JASMINE.



Gambar 5.12 Tambah Barang

Unutk menambah data barang ikut langkah-langkah beriukut :

1. Tekan tombol tambah seperti pada Gambar 5.11
2. Pilih pada *combo box* baru untuk *input* barang baru dan lama untuk menambahkan stok
3. Tekan proses

Halaman Ubah Barang

Antar muka halaman ubah barang ini merupakan tampilan dimana bagian gudang akan mengubah nama barang yang sudah ada.



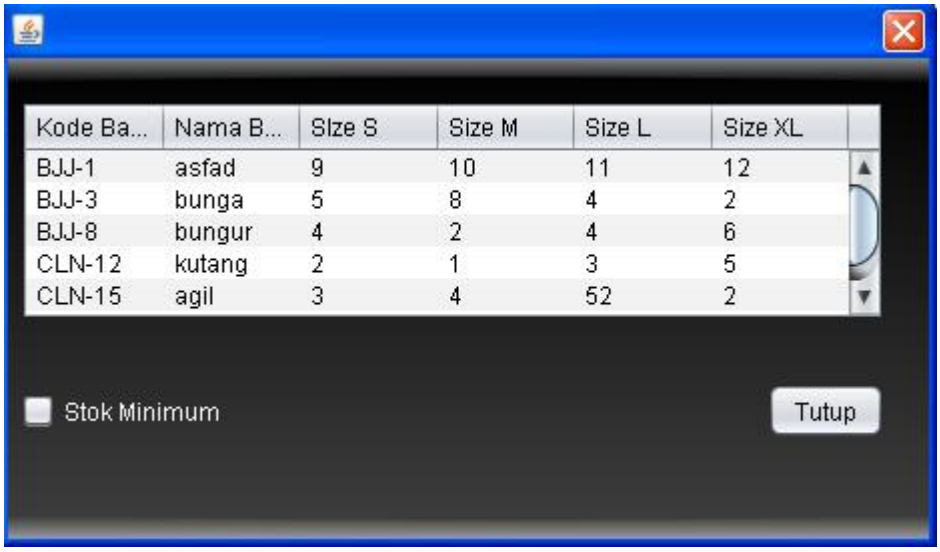
Gambar 5.13 Halaman Ubah Barang

Unutk mengubah data barang ikut langkah-langkah beriukut :

1. Pilih data yang akan di ubah lalu tekan tombol ubah seperti pada Gambar 5.11
2. Kode jenis terisi secara otomatis
3. Ubah nama barang dan harga barang lalu tekan tombol simoan

Halaman Stok

Antar muka halaman stok ini merupakan tampilan stok barang yang ada.



Gambar 5.14 Halaman Stok

Unutk melihat stok minimum ikut langkah-langkah beriukut :

1. Tekan tombol detail seperti pada Gambar 5.11
2. Akan muncul tampilan stok barang yang ada
3. Tekan tombol stok minimum, maka secara otomatis akan menampilkan stok minimum yang ada



Boutique JASMINE

Komp Bumi Panyileukan Citra AC 7 NO 9 Cibiru Bandung

Laporan Stok Barang

Nama Barang	Jenis Barang	Ukuran S	Ukuran M	Ukuran L	Ukuran XL
codenne	baju	10	15	2	2
fem	baju	25	8	18	23
sport	baju	8	10	20	2
skini	celana	8	20	15	2
denim	celana	4	1	2	5
bunga	leging	18	2	7	6
jeans	leging	3	1	0	3
semi jeans	rok	8	16	2	8

Gambar 5.15 Laporan Barang



Boutique JASMINE

Komp Bumi Panyileukan Citra AC 7 NO 9 Cibiru Bandung

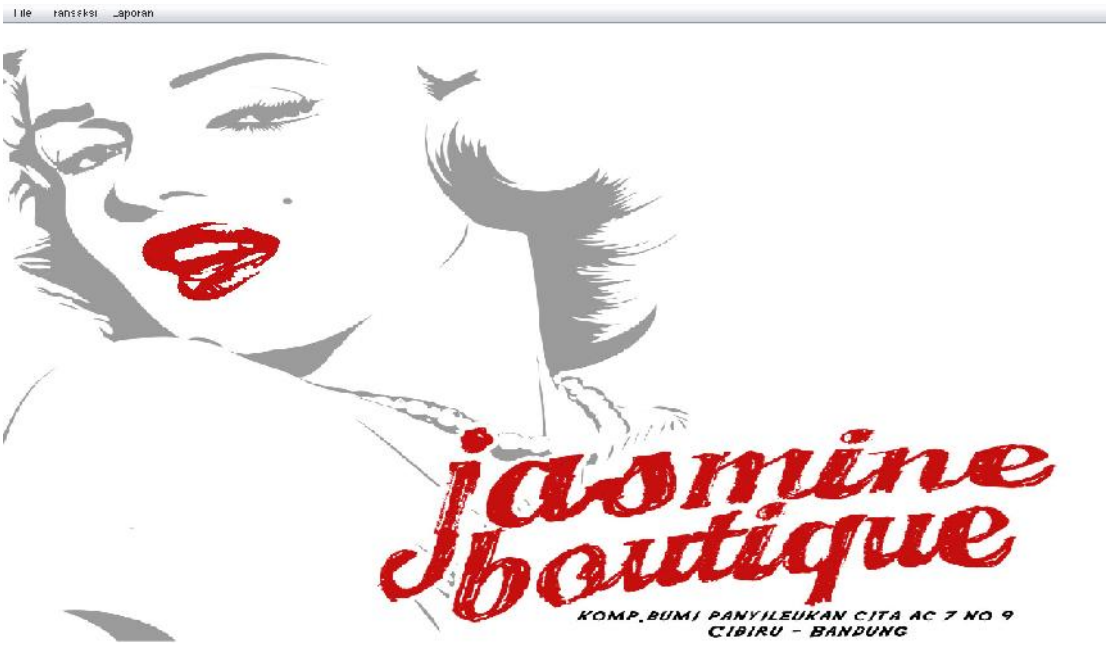
Laporan Minimal Stok Barang

Nama Barang	Jenis Barang	Ukuran S	Ukuran M	Ukuran L	Ukuran XL
codenne	baju	10	15	2	2
nega	baju	8	10	20	2
rock	celana	4	1	2	5
skini	celana	8	20	15	2
bunga	leging	18	2	7	6
jeans	leging	3	1	0	3
semi jeans	rok	8	16	2	8

Gambar 5.16 Laporan Minimal Stok

Halaman Utama Bagian Kasir

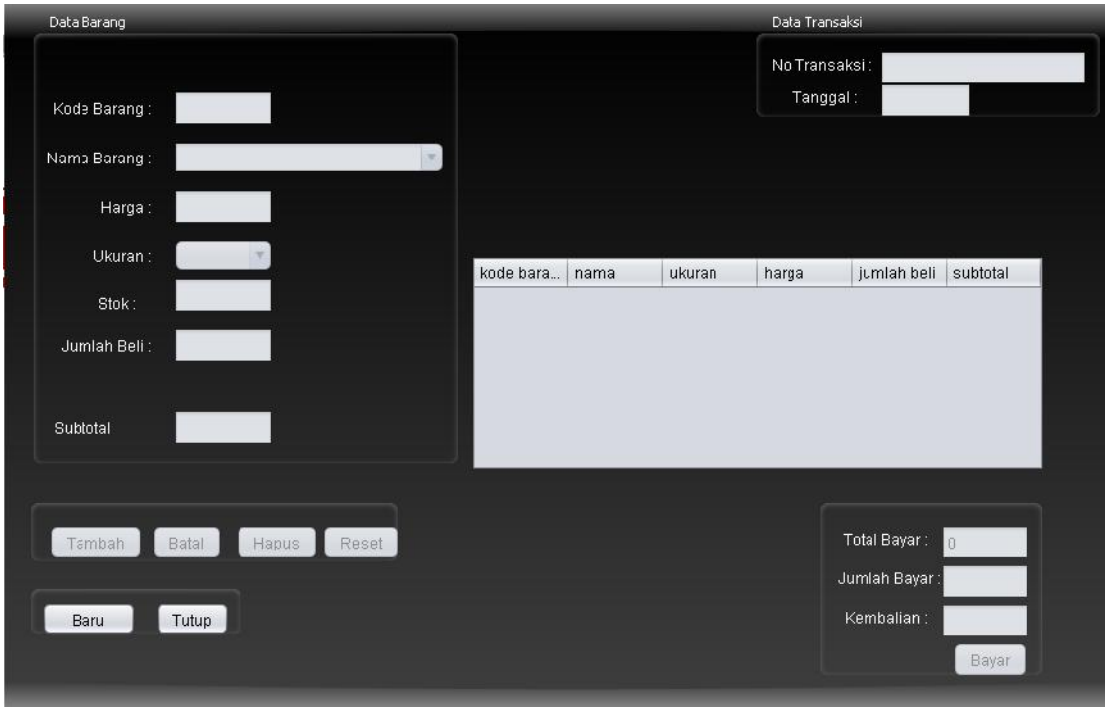
Antar muka tampilan menu utama bagian kasir merupakan menu-menu yang dapat digunakan oleh bagian kasir seperti transaksi, pembuatan laporan, dll.



Gambar 5.17 Halaman Utama Bagian Kasir

Halaman Transaksi Barang

Antar muka halaman transaksi barang ini merupakan tampilan dimana bagian kasir akan melakukan transaksi penjualan barang

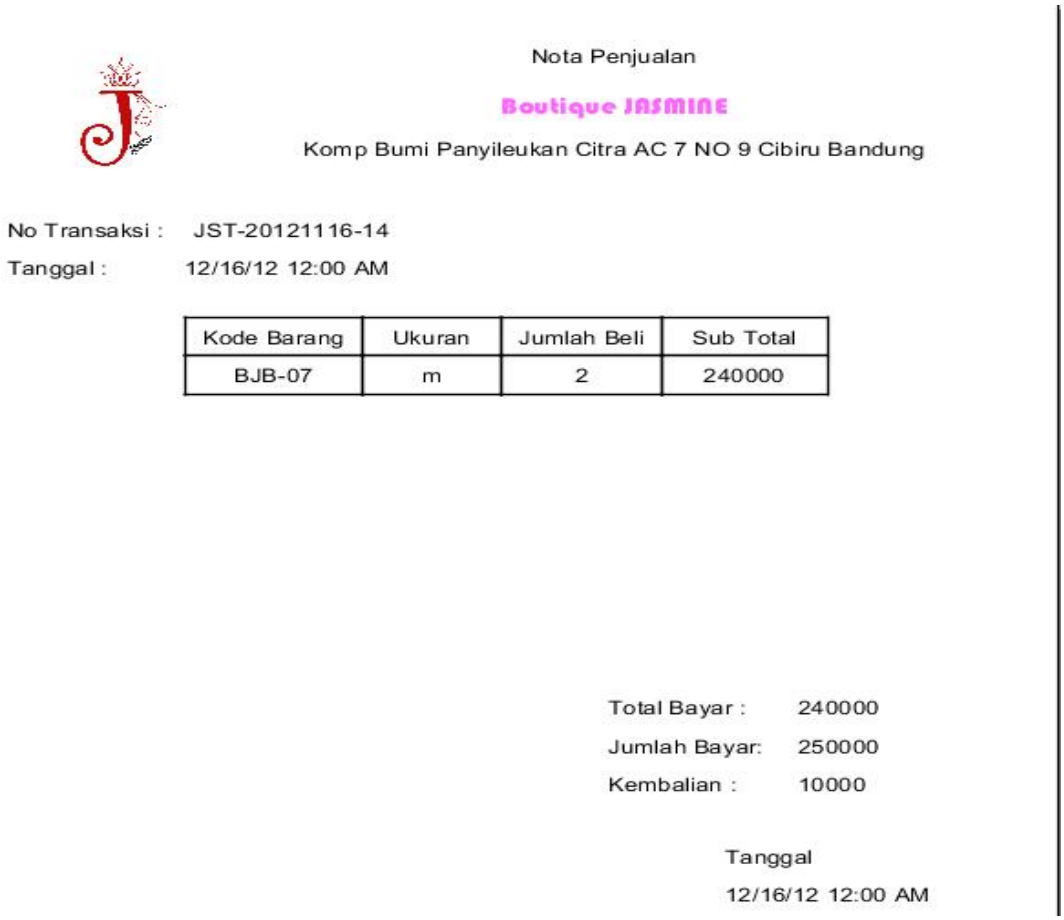


Gambar 5.18 Halaman Transaksi Barang

Untuk melakukan Transaksi Penjualan ikuti langkah-langkah berikut :

1. Tekan tombol baru untuk memulai transaksi,maka secara otomatis no transaksi dan tanggal transaksi akan terisi
2. Masukan nama barang yang akan di jual, maka secara otomatis akan tampil kode barang, dan harga
3. Pilih ukuran yang akan di jual, maka secara otomatis akan tampil stok barang yang ada
4. Masukan jumlah beli, maka secara otomati akan tampil subtotal harga barang.

