BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implemetasi merupakan prosedur yang harus dilakukan untuk menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumen rancangan sistem yang telah disetujui, serta menguji, menginstal dan memulai penggunaaan sistem yang baru. Secara umum tujuan dari tahapan implementasi ini adalah untuk melaksanakan uji coba atau konsep pengembangan sistem yang telah disusun atau dibuat.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplemntasikan perangkat lunak sistem informasi pembelian dan penjualan pada Apih Fish ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan impelentasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Apih Fish ini adalah My SQL.
2. Sistem informasi pembelian dan penjualan ini dapat dijalankan pada sistem operasi berbasis Windows dan pengimplemntasian dapat dilakukan pada pada Microsoft Windows 7 dan Windows 8.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung kelancaran pengembangan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Apih Fish ini adalah NetBeans IDE 7.1.1 , iReport 3.5.7, Xampp 1.6.8

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan mimimal yang harus dipenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini antara lain :

1. *Server*/Admin
    a. Prosesor Intel Dual Core 1,6 GHz
    b. Memory DDR RAM 1GB
    c. Harddisk 160 GB
    d. Mouse, keyboard, monitor dan printer
2. *Client/*Bagian keuangan
    a. Prosesor Intel Core 2 Duo 1,8 GHz
    b. Memory DDR RAM 512 MB
    c. Harddisk 80 GB
    d. Mouse, keyboard, monitor dan printer
3. Jaringan
    a. Wireless *(Ad-Hoc)*

5.1.4. Implementasi Basis Data

Untuk pengembangan basis data pada sistem informasi pembelian dan penjualan pada Apih Fish ini menggunakan My SQL. Adapun implementasi basis datanya adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan database

   Create new database db_ikan

2. Sintaks tb_ikan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_ikan` (
  `kode_ikan` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_ikan` varchar(16) NOT NULL,
  `harga_d` bigint(16) NOT NULL,
  `harga_j` bigint(16) NOT NULL,
  `stok` varchar(16) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode_ikan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Sintaks tb_member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_member` (
  `kode_member` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_member` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat` varchar(30) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(14) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Sintaks tb_order

```
REATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_order` (
  `no_order` int(16) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(16) NOT NULL,
  `kode_supplier` int(16) NOT NULL,
  `kode_ikan` varchar(10) NOT NULL,
  `jumlah` int(10) NOT NULL,
  `total` int(30) NOT NULL,
  `status` varchar(30) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Sintaks tb_pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pembelian` (
  `no_t` varchar(16) NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(16) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(10) NOT NULL,
  `jumlah` int(16) NOT NULL,
  `jumlah_mati` int(16) NOT NULL,
  `total` bigint(16) NOT NULL,
  `kode_ikan` varchar(16) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Sintaks tb_penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_penjualan` (
  `no_t` int(16) NOT NULL,
```

```
  `kode_member` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(10) NOT NULL,
  `jumlah` varchar(10) NOT NULL,
  `ongkir` int(16) NOT NULL,
  `total` bigint(16) NOT NULL,
  `kode_ikan` varchar(16) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Sintaks tb_supplier

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_supplier` (
  `kode_supplier` int(10) NOT NULL,
  `nama_supplier` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat` varchar(30) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(14) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi dari proses perancangan antarmuka, merupakan gambaran mengenai antarmuka perangkat lunak yang dibuat. Berikut merupakan implementasi antarmuka dari perangkat lunak yang dirancang.

1. Form Login Admin

Pada form login ini berfungsi untuk masuk atau akses ke menu utama Admin, dimana dalam menu login ini terdapat texbox username dan textbox

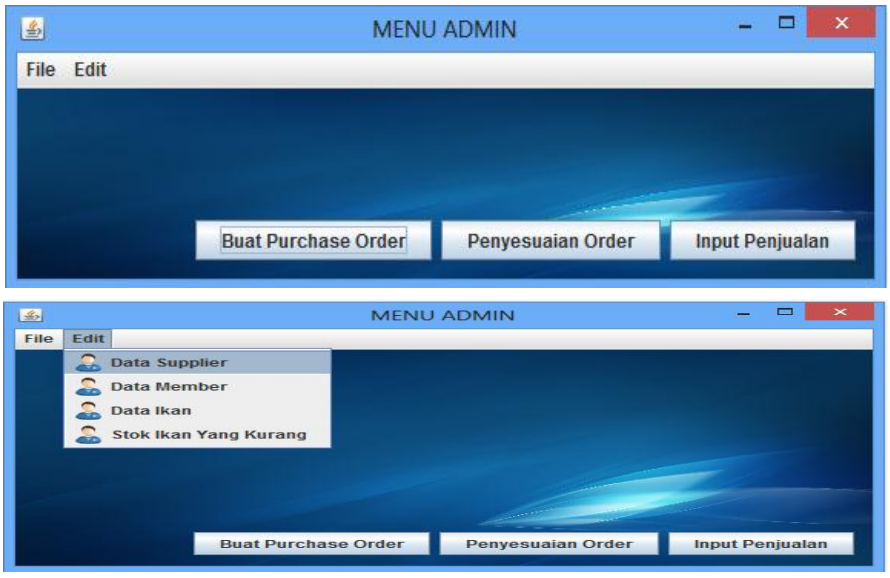
password serta button login. Button login berfungsi sebagai button masuk ke dalam form menu utama



Gambar 5.1 Form Login Admin

2. Menu Admin/Server

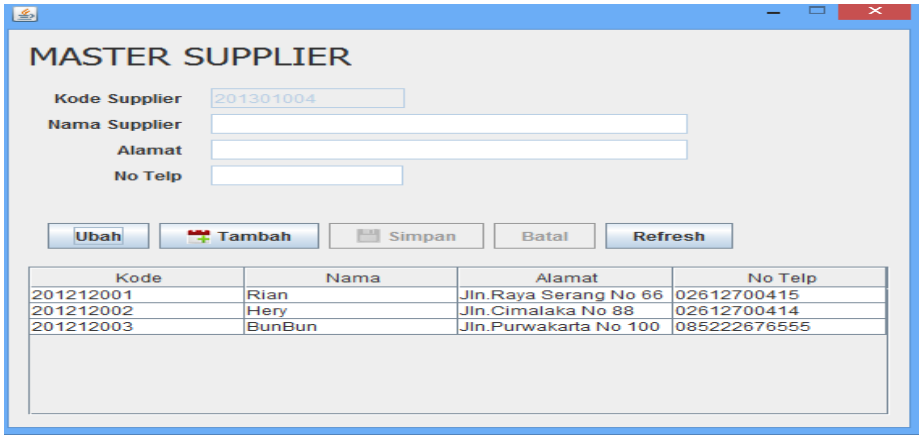
   a. Form menu admin, form ini merupakan tampilan utama dari menu admin.



