DAFTAR PUSTAKA

A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek),* Modula, Bandung.

Booch, 1994. Pengertian UML. (BAB II hal 14)

Dharwiyanti dan Wahono, 2003. Pengertian UML. (BAB III hal 49)

Daryanto, 2004. Pengertian Aplikasi. (BAB II hal 10)

Fowler, 2005. Pengertian UML. (BAB III hal 49)

Irawan, 2009. Aplikasi java mobile, Maxikom, Palembang.

Jogiyanto,2004. Pengertian Aplikasi. (BAB II hal 10)

Priyanta, 2011. Pemograman android untuk pemula, Pembuka Cakrawala, Jakarta.

Pressman, Roger S, 2002. Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku I), Andi, Yogyakarta.

Stephanus Hermawan, 2011. Mudah membuat aplikasi android, C.V. andi offset, Yogyakarta.

Sugiono, 2009. Pengertian Objek Penelitian dan Metode Penelitian. (BAB III hal 31 dan 41)

Warpani P. Suwardjoko, 2007. Definisi Pariwisata. (BAB II hal 5).