BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak ini dapat menghasilkan aplikasi sistem informasi pemesanan peralatan dan pelayanan penyewaan yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi sistem informasi pemesanan peralatan dan penyewaan pelanggan berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu:

1. Hanya *user member* yang dapat melakukan *login*, pemesanan peralatan, pembayaran, melakukan pengisian *formulir* pemesanan peralatan dan memberikan keluhan, kritik dan saran.
2. *User* hanya dapat melihat informasi-informasi yang disediakan oleh perusahaan, seperti informasi profil perusahaan, alamat perusahaan, alamat

email perusahaan, daftar harga sewa, produk yang disewakan dan user bisa melakukan pendaftaran member.

3. *Administrator* melakukan kelola data *admin*, data *user member*, data barang, data *pemesanan*, data pembayaran (pemesanan peralatan) data sewa, ambil, data keluhan, kritik & saran.
4. *Administrator administrasi* hanya mengelola laporan-laporan berupa laporan penyewaan yang telah dibayar, laporan keluhan, kritik, dan saran dan laporan *user member*.
5. Untuk pembatalan pemesanan peralatan dilakukan apabila ada permintaan dari pelanggan dan apabila pelanggan tidak melakukan pembayaran atas pemesanan peralatan. dalam jangka waktu 2 hari setelah melakukan pemesanan, dan tidak membahas proses uang kembali.
6. Diskon diberikan kepada user member sebesar 10% apabila user member memesan peralatan sebanyak 20 peralatan dengan tipe barang yang sama.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perancangan aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental yang dibuat ini adalah diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dinamis dan dapat mudah untuk dikembangkan sedangkan untuk penyimpanan database yang digunakan adalah SQL Server.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan khususnya oleh pihak *admin* dan gudang berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut:

1. Rekomendasi minimum adalah dengan menggunakan *processor* minimal intel Pentium IV 2.0 Ghz.
2. Harddisk terpasang 60 GB
3. Memori (RAM) rekomendasi minimal 512 MB
4. CD/DVD Room Minimal 56X
5. VGA card terpasang rekomendasi minimal 32 MB
6. Mouse dan keyboard dan monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Sebuah basis data atau database, sangat dibutuhkan dalam sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi. Pada sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental ini dibangun dengan database yang saling berelasi dan berkesinambungan demi terciptanya sistem informasi yang terintegrasi. Berikut adalah basis data dalam bahasa SQL dalam sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_user` (
  `kd_pelanggan` varchar(7) NOT NULL,
  `tgl_pendaftaran` date NOT NULL,
  `jenis_identitas` varchar(7) NOT NULL,
  `no_identitas` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) NOT NULL,
```

```
  `tempat_lahir`  varchar(20)  NOT NULL,
  `tgl_lahir`  varchar(12)  NOT NULL,
  `alamat`  text  NOT NULL,
  `kota` varchar(20)  NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(10)  NOT NULL,
  `provinsi`  varchar(20)  NOT NULL,
  `kewarganegaraan`  varchar(10)  NOT NULL,
  `jk` varchar(10)  NOT NULL,
  `status`  varchar(15)  NOT NULL,
  `no_hp`  varchar(15)  NOT NULL,
  `email`  varchar(35)  NOT NULL,
  `nama_pengguna`  varchar(20)  NOT NULL,
  `kata_sandi`  varchar(20)  NOT NULL,
`foto_user`  varchar(500)  NOT NULL,
  PRIMARY  KEY (`kd_pelanggan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT  CHARSET=latin1;

CREATE  TABLE  IF NOT EXISTS  `tb_admin`  (
  `nama_admin`  varchar(20)  NOT NULL,
  `password_admin`  varchar(20)  NOT NULL,
  `nama_lengkap`  varchar(35)  NOT NULL,
  `email`  varchar(35)  NOT NULL,
  `no_telp`  varchar(15)  NOT NULL,
  PRIMARY  KEY (`nama_admin`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT  CHARSET=latin1;

CREATE  TABLE  IF NOT EXISTS  `tb_barang`  (
  `kd_barang`  varchar(6)  NOT NULL,
  `tipe_barang`  varchar(10)  NOT NULL,
```

```
  `id_kategori`  varchar(10)  NOT NULL,
  `status_barang`  varchar(8)  NOT NULL,
  PRIMARY  KEY (`kd_barang`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT  CHARSET=latin1;
CREATE  TABLE  IF NOT EXISTS  `tb_pemesanan_barang`  (
  `kd_pemesanan`  varchar(6)  NOT NULL,
  `tgl_pemesanan`  date NOT NULL,
  `kd_pelanggan`  varchar(10)  NOT NULL,
  `tipe_barang`  varchar(9)  NOT NULL,
  `jml_barang`  int(11)  NOT NULL,
  `tgl_sewa`  varchar(20)  NOT NULL,
  `tgl_ambil`  varchar(20)  NOT NULL,
`lama_sewa`  varchar(10)  NOT NULL,
  `harga_barang`  bigint(20)  NOT NULL,
  `total_bayar`  bigint(20)  NOT NULL,
  `status`  varchar(10)  NOT NULL,
  PRIMARY  KEY (`kd_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT  CHARSET=latin1;

CREATE  TABLE  IF NOT EXISTS  `tb_pembayaran`  (
  `kd_transfer`  varchar(6)  NOT NULL,
  `kd_pemesanan`  varchar(7)  NOT NULL,
  `kd_pelanggan`  varchar(7)  NOT NULL,
  `nama_lengkap`  varchar(20)  NOT NULL,
  `tgl_konfirmasi`  date NOT NULL,
  `asal_bank`  varchar(10)  NOT NULL,
  `tujuan_bank`  varchar(10)  NOT NULL,
  `rek_tujuan`  varchar(12)  NOT NULL,
  `nama_penerima`  varchar(13)  NOT NULL,
```

```
  `jml_transfer` int(10) NOT NULL,
  `bukti_transfer` varchar(500) NOT NULL,
  `status_transfer` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kd_transfer`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara user atau pelanggan dan sistem. Oleh karena itu berikut merupakan gambaran implementasi antar muka pada aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental, yang digambarkan sesuai dengan klasifikasi hak akses user dan hak akses admin.

5.1.5.1 Halaman Utama Publik

Halaman utama publik adalah halaman yang dapat diakses oleh publik, semua menu yang ada bisa dilihat namaun menu yang bisa diakses hanya *home*, *profil*, product_komunikasi, product_tenda, product_campingpribadi, product_campingregu, product_penerangan, product_outbound, Hubungi Kami, cara Penyewaan dan pendaftaran untuk calon *member* yang ingin melakukan pemesanan peralatan secara *online*, sedangkan untuk menu pemesanan, pembayaran, dan kritik & saran tidak bisa diakses oleh publik karena menu tersebut dilindungi dan hanya member yang bisa mengakses menu-menu tersebut.

