BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem merupakan kegiatan memaparkan sistem yang sedang berjalan, dengan menganalisis dokumen, menggambarkan secara umum alur proses yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Analisis yang dilakukan adalah dengan cara melakukan wawancara langsung kepada pemilik Rakhallica Guitar Works. Dari hasil wawancara tersebut didapatkan bahwa sistem yang sedang berjalan pada Rakhallica Guitar Works merupakan sistem yang menganut penjualan tradisional, dimana transaksi tersebut dilakukan dengan bertatap muka secara langsung antara pembeli dan penjual, dimana pembeli mendatangi langsung ke rumah produksi.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen merupakan kegiatan menganalisis seluruh dokumen dasar yang digunakan dan mengalir pada sebuah sistem yang sedang berjalan pada Rakhallica Guitar Works. Adapun rincian dari analisis dokumen yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a) Nama Dokumen : Nota Penjualan

a. Sumber : Bagian Penjualan

b. Rangkap : 1

c. Fungsi : Untuk membuat laporan penjualan

d. Atribut : Nama barang, Harga, Jumlah, Total, Tanggal

b) Nama Dokumen : Daftar Harga Barang

a. Sumber : Bagian Penjualan

b. Rangkap : 1

c. Fungsi : Untuk mengetahui harga barang

d. Atribut : Nama barang, Harga

c) Nama Dokumen : Laporan Penjualan

a. Sumber : Bagian Penjualan

b. Rangkap : 1

c. Fungsi : Untuk mengetahui laporan penjualan

d. Atribut : Nama barang, Harga, Jumlah, Total, Tanggal

4.1.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan

Analisis prosedur merupakan tahap untuk menganalisis prosedur-prosedur pada sebuah sistem. Tahapan-tahapan ini menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses itu dapat dikerjakan dan dokumen apa yang melibatkan serta digunakan sebagai dasar untuk membuat rancangan sistem yang akan diusulkan.

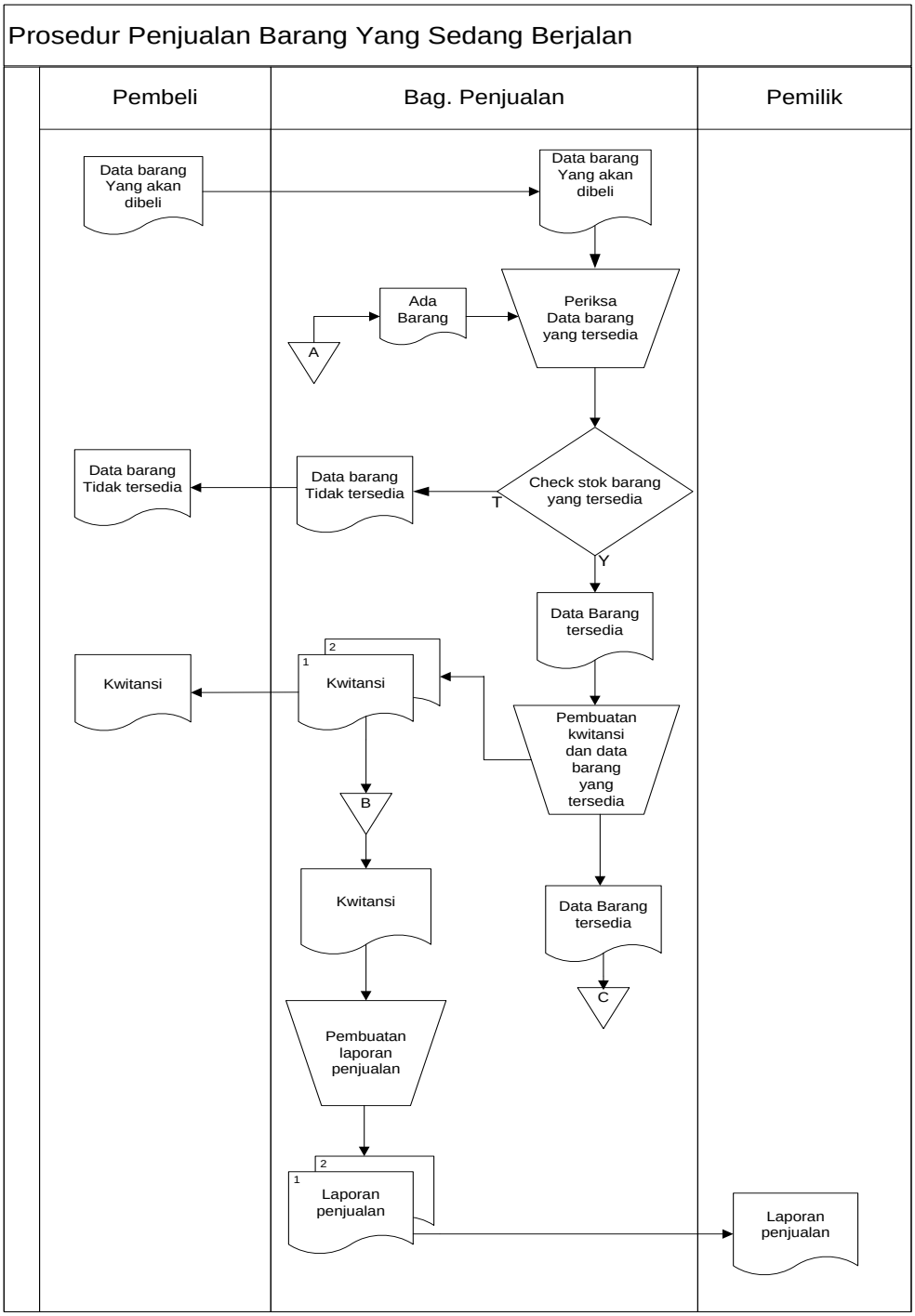
Berdasarkan hasil dari wawancara dengan pemilik Rakhallica Guitar Works, prosedur yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memilih barang yang akan dibeli, setelah itu pelanggan melaporkan kepada bagian penjualan.

2. Pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan total harga yang ada pada nota, kemudian bagian penjualan memberikan satu buah nota dan barang ke pelanggan.
3. Bagian penjualan membuat rangkap dua. Satu diberikan kepada pelanggan dan satu lagi disimpan sebagai arsip.
4. Pelanggan mendapatkan barang dan bagian penjualan membuat laporan penjualan untuk diberikan kepada pemilik.

4.1.2.1. Flow Map

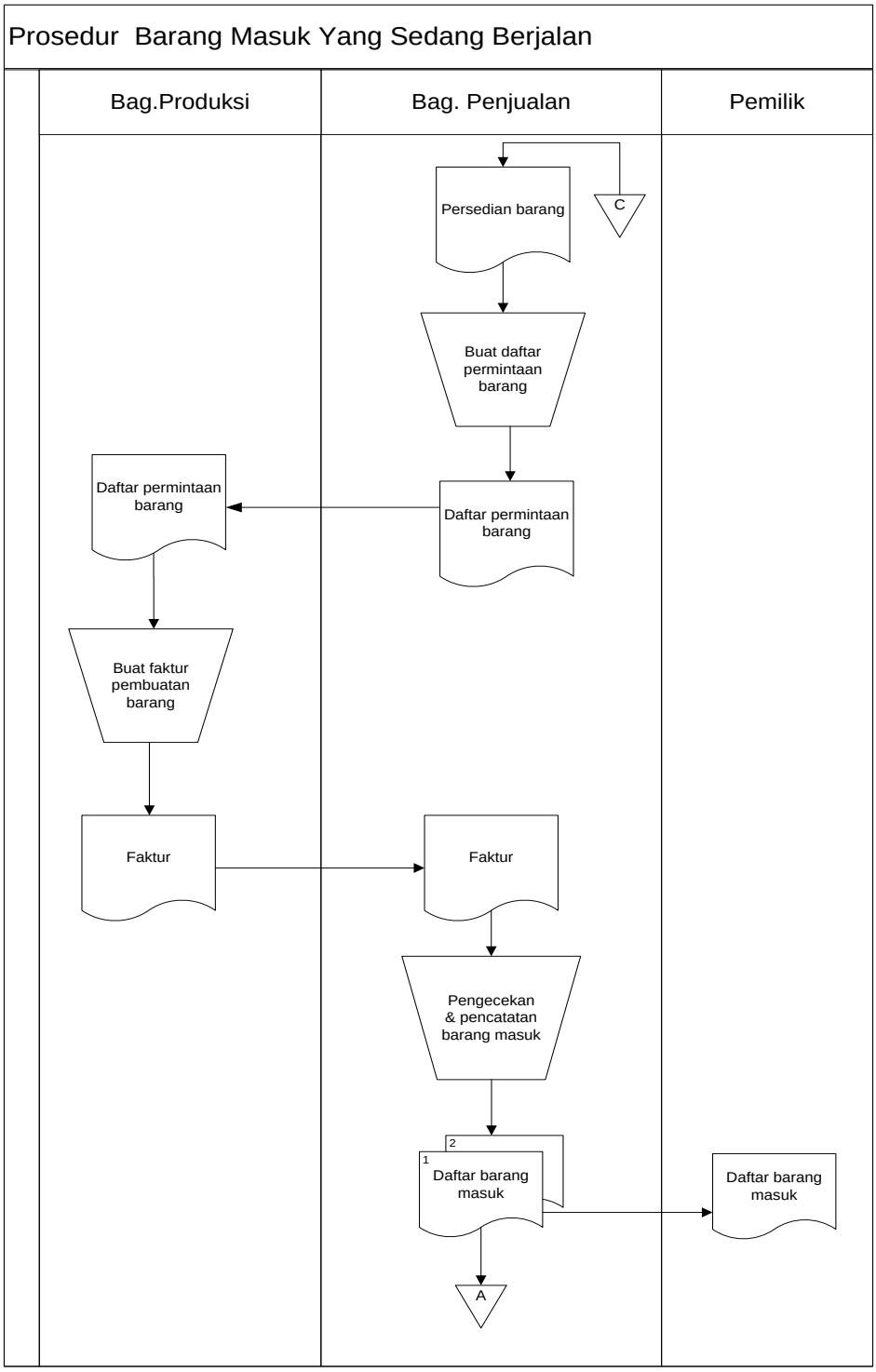
Berikut ini adalah gambaran flow map sistem penjualan yang sedang berjalan pada Rakhallica Guitar Works. Dari beberapa fakta yang ditemukan akan dijadikan bahan untuk penerapan sistem baru yang diusulkan dan untuk menunjukan gambaran hubungan antar entitas berupa aliran-aliran dokumen yang ada.



Gambar 4.1 Flowmap Prosedur Penjualan Barang dan Pembuatan Laporan

Ket :

A : Arsip Barang Masuk
B : Arsip Kwitansi
C : Arsip Barang Tersedia



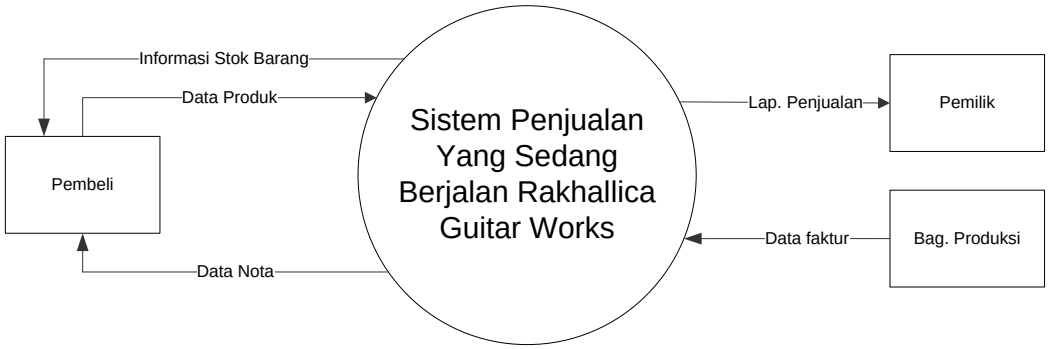
Gambar 4.2 Flowmap Prosedur Barang Masuk Yang Sedang Berjalan

Ket :

A : Arsip Barang Masuk
C : Arsip Barang Tersedia

4.1.2.2. Diagram Konteks

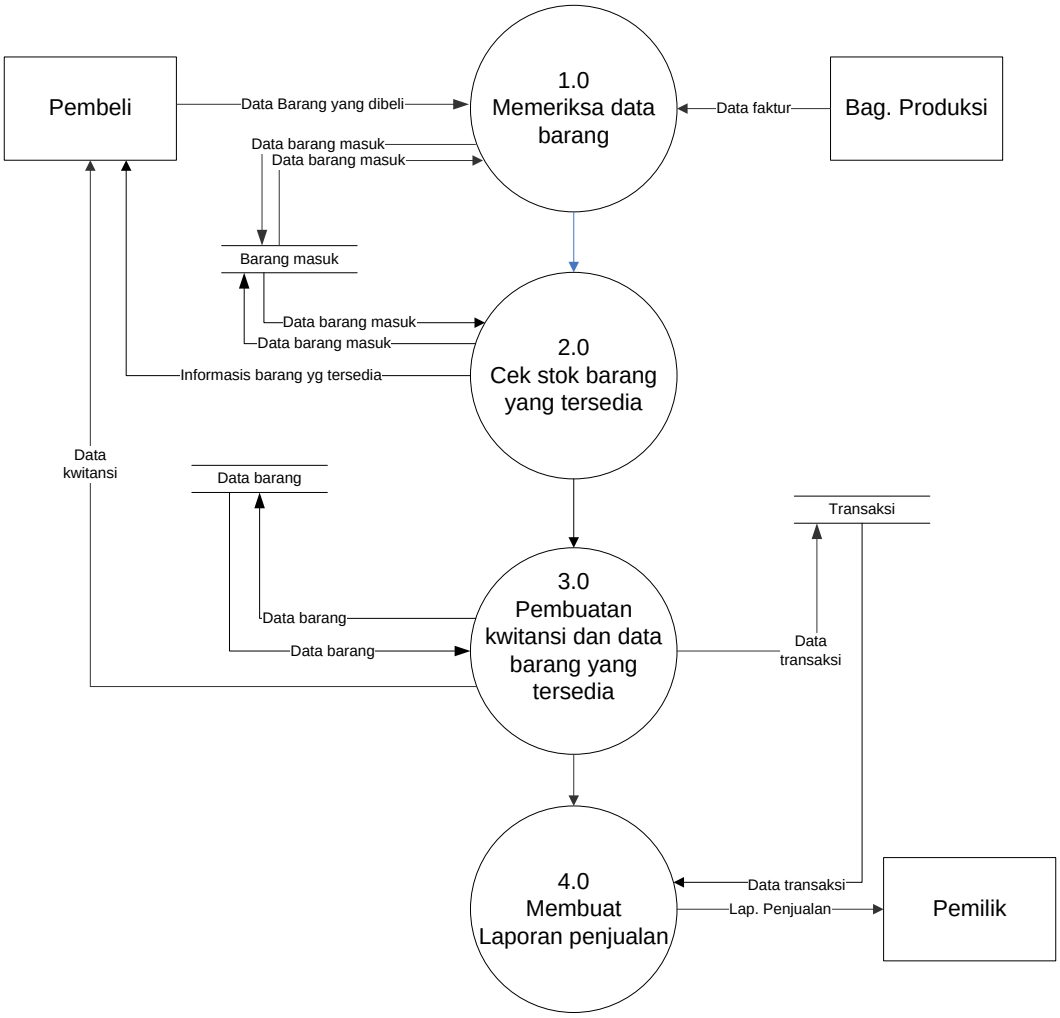
Diagram konteks menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luar. Berikut diagram konteks yang sedang berjalan di Rahallica Guitar Works :



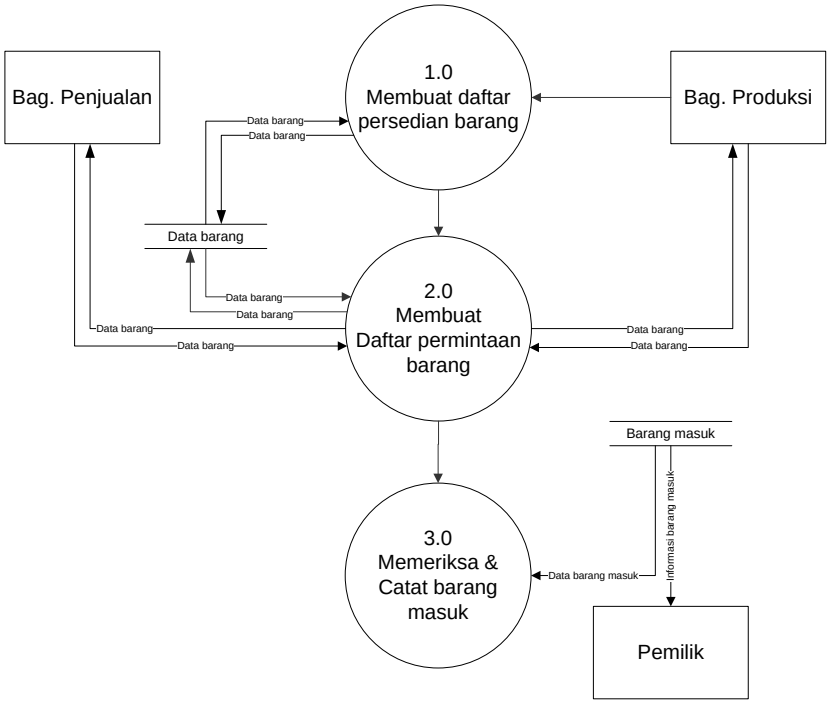
Gambar 4.3 Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan model grafis dari sebuah sistem yang menunjukan aliran data dalam sistem. Tujuan digambarkan DFD adalah untuk mengetahui aliran data yang terjadi dalam sistem. Adapun aliran data yang ada pada sistem penjualan pada Rakhallica Guitars Works dapat dilihat pada DFD dibawah ini :



Gambar 4.4 DFD Sistem Penjualan dan Pembuatan Laporan Yang Sedang Berjalan



Gambar 4.5 DFD Sistem Barang Masuk Yang Sedang Berjalan

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Evaluasi sistem dimaksudkan untuk menemukan kelemahan sistem yang diperbaiki. Evaluasi sistem dilakukan untuk membangun sistem informasi penjualan yang mampu terintegrasi secara utuh sebagai usaha untuk mengembangkan sistem yang telah ada.