5. Lalu tekan tombol tambah untuk melakukan transaksi selanjutnya
6. Masukan jumlah bayar, maka secara otomatis akan tampil kembalian
7. Tekan tombol simpan untuk menyelesaikan transaksi tersebut, maka akan tampil nota penjualan.



Nota Penjualan

Boutique JASMINE

Komp Bumi Panyileukan Citra AC 7 NO 9 Cibiru Bandung

No Transaksi : JST-20121116-14

Tanggal : 12/16/12 12:00 AM

Kode Barang	Ukuran	Jumlah Beli	Sub Total
BJB-07	m	2	240000

Total Bayar : 240000

Jumlah Bayar: 250000

Kembalian : 10000

Tanggal

12/16/12 12:00 AM

Gambar 5.19 Nota Penjualan



Boutique JASMINE

Komp Bumi Penyileukan Citra AC 7 NO 9 Cibiru Bandung

Laporan Penjualan Barang

Kode Transaksi	Tanggal Transaks	Kode Barang	Ukuran	Jumlah Beli	Total
JST-20121112-1	12/5/12 12:00 AM	BJB-02	s	1	150000
JST-20121112-2	12/12/12 12:00 AM	BJB-06	m	2	140000
JST-20121112-3	12/12/12 12:00 AM	BJB-07	m	2	240000
JST-20121112-3	12/12/12 12:00 AM	BJB-07	s	1	120000
JST-20121112-3	12/12/12 12:00 AM	BJB-05	m	3	120000
JST-20121112-3	12/12/12 12:00 AM	BJB-05	xl	2	80000
JST-20121112-3	12/12/12 12:00 AM	BJB-08	xl	3	240000
JST-20121112-4	12/12/12 12:00 AM	BJB-04	l	3	360000
JST-20121112-4	12/12/12 12:00 AM	BJB-04	xl	2	240000
JST-20121112-4	12/12/12 12:00 AM	BJB-03	s	2	100000
JST-20121112-5	12/12/12 12:00 AM	BJB-05	s	2	80000
JST-20121112-5	12/12/12 12:00 AM	BJB-05	m	2	80000
JST-20121112-5	12/12/12 12:00 AM	BJB-05	l	2	80000
JST-20121112-6	12/12/12 12:00 AM	BJB-01	m	2	230000

Gambar 5.20 Laporan Penjualan



Boutique JASMINE

Komp Bumi Panyileukan Citra AC 7 NO 9 Cibiru Bandung

Laporan Penjualan Barang

Kode Transaksi	Tanggal Transaksi	Kode Barang	Ukuran	Jumlah Beli	Total
JST-20121116-10	12/16/12 12:00 AM	BJB-03	s	1	80000
JST-20121116-11	12/16/12 12:00 AM	BJB-02	s	2	300000
JST-20121116-12	12/16/12 12:00 AM	BJB-03	s	2	160000
JST-20121116-13	12/16/12 12:00 AM	BJB-08	s	2	300000
JST-20121116-14	12/16/12 12:00 AM	BJB-07	m	2	240000

Gambar 5.21 Laporan Penjualan Hari ini



Boutique JASMINE

Komɔ Bumi Panyileukan Citra AC 7 NO 9 Cibiru Bandung

Laporan Penjualan Barang

Kode Transaksi	Tanggal Transaksi	Kode Barang	Ukuran	Jumlah Beli	Total
JST-20121112-1	12/5/12 12:00 AM	BJB-02	s	1	150000

Gambar 5.22 Laporan Penjualan Per tanggal

5.2 Pengujian

Dalam penelitian ini pengujian yang dilakukan terhadap sistem yaitu pengujian secara fungsional.Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian *blackbox* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian adalah pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada didalam sistem, apakah fungsional dari aplikasi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Berikut ini tabel rencana pengujian dari sistem yang dibangun :

