DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.1 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian..... 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi 9
2.2 Pariwisata 10
2.2.1 Definisi Pariwisata 10
2.2.2 Jenis – Jenis Pariwisata 11
2.3 *Handphone* 14
2.4 Java 14
2.5 Android 15
2.5.1 Sejarah Android 16
2.5.2 Anatomi Aplikasi Android 20
2.5.2.1 *Linux Kernel* 20
2.5.2.2 *Libraries* 21
2.5.2.3 Android *Runtime* 22
2.5.2.4 *Aplication Framework* 22
2.5.2.5 *Aplication Layer* 23
2.5.3 Komponen Aplikasi Android 24
2.5.3.1 *Activities* 25
2.5.3.2 *Services* 27

2.5.3.3 *Intents* 27

2.5.3.4 *Broadcast Receiver* 27

2.5.3.5 *Content Providers* 28

2.5.4 Tipe Aplikasi Android 28

2.5.5 Siklus Hidup Android 29

2.5.6 Kelebihan Android 30

2.6 Eclipse 32

2.6.1 Arsitektur Eclipse 33

2.6.2 Android SDK 34

2.7 MySQL 35

2.8 *Unfied Modeling Language* (UML) 36

2.8.1 *UseCase* Diagram 37

2.8.2 *Class* Diagram 37

2.8.3 *Activity* Diagram 37

2.8.4 *Sequence* Diagram 38

2.8.5 *Deployment* Diagram 38

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 39

3.1.1 Sejarah Singkat Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Bandung 39

3.1.2 Dasar Hukum 40

3.1.3 Visi dan Misi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Bandung 41

3.1.4 Struktur Organisasi 42
3.1.5 Deskripsi Kerja 43
3.2 Metode Penelitian 52
3.2.1 Desain Penelitian 52
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 53
3.2.2.1 Sumber Data Primer 53
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 54
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 55
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 55
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 56
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 61
3.2.4 Pengujian Software 64

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 65
4.1.1 Pemodelan Sistem yang Sedang Berjalan 66
4.1.1.1 Aktor 66
4.1.2 *Use Case Diagram* 67
4.1.2.1 Skenario *Use Case Diagram* 67
4.1.3 *Activity Diagram* 69
4.1.4 Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 70
4.2 Perancangan Sistem 71

4.2.1 Tujuan Perancangan 71
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 72
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 72
4.2.4 Pemodelan Sistem Yang Diusulkan..... 73
4.2.4.1 Aktor..... 73
4.2.4.2 *Use Case*..... 73
4.2.4.3 *Activity Diagram*..... 75
4.2.4.3.1 *Activity Diagram* Kategori Wisata 75
4.2.4.3.2 *Activity Diagram* Lokasi User..... 76
4.2.4.3.3 *Activity Diagram* Rekomendasi Wisata..... 77
4.2.4.3.4 *Activity Diagram* Arah Tempat Wisata..... 78
4.2.4.3.5 *Activity Diagram* Info Tempat Wisata..... 79
4.2.4.3.6 *Activity Diagram* Mengatur Konten 80
4.2.4.4 *Sequence* Diagram..... 81
4.2.4.4.1 *Sequence Diagram Login*..... 81
4.2.4.4.2 *Sequence Diagram* Tambah Data..... 82
4.2.4.4.3 *Sequence Diagram Edit* Data..... 83
4.2.4.4.4 *Sequence Diagram* Hapus Data..... 84
4.2.4.4.5 *Sequence Diagram My Location*..... 84
4.2.4.4.7 *Sequence Diagram* Daftar Wisata 85
4.2.4.4.8 *Sequence Diagram Help* 86
4.2.4.4.9 *Sequence Diagram About*..... 86

4.2.4.5 *Class* Diagram 87
4.2.4.5.1 *Class Diagram* Aplikasi 87
4.2.4.5.2 *Class Diagram Database* 88
4.2.4.6 *Deployment* Diagram 88
4.2.5 Perancangan Antar Muka 89
4.2.5.1 Perancangan *Loading Screen* 90
4.2.5.2 Perancangan Menu Utama 90
4.2.5.3 Perancangan Menu Penunjuk Arah Tempat Wisata 91
4.2.5.4 Perancangan Menu Daftar Wisata 91
4.2.5.5 Perancangan Menu Info Wisata 92
4.2.5.6 Perancangan Menu *About* 92
4.2.5.7 Perancangan Menu *Help* 93
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 93

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 94
5.1.1 Batasan Implementasi 94
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 95
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 96
5.1.4 Implementasi Antar Muka 97
5.1.4.1 Implementasi Halaman *User* 97
5.1.4.2 Implementasi Halaman Admin 101

5.1.5 Implementasi Instalasi Program 103

5.1.6 Penggunaan Aplikasi 105

5.2 Pengujian..... 106

5.2.1 Rencana Pengujian 107

5.2.2 Kasus dan Hasil Uji 108

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 110

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 111

6.2 Saran..... 112

DAFTAR PUSTAKA