BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Dalam tahap implementasi ini merupakan suatu tahap lanjutan dari perancangan sistem yang akan di implementasikan di dalam kehidupan sehari-hari sesuai dengan kebutuhan. Tahap implementasi ini dilakukan sebagai akhir dari

desain Aplikasi *E-Rental* pada *mobile phone Android* dengan menggunakan konsep *client-server* pada PT. Musi Car Rental. Apliasi *E-Rental* ini dibangun menggunakan bahasa pemograman java, dengan bantuan sebuah *IDE (Integrated Development Environment) Eclipce*. Data base yang digunakan XAMPP. Pengujian dilakukan di perangkat keras handphone android *Samsung Galaxi Mini GT-S5570i*.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Aplikasi ini hanya untuk member di PT. Musi Car Rental.
2. Aplikasi ini hanya untuk pemesanan dan perpanjangan sewa (bila perlu).
3. Database yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *MySQL* dari *Apachefriends xampp*.
4. Admin sendiri yang mengelola semua data di server.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras

Dalam menerapkan rancangan yang telah dibuat, dibutuhkan beberapa software untuk membuat program E-Rental yaitu:

5.1.2.1. Implementasi Perangkat Lunak Server

1. Bahasa Pemograman PHP

   Untuk tampilan pada server menggunakan bahasa pemograman website yaitu bahasa pemograman PHP .

2. Sistem Operasi

   Untuk penggunaan sistem operasi dapat digunakan Windows XP (32-bit) atau Vista (32 atau 64 bit), Mac OS X 10.4.8, dan windows 7 Ultimate (32-bit).

3. Editor coding dan desain

   Untuk editor coding dan desain pada server menggunakan Adobe Dreamweaver CS3.

5.1.2.2. Implementasi Perangkat Lunak Client

1. Bahasa Pemrograman Java

   Dalam hal ini digunakan *Java Development Kid (JDK)* 1.6 dan *Java Runtime Environment (JRE).*

2. *Software Eclipse*

   Untuk memudahkan dalam pengembangan aplikasi, maka digunakan *software eclipse* karena memiliki beberapa fasilitas yang diperlukan dalam pembangunan perangkat lunak. Adapun dalam pengembangan ini digunakan Eclipse Galileo dikarenakan telah mendukung Android *Development Tools*.

3. *Android Development Tools (ADT)*

   Android membuat kostum plugin untuk IDE Eclipse, sehingga dengan adanya ADT ini memberikan kemudahan dalam pengembangan aplikasi,membuat tampilan antarmuka aplikasi, menambahkan komponen yang diperlukan, mendebug aplikasi dengan menggunakan perangkat SDK Android, dan bahkan membungkus aplikasi yang telah dikembangkan untuk di distribusikan. Adapun ADT yang digunakan adalah ADT 12.0.0.

4. *Android Software Development Kit (Android SDK*)

   Android SDK menyediakan *development environment* dengan semua komponen yang diperlukan. Antara lain *tools* pengembangan, *libraries*, dokumentasi, serta contoh aplikasi dan disertakan pula emulator untuk mensimulasikan aplikasi berjalan pada perangkat. Adapun SDK yang digunakan adalah SDK r11 windows.

5.1.2.3. Implementasi Perangkat Keras Server

a. Prosesor : AMD E-350 Processor (2 CPUs), ~1.6GHz
b. Memori : 2048MB RAM
c. Operating System : Windows 7 Ultimate 32-bit (6.1, Build 7600)
d. BIOS : InsydeH20 Version CCB.03.61.01F.24

5.1.2.4. Implementasi Perangkat Keras Client

Handphone Berbasiskan Sistem Operasi Android

Handphone digunakan untuk menjalankan program aplikasi yang telah dikembangkan. Adapun handphone yang digunakan adalah Samsung Galaxi Mini GT-S5570i dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Sistem Operasi : Android OS, v2.3.6 (Gingerbread)
b. CPU : 832 MHz ARMv6
c. Chipset : Qualcomm MSM7227
d. GPU : Adreno 200
e. Sensors : Accelerometer, proximity, compass
f. Ruang Penyimpan : 256 MB (internal) dan 2 GB (microSD)
g. Memory : 160 MB storage, 384MB RAM
h. Dimensi Layar : 110.4 x 60.8 x 12.1 mm
i. Masukkan : Touch screen
j. Konektivitas : GPRS Class 12 (4+1/3+2/2+3/1+4 slots), 32-48kbps, Speed HSDPA 7.2 Mbps, Wi-Fi 802.11, Bluetooth,v2.1 with A2DP, USB microUSB v2.0.
k. GPS : with A-GPS support

5.1.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Perencangan basis data dilakukan dengan menggunakan phpMyAdmin, dimana hanya perlu memasukkan nama *database*, tabel, dan field tanpa harus memasukkan bahasa SQL-nya. Implementasi basis datanya sebagai berikut :

a. Sintaks Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin`( `user` varchar(50) NOT NULL, `password`varchar(50) NOT NULL,PRIMARY KEY (`user`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

b. Sintaks Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_member` (`id_member` varchar(10) NOT NULL,`pass` varchar(50) NOT NULL,`nama` varchar(30) NOT NULL,`no_ktp` int(30) NOT NULL,`alamat` varchar(50) NOT NULL,`tlp` varchar(13) NOT NULL,PRIMARY KEY (`id_member`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

c. Sintaks Tabel Mobil

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_mobil` (`id_mobil` varchar(10) NOT NULL,`nama`varchar(20) NOT NULL,`spesifikasi` varchar(50) NOT NULL, `harga` int(10) NOT NULL, `gambar` varchar(30) NOT NULL, `status` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_mobil`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

d. Sintaks Tabel pinjam

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pinjam` (  `id_pinjam` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_member` varchar(10) NOT NULL, `id_mobil` varchar(10) NOT NULL, `tgl_pinjam` date NOT NULL, `lama` varchar(10) NOT NULL, `total` varchar(10) NOT NULL, `status` varchar(10) NOT NULL, `waktu` time NOT NULL,  PRIMARY KEY (`id_pinjam`), KEY `id_member` (`id_member`), KEY `id_mobil` (`id_mobil`)) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

e. Sintaks Tabel Perpanjangan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_perpanjang`(`id_perpanjang` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pinjam` int(10) NOT NULL, `id_member` varchar(10) NOT NULL, `id_mobil` varchar(10) NOT NULL, `tgl_perpanjang` date NOT NULL, `lama_perpanjang` varchar(10) NOT NULL, `total_perpanjang` varchar(10) NOT NULL,  PRIMARY KEY (`id_perpanjang`), KEY `id_member` (`id_member`), KEY `id_mobil` (`id_mobil`), KEY `id_pinjam` (`id_pinjam`)) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

5.1.4. Implementasi Antar Muka

Dalam *Adobe Dreamweaver*, implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman yang berekstensi file php/html dan juga bahasa pemograman java untuk eclipse. Berikut ini adalah implementasi dari sebuah halaman server yang di terapkan dalam aplikasi E-Rental.

Tabel 5.1. Halaman Administrator

Menu	Deskripsi	Nama File
a. Index Administrator	Halaman yang menampilkan menu-menu yang dapat dilakukan oleh adminstrator.	index1.html
b. Index Peminjaman	Halaman yang menampilkan tabel peminjaman hasil dari client memesan mobil sesuai dengan keinginan client. Dimana admin hanya bias mengedit status pinjam client.	indexPinjam.php
c. Cari Peminjaman	Halaman yang hanya menampilkan pemberitahuan input id member untuk pencarian data peminjaman.	cariPinjam.html
d. Cari Peminjaman	Halaman yang menampilkan pencarian data peminjaman	cariPinjam.php

	yang sudah di simpan secara otomatis di dalam data base.	
e. Edit peminjaman	Halaman yang menampilkan pengeditan data status peminjaman client.	editPinjam.php
f. Hapus peminjaman	Halaman hapus peminjaman berfungsi untuk menghapus data peminjaman.	hapusPinjam.php
g. Index Perpanjangan	Halaman yang menampilkan tabel perpanjangan hasil dari client memperpanjang sewa mobil sesuai dengan keinginan client.	indexPerpanjangan.php
h. Cari Perpanjangan	Halaman yang hanya menampilkan pemberitahuan input id member untuk pencarian data perpanjangan.	cariPerpanjangan.html
i. Cari Perpanjangan	Halaman yang menampilkan pencarian data perpanjangan yang sudah di simpan secara otomatis di dalam data base.	cariPerpanjangan.php
j. Hapus	Halaman hapus perpanjangan	hapusPerpanjangan.p

Perpanjangan	berfungsi untuk menghapus data perpanjangan.	hp
k. Index Member	Halaman yang menampilkan tabel member, data-data para member yang sudah mendaftar terlebih dahulu ke administrator	indexMember.php
l. Edit Member	Halaman Edit Data Member ini berfungsi untuk mengedit data-data member jika terjadi kesalahan inputan yang dilakukan oleh administrator.	editMember.php
m. Input Member	Halaman Input Data Member ini berfungsi untuk penginputan data-data tentang member yang di kelola oleh administrator.	tambahMember.php
n. Cari Member	Halaman yang hanya menampilkan pemberitahuan id. member yang akan dicari.	cariMember.html
o. Cari Member	Halaman yang menampilkan pencarian data member yang	cariMember.php

	sudah di simpan di dalam data base.	
p. Hapus Member	Halaman hapus member berfungsi untuk menghapus data member yang sudah di simpan di dalam data base.	hapusMember.php
q. Index Mobil	Halaman yang menampilkan tabel mobil, data-data mobil yang sudah di masukan oleh administrator.	indexMobil.php
r. Edit Mobil	Halaman Edit Data Mobil ini berfungsi untuk mengedit data-data mobil jika terjadi kesalahan inputan yang dilakukan oleh administrator.	editMobil.php
s. Input Mobil	Halaman Input Data Mobil ini berfungsi untuk penginputan data-data mobil yang di kelola oleh administrator.	tambahMobil.php
t. Cari Mobil	Halaman yang hanya menampilkan pemberitahuan id. Mobil yang akan dicari.	cariMobil.html

u. Cari Mobil	Halaman yang menampilkan pencarian data mobil yang sudah di simpan di dalam data base.	cariMobil.php
v. Hapus Mobil	Halaman hapus mobil berfungsi untuk menghapus data mobilr yang sudah di simpan di dalam data base.	hapusMobil.php

Tabel 5.2. Halaman User

Menu	Deskripsi	Nama File
a. Login User	Halaman yang dapat menampilkan ke link plat nomor.	login.java & login.xml
b. Daftar Mobil	Halaman ini untuk menampilkan daftar mobil yang akan di pesan member.	list_mobil.java & mobil.xml
c. Pesan mobil	Halaman ini berisi tentang pengisian data pemesanan mobil.	form_pesan.java & form_pesan.xml
d. List Perpanjangan	Halaman ini berfungsi untuk menampilkan daftar mobil yang sudah di pesan member.	list_perpanjangan.java & pepanjang.xml

e. Perpanjangan sewa	Halaman ini berisi tentang pengisian data perpanjangan penyewaan mobil.	form_perpanjangan.java & form_perpanjang.xml
f. Menu Utama	Halaman ini berisi tentang halaman utama untuk memilih, pemesanan, perpanjangan, list pemesanan, history peminjaman dan logout.	main.java & main.xml
g. List Pemesanan	Halaman ini berisi tentang pembatalan pemesanan.	List_pemesanan.java &list pemesanan.xml
h. History peminjaman	Halaman ini hanya menampilkan data peminjaman member sebelumnya.	History.java&history.xml

