DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Indentifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Karakteristik Sistem 10

2.1.2. Klasifikasi Sistem 13

2.1.3 Bentuk Umum Ssitem 14

2.2. Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1. Siklus Informasi 15

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17

2.3.2 Perencanaan Sistem Informasi 18

2.4. Pengertian Pembelian 19

2.4.1 Tujuan Pembelian 20

2.5. Konsep Retur Pembelian 21

2.6. Pengertian Penjualan 21

2.7. Pengetian Client Server 21

2.8. Konsep Hardware 22

2.9 Konsep Software 23

2.10. Perancangan Berorientasi Objek 24

2.11 UML (*Unfied Modeling Language*) 25

2.12 Database 25

2.13 JAVA 27

2.14 IReport 27

2.15 My Sql 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 31

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 31

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 32

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 32

3.1.4. Deskripsi Tugas 33

3.2. Metode Penelitian 33

3.2.1. Desain Penelitian 34

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34

3.2.2.1. Sumber Data Primer 34

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 36

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 36

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38

3.2.4. Pengujian Software 40

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 41

4.1.1. Analisis Dokumen 41

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan 41

4.1.2.1 *Use Case Diagram* Pembelian dan Penjualan di Apih Fish

Berjalan..... 42

4.1.2.2 Skenario *Use Case* Pembelian dan Penjualan di Apih Fish Berjalan..... 43

4.1.2.3 *Activity Diagram* Pembelian dan Penjualan di APih Fish Berjalan..... 45

4.1.2.4 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 48

4.2. Perancangan Sistem 50

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 51

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan..... 51

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan..... 51

4.2.3.1. *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 52

4.2.3.2 Skenario *Use Case* Yang Diusulkan..... 53

4.2.3.3 *Activity Diagram* Yang Diusulkan 72

4.2.3.4 *Sequence Diagram* Yang Diusulkan..... 75

4.2.3.5 *Collaboration Diagram* Yang Diusulkan..... 89

4.2.3.6 *Class Diagram* Yang Diusulkan..... 99

4.2.3.7 *Deployment Diagram* Sistem Yang Diusulkan 101

4.2.4. Pengkodean..... 101

4.2.5 Perancangan Antar Muka..... 103

4.2.5.1 Struktur Menu..... 103

4.2.5.2 Perancangan Input 104

4.2.5.3 Perancangan Output..... 109

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 114

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 115

5.1.1. Batasan Implementasi 115

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 116

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 116

5.1.4. Implementasi Basis Data 117

5.1.5. Implementasi Antar Muka 119

5.1.6. Implementasi Instalasi Program 133

5.1.6.1 Program 133

5.1.6.2 Installasi Xampp 133

5.1.7 Implementasi Penggunaan Program 137

5.2. Pengujian 138

5.2.1. Rencana Pengujian 138

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 139

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 144

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 145

6.2. Saran 146

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN