DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ii

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

KATA PENGANTAR v

KATA MUTIARA vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.1 Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.3.3 Kegunaan Praktis 6

1.3.4 Kegunaan Akademis 6
1.4. Batasan Masalah 7
1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.5.1 Lokasi Penelitian 8
1.5.2 Waktu Penelitian 9
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1 Pengertian Dongeng 11
2.2 Jenis Jenis Dongeng 11
2.3 Aplikasi 13
2.3.1 Aplikasi Mobile 13
2.3.2 Pemograman Mobile 14
2.4 Android 14
2.4.1 Sejarah Android 14
2.4.2 Versi Android 17
2.5 Eclipse 21
2.6 SDK 22
2.7 JDK 22
2.8 ADT 23
2.9 Arsitektur Android 23
2.10 UML 27
2.10.1 Use Case Diagram 28

2.10.2 Activity Diagram 28
2.10.3 Sequence Diagram 28
2.10.4 Component Diagram 29
2.10.5 Deployment Diagram 29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1 Objek Penelitian 30
3.1.1 Sejarah Singkat 30
3.2 Visi & Misi Perpustakaan Kab.Bandung 31
3.3 Struktur Organisasi 33
3.3.1 Deskripsi Tugas 34
3.4 Metode Penelitian 39
3.4.1 Metode Pengumpulan Data 39
3.4.1.1 Sumber Data Primer 39
3.4.2 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.4.2.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.4.2.2 Metode Pengembangan Sistem 41
3.4.3 Alat Bantu Analisis Perancangan 43
3.5 Pengujian Software 45
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 47
4.1 Analisis Sistem 47
4.1.1 Analisis Masalah 48

4.2 Perancangan Sistem 48
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 49
4.2.2 Gambaran Umum Sistem 49
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Di Usulkan 49
4.2.3.1 Use Case 50
4.2.3.2 Definisi Aktor 51
4.2.3.3 Definisi Use Case 52
4.2.3.4 Skenario Use Case 52
4.2.3.5 Activity Diagram 55
4.2.3.6 Sequence Diagram 58
4.2.3.7 Deployment Diagram 62
4.2.3.8 Component Diagram 63
4.2 Perancangan Antar Muka 64
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 67
5.1 Implementasi 67
5.1.1 Batasan Implementasi Sistem 67
5.1.2 Batasan Implementasi Perangkat Lunak 67
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 68
5.1.4 Implementasi Perangkat Handphone Berbasis Android 69
5.1.5 Implementasi Antar Muka 69
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 72

5.1.7 Penggunaan Program 75

5.2 Pengujian Sistem 78

5.2.1 Rencana Pengujian 79

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 79

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 81

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 82

6.1 Kesimpulan 82

6.2 Saran 82

DAFTAR PUSTAKA