DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**

PERNYATAAN KEASLIAN ..... **ii**

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **viii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**

DAFTAR TABEL ..... **xviii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi 8

2.2 Pengertian Augmented Reality..... 9

2.3 Prinsip Kerja Augmented Reality..... 10

2.4 Augmented Reality Camera-View 11

2.5 Peta 11

2.6 Android 12

2.6.1 Sejarah Singkat Android 12

2.6.2 The Dalvik Virtual Machine (DVM) 14

2.6.3 Arsitektur Android 15

2.6.4 Fundamental Aplikasi 20

2.6.5 Versi Android 22

2.7 Tools-Tools yang digunakan..... 26

2.7.1 Rational Unified Process (RUP) 28

2.7.2 Konsep Perancangan Berorientasi Objek..... 29

2.7.2.1 Unified Modelling Language (UML) 29

2.7.2.2 Use case Diagram..... 30

2.7.2.3 Sequence Diagram 31

2.7.2.4 Collaboration Diagram 32

2.7.2.5 Activity Diagram..... 33

2.7.2.6 Compenent Diagram..... 33

2.7.2.7 Deployment Diagram ..... 34.

2.7.2.8 Class Diagram 34
2.7.3 Eclipse 35
2.7.3.1 Pengertian Eclipse 35
2.7.3.1 Arsitektur Eclipse 36
2.7.4 Android SDK 38
2.7.5 Google Maps 39
2.7.6 MySQL 40
2.7.7 PHP 41
2.8 Bahasa Pemrograman Java 42
2.9 GIS (*Geographical Information System*) 43
2.10 GPS (Global Positioning System) 43
2.11 POI (*Point of Interest*) 44
2.12 LBS (*Location Based Service*) 44
2.13 Geografi 45

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 46
3.1.1 Sejarah Singkat Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata. ... 46
3.1.2 Visi dan Misi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata 46
3.1.3 Struktur Organisasi 47
3.1.4 Deskripsi Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata 48
3.2 Metode Penelitian 57

3.2.1 Desain Penelitian 58
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 62
3.2.2.1 Sumber Data Primer 62
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 63
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 64
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 64
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 64
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 64
3.2.3.3.1 Alat Bantu Analisis..... 65
3.2.3.3.2 Perancangan..... 67
3.3 Pengujian Software..... 69

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Berjalan 70
4.2 Perancangan Sistem 81
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 81
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 82
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 82
4.2.3.1 *Use Case* Diagram 82
4.2.3.2 *Class* Diagram 97
4.2.3.3 *Activity* Diagram 98
4.2.3.4 *State* Diagram..... 105
4.2.3.5 *Sequence* Diagram..... 108

4.2.3.6 *Component* Diagram 120
4.2.3.7 *Deployment* Diagram 121
4.2.4 Perancangan Antarmuka 122
4.2.4.1 Perancangan Antarmuka Front end Application 123
4.2.4.2 Perancangan Antarmuka Back end Application 129

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 139
5.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 140
5.1.2 Perangkat Keras Pembangun..... 140
5.1.3 Kebutuhan Web Hosting 142
5.1.4 Implementasi Basis Data (Database) 142
5.1.5 Implementasi Antar Muka..... 144
5.1.5.1 Antarmuka Aplikasi Front End 144
5.1.5.2 Antarmuka Aplikasi Back End 148
5.2 Pengujian 155
5.2.1 Rencana Pengujian 155
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 157
5.2.2.1 Pengujian Pilih Search Location 157
5.2.2.2 Pengujian Pilih View Map 158
5.2.2.3 Pengujian View Augmented Reality 158
5.2.2.4 Pengujian *Login* Admin 159
5.2.2.5 Pengujian *Search Location* 160

5.2.2.6 Pengujian *Add Location* 160

5.2.2.7 Pengujian *Edit Location* 161

5.2.2.8 Pengujian Hapus *Location* 162

5.2.2.9 Pengujian *Add Category* 163

5.2.2.10 Pengujian Edit Category 164

5.2.2.11 Pengujian Hapus Category 165

5.2.2.12 Pengujian Add Subcategory 165

5.2.2.13 Pengujian Edit Category 166

5.2.2.14 Pengujian Hapus Category 167

5.2.3 Kesimpulan Hasil Uji Fungsional 167

5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 168

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 169

6.2 Saran 170

Daftar Pustaka 171

Lampiran 178