This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah lingkungan pecinta alam , aplikasi yang di buat yaitu Cara bertahan hidup di alam bebas (*survival*).Sedangkan tempat penelitian ini adalah Organisasi pecinta alam yang berada di lingkungan gunung gede pangrango. Dalam pembuatan aplikasi Cara bertahan hidup di alam bebas ini banyak di bantu oleh anggota dan ketua dari organisisi pecinta alam CAT, Selain itu aplikasi ini dapat menjelaskan bagaimana kita bertahan hidup dialam bebas walau tanpa perbekalan makanan yang cukup dan kita dapat kembali pulang ke rumah.

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

CAT, *Centre Adventure & Training* (*Great Troops*), adalah *provider Outbound training* yang berdiri tahun 2003 dan sudah menangani ratusan *client* dari dalam dan luar kota baik Instansi pemerintah maupun Swasta, kami memfasilitasi beberapa kelebihan dalam kegiatan outbound yang kami tawarkan, yang menjadikan kami berbeda dengan lembaga penyelenggara outbound yang lain, yaitu:

Konsep kegiatan kami adalah Gabungan dari *outbound Team Building*, Psikologi dan *Leadership*. Artinya kami selalu menyertakan nilai-nilai psikologis,

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

kebersamaan dan kepemimpinan di setiap *games.* Kami mengamati prilaku personal dan kelompok pada saat kegiatan *outbound* berlangsung.

Assesment Report Outbound Kami akan memberikan laporan tentang kondisi personal dan atau kelompok setelah kegiatan *outbound* dilaksanakan. Laporan ini bisa digunakan sebagai referensi dalam peningkatan SDM, baik personal maupun kelompok.

Semua kegiatan *outbound* yang kami laksanakan dipandu oleh instruktur dan fasilitator berpengalaman yang sudah banyak mengisi kegiatan outbound di berbagai event outdoor activity dari berbagai latar belakang client.

3.1.2. Visi dan Misi Organisasi

3.1.2.1.Visi

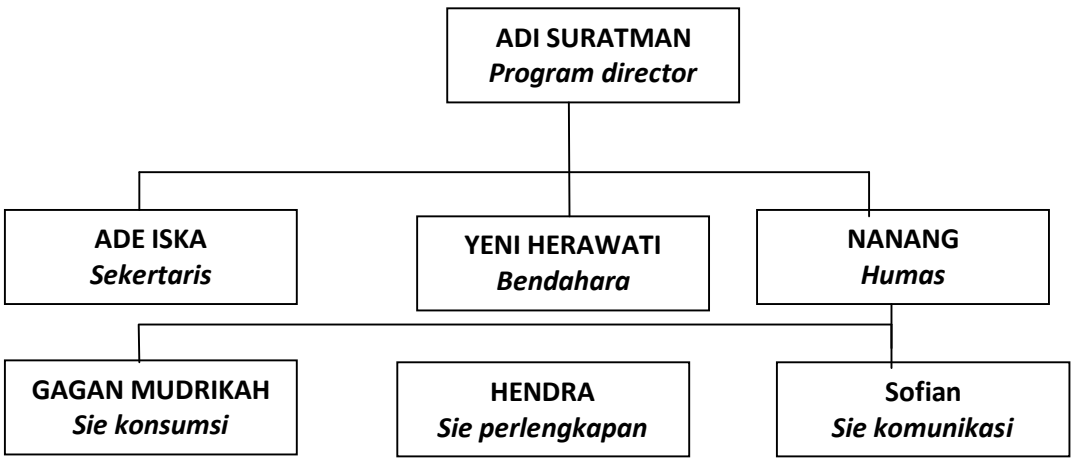
Develop with Nature

3.1.2.2.Misi

Membuat bumi tetap hijau dan tetap lesari

3.1.3. Struktur Organisasi

Tabel 3.1 Stuktur Organisasi Centre Adventure Training



This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

3.2. Metode Penelitian

Dalam penulisan laporan Penelitian ini penyusun menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

a. Studi lapangan, yang terdiri dari:

1) Metode Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara berupa tanya jawab secara langsung dengan pihak instansi tersebut untuk memperoleh data dan informasi.

2) Metode Studi Pustaka

Merupakan kegiatan pengumpulan data dengan mempelajari buku - buku, Website, karya ilmiah, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan erat dengan materi bahasan dalam penulisan laporan ini.