Tabel 5.1 Halaman Utama Publik

Menu	Deskripsi	Nama *File*
Home	Halaman utama ketika *user* membuka aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental.	index.php
Profil	Halaman ini berisi tentang informasi profil perusahaan.	profil.php
Peralatan Komunikasi	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan komunikasi yang tersedia beserta daftar harganya	product_komunikasi.php
Tenda	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan tenda yang tersedia beserta daftar harganya	product_tenda.php
Camping Pribadi	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan *camping* pribadi yang tersedia beserta daftar harganya	product_campingpribadi.php
Camping Regu	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan *camping* regu yang tersedia beserta daftar harganya	product_campingregu.php
Peralatan Penerangan	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan penerangan yang tersedia beserta daftar harganya	product_penerangan.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Outbound	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan outbound yang tersedia beserta daftar harganya	produk_outbound.php
Hubungi Kami	Halaman ini berisi tentang informasi mengenai tempat lokasi Paskapala berada	hubungi.php
Cara Penyewaan	Halaman ini berisi tentang informasi tatacara pendaftaran, pemesanan, kumpulan pertanyaan dan jawaban yang berhubungan dengan website dan lain-lain	cara_penyewaan2.php

5.1.5.2 Halaman Utama User Member

Halaman utama yang dapat diakses oleh anggota member Paskapala seperti :home,profil,pemesanan,produk_komunikasi2,product_tenda2,produk_campingpribadi2,product_campingregu2,product_penerangan2,product_outbound2,pembayaran,kritik & saran,hubungi_kami,car_penyewaan.dan logout.

Tabel 5.2 Halaman Utama User Member

Menu	**Deskripsi**	**Nama *File***
Home	Halaman utama ketika *user* membuka aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental.	home.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Profil	Halaman ini berisi tentang informasi profil perusahaan.	profil_user.php
Penyewaan	Halaman ini untuk melakukan penyewaan peralatan	pemesanan.php
Peralatan Komunikasi	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan komunikasi yang tersedia beserta daftar harganya	product_komunikasi2.php
Tenda	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan tenda yang tersedia beserta daftar harganya	product_tenda2.php
Camping Pribadi	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan *camping* pribadi yang tersedia beserta daftar harganya	product_campingpribadi2.php
Camping Regu	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan *camping* regu yang tersedia beserta daftar harganya	product_campingregu2.php
Peralatan Penerangan	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan penerangan yang tersedia beserta daftar harganya	product_penerangan2.php
Outbound	Halaman ini berisi tentang informasi peralatan outbound yang tersedia beserta daftar harganya	produk_outbound2.php

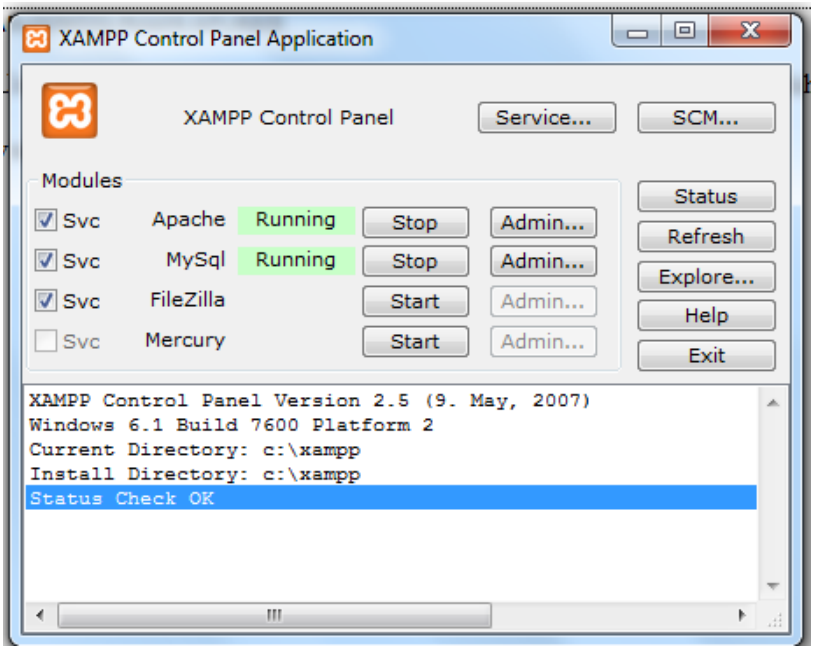
Menu	Deskripsi	Nama File
Pembayaran	Halaman ini berisi tentang informasi pembayaran pemesanan peralatan	pembayaran.php
Kritik & Saran	Halaman ini berisi tentang Bagaimana konsumen memberikan kritik dan saran	keluhan_kritik_saran.php
Hubungi Kami	Halaman ini berisi tentang informasi mengenai tempat lokasi Paskapala berada	hubungi_kami.php
Cara Penyewaan	Halaman ini berisi tentang informasi tatacara pendaftaran, pemesanan, kumpulan pertanyaan dan jawaban yang berhubungan dengan website dan lain-lain	cara_penyewaan.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk menjalankan aplikasi *website* ini ada beberapa langkah yang harus dilakukan adalah sebagai barikut:

1. Untuk dapat menjalankan program ini harus menginstall terlebih dahulu XAMPP yang berfungsi untuk mengkoneksikan ke database.
2. Jika sudah terinstall proses selanjutnya adalah jalankan xampp nya, lihat gambar dibawah ini. Pada gambar tersebut running program Apache dan

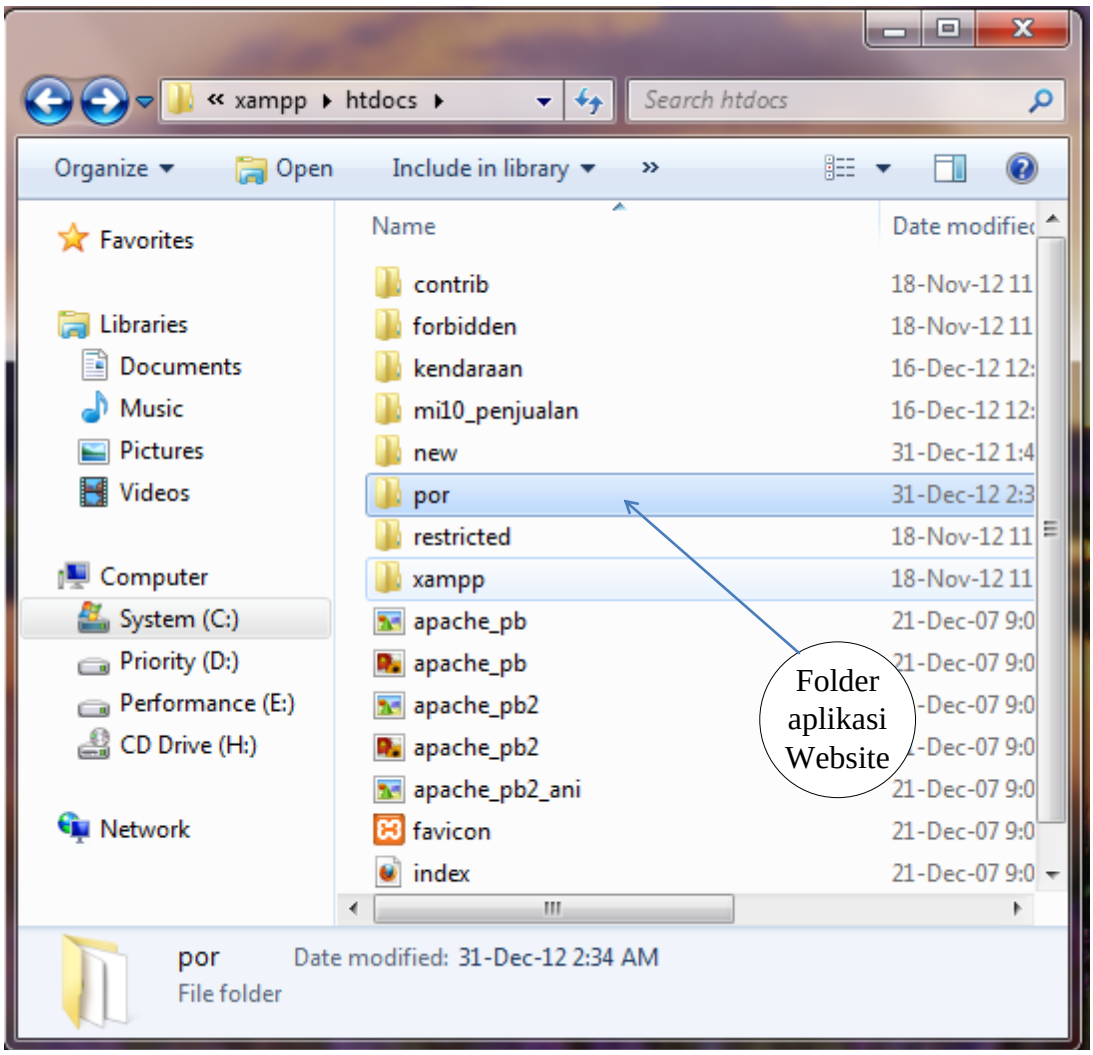
MySql dengan mengklik start seperti gambar di bawah. Dengan merunning kedua module tersebut maka aplikasi *website* Paskapala akan dapat dijalankan