Evaluasi sistem ini didasari oleh adanya permasalahan yang timbul pada sistem yang lama berupa setiap modul kerja masih dikerjakan secara manual atau belum terintegrasi. Berikut ini evaluasi yang didapat dari penjualan pada Rakhalicca Guitar Works yaitu :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Masalah	Solusi
1. Belum adanya media promosi dan Belum adanya informasi tentang barang yang tersedia pelanggan harus datang langsung ke toko.	1. Diperlukan sebuah sistem tentang informasi-informasi produk-produk secara mudah didapat yang tidak terbatas oleh ruang dan waktu.
2. Belum adanya suatu sistem yang dapat menyimpan dan mengolah data-data penjualan secara terstuktur karena data masih disimpan dalam bentuk manual.	2. Membuat suatu aplikasi yang mampu mengolah data mengenai penjualan secara digital
3. Pengarsipan data dan pembuatan laporan masih secara manual sehingga sering terjadi kesalahan.	3. Diperlukan sebuah sistem yang dapat mengolah pengarsipan dan laporan secara terperinci dan fleksibel.

4.2. Perancangan Sistem

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Berdasarkan analisis terhadapat sistem yang sedang berjalan di Rakhallica Guitar Works maka diusulkan untuk membuat aplikasi *E-Commerce*, dengan tujuan agar perusahaan lebih dapat bersaing dan mencanangkan cinta produk buatan lokal. Dengan adanya sistem yang baru diharapkan perusahaan dapat lebih mempromosikan hasil produknya dengan luas, tidak sebatas pembeli yang sudah menjadi langganan saja akan tetapi diharapkan bisa mendapatkan pelanggan baru, selain itu dengan adanya sistem ini maka dapat mengefisienkan pekerjaan, waktu, dan lain-lain.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan dalam pembuatan sistem informasi penjualan ini berbasis *E-commerce*. Sistem yang diusulkan ini mempunyai kelebihan dibanding dengan sistem yang sedang berjalan, sistem yang diusulkan mempunyai kelebihan antara lain dapat menyimpan data yang akan dikelola oleh sebuah database yang baik. Selain itu sistem ini dapat menambah prosedur transaksi penjualan dimana pelanggan dapat langsung melakukan transaksi dimana saja melalui internet tanpa harus datang ke tokonya.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Berikut prosedur yang diusulkan dalam perancangan Sistem Informasi Penjualan Gitar di Rakhallica Guitar Works.

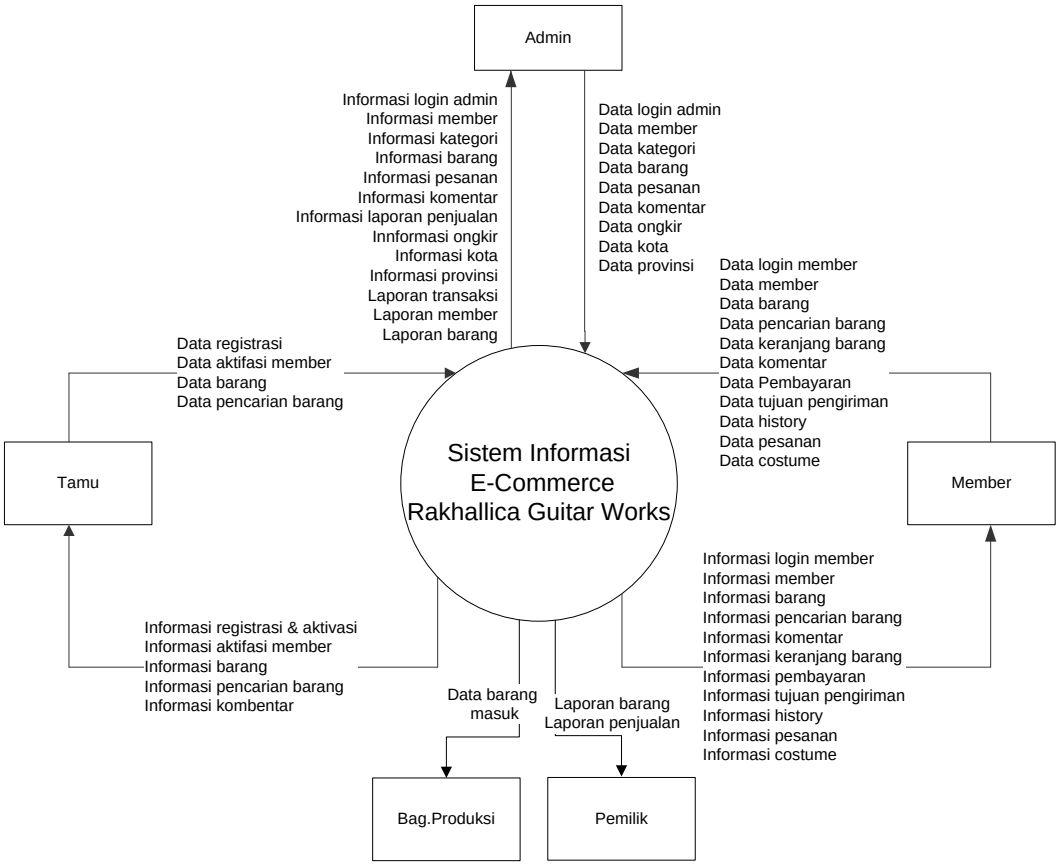
1. Bag. Penjualan memiliki halaman administrator yang hanya dapat diakses oleh Bag. Penjualan saja. Bag. Penjualan dapat mengelola seluruh data

yang tersedia pada halaman administrator namun Bag. Penjualan harus terlebih dahulu melakukan proses login.

2. Pelanggan dapat mengakses informasi melalui website yang telah tersedia, namun jika pelanggan ingin melakukan proses pembelian, pelanggan terlebih dahulu harus melakukan proses registrasi.
3. Setelah menjadi member, pelanggan dapat memilih produk yang diinginkan dan secara otomatis keranjang akan terisi jika pelanggan memilih produk, selain itu pelanggan dapat merubah data pemesanan atau isi keranjang dengan fitur yang sudah disediakan.
4. Setelah melakukan proses belanja, secara otomatis sistem akan mengkonfirmasi alamat tujuan pelanggan sesuai data member. Setelah itu pelanggan mendapatkan faktur atau invoice yang berisi total biaya yang harus dibayar include biaya ongkos kirim. Faktur atau invoice tersebut juga sebagai bukti belanja.
5. Pelanggan atau member dapat mengecek status barang sudah dikirim atau masih dalam proses oleh pihak Rakhallica Guitar Works.

4.2.3.1. Diagram Konteks Yang Diusulkan

Diagram Konteks digunakan untuk menggambarkan Sistem Informasi Penjualan Gitar di Rakhallica Guitar Works secara garis besar. Diagram konteks ini dirancang memperhatikan masukan yang dibutuhkan oleh sistem dan keluaran yang dihasilkan oleh sistem.

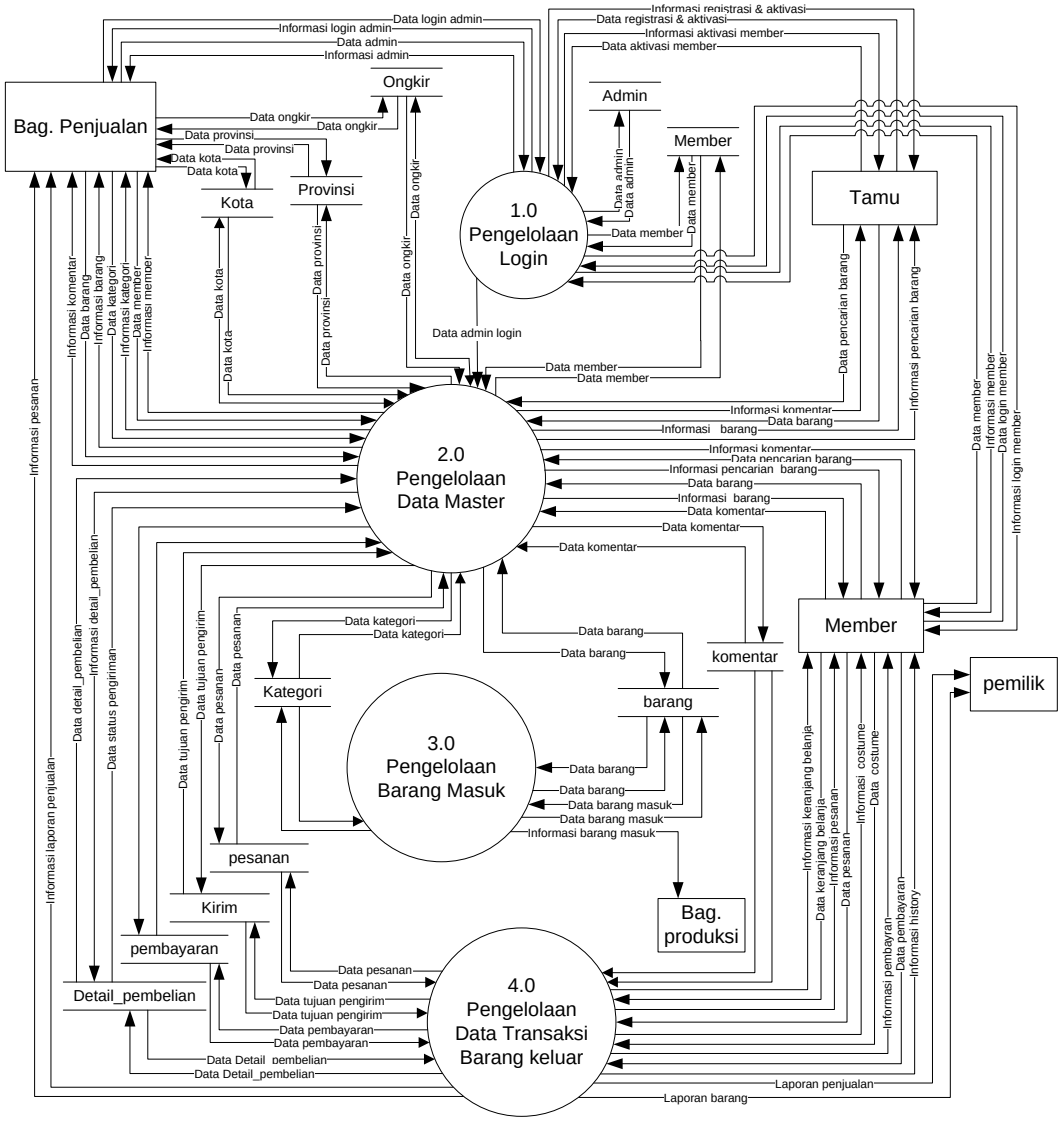


Gambar 4.6. Diagram Konteks yang diusulkan

4.2.3.2. *Data Flow Diagram* Yang Diusulkan

a) DFD Level 0

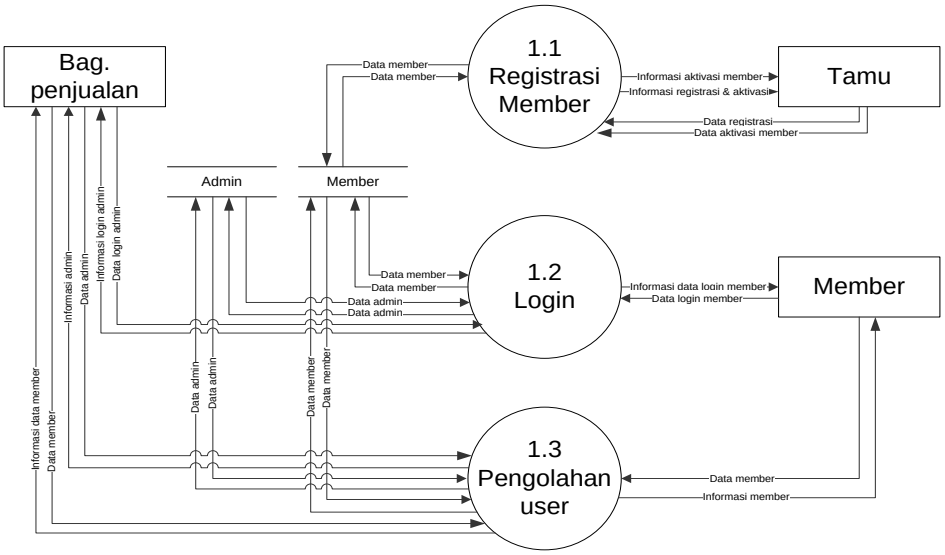
Adapun bentuk dari DFD level 0 yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.7 DFD level 0 yang diusulkan

b) DFD Level 1 Proses 1.0

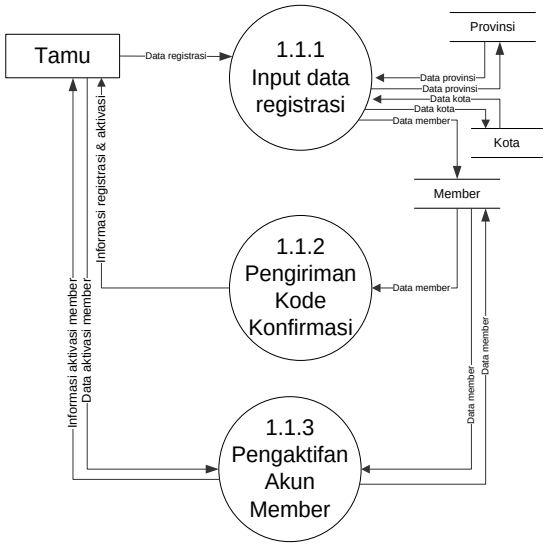
Aliran data proses pengelolaan login akan dijelaskan pada gambar DFD level 1 proses 1.0 dibawah ini.



Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 1.0 Pengelolaan Login

c) DFD Level 2 Proses 1.1

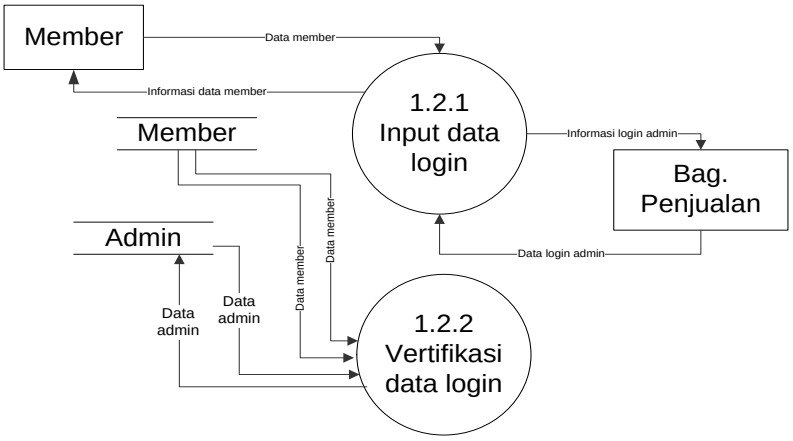
Adapun bentuk dari DFD Level 2 Proses 1.1 yaitu menjelaskan aliran data proses registrasi member.



Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 1.1 Registrasi Member

d) DFD Level 3 Proses 1.2

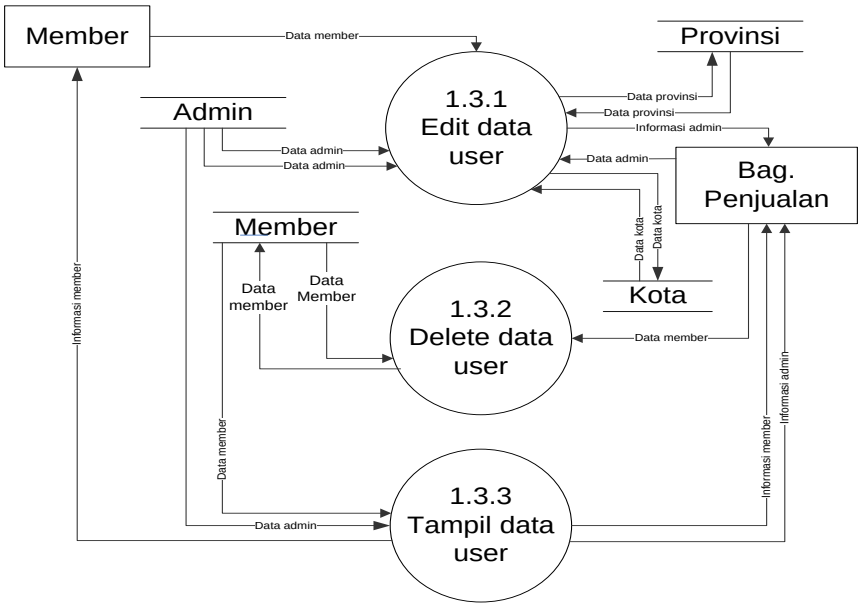
Adapun bentuk dari DFD Level 3 Proses 1.2 yaitu pengelolaan login adalah sebagai berikut :



Gambar 4.10 DFD Level 3 Proses 1.2 Pengelolaan login

e) DFD Level 4 Proses 1.3

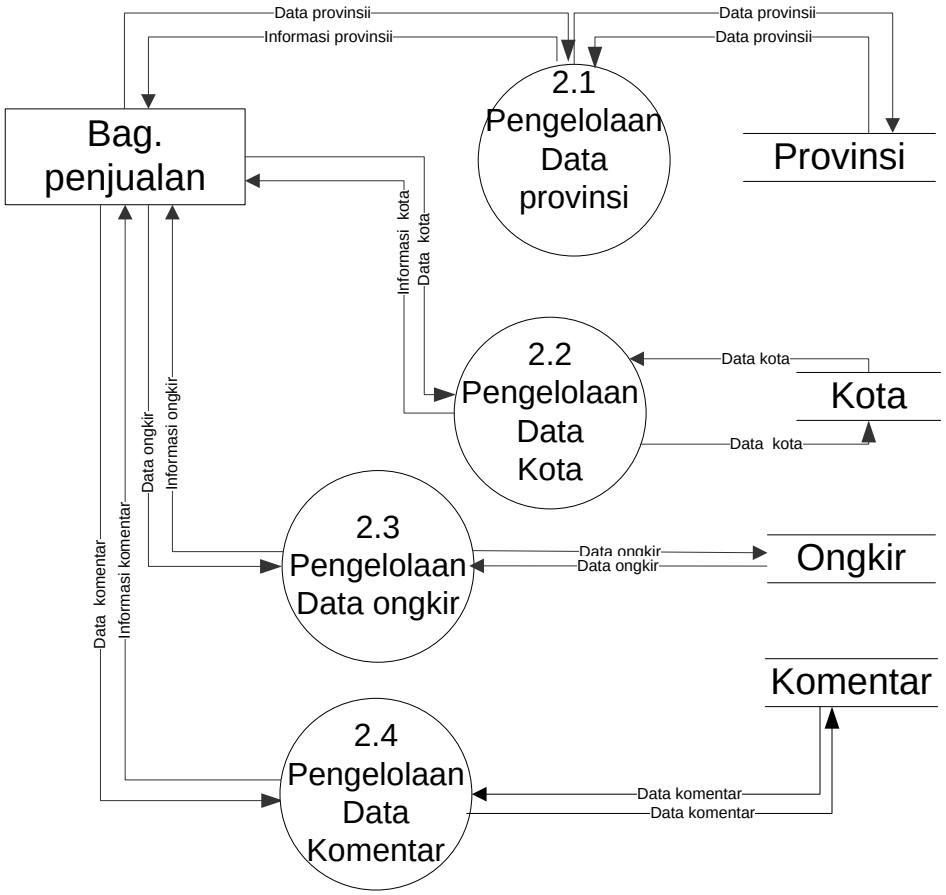
Adapun bentuk dari DFD Level 4 Proses 1.3 yaitu pengelolaan data user adalah sebagai berikut :



Gambar 4.11 Level 4 Proses 1.3 Pengelolaan Data User

f) DFD Level 1 Proses 2.0

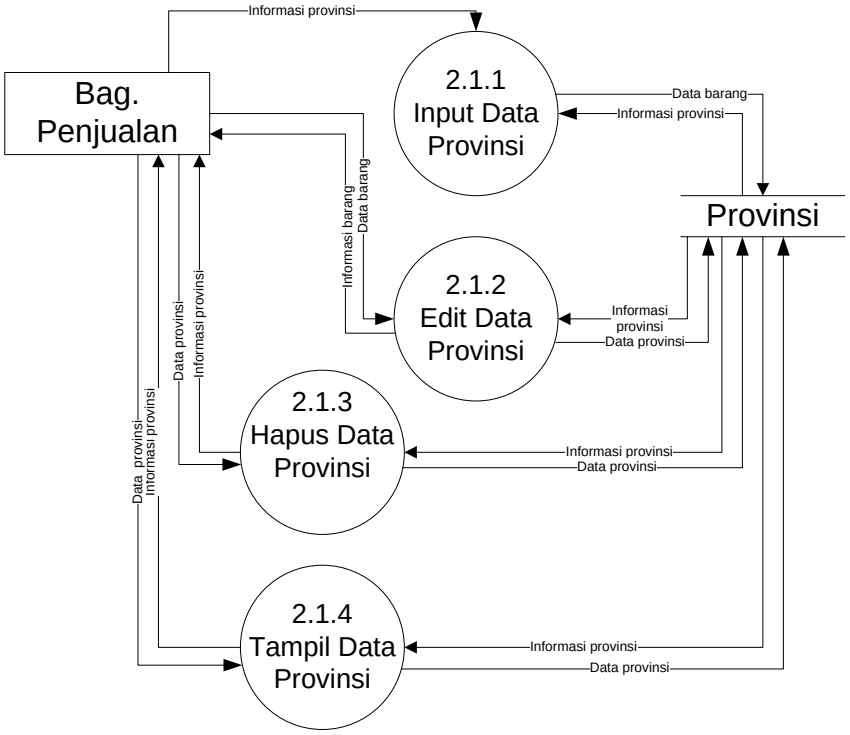
Bentuk dari DFD Level 1 Proses 2.0 yaitu Pengolahan Data Master sebagai berikut :



Gambar 4.12 Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Master

g) DFD Level 2 Proses 2.1

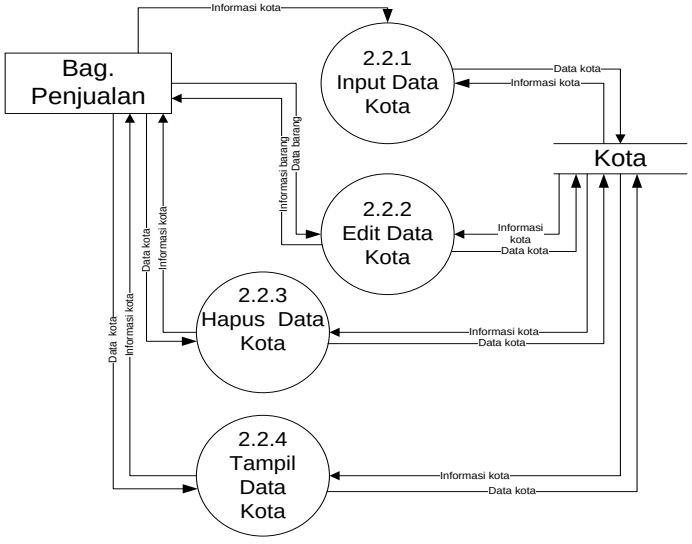
Bentuk dari DFD Level 2 Proses 2.1 yaitu Pengolahan Data Provinsi sebagai berikut :



Gambar 4.13 DFD Level 2 Proses 2.1 Pengolahan Data Provinsi

h) DFD Level 3 Proses 2.2

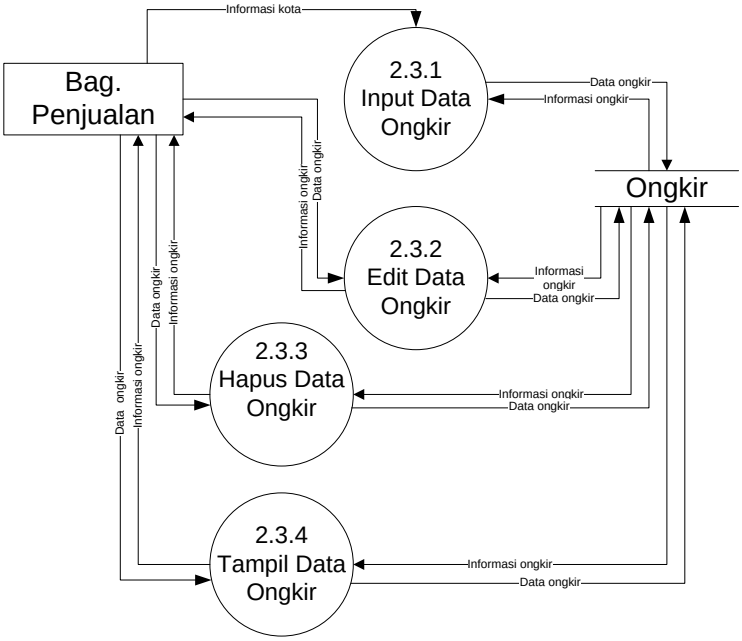
Bentuk dari DFD Level 3 Proses 2.2 yaitu Pengolahan Data Kota sebagai berikut :



Gambar 4.14 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Kota

i) DFD Level 4 Proses 2.3

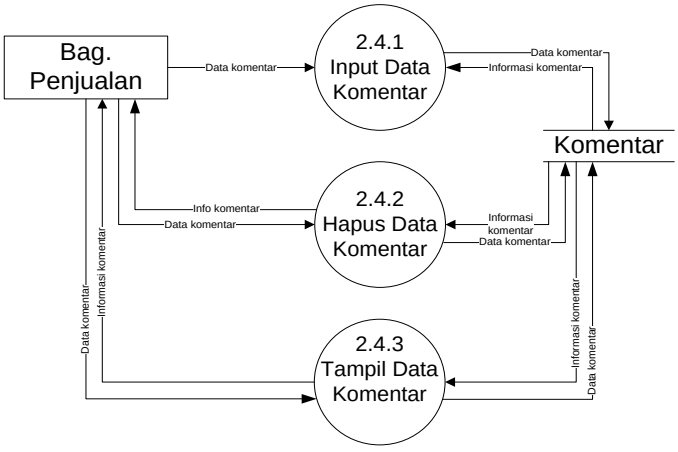
Bentuk dari DFD Level 4 Proses 2.3 yaitu Pengolahan Data Ongkir sebagai berikut :



Gambar 4.15 DFD Level 4 Proses 2.3 Pengolahan Data Ongkir

j) DFD Level 5 Proses 2.4

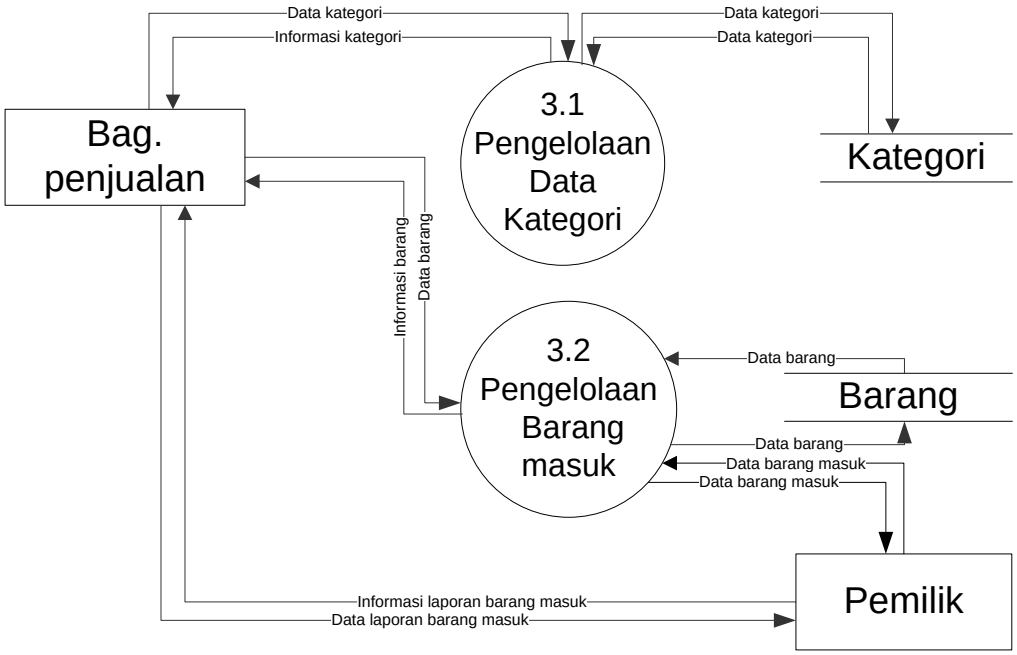
Bentuk dari DFD Level 5 Proses 2.4 yaitu Pengolahan Data Komentar sebagai berikut :



Gambar 4.16 DFD Level 5 Proses 2.4 Pengolahan Data Komentar

k) DFD Level 1 Proses 3.0

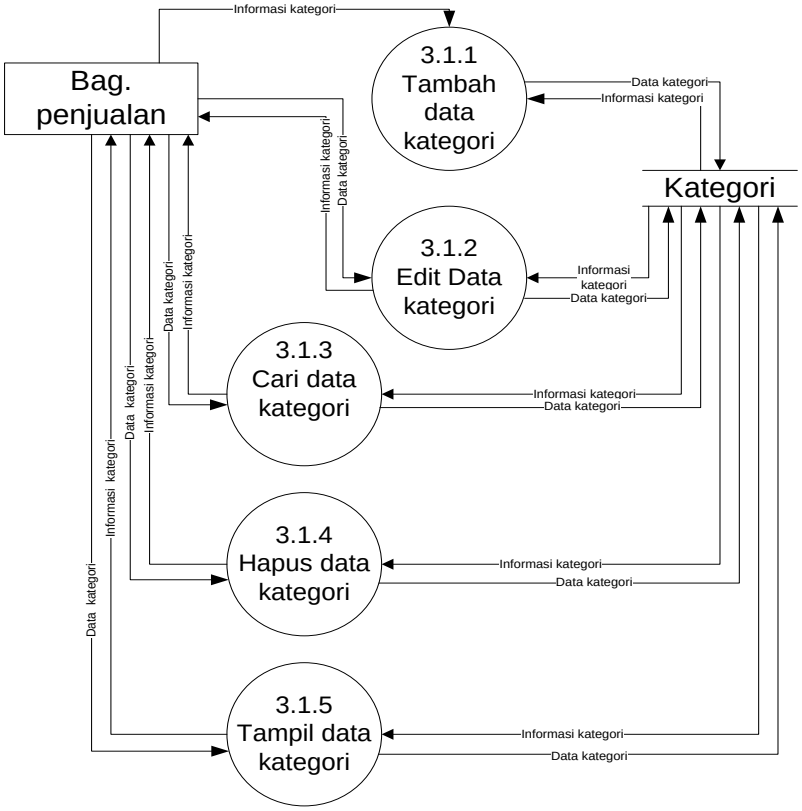
Bentuk dari DFD Level 1 Proses 3.0 yaitu Pengolahan Barang Masuk sebagai berikut :



