BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan.

3.1.1 Analisis Masalah

Permasalahan yang sering kali timbul tanpa diduga, berawal dari hal-hal kecil yang sering kali terlupakan hingga akhirnya bila terus menerus terjadi akan menjadi masalah yang bisa berakibat fatal.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Toko *SP Collection*, adapun masalah–masalah yang timbul adalah sebagai berikut :

a. Mempermudah dalam melakukan promosi produk yang ada di *SP Collection.*
b. Membantu konsumen mengetahui toko *SP Collection* secara *online* sehingga konsumen dapat lebih mengenal toko tersebut.
c. Mempermudah konsumen dalam melakukan proses transaksi pembelian.

3.1.2 Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan

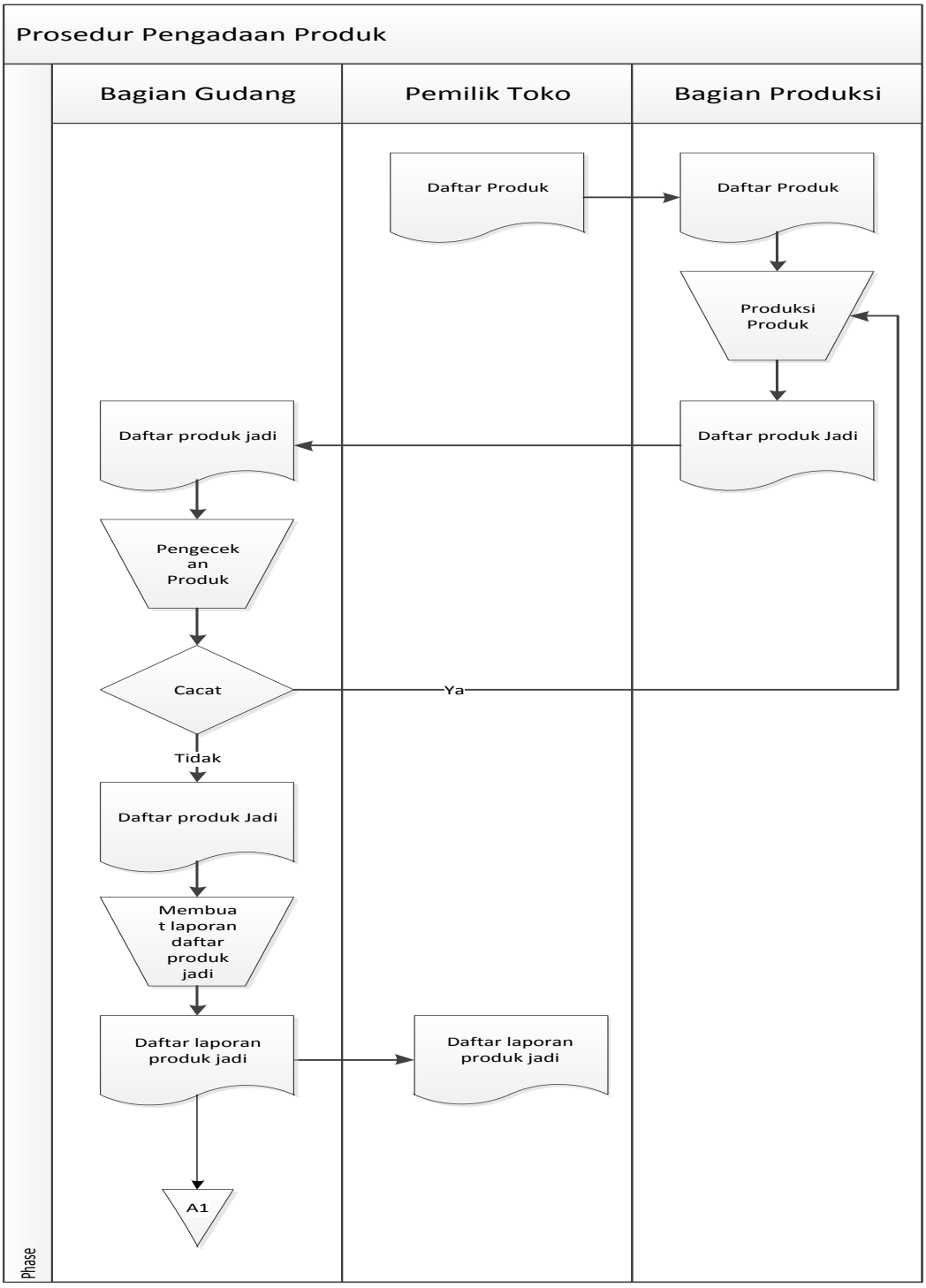
Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Produk

Adapun prosedur pengadaan produk pada *SP Collection* adalah sebagai berikut :

1. Pemilik toko membuat daftar produk untuk produk apa saja yang akan di produksi
2. Pemilik toko menyerahkan daftar produk ke bagian produksi
3. Bagian produksi akan memproduksi produk
4. Setelah produk selesai di produksi, bagian produksi akan menyerahkan produk ke bagian gudang
5. Bagian gudang akan mengecek produk apakah produk yg di produksi cacat atau tidak
6. Jika ada produk yang cacat, bagian gudang akan menyerahkan produk yang cacat tersebut ke bagian produksi untuk diperbaiki
7. Jika tidak cacat maka bagian gudang akan membuat laporan pengadaan produk yang telah di produksi
8. Bagian gudang akan memberi tahu pemilik toko tentang produk yang sudah selesai di produksi
9. Laporan dibuat 2 rangkap 1 rangkap untuk dijadikan pembukuan di bagian gudang, 1 rangkap lagi diserahkan ke pemnilik toko bersama produk jadi.

Gambaran prosedur pengadaan produk *SP Collection* dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Flowmap Prosedur Pengadaan Produk Yang Sedang Berjalan

Keterangan :

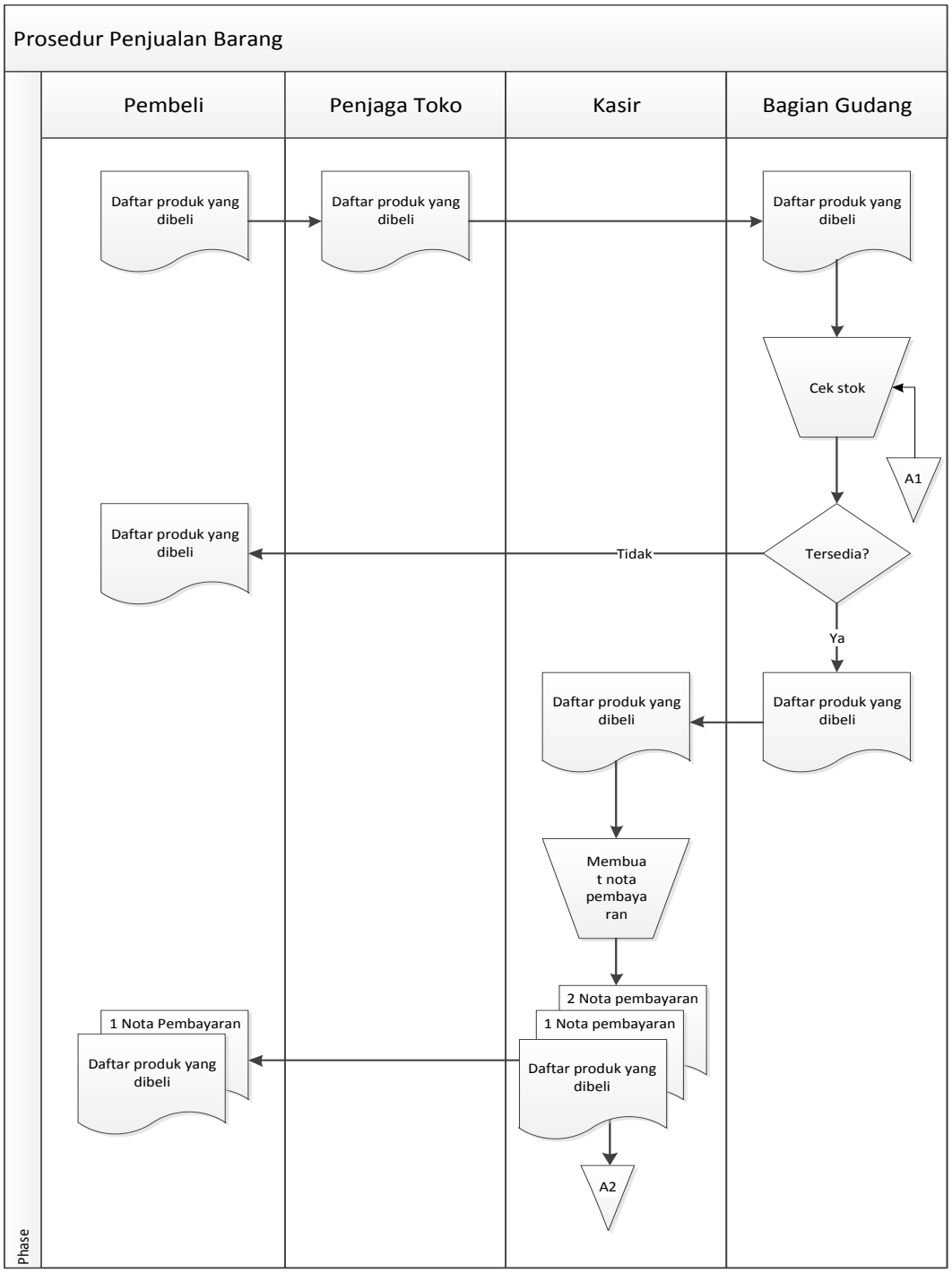
A1 = Arsip produk jadi

3.1.2.2 Prosedur Penjualan Produk

Adapun prosedur penjualan produk pada *SP Collection* adalah sebagai berikut :

1. Pembeli memilih produk yang akan dibeli
2. Kemudian penjaga toko akan membawa produk ke bagian gudang
3. Kemudian bagian gudang akan mengecek stokproduk yang akan dibeli dari arsip produk jadi, jika stok tidak tersedia maka bagian gudang akan memberi tahu ke penjaga toko lalu penjaga toko akan memberi tahu ke bagian gudang bahwa produk yang akan dibeli kosong
4. Jika produk yang akan dibeli tersedia maka produk yang akan dibeli diberikan ke kasir
5. Kasir membuat 2 lembar nota pembayaran, 1 diberikan ke pembeli, 1 disimpan buat arsip toko.

Gambar prosedur penjualan produk *SP Collection* dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3. 2 Flowmap Prosedur PenjualanProduk Yang Sedang Berjalan

Keterangan :

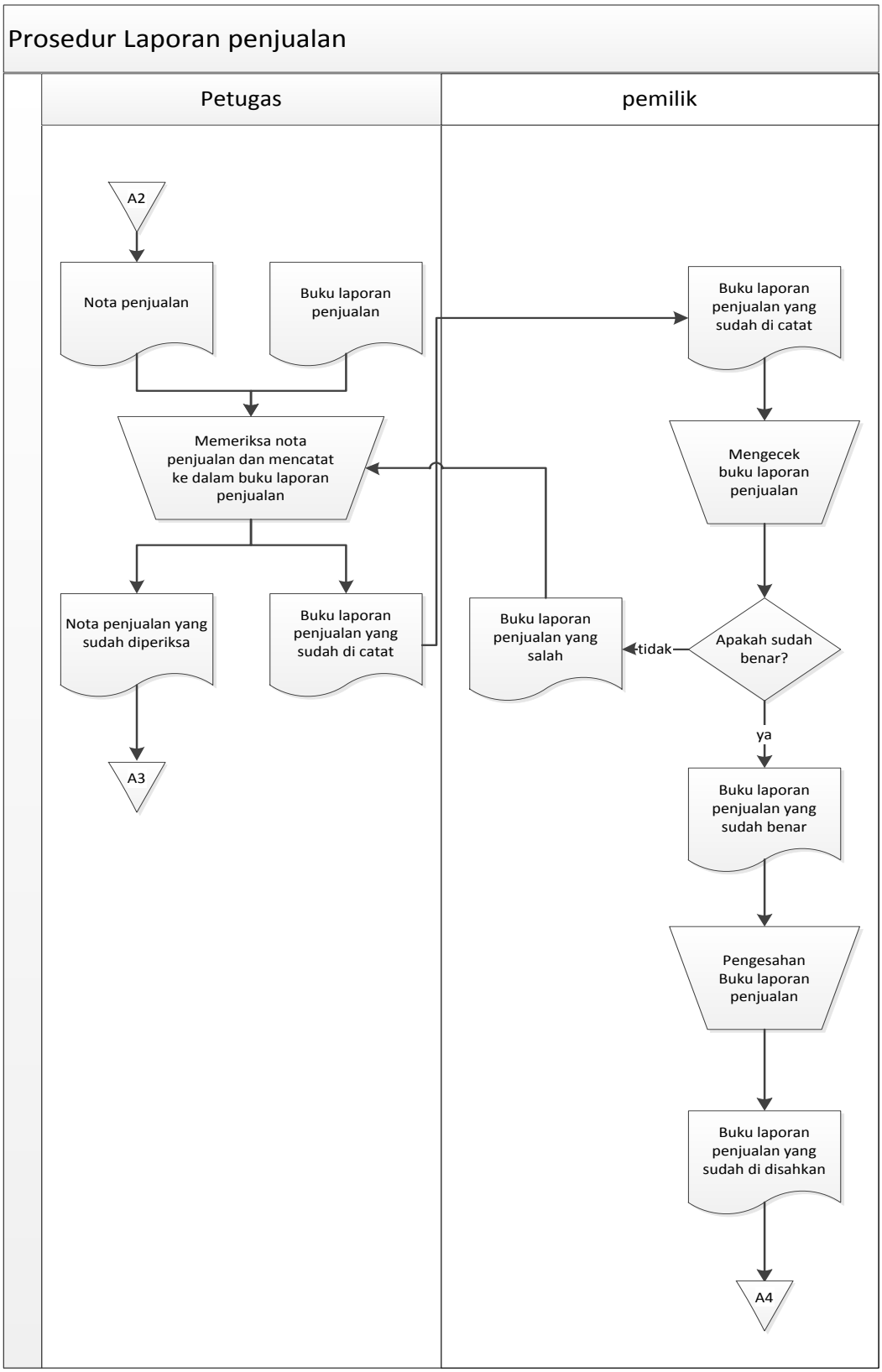
A2 = Arsip nota penjualan

3.1.2.3 Prosedur LaporanPenjualan

Adapun prosedur laporan penjualan pada *SP Collection* adalah sebagai berikut :

1. Kasir mengambil nota penjualan dari buku penjualan
2. Kasir memeriksa nota penjualan dan mencatat di buku penjualan produk.
3. Nota penjualan yang sudah diperiksa disimpan di arsip toko, sedangkan buku penjualan yang sudah dicatat diberikan kepada pemilik toko untuk disahkan.
4. Buku penjualan diperiksa oleh pemilik toko apakah buku penjualannya sudah benar atau salah.
5. Jika benar pemilik toko kemudian menandatangani buku penjualan untuk dijadikan laporan penjualan dan jika salah pemilik toko memberikan buku penjualan kepada kasir untuk diperbaiki.

Gambaran prosedur pembuatan laporan *SP Collection* dapat dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3. 3 Flowmap Prosedur LaporanPenjualan Yang Sedang Berjalan

Keterangan :

A2 = Arsip nota penjualan

A3 = Arsip nota penjualan yang sudah diperiksa

A4 = Arsip laporan yang sudah sah

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional sendiri merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi sistem yang nantinya akan diterapkan pada aplikasi *e-commerce*. Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi masukan (*input*) yang diperlukan sistem, keluaran (*output*) yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan (*input*) dan akhirnya didapatkan suatu keluaran (*output*) yang dikehendaki. Kebutuhan non fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis pengguna sistem, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak.

3.1.3.1 Analisis Pengguna Sistem

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh tiga jenis pengguna, yaitu administrator, member dan pengunjung. Dimana administrator sendiri dibagi menjadi tiga jenis yaitu pemilik, petugas dan kasir. Pemilik dapat menambah, mengedit, dan menghapus data petugas, dapat melihat laporan produk dan laporan penjualan serta *backup* dan *restore* database. Petugas dapat melakukan operasi data master didalam perangkat lunak ini seperti tambah data, edit data, dan hapus data. Kasir dapat mengelola data pengiriman, pemesanan dan klaim retur. Member hanya dapat melakukan pembelian dan pembayaran produk saja. pengujung hanya dapat melihat-lihat produk yang ditawarkan oleh *SP Collection*.

Karakteristik pengguna di *SP Collection* dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Karakteristik Pengguna *SP Collection*

Karakteristik Pengguna	
Pengguna	PEMILIK
Jabatan Lama	Memberikan pekerjaan pada karyawan, Bertanggung jawab atas keadaan ruang kerja, Mengatur pekerjaan bagi karyawan lain, Melakukan s*tock*bulanan
Jabaran Baru	Mengelola data petugas, *view* laporan data produk ,*view* laporan data penjualan produk, *backup* dan *restore database*
Hak Akses	Mengelola data user (tambah, edit, hapus), Mengelola data petugas, *view* laporan data produk ,*view* laporan data penjualan produk, *backup* dan *restore database*
Tingkat Pendidikan	SMA
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing
Pengalaman	Pelatihan Komputer
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer
Pengguna	PETUGAS
Jabatan Lama	Menyediakan barang, Mengecek barang, Menjaga barang yang akan dijual
Jabaran Baru	Mengelola data kategori, data Subkategori, data warna, data ukuran, data Barang, data gambar barang, data detail barang, data Provinsi, data kota, data kecamatan, data Jasa Pengiriman, data Jenis Pengiriman, data ongkos kirim, data Member, data testimonial
Hak Akses	Mengelola data master (*tambah, edit, hapus*) seperti data kategori, data Subkategori, data warna, data ukuran, data Barang, data gambar barang, data detail barang, data Provinsi, data kota, data kecamatan, data Jasa Pengiriman, data Jenis Pengiriman, data ongkos kirim, data Member, data testimonial
Tingkat Pendidikan	SMA
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing
Pengalaman	Pelatihan Komputer
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer
Pengguna	KASIR
Jabatan Lama	Pengecekan jumlah dan jenis barang pada saat penerimaan barang, Membuat nota penjualan untuk toko dan pembeli, mencatat fisik kas yang diterima dan melaporkannya secara harian, bulanan, dalam buku standar yang sudah dibuat
Jabaran Baru	Mengelola data pembayaran, data pengiriman, data kelola klaim retur
Hak Akses	Mengelola data seperti data pembayaran, data pengiriman, data kelola klaim retur.
Tingkat Pendidikan	SMA
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing
Pengalaman	Pelatihan Komputer
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer
Pengguna	MEMBER
Jabatan Lama	-
Jabaran Baru	-
Hak Akses	Melakukan pemesanan, pembayaran, mengubah data profil member, *view history* pembelian dan pembayaran, tracking pengiriman, rating barang.

Karakteristik Pengguna	
Tingkat Pendidikan	SMA
Tingkat Keterampilan	Mengetahui cara menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-
Pengguna	PENGUNJUNG
Jabatan Lama	-
Jabaran Baru	-
Hak Akses	Melakukan pendaftaran member
Tingkat Pendidikan	Minimal SMP
Tingkat Keterampilan	Mengenal *Internet*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di *SP Collection*. Namun pada saat ini *SP Collection* dalam melakukan semua kegiatan transaksinya belum sepenuhnya menggunakan komputer masih menggunakan buku.

Perangkat keras yang tersedia di *SP Collection* :

Tabel 3. 2 Spesifikasi Perangkat Keras Yang Ada Di *SP Collection*

Spesifikasi Perangkat keras	*SP Collection*
1. Processor	2,6 GHz
2. Hard Disk	120 GB
3. RAM	2Gb
4. VGA Card	512 Mb
5. Monitor	1024x768
6. Keyboard	Terpasang
7. *Mouse*	Terpasang

Perangkat keras yang direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi *e-commerce* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Spesifikasi Perangkat Keras Minimal Yang Dibutuhkan

Spesifikasi Perangkat keras	Client	Server
1. Processor	1 GHz	2,7 GHz
2. Hard Disk	80 GB	120 GB
3. RAM	512 Mb	512 Mb
4. VGA Card	128 Mb	512 Mb
5. Monitor	1024x768	1024x768
6. Keyboard	Terpasang	Terpasang
7. Mouse	Terpasang	Terpasang

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang dimiliki oleh *SP Collection* sudah layak dan dapat mendukung aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *online* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server.*

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang tersedia saat ini di *SP Collection* :

1. Sistem Operasi *Windows7 32-bit Operating System.*

2. *Browser* : *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome.*

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi *e-commerce* adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows* 7 sebagai Sistem Operasi.
2. *PHP* sebagai bahasa pemrograman
3. *MySql* Sebagai *Database.*
4. *PhpMyAdmin* Sebagai *Interface Database.*
5. *Adobe Dreamweaver CS3* Sebagai *code Editor.*
6. *Mozile Firefox dan Google Chrome* sebagai *web browser.*
7. *Microsoft Visio 2010* untuk memodelkan *DFD.*

Adapun spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada *client* untuk dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Browser* : *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome.*
2. Sistem Operasi : *Windows SP1, Windows SP2, Windows SP3* ataupun *Unix (Linux, MacOS, dll)* yang dapat menjalankan Browser

Minimum spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada *server* adalah sebagai berikut :

1. Web Server : Apache 2.2
2. Aplikasi Server: PHP Versi 5.2.14
3. Database Server: Mysql *databases* Versi 5.0 Keatas

3.1.3.4 Sistem Rekomendasi Cerdas

Sistem rekomendasi cerdas membutuhkan beberapa data yaitu :

1. Data Produk

   Data produk akan dijadikan sebagai objek utama dalam sistem ini.

2. Data Rating

   Data rating akan digunakan sistem untuk proses pembuatan nilai kemiripan antaraproduk satu dengan lainnya yang nantinya akan direkomendasikan kepada member.

3. Perhitungan Nilai Kemiripan Antar Produk

   Perhitungan nilai kemiripan akan dibuat oleh sistem berdasarkan data rating terhadap member menggunakan persamaan *adjusted cosine*. Nilai kemiripan akan dipergunakan sistem untuk memprediksi rating suatu produk.

4. Perhitungan Prediksi

   Perhitungan prediksi dilakukan pada tiap-tiap produk menggunakan persamaan *weighted sum*.

5. Menampilkan Rekomendasi

   Berdasarkan hasil perhitungan prediksi, diperoleh nilai prediksi suatu produk barang yang akan diurutkan dari nilai yang tertinggi hingga terendah, kemudian dijadikan rekomendasi bagi member.

Misalkan diperoleh data rating suatu produk terhadap member sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Skenario Rating

	Produk A	Produk B	Produk C	Produk D	Produk E	Produk F	Rata-rata Rating
Member 1	-	5	4	3	-	-	4
Member 2	-	-	3	2	4	1	2,5
Member 3	-	3	-	-	-	3	3
Member 4	4	-	-	1	-	-	2,5
Member 5	-	2	2	4	-	5	3,25
Member 6	-	5	-	4	-	-	4,5

Untuk memperoleh korelasi antar produk dengan sistem rekomendasi cerdas berbasis *item-based collaborative*, ada beberapa tahapan yang harus dilakukan. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut :

6. Tahap Pembuatan Kesamaan Antar Produk

Dengan menggunakan persamaan (2.1) *adjusted cosine*, akan diperoleh nilai kesamaan antarproduk sebagai berikut :

Berikut kesamaan antara produk B dan C yaitu :

$$sim(B,C) = \frac{(5-4)(4-4)+(2-3{,}25)(2-3{,}25)}{\sqrt{(5-4)^2+(2-3{,}25)^2}\sqrt{(4-4)^2+(2-3{,}25)^2}}$$

$$sim(B,C) = \frac{1{,}56}{2}$$

$$sim(B,C) = 0{,}78$$

Setelah menghitung kesamaan nilai yang lainnya menggunakan rumus yang sama seperti diatas, diperoleh tabel kesamaan nilai antarproduk sebagai berikut :

Tabel 3. 5 Kesamaan Antar Produk

Produk 1	Produk 2	Nilai Kemiripan
Produk A	Produk B	0
Produk A	Produk C	0
Produk A	Produk D	-1
Produk A	Produk E	0
Produk A	Produk F	0
Produk B	Produk C	0,78
Produk B	Produk D	-0,97
Produk B	Produk E	0
Produk B	Produk F	-1
Produk C	Produk D	-0,66
Produk C	Produk E	1
Produk C	Produk F	-0,95
Produk D	Produk E	-1
Produk D	Produk F	0,99
Produk E	Produk F	-1

Nilai yang dihasilkan oleh persamaan *adjusted cosine* adalah antara -1.0 hingga +1.0. Jika nilai koefisien semakin mendekati +1, maka hubungan antara kedua produk tersebut akan sangat kuat. Jika koefesiennya berada ditengah-tengah (0), maka kedua produk tersebut tidak ada hubungannya

(independen). Sebaliknya jika nilai yang dihasilkan -1, maka kedua produk tersebut sangat berbeda jauh atau bertolak belakang.

7. Tahap Penetuan Nilai Prediksi

Setelah memperoleh nilai kesamaan antarproduk, nilai yang lebih besar dari 0 akan digunakan untuk mendapatkan nilai prediksi, karena nilai tersebut dianggap sebagai batas bawah keterhubungan antarproduk. Untuk memperoleh nilai prediksi dari suatu produk yang belum di rating oleh member, digunakan persamaan (2.2) *weightedsum*.

Berikut prediksi antara member 1 terhadap produk A yaitu :

$$P_{(1,A)} = \frac{(5 * 0) + (4 * 0) + (3 * -1) + (0 * 0) + (0 * 0)}{|0| + |0| + |-1| + |0| + |0|}$$

$$P_{(1,A)} = \frac{-3}{1}$$

$$P_{(1,A)} = -3$$

Setelah menghitung nilai prediksi yang lainnya menggunakan rumus yang sama seperti diatas, diperoleh tabel hasil prediksi sebagai berikut :

Tabel 3. 6 Hasil Prediksi

Member	Produk	Prediksi
1	A	-3
1	E	0,5
1	F	-1,98
2	A	-2
2	B	-0,22
3	A	0
3	C	-0,29
3	D	0,03
3	E	-3
4	B	-1
4	C	-1
4	E	-1
4	F	1
5	A	-4

Member	Produk	Prediksi
5	E	-2,33
6	A	-4
6	C	0,88
6	E	-4
6	F	-0,52

Tabel di atas dapat dilihat bahwa member 1 mendapatkan rekomendasi produk E, member 3 mendapatkan rekomendasi produk D dan produk D,member 4 mendapatkan rekomendasi produk F, dan member 6 mendapatkan rekomendasi produk C.

3.1.4 Aturan Bisnis Pada *SP Collection*

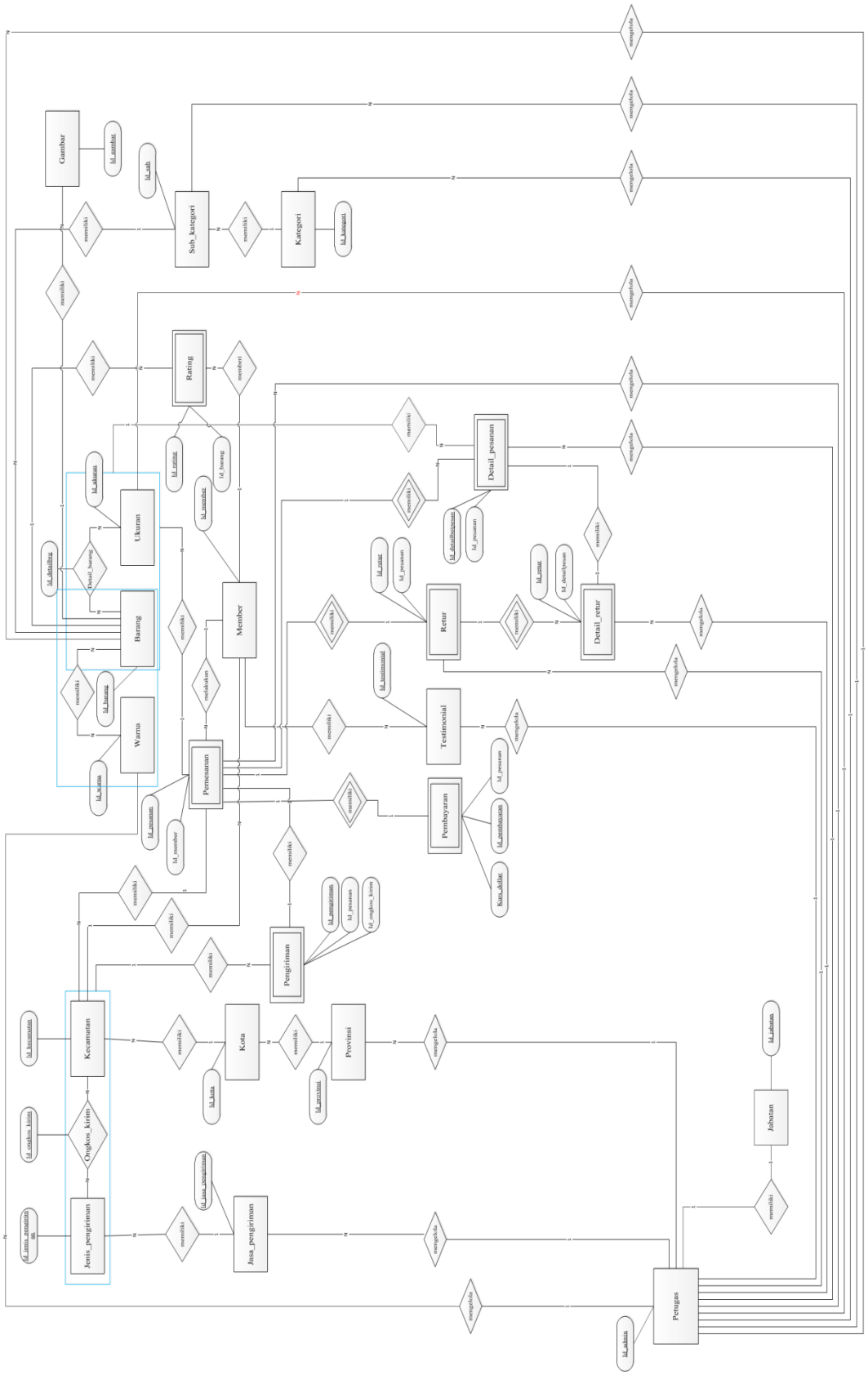
Aturan bisnis yang berlaku pada toko *SP Collection* saat ini adalah:

1. Konsumen dapat melakukan pemesanan setelah melakukan pendaftaran menjadi member*SP Collection* dengan menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku dari pihak toko.
2. Stok barang yang ada pada sistem akan berkurang ketika membermelakukan*checkout*. Stok akan dikembalikan ke stok awal apabila member membatalkan pemesanan barang atau pemesanan dibatalkan oleh sistem apabila member tidak melakukan pembayaran melebihi batas waktu yang sudah ditentukan.
3. Proses pemesanan dapat dilakukan oleh member dengan mengacu pada stok produk yang tersedia, member tidak dapat memesan produk melebihi stok yang tersedia.
4. Jangka waktu untuk konfirmasi pembayaran adalah 3 jam dari pemesanan, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pemesanan dianggap batal.
5. Proses pengiriman produk akan dilakukan setelah pihak toko menerima konfirmasi pembayaran dan menyetujuinya.
6. Retur dapat dilakukan jika status pemesanannya sudah diterima dan belum melebihi waktu 1x24 jam, terhitung dari tanggal terima pesanan.

7. Ongkos kirim pengembalian produk retur ke *SP Collection* ditanggung sepenuhnya oleh member, sedangkan ongkos pengiriman ke member ditanggung oleh pihak *SP Collection* sebagai kompensasi kesalahan toko.
8. Apabila stok produk yang member tukarkan habis, maka dapat ditukar dengan produk yang harganya sama atau yang lebih murah.
9. Pengiriman hanya dilakukan di wilayah Indonesia yang bisa dijangkau dengan jasa pengiriman di Indonesia.

3.1.5 Analisis Perancangan Basis Data

Analisis perancangan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka dirancang sebuah ERD yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3. 4 Entity Relationship Diagram (ERD)

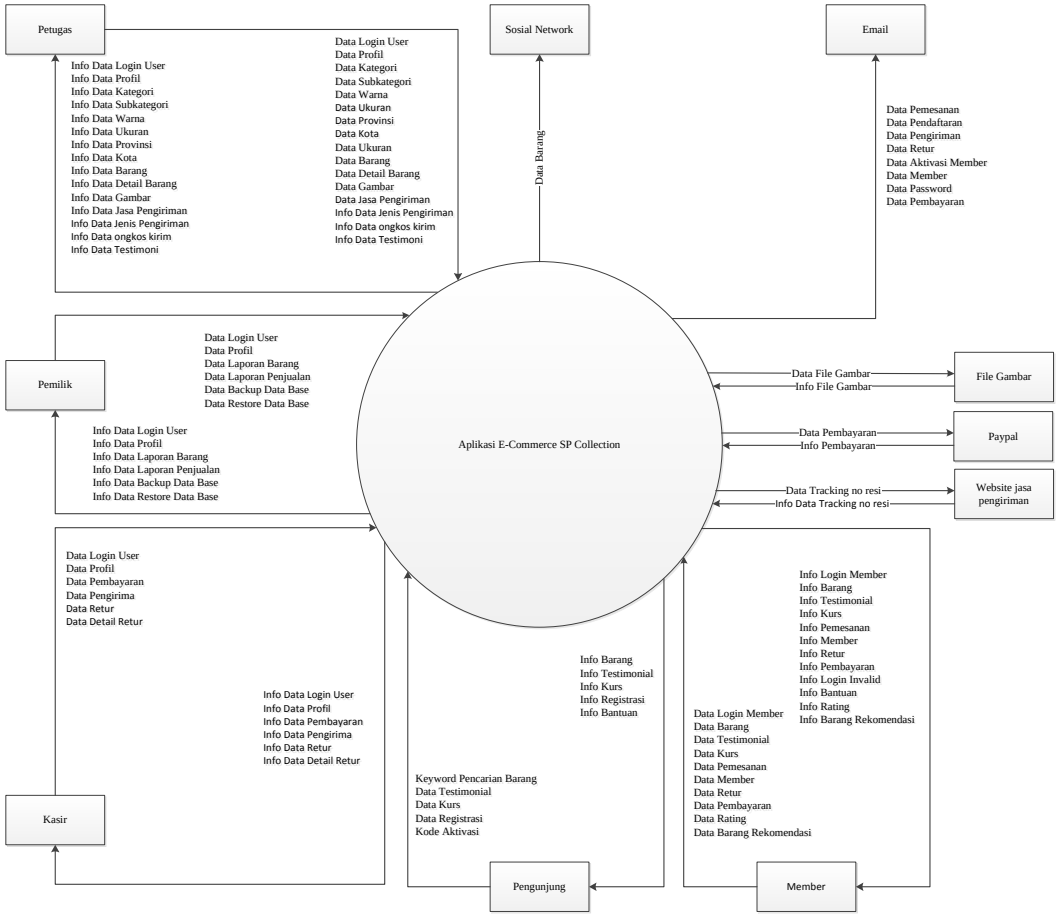
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan yang menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram.*

Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.1.6.1 *Diagram Konteks*

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam diagram konteks juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun *Destination* dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun diagram konteks yang dirancang sebagai berikut :

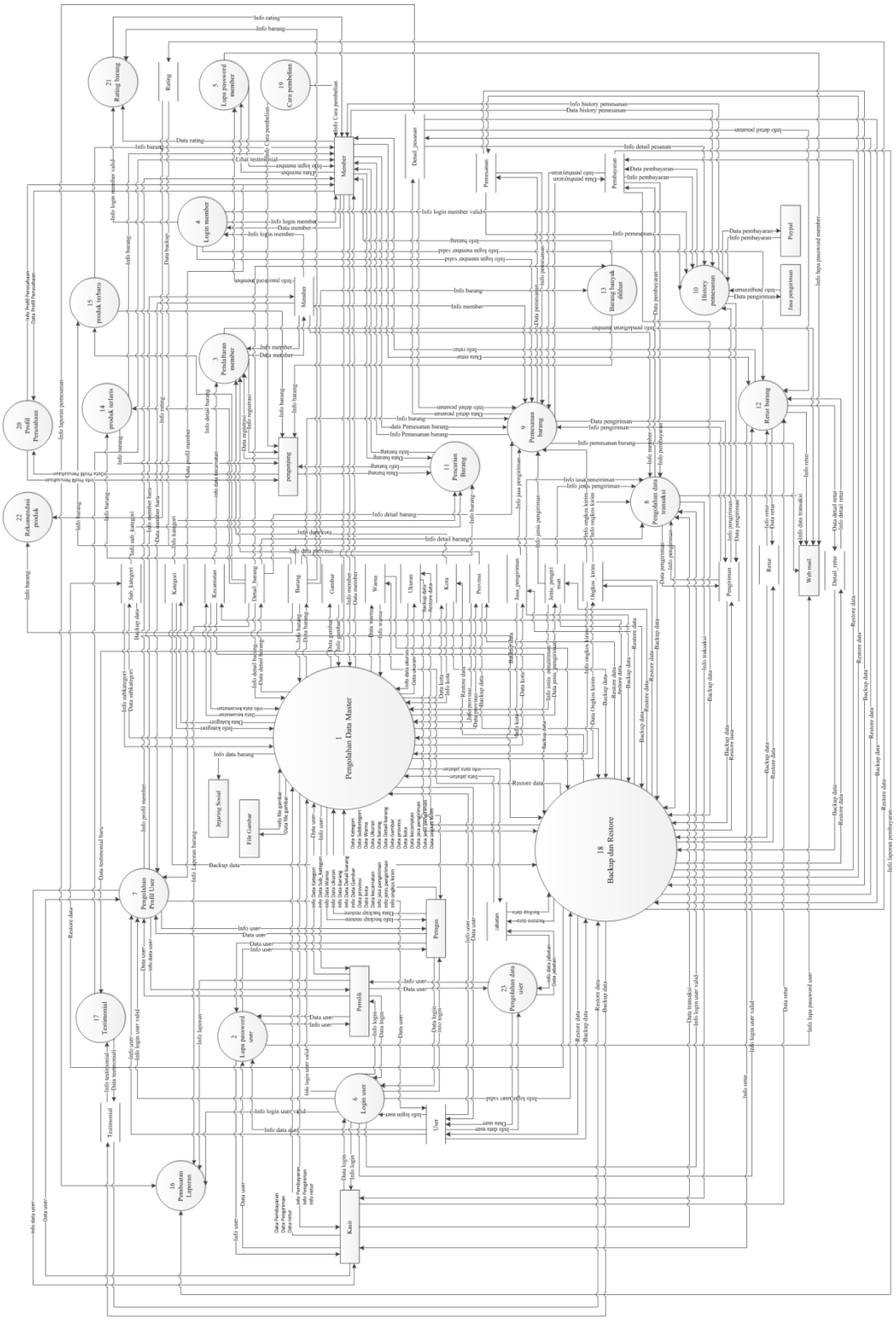


Gambar 3. 5 Diagram Konteks

3.1.6.2 Perancangan *Data Flow Diagram(DFD)*

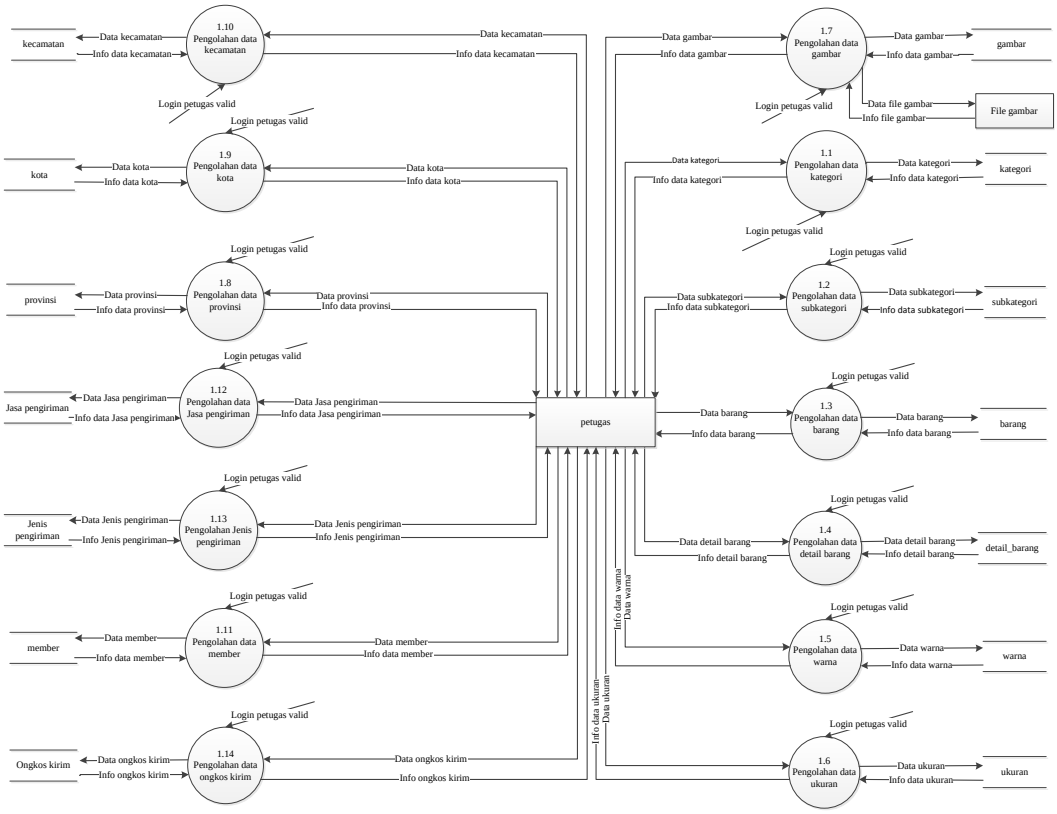
Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan alir data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data. Adapun *data flow diagram* pada pembangunan Aplikasi *E-Commerce* di *SP Collection* adalah sebagai berikut:

1. *Data Flow Diagram* Level 1



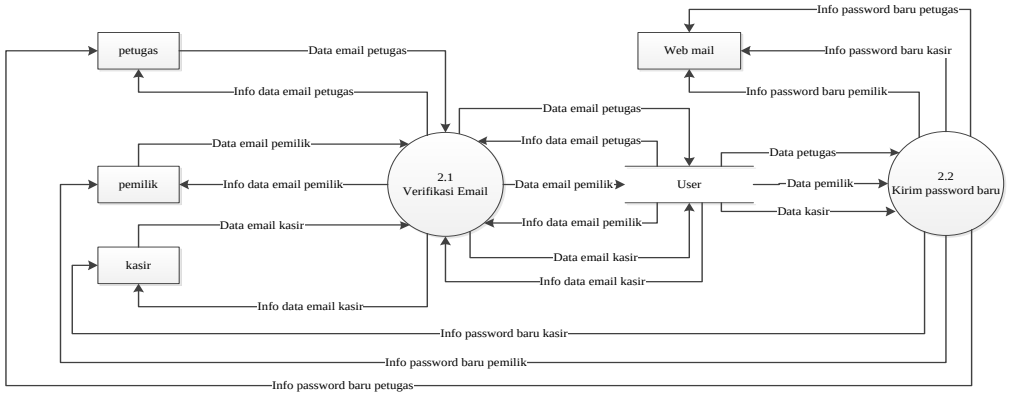
Gambar 3. 6 DFD level 1

2. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 1 Data Master



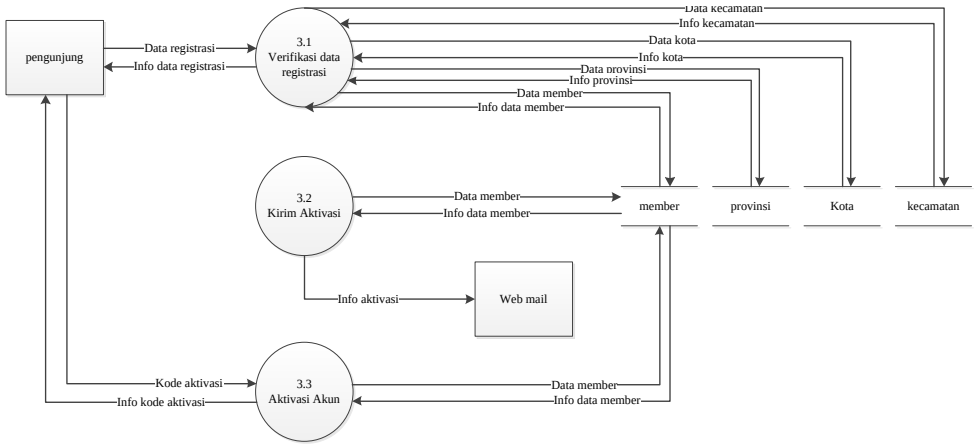
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 1 Data Master

3. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 2 Lupa *Password* User



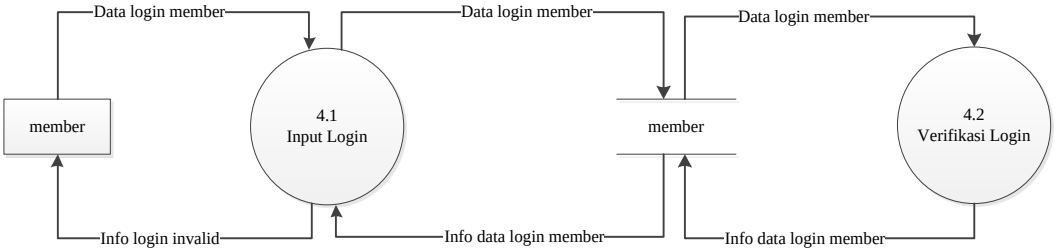
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 2 Lupa *Password User*

4. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 3 Daftar Member



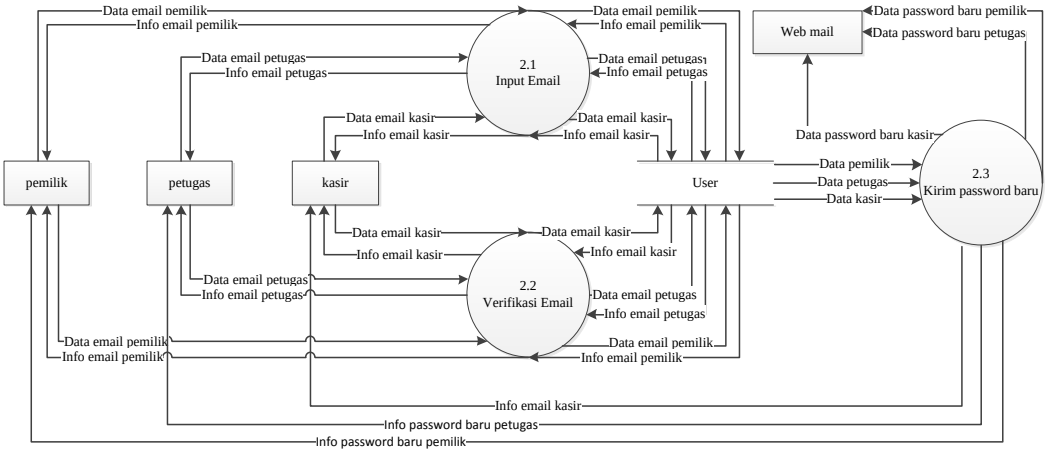
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 3 Daftar Member

5. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 4 Login Member



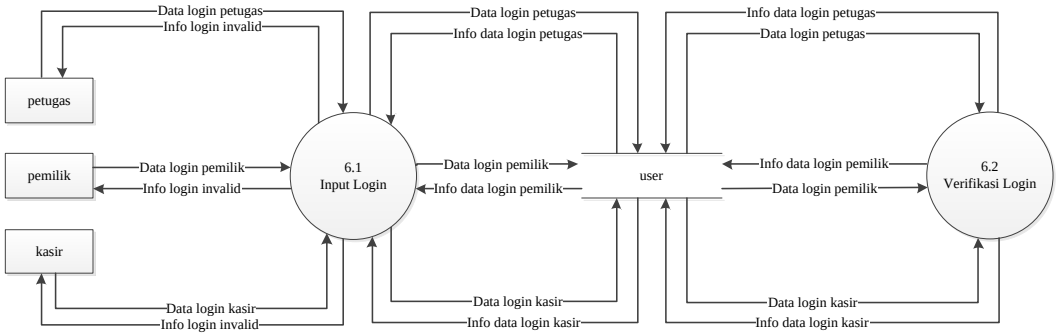
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 4 Login Member

6. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 5 Lupa *Password* Member



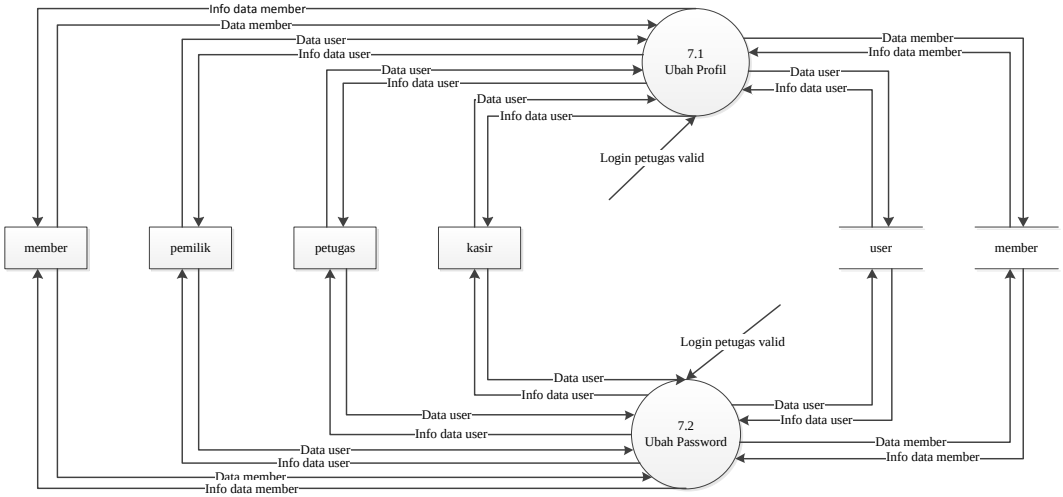
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 5 Lupa *Password* Member

7. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 6 Login User



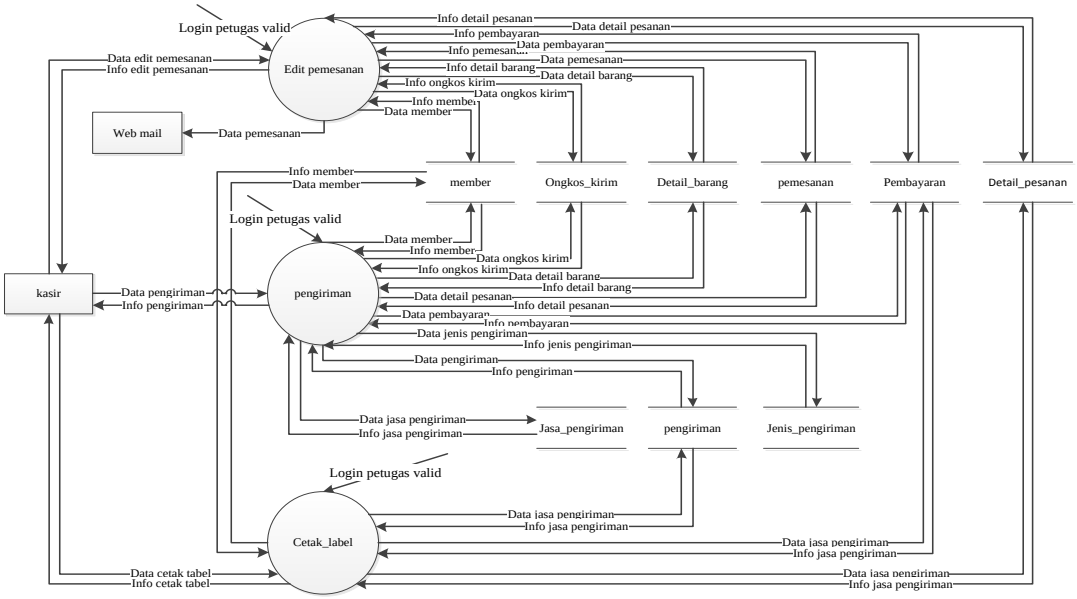
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 6 *Login User*

8. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 7 Pengolahan Profil User



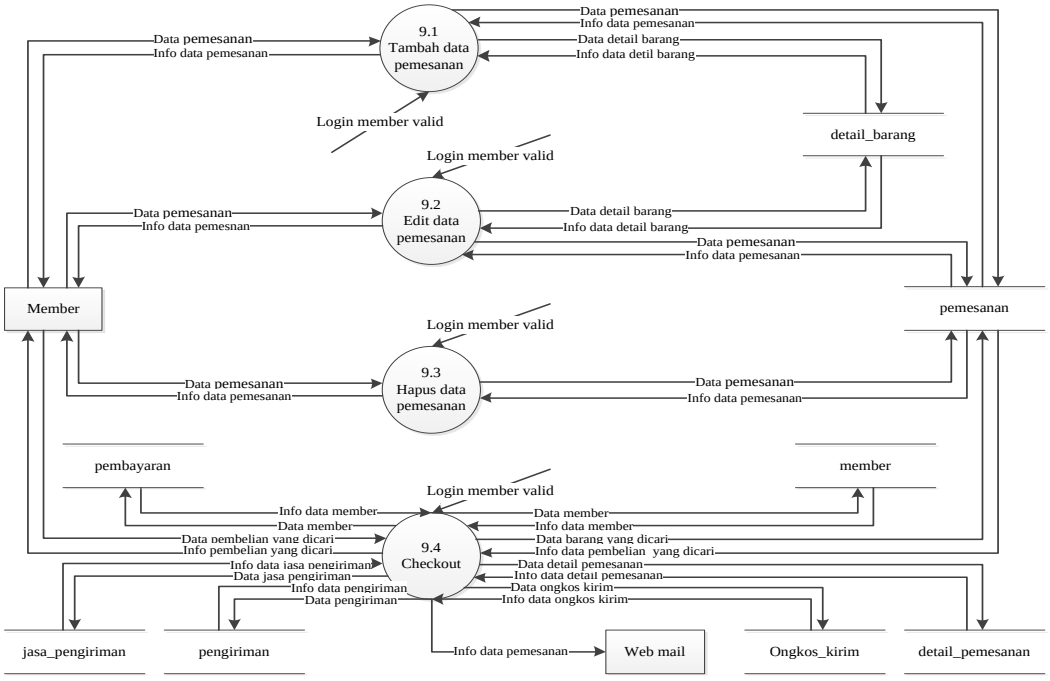
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Profil User

9. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Transaksi



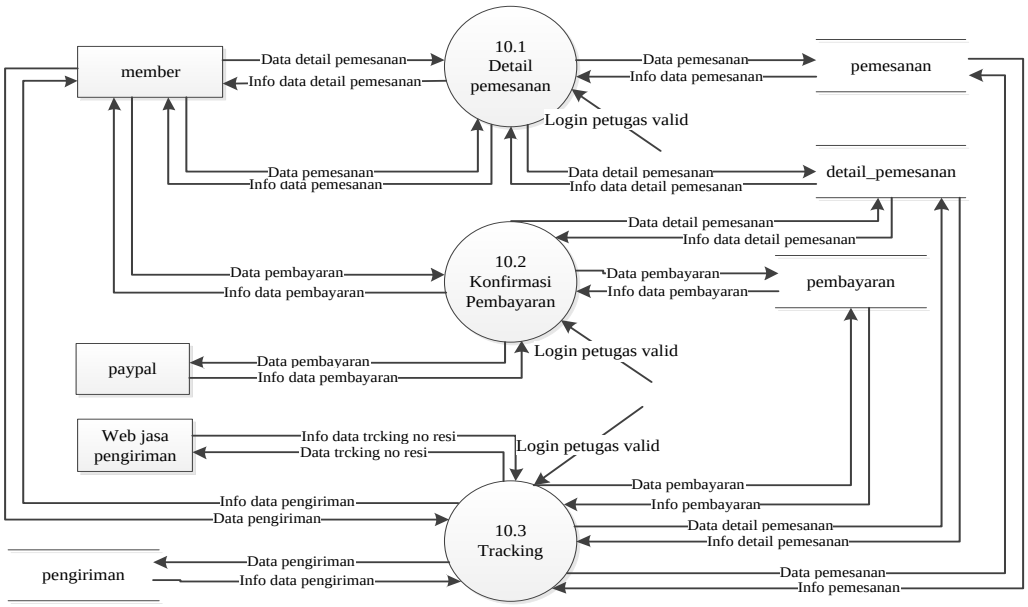
Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Transaksi

10. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 9 Pembelian Barang



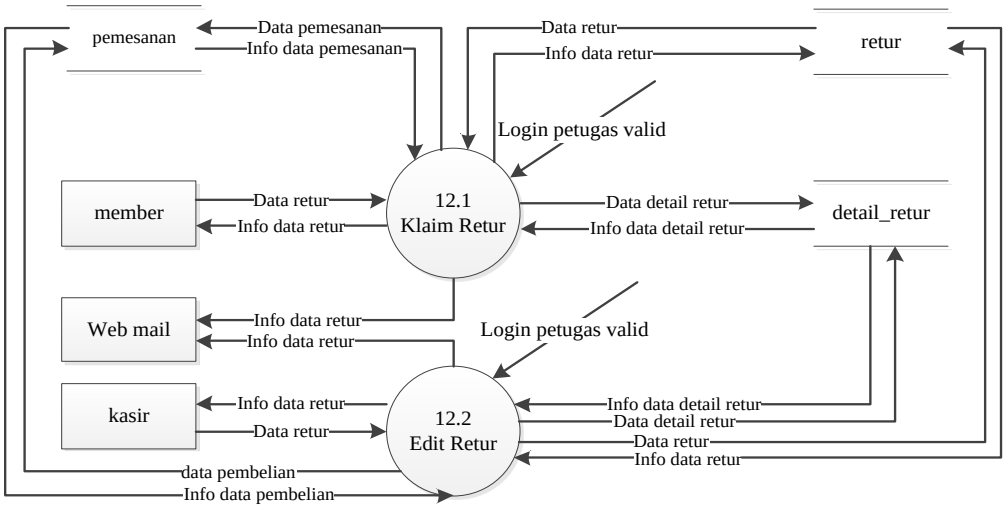
Gambar 3. 15 DFD Level 2 Proses 9 Pembelian Barang

11. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 10 *History* Pemesanan



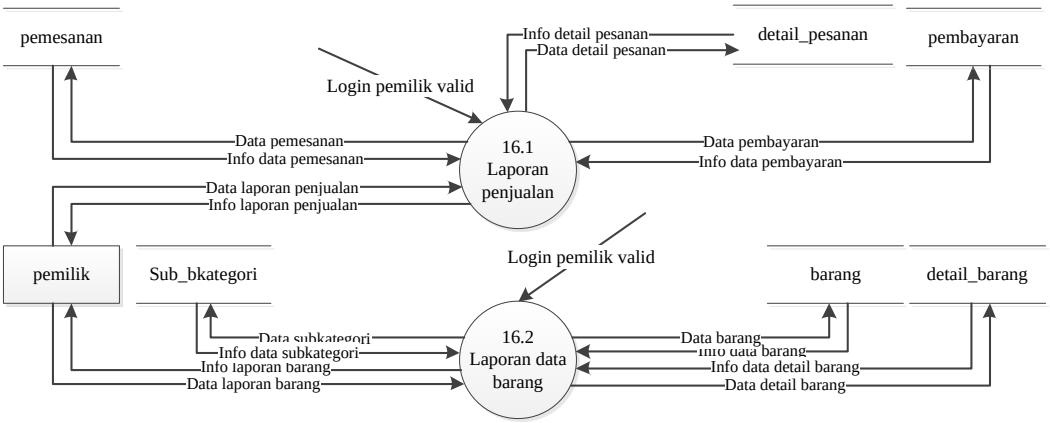
Gambar 3. 16 DFD Level 2 Proses 10 History Pemesanan

12. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 12 Retur Barang



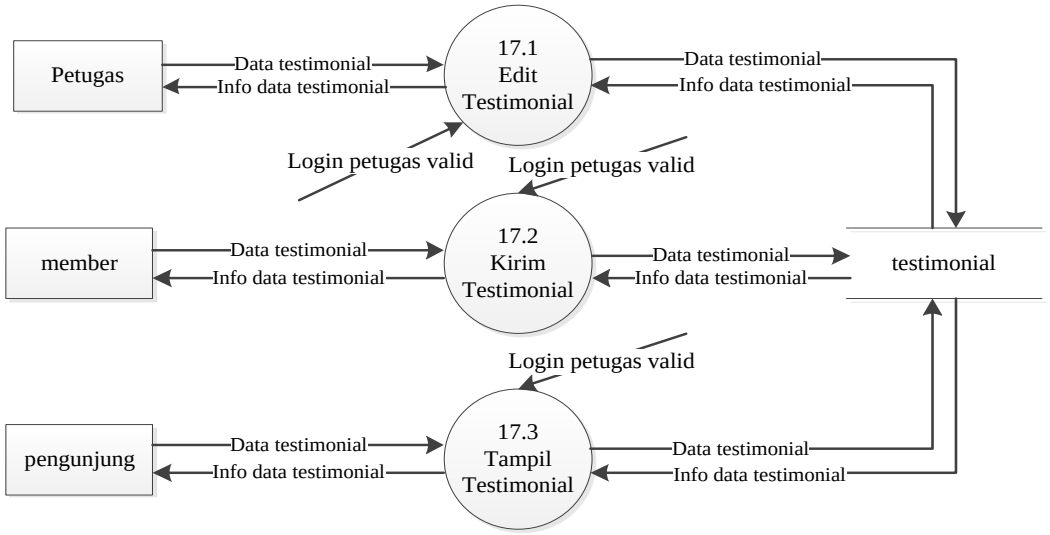
Gambar 3. 17 DFD Level 2 Proses 12 Retur Barang

13. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 16 Pembuatan Laporan



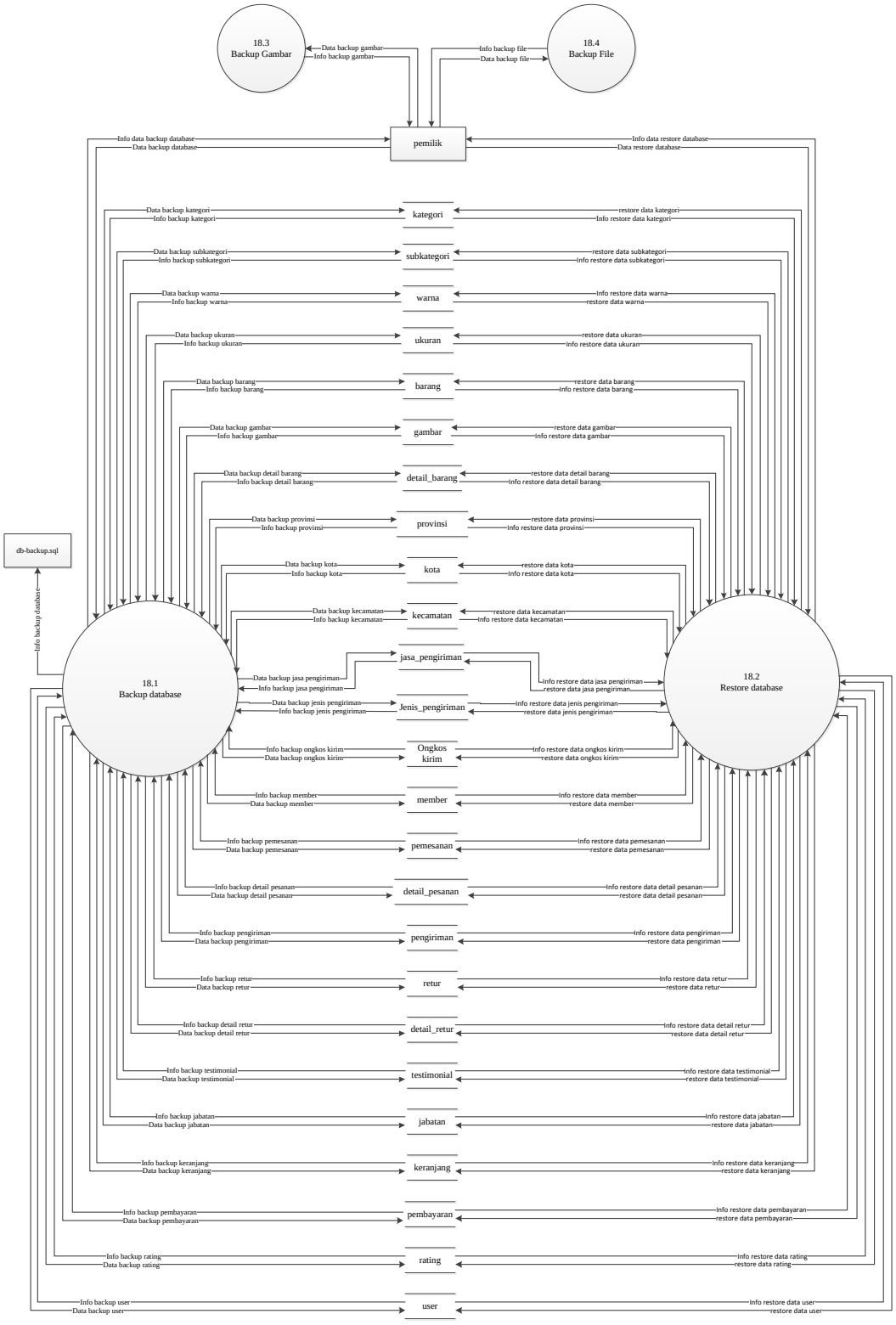
Gambar 3. 18 DFD Level 2 Proses 16 Pembuatan Laporan

14. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 17 Testimonial



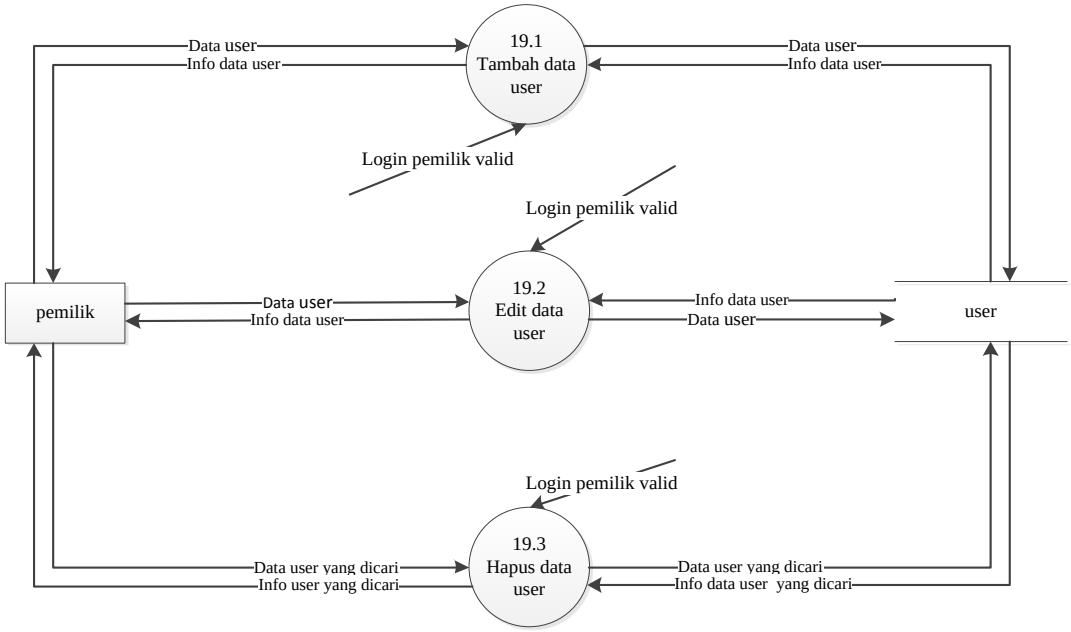
Gambar 3. 19 DFD Level 2 Proses 17 *Testimonial*

15. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 18 *Backup* Data *Restore*



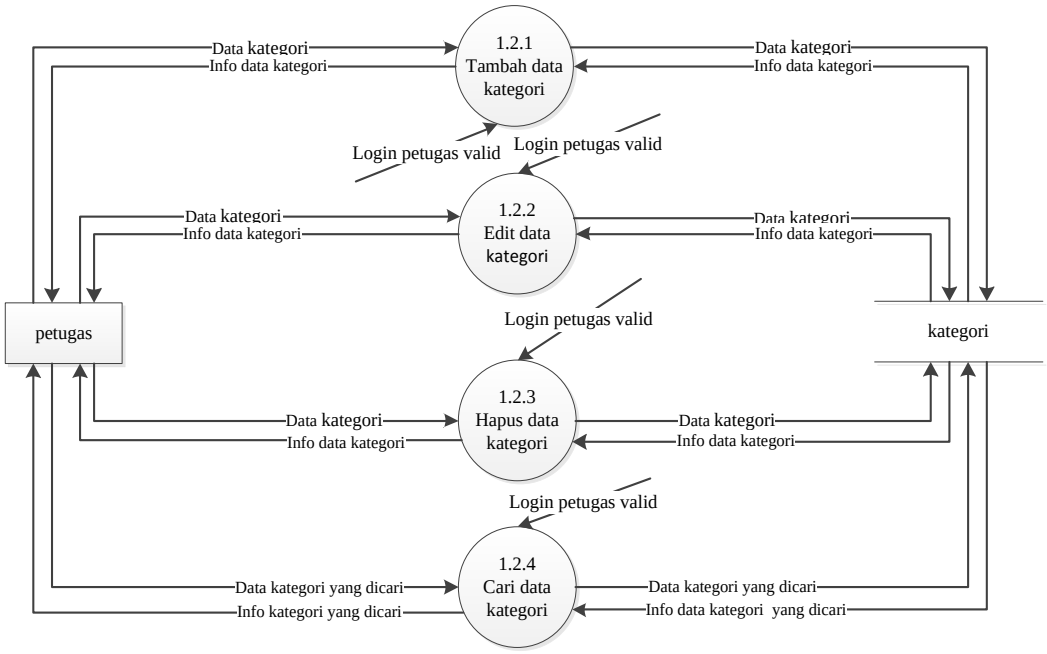
Gambar 3. 20 DFD Level 2 Proses 18 *Backup* Data *Restore*

16. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 23 Pengolahan Data User



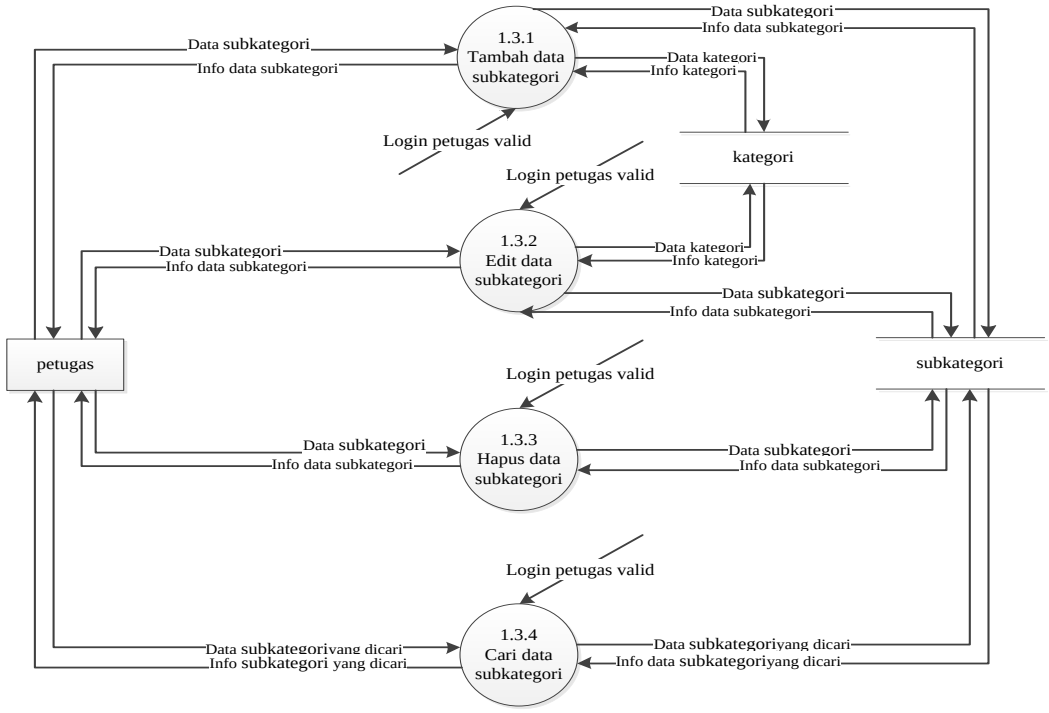
Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 1.1 Pengolahan Data User

17. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.2 Pengolahan Data Kategori



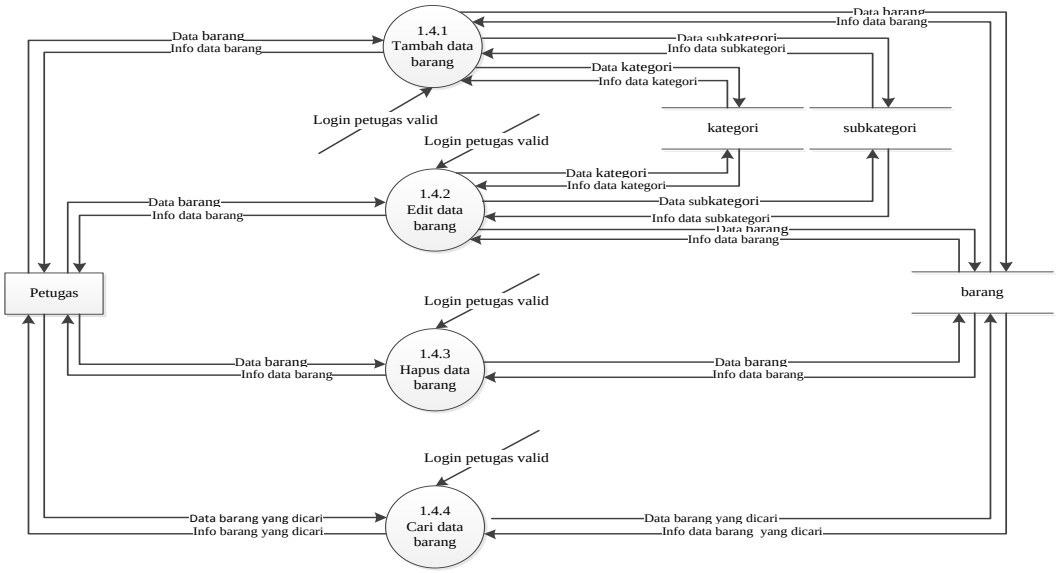
Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 1.2 Pengolahan Data Kategori

18. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.3 Pengolahan Data Subkategori



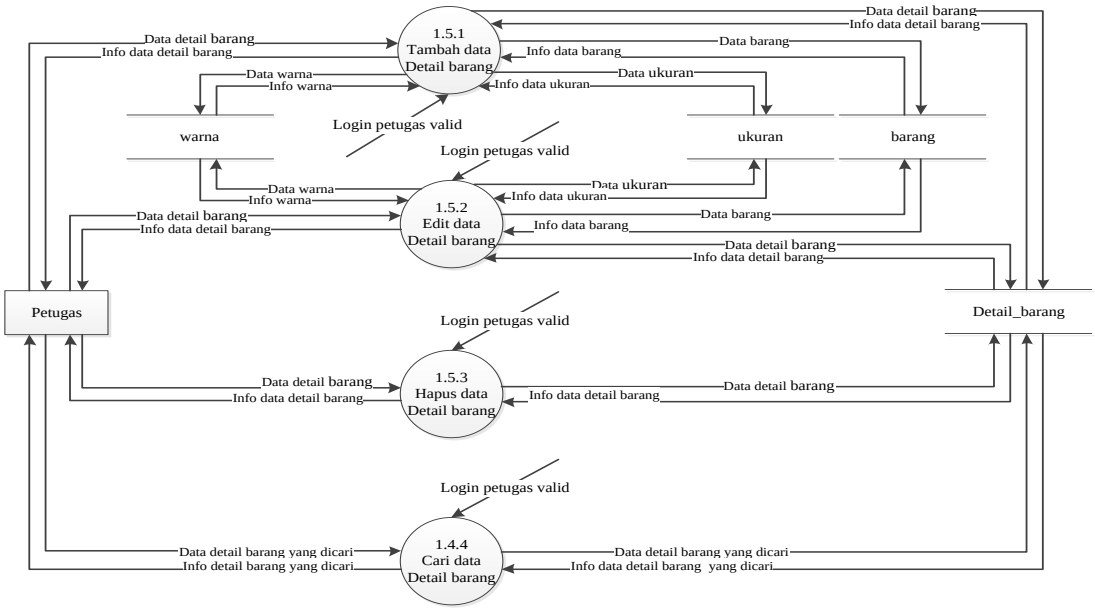
Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 1.3 Pengolahan Data Subkategori

19. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.4 Pengolahan Data Barang



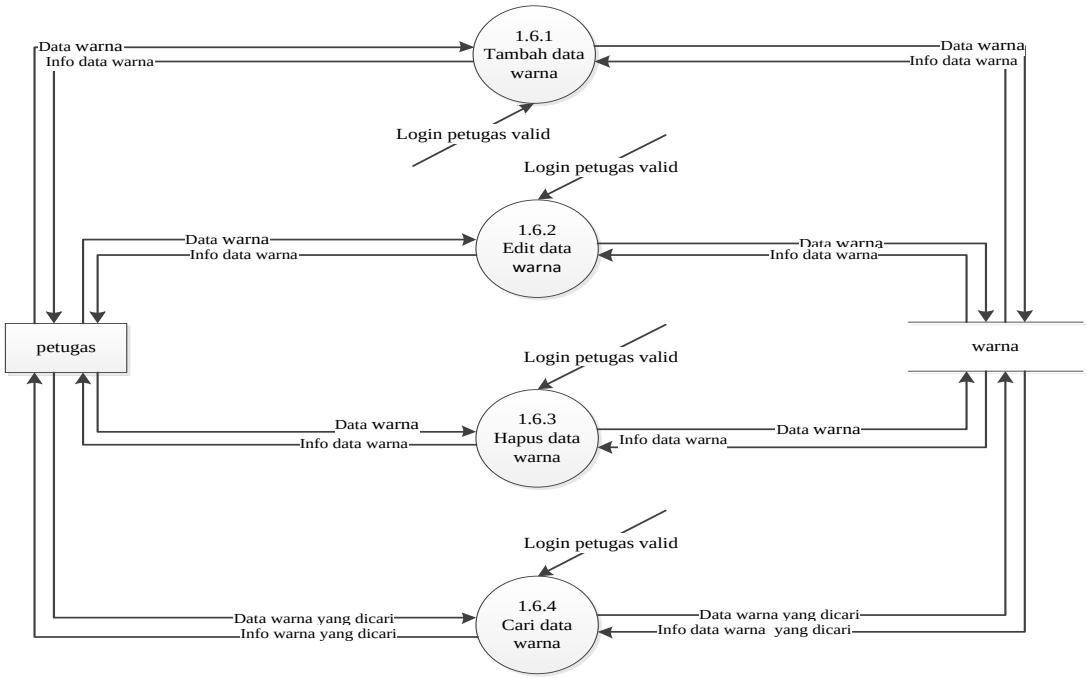
Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 1.4 Pengolahan Data Barang

20. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.5 Pengolahan Data Detail Barang



