DAFTAR PUSTAKA

1. Hariyanto, Bambang, 2007, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Informatika Bandung, Bandung.
2. Roger S. Pressman, Ph.D, 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta
3. Utomo Priyo, Eko, 2012, From Newbie to Advanced – Mudahnya membuat aplikasi android, Andi, Yogyakarta
4. Safaat H, Nazaruddin, 2012, Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android, Informatika, Bandung
5. Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan UML, Graha Ilmu. Yogyakarta

Online

1. http://jalurilmu.blogspot.com/2011/12/macam-macam-dan-jenis-dongeng-anak.html - 2.2 / Diakses pada tanggal 27 September 2012/ jam 13.00
2. http://isfanl.blogspot.com/2011/05/pengertian-dan-contoh-dongeng.html- 2.1/ Di Akses pada tanggal 27 September 2012 / jam 16.55
3. http://mrofiuddin.blogspot.com/2011/11/pengertian-component-diagram-dalam-uml.html Di Akses pada tanggal 2 Februari 2013 / jam 02.05