DAFTAR PUSTAKA

[1] Alimin, Zaenal. 2012. Anak Berkebutuhan Khusus, Modul pada Universitas Pendidikan Indonesia : tidak diterbitkan.

[2] Somantri, Sutjihati. 2006. Psikologi Anak Luar Biasa, Bandung: Refika Aditama.

[3] Henry, Samuel. 2010. Cerdas Dengan *Game*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka

[4] Djadja Raharja. 2009. *Program Report by Visiting Foreign Research Fellows No.9*, CRICED Universitas of Tsukaba

[5] Rochyadi, Endang. 2012. Karakteristik dan Pendidikan Anak Tunagrahita, Modul pada Universitas Pendidikan Indonesia : tidak diterbitkan

[6] Pranowo, Galih. 2011. Kreasi Animasi Interaktif dengan *ActionScript 3.0* pada *Flash CS5*. Yogyakarta: Andi Offset

[7] Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi Offset

[8] Sommerville, Ian. 2011. *Sofware Engineering Ninth Edition* . Pearson Education.

[9] Radion, Kristo. 2012. *Easy Game Programming Using Flash and ActionScript 3.0*. Yogyakarta : Andi.

[10] Shalahuddin, Muhammad dan Rosa Ariani S.. 2001. Modul Pemelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Bandung : Modula

[11] Catur Pramuji, Geraldi. 2011. Prinsip-prisip UI, modul pada UNIKOM: tidak diterbitkan

[12] Catur Pramuji, Geraldi. 2011. *User Profile*, modul pada UNIKOM: tidak diterbitkan

[13] Nendah. 2012. Silabus dan Materi bercocok tanam untuk SMPLB Az-Zakiyah. Silabus bercocok tanam untuk SMPLB Az-Zakiyah : tidak diterbitkan

[14] Mulyani, Ade. 2011. Pengaruh Media Animasi Komputer Terhadap Hasil Belajar Sains Anak Tunagrahita (Studi Eksperimen pada anak kelas VI SDLB-C di SLB Sukapura). Skripsi pada Universitas Pendidikan Indonesia : tidak diterbitkan.

[15] Bercocok Tanam.

http://kbbi.web.id/index.php?w=cocok+tanam%2C+bercocok+tanam, diakses pada tanggal 7 September 2012, 19.43 WIB

[16] Pengertian *Education Games* (Permainan Edukatif). http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2134123-pengertian-education-games-permainan-edukatif/#ixzz26E7hkDfW, Diakses pada 7 September 2012, 20.00 WIB

[17] *Unified Modeling Language*.

http://setia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/6039/MateriSuplemenUml.pdf, diakses pada tanggal 6 oktober 2012, 20.15 WIB

[18] *Corel Draw*.

http://lecturer.ukdw.ac.id/mahas/dossier/coreldraw1.pdf, diakses pada tanggal 6 oktober 2012, 22.10 WIB

[19] Pengembangan Media Pembelajaran ABK.

http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_BIASA/196505161994021-ASEP_SARIPUDIN/Pengembangan_Media_Pembelajaran_ABK.pdf, diakses 26 november 2012, 18.00 WIB

[20] Cangkul.

http://www.artikata.com/arti-323079-cangkul.html, diakses 12 Desember 2012, 23.00 WIB

[21] Cerek.

http://www.artikata.com/arti-323658-cerek.html, diakses 12 Desember 2012, 23.10 WIB

[22] Benih

http://ditjenbun.deptan.go.id/bbp2tpmed/index.php?option=com_content&view=article&id=76:benih-menurut-undang-undang, diakses 12 Desember 2012, 23.30 WIB

[23] Keranjang.

http://wol.jw.org/id/wol/d/r25/lp-in/1200000576, diakses 12 Desember 2012, 23.31 WIB

[24] Interaksi Manusia dengan Komputer

https://webdosen.budiluhur.ac.id/dosen/930011/Kuliah/buku_IMK.PDF, diakses pada tanggal 13 februari 2013, 21.00 WIB

[25] Interaksi Manusia dengan Komputer

http://rijalfadilah.net/wp-content/uploads/2011/09/2_Konsep-Dasar-IMK.pdf, diakses pada tanggal 13 februari 2013, 21.30 WIB