Gambar 5.2 Menu Utama Admin

Form menu admin terdiri dari :

1. File, untuk keluar dari program
2. Edit, didalam edit terdapat beberapa menu diantaranya :
    a. Data supplier, form data supplier digunakan untuk input data supplier.Dalam form ini terdapat beberapa button, button ubah untuk mengubah data, button tambah untuk tambah data supplier, dan button refresh.

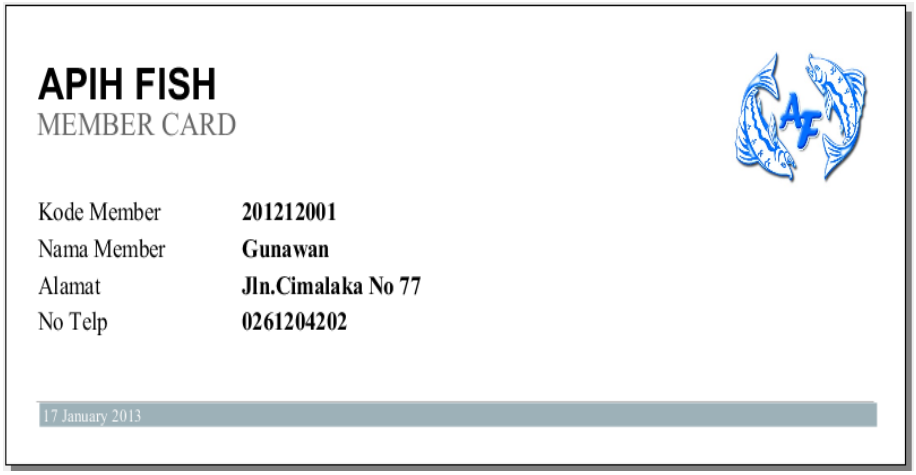


Gambar 5.3 Data Supplier

    b. Data member, form data member digunakan untuk input data member, dalam form data memberi ini memiliki beberapa button yaitu button ubah untuk mengubah data, button tambah untuk menambah data member, button refresh, dan button cetak kartu member untuk mencetak data-data member.

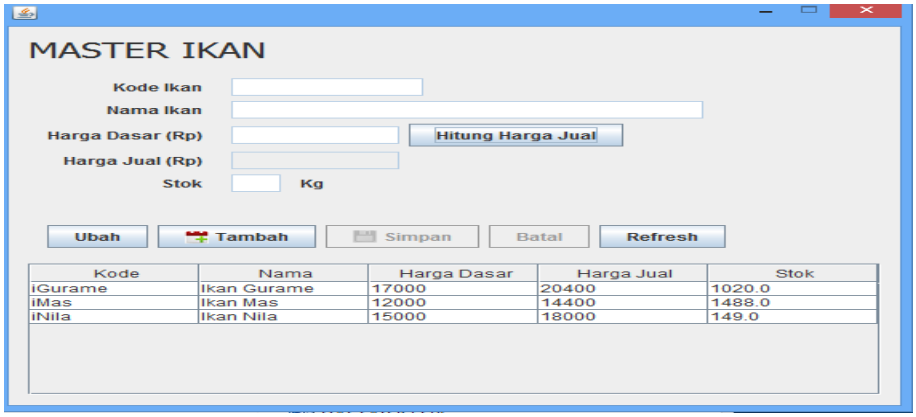


Gambar 5.4 Data Member



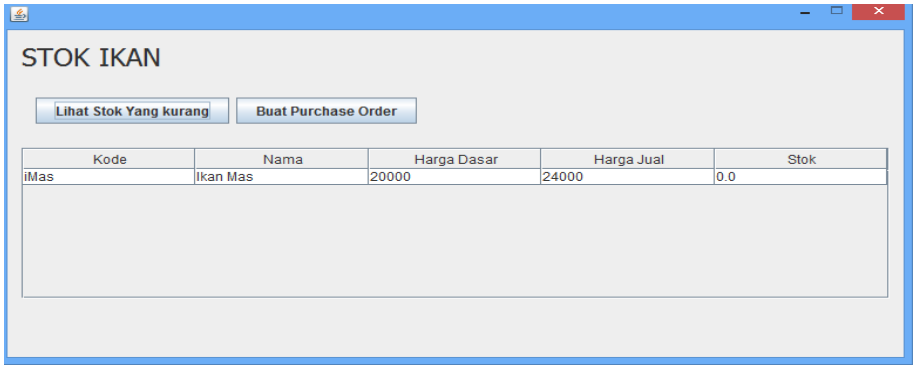
Gambar 5.5 Cetak Kartu Member

c. Data ikan, form data ikan digunakan untuk input data ikan, ada beberapa button dalam form data ikan ini yaitu button hitung harga jual untuk menghitung harga jual, button ubah untuk mengubah data ikan yang sudah ada, button tambah untuk menambah data ikan dan button refresh.



Gambar 5.6 Data Ikan

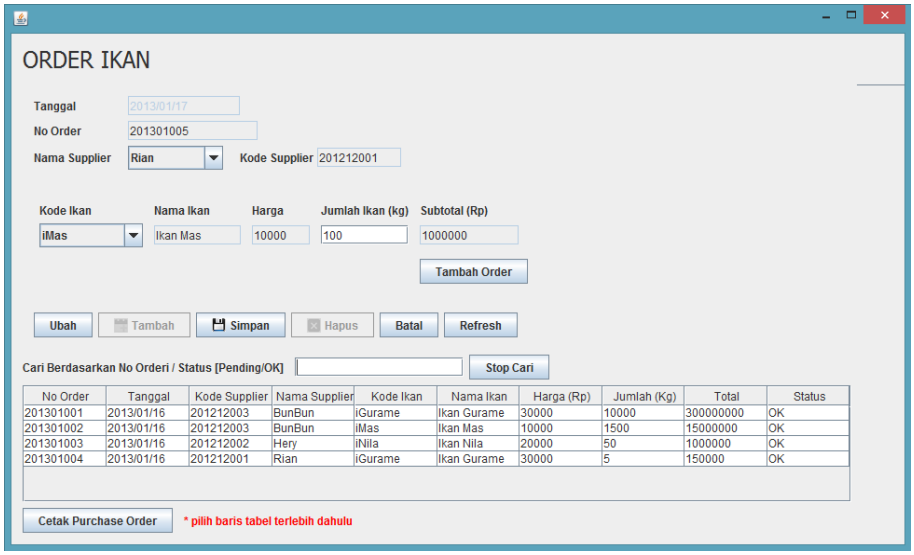
d. Lihat stok yang kurang, berisi stok ikan yang kurang dari batas minimum (20Kg), ada beberapa button dalam form ini yaitu lihat stok kurang untuk melihat stok yang kurang dari batas minimum, dan button buat purchase order untuk melakukan order kepada supplier.



Gambar 5.7 Stok Ikan Yang Kurang

3. Buat purchase order, berisi data-data untuk melakukan pembelian barang kepada supplier. Pilih nama supplier dari list yang telah tersimpan di database, kemudian input kode ikan dan jumlah ikan yang akan dibeli dan tekan enter maka akan muncul Subtotal, kemudian klik Tambah Order apabila ingin melakukan lebih dari satu

transaksi, apabila melakukan satu transaksi langsung pilih tombol Simpan, maka akan masuk ke database dan status nya terlihat masi Pending, artinya ketika barang datang maka harus dilakukan Penyesuaian Order. Untuk ubah order ikan, pilih tombol Ubah dari salah satu yang ada di tabel, kemudian setelah selesai pilih tombol Update untuk proses perubahan data. Dan untuk hapus data, pilih data yang ada di dalam tabel, kemudian klik tombol Hapus dan selanjutnya klik Yes, maka data akan terhapus.



Gambar 5.8 Buat Purchase Order

4. Cetak Purchase Order, untuk cetak purchase order pilih salah satu data dari tabel yang ada, kemudian klik button Cetak Purchase Order.



APIH FISH

LEMBAR PURCHASE ORDER

Order No : 201301001

TANGGAL **2013/01/16**

Kepada BunBun
Alamat Jln.Purwakarta No 100
Kode Supplier 201212003

Kode Ikan	Nama Ikan	Jumlah (Kg)	Harga	Total
iGurame	Ikan Gurame	10000	Rp 30,000.00	Rp 300,000,000.00

17 January 2013 **TOTAL** **Rp 300,000,000.00**

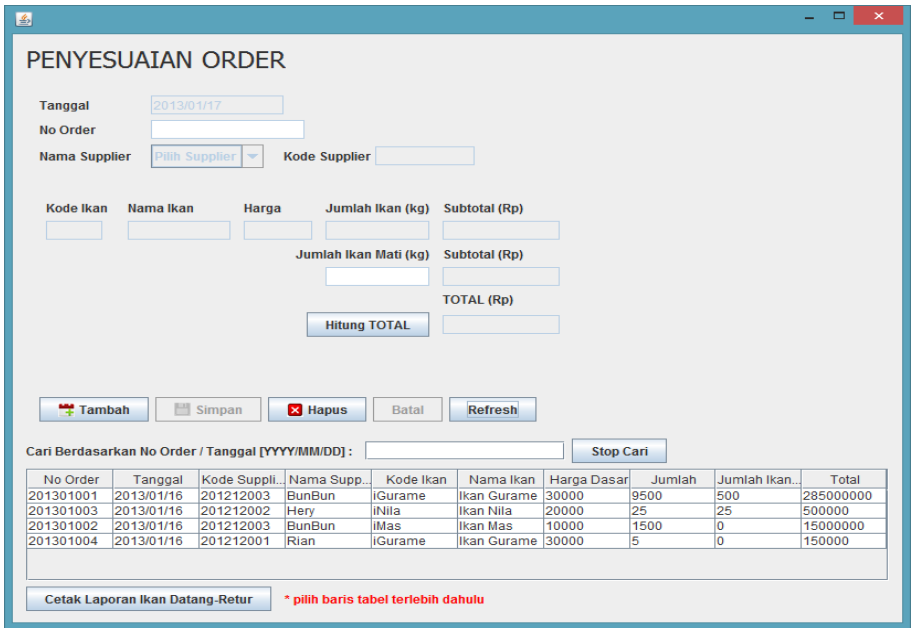
Hormat Kami,

Apih Fish

Gambar 5.9 Cetak Purchase Order

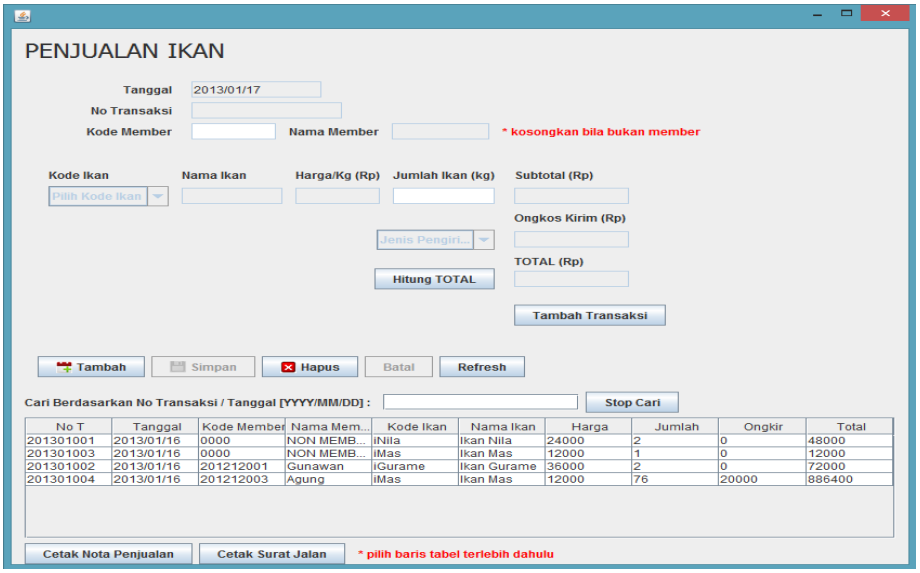
5. Penyesuaian order, berisi mengenai barang yang datang untuk disesuaikan berdasarkan order yang telah dilakukan sebelumnya. Untuk penyesuaian order klik menu Tambah masukan no order, klik enter maka akan muncul kode supplier, kode ikan, nama ikan, harga, jumlah ikan dan subtotal, kemudian input jumlah ikan yang mati bila saat ikan dikirim dari supplier ada yang mati, dan terakhir klik Hitung Total dan Simpan, maka data akan tersimpan ke database. Dimana dengan dilakukan penyesuaian order ini otomatis akan merubah status Pending menjadi Ok, dan merubah data ikan yang ada di database. Untuk hapus data yang ada di dalam tabel database, pilih salah satu data kemudian klik tombol Hapus. Sedangkan untuk melakukan pencarian data input tahun/bulan/tanggal, maka nanti sistem akan

melakukan pencarian data. Untuk cetak laporan ikan datang-retur pilih data dari tabel, kemudian klik Cetak Laporan Ikan Datang-Retur.



