BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan online pada HAPPY GO LUCKY HOUSE ini diantaranya yaitu website hanya berinteraksi pada pendaftaran, order barang, request order, login user, konfirmasi transfer oleh konsumen, pengisian dan pengecekan data oleh admin, dan basis data yang digunakan adalah MySql-front. Dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penjualan online ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.

5.1.2. Implementasi perangkat lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan pemesanan Berbasis Web ini yaitu melakukan beberapa development tools yang dilakukan, antara lain :

1. Database Server

   Batabase server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

2. Dreamweaver CS3

   Sebagai media untuk penulisan script PHP

3. PHP

   Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Berbasis Web ini menggunakan PHP sebagai script.

4. Internet Explorer dan Mozilla Firefox

   Sebagai media untuk menampilkan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web

5.1.3. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan ini sangat menentukan kecepatan dan ketetapan dalam proses penyimpanan data. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

1. Processor Intel Pentium IV atau sekelasnya.
2. RAM 512 MB
3. VGA dengan kapasitas 128 BIT
4. Harddisk 80 GB
5. DVD RW
6. Alat-alat pendukung lain seperti monitor, mouse, keyboard

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang digunakan pada aplikasi penjualan online ini dilakukan dengan menggunakan MySql. Implementasinya adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE `buktibayar` (
  `idbukti` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpemesanan` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `pemilikrek` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `namabank` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jumlahbayar` double DEFAULT NULL,
  `banktujuan` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tgltransfer` date DEFAULT NULL,
  `noresi` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tglkirim` date DEFAULT NULL,
  `konfirmasi` int(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idbukti`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `info` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `isi` text,
```

```
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `kategori` (
  `idkategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `unik` varchar(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkategori`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=12 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `kota` (
  `idkota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpropin` int(6) DEFAULT NULL,
  `namakota` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `ongkoskirim` int(10) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`idkota`)
```

```
CREATE TABLE `member` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(100) DEFAULT '',
  `idkota` int(3) DEFAULT NULL,
  `kodepos` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(14) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `beli` int(4) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=27 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=66 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

```
CREATE TABLE `order_detail` (
  `id_orders` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
  `id_produk` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `idukuran` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(6) DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `order_temp` (
  `id_order_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_session` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `idukuran` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
  `bayar` double(24,2) DEFAULT '0.00',
  PRIMARY KEY (`id_order_temp`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=15 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `pemesan` (
  `id_orders` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT '',
  `idmember` int(5) DEFAULT NULL,
```

```
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT '',
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `idpropinsi` int(3) DEFAULT NULL,
  `kota` int(6) DEFAULT NULL,
  `kodepos` int(11) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT '',
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci
DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  `jam` time NOT NULL DEFAULT '00:00:00',
  `tgl` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `kadaluarsa` date DEFAULT NULL,
  `buktibayar` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

```
CREATE TABLE `penjualan` (
  `id_orders` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
  `id_produk` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `idukuran` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(6) DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `produk` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idkategori` int(11) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `berat` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` double(30,2) DEFAULT '0.00',
  `counter` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT '0000-00-00',
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `jual` int(8) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
```

```
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=18 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `propin` (
  `idpropin` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(60) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idpropin`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=31 DEFAULT
CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;
CREATE TABLE `retur` (
  `idretur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_orders` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `idukuran` int(11) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(4) DEFAULT NULL,
  `ket` text,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idretur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `ukuran` (
  `idukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idp` int(8) NOT NULL DEFAULT '0',
  `ukuran` varchar(25) NOT NULL DEFAULT '',
  `warna` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `stok` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `stoka` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`idukuran`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=58 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

CREATE TABLE `user` (
  `username` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
```

```
`blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT 'N',
`id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL,
PRIMARY KEY (`username`),
KEY `level` (`level`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

5.1.5. Implementasi antar muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program.Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk user dengan administrator.

5.1.5.1 Implementasi Antarmuka Untuk Konsumen

Berikut ini adalah implementasi antarmuka berdasarkan user.

1. **Halaman Utama**

   Berikut ini merupakan deskripsi dari halaman utama dari web HAPPY GO LUCKY HOUSE.