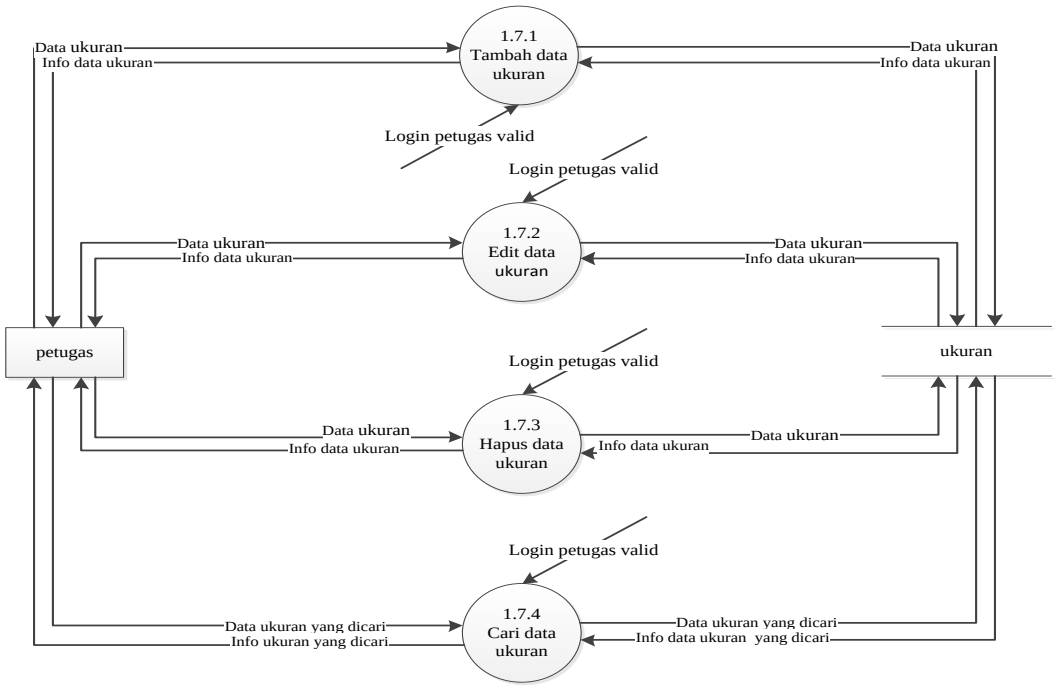
Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 1.5 Pengolahan Data Detail Barang

21. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.6 Pengolahan Data Warna



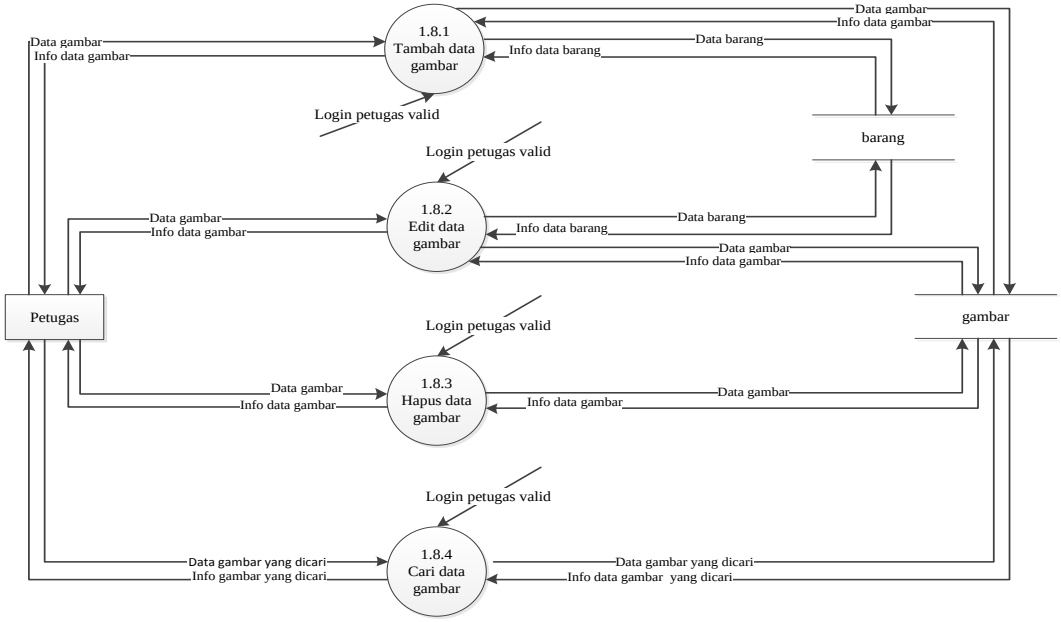
Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses 1.6 Pengolahan Data Warna

22. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.7 Pengolahan Data Ukuran



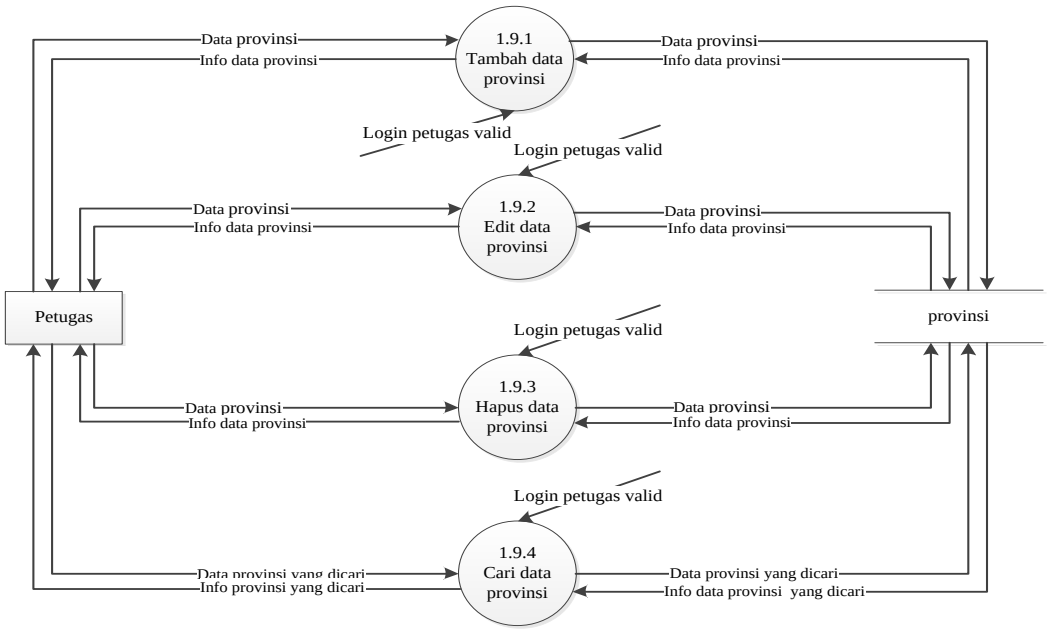
Gambar 3. 27 DFD Level 3 Proses 1.7 Pengolahan Data Ukuran

23. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.8 Pengolahan Data Gambar



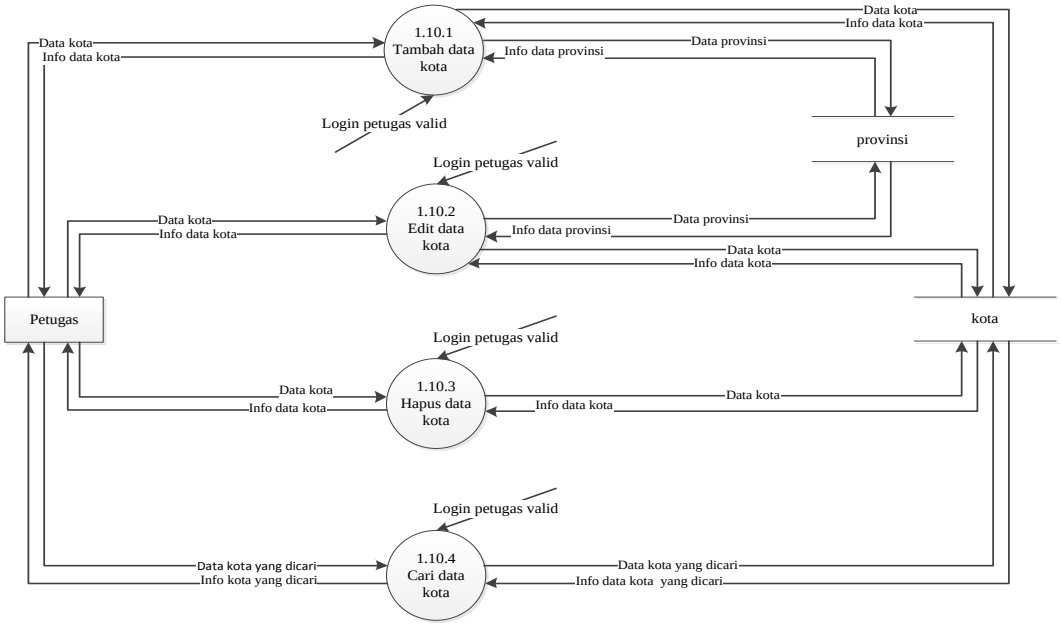
Gambar 3. 28 DFD Level 3 Proses 1.8 Pengolahan Data Detail Gambar

24. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.9 Pengolahan Data Provinsi



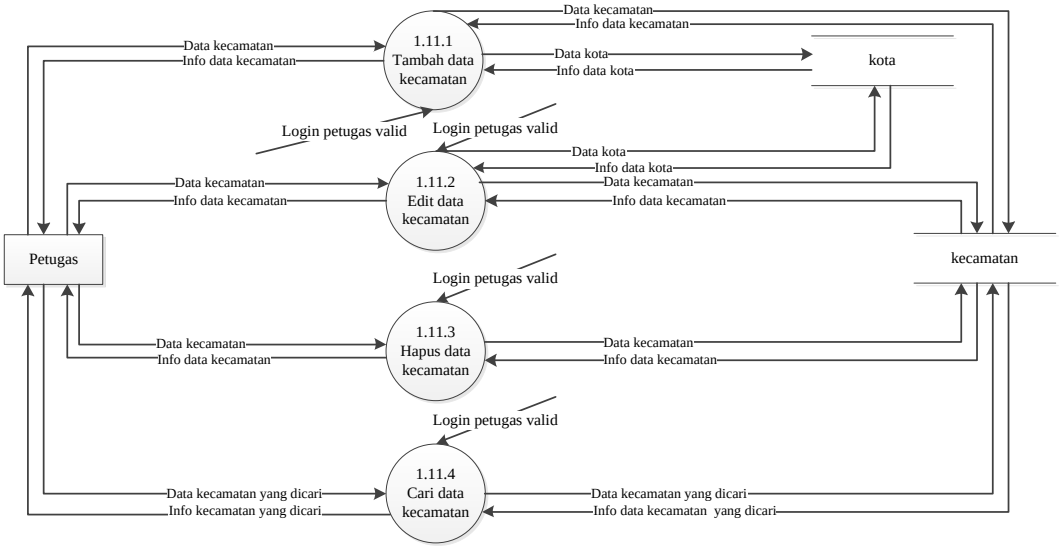
Gambar 3. 29 DFD Level 3 Proses 1.9 Pengolahan Data Provinsi

25. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.10 Pengolahan Data Kota



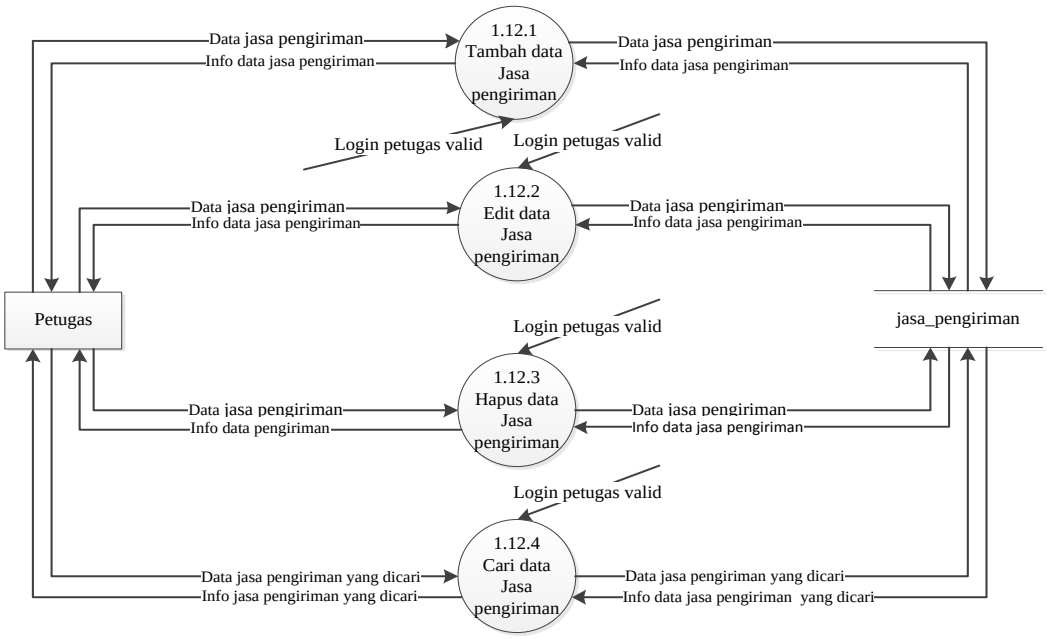
Gambar 3. 30 DFD Level 3 Proses 1.10 Pengolahan Data Kota

26. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 1.11 Pengolahan Data Kecamatan