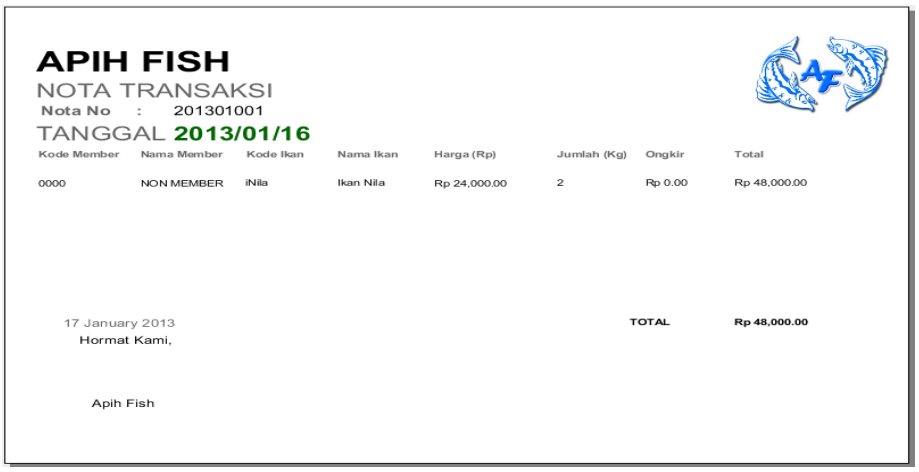
Gambar 5.10 Penyesuaian Order

6. Input penjualan, berisi form untuk melakukan penjualan barang kepada konsumen. Pertama klik tombol Tambah, masukan kode member jika sudah terdaftar sebagai member, bila tidak langsung masukan kode ikan, jumlah ikan, bila penjualan ikan min 25 Kg maka akan muncul list barang dilakukan pengiriman atau tidak, jika dilakukan pengiriman maka aka n ada biaya ongkos, kemudian klik Hitung TOTAL dan Simpan, Untuk hapus data transaksi pilih data dari tabel, kemudian pilih tombol Hapus dan pilih Yes, maka data akan terhapus.



Gambar 5.11 Penjualan Ikan

7. Cetak nota penjualan, berisikan form transaksi untuk diberikan kepada konsumen



Gambar 5.12 Cetak Nota Penjualan

8. Cetak surat jalan, form ini berisi data surat jalan bagi yang transaksi pembelian minimal 25Kg yang disertai dengan ongkos kirim dan ingin dilakukan pengiriman.



APIH FISH

NOTA TRANSAKSI / SURAT JALAN

TANGGAL **2013/01/16**

No Transaksi	201301004
Kode Member	201212003
Nama Member	Agung
Alamat	Jln.Paseh No 23
No Telp	0261222909

Kode Ikan	Nama Ikan	Jumlah (Kg)	Ongkir	Total
iMas	Ikan Mas	76	20000	Rp 886,400.00
			TOTAL	**Rp 886,400.00**

17 January 2013

Hormat kami, Penerima,

Apih Fish, Agung

Gambar 5.13 Cetak Suart Jalan

3. Menu Client/Bagian Keuangan

Form menu client terdiri dari :

1. Form login, form ini berfungsi untuk masuk ke menu utama bagian keuangan, ada textbox *username* dan tektbox *password* serta button login. Button login berfungsi sebagai button untuk masuk ke dalam form menu utama/client.



Gambar 5.14 Form Login Client/Bagian Keuangan

2. File, untuk keluar dari program
3. Input tanggal, untuk menentukan tanggal transaksi dari waktu ke waktu



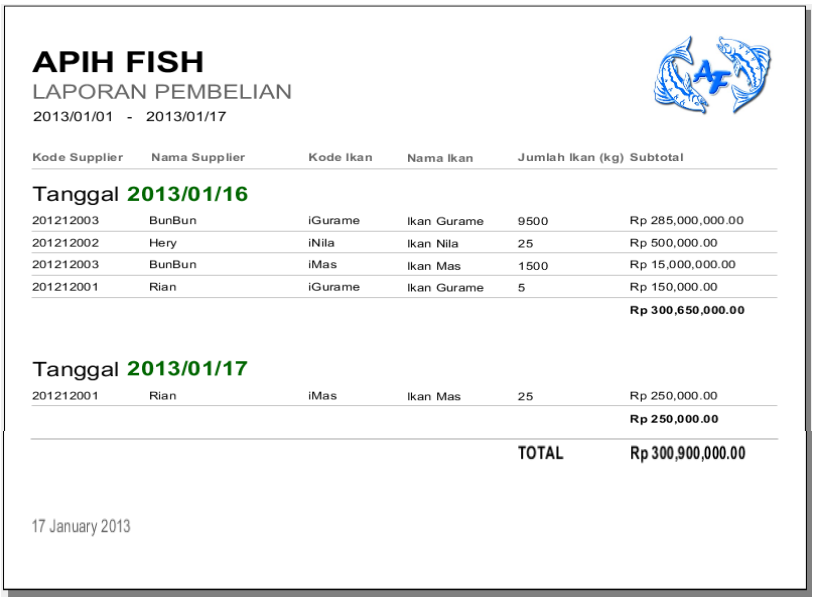
Gambar 5.15 Penentuan Tanggal Transaksi

4. Tampilan Utama Cetak laporan, terdapat beberapa button untuk mencetak berbagai transaksi dan data-data.



Gambar 5.16 Tampilan Utama Cetak Laporan

a. Cetak laporan pembelian



APIH FISH

LAPORAN PEMBELIAN

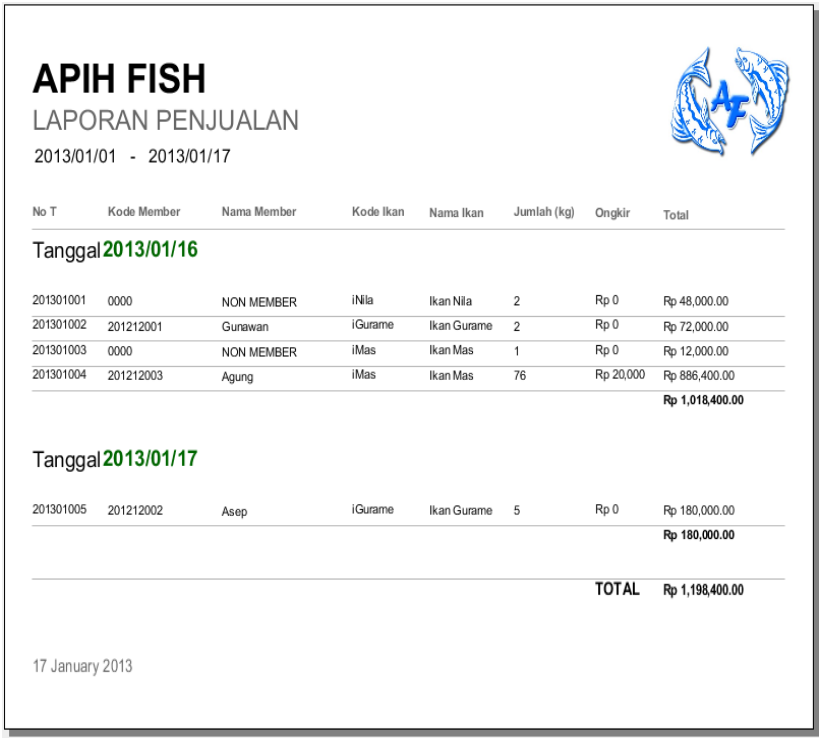
2013/01/01 - 2013/01/17

Kode Supplier	Nama Supplier	Kode Ikan	Nama Ikan	Jumlah Ikan (kg)	Subtotal
Tanggal 2013/01/16					
201212003	BunBun	iGurame	Ikan Gurame	9500	Rp 285,000,000.00
201212002	Hery	iNila	Ikan Nila	25	Rp 500,000.00
201212003	BunBun	iMas	Ikan Mas	1500	Rp 15,000,000.00
201212001	Rian	iGurame	Ikan Gurame	5	Rp 150,000.00
					Rp 300,650,000.00
Tanggal 2013/01/17					
201212001	Rian	iMas	Ikan Mas	25	Rp 250,000.00
					Rp 250,000.00
				TOTAL	**Rp 300,900,000.00**

17 January 2013

Gambar 5.17 Cetak Laporan Pembelian

b. Cetak laporan penjualan



APIH FISH

LAPORAN PENJUALAN

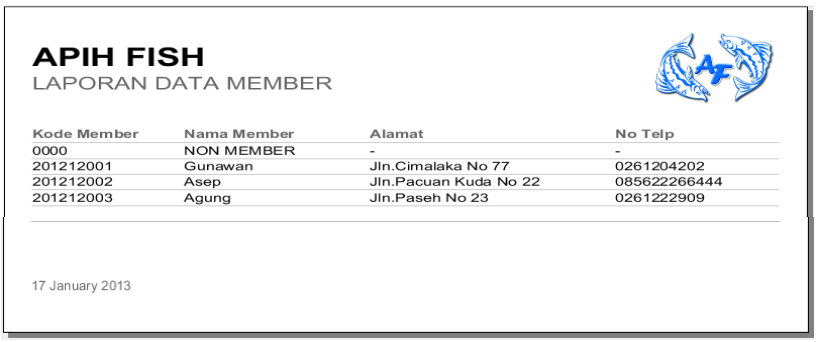
2013/01/01 - 2013/01/17

No T	Kode Member	Nama Member	Kode Ikan	Nama Ikan	Jumlah (kg)	Ongkir	Total
Tanggal 2013/01/16							
201301001	0000	NON MEMBER	iNila	Ikan Nila	2	Rp 0	Rp 48,000.00
201301002	201212001	Gunawan	iGurame	Ikan Gurame	2	Rp 0	Rp 72,000.00
201301003	0000	NON MEMBER	iMas	Ikan Mas	1	Rp 0	Rp 12,000.00
201301004	201212003	Agung	iMas	Ikan Mas	76	Rp 20,000	Rp 886,400.00
							Rp 1,018,400.00
Tanggal 2013/01/17							
201301005	201212002	Asep	iGurame	Ikan Gurame	5	Rp 0	Rp 180,000.00
							Rp 180,000.00
						TOTAL	**Rp 1,198,400.00**

17 January 2013

Gambar 5.18 Cetak Laporan Penjualan

c. Cetak laporan data member



APIH FISH

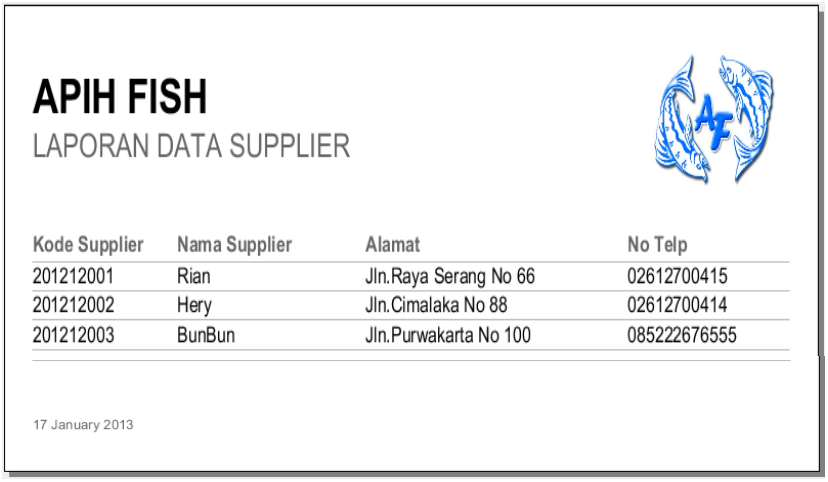
LAPORAN DATA MEMBER

Kode Member	Nama Member	Alamat	No Telp
0000	NON MEMBER	-	-
201212001	Gunawan	Jln.Cimalaka No 77	0261204202
201212002	Asep	Jln.Pacuan Kuda No 22	085622266444
201212003	Agung	Jln.Paseh No 23	0261222909

17 January 2013

Gambar 5.19 Cetak Laporan Data Member

d. Cetak laporan data supplier



APIH FISH

LAPORAN DATA SUPPLIER

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Telp
201212001	Rian	Jln.Raya Serang No 66	02612700415
201212002	Hery	Jln.Cimalaka No 88	02612700414
201212003	BunBun	Jln.Purwakarta No 100	085222676555

17 January 2013

Gambar 5.20 Cetak Laporan Data Supplier

e. Cetak laporan data ikan



APIH FISH

LAPORAN DATA IKAN

Kode Ikan	Nama Ikan	Harga Dasar	Harga Jual	Stok (Kg)
iGurame	Ikan Gurame	Rp 30,000.00	Rp 36,000.00	9605.3
iMas	Ikan Mas	Rp 10,000.00	Rp 12,000.00	1456.0
iNila	Ikan Nila	Rp 20,000.00	Rp 24,000.00	23.0

17 January 2013

Gambar 5.21 Cetak Laporan Data Ikan

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Ada dua komponen utama untuk bisa menjalankan aplikasi sistem informasi ini yaitu Program dan Database.