Gambar 4.17 DFD Level 1 Proses 3.0 Pengolahan Data Transaksi

l) DFD Level 2 Proses 3.1

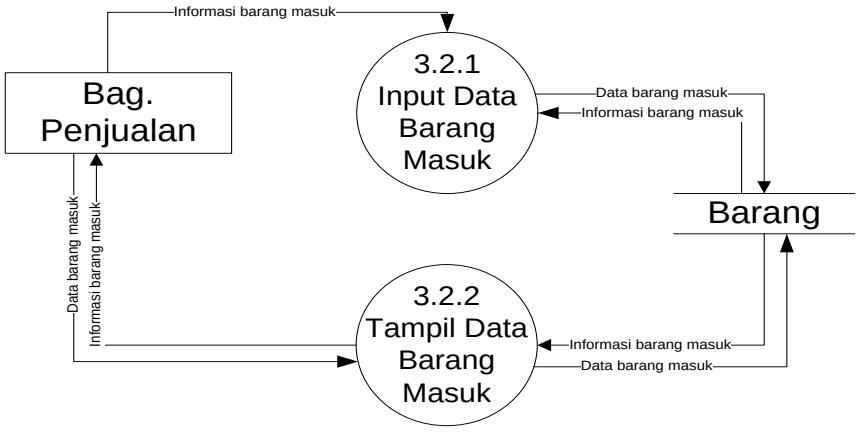
Bentuk dari DFD Level 2 Proses 3.1 yaitu Pengolahan Data Kategori sebagai berikut :



Gambar 4.18 DFD Level 2 Proses 3.1 Pengolahan Data Kategori

m) DFD Level 3 Proses 3.2

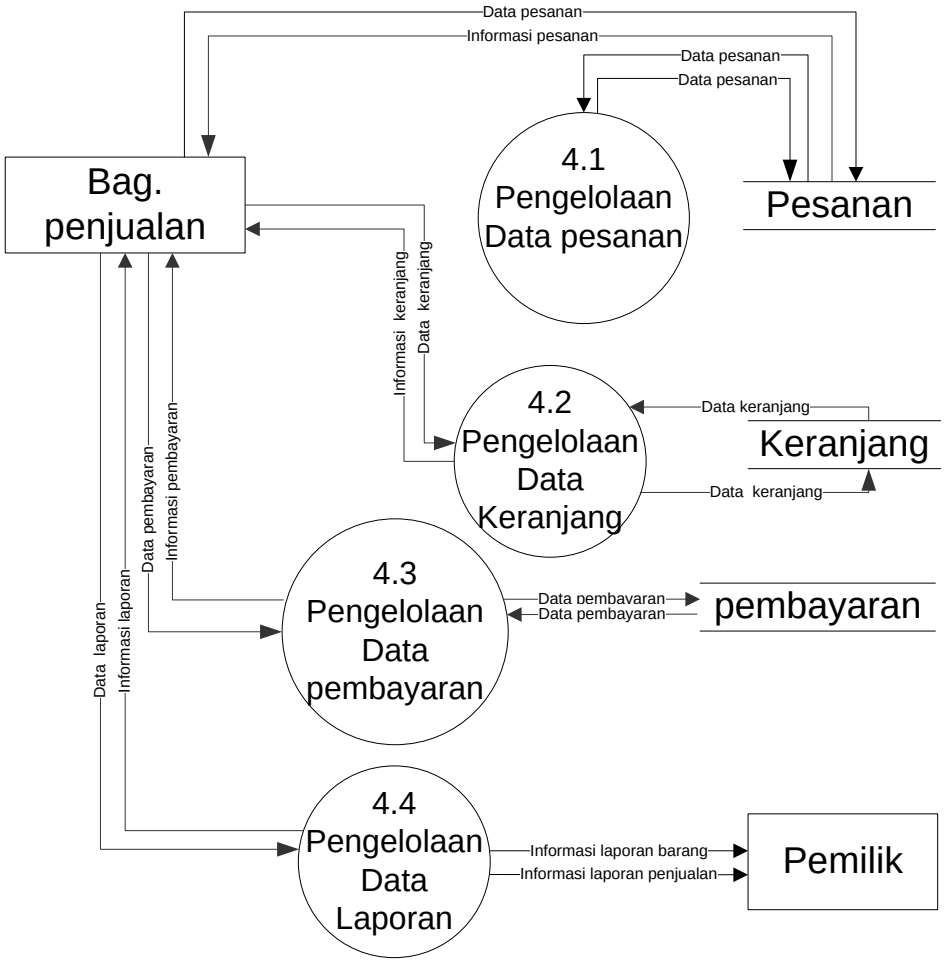
Bentuk dari DFD Level 3 Proses 3.2 yaitu Pengolahan Barang Masuk sebagai berikut :



Gambar 4.19 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Barang Masuk

n) DFD Level 1 Proses 4.0

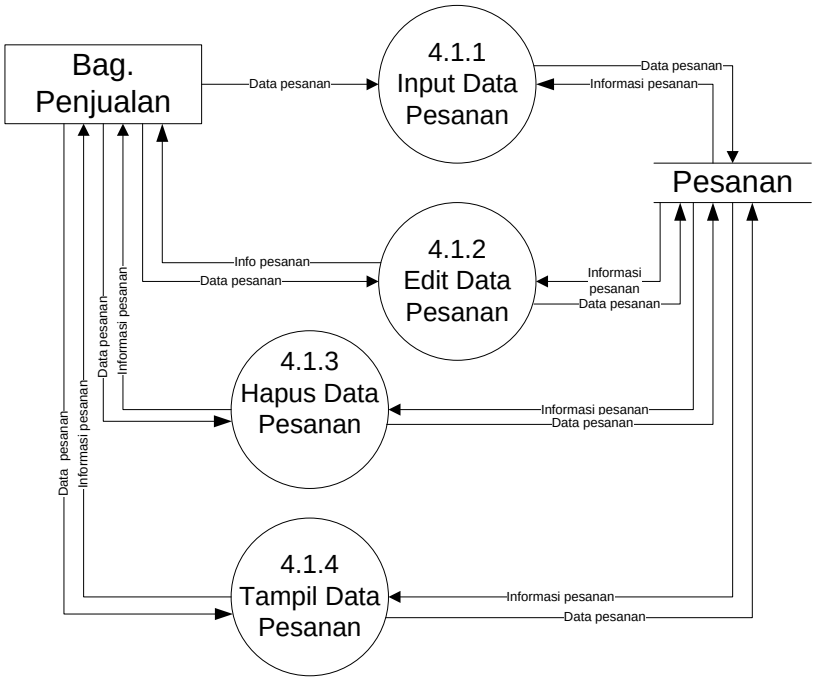
Bentuk dari DFD Level 1 Proses 4.0 yaitu Pengolahan Data Transaksi Barang Keluar sebagai berikut :



Gambar 4.20 DFD Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi Barang Keluar

o) DFD Level 2 Proses 4.1

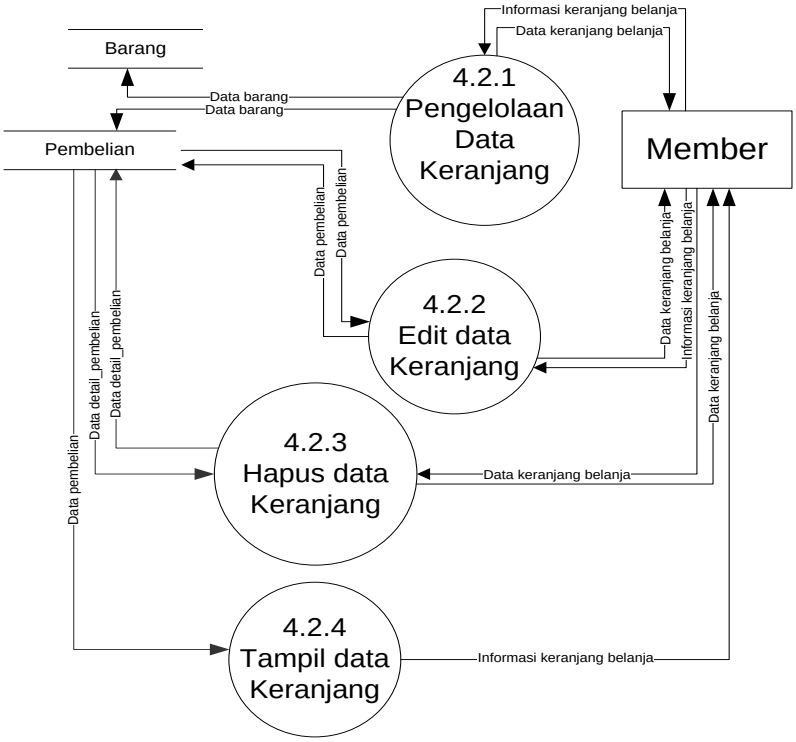
Bentuk dari DFD Level 2 Proses 4.1 yaitu Pengolahan Data Pesanan sebagai berikut :



Gambar 4.21 DFD Level 2 Proses 4.1 Pengolahan Data Pesanan

p) DFD Level 3 Proses 4.2

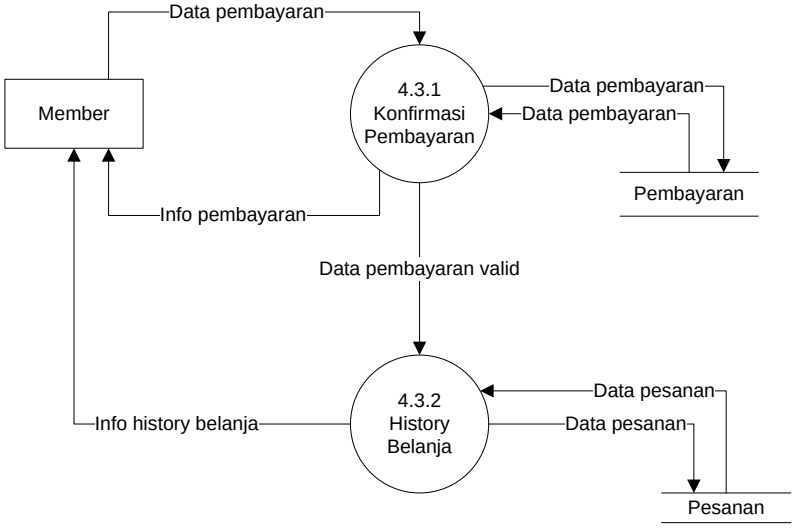
Bentuk dari DFD Level 3 Proses 4.2 yaitu Pengolahan Data Keranjang sebagai berikut :



Gambar 4.22 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Keranjang

q) DFD Level 4 Proses 4.3

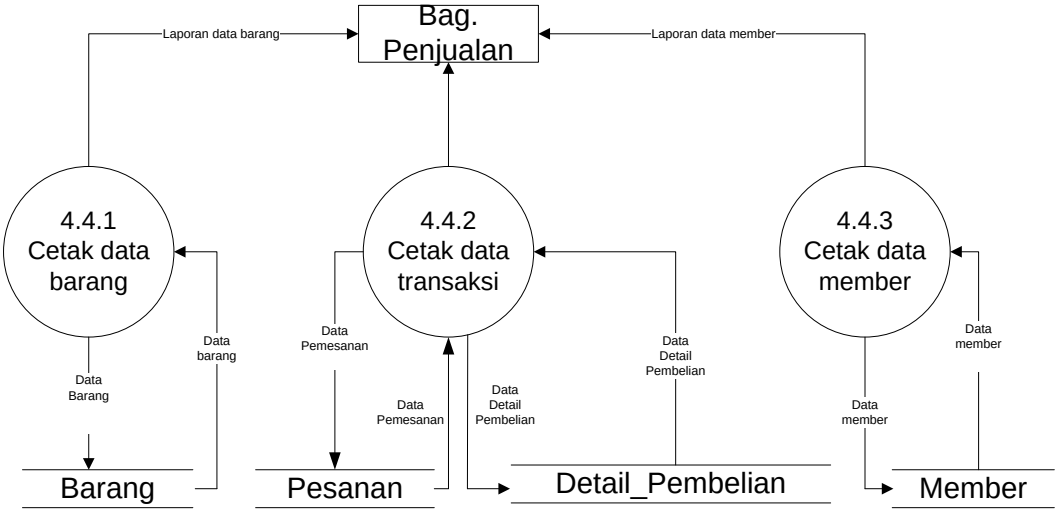
Bentuk dari DFD Level 4 Proses 4.3 yaitu Pengolahan Data Pembayaran sebagai berikut :



Gambar 4.23 DFD Level 4 Proses 4.3 Pengolahan Data Pembayaran

r) DFD Level 5 Proses 4.4

Bentuk dari DFD Level 5 Proses 4.4 yaitu Pengolahan Data Laporan sebagai berikut :



Gambar 4.24 DFD Level 5 Proses 4.4 Pengolahan Data Laporan

4.2.3.3. Kamus Data

Kamus data adalah penjabaran dari aliran-aliran data yang ada data lama sebuah data flow diagram dan merupakan entitas-entitas yang akan dibuat dalam sebuah *Entity Relationship Diagram*. Dijelaskan sebagai berikut :

1.	Nama Arus Data	:	Data Registrasi
	Bentuk Data	:	Input Keyboard dan Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Tamu ke Proses 1.0
	Uraian	:	Data mengenai registrasi
	Periode	:	Per Hari tamu ingin mendaftar menjadi member
	Struktur Data	:	Id_member, id_kota, nama_member,

			alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, password_member, verficationcode_member, status_member
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
2.	Nama Arus Data	:	Informasi Registrasi & Aktivasi
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 1.0 ke Tamu
	Uraian	:	Informasi ketika melakukan registrasi
	Periode	:	Per Hari melakukan registrasi
	Struktur Data	:	Username, email_member, id_member
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
3.	Nama Arus Data	:	Data Aktivasi Member
	Bentuk Data	:	Input Keyboard dan Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Tamu ke Proses 1.0
	Uraian	:	Ketika melakukan aktivasi member
	Periode	:	Setiap melakukan aktivasi member
	Struktur Data	:	Username, email_member, id_member, password_member, verficationcode_member, status_member
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data

4.	Nama Arus Data	:	Informasi Aktivasi Member
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 1.0 ke Tamu
	Uraian	:	Informasi ketika melakukan aktivasi member
	Periode	:	Per Hari melakukan aktivasi member
	Struktur Data	:	Username, email_member, id_member, password_member, verficationcode_member, status_member
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
5	Nama Arus Data	:	Data Login Member
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari member ke Proses 1.0
	Uraian	:	Sebagai login
	Periode	:	Setiap akan melakukan login ke dalam sistem
	Struktur Data	:	Id_member, email_member, password_member
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data

6.	Nama Arus Data	:	Informasi Login Member
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 1.0 ke Member
	Uraian	:	Informasi ketika melakukan login member
	Periode	:	Per Hari melakukan login member
	Struktur Data	:	Email_member, password_member
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
7	Nama Arus Data	:	Data Member
	Bentuk Data	:	Input keyboard
	Aliran Data	:	Dari Member ke Proses 1.0, dari Proses 2.0 ke Member, dari Proses 1.0 ke member, dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0
	Uraian	:	Data Mengenai Member
	Periode	:	Per Hari melakukan pengelolaan data member
	Struktur Data	:	Id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member
	Volume	:	Kurang lebih 20 Data
8.	Nama Arus Data	:	Informasi Member
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 1.0 ke Tamu, dari Proses 2.0 ke Bag. Penjualan
			Informasi mengenai member

	Uraian	:	Per Hari melakukan pengelolaan data member
	Periode	:	Id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member,
	Struktur Data	:	kodepos_member, email_member
	Volume	:	Kurang lebih 20 Data
9.	Nama Arus Data	:	Data Login Admin
	Bentuk Data	:	Input keyboard
	Aliran Data	:	Bag. Penjualan ke Proses 1.0
	Uraian	:	Sebagai login
	Periode	:	Setiap akan login atau masuk ke dalam sistem admin
	Struktur Data	:	email_admin, password_admin
	Volume	:	Kurang lebih 5 Data
10.	Nama Arus Data	:	Informasi login admin
	Bentuk Data	:	Input keyboard
	Aliran Data	:	Dari Proses 1.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi ketika login admin
	Periode	:	Per Hari melakukan login admin
	Struktur Data	:	Nama_admin
	Volume	:	Kurang lebih 5 Data