Tabel 5.1. Implementasi Antarmuka Konsumen

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	menu ini berisikan tentang tampilan utama web HAPPY GO LUCKY HOUSE	Index.php
Bantuan	menu ini berisikan langkah tentang cara bertransaksi di HAPPY GO LUCKY	statik.php

Kontak	menu ini berisikan tentang kontak dari HAPPY GO LUCKY HOUSE yang bisa dihubungi	statik.php
Registrasi	Sub menu ini menampilkan form untuk mengisi biodata mengenai *user* yang akan menjadi *member*	Index.php
Login	Menu ini berfungsi untuk konsumen yang akan melakukan login	Index.php
Kategori	Menu ini menampilkan kategori yang disediakan	Index.php
Edit Profile	Menu ini digunakan bagi konsumen jika ingin mengedit profil	Index.php
Ganti password	Menu ini digunakan konsumen jika ingin mengganti password	Indeks.php
Keranjang Belanja	Menu ini menampilkan detail produk yang dipesan konsumen	Indeks.php
Pembayaran	Menu ini digunakan oleh konsumen untuk malakukan konfirmasi pembayaran	Indeks.php
Logout	Menu ini dibuat untuk konsumen yang telah selesai dan ingin keluar dari program	Indeks.php
Produk	Menampilkan produk yang dijual oleh HAPPY GO LUCKY HOUSE	Indeks.php

5.1.5.2 Implementasi Antar Muka untuk Admin

Halaman ini berisi mengenai file-file yang dapat diakses oleh Admin, mengenai pengolahan data master seperti data kategori produk, data produk, data pengiriman, kemudian untuk pengolahan data transaksi seperti data pemesanan masuk, data pemberitauan masuk, dan laporan penjualan,laporan minimum stok,dll. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 5.2. Implementasi Antar Muka untuk Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menu ini berfungsi untuk login Admin	Login.php
Home	Menu ini menampilkan halaman utama administrator	indeks.php
Data Pemesanan	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data pesanan, order masuk dari konsumen,serta konfirmasi pembayaran oleh admin	Konten.php
Kategori	Menu ini menampilkan kategori produk	Konten.php
Daftar barang	Menu ini berfungsi untuk menampilkan detail produk,serta untuk menambah produk	Konten.php
Member	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data member.	Konten.php
Data kota	Menu ini menampilkan daftar kota yang tersedia di form user	Konten.php
Laporan	Menu ini berfungsi untuk mencetak data laporan penjualan, laporan persediaan.	Konten.php
Data propinsi	Menu ini menampilkan daftar kota yang tersedia di form user	Konten.php
Data user	Menampilkan user yang sudah terdaftar	Konten.php
Pemberitauan	Menu ini berfungsi untuk mengecek pemberitauan tentang jumlah stok produk	konten.php
Data pembayaran	Menampilkan data user/member yang sudah melakukan pembayaran	

5.1.6 Penggunaan Program

Penggunaan program ini bertujuan untuk mempermudah user dalam menjalankan / aplikasi HAPPY GO LUCKY HOUSE ini, yaitu dengan mengikuti langkah-langkah yang akan dijelaskan. Dimana akan dijelaskan mulai dari tampilan utama ketika *user* menggunakan program, kemudian *login user*, melakukan proses transaksi dan terakhir *logout*.

5.1.6.1 Penggunaan Program untuk Konsumen

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi HAPPY GO LUCKY HOUSE Untuk konsumen

1. **Halaman Utama Tampilan untuk Konsumen**

   Halaman ini merupakan tampilan utama ketika konsumen membuka aplikasi HAPPY GO LUCKY HOUSE



Gambar 5.1 Halaman Tampilan Utama untuk Konsumen

2. Halaman Register untuk Konsumen

Halaman ini merupakan tampilan form untuk konsumen yang belum terdaftar dalam member konsumen HAPPY GO LUCKY HOUSE, konsumen perlu menginputkan data-data konsumen sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.



Gambar 5.2 Halaman Tampilan Form Daftar Anggota

3. Halaman Login untuk Konsumen

Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen akan melakukan *login* konsumen hanya perlu menginputkan data username dan password yang telah terdaftar dalam database.



Gambar 5.3 Halaman Tampilan Login Konsumen

4. Halaman keranjang belanja untuk Konsumen

Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen telah memilih dan memesan produk, maka akan muncul tampilan seperti berikut



Gambar 5.4 Halaman Tampilan Keranjang Belanja

5. Halaman Konfirmasi Pembayaran untuk *Member*

Halaman ini merupakan halaman untuk *member* yang akan melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.5 Halaman Tampilan Konfirmasi Pembayaran

6. Halaman Retur barang

Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen akan melakukan proses pereturan barang, konsumen tinggal memasukan kode pemesanan pada bagian kolom yang telah disediakan.



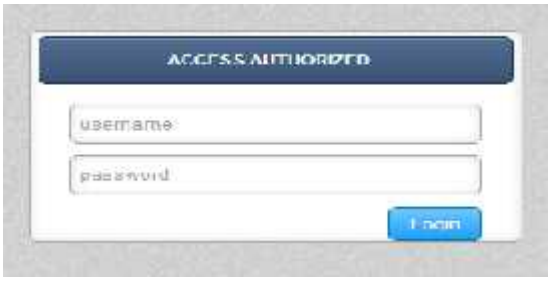
Gambar 5.6 Halaman Tampilan Retur Barang

5.1.6.2 Penggunaan Program untuk Admin

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi HAPPY GO LUCKY HOUSE untuk admin.

1. **Halaman Login Admin**

   Admin hanya perlu menginputkan data username dan password yang telah tersimpan dalam database dengan benar.



Gambar 5.7 Halaman Login Admin

2. **Halaman Utama Admin setelah *Login***

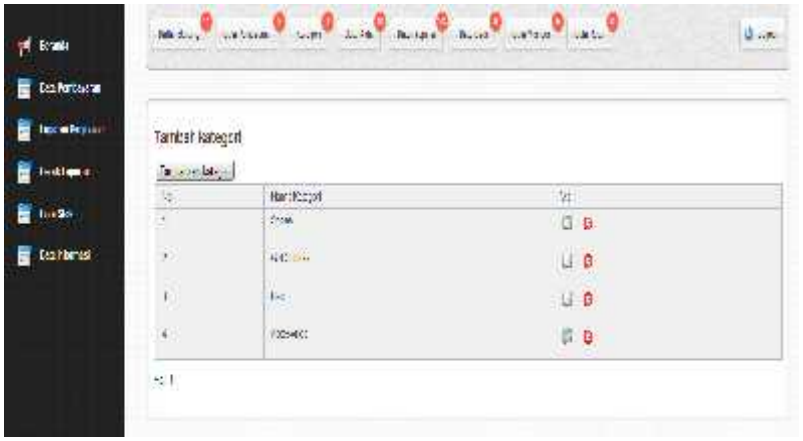
   Halaman ini merupakan tampilan utama untuk admin ketika telah sukses melakukan *login.*



Gambar 5.8 Halaman Tampilan Utama Admin

3. Halaman Tampilan Menu Kategori Produk

Berikut ini merupakan data-data kategori produk pada HAPPY GO LUCKY HOUSE yang ada dan sudah diinputkan.



Gambar 5.9 Halaman Tampilan Menu Kategori Produk

4. Halaman Tambah Kategori Produk

Halaman ini merupakan halaman untuk menambah kategori produk.



Gambar 5.10 Halaman Tampilan Tambah Kategori Produk

5. Halaman Tampilan Menu Produk

Halaman ini merupakan tampilan dari menu produk, data nama-nama produk yang telah diinputkan sesuai dengan kategori yang telah ada.



Gambar 5.11 Halaman Tampilan Menu Produk

6. Halaman Tampilan Menu Member

Halaman ini merupakan tampilan semua member.



Gambar 5.12 Halaman Tampilan Data Member

7. Halaman Tampilan Data Pemesanan

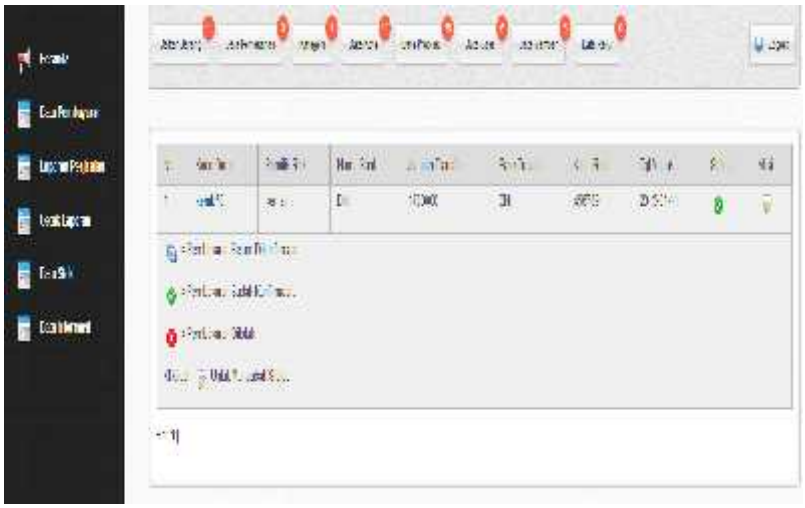
Halaman ini merupakan tampilan data-data pesanan konsumen.



Gambar 5.13 Halaman Tampilan Transaksi Pemesanan

8. Halaman Tampilan Data Pembayaran Konsumen

Halaman ini merupakan tampilan Detail pesanan konsumen.



Gambar 5.14 Halaman Tampilan Data Pembayaran konsumen

9. Halaman Tampilan Menu Laporan Penjualan

Halaman ini menyediakan tampilan laporan untuk dilihat ataupun dicetak oleh Owner HAPPY GO LUCKY HOUSE.



Gambar 5.15 Halaman Tampilan Laporan penjualan

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak .Pengujian dilakukan untik menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* pada HAPPY GO LUCKY HOUSE yaitu dengan menggunakan pengujian *balck box*. Pengujian *black box* berfokus pada

persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Berikut adalah rencana pengujian aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis *Web* pada HAPPY GO LUCKY HOUSE.

1. Pengujian unit yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.
2. Pengujian penerimaan, yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan organisasi.

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu:

1. *Login* Admin

Tabel 5.3 Pengujian *login* Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: admin Password: 123456	Muncul halaman utama admin.	Dapat masuk ke tampilan halaman utama admin.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar.	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username atau Password” salah.	Admin tidak dapat melakukan proses login.	[ ] Diterima [x] Ditolak

2. *Login* Konsumen

Tabel 5.4 Pengujian *login* konsumen

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Login: Kemal@yahoo.	Masuk ke halaman	Dapat mengakses	[x] Diterima [ ] Ditolak

com Password: 123	konsumen dengan benar	halaman konsumen sesuai dengan yang diharapkan	
Klik *Login*	Dapat melanjutkan ke form selanjutnya untuk konsumen	Tombol *login* / Enter dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data *login* konsumen dengan password salah Login: Kemal@yahoo.com Password: abc	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*login* gagal, username dan password tidak benar"	Konsumen tidak dapat *login* dan memberikan pesan kode salah.	[ ] Diterima [x] Ditolak

3. Registrasi *member*

Tabel 5.5. Pengujian Registrasi *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput nama *email* yang berbeda dengan *user* lain yang telah terdaftar sebagai *member*.	Berhasil menjadi *member*.	Berhasil menjadi *member* dan dapat melakukan proses *login*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Menginput nama *email*	Gagal disimpan dan akan	*User* tidak terdaftar	[ ] Diterima [x] Ditolak

yang sama dengan *user* lain yang telah terdaftar sebagai *member*.	muncul peringatan : "Email sudah terdaftar".	menjadi *member* dan tidak dapat melakukan proses *login*.	

4. Inputan Produk

Tabel 5.6. Pengujian Input Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Produk : Dress obie Ukuran :S Harga : 130.000 Stok : 4 Gambar : Drees obie.jpg	Produk tampil pada halaman utama *web*.	Data produk dapat masuk ke tampilan halaman utama *web*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar.	Tidak menampilkan data barang.	Data barang yang dimasukkan gagal.	[ ] Diterima [x] Ditolak

5. Cetak Laporan

Tabel 5.7. Pengujian Cetak Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis Laporan: Penjualan Periode: 1 juni 2011 – 30 juni 2011	Muncul halaman laporan dalam bentuk file pdf.	Dapat masuk ke tampilan laporan dalam bentuk file pdf.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong	Tidak ada data	*Admin* tidak	[ ] Diterima

atau tidak terdaftar	penjualan.	dapat Mencetak laporan.	[x] Ditolak

6. Konfirmasi Pembayaran

Tabel 5.8. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput data pada form konfirmasi pembayaran diisi lengkap.	Data berhasil dikonfirmasi.	Dapat masuk ke tampilan konfirmasi data dan dapat melakukan transaksi.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data tidak lengkap.	Gagal disimpan dan akan muncul peringatan data tidak sesuai.	Data belum dikonfirmasi dan akan memberikan pesan “Id pemesanan masih kosong.”	[ ] Diterima [x] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan diatas, yaitu pengujian data login konsumen, login admin,pengujian pendaftaran member, pengujian proses *input* produk,cetak laporan,konfirmasi pembayaran bahwa sistem yang diusulkan ini telah memenuhi standar pengujian. Dengan itu dapat diambil kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.