5.1.6.1. Program

Untuk program bisa dicopy di D:\\Skripsi\Si_ikan\MainApp\dist\MainApp

5.1.6.2. Instalasi Xampp

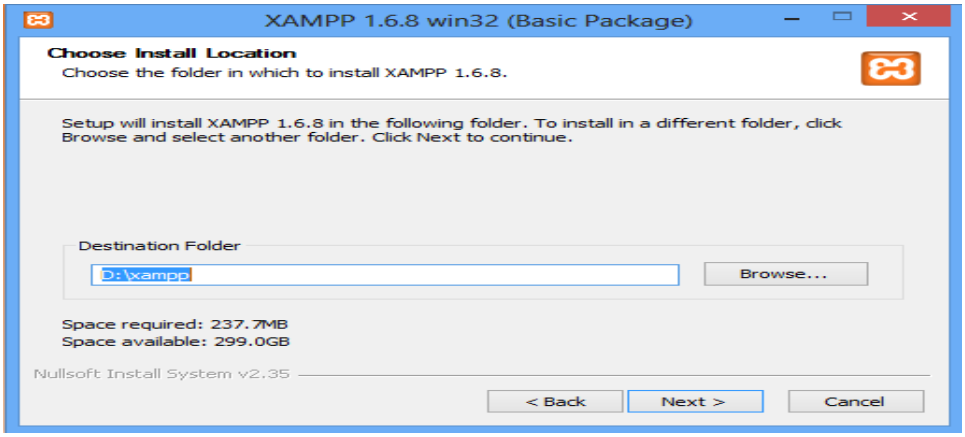
Langkah untuk instalasi Xampp:

1. Klik xampp.exe
2. Setelah di klik akan muncul tampilan "Welcome to the XAMPP 1.6.8 Setup Wizard" klik Next



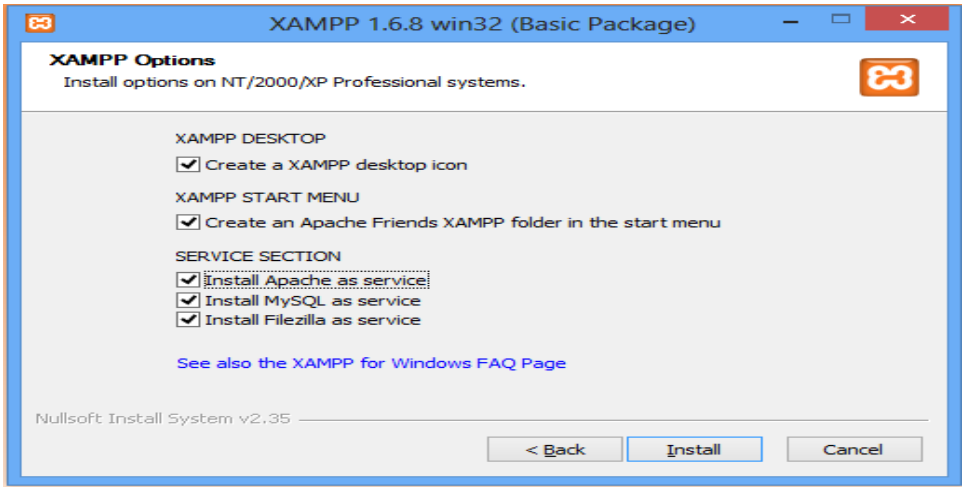
Gambar 5.22 Setup Wizard Xampp

3. Setelah next akan muncul "Chose Install Location" yang artinya instalasi akan disimpan di drive mana, contoh yang dibuat drive yang dipakai di D, kemudian klik Next.



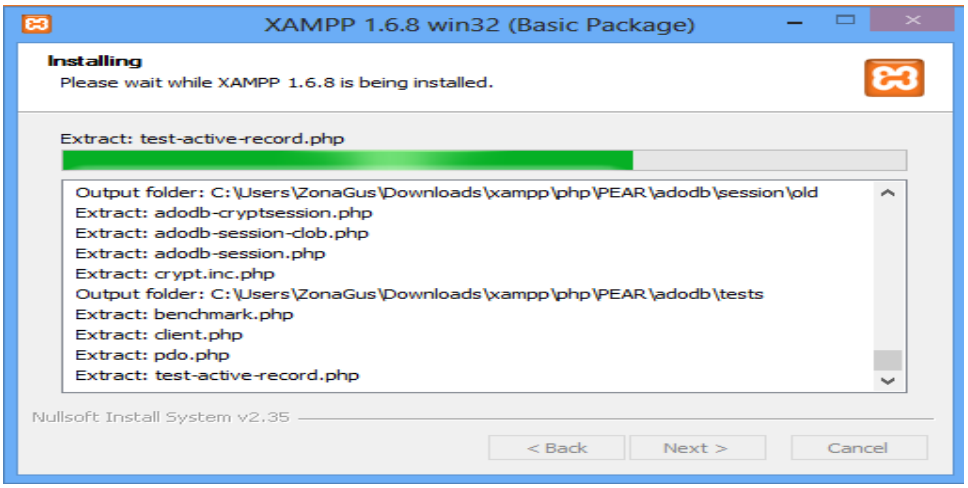
Gambar 5.23 Windows Install Location

4. Kemudian akan muncul "XAMPP Option" yang artinya fitur apa saja yang akan dipakai, akan dibuat shortcut, ditampilkan di star menu atau tidak. Untuk fitur yang lebih lengkap dan kinerja maksimal maka instalasi yang dibuat ini melakukan pemilihan atau ceklis di "Install apache as service, Install MySQL as service, Install Filezilla as service" kemudian klik Install.