3) Metode Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian secara langsung dari objek penelitian.

b. Metode pengembangan sistem

Dalam metode pengembangan sistem penyusun menggunakan metode *waterfall,* tahap-tahap dari metode waterfall antara lain :

1) Analisis dan definisi persyaratan.

Pelayanan, batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem. Persyaratan ini kemudian didefinsikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

2) Perancangan sistem dan perangkat lunak.

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungannya.

3) Impementasi dan pengujian sistem.

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setip unittelah memenuhi spesifikasinya.

4) Integrasi dan pengujian sistem.

Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi.

5) Operasi dan pemeliharaan.

Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

3.2.1. Desain Penelitian

Desain penelitian ini termasuk kedalam penelitian yang bersifat deskriptif dan action Penelitian deskriptif dalah penelitian yang bertujuan untuk memperoleh cirri-ciri variable, dimana dalam penelitian ini adalah untuk

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

memperoleh gambaran tentang kinerja program yang dirancang dan diimplementasikan kepada pengguna (user) dalam perusahaan.

Jenis metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dan action. Metode deskriptif yaitu metode dalam penelitian suatu kasus dengan cara mengumpulkan data sebagai gambaran keadaan objek yang diteliti berdasarkan fakta-fakta yang ada. Metode deskriptif membuat gambaran (Kondisi objek sekarang) secara sistematis. Metode action yaitu metode yang berfokus pada penerapan tindakan yang dengan tujuan meningkatkan mutu atau memecahkan permasalahan pada suatu kelompok subjek yang diteliti dan diamati tingkat keberhasilannya atau dampak dari tindakannya

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data terdiri dari :

a. Studi lapangan, yang terdiri dari :

1) Observasi, yaitu mengamati secara langsung proses yang dilaksanakan di oleh CAT untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.

2) Wawancara, yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang CAT dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.

b. Studi literatur yang dilakukan dengan mencari data atau teori yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dihadapi baik melalui buku-buku ataupun dari internet.

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

3.2.3. Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah metode analisis dan desain terstruktur (*structured system analysis design*) dengan teknik penggabungan dua pendekatan yaitu pendekatan terstruktur dan pendekatan klasik berupa Lyfe cycle.

Adpun tahap-tahapnya sebagai berikut:

1. Rekayasa Sistem (Engineering System)

Hal ini sangat penting dilakukan ketika perangkat lunak harus berkomunikasi dengan perangkat keras, orang dan basisdata yaitu mengetahui elememn–elemen yang hendak dialokasikan kedalam perangkat lunak. Rekayasa sistem menekankan pada pengumpulan kebutuhan pada level sistem dengan sedikit perancangan dan analisis.

2. Analisis Sistem (System Analiysis)

Menganalisa dari data yang ada serta mengumpulkan kebutuhan–kebutuhan sistem yang akan dibangun. Analisa ini menggunakan tool flowmap berjalan.

3. Desain sistem (System Design)

Perancangan ini menggunakan tool berupa flowmap usulan, diagram konteks, diagram arus data, rancangan database dan file, rancangan data, rancangan struktur program, rancangan procedural, dan rancangan antar muka.

4. Penulisan Program(Coding)

Selanjutnya mengubah desain menjadi bentuk yang dimengerti oleh komputer, maka dilakukan penulisan jika desainnya detail maka penulisan program dapat dicapai.

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

5. Pengujian(Testing)

Setelah penulisan program selesai dan program dapat berjalan, testing dapat dimulai dengan memfokuskan pada logika internal dan perangkat lunak dan mencari segala sesuatu kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah perangkat lunak tersebut selesai dan sesuai dengan hasil yang diinginkan.

6. Pemeliharaan (Maintenance)

Perangkat lunak yang sudah jadi mungkin ditemukan kesalahan atau ada hal yang baru yang akan ditambah, maka tahap pengembangan dilakukan dimasa pemeliharaan.

3.3 Evaluasi Program

Ada banyak teknik pengujian yang dapat digunakan untuk menguji perangkat lunak, seperti :

Pengujian Black Box

Pengujian black box digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. Kebenaran pengujian perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Dari keluaran yang dihasilkan, kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dan dapat diketahui kesalahan-kesalahannya.

Beberapa jenis kesalahan yang dapat diidentifikasi, yaitu :

a) Fungsi tidak benar atau hilang
b) Kesalahan antar muka

This PDF is Created by Simpo Word to PDF unregistered version - http://www.simpopdf.com

c) Kesalahan pada struktur data (pengaksesan basis data)

d) Kesalahan inisialisasi dan akhir program

e) Kesalahan performasi