Tabel 5.1 Implementasi Form

Modul	Deskripsi	Nama File
Menu Login	Pengecekan LOGIN user yang telah terdaftar	Login.java
Tambah Jenis Barang	Penambahan data yang di inputkan	TambahJenisBarang.java
Update Jenis Barang	Pengecekan data yang di ubah	UpdateJenis.java
Tambah Data Barang	Penambahan data yang di inputkan	TambahDataBarang.java
Update Barang	Pengecekan data yang di ubah	UpdateBarang.java
Tambah Stok	Penambahan stok yang di inputkan	TambahStok.java
Transaksi Barang	Pengelolaan data transaksi barang	TransaksiBarang.java

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian merupakan tindak lanjut dari rencana pengujian yang telah disebutkan. Berikut merupakan kasus dan hasil pengujian Sistem Infromasi Penjualan Pakaian pada Boutique JASMINE:

1. Akses Login

Tabel 5.2 Pengujian Akses Login

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Ussername:Admin Password:admin	Masuk Kedalam menu admin	Tampilan menu admin
Kasus dan Hasil Data Uji (Data Salah)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Ussername:Admin Password:asd	Login Ditolak dan menampilkan pesan gagal Login	Menampilkan pesan gagal Login
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Ussername:Gudang Password:gudang	Masuk kedalam menu gudang	Tampilkan menu gudang

Kasus dan Hasil Data Uji (Data Salah)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Ussername:Gudang Password:asd	Login Ditolak dan menampilkan pesan gagal Login	Menampilkan pesan gagal Login
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Ussername:Kasir Password:kasir	Masuk kedalam menu kasir	Tampilkan menu kasir
Kasus dan Hasil Data Uji (Data Salah)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Ussername:Kasir Password:asc	Login Ditolak dan menampilkan pesan gagal Login	Menampilkan pesan gagal Login

2. Tambah Data Jenis Barang

Table 5.3 Pengujian Data Jenis Barang

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data Jenis Barang yang di masukan	Data tersimpan dan tampil konfirmasi	Data tersimpan dan tampil konfirmasi simpan berhasil

valid	simpan berhasil	
Kasus dan Hasil Data Uji (DataTidak lengkap)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
nama jenis Barang dikosongkan	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal

3. Update Jenis Barang

Table 5.4 Update Jenis Barang

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Nama Jenis Barang yang di update valid	Data tersimpan dan tampil konfirmasi update berhasil	Data tersimpan dan tampil konfirmasi update berhasil
Kasus dan Hasil Data Uji (DataTidak lengkap)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
nama jenis Barang dikosongkan	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal

4. Tambah Data Barang

Tabel 5.5 Pengujian Data Barang

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan valid	Data tersimpan dan tampil konfirmasi simpan berhasil	Data tersimpan dan tampil konfirmasi simpan berhasil
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak lengkap)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan tidak lengkap	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan tidak valid	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal

5. Update Data barang

Table 5.6 Update Data Barang

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang di update valid	Data tersimpan dan tampil konfirmasi update berhasil	Data tersimpan dan tampil konfirmasi update berhasil
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak lengkap)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan tidak lengkap	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak Valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan tidak valid	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal

6. Tambah Stok

Tabel 5.7 Tambah Stok

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Stok barang yang di tambah valid	Stok tersimpan dan tampil konfirmasi simpan berhasil	Stok tersimpan dan tampil konfirmasi simpan berhasil
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak Valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Stok barang yang dimasukan tidak valid	Stok tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Stok tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal

7. Pemasukan data penjualan

Tabel 5.8 Pengujian Data Penjualan

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data penjualan yang dimasukan	Data tersimpan dan tampil konfirmasi	Data tersimpan dan tampil konfirmasi simpan berhasil

valid	simpan berhasil	
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak lengkap)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan tidak lengkap	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal
Kasus dan Hasil Data Uji (Data tidak valid)		
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**
Data barang yang dimasukan tidak valid	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal	Data tidak tersimpan dan tampil konfirmasi gagal

5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi sudah berjalan cukup maksimal, tetapi tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan suatu saat, pada saat aplikasi digunakan, sehingga membutuhkan proses *maintenance* untuk lebih mengetahui kekurangan dari aplikasi.