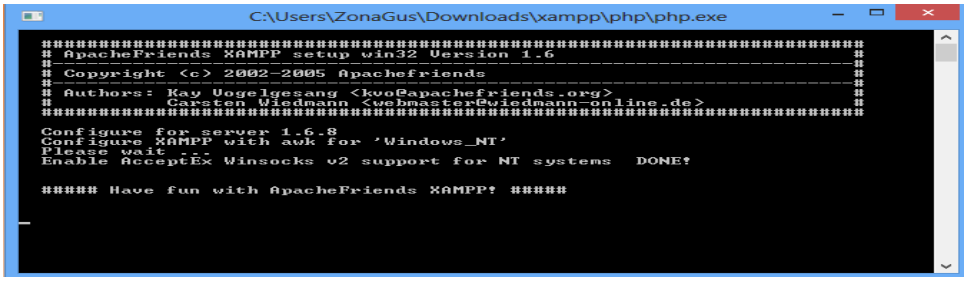
Gambar 5.24 Xampp Option

5. Setelah itu akan muncul proses instalasi Xampp, tunggu hinga proses instalasi selesai.



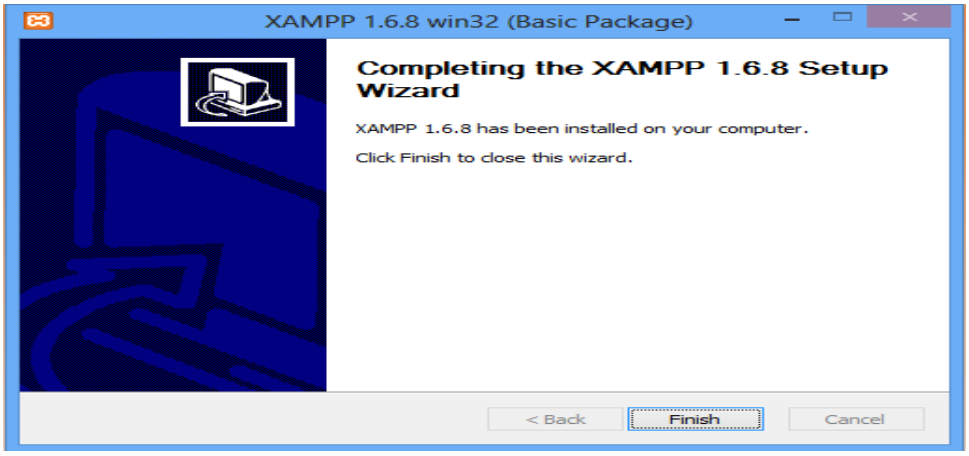
Gambar 5.25 Installing Xampp

6. Setekah proses instalasi selesai maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini, dimana ini adalah pengkonfigurasian xampp terhadap Windows. Tunggu beberapa saat.



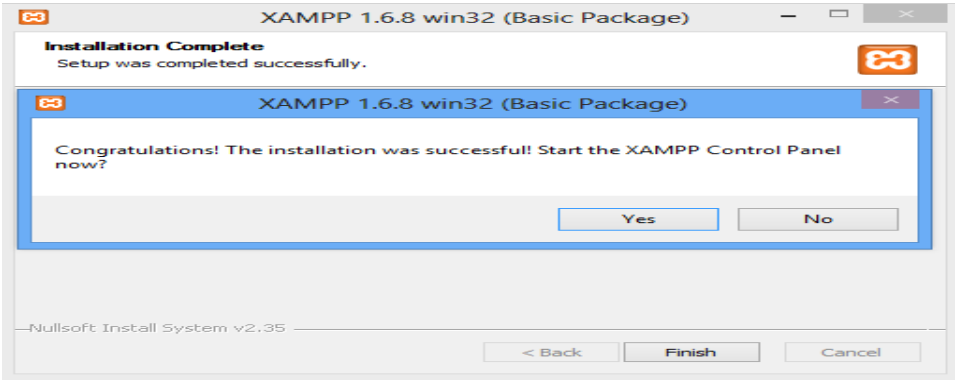
Gambar 5.26 Configuration

7. Setelah menunggu beberapa saat akan muncul tampilan instalasi selesai, kemdudian klik Finish



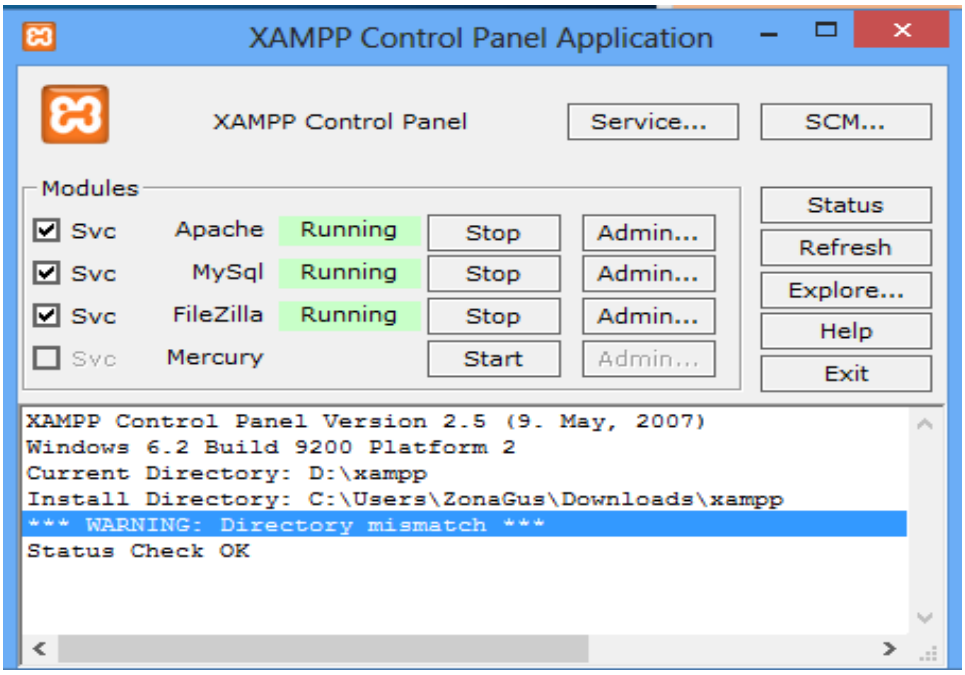
Gambar 5.27 Complete Setup Wizard

8. Setelah klik Finish akan muncul pemberitahuan Installation Complete, setup was completed successfully yang artinya proses insatalsi berhasil dilakukan, klik Yes jika ingin menjalankan xampp ini, klik no untuk tidak menjalankan xampp.



Gambar 5.28 Installation Complete

9. Jika klik Yes maka akan muncul tampilan Xampp Control Panel Application



Gambar 5.29 Xampp Control Panel

5.1.7. Implementasi Penggunaan Program

Implementasi penggunaan program pada saat ini yaitu sebagai berikut :

1. Admin dan user sama-sama harus melakukan login dengan mengisi username dan password.
2. Jika login sebagai admin maka akan disuguhkan menu edit yang didalamnya terdapat form data supplier, data member yang bisa langsung cetak data member, data ikan, stok ikan yang langsung dapat buat order ke supplier serta dapat mencetak order. Sedangkan ditampilan utama luar terdapat button buat purchase order yang berfungsi untuk barang ke supplier serta dapat langsung cetak order,

penyesuaian order, input penjualan yang berfungsi untuk transaksi penjualan serta didalam terdapat button ceta nota dan cetak surat jalan untuk keperluan transaksi.

