BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Semakin majunya teknologi sekarang ini, membuat semua orang mencari cara untuk mempergunakan teknologi guna meningkatkan taraf hidup mereka. Perpustakaan adalah salah satu bidang yang sangat memerlukan bantuan teknologi.

Perpustakaan merupakan salah satu sarana pembelajaran yang dapat menjadi sebuah kekuatan untuk mencerdaskan bangsa. Perpustakaan juga mempunyai peranan penting sebagai jembatan menuju penguasaan ilmu pengetahuan dan memberikan kontribusi penting bagi terbukanya informasi-informasi tentang ilmu pengetahuan. Sedangkan perpustakaan yang ada pada sekolah menengah merupakan jantung bagi kehidupan aktivitas akademika, karena dengan adanya perpustakaan sekolah seseorang dapat memperoleh data maupun informasi yang dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan ataupun perencanaan serta dapat menyegarkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan.

Menurut sistem informasi perpustakaan yang ada, perpustakaan dapat dibedakan menjadi tiga golongan yaitu :

1. Perpustakaan tradisional, yaitu dimana sistem informasi yang digunakan pada perpustakaan ini masih menggunakan sistem manual sehingga buku

dan dokumen yang ada pada perpustakaan ini masih tersimpan dan tertata secara manual.

2. Perpustakaan semi modern merupakan perpustakaan yang sudah menggunakan sistem informasi secara terkomputerisasi sehingga pengunjung dapat mencari dokumen atau data yang dicari dengan mudah, tetapi penggunaan ICT (*Information Computer Technology*) pada perpustakaan ini juga masih terbatas sehingga masih ada pekerjaan yang harus dilakukan oleh pustakawan atau pengunjung dengan cara manual.
3. Perpustakaan modern, perpustakaan ini memiliki keunggulan dalam kecepatan pengaksesan karena perpustakaan ini sudah berorientasi pada data elektronik dan media jaringan komputer (Internet), sehingga koleksi yang ada pada perpustakaan ini juga mulai di alih mediakan ke bentuk data elektronik yang lebih efektif dan efisien.

Dari segi data dan dokumen yang disimpan, perpustakaan tradisional hanya terdiri dari kumpulan koleksi buku tanpa katalog sehingga pengunjung harus mencari data dan dokumen dengan cara melihat langsung buku-buku yang tersusun diperpustakaan, sedangkan pada perpustakaan semi modern penyimpanan data dan dokumen sudah lebih tertata dengan baik, dengan menggunakan katalog yang ada, pengunjung akan lebih mudah mencari data dan dokumen yang diinginkan atau hanya sekedar melihat koleksi yang ada pada perpustakaan ini. Berbeda dengan perpustakaan semi modern, perpustakaan modern atau perpustakaan *online* sudah mengalami metamorfosa pada system informasinya, perpustakaan modern mengubah katalog yang digunakan pada

perpustakaan semi modern menjadi sebuah katalog elektronik, serta mengalihmediakan sebagian koleksi-koleksi perpustakaan ke dalam bentuk data dan dokumen elektronik, sehingga pengunjung akan lebih mudah mencari data dan dokumen yang diinginkan tanpa harus datang ke perpustakaan secara langsung.

Peran sistem informasi terhadap kemajuan perpustakaan sekolah sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik maka sebuah perpustakaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perpustakaan disekolah lain. Selain itu, sebuah sistem informasi yang baik juga dapat memberikan pelayanan yang baik pula bagi pengunjung.

Internet adalah salah satu media yang digunakan didalam sebuah system informasi pada perpustakaan *online*, dimana dengan internet seorang pengunjung hanya duduk dan *online*, kemudian masuk ke website perpustakaan yang dimaksud, disana pengunjung dapat melihat informasi buku yang sedang dicari, ataupun informasi tentang semua buku yang ada di perpustakaan itu sendiri, selain itu para pengunjung juga dapat mengetahui informasi tentang perpustakaan yang ada pada sekolah yang bersangkutan.