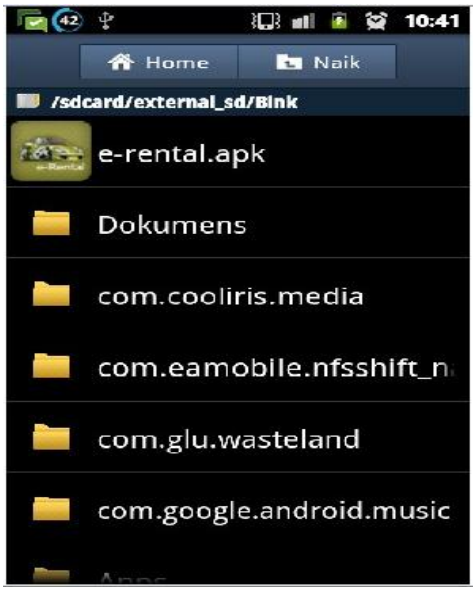
5.1.5. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program pada aplikasi *E-Rental* berbasis *mobile* android ini dilakukan pada *handphone user*.

Implementasi Instalasi Client

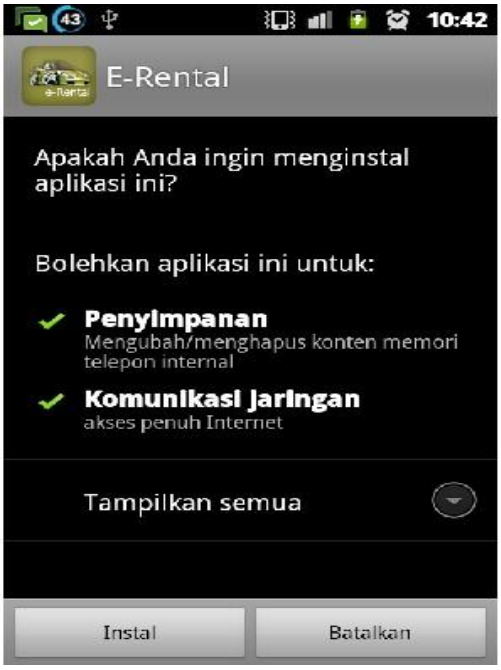
Berikut ini adalah implementasi instalasi aplikasi *e-rental*. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Pilih file apk. Aplikasi *E-Rental* di memori *handphone*.



Gambar 5.1 Proses Instalasi Pilih Aplikasi

2. Izinkan akses GPRS



Gambar 5.2 Proses Instalasi Izin Akses

3. Proses *loading* penginstalan.



Gambar 5.3 Proses Instalasi Loading Penginstalan

4. Proses instalasi sukses



Gambar 5.4. Proses Instalasi Sukses

5.1.6. Penggunaan Program

Sub bab ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan aplikasi E-Rental bagi para member di PT. Musi Car Rental.

5.1.6.1. Penggunaan Program Bagi Client

1. Halaman *Loading Screen*

Halaman *loading screen* muncul ketika pertama kali menggunakan aplikasi *E-Rental*.



Gambar 5.5. Halaman Loading Screen

2. Halaman *Login User*

Halaman utama ketika *user* pertama kali ingin menggunakan apilkasi *E-Rental* dengan cara menginputkan *username dan password* ketika ingin memesan mobil.



Gambar 5.6. Halaman *Login User*

3. Halaman Utama

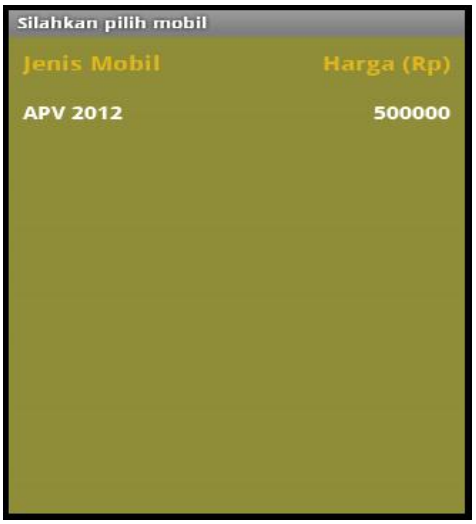
Halaman utama merupakan petunjuk untuk user memilih menu pemesanan untuk memesan mobil, menu perpanjangan untuk memperpanjang mobil yang sudah di pinjam, dan menu logout untuk keluar dan kembali ke menu login.



Gambar 5.7. Halaman Utama

4. Halaman List Daftar Mobil

Halaman Informasi ini merupakan untuk menampilkan daftar mobil yang tersedia.



Gambar 5.8. Halaman list mobil

5. Halaman Mobil

Halaman mobil ini merupakan halaman yang menampilkan gambar dan spesifikasi mobil sebelum di pesan.



Gambar 5.9. Halaman spesifikasi mobil

6. Halaman Pemesanan

Halaman Pemesanan Ini menampilkan form pengisian data pemesanan yang akan di isi oleh user.



Gambar 5.10. Halaman Pemesanan

7. Halaman List perpanjangan

Halaman list perpanjangan ini menampilkan daftar list peminjaman mobil yang telah di pinjam dan akan di perpanjang.



Gambar 5.11. Halaman List Perpanjangan

8. Halaman Perpanjangan

Halaman perpanjangan ini menampilkan form perpanjangan yang akan di isi user untuk memperpanjang penyewaan mobil.



Gambar 5.12. Halaman Perpanjangan

9. Halaman List Pemesanan

Halaman list pemesanan ini menampilkan mobil yang sudah di pesan, pungsi dari halaman list pemesanan ini yaitu untuk membatalkan pemesanan.



Gambar 5.13. Halaman List Pemesanan

10. Halaman History Peminjaman

Halaman history peminjaman ini menampilkan semua data peminjaman member yang sebelumnya.



Gambar 5.14. Halaman History

5.1.6.2. Penggunaan Program Bagi Administrator

1. Halaman *Login Administrator*

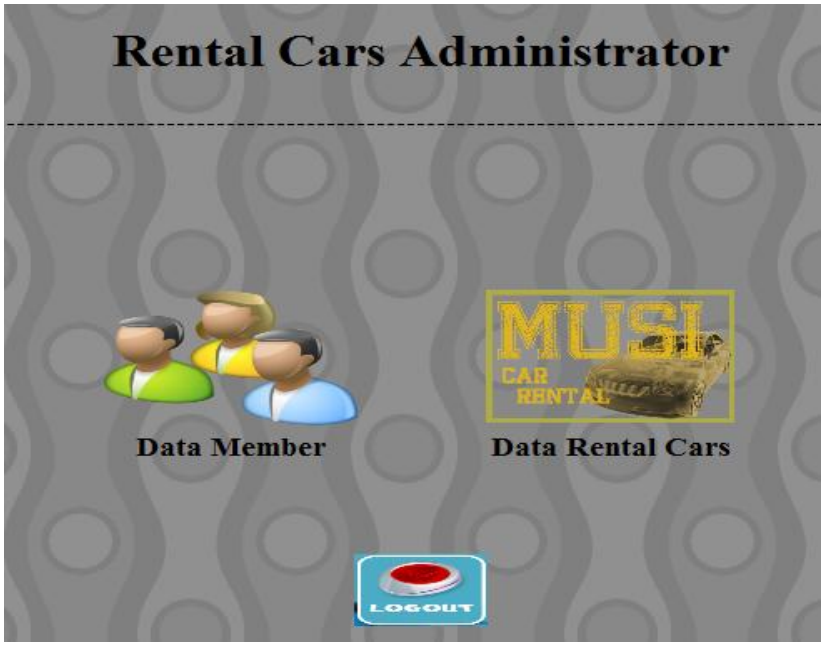
Halaman Untuk menentukan Hak akses administrator. Setelah Administrator menginpukan username dan password, Administrator dapat mengelola data member dan data rental.



Gambar 5.15. Halaman *Login Administrator*

2. Halaman Menu Utama

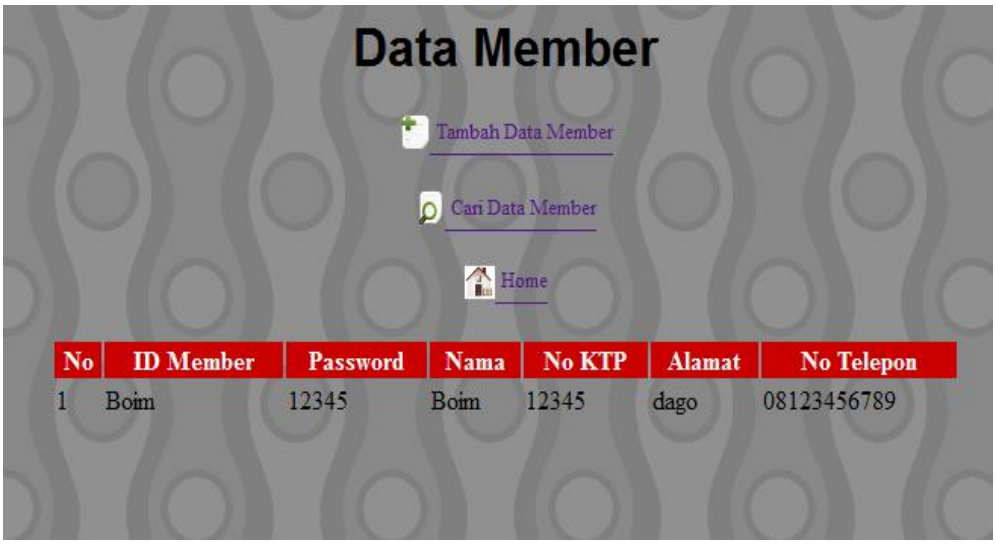
Pada halaman ini berisi tentang tampilan pilihan pengelolahan data member dan data rental.



