PERANCANGAN GAME EDUKASI PUZZLE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI (STUDI KASUS DI TK.PERTIWI GEBANG-CIREBON)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Kelulusan
Program Studi Strata 1 Program Studi Sistem Informasi

Disusun Oleh :

FEBRI HIDAYAT
1.05.08.240

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2013