3. Jika login sebagai user maka halaman yang ditampilkan adalah menu keuangan mulai dari periode tanggal, cetak laporan pembelian, cetak laporan penjualan berdasarkan tanggal yang di input, cetak laporan data member, cetak laporan data supplier, cetak laporan data ikan.

5.2. Pengujian

Pengujian sistem perlu dilakukan untuk memastikan sistem berjalan dengan semestinya. Ada dua teknik pengujian sistem perangkat lunak, yaitu *white-box* dan *black-box testing.* Secara garis besar *white-box testing* digunakan untuk menguji algoritma dari suatu sistem atau dengan kata lain melihat alur proses pada *source code* yang dimiliki suatu sistem. Sedangkan *black-box testing* digunakan untuk menguji fungsionalitas sistem dengan mengabaikan algoritma pada *source code.* Teknik yang akan digunakan untuk menguji penelitian ini adalah dengan *black-box testing*.

5.2.1. Rencana Pengujian

Proses rencana pengujian meliputi *input/output*. Proses pengujian *input/output* adalah mencoba program dengan memasukan data ke dalam form-form yang telah tersedia. Pengujian dalam penelitian ini dilakukan oleh user yaitu karyawan sebagai server/admin dan bagian keuangan sebagai *client*.

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi pembelian dan penjualan pada Apih Fish :

1. Menguji validasi login
2. Menguji fungsionalitas input data supplier, member, cetak member, data ikan dan data stok
3. Menguji fungsionalitas buat purchase order, cetak purchase order
4. Menguji fungsionalitas penyesuaian order, cetak laporan ikan datang-retur.
5. Menguji fungsionalitas input penjualan, cetak nota penjualan, cetak surat jalan.
6. Menguji fungsionalitas laporan

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pada bagian ini, kasus yang pertama kali akan diuji adalah form validasi login.

Tabel 5.1 Pengujian Proses Login Admin

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Username = “admin” Password = “ admin123”	Tampil menu admin	Tampil menu admin	Berhasil
2	Username = “ ” Password = “ ”	Tampil pesan peringatan	Tampil pesan peringatan	Berhasil
3	Username dan password diisikan karakter acak/asal	Tampil pesan peringatan	Tampil pesan peringatan	Berhasil

Tabel 5.2 Pengujian Proses Login Bagian Keuangan

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Username = “keuangan” Password = “keuangan123”	Tampil menu keuangan	Tampil menu keuangan	Berhasil
2	Username = “ ” Password = “ ”	Tampil pesan peringatan	Tampil pesan peringatan	Berhasil
3	Username dan password diisikan karakter acak/asal	Tampil pesan peringatan	Tampil pesan peringatan	Berhasil

Tabel 5.3 Pengujian Proses Input Data Supplier

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik tambah. Semua field diisi dengan data yang benar, klik simpan	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database	Berhasil
2	Klik tambah. Ada field yang kosong, klik simpan	Muncul window dialog peringatan	Muncul window dialog peringatan	Berhasil

Tabel 5.4 Pengujian Proses Input Data Member

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik tambah. Semua field diisi dengan data yang benar, klik simpan	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database	Berhasil
2	Klik tambah. Ada field yang kosong, klik simpan	Muncul window dialog peringatan	Muncul window dialog peringatan	Berhasil

Tabel 5.5 Pengujian Proses Cetak Member

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik salah satu data member dari tabel	Menampilkan form member	Menampilkan form member	Berhasil

Tabel 5.6 Pengujian Proses Input Data Ikan

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik tambah. Semua field diisi dengan data yang benar, klik simpan	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database	Berhasil
2	Klik tambah. Ada field yang kosong, klik simpan	Muncul window dialog peringatan	Muncul window dialog peringatan	Berhasil

Tabel 5.7 Pengujian Proses Lihat Stok Yang Kurang

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik lihat stok yang kurang.	Tampil form data stok yang kurang	Tampil form data stok yang kurang	Berhasil

Tabel 5.8 Pengujian Proses Buat Purchase Order

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik tambah. Semua field diisi dengan data yang benar, klik simpan	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database	Berhasil
2	Klik tambah. Ada field yang kosong, klik simpan	Muncul window dialog peringatan	Muncul window dialog peringatan	Berhasil

Tabel 5.9 Pengujian Proses Cetak Purchase Order

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik salah satu data pesanan dari tabel	Menampilkan purchase order	Menampilkan purchase order	Berhasil

Tabel 5.10 Pengujian Proses Penyesuaian Order

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik tambah. Semua field diisi dengan data yang benar, klik simpan	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database	Berhasil
2	Klik tambah. Ada field yang kosong, klik simpan	Muncul window dialog peringatan	Muncul window dialog peringatan	Berhasil

Tabel 5.11 Pengujian Proses Cetak Laporan Ikan Datang-Retur

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik salah satu data dari tabel	Menampilkan laporan ikan datang-retur	Menampilkan laporan ikan datang-retur	Berhasil

Tabel 5.12 Pengujian Proses Input Penjualan

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik tambah. Semua field diisi dengan data yang benar, klik simpan	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database	Berhasil
2	Klik tambah. Ada field yang kosong, klik simpan	Muncul window dialog peringatan	Muncul window dialog peringatan	Berhasil

Tabel 5.13 Pengujian Proses Cetak Nota Penjualan

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik salah satu data transaksi dari tabel	Menampilkan form nota penjualan	Menampilkan form nota penjualan	Berhasil

Tabel 5.14 Pengujian Proses Cetak Surat Jalan

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Klik salah satu data pesanan dari tabel	Menampilkan form surat jalann	Menampilkan form surat jalan	Berhasil

Tabel 5.15 Pengujian Proses Cetak Laporan

No	Kondisi	Hasil yang diharapkan	Hasil sebenarnya	Status
1	Tentukan periode tanggal, menu cetak laporan pembelian	Muncul form laporan data pembelian	Muncul form laporan data pembelian	Berhasil
2	Tentukan periode tanggal, menu cetak laporan penjualan	Muncul form laporan data penjualan	Muncul form laporan data penjualan	Berhasil
3	Pilih menu cetak laporan data member	Muncul form laporan data member	Muncul form laporan data memebr	Berhasil
4	Pilih menu cetak laporan data supplier	Muncul form laporan data supplier	Muncul form laporan data supplier	Berhasil
5	Pilih menu cetak laporan data ikan	Muncul form laporan data ikan	Muncul form laporan data ikan	Berhasil

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan dengan menggunakan black box, fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi ini telah sesuai dan dapat dijalankan.