Gambar 5.16. Halaman Menu Utama

3. Halaman Tabel Member

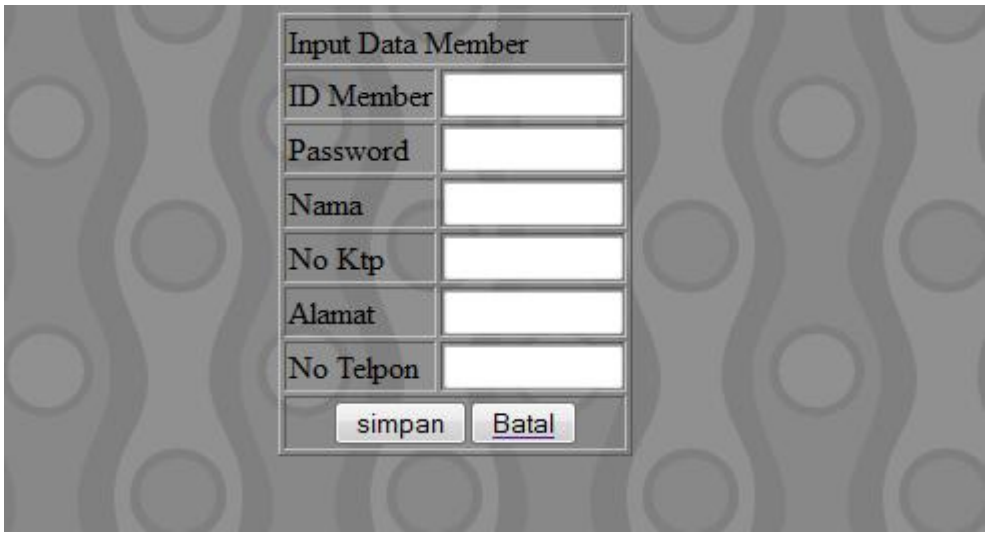
Halaman Tabel Member merupakan data-data tentang member yang menggunakan aplikasi E-Rental.



Gambar 5.17. Halaman Tabel Member

4 . Halaman Input Data Member

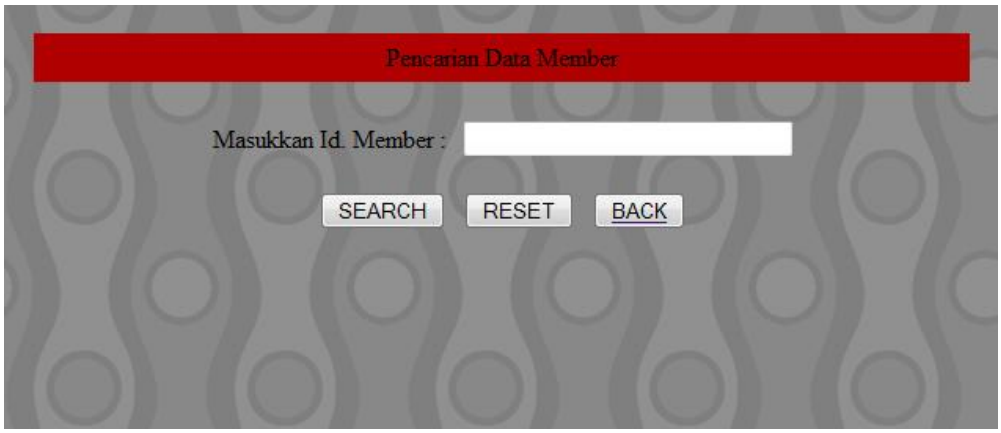
Halaman Input Data Member ini berfungsi untuk penginputan data-data tentang member yang di kelola oleh administrator.



Gambar 5.18. Halaman Input Data Member

5. Halaman Pencarian Data Member

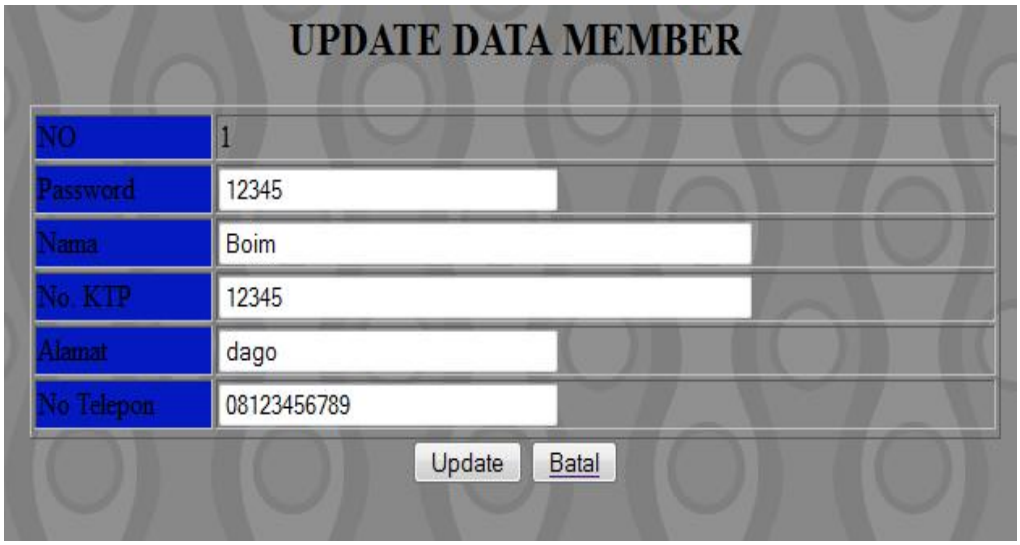
Halaman Pencarian Data Member ini merupakan halaman untuk mencari data-data dari seorang member jika terjadi kesalahan dapat langsung di cari berdasarkan Id. Member.



