DAFTAR PUSTAKA

SUMBER BUKU :

Abdul Aziz. 2009. *Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK) Pada MIN Pahandut dan MIN Langkai Kota Palangka Raya*. Studi Agama dan Masyarakat. Juni.

Ahmad Mudzakir. (1997). *Psikologi Pendidikan*. Pustaka Setia, Bandung.

Husni Idris. 2008. *Pengembangan multimedia pembelajaran Berbantuan computer*. Januari. 51-52

Samuel Henry. 2005. *Panduan Praktis Membuat Game 3D.* Graha Ilmu, Yogyakarta.

SUMBER JURNAL :

Setiawan K Jony.2007.*Information Technology Contributions In Developing Education Technology*.**Journal Informatika**.value 3 ISSN 0216-4280.Bandung.Indonesia

Meidyanto Trido at.al.2004.*Sebuah Implementasi Computer Aided Learning : Aplikasi Drum Interaktif*.**Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer**.volume 2.ISSN 1412-9523.Bandung.Indonesia

SUMBER INTERNET :

http://syukronsahara.blogspot.com/2011/05/penggunaan-media-games puzzle.html/ 13 Oktober 2012

http://miamiashop.multiply.com/journal/item/64/ 13 Oktober 2012

http://kuliah.itb.ac.id/course/info.php?id=435/ 13 Oktober 2012

http://okydewo27101994.wordpress.com/2012/02/18/*pengertian-uml*/16 Oktober 2012

http://sitimaisarahtaurus.blogspot.com/2012/05/*pengertian-use-case*_27.html/ 16 Oktober 2012

http://dewadirga.blogspot.com/2011/09/tentang-activity-diagram.html/17 Oktober 2012