11.	Nama Arus Data	:	Data Kota
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0, dari Proses 2.0 ke kota, dari kota ke Proses 2.0
	Uraian	:	Data mengenai kota
	Periode	:	Per Hari ingin mengelola data kota
	Struktur Data	:	Id_kota, id_provinsi, nama_kota, kabkota
	Volume	:	Kurang lebih 0 Data
12	Nama Arus Data	:	Informasi Kota
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi mengenai data kota
	Periode	:	Per Hari melakukan pengelolaan data kota
	Struktur Data	:	Nama_kota, kabkota
	Volume	:	Kurang lebih 0 Data
13	Nama Arus Data	:	Data Provinsi
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0, dari Proses 2.0 ke provinsi, dari provinsi ke Proses 2.0
	Uraian	:	Data mengenai provinsi
	Periode	:	Per Hari ingin mengelola data provinsi
	Struktur Data	:	id_provinsi, nama_provinsi
	Volume	:	Kurang lebih 0 Data

14	Nama Arus Data	:	Informasi Provinsi
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi mengenai data provinsi
	Periode	:	Per Hari melakukan pengelolaan data provinsi
			Nama_provinsi
	Struktur Data	:	Kurang lebih 0 Data
	Volume	:	
15	Nama Arus Data	:	Data Ongkir
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0, dari Proses
			2.0 ke ongkir, dari ongkir ke Proses 2.0
	Uraian	:	Data mengenai ongkos kirim
	Periode	:	Per Hari ingin mengelola data ongkir
	Struktur Data	:	id_ongkir, id_kota, harga_ongkir
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
16	Nama Arus Data	:	Informasi Ongkir
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi mengenai data ongkos kirim
	Periode	:	Per Hari melakukan pengelolaan data ongkir
	Struktur Data	:	Nama_kota, harga_ongkir
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data

17	Nama Arus Data	:	Data Admin
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 1.0, dari Proses 1.0 ke admin, dari admin ke Proses 1.0
	Uraian	:	Data mengenai admin
	Periode	:	Per Hari ingin mengelola data admin
	Struktur Data	:	id_admin, nama_admin, email_admin, password_admin
	Volume	:	Kurang lebih 5 Data
18	Nama Arus Data	:	Informasi Admin
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 1.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi mengenai data admin
	Periode	:	Per Hari melakukan pengelolaan data admin
	Struktur Data	:	nama_admin
	Volume	:	Kurang lebih 5 Data
19	Nama Arus Data	:	Data Barang
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0, dari Proses 2.0 ke Barang, dari Barang ke Proses 2.0, dari Barang ke Proses 3.0,dari Tamu ke Proses 3.0, dari Member ke Proses 3.0, dari Barang ke Proses 3.0, dari Proses 3.0 ke Barang

	Uraian	:	Data mengenai Data Barang
	Periode	:	Per Hari ingin mengelola Data Barang
	Struktur Data	:	Id_barang, id_kategori, nama_barang, harga_barang, deskripsi barang, gambar_barang
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
20	Nama Arus Data	:	Informasi Data Barang
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Bag. Penjualan, dari Tamu ke Proses 3.0, dari Proses 3.0 ke Member
	Uraian	:	Informasi mengenai Data Barang
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Barang
	Struktur Data	:	Id_barang,, nama_barang, harga_barang, deskripsi barang, gambar_barang
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
21	Nama Arus Data	:	Data Kategori
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0, dari Proses 2.0 ke Kategori, dari Kategori ke Proses 2.0, dari Kategori ke Proses 3.0, dari Proses 3.0 ke Kategori
	Uraian	:	Data Mengenai Kategori
	Periode	:	Per Hari mengelola Data Kategori

	Struktur Data	:	Id_kategori, kode_kategori, deskripsi_kategori
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
22	Nama Arus Data	:	Informasi Kategori
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Bag. Penjualan ke Proses 2.0
	Uraian	:	Informasi mengenai Data Kategori
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Kategori
	Struktur Data	:	id_kategori, nama_barang, harga_barang, deskripsi barang, gambar_barang
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
23	Nama Arus Data	:	Data Komentar
	Bentuk Data	:	Input KeyBoard
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Komentar, dari Komentar ke Proses 2.0, dari Komentar ke Proses 3.0, dari Proses 3.0 ke Komentar, dari Member ke Proses 3.0
	Uraian	:	Data mengenai Komentar
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Komentar
	Struktur Data	:	Id_barang,, nama_barang, komentar_member
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data

24	Nama Arus Data	:	Informasi Komentar
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Bag. Penjualan, dari Proses 3.0 ke Tamu, dari Proses 3.0 ke Member
	Uraian	:	Informasi mengenai Data Komentar
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Komentar
	Struktur Data	:	komentar_member
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
25	Nama Arus Data	:	Data Pesanan
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke Pesanan, Dari Pesanan ke Proses 2.0, dari Member ke Proses 3.0
	Uraian	:	Data mengenai Pesanan
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Pesanan
	Struktur Data	:	Id_barang, nama_barang, id_ongkir, id_kota, harga_ongkir
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
26	Nama Arus Data	:	Informasi Pesanan
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Member, dari Proses 3.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi mengenai Pesanan

	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Pesanan
	Struktur Data	:	Id_barang, nama_barang
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
27	Nama Arus Data	:	Data Pembayaran
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Pembayaran ke Proses 2.0, dari Pembayaran ke Proses 3.0, dari Proses 3.0 ke Pembayaran, dari Member ke Proses 3.0
	Uraian	:	Data mengenai Pembayaran
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Pembayaran
	Struktur Data	:	Id_konfirmasipembayaran, id_pembelian, nama_bank_pengirim, no_rekening_pengirim, total_bayar, tanggal_transfer
	Volume	:	Kurang lebih 20 Data
28	Nama Arus Data	:	Informasi Pembayaran
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Member
	Uraian	:	Informasi mengenai pembayaran
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Pembayaran
	Struktur Data	:	no_rekening_pengirim, total_bayar

	Volume	:	Kurang lebih 20 Data
29	Nama Arus Data	:	Data Tujuan Pengiriman
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Kirim, dari Kirim ke Proses 3.0
	Uraian	:	Data mengenai Data Tujuan Pengiriman
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Tujuan Pengiriman
	Struktur Data	:	Id_member, nama_member, id_ongkir, id_kota, id_provinsi, harga_ongkir
	Volume	:	Kurang lebih 15 Data
30	Nama Arus Data	:	Informasi Tujuan Pengiriman
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Bag. Penjualan
	Uraian	:	Informasi mengenai Tujuan Pengiriman
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Tujuan Pengiriman
	Struktur Data	:	id_kota, id_provinsi
	Volume	:	Kurang lebih 15 Data
31	Nama Arus Data	:	Data Keranjang Belanja
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Member ke Proses 3.0
	Uraian	:	Data mengenai Keranjang Belanja

	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Keranjang Belanja
	Struktur Data	:	id_barang, nama_barang, harga_barang
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
32	Nama Arus Data	:	Informasi Keranjang Belanja
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Member
	Uraian	:	Informasi mengenai Keranjang Belanja
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Keranjang Belanja
	Struktur Data	:	id_barang, nama_barang, harga_barang
	Volume	:	Kurang lebih 25 Data
33	Nama Arus Data	:	Data Costume
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari Member ke Proses 3.0
	Uraian	:	Data mengenai Costume
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Data Costume
	Struktur Data	:	nama_barang, harga_barang, gambar_barang
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
34	Nama Arus Data	:	Informasi Costume
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Member

	Uraian	:	Informasi mengenai Costume
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan informasi Costume
	Struktur Data	:	nama_barang, gambar_barang
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
35	Nama Arus Data	:	Informasi Laporan Barang
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Pemilik
	Uraian	:	Informasi mengenai Laporan Barang
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Laporan Barang
	Struktur Data	:	Laporan_barang
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
36	Nama Arus Data	:	Informasi Laporan Member
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor
	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Pemilik
	Uraian	:	Informasi mengenai Laporan Member
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Laporan Member
	Struktur Data	:	Laporan_member
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
37	Nama Arus Data	:	Informasi Laporan Transaksi
	Bentuk Data	:	Tampilan Monitor

	Aliran Data	:	Dari Proses 3.0 ke Pemilik
	Uraian	:	Informasi mengenai Laporan Transaksi
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Laporan Transaksi
	Struktur Data	:	Laporan_transaksi
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
38	Nama Arus Data	:	Data Detail_pembelian
	Bentuk Data	:	Input Keyboard
	Aliran Data	:	Dari detail_barang ke Proses 2.0
	Uraian	:	Data mengenai Detail_pembelian
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Detail_pembelian
	Struktur Data	:	id_detailpembelian, tanggal_detailpembelian, status_pengiriman, keterangan_detailpembelian, nama_pemesan, alamat_pemesan, email_pemesan, no_tlp_pemesan, kodepos_pemesan, nama_bank_pemesan, no_transaksi_pemesan, no_resi_pemesan, status_pemesanan, session_id
	volume	:	Kurang lebih 10 Data
39	Nama Arus Data	:	Informasi Detail_pembelian
	Bentuk Data	:	Tampilan monitor

	Aliran Data	:	Dari Proses 2.0 ke detail_pembelian
	Uraian	:	Informasi mengenai Detail_pembelian
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan Detail_pembelian
	Struktur Data	:	tanggal_detailpembelian, status_pengiriman, keterangan_detailpembelian, nama_pemesan, alamat_pemesan, email_pemesan, no_tlp_pemesan, kodepos_pemesan, nama_bank_pemesan, no_transaksi_pemesan, no_resi_pemesan, status_pemesanan
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
40	Nama Arus Data	:	Data barang masuk
	Bentuk Data	:	Tampilan monitor
	Aliran Data	:	Dari Bag.Produksi ke Proses 3.0, dari Proses 3.0 ke Bag.Produksi
	Uraian	:	Data mengenai barang masuk
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan data status pengiriman
	Struktur Data	:	stok_barang, nama_barang, kategori_barang
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
41	Nama Arus Data	:	Informasi barang masuk
	Bentuk Data	:	Tampilan monitor
	Aliran Data	:	Dari Barang ke Proses 3.0, Dari Proses 3.0 ke

			Barang
	Uraian	:	Informasi mengenai barang masuk
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan data status pengiriman
	Struktur Data	:	stok_barang, nama_barang, kategori_barang
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data
42	Nama Arus Data	:	Data status pengiriman
	Bentuk Data	:	Tampilan monitor
	Aliran Data	:	Dari detail_pembelian ke Proses 2
	Uraian	:	Data mengenai status pengiriman
	Periode	:	Per Hari melakukan pengolahan data status pengiriman
	Struktur Data	:	Status_pengiriman
	Volume	:	Kurang lebih 10 Data

4.2.4. Perancangan Basis Data

Basis Data merupakan kumpulan dari data-data yang saling terkait dan berhubungan satu sama lain. Perancangan basis data merupakan perancangan yang digunakan untuk pembuatan dan penyimpanan data ke dalam sistem yang terdiri dari beberapa *file database*. Pada perancangan basis data ini akan dibahas tentang Normalisasi, *Entity Relationships Diagram* (*ERD*), Tabel Relasi dan Struktur file.

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi table-tabel yang menunjukan entitas dan relasinya yang berfungsi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan key yang unik gunanya untuk mengakses data atau merupakan pembentukan relantion sehingga *database* tersebut saling berhubungan.

1. Bentuk Tidak Normal

{Id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, password_member, verficationcode_member, status_member, Username, email_member, id_member, Username, email_member, id_member, password_member, verficationcode_member, status_member, Username, email_member, id_member, password_member, verficationcode_member, status_member, Id_member, email_member, password_member, Email_member, password_member, Id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, Id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, email_admin, password_admin, Nama_admin, Id_kota, id_provinsi, nama_kota, kabkota, Nama_kota, kabkota, id_provinsi, nama_provinsi, Nama_provinsi, id_ongkir, id_kota, harga_ongkir, Nama_kota, harga_ongkir, id_admin, nama_admin, email_admin, password_admin, nama_admin, Id_barang, id_kategori, nama_barang, harga_barang, deskripsi barang, gambar_barang, Id_barang,, nama_barang, harga_barang, deskripsi barang, gambar_barang,

Id_kategori, kode_kategori, deskripsi_kategori, id_kategori, nama_barang, harga_barang, deskripsi barang, gambar_barang, Id_barang,, nama_barang, komentar_member, komentar_member , Id_barang, nama_barang, id_ongkir, id_kota, harga_ongkir, Id_barang, nama_barang, Id_konfirmasipembayaran, id_pembelian, nama_bank_pengirim, no_rekening_pengirim, total_bayar, tanggal_transfer, no_rekening_pengirim, total_bayar, Id_member, nama_member, id_ongkir, id_kota, id_provinsi, harga_ongkir, id_kota, id_provinsi, id_barang, nama_barang, harga_barang, id_barang, nama_barang, harga_barang, nama_barang, harga_barang, gambar_barang, nama_barang, gambar_barang, Laporan_transaksi, Laporan_barang, Laporan_member, id_detailpembelian, tanggal_detailpembelian, status_pengiriman, keterangan_detailpembelian, nama_pemesan, alamat_pemesan, email_pemesan, no_tlp_pemesan, kodepos_pemesan, nama_bank_pemesan, no_transaksi_pemesan, no_resi_pemesan, status_pemesanan, session_id, stok_barang, nama_barang, kategori_barang }

2. Bentuk Normalisasi Pertama

Pada tahap ini tidak ada field dalam satu table yang berulang :

{Id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, password_member, verficationcode_member, status_member, Username, email_admin, password_admin, Nama_admin, id_provinsi, nama_kota, kabkota, nama_provinsi, id_ongkir, harga_ongkir, id_admin, Id_barang, id_kategori, nama_barang, harga_barang, deskripsi_barang, gambar_barang, kode_kategori, deskripsi_kategori, komentar_member, Id_konfirmasipembayaran, id_pembelian, nama_bank_pengirim, no_rekening_pengirim, total_bayar, tanggal_transfer, Laporan_transaksi, Laporan_barang, Laporan_member, id_detailpembelian, tanggal_detailpembelian, status_pengiriman, keterangan_detailpembelian,

nama_pemesan, alamat_pemesan, email_pemesan, no_tlp_pemesan, kodepos_pemesan, nama_bank_pemesan, no_transaksi_pemesan, no_resi_pemesan, status_pemesanan, session_id}

3. Bentuk Normalisasi Kedua

a. Admin = {id_admin, nama_admin, email_admin, password_admin}

b. Kategori = {id_kategori, kode_kategori, nama_kategori, deskripsi_kategori}

c. Barang = {id_barang, id_kategori, nama_barang, harga_barang, deskripsi_barang, gambar_barang}

d. Member = {id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, password_member, verficationcode_member, status_member }

e. Komentar = {id_komentar, deskripsi, waktu, nama_member}

f. Pembayaran = {id_konfirmasipembayaran, id_pembelian, nama_bank_pengirim, no_rekening_pengirim, total_bayar, tanggal_transfer}

g. Kirim = {id_member, nama_member, id_ongkir, id_kota, id_provinsi, harga_ongkir }

h. Kota = {id_kota, id_provinsi, nama_kota, kabkota}

i. Provinsi = {id_provinsi, nama_provinsi}

j. Pesanan = {id_pesanan, id_barang, nama_barang, id_ongkir, id_kota, harga_ongkir }

k. Ongkir = { id_ongkir, id_kota, harga_ongkir}

l. Detail_pembelian = {id_detailpembelian, tanggal_detailpembelian, status_pengiriman, keterangan_detailpembelian, nama_pemesan, alamat_pemesan, email_pemesan, no_tlp_pemesan, kodepos_pemesan, nama_bank_pemesan, no_transaksi_pemesan, no_resi_pemesan, status_pemesanan, session_id}

