BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian, pembahasan serta uraian yang penulis lakukan selama pembuatan dan perancangan geme edukasi puzzle di TK Pertiwi Gebang-Cirebon. Dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penyampaian materi berbasis multimedia ini sangat mudah diterapkan dan dimainkan dalam kegiatan belajar.
2. Penyampaian materi berupa animasi-animasi disertai lagu yang menarik minat belajar untuk anak terutama untuk anak taman kanak-kanak.
3. Game edukasi puzzle ini dapat merangsang dan mengasah otak siswa untuk belajar mengingat serta untuk mendukung proses belajar.

6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan bagi perancangan game edukasi puzzle di TK Pertiwi Gebang-Cirebon adalah sebagai berikut :

1. Perancangan game edukasi puzzle ini dibuat penulis dapatdigunakan sebagai alat bantu dalam belajar.
2. Perancangan game edukasi yang dibuat penulis dapat dikembangkan lagi dengan lebih menarik dan beragam.
3. Perancangan game edukasi yang baik yaitu dengan memahami daya tangka anak dalam belajar.