Gambar 5.19. Halaman Pencarian Data Member

11. Halaman Edit Data Member

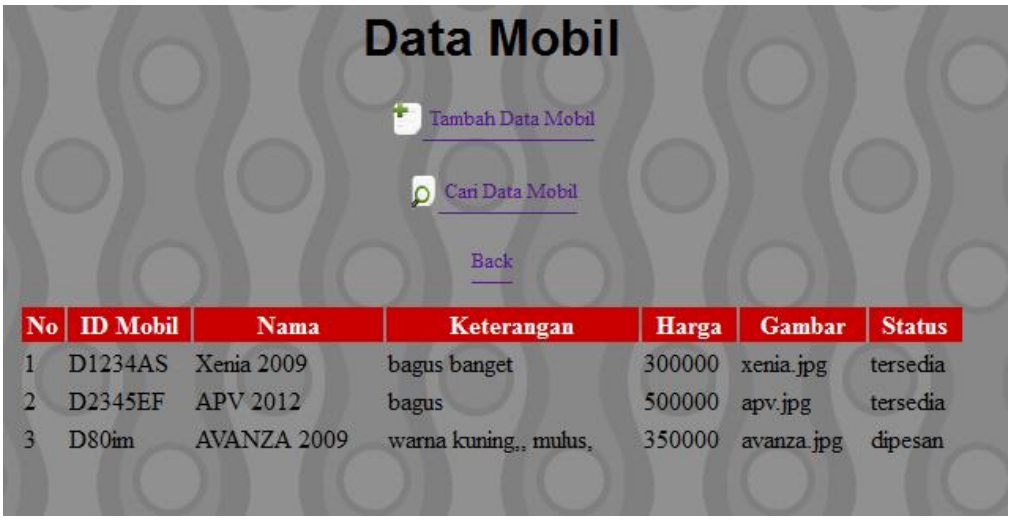
Halaman Edit Data Member ini berfungsi utnuk mengedit data-data member jika terjadi kesalahan inputan yang dilakukan oleh administrator.



Gambar 5.20. Halaman Edit Data Member

12. Halaman Tabel Mobil

Halaman table mobil ini merupakan data-data tentang mobil yang tersedia.



Gambar 5.21. Halaman Tabel Mobil

13. Halaman Input Data Mobil

Halaman Input data mobil ini berfungsi untuk penginputan data-data tentang mobil yang di kelola oleh administrator.



Gambar 5.22. Halaman Input Data Mobil

14. Halaman Pencarian Data Mobil

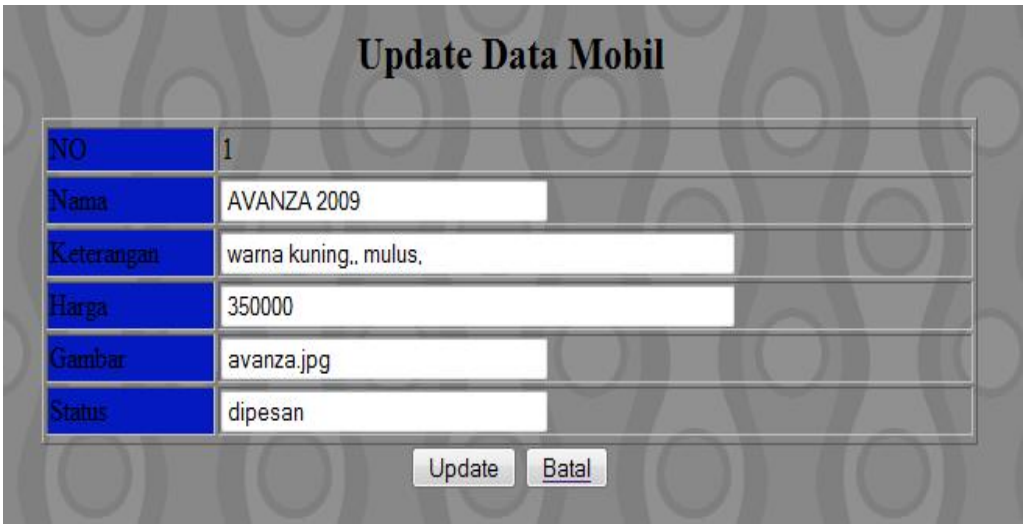
Halaman pencarian data mobil ini merupakan halaman untuk mencari data-data mobil jika terjadi kesalahan dapat langsung di cari berdasarkan Id. Mobil.



Gambar 5.23. Halaman Pencarian Data Mobil

15. Halaman Edit Data Mobil

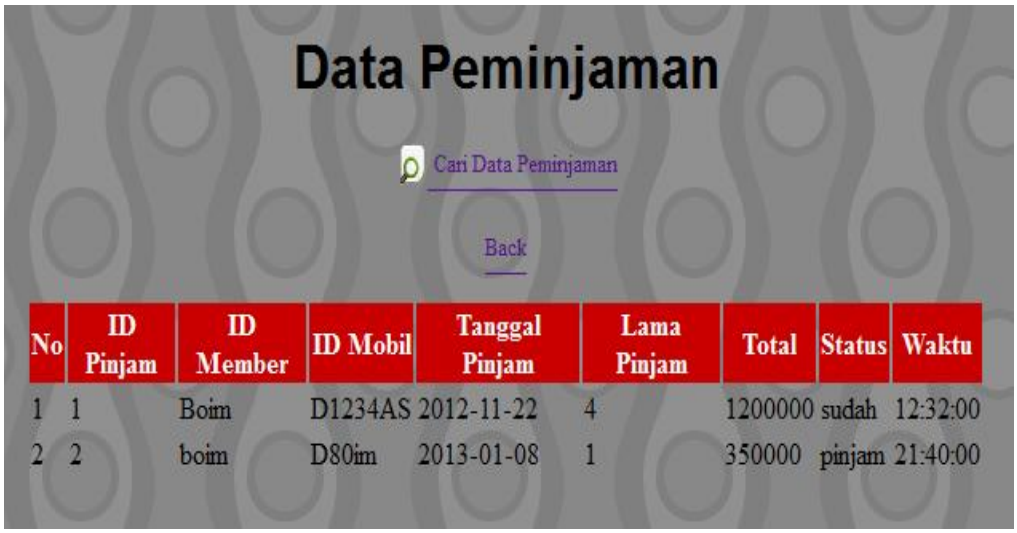
Halaman edit data mobil ini berfungsi utnuk mengedit data-data mobil jika terjadi kesalahan inputan yang dilakukan oleh administrator.



Gambar 5.24. Halaman Edit Data Mobil

16. Halaman Peminjaman

Halaman pemesanan ini menampilkan tabel pemesanan yang sudah tersimpan di data base.



Gambar 5.25. Halaman Peminjaman

17. Halaman Cari Data Peminjaman

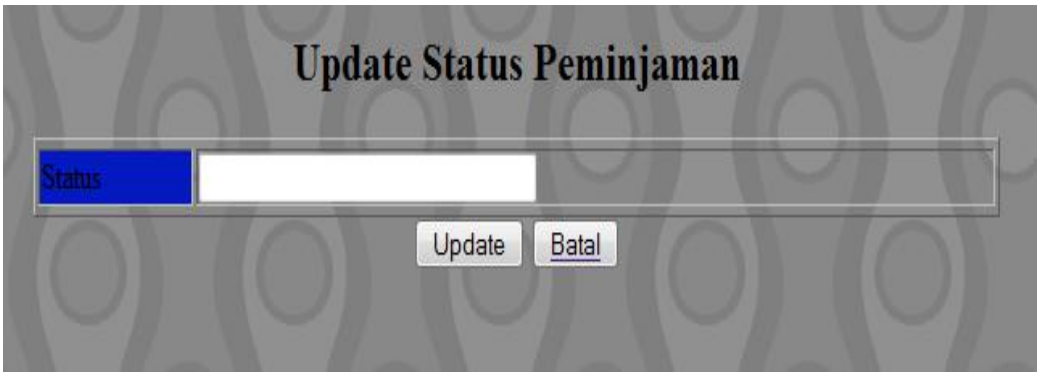
Halaman pencarian data mobil ini merupakan halaman untuk mencari data-data peminjaman jika akan mengganti status cari berdasarkan Id_member.



Gambar 5.26. Cari Peminjaman

18. Halaman Edit Pinjam

Halaman ini berfungsi untuk mengganti status mobil yang di pinjam.



Gambar 5.27. Edit Peminjaman

19. Halaman Perpanjangan

Halaman perpanjangan ini berfungsi untuk menampilkan data perpanjangan yang sudah tersimpan di data base.



Gambar 5.28. Halaman Perpanjangan

20. Halaman Cari Perpanjangan

Halaman cari perpanjangan ini untuk memcari data perpanjangan yang akan di cek.



Gambar 5.29. Cari Perpanjangan

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang terakhir dalam siklus pengembangan perangkat lunak sebelum perangkat lunak di implementasikan dan digunakan oleh user. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifik, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian Sistem Informasi progres fisik dan keuangan ini menggunakan

data uji berupa sebuah data masukan dari *user* pada program E-Rental ini. Berikut ini adalah rencana pengujian sistem :

Tabel 5.3 Rencana Pengujian pada Aplikasi E-Rental

Kelas Uji	**Skenario butir uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Tampilan Awal	Memilih launcher icon Aplikasi E-Rental	Modul	*Black box*
Menu Login	Pada pengujian login data username, password hak akses harus sesuai. Untuk pengujian diasumsikan admin telah mempunyai username, password dan hak akses.	Modul	*Black box*
Menu Utama	Akan menampilkan 5 pilihan yaitu pemesanan, perpanjangan, list pemesanan, history peminjaman dan logout.	Modul	*Black box*
Menu List daftar mobil	Akan menampilkan berbagai macam mobil yang tersedia.	Modul	*Black box*
Menu Mobil	Akan menampilkan	Modul	*Black box*

	Spesifikasi mobil dan harga mobil sebelum di pesan.		
Menu Pemesanan	Akan menampilkan form pemesanan.	Modul	*Black box*
Menu List Perpanjangan	Akan menampilkan list mobil yang sudah di sewa.		
Menu Perpanjangan	Akan menampilkan form perpanjangan.		
Menu Help	Akan menampilkan panduan-panduan dalam aplikasi E-Rental	Modul	*Black box*
List Pemesanan	Akan menampilkan daftar mobil yang telah di pesan, menu ini berfungsi untuk membatalkan pemesanan.	Modul	*Black box*
History Peminjaman	Akan menampilkan data peminjaman member yang sebelumnya.	Modul	*Black box*
Logout	Akan kembali ke menu login	Modul	*Black box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian akan dilakukan satu per satu sesuai dengan rencana pengujian yang telah disusun, adalah sebagai berikut :

5.2.2.1 Kelas Uji Aplikasi

Tabel 5.4 Kasus dan hasil uji pada adminstrator

No	Kasus/diuji	Scenario uji	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian
1	Menu Login	Pada pengujian login data username, password hak akses harus sesuai. Untuk pengujian diasumsikan admin telah mempunyai username, password dan hak akses.	Ketika memilih menu Login, maka muncul alert selamat datang dan muncul jendela pengelolaan data-data yang dapat di akses oleh admin.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
2	Menu Cari Member	Pada pengujian cari member, id member yang sudah ada dalam database sudah dapat	Ketika memilih menu cari data member, maka	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

		terkoneksi.	secara otomatis id member yang di cari muncul beserta data-data yang sudah tersimpan di dalam database.	
3	Menu Tambah Member	Pada pengujian tambah member ini, admin memasukkan id_member, password, nama, no. ktp, dan alamt sesuai dengan data member.	Ketika memilih menu tambah member, maka data-data yang di tambahkan secara otomatis langsung terupdate ke dalam data base.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