4. Bentuk Normalisasi Ketiga

a. Admin = {id_admin*, nama_admin, email_admin, password_admin}

b. Kategori = {id_kategori*, kode_kategori, nama_kategori, deskripsi_kategori}

c. Barang = {id_barang*, id_kategori**, nama_barang, harga_barang, deskripsi_barang, gambar_barang}

d. Member = {id_member*, id_kota**, nama_member, alamat_member, ttl_member, telp_member, kodepos_member, email_member, password_member, verficationcode_member, status_member }

e. Komentar = {id_komentar*, deskripsi, waktu, nama_member}

f. Pembayaran = {id_konfirmasipembayaran*, id_pemesanan**, nama_bank_pengirim, no_rekening_pengirim, total_bayar, tanggal_transfer}

g. Kirim = {id_member, nama_member, id_ongkir, id_kota, id_provinsi, harga_ongkir }

h. Kota = {id_kota*, id_provinsi**, nama_kota, kabkota}

i. Provinsi = {id_provinsi*, nama_provinsi}

j. Pesanan = {id_pesanan*, id_barang**, nama_barang, id_ongkir**, id_kota**,

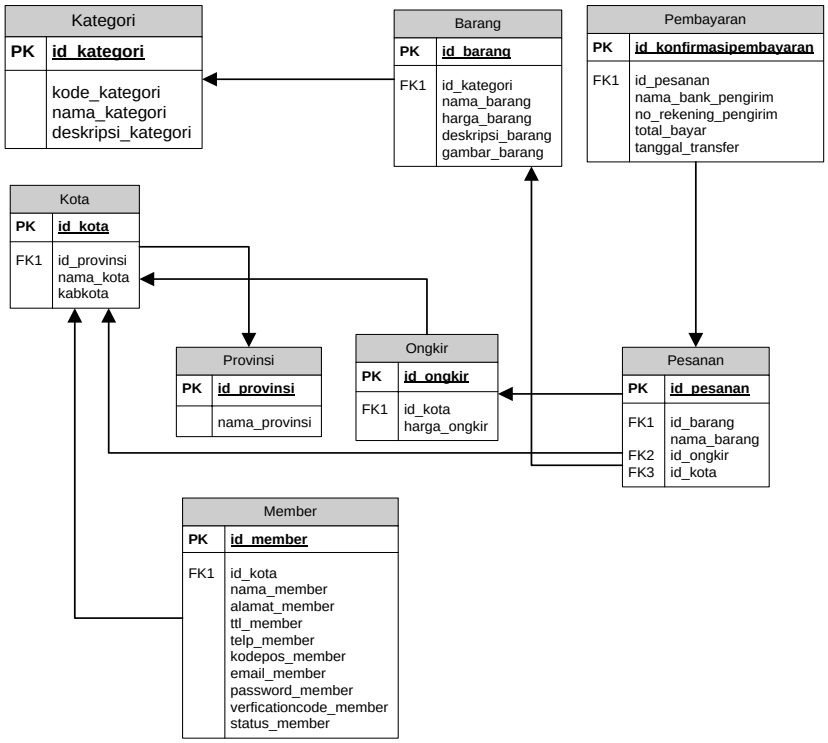
harga_ongkir }

k. Ongkir = {id_ongkir*, id_kota**, harga_ongkir}

l. Detail_pembelian = {id_detailpembelian*, tanggal_detailpembelian, status_pengiriman, keterangan_detailpembelian, nama_pemesan, alamat_pemesan, email_pemesan, no_tlp_pemesan, kodepos_pemesan, nama_bank_pemesan, no_transaksi_pemesan, no_resi_pemesan, status_pemesanan, session_id}

4.2.4.2. Relasi Tabel

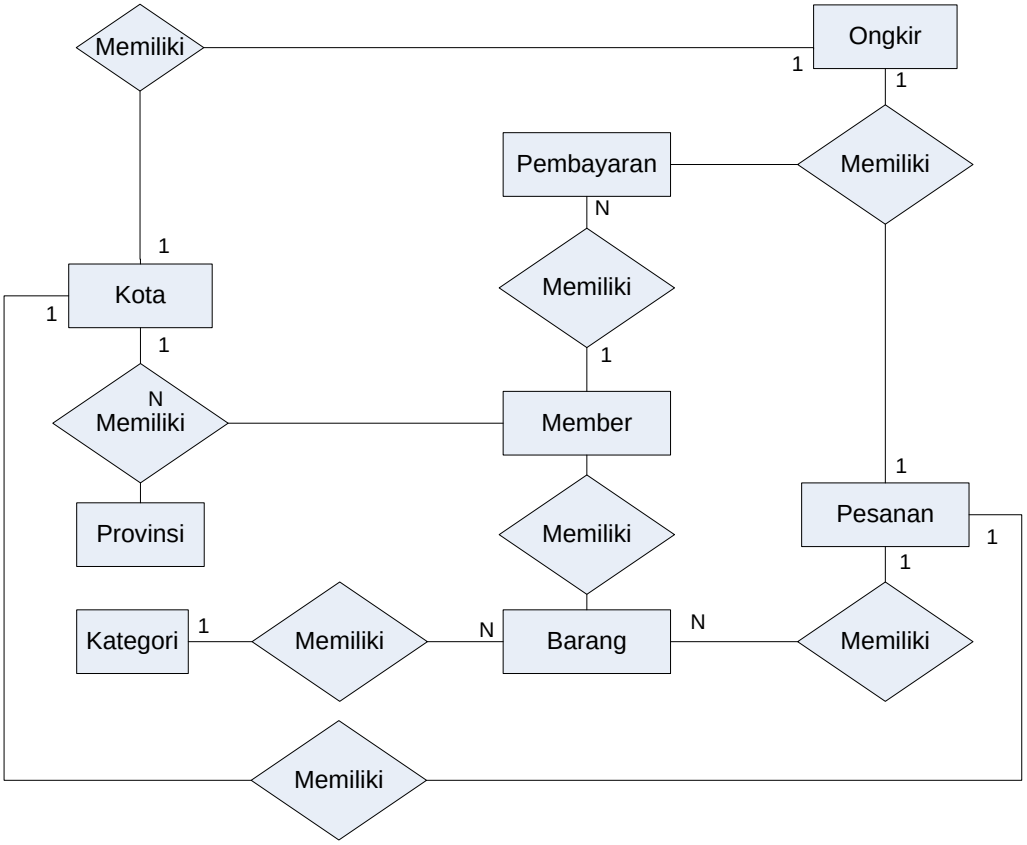
Relasi table adalah pengelompokan data yang ada menjadi table-table yang saling berelasi antar entitas di dalam suatu sistem informasi



Gambar 4.25 Relasi Tabel

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

ERD (*Entity Relationship Diagram*) merupakan cara untuk mengorganisasikan data, dimana diagram ERD ini akan memperlihatkan hubungan entitas-entitas yang terdapat pada sistem, berikut dijelaskan pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.26 *Entity Relationship Diagram*

4.2.4.4. Struktur File

Pada tahap perancangan file ini akan dijelaskan mengenai perancangan *database* yang akan digunakan, melalui penyusunan file ini akan mempermudah dalam memasukan dan penyimpanan data sesuai dengan *class* datanya. Adapun struktur file masing-masing dapat dilihat pada tabel berikut :

1. Nama File Admin

   Primary Key Id_admin

   Foreign Key None

Table 4.2 Struktur File Admin

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_admin	Int	*	11	Id Admin
2	nama_admin	varchar		50	Nama admin
3	email_admin	varchar		50	email Admin
4	password_admin	int		32	Password admin

2. Nama File Member

   Primary Key id_member

   Foreign Key id_kota

Table 4.3 Struktur File Member

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_member	int	*	11	Id member
2	id_kota	int	**	11	Nama kota
3	nama_member	varchar		50	Nama member
4	alamat_member	Text			Alamat member
5	tll_member	varchar		255	Tempat tanggal lahir member
6	telp_member	varchar		20	Telepon member
7	kodepos_member	varchar		6	Kode pos member
8	email_member	varchar		50	Email member
9	password_member	varchar		32	Password member
10	verficationcode_member	varchar		32	Vertifikasi member
11	status_member	enum		0.1	Status member

3. Nama File Barang

Primary Key id_barang

Foreign Key id_kategori

Table 4.4 Struktur File Barang

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_barang	int	*	4	Id barang
2	id_kategori	Int	**	11	Kategori barang
3	nama_barang	varchar		50	Nama barang
4	harga_barang	int		11	Harga barang
5	gambar_barang	varchar		200	Gambar barang
6	deskripsi_barang	text			Deskripsi barang
7	Viewconter_barang	int		11	View barang
8.	stokbrg	int		255	Stok barang

4. Nama File Kategori

   Primary Key Id_kategori

   Foreign Key None

Table 4.5 Struktur File Kategori

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_kategori	int	*	11	Id kategori
2	nama_kategori	varchar		50	Nama kategori
3	deskripsi_kategori	text		20	Deskripsi kategori

5. Nama File Komentar

   Primary Key Id_komentar

   Foreign Key None

Table 4.6 Struktur File Komentar

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_komentar	Int	*	11	Isi komentar
2	id_member	Int		11	Nama member
3	Tanggal_komentar	date			Tanggal isi komentar
4	komentar	text			deskripsi komentar
5	Id_barang	int		11	Id barang

6. Nama File Kirim

   Primary Key None

   Foreign Key None

Table 4.7 Struktur File Kirim

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_ongkir	Int		20	Id ongkir
2	id_member	varchar		20	Id member
3	nama_member	varchar		15	Nama barang
4	id_kota	varchar		30	Id kota
5	id_provinsi	varchar		30	Id provinsi
6	harga_ongkir	decimal		15	Harga ongkir

7. Nama File Pembayaran

   Primary Key id_konfirmasipembayaran

   Foreign Key id_pemesanan

Table 4.8 Struktur File Pembayaran

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_konfirmasipembayaran	int	*	11	Id member
2	id_member	int	**	11	Id pemesanan
3	nama_bank_pengirim	varchar		25	Nama bank pengirim
4	no_rekening_pengirim	decimal		25	No rekening pengirim
5	total_bayar	int		11	Jumlah total belanjaan

6	tanggal_transfer	varchar		100	Tanggal transfer

8. Nama File Kota

   Primary Key id_kota

   Foreign Key id_provinsi

Table 4.9 Struktur File Kota

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_kota	int	*	10	Id kota
2	id_provinsi	int	**	10	Id provinsi
3	nama_kota	Varchar		50	Nama kota
4	Kabkota	Varchar		20	Kabupaten kota

9. Nama File Provinsi

   Primary Key id_provinsi

   Foreign Key

Table 4.10 Struktur File Provinsi

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_provinsi	int	*	10	Id provinsi
2	nama_provinsi	varchar		30	Nama provinsi

10. Nama File Ongkir

    Primary Key id_ongkir

    Foreign Key id_kota

Table 4.11 Struktur File Ongkir

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_ongkir	varchar	*	20	Id ongkir
2	id_kota	varchar	**	30	Id kota
3	harga_ongkir	varchar		30	Harga ongkir

11. Nama File Detail_pembelian

    Primary Key id_detailpembelian

    Foreign Key

Table 4.12 Struktur File Detail_pembelian

No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_detailpembelian	int	*	11	Detail pembelian
2	tanggal_detailpembelian	datetime			Tgl detail pembelian
3	status_pengiriman	enum			Status pengiriman
4	keterangan_detailpembelian	text			Kabupaten kota
5	nama_pemesan	varchar		50	Nama pemesan
6	alamat_pemesan	text			Alamat pemesan
7	email_pemesan	varchar		50	Email pemesan
8	no_tlp_pemesan	varchar		20	No telpon pemesan
9	kodepos_pemesan	varchar		6	Kode pos pemesan
10	nama_bank_pemesan	varchar		50	No transaksi pemesan
11	no_transaksi_pemesan	varchar		20	No transaksi pemesan
12	no_resi_pemesan	varchar		32	No resi pemesan
13	status_pemesanan	enum			Status pemesan
14	Id_member	int		11	Id member

12. Nama File Pesanan

    Primary Key id_pesanan

    Foreign Key id_barang, id_ongkir, id_kota

Table 4.13 Struktur File Pesanan

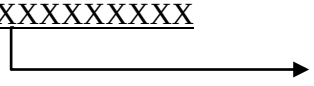
No	Nama Field	Type	Key	Size	Ket
1	id_pesanan	int	*	11	Id kota
2	id_barang	int		11	Id barang
3	id_ongkir	varchar		30	Id ongkir
4	Id_member	int		11	Id member
5	Stok_temp	int		11	stok
6	Id_detailpembelian	int		11	Id detail pembelian

4.2.4.5. Kodifikasi

Pengkodean dibutuhkan dalam suatu sistem informasi yaitu untuk mempermudah dalam pencarian suatu objek. Adapun pengkodean dalam sistem informasi *E-Commerce* yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Pengkodean ID Member

   XXXXXXXXXXX

   Contoh : 16b97s474578

   Keterangan :

   16b97s474578 merupakan enskripsi email yang diambil sebanyak 11 digit

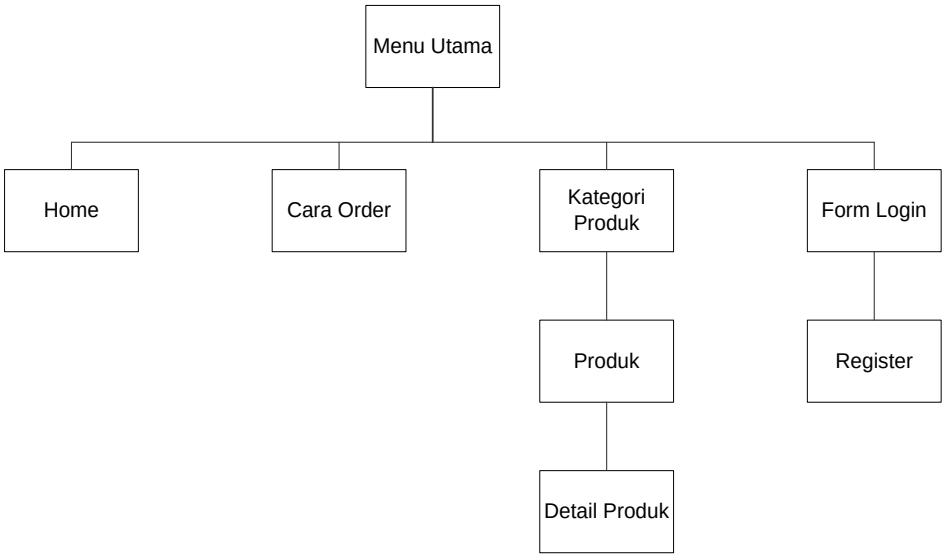
4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memperlihatkan bagaimana bentuk dari tampilan perangkat lunak yang akan dibangun berdasarkan struktur sistem yang telah dibuat. Perancangan antar muka yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, rancangan *input* dan *output* serta struktur menu yang dibuat dan kebutuhan sistem agar program dapat berjalan dengan baik.

4.2.5.1. Struktur Menu

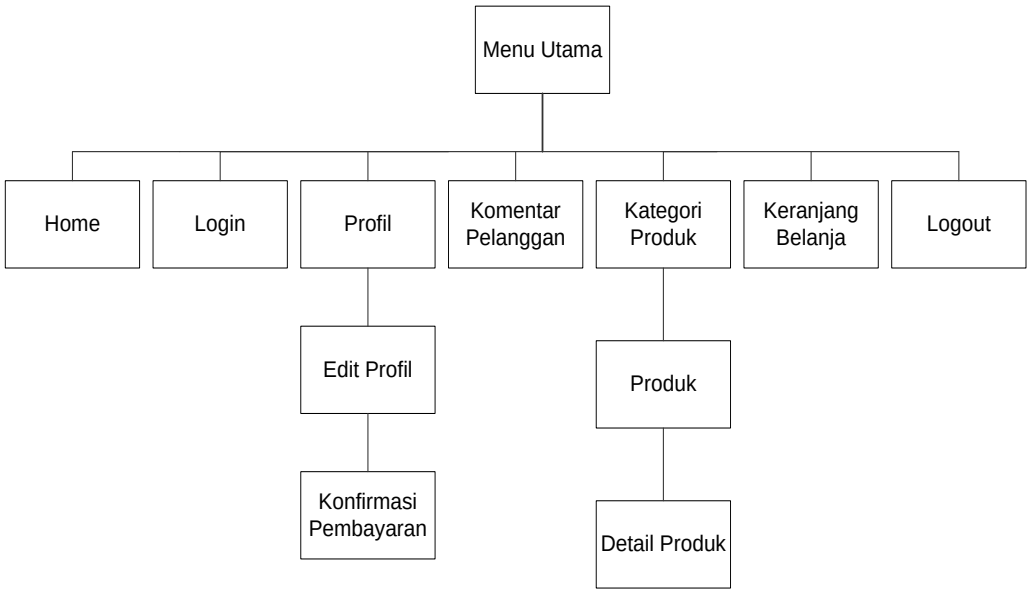
Perancangan struktur menu dirancang untuk memudahkan pelanggan dalam menggunakan fungsi program yang ada pada sistem ini. Adapun struktur menu yang dibuat dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

