DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
***ABSTRAC*T ....ii**
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL x
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 6

1.2.1. Identifikasi Masalah 6

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 7

1.3.1. Maksud Penelitian 7

1.3.2. Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 8

1.4.1. Kegunaan Praktis 8

1.4.2. Kegunaan Akademik 8

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Aplikasi 11

2.2. Pengertian *E-Rental* 12

2.3. Pengertian *Mobile Phone* 12

2.3.1 Aplikasi *Mobile* 13

2.3.2 Fitur-Fitur *Mobile* 13

2.3.3 Area Aplikasi *Mobile* 15

2.4. Android 15

2.4.1 Karakteristik Android 16

2.4.2 Fitur Android 17

2.5. Java 19

2.6. PHP 20

2.7.1 Sejarah Bahasa Pemrograman PHP 20

2.7.2 Kelebihan PHP 21

2.7. MySQL 22

2.7.1. Fitur MySQL 22

2.7.2. Keunggulan MySQL 23

2.8. Pengertian Internet 24

2.9.Server 26

2.10. Eclipse 28

2.11. XML (*Extensible Markup Language*) 29

2.12. ADT plugin for Eclipse 29

2.13. Perangkat Pendukung..... 30

2.13.1. *Use Case* Diagram 32

2.13.2. *Class* Diagram 33

2.13.3. *Statechart* Diagram 33

2.13.4. *Activity* Diagram 33

2.13.5. *Sequence* Diagram 34

2.13.6. *Collaboration* Diagram 34

2.13.7. *Component* Diagram 34

2.13.8. *Deployment* Diagram 35

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 36

3.1.1. Sejarah Perusahaan 36

3.1.2. Visi Dan Misi 37

3.1.3. Struktur Organisasi 38

3.1.4. Deskripsi Tugas 38

3.2. Metode Penelitian 40

3.2.1. Desain Penelitian 40

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41

3.2.2.1. Sumber Data Primer 41

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 42

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 42

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 43

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 48

3.2.4. Pengujian Software 55

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 56
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 56
4.1.1.1. *Use Case* Diagram 57
4.1.1.2. Skenario *Use Case* 57
4.1.1.3. Activity Diagram 58
4.1.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 59
4.2 Perancangan Sistem 60
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 60
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 60
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 60
4.2.3.1. Use Case Diagram Usulan 61
4.2.3.2. Skenario Use Case 62
4.2.3.3. Activity Diagram 71
4.2.3.4. Sequence Diagram 77
4.2.3.5. Class Diagram 83
4.2.3.6. Deployment Diagram 84
4.2.4 Perancangan Interface 85
4.2.4.1. Perancangan Input Pada User 85
4.2.4.2. Perancangan Input Pada Admin 88
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 92

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 93
5.1.1 Batasan Implementasi 93
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras 94
5.1.2.1. Implementasi Perangkat Lunak Server 94
5.1.2.2. Implementasi Perangkat Lunak Client 94
5.1.2.3. Implementasi Perangkat Keras Server 95

5.1.2.4. Implementasi Perangkat Keras Client 96
5.1.3. Implementasi Basis Data (sintaks SQL) 97
5.1.4. Implementasi Antar Muka 98
5.1.5. Implementasi Instalasi Program 103
5.1.6. Penggunaan Program 106
5.1.6.1. Penggunaan Program Bagi Client 106
5.1.6.2. Penggunaan Program Bagi Administrator.....111
5.2 Pengujian.....119
5.2.1. Rencana Pengujian 119
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 122
5.2.2.1 Kelas Uji Aplikasi.....122
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 133

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 134
6.2. Saran.....134

DAFTAR PUSTAKA