DAFTAR PUSTAKA

Budi Raharjo, Imam Heryanto dan Arif Haryono, 2010. Tuntunan pemograman java untuk handphone dan alat telekomunikasi mobile, Informatika, Bandung.

Effendi, Empy dan Zhuang Hartono. 2005. *E-Learning (konsep dan aplikasi)*. Andi Offset. Yogyakarta.

Nazaruddin Safaat, 2011. pemograman aplikasi smart phone dan tablet PC berbasis android, Informatika, Bandung.

Onno W . Purbo, DR. 2002. Teknologi *E-Learning.* Elex Media Komputindo. Jakarta

Prabowo pudjo dan Herawati, 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek), Modula, Bandung.

Rosa A.S dan M.Shalahudin, 2011. Menggunakan UML, Informatika, Jakarta.

Stephanus Hermawan, 2011. Mudah membuat aplikasi android, C.V. andi offset, Yogyakarta.

Vantonny Sujatmiko, 2012 APLIKASI E-LEARNING DALAM PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM OPERASI, Bandung.

Dharwiyanti dan Wahono, 2003. Pengertian UML. (BAB III hal 49)

Jogiyanto,2004. Pengertian Aplikasi. (BAB II hal 10)

Fowler, 2005. Pengertian UML. (BAB III hal 58)

http://wearesmaracatur.blogspot.com/2012/02/kelebihan-dan-kekurangan-os-android.html

http://androbana.blogspot.com/2012/06/perkembangan-versi-os-android-dari-masa.html

Danny_Yustinus, 2010. http://id.scribd.com/doc/24974546/15/Tipe-%E2%80%93-tipe-Diagram-UML.

Aditya Albertus, 2011. http://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi.