This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i

ABSTRACT..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL..... xi

DAFTAR SIMBOL..... xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 4

1.2.1.Identifikasi Masalah..... 4

1.2.2.Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan..... 5

1.4. Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1. Kegunaan Praktis……..... 6

1.4.2. Kegunaan Akademis……..... 6

1.5. Batasan Masalah..... 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi..... 9

2.1.1.Pengertian Aplikasi..... 9

2.1.2.Klasifikasi Aplikasi..... 10

2.2.Multimedia..... 13

2.2.1.Pengertian Multimedia..... 13

2.3. Java..... 17

2.3.1. J2ME..... 18

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

2.4. Survival (cara bertahan hidup di alam bebas)..... 18
2.4.1. Pengertian Survival..... 20
2.4.2. Sikap Dalam Survival..... 23
2.4.1. Pengertian Survival..... 11
2.4.2 .Sikap Dalam Survival..... 14
2.4.3. Apa Saja yang Berguna Dalam Survival..... 24
2.4.4. Kebutuhan Survival..... 25
2.4.5. Bahaya-bahaya Dalam Survival..... 26
2.5. NetBeans IDE..... 30
2.5.1. Sejarah NetBeans IDE..... 31
2.5.2. Flatform NetBeans..... 31
2.6. UML..... 32
2.6.1. Pengertian UML..... 32
2.6.2. Tujuan UML..... 32
2.7. RMS..... 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek penelitian..... 35
3.1.1. Sejarah Perusahaan..... 35
3.1.2. Visi Dan Misi..... 36
3.1.2.1. Visi..... 36
3.1.2.2. Misi..... 36
3.1.3. Struktur Organisasi..... 36
3.2. Metode Penelitian..... 37
3.2.1. Desain Penelitian..... 38
3.2.2. Jenis Dan Pengumpulan Data..... 39
3.2.3.Metode Pendekatan/pengembangan Sistem..... 40
3.3. Evaluasi Program..... 41

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

BAB IV ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem..... 43
4.1.1. Analisi Masalah..... 43
4.2. Perancangan Sistem..... 44
4.2.1. Tujuam Perancangan Sistem..... 45
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 45
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan..... 45
4.2.3.1. Diagram Use Case..... 45
4.2.3.2. Skenario Use Case..... 46
4.2.3.3. Diagram Aktivitas..... 53
4.2.3.4. Diagram Sequence..... 59
4.2.3.5. Diagram Class..... 64
4.2.3.6. Diagram Component..... 65
4.2.3.7.Diagram Deployment..... 66
4.3. Perancangan Menu..... 67
4.4. Perancangan Atar Muka..... 68
4.4.1. Perancangan Antar muka Splash Screen..... 69
4.4.2. Perancangan Antar Muka Menu Utama..... 69
4.4.3. Perancangan Antar Muka Survival..... 70
4.4.4. Perancangan Antar Muka Makan Hutan..... 70
4.4.5. Perancangan Antar Muka Binatang Hutan..... 71
4.4.6. Perancangan Antar Muka Tanaman Hutan..... 71
4.4.7. Perancangan Antar Muka Membuat Bivak Alam..... 72
4.4.8. Perancangan Antar Muka Peralatan Mendaki Gunung..... 72
4.4.9. Perancangan Antar Muka Survivalkit..... 73
4.4.10. Perancangan Antar Muka Mengenal Gunung Gede..... 73
4.4.11. Perancangan Antar Muka Sejarah Gunung Gede..... 74
4.4.12. Perancangan Antar Muka Legenda Gunung Gede..... 74
4.4.13. Perancangan Antar Muka Tips..... 75
4.4.14. Perancangan Antar Muka Latihan Survival..... 75

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

4.4.15. Perancangan Antar Muka Tentang Aplikasi..... 76

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi..... 77
5.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras..... 77
5.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak..... 78
5.1.3. Handphone..... 79
5.1.4. Implementasi Aplikasi pada Handphone..... 79
5.1.5. Implementasi Class..... 79
5.1.6. Implementasi Antar Muka..... 81
5.2. Pengujian Sistem..... 95
5.2.1. Rencana Pengujian..... 95
5.2.2. Kasus dan Hasil Uji Data..... 96
5.2.3. Pengujian Data Benar dan Data Salah..... 103
5.2.4. Evaluasi Program..... 107
5.2.3. Kesimpulan Pengujian Black Box..... 107

BAB VI KESIMPULAN

6.1. Kesimpulan..... 108
6.2. Saran..... 108

DAFTAR PUSTAKA..... 109
LAMPIRAN