Gambar 5.1 Paket XAMPP

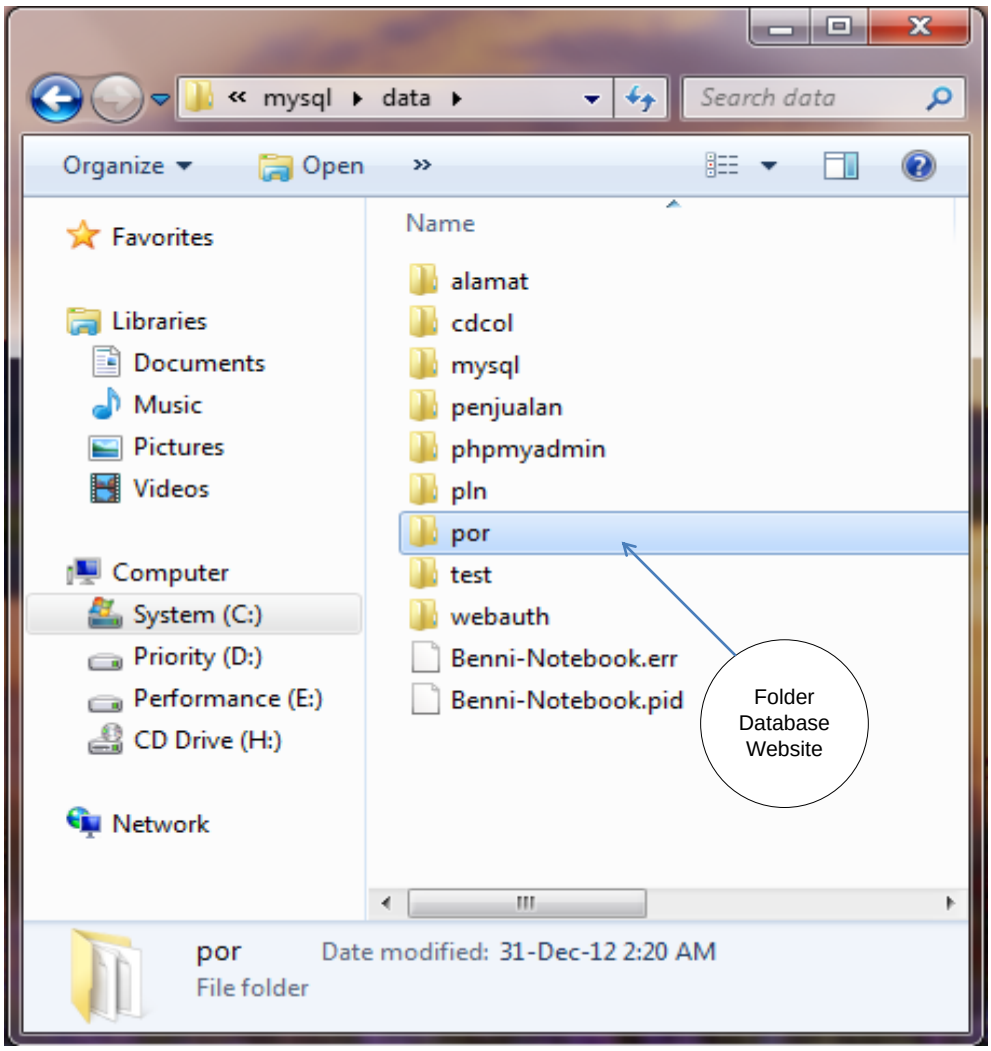
3. Simpan Folder Aplikasi didalam Lokasi XAMPP/htdocs

   Pada gambar di bawah ini dapat dilihat folder aplikasi disimpan di dalam *folder* C:\xampp\htdocs\por, karena untuk menjalankan aplikasi *website* semua *folder* kerja harus disimpan didalam *folder* yang bernama *htdocs* agar *website* dapat berjalan sebagaimana mestinya.



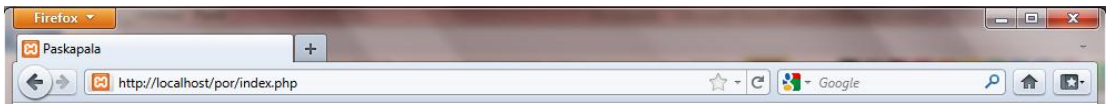
Gambar 5.2 Lokasi Simpan Folder Aplikasi

4. Langkah selanjutnya adalah copy folder database **por** ke drive C→ xampp → mysql → data



Gambar 5.3 Lokasi Simpan Folder Database

5. Langkah selanjutnya adalah buka web browser seperti Mozilla Firefox, Internet Explorer dan lain lain.
6. kemudian running aplikasi di web browser dengan cara ketikan alamat di adress bar seperti gambar dibawah ini



Gambar 5.4 Alamat URL aplikasi website Paskapala

5.1.7 Penggunaan Program

1. Halaman Utama Publik

Halaman utama publik adalah halaman yang dapat diakses oleh publik, semua menu yang ada bisa dilihat namaun menu yang bisa diakses hanya *home*, *profil,* product_komunikasi, product_tenda, product_campingpribadi, product_campingregu, product_penerangan, product_outbound, Hubungi Kami, cara Penyewaan dan pendaftaran untuk calon *member* yang ingin melakukan pemesanan peralatan secara *online*, sedangkan untuk menu pemesanan, pembayaran, dan kritik & saran tidak bisa diakses oleh publik karena menu tersebut dilindungi dan hanya member yang bisa mengakses menu-menu tersebut.