4	Menu Edit Member	Pada pengujian edit member, admin hanya dapat merubah password, nama, no. ktp dan alamat.	Ketika memilih menu edit member, maka data yang sudah di rubah dapat langsung merubah secara otomatis	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
5	Menu Hapus Member	Pada pengujian hapus member, admin dapat menghapus data-data member.	Ketika memilih menu hapus member, data meber langsung terhapus secara otomatis.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
6	Menu Tambah mobil	Pada pengukian ini admin memasikan, id_mobil, nama, spesifikasi, harga gambar, status.	Ketika memilih menu tambah mobil, maka data-data yang di tambahkan	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

			secara otomatis langsung terupdate ke dalam data base	
7	Menu Edit Mobil	Pada pengujian edit mobil, admin hanya dapat merubah nama, spesifikasi, harga, gambar, status.	Ketika memilih menu edit mobil, maka data yang sudah di rubah dapat langsung merubah secara otomatis	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
8	Menu Cari Mobil	Pada pengujian cari mobil, id mobil yang sudah ada dalam database sudah dapat terkoneksi.	Ketika memilih menu cari data mobil, maka secara otomatis id mobil yang di	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

			cari muncul beserta data-data yang sudah tersimpan di dalam database.	
9	Menu Hapus Mobil	Pada pengujian hapus mobil, admin dapat menghapus data-data mobil.	Ketika memilih menu hapus mobil, data mobil langsung terhapus secara otomatis.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
10	Menu cari Peminjaman	Pada pengujian cari peminjaman, id member yang sudah melakukan pemesanan sudah dapat terkoneksi.	Ketika memilih menu cari data peminjaman, maka secara otomatis id member yang di cari muncul beserta data-	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

			data peminjaman yang sudah tersimpan di dalam database.	
11	Menu Edit Peminjaman	Pada pengujian edit peminjaman, admin hanya dapat merubah status mobil.	Ketika memilih menu edit peminjaman, maka data yang sudah di rubah dapat langsung merubah secara otomatis	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
12	Menu Hapus Perpinjaman	Pada pengujian hapus data peminjaman, admin dapat menghapus data-data peminjaman setelah menghapus data di	Ketika memilih menu hapus peminjaman, data peminjaman	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

		perpanjangan.	langsung terhapus secara otomatis.	
13	Menu Cari Perpanjangan	Pada pengujian cari perpanjangan, id member yang sudah melakukan perpanjangan sudah dapat terkoneksi.	Ketika memilih menu cari data perpanjangan, maka secara otomatis id member yang di cari muncul beserta data-data perpanjangan yang sudah tersimpan di dalam database.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
14	Menu Hapus Perpanjangan	Pada pengujian hapus data perpanjangan, admin dapat menghapus data-data perpanjangan.	Ketika memilih menu hapus perpanjangan, data	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

			perpanjangan langsung terhapus secara otomatis.	

Tabel 5.5 Kasus dan hasil uji pada user

No	Kasus/diuji	Scenario uji	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian
1	Tampilan Awal	Memilih launcher icon Aplikasi E-Rental	Ketika icon di klik/di sentuh maka aplikasi berjalan dan masuk ke tampilan awal	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
2	Menu Login	Pada pengujian login data username, password hak akses harus sesuai. Untuk pengujian diasumsikan user telah mempunyai username,	Ketika memilih menu Login, maka muncul layout selamat datang.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

		password dan hak akses.		
3	Menu list daftar mobil	Akan menampilkan daftar mobil yang tersedia	Ketika memilih menu pemesanan, maka akan keluar layout daftar mobil.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
4	Menu Mobil	Akan menampilkan spesifikasi Mobil dan harga mobil.	Ketika memilih mobil akan menampilkan spesifikasi mobil dan harga mobil sebelum memesan.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
5	Menu Pemesanan	Akan menampilkan form pemesanan	Ketika memilih menu mobil akan menampilkan form pemesanan	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

			untuk mengisi data pemesanan.	
6	Menu List Perpanjangan	Akan menampilkan list mobil yang sudah dipesan.	Ketika memilih perpanjangan di menu utama akan keluar daftar list mobil yang akan di perpanjang.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
7	Menu Perpanjangan	Akan menampilkan form perpanjangan.	Ketika list mobil perpanjangan akan menampilkan form perpanjangan.	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
8	Help	Akan menampilkan panduan-panduan	Ketika memilih menu	☒ Berhasil ☐ Tidak

		dalam aplikasi E-Rental	Help, akan menampilkan panduan-panduan aplikasi	Berhasil
9	List Pemesanan	Akan menampilkan list mobil yang telah dipesan, dan membatalkan pemesanan.	Ketika memilih menu list pemesanan, akan tampil mobil yang telah di pesan dan ketikan akan membatalkan pemesananan pilih mobilnya da tekan batal	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil
10	History peminjaman	Akan Menampilkan semua history peminjaman.	Ketika memilih menu history, akan menampilkan semua history	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

			peminjaman member sebelumnya.	
11	Logout	Akan kembali ke menu login	Ketika memilih menu Logout, Akan kembali ke menu login	☒ Berhasil ☐ Tidak Berhasil

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian uji *sample* di atas dapat disimpulan bahwa perangkat lunak *E-Rental* berbasis mobile adroid ini dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* sesuai dengan yang diharapkan. Sehingga secara fungsional dari sistem yang telah diimplentasikan dapat menghasilkan output yang diharapkan.