SMA Karya Pembangunan 2 merupakan salah satu yayasan yang bergerak dibidang pendidikan. Sekolah ini memiliki lokasi yang beralamat di Jl.AH. Nasution No.25 Ujungberung Bandung. Perpustakaan yang ada pada sekolah ini tergolong kedalam jenis perpustakaan Tradisional, sehingga perpustakaan ini masih menghadapai masalah dalam memberikan informasi berupa data buku yang tersedia atau informarsi pelayanan pelayanan yang akan diperlukan oleh siswa

yang ada pada sekolah ini. Keterbatasan sistem informasi yang ada pada perpustakaan ini juga membuat pustakawan ataupun pengunjung harus melakukan pekerjaannya secara manual. Keterlambatan dalam proses pencarian buku dan data serta waktu kunjung yang terbatas membuat sistem informasi perpustakaan seperti ini kurang begitu efektif.

Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 dapat melayani pengunjung mulai dari hari senin sampai hari sabtu dan dari jam sekolah antara jam 07.00 sampai dengan jam 12.00 WIB. Member yang yang ada diperpustakaan merupakan siswa dan guru pada sekolah ini. Buku-buku yang ada pada perpustakaan Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 hampir keseluruhan merupakan buku-buku mata pelajaran serta buku buku edukasi yang menunjang pembelajaran di SMA Karya Pembangunan 2, buku-buku tersebut membantu para guru dalam memberikan pendidikan kepada para siswa.

Total buku pada perpustakaan ini diperkirakan jumlajnya yaitu sekitar 1.500 buku dengan jenis buku yang beragam, kurang lebih 50 sampai 60 buku dipinjam setiap minggunya. Buku-buku yang ada pada perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 hampir keseluruhan merupakan buku-buku mata pelajaran yang ada di sekolah SMA Karya Pembangunan 2 serta buku buku edukasi lainnnya , buku-buku tersebut membantu para guru dalam memberikan pendidikan kepada para siswa.

Peminjaman buku di pepustakaan ini dapat dilakukan dengan jangka waktu peminjaman 3 hari. Jika pengunjung belum mengembalikan pada saat waktu yang telah ditentukan maka pengunjung tersebut akan dikenakan denda

sebesar Rp.500,- pehari keterlambatannya. Buku yang dipinjam kemudian dicatat oleh petugas perpustakaan sebagai bukti dan laporan transaksi peminjaman.

Salah satu solusi yang dapat membantu para pengunjung perpustakaan dalam mencari informasi tentang buku serta data yang diinginkan, dan juga memudahkan pustakawan atau petugas perpustakaan dalam proses transaksinya adalah Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 dapat membuat sebuah System Informasi Perustakaan berbasis web php (perpustakan *online*), dimana isi dari website tersebut dapat membantu para pengunjung dalam mencari informasi tentang buku atau data yang dicari ataupun yang lebih diinginkan, dan memudahkan para pengunjung yang hendak melakukan peminjaman buku pada perpustakaan ini, serta memudahkan pustakawan atau petugas perpustakaan dalam proses transaksinya.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Setelah menyimak uraian latar belakang diatas, maka terdapat identifikasi dan Rumusan masalah yang berkaitan dengan perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 Bandung.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berikut ini identifikasi masalah yang ada :

1. Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 ada pada kategori perpustakaan Tradisional sehingga masih menyulitkan perpustakaan dalam memberikan informasi data-data buku yang tersedia pada perpustakaan ini.

2. Dengan Masih Manualnya proses transaksinya menyebabkan kesulitan pustakawan atau petugas perpustakaan dalam proses melayani peminjaman ataupun pengembalian buku yang dilakukan oleh member kepada perpustakaan.
3. Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 belum menyediakan katalog untuk proses pencarian buku, sehingga pengunjung harus melakukan pencarian buku secara manual dengan melihat buku tersebut satu persatu.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dengan adanya identifikasi masalah tersebut, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu perpustakaan yang dapat diakses kapan dan dimana saja dan dapat memberikan informasi data-data buku yang tersedia diperpustakaan.

2. Bagaimana merancang sebuah system perpustakaan berbasis web php yang dapat memberikan pelayanan dalam transaksi peminjaman buku.
3. Bagaimana mengoptimalkan penyampaian informasi tentang peminjaman atau pengembalian buku, jumlah buku yang dipinjam dan data buku apa saja yang tersedia baik buku lama maupun buku baru yang tersedia.
4. Bagaimana membuat suatu perpustakaan yang dapat meringankan pengunjung dalam pencarian data buku diperpustakaan sehingga pengunjung dapat lebih cepat dalam mencari data buku yang ada.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dan Tujuan yang hendak dicapai dalam membuat Perancangan **Sistem Informasi Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 Berbasis Web PHP"** ini diantaranya adalah :

1. Membangun sebuah Sistem informasi Perpustakaan berbasis web php yang dapat mendukung penyampaian informasi data-data buku yang tersedia ataupun data-data buku yang akan disediakan oleh perpustakaan.
2. Membangun sebuah Sistem informasi Perpustakaan berbasis web php yang dapat mendukung dalam pelayanan peminjaman buku, dan pengembalian buku.
3. Membangun sebuah system informasi Perpustakaan berbasis web php yang dapat memberikan dan memudahkan pengunjung dalam melihat informasi-informasi yang tersedia atau informasi-informasi yang dibutuhkan oleh pengunjung perpustakaan.
4. Membangun sebuah system informasi Perpustakaan berbasis web php yang memudahkan pengunjung dalam pencarian buku-buku yang diinginkan diperpustakaan ini.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kegunaan yang dapat dilihat dari 2 (dua) aspek sudut pandang, yaitu sudut pandang praktis dan sudut pandang akademis. Adapun kegunaan-kegunaan tersebut adalah :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi perpustakaan akan memudahkan penyampaian informasi serta meningkatkan pelayanan kepada pengunjung perpustakaan sekolah Yayasan Pendidikan Mutiara Parahyangan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Bagi sekolah dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan ataupun perencanaan serta dapat menyegarkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan.

1.4.3. Kegunaan Bagi Peneliti

Adapun Kegunaan Penelitian Bagi Peneliti adalah sebagai berikut :

1. Bagi Pengembang Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara teori dengan kenyataan yang terjadi langsung di lapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan dan mengembangkan ilmu yang ada dan diharapkan pengembangan ilmu ini akan semakin baik.

2. Bagi Pihak Penulis

   Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa sistem dan membuat programuntuk melatih daya fikir dalam memecahkan permasalahan dalam suatu organisasi atau instansi. Selain sebagai penambah wawasan, penelitian

ini juga sebagai implementasi dari pembelajaran selama kuliah di prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.

3. Bagi Peneliti Lain

Sebagai tolak ukur atau acuan dalam penelitian apabila mengambil tema yang sama karena penulis dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada penulis lain. Selain itu juga dapat menambah bahan referensi bagi penulis lain serta sebagai salah satu pelengkap bahan pustaka yang sudah ada sebelumnya yang melakukan penelitian dengan tema judul yang sama pula.

1.5. Batasan Masalah

Adanya permasalahan permasalahan atau pemahaman pemahaman yang belum diketahui penulis mengenai Perancangan Sistem Informasi ini.sehingga penulis harus membatasinya. Adapun batasan masalah dalam Perancangan Sistem Informasi ini adalah :

1. Buku elektronik yang di upload pada perpustakaan ini merupakan abstraksi dari buku sebenarnya, dan tidak mengupload buku secara keseluruhan karena akan melanggar hak cipta dari buku tersebut.
2. Buku serta sumber informasi lain yang ada pada perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 Bandung merupakan buku pelajaran atau hal – hal yang dapat mendukung aktivitas belajar dan mengajar di SMA Karya Pembangunan 2 Bandung.
3. Tidak membahas tentng sistem informasi keuangan pada perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 Bandung.

4. Perpustakaan ini hanya dapat diakses oleh siswa ataupun team pengajar di SMA Karya Pembangunan 2 Bandung.
5. Sistem juga tidak membahas tentang laporan kehilangan buku dikarenakan sudah ada denda kehilangan buku pada saat peminjaman didaftar ketentuan peminjaman buku.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian akan dilaksanakan di Perpustakaan SMA Karya Pembangunan 2 Jln. AH. Nasution No. 25A Ujungberung – Bandung. Penelitian dilaksanakan yaitu sekitar 2 bulan yaitu pada bulan November Sampai dengan Desember 2012.

Tabel 1.1 Jadwal Waktu Penelitian

No	Nama Kegiatan	2012							
		November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1	Perencanaan : a. Observasi,Wawancara b. Pengambilan Dokumen								
2	Analisa : a. Analisa Teknoligi b. Analisa Informasi c. Analisa User								
3	Desain & Implementasi								