Gambar 5.5 Halaman utama publik website Paskapala

2. Halaman Login User Member

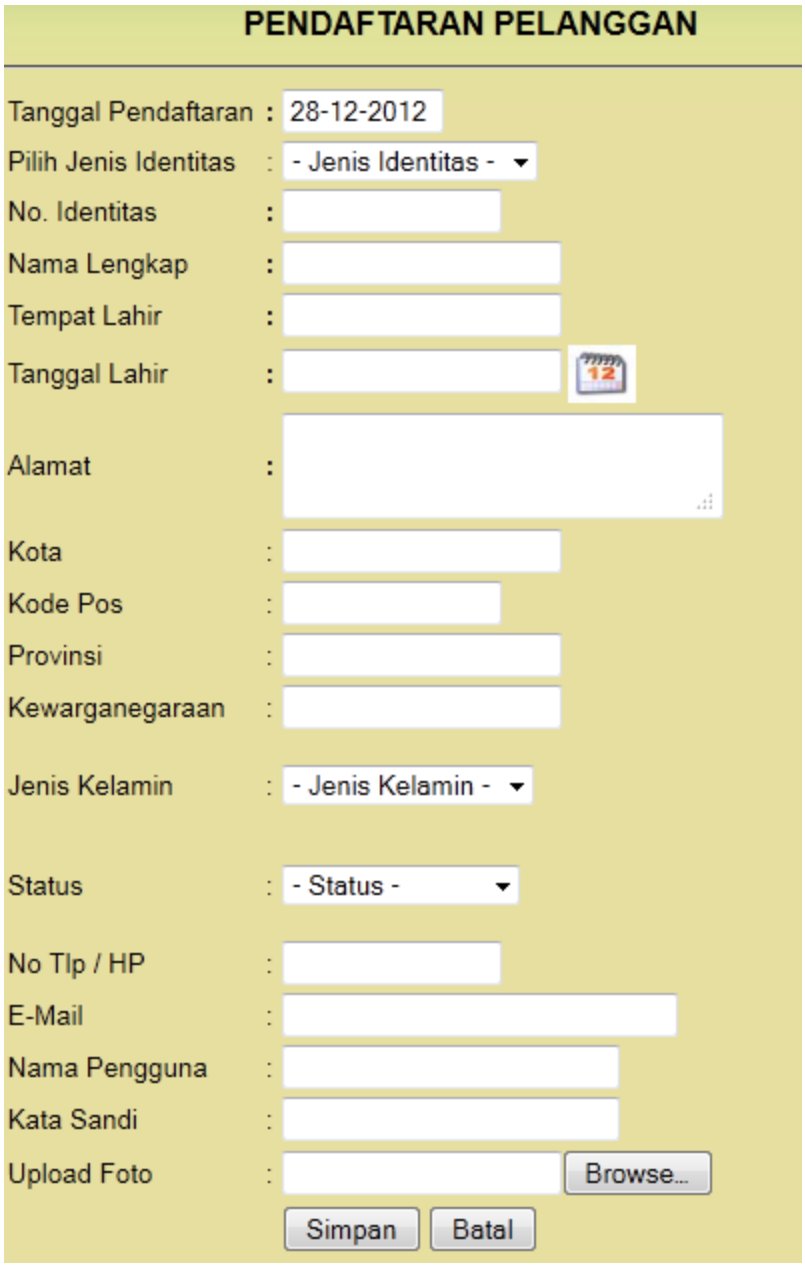
Halaman ini berfungsi sebagai halaman login user, dimana user harus mendaftarkan diri sebagai pelanggan/member terlebih dahulu, setelah user menjadi pelanggan maka pelanggan dapat melakukan login dengan mengisi username dan password.



Gambar 5.6 Halaman login user member

3.Halaman Input Pendaftaran User

Halaman pendaftaran ini untuk *user* publik yang akan mendaftar menjadi *user member*, dimana *form* pendaftaran harus diisi dengan lengkap dan benar karena apabila *user* publik yang sudah menjadi *user member*, maka akan mendapatkan fasilitas tambahan untuk *user member*.



Gambar 5.7 Halaman input pendaftaran user

4.Halaman Utama User Member

Halaman utama untuk *user member* / pelanggan ini, terdiri dari menu *home*, *profil*, pemesanan, produk, pembayaran, kritik dan saran, hubungi kami dan cara

penyewaan untuk beberapa pertanyaan dan jawaban tentang bagaimana penggunaan untuk menjadi member, tata cara pendaftaran, pemesanan, dan lain sebagainya.



Gambar 5.8 Halaman Utama user member

5.alaman Input Pemesanan Peralatan

Halaman ini berfungsi jika *user* sudah melakukan pendaftaran menjadi *user member,* dan user telah melakukan login pada form yang telah disediakan sehingga *user member* dapat melakukan pemesanan peralatan secara *online*



Gambar 5.9 Halaman Input Pemesanan peralatan

6.Halaman Tampil produk Komunikasi yang disewakan

Halaman ini merupakan tampilan informasi berupa produk Komunikasi yang tersedia yang akan di pesan oleh *user member*.



Gambar 5.10 Halaman produk peralatan komunikasi

7.Halaman Tampil produk Komunikasi yang disewakan

Halaman ini merupakan tampilan informasi berupa produk Tenda yang tersedia yang akan di pesan oleh *user member*.



Gambar 5.11 Halaman produk peralatan tenda

8.Halaman Tampil produk Camping Pribadi yang disewakan

Halaman ini merupakan tampilan informasi berupa produk Komunikasi yang tersedia yang akan di pesan oleh *user member*.



Gambar 5.12 Halaman produk peralatan camping pribadi

9.Halaman Tampil produk Camping Regu yang disewakan

Halaman ini merupakan tampilan informasi berupa produk Camping Regu yang tersedia yang akan di pesan oleh *user member*.



Gambar 5.13 Halaman produk camping regu

10.Halaman Tampil produk Camping Regu yang disewakan

Halaman ini merupakan tampilan informasi berupa produk Peralatan penerangan yang tersedia yang akan di pesan oleh *user member*.



Gambar 5.14 Halaman produk peralatan penerangan

11.Halaman Tampil produk Camping Regu yang disewakan

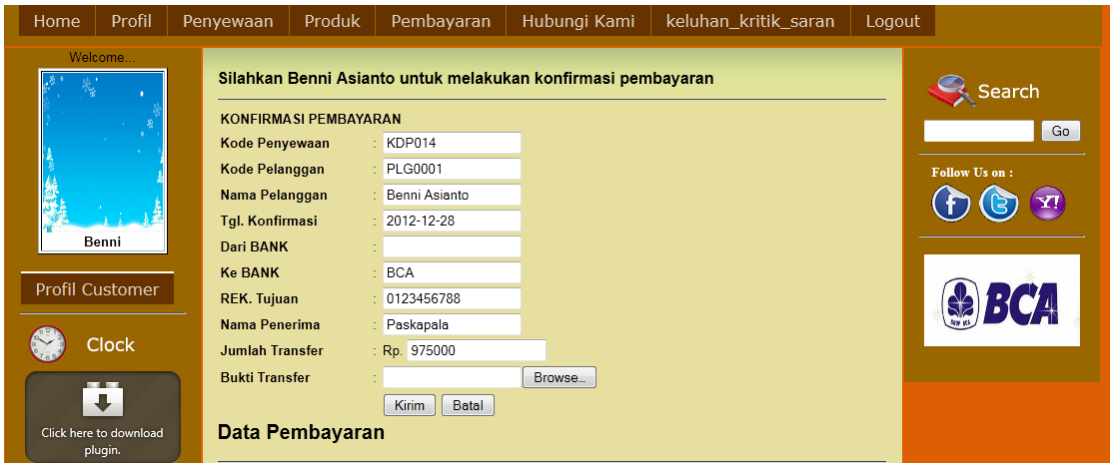
Halaman ini merupakan tampilan informasi berupa produk Peralatan penerangan yang tersedia yang akan di pesan oleh *user member*.