1. Struktur Menu Tamu



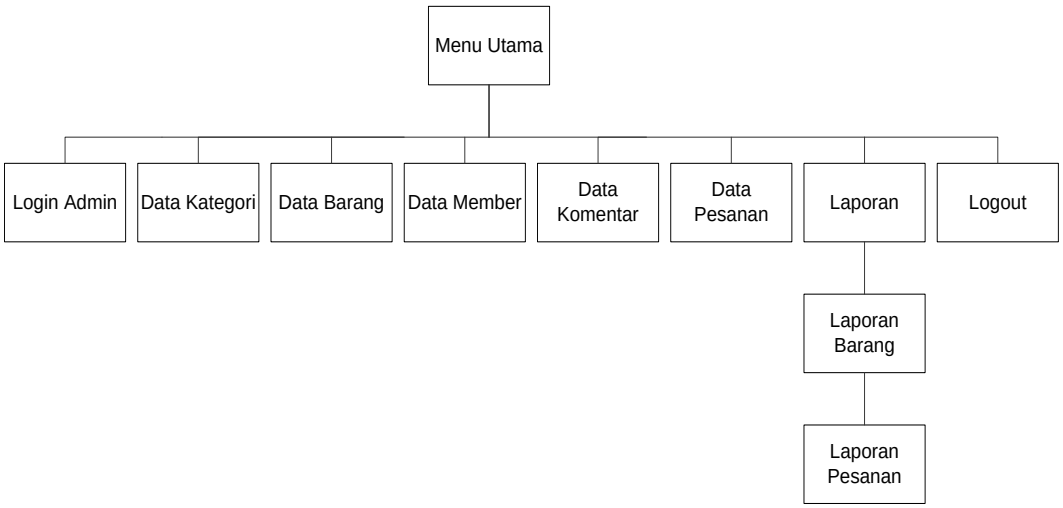
Gambar 4.27 Struktur Menu Tamu

2. Struktur Menu Member



Gambar 4.28 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Bag. Penjualan

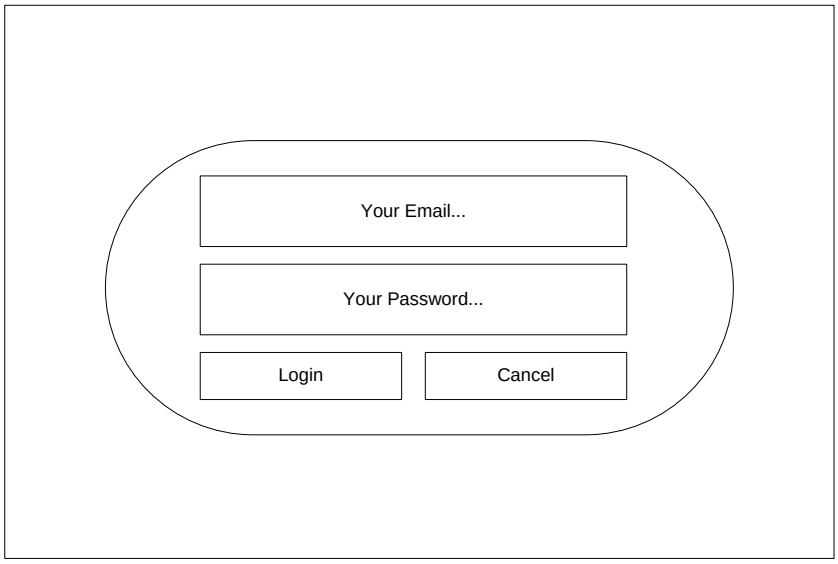


Gambar 4.29 Struktur Bag. Penjualan

4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan input merupakan rancangan desain inputan yang bertujuan sebagai antar muka guna memasukkan data kedalam sistem. Perancangan input yang terdapat didalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

1. Form Login Member

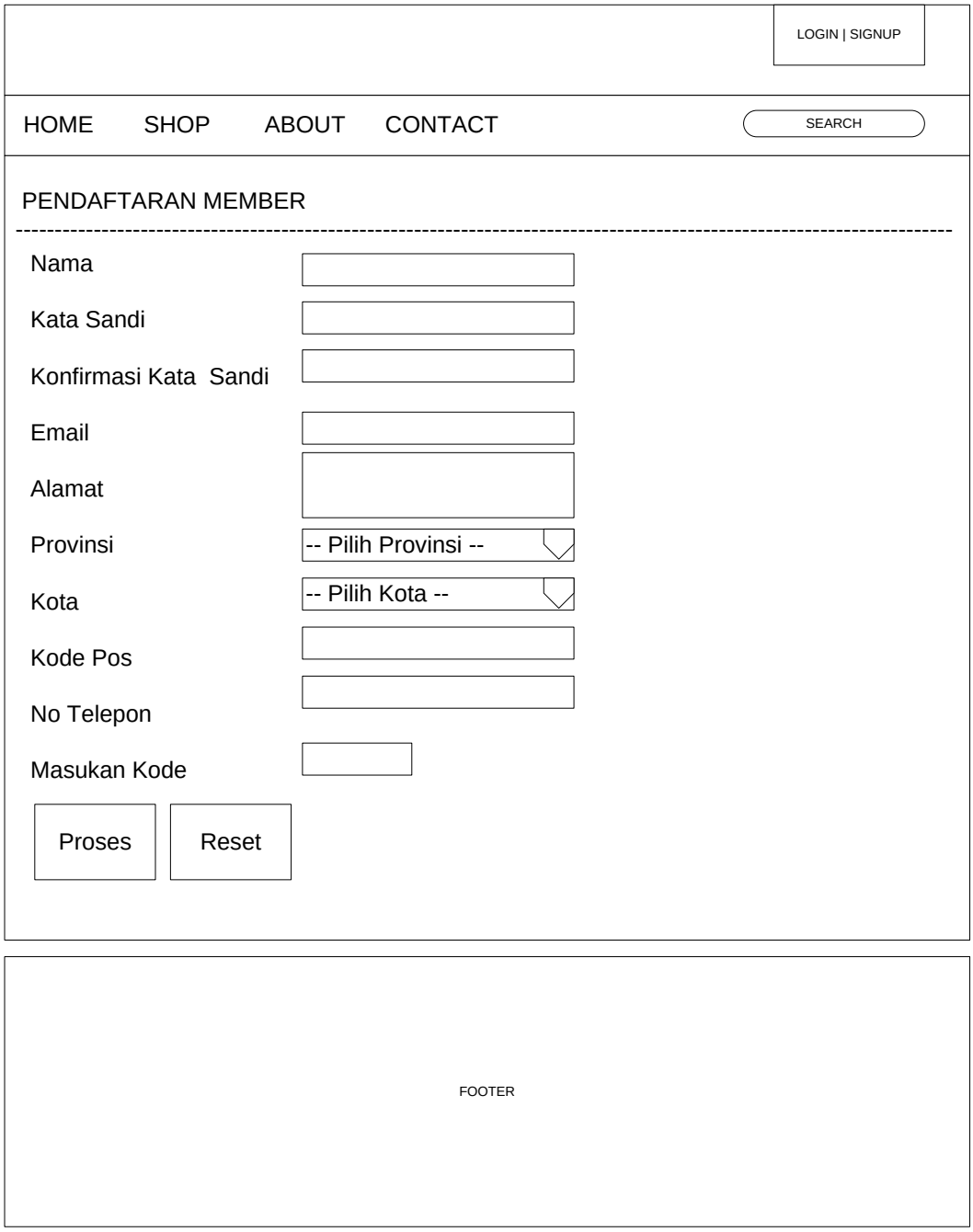


Gambar 4.30 Rancangan Login Member

Keterangan :

1. Mengisi Form *Email* dan Form *Password* terlebih dahulu.
2. Klik tombol *Login* untuk masuk ke halaman utama.
3. Klik *Cancel* untuk membatalkan perintah.

2. Form Daftar Member

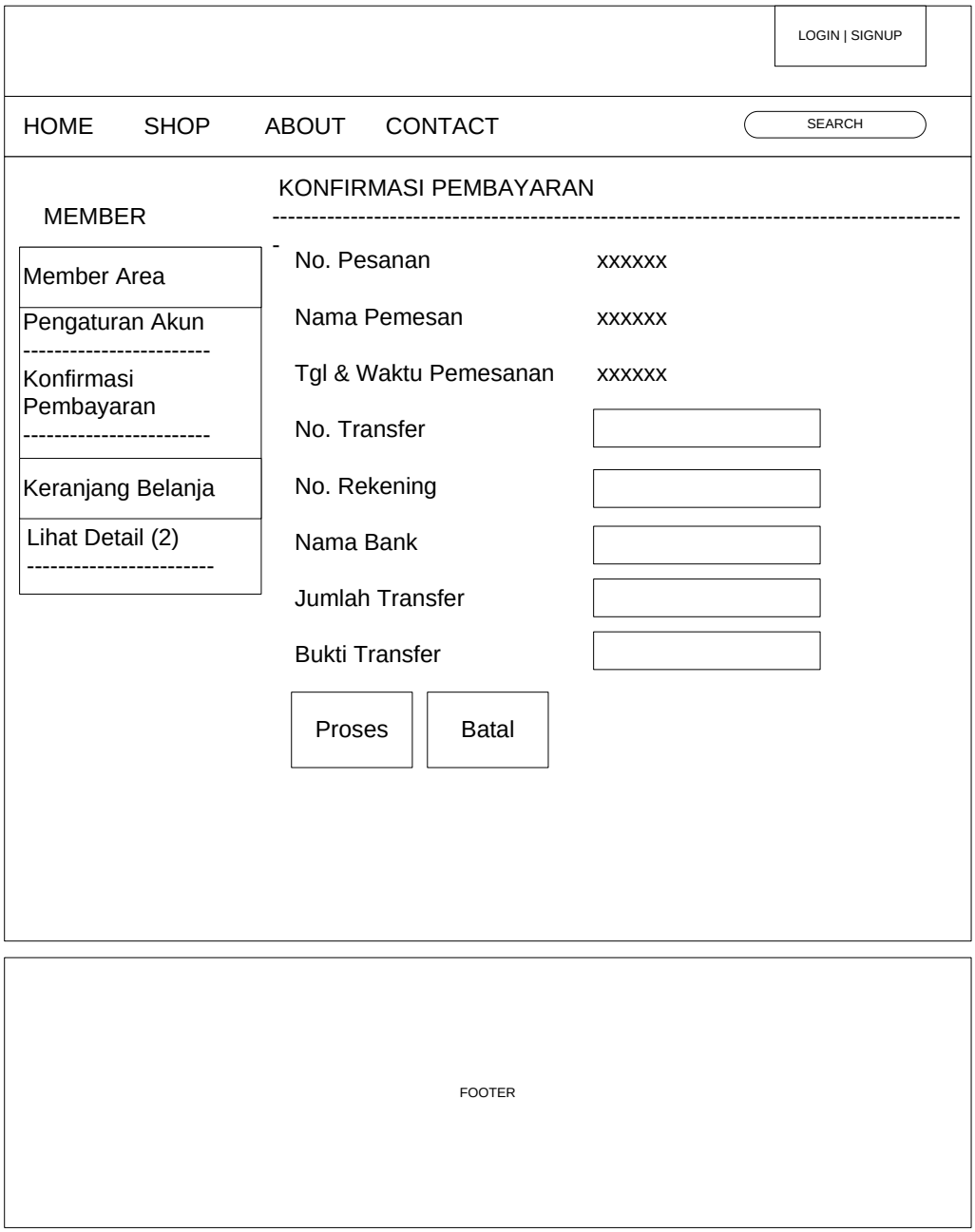


Gambar 4.31 Rancangan Daftar Member

Keterangan :

1. Mengisi data sesuai dengan identitas asli.
2. Klik Tombol proses untuk daftar menjadi member.
3. Klik Reset untuk mereset semua data yang terdapat di form pendaftaran.

3. Form Konfirmasi Pembayaran

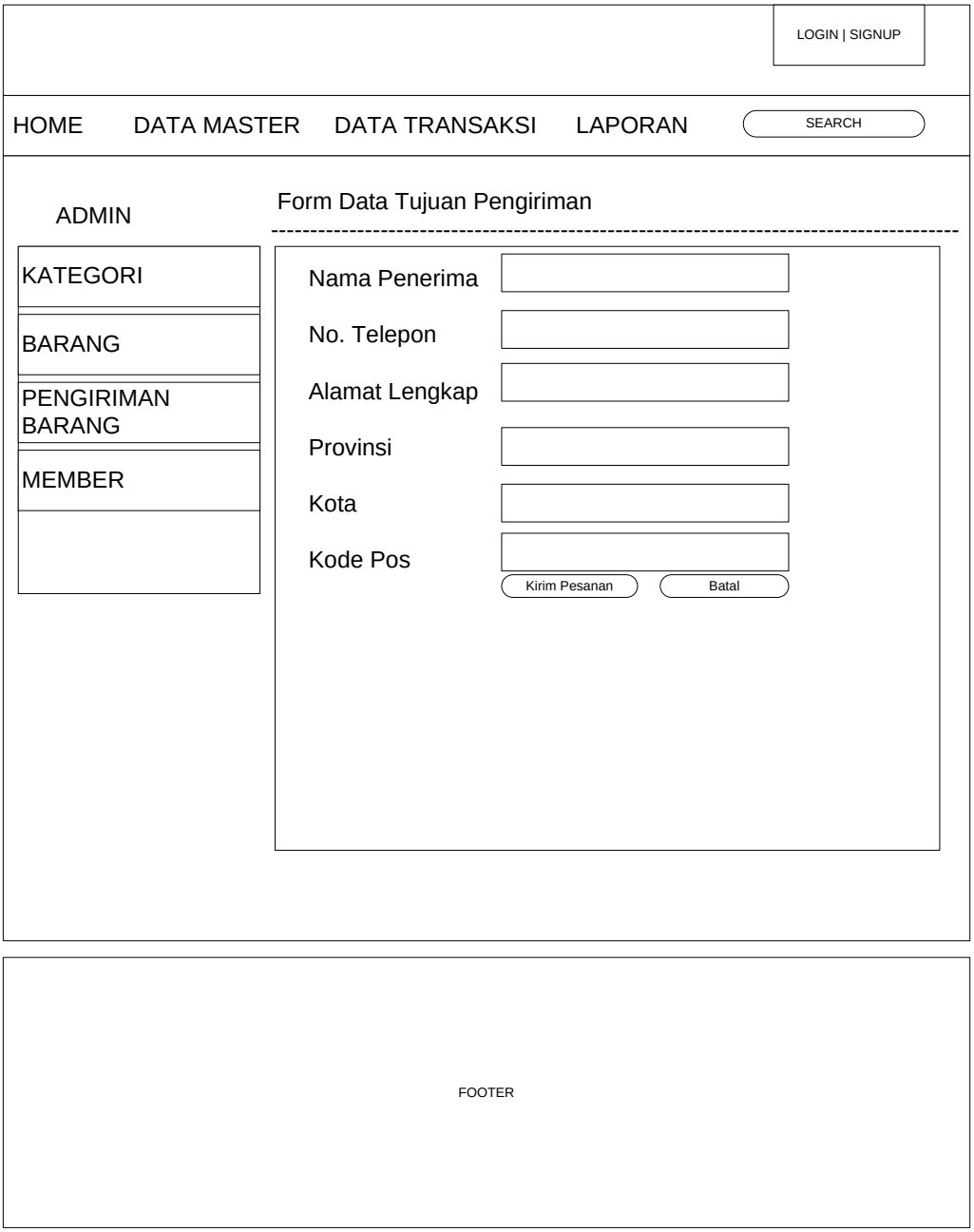


Gambar 4.32 Rancangan Form Konfirmasi Pembayaran

Keterangan :

1. Mengisi data konfirmasi pebayaran sesuai dengan data member.
2. Klik tombol Proses untuk konfirmasi pembayaran.
3. Klik Reset untuk membatalkan proses

