BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada game edukasi *adventure* teori musik bisa diambil kesimpulan bahwa game ini dapat :

1. Membantu meningkatkan pengetahuan teori musik pengguna tentang interval nada.
2. Meningkatkan sensitivitas pendengaran pengguna terhadap interval nada.
3. Menjadi sarana alternatif belajar agar lebih menantang dan lebih menyenangkan

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan game ini agar lebih baik :

1. Cari metode untuk pemberian materi yang lebih efektif dan dengan disisipkan ke dalam *gameplay* sedemikian rupa sehingga pemain tidak sadar bahwa pemain sedang belajar.
2. Desain dan interaksi bagian quiz lebih diperhatikan lagi dan disesuaikan dengan target pengguna sehingga pemain langsung mengerti cara menjawab quiz tersebut.
3. Karakter musuh ditambah dan dengan kecerdasan buatan yang lebih beragam agar permainan lebih menarik lagi.