Gambar 5.15 Halaman produk peralatan Outbound

12.Halaman Input Pembayaran

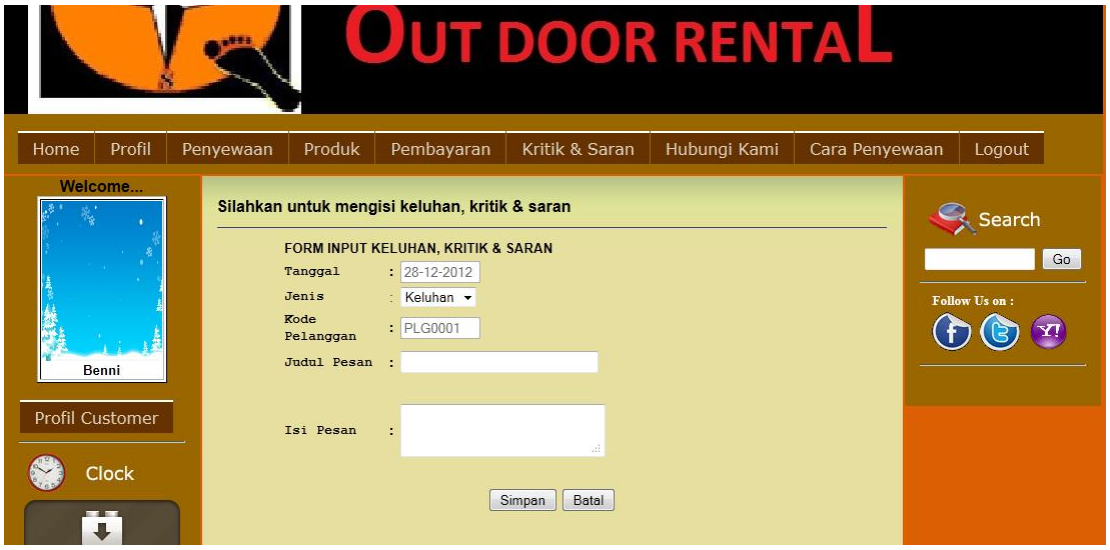
Halaman ini berfungsi sebagai konfirmasi pembayaran dimana *user member* harus melakukan konfirmasi pembayaran jika ingin memesan peralatan secara *online*.



Gambar 5.16 Halaman Input Konfirmasi Pembayaran peralatan

13.Halaman Input Keluhan, Kritik & Saran

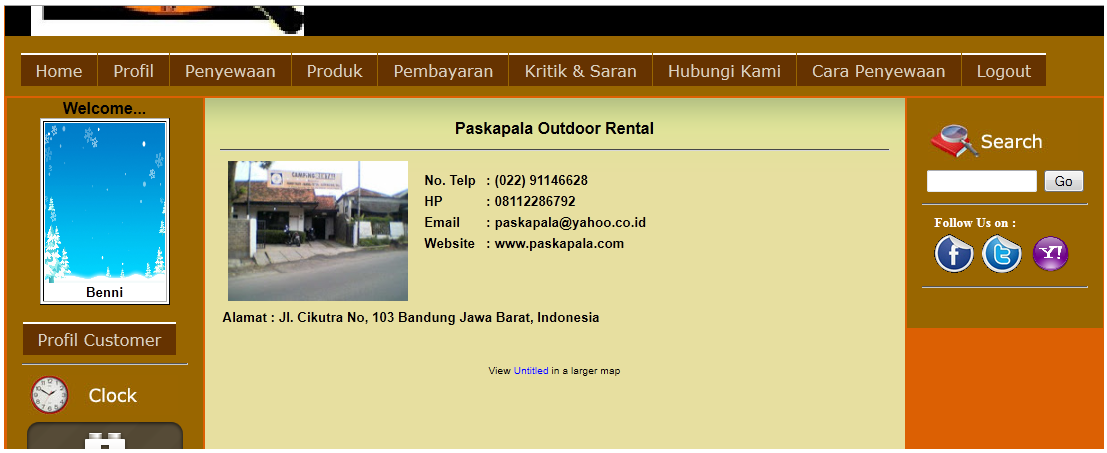
Halaman ini merupakan halaman dimana pelanggan dapat memberikan keluhan, kritik dan saran kepada perusahaan mengenai pelayanan, produk dan jasa yang telah perusahaan berikan kepada pelanggan. Keluhan, kritik dan saran pelanggan disini sangat dibutuhkan oleh pelanggan sebagai acuan untuk memperbaiki kinerja perusahaan.



Gambar 5.17 Halaman Input Keluhan krtik dan saran

14.Halaman Hubungi Kami

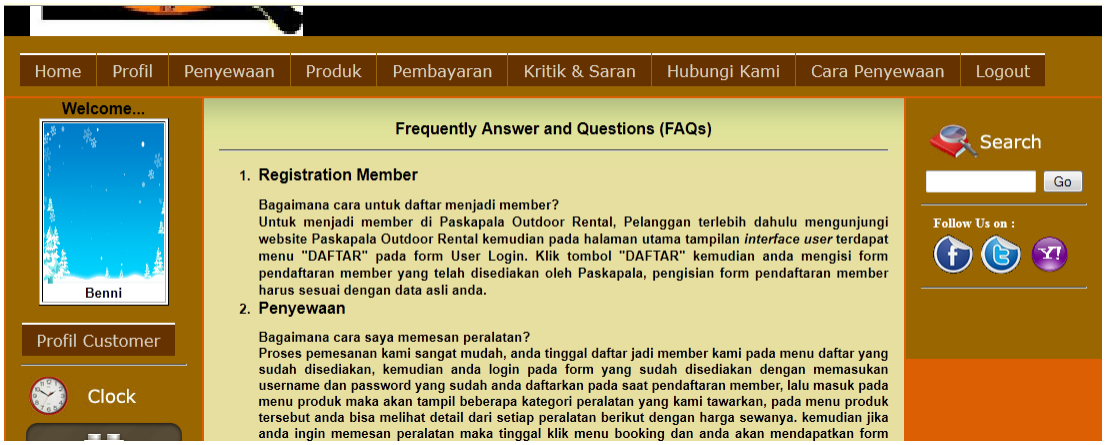
Halaman ini merupakan halaman dimana pelanggan dapat memberikan informasi atau hal yang perlu dengan datang langsung atau dapat menghubungi *via online*



Gambar 5.18 Halaman Hubungi Kami

15.Halaman Cara Penyewaan

Halaman ini merupakan halaman Bagaimana tata cara dalam pendaftran dan hal lainnya.



Gambar 5.19 Halaman Cara Penyewaan

16.Halaman Login Admin

Halaman ini berfungsi sebagai halaman *login administrator*, dimana *admin* harus mengisi *username* dan *password* terlebih dahulu sehingga *admin* dapat masuk ke halaman utama *admin* masing-masing.



Gambar 5.20 Halaman Login Admin

17.Halaman Utama Admin

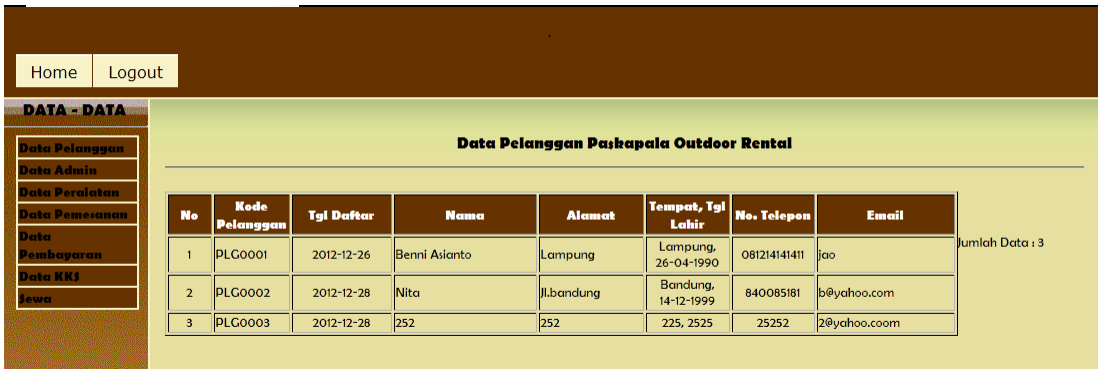
Halaman ini berfungsi sebagai halaman *login administrator,* dimana *admin* harus mengisi *username* dan *password* terlebih dahulu sehingga *admin* dapat masuk ke halaman utama *admin* masing-masing



Gambar 5.21 Halaman Utama Admin

18.Halaman Tampil Data Pelanggan

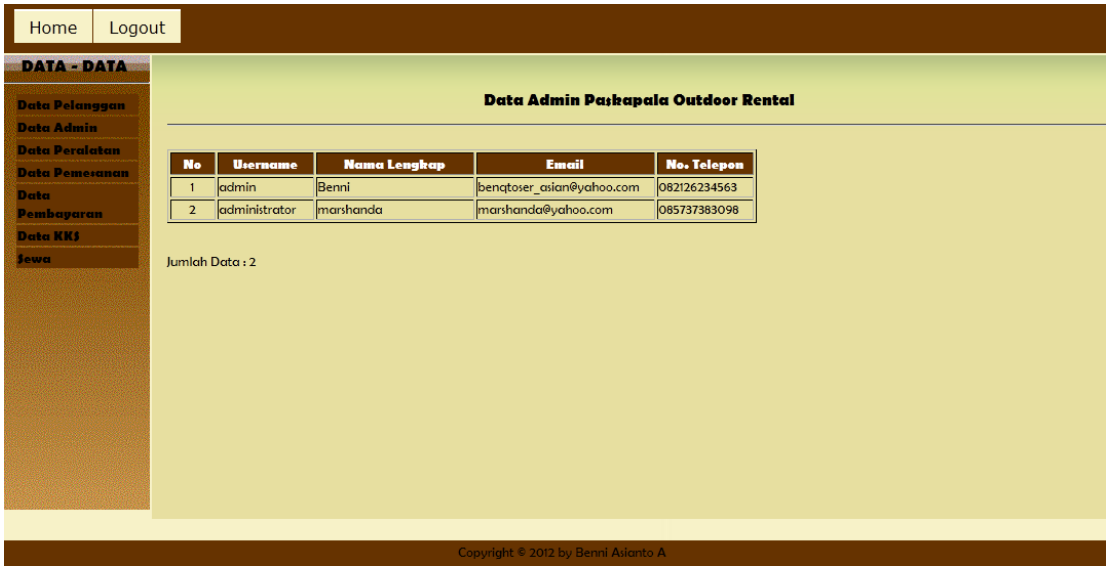
Pada halaman ini ditampilkan data lengkap pelanggan yang telah mendaftar sebagai member, dari data pelanggan ini admin dapat melakukan beberapa proses yang berkaitan dengan data pelanggan. Dari mulai pemasaran produk, news event yang telah dibuat oleh perusahaan, kemudian perusahaan dapat mengetahui mana pelanggan yang loyal dan mana pelanggan yang belum loyal dari data pelanggan tersebut. Berikut merupakan halaman tampil data pelanggan.



Gambar 5.22 Halaman Data Pelanggan

19.Halaman Tampil Data Admin

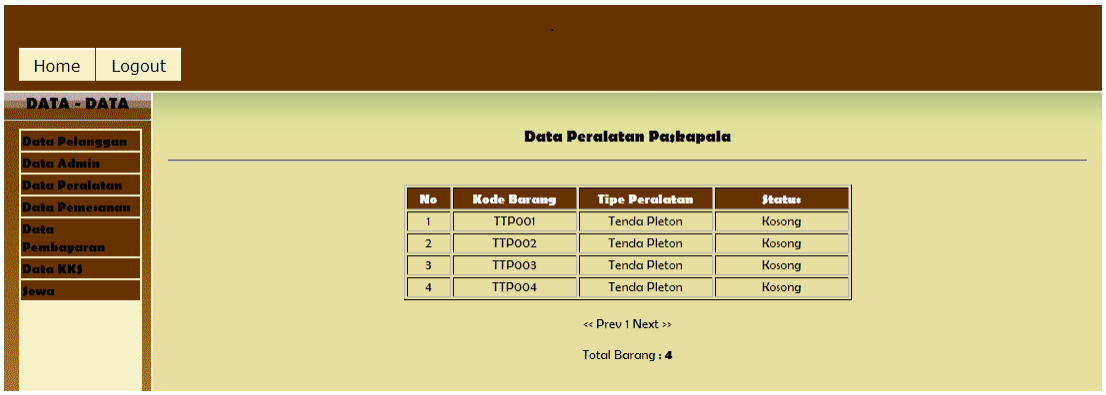
Pada halaman ini ditampilkan data lengkap admin yang telah terdaftar sebelumnya pada *database*, admin dapat melakukan pengelolaan website, memproses data yang telah ada.



Gambar 5.23 Halaman Data Admin

20.Halaman Tampil Data Peralatan

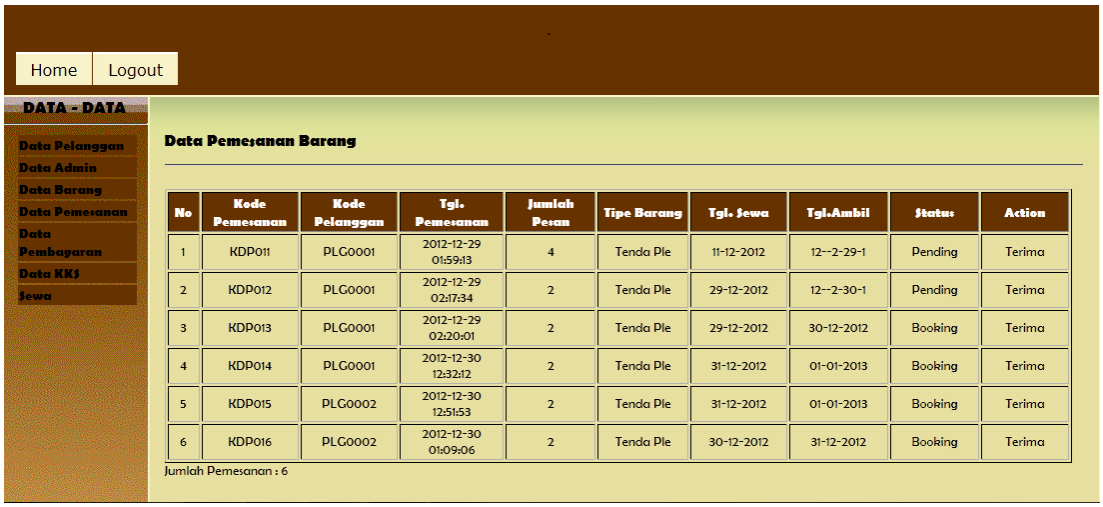
Pada halaman ini ditampilkan data peralatan keseluruhan yang ada pada *database*.



Gambar 5.24 Halaman Data Peralatan

21.Halaman Tampil Data Pemesanan Peralatan

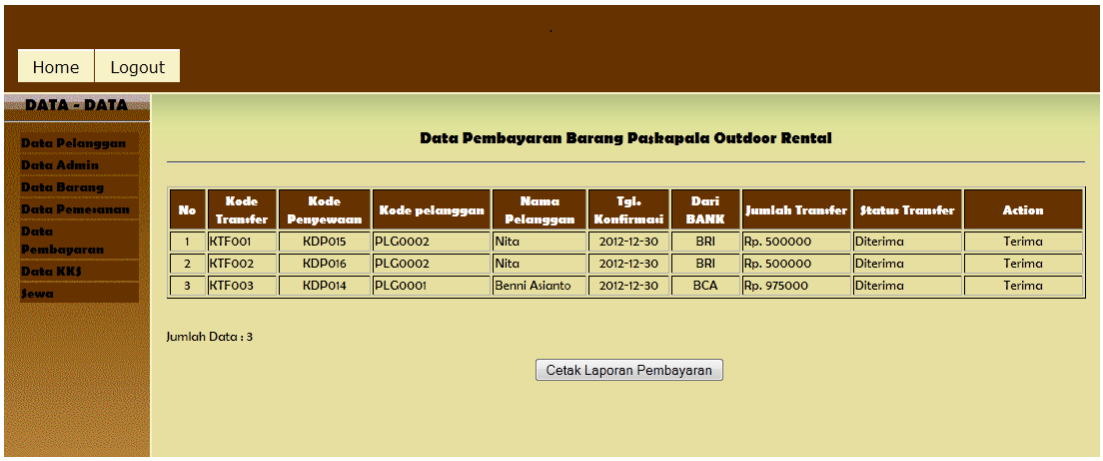
Pada halaman ini ditampilkan data pemesanan peratalan pelanggan baik pemesanan baru maupun pemesanan yang sudah di konfirmasi oleh admin.



Gambar 5.25 Halaman Data Pemesanan

22.Halaman Tampil Data Pembayaran

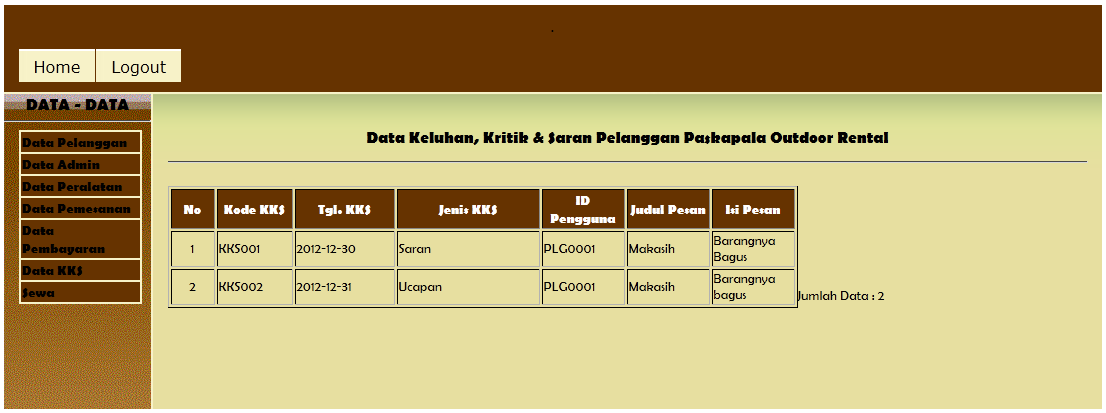
Pada halaman ini ditampilkan data pembayaran atas pemesanan peralatan pelanggan yang sudah mentransfer ke rekening bank yang sudah disediakan oleh Paskapala.



Gambar 5.26 Halaman Data Pembayaran

23.Halaman Tampil Data Keluhan, Kritik & Saran

Pada halaman ini ditampilkan data keluhan, kritik & saran pelanggan, yang telah diinput oleh pelanggan. Dengan adanya keluhan, kritik & saran pelanggan ini maka perusahaan dapat meningkat kinerjanya.

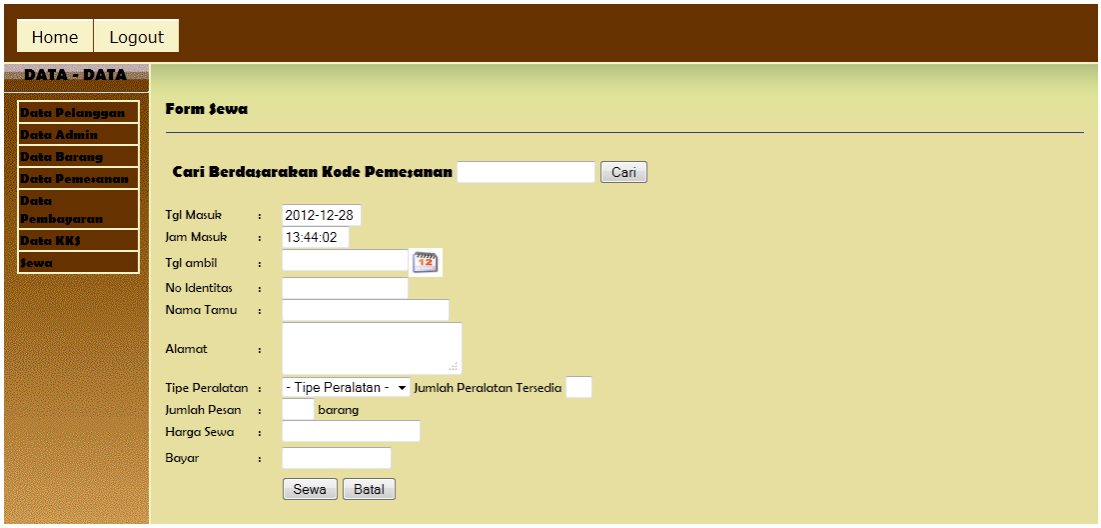


Gambar 5.27 Halaman Data Pembayaran

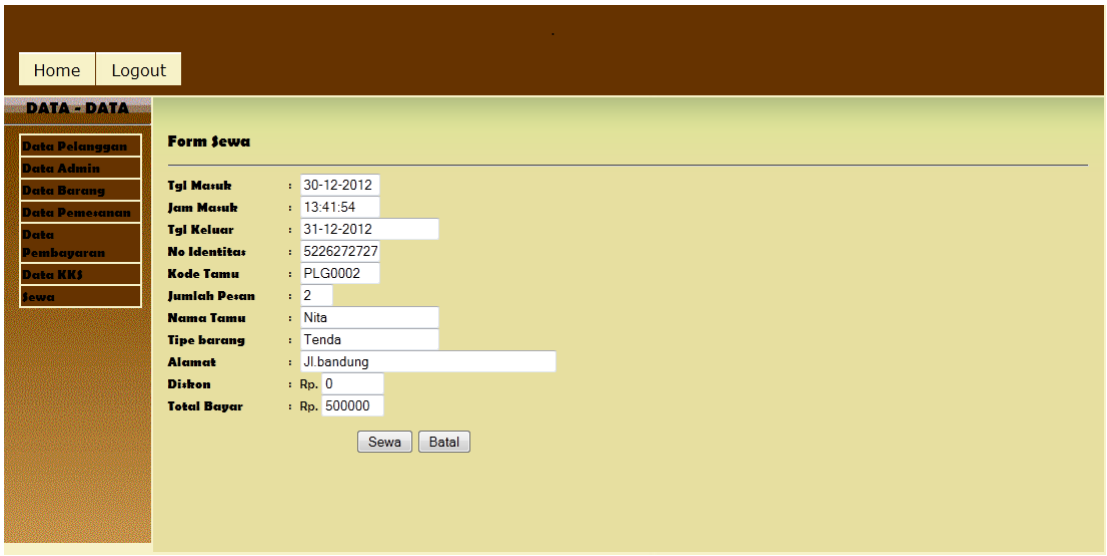
24.Halaman Input dan tampil Sewa

Halaman ini berfungsi sebagai halaman sewa yang dikelola oleh admin jika ada yang ingin melakukan sewa peralatan dan sekaligus mengecek data yang sudah

masuk.



Gambar 5.28 Halaman input cari pemesanan



Gambar 5.29 Halaman Form Sewa

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal. Pengujian terhadap program itu sendiri yang bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik tanpa mengalami gangguan atau *error*, dan memungkinkan untuk dilakukannya pengembangan sistem lebih lanjut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya.

5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan oleh aplikasi *web* Sistem Informasi penyewaan Peralatan ini menggunakan data uji inputan berupa masukan dari *user member* dan *admin*. Berikut ini adalah rencana pengujian yang akan dilakukan:

Tabel 5.3 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login Member.	Verifikasi data *login member* dengan memasukkan username dan password oleh *user member*.	*Black Box*
Login Administrator.	Verifikasi data *login administrator* dengan memasukkan username dan password oleh *user member*.	*Black Box*
Pengujian pengisian data diri pelanggan pada *form* pendaftaran.	Proses pengisian data diri pelanggan pada *form* pendaftaran sekaligus proses simpan.	*Black Box*
	Proses batal untuk mengisi data di pelanggan.	*Black Box*
Pengujian pengisian data diri pemesanan peralatan.	Proses pengisian data diri pemesanan peralatan untuk *user member* sekaligus proses simpan.	*Black Box*
	Proses batal untuk mengisi data diri pemesanan peralatan *user member*.	*Black Box*
Pengujian pengisian data pembayaran untuk *user member*.	Proses pengisian data pembayaran untuk *user member* sekaligus proses simpan.	*Black Box*
	Proses batal untuk mengisi data pembayaran untuk *user member*.	*Black Box*
Pengujian pengisian data keluhan, kritik dan saran *user member*.	Proses pengisian data keluhan, kritik dan saran *user member* sekaligus proses simpan.	*Black Box*
	Proses batal untuk mengisi data keluhan, kritik dan saran *user member*.	*Black Box*
Pengolahan data Pembayaran.	Cetak data *pembayaran* yang dilakukan oleh *administrator*.	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini dilakukan pada modul-modul yang ada pada aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut:

1. Pengujian Login User Member

Pengujian login pelanggan / user member jika berhasil melakukan login maka pelanggan / user member dapat mengakses pemesanan, krtik & saran, pembayaran.

Tabel 5.4 Pengujian *Login User Member*

Kasus dan Hasil Uji *Login User Member* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Pengguna : benni Kata Sandi : benni	Dapat masuk ke *form* halaman utama pelanggan / *member*.	Nama pengguna dan kata sandi sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji *Login User Member* (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Pengguna : benni Kata Sandi : salah	Tidak dapat login sebagai *user* dan menampilkan pesan "Login Gagal Mohon periksa Username & password ".	Nama pengguna dan kata sandi tidak sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Login Admin

Pada bagian pengujian *login administrator* ini dilakukan dengan menggunakan *validasi* terhadap data nama pengguna dan kata sandi yang dimasukan, apabila data masukan *valid* maka *login* sukses tetapi apabila data masukan tidak *valid* maka *login* gagal.

Tabel 5.5 Pengujian *Login Admin*

Kasus dan Hasil Uji *Login Admin* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Pengguna : *admin* Kata Sandi : *admin*	Dapat masuk ke *form administrator*.	Nama pengguna dan kata sandi sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji *Login Admin* (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Pengguna : *admin* Kata Sandi : salah	Tidak dapat *login* sebagai *admin* dan menampilkan pesan "Login gagal mohon periksa Username & password".	Nama pengguna dan kata sandi tidak sesuai dengan hak akses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Input Pendaftaran

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan sejumlah data diri *user* ke dalam *database*, dengan beberapa *validasi*.

Tabel 5.6 Pengujian Input Pendaftaran

Kasus dan Hasil Uji Input *User* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data diri *user*.	Dapat masuk ke *formulir* isian data diri *user*.	Pengisian sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol simpan.	Data tersimpan ke dalam database dan muncul pesan data telah tersimpan.	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Input *User* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol batal.	Data yang telah di inputkan pada *field* menjadi kosong.	Tombol reset sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Input Pemesanan Peralatan

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan data pemesanan peralatan sesuai dengan *formulir* pemesanan peralatan yang telah disediakan pada aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound pelanggan berbasis *web* ke dalam database, dengan beberapa validasi.

Tabel 5.7 Pengujian Input Pemesanan Peralatan

Kasus dan Hasil Uji Input Pemesanan Peralatan (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi pemesanan peralatan.	Dapat masuk ke *formulir* isian pemesanan.	Pengisian sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data pemesanan tersimpan ke dalam database dan muncul pesan data telah tersimpan.	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Input Pemesanan Peralatan (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol batal.	Data pemesanan yang telah di inputkan pada *field* menjadi kosong.	Tombol reset sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Input Data Pembayaran User Member

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan data pembayaran *user member* sesuai dengan *formulir* pembayaran *user member*.

Tabel 5.8 Pengujian Input Data Pembayaran *User Member*

Kasus dan Hasil Uji Input Data Pembayaran *User Member* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data pembayaran.	Dapat masuk ke *form* pembayaran *user member*.	Pengisian sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data pembayaran tersimpan ke dalam database dan muncul pesan data telah tersimpan.	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal.	Data pembayaran yang telah di inputkan pada *field* menjadi kosong.	Tombol *reset* sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Input Data Keluhan, Kritik dan Saran

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan data keluhan, kritik dan saran *user member* sesuai dengan *formulir* keluhan, kritik dan saran *user member* ke dalam *database*

Tabel 5.9 Pengujian Input Data Keluhan, Kritik dan Saran

Kasus dan Hasil Uji Input Data Keluhan, Kritik dan Saran *User Member* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data keluhan, kritik, dan saran *user member*.	Dapat masuk ke *formulir* isian data keluhan, kritik dan saran *user member*	Pengisian sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data keluhan, kritik dan saran *user member* tersimpan ke dalam database dan muncul pesan data telah tersimpan.	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Input Data Keluhan, Kritik dan Saran *User Member* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol batal.	Data keluhan, kritik dan saran *user member* yang telah di inputkan pada *field* menjadi kosong.	Tombol *reset* sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Tambah Sewa

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan data sewa *user member* oleh admin sesuai dengan *formulir sewa*.

Tabel 5.10 Pengujian Input Data *Sewa*

Kasus dan Hasil Uji *Login Sewa* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang di masukan lengkap (*valid*).	Data tersimpan ke dalam database.	Pengisian sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data yang di masukan tidak lengkap (tidak *valid*).	Menampilkan pesan data yang di masukna kosong / tidak lengkap.	Menampilkan pesan data tidak masuk ke dalam database.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa perangkat lunak ini dapat digunakan dengan baik, namun pengujian tersebut dapat dikatakan belum sempurna, karena hanya dilakukan pada satu sisi pengujian. Dari semua yang telah dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam aplikasi sistem informasi penyewaan alat-alat outbound berbasis *web* pada Paskapala Outdoor Rental.