4. Form Tujuan Pengiriman

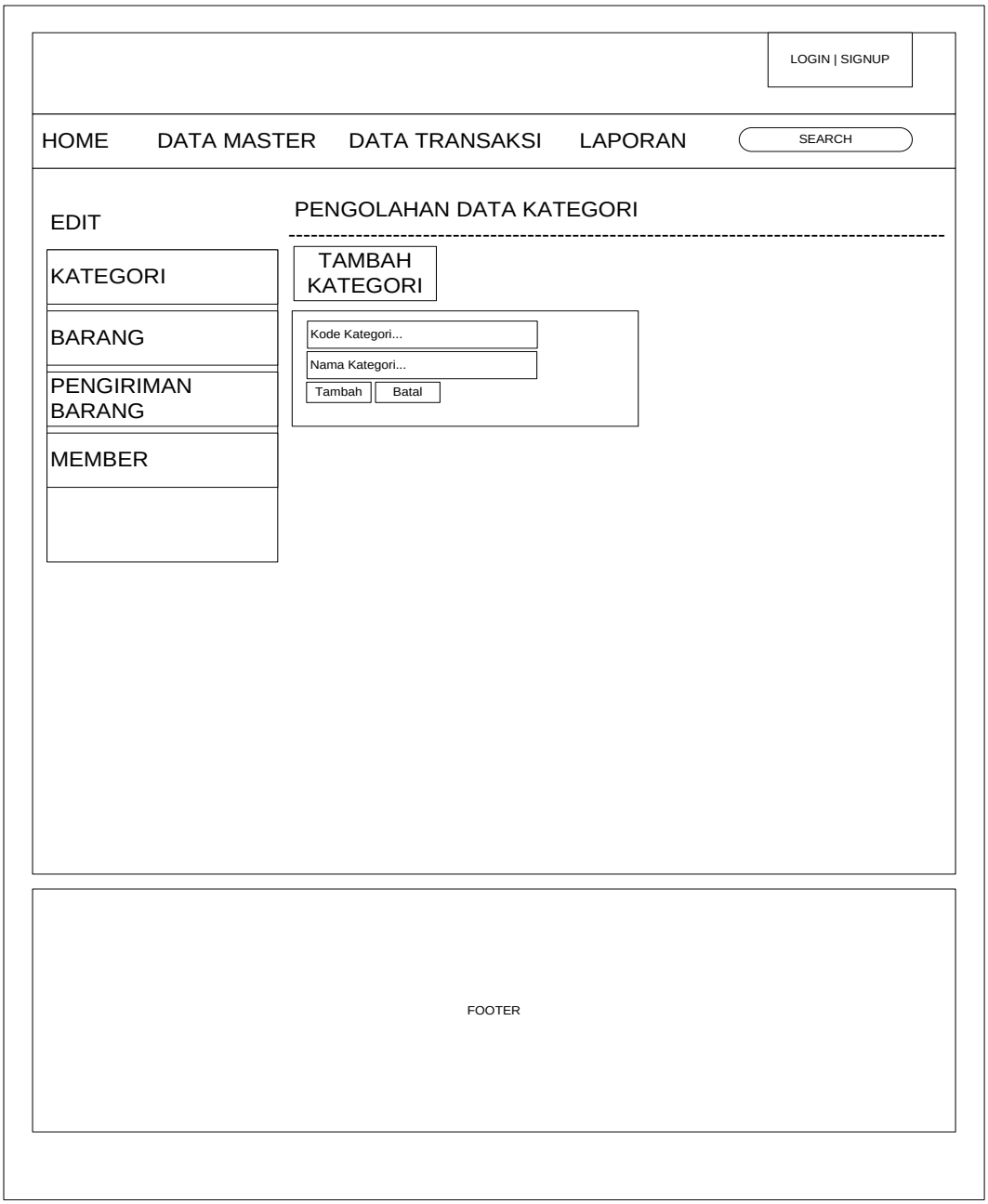


Gambar 4.33 Rancangan Form Tujuan Pengiriman

Keterangan :

1. Isi data pengiriman sesuai biodata.
2. Klik tombol Kirim Pesanan untuk konfirmasi pengiriman.
3. Klik Batal untuk membatalkan proses

5. Form Tambah Kategori



. **Gambar 4.34** Rancangan Form Tambah Kategori

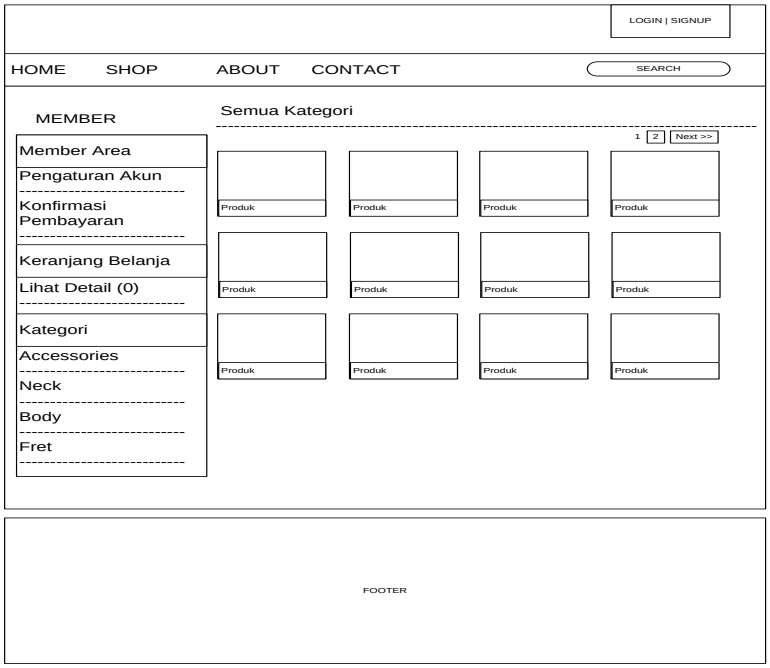
Keterangan :

1. Klik Tambah Kategori lalu isi form Kode Kategori dan Nama Kategori.
2. Klik Tambah untuk menyetujui proses.
3. Dan klik Batal untuk membatalkan proses.

4.2.5.3. Perancangan Output

Perancangan output merupakan rancangan tampilan dari suatu masukan yang di input kedalam suatu sistem sehingga menampilkan sebuah hasil keluaran. Perancangan output yang terdapat didalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

1. Halaman produk

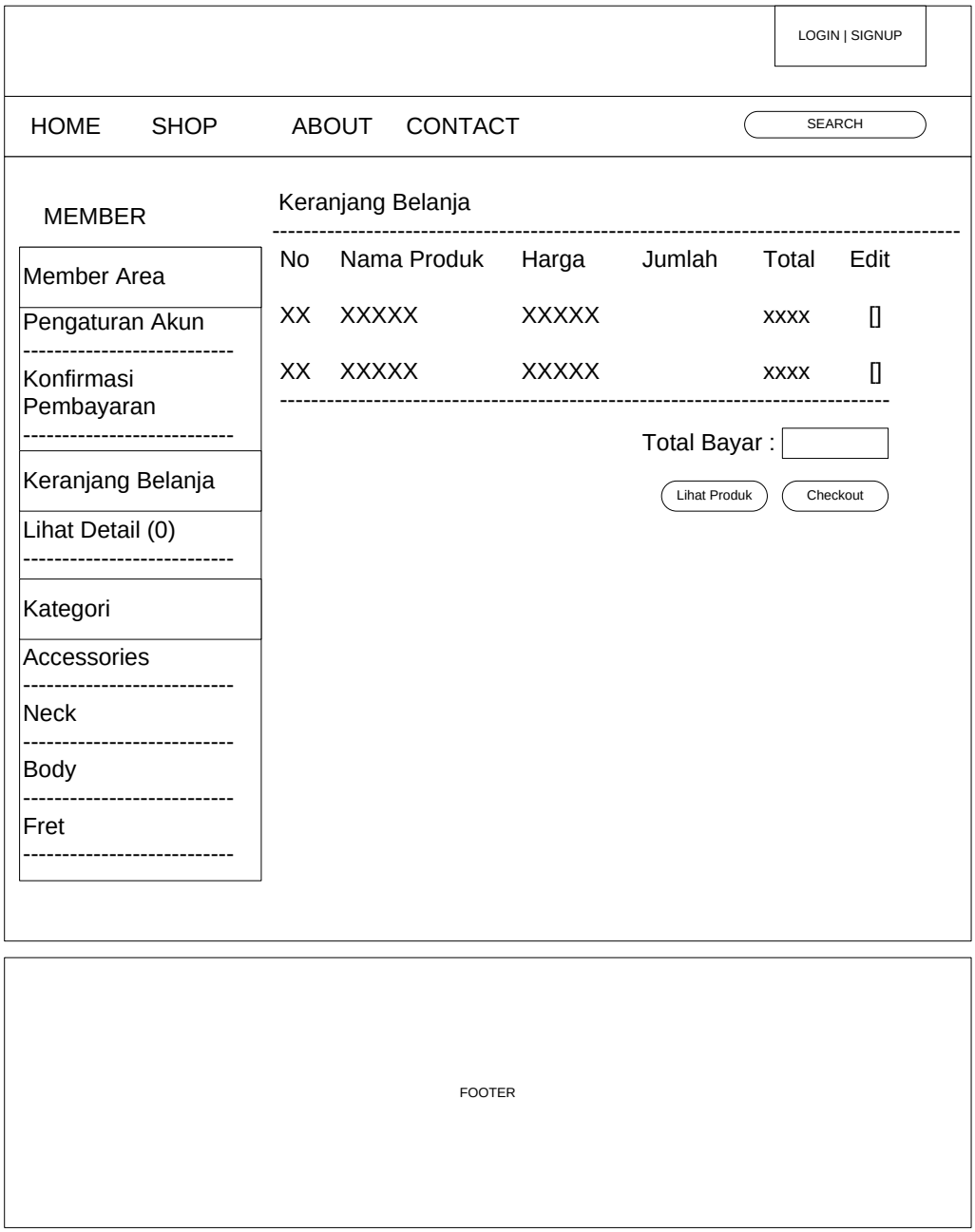


. **Gambar 4.35** Rancangan Halaman Produk

Keterangan :

1. Jika member ingin membeli produk, klik salah satu produk, secara otomatis akan masuk kedalam keranjang belanja.
2. Jika ingin melihat produk by kategori, member tinggal mengklik list kategori.

2. Halaman Keranjang Belanja

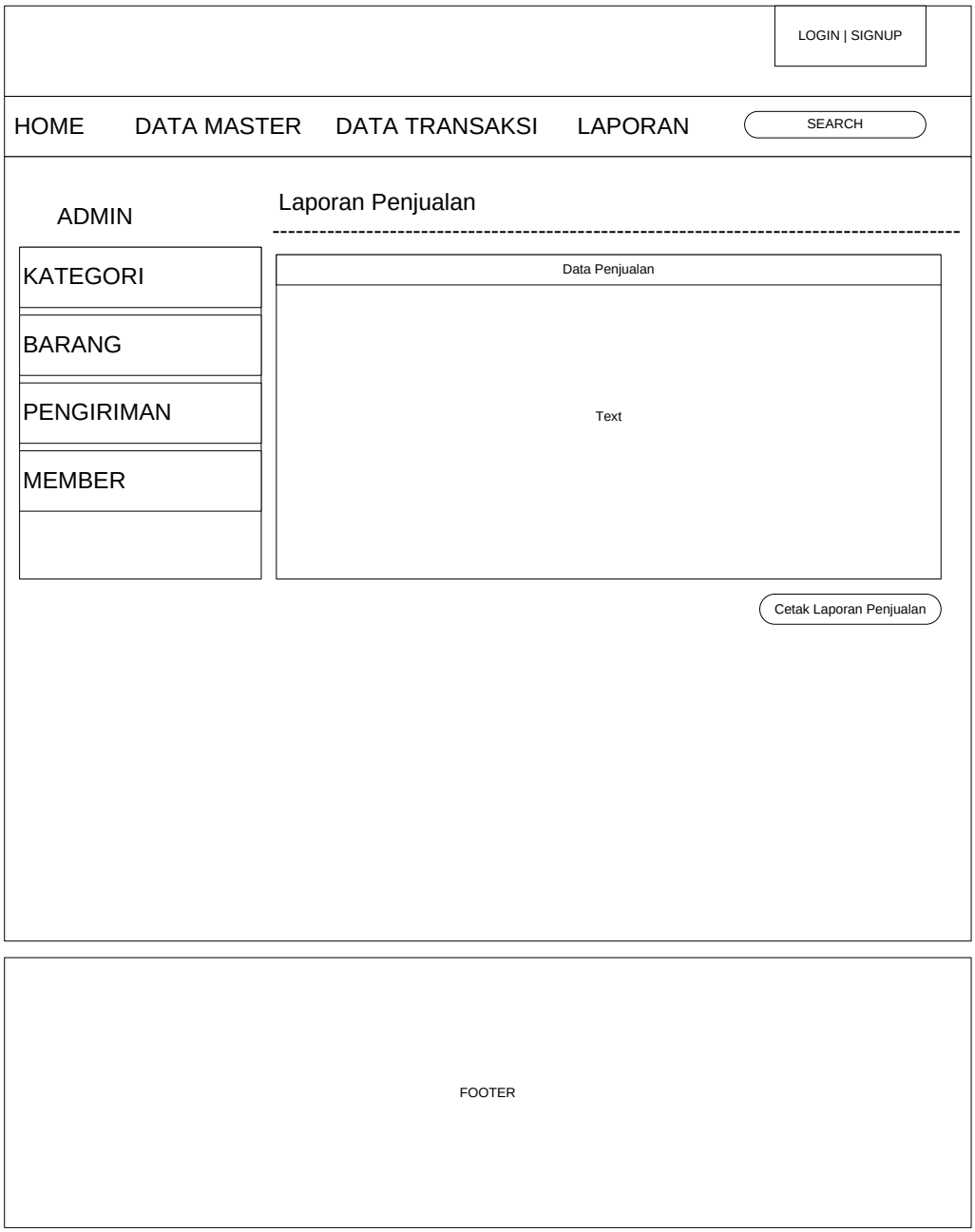


Gambar 4.36 Rancangan Halaman Keranjang Belanja

Keterangan :

1. Total bayar akan terhitung secara otomatis setelah member memasukan barang ke keranjang belanja.
2. Klik Lihat Produk jika ingin kembali ke menu Produk, Klik *Checkout* untuk mengakhiri proses pembelian.

2. Halaman Laporan Penjualan



Gambar 4.37 Rancangan Halaman Laporan Penjualan

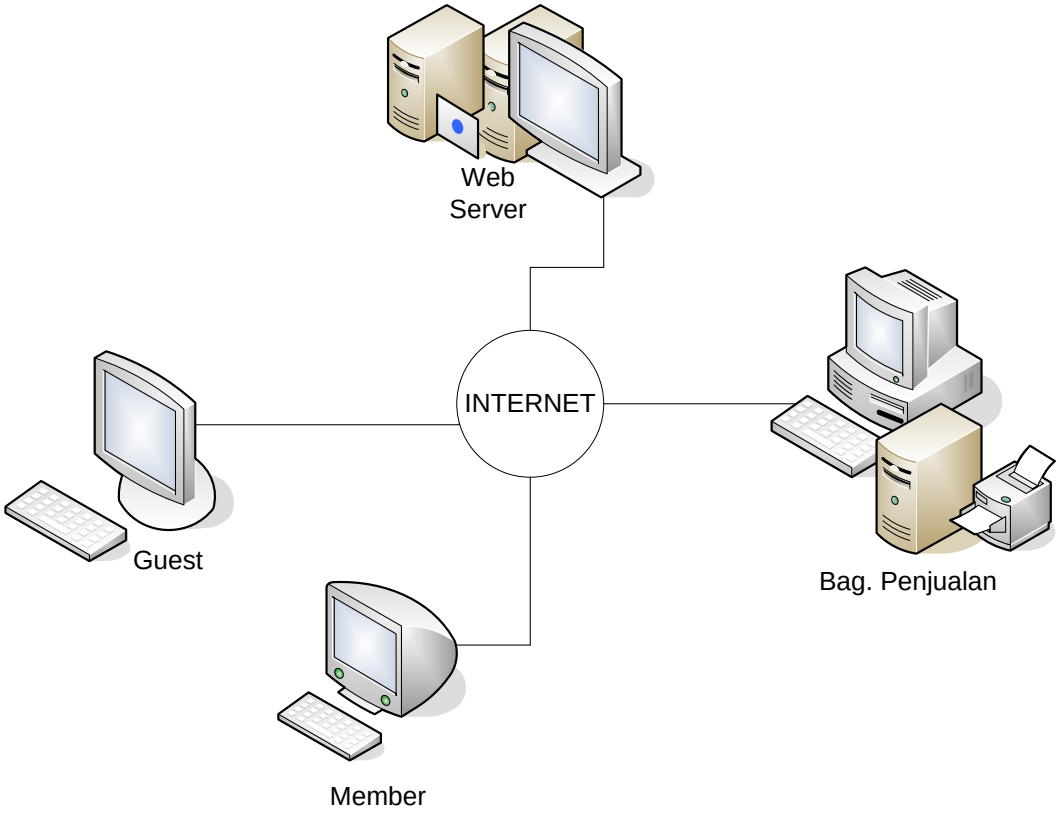
Keterangan :

1. Setiap transaksi yg berhubungan dengan penjualan akan masuk kedalam laporan penjualan.
2. Jika ingin mencetak laporan penjualan, klik botton Cetak.

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan

Sistem informasi *E-Commerce* ini digunakan oleh tiga *user*, yaitu Bag. Penjualan, Guest, dan Member. Masing-masing memiliki hak akses tersendiri, untuk dapat menggunakan sistem ini maka para *user* tersebut diharuskan terkonkesi pada internet.

Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* Wammp yang terhubung pada web server.



Gambar 4.38 Arsitektur Jaringan *E-Commerce*