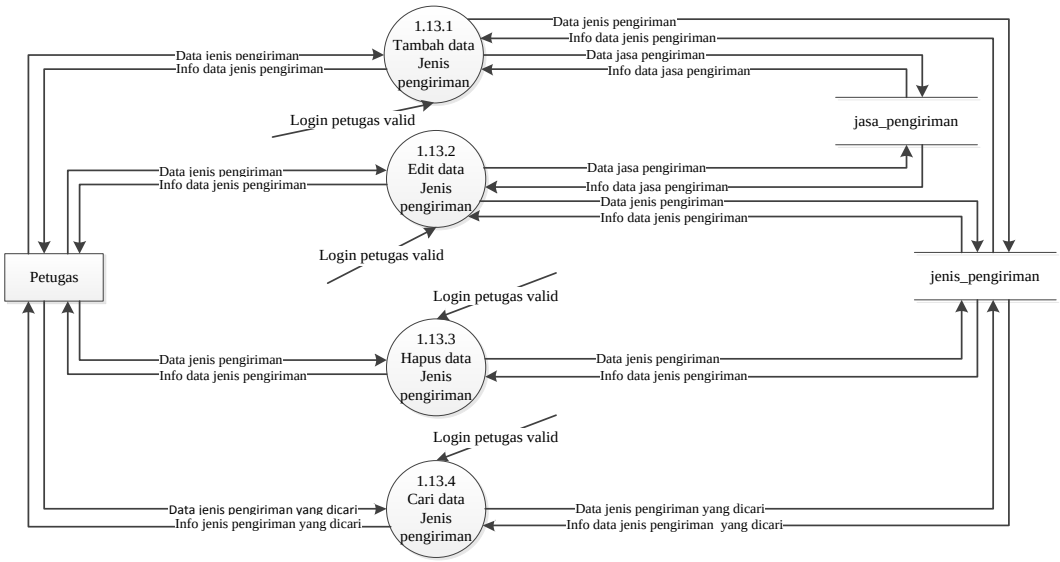
Gambar 3. 31 DFD Level 3 Proses 1.11 Pengolahan Data Kecamatan

27. *Data Flow Diagram Level* 3 Proses 1.12 Pengolahan Data Jasa Pengiriman



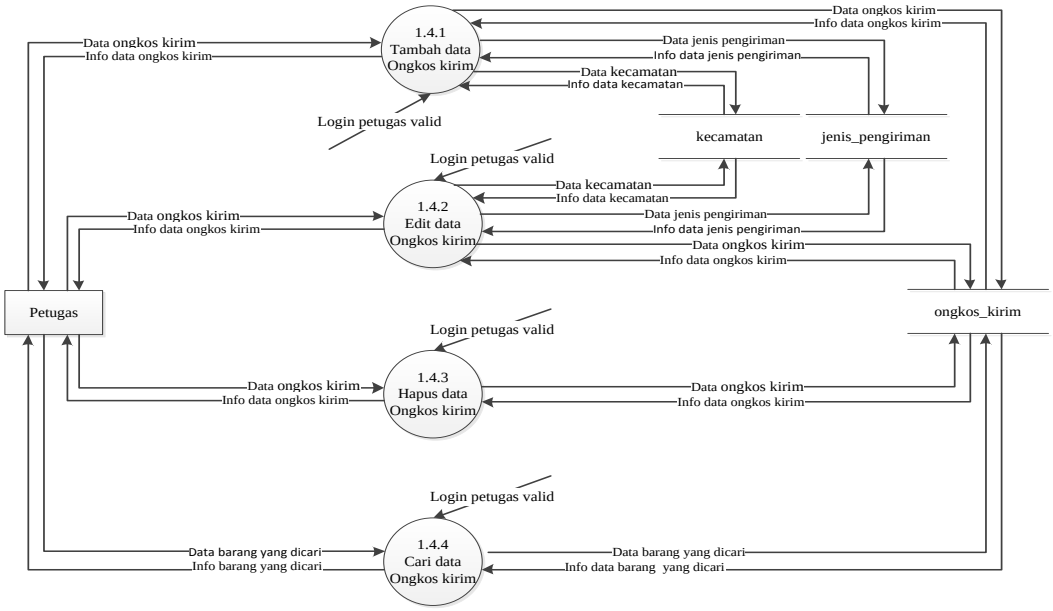
Gambar 3. 32 DFD Level 3 Proses 1.12 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

28. *Data Flow Diagram Level* 3 Proses 1.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman



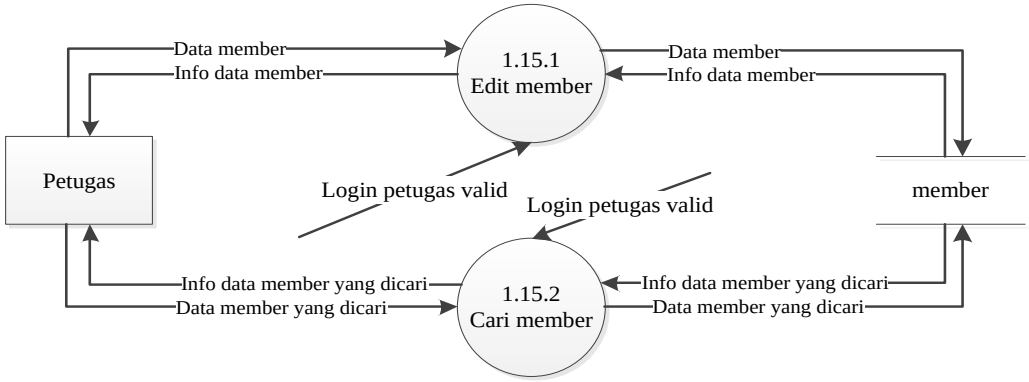
Gambar 3. 33 DFD Level 3 Proses 1.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

29. *Data Flow Diagram Level* 3 Proses 1.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim



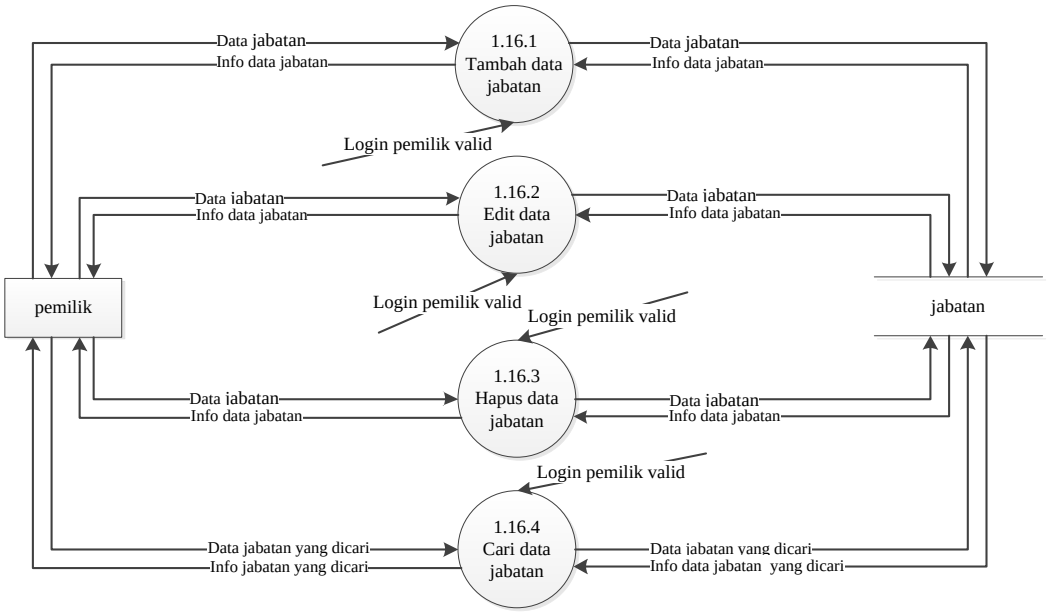
Gambar 3. 34 DFD Level 3 Proses 1.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim

30. *Data Flow Diagram Level* 3 Proses 1.15 Pengolahan Data Member



Gambar 3. 35 DFD Level 3 Proses 1.15 Pengolahan Data Member

31. *Data Flow Diagram Level* 3 Proses 1.16 Pengolahan Data Jabatan



Gambar 3. 36 DFD Level 3 Proses 1.16 Pengolahan Data Jabatan

3.1.6.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada table dibawah ini :

Tabel 3. 7 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No Proses	1
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Petugas Toko
	Input	Data Kategori Data Subkategori Data Warna Data Ukuran Data Barang Data Gambar Barang Data Detail Barang Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Jenis Pengiriman Data Ongkos Kirim Data Member
	Output	Data Kategori Data Subkategori Data Warna Data Ukuran Data Barang Data Gambar Barang Data Detail Barang Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Jenis Pengiriman Data Ongkos Kirim Data Member
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data master. *2.* Petugas dapat mengolah data kategori, data, subkategori, data warna, data ukuran, data barang, data gambar barang, data detail barang, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos kirim, data member

No	Proses	Keterangan
2.	No Proses	1.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih submenu data kategori. 2. Sistem akan menampilkan form kategori 3. Petugas dapat mengolah data kategori seperti tambah, edit dan hapus data kategori, serta dapat melakukan pencarian data.
3.	No Proses	1.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih tombol tambah data kategori. 2. Sistem akan menampilkan form tambah kategori 3. Petugas dapat menambah data kategori dengan memilih tombol tambah, pilih tombol batal jika proses dibatalkan. 4. Jika pengisian data kategori kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika pengisian data kategori baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data kategori ke database..
4.	No Proses	1.1.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kategori. 2. Petugas dapat mengedit data kategori dengan memilih tombol edit. 3. Sistem akan menyimpan data kategori yang telah diEdit ke dalam database.
5.	No Proses	1.1.3
	Nama Proses	Hapus Data Kategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori

No	Proses	Keterangan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kategori. *2.* Petugas dapat menghapus data kategori dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
6.	No Proses	1.1.4
	Nama Proses	Cari Data Kategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kategori. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data kategori berdasarkan id kategori dan nama kategori. *3.* Sistem akan menampilkan data kategori yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
7.	No Proses	1.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Subkategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data subkategori
	Output	Info data subkategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data subkategori. *2.* Petugas dapat mengolah data subkategori seperti tambah, edit dan hapus data kategori, serta dapat melakukan pencarian data.
8.	No Proses	1.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Subkategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori Data subkategori
	Output	Info data kategori Info data subkategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data subkategori. *2.* Petugas dapat menambah data subkategori baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data subkategori baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data subkategori baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data subkategori baru ke database.

No	Proses	Keterangan
9.	No Proses	1.2.2
	Nama Proses	Edit Data Subkategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori Data subkategori
	Output	Info Data kategori Info data subkategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data subkategori. *2.* Petugas dapat mengedit data subkategori dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data subkategori yang telah diEdit ke dalam database.
10.	No Proses	1.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Subkategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data subkategori
	Output	Info data subkategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data subkategori. *2.* Petugas dapat menghapus data subkategori dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
11.	No Proses	1.2.4
	Nama Proses	Cari Data Subkategori
	Source	Petugas Toko
	Input	Data subkategori
	Output	Info data subkategori
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data subkategori. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data subkategori berdasarkan id subkategori dan nama subkategori. *3.* Sistem akan menampilkan data subkategori yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
12.	No Proses	1.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data barang.

No	Proses	Keterangan
		2. Petugas dapat mengolah data barang seperti tambah, edit dan hapus data barang, serta dapat melakukan pencarian data.
13.	No Proses	1.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori Data subkategori Data barang
	Output	Info data kategori Info data subkategori Info data barang
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data barang. *2.* Petugas dapat menambah data barang baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data barang baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data barang baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data barang baru ke database.
14.	No Proses	1.3.2
	Nama Proses	Edit Data Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kategori Data subkategori Data barang
	Output	Info data kategori Info data subkategori Info data barang
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data barang. *2.* Petugas dapat mengedit data barang dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data barang yang telah diedit ke dalam database.
15.	No Proses	1.3.3
	Nama Proses	Hapus Data Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data barang. *2.* Petugas dapat menghapus data barang dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.

No	Proses	Keterangan
16.	No Proses	1.3.4
	Nama Proses	Cari Data Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data barang. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data barang berdasarkan id barang, nama subkategori, nama barang, harga dan diskon. *3.* Sistem akan menampilkan data barang yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
17.	No Proses	1.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Detail Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data detail barang Data barang Data warna Data ukuran
	Output	Info data detail barang Info data barang Info data warna Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data detail barang. *2.* Petugas dapat mengolah data detail barang seperti tambah, edit dan hapus data detail barang, serta dapat melakukan pencarian data.
18.	No Proses	1.4.1
	Nama Proses	Tambah Data Detail Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data detail barang Data barang Data warna Data ukuran
	Output	Info data detail barang Info data barang Info data warna Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data detail barang. *2.* Petugas dapat menambah data detail barang baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data detail barang baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data detail barang baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data detail barang baru ke database.

No	Proses	Keterangan
19.	No Proses	1.4.2
	Nama Proses	Edit Data Detail Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data detail barang Data barang Data warna Data ukuran
	Output	Info data detail barang Info data barang Info data warna Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data detail barang. *2.* Petugas dapat mengedit data detail barang dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data detail barang yang telah diEdit ke dalam database.
20.	No Proses	1.4.3
	Nama Proses	Hapus Data Detail Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data detail barang
	Output	Info data detail barang
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data detail barang. *2.* Petugas dapat menghapus data detail barang dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
21.	No Proses	1.4.4
	Nama Proses	Cari Data Detail Barang
	Source	Petugas Toko
	Input	Data detail barang
	Output	Info data detail barang
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data detail barang. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data barang berdasarkan id detail barang, nama barang, warna, ukuran, stok dan berat. *3.* Sistem akan menampilkan data detail barang yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
22.	No Proses	1.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Warna
	Source	Petugas Toko

No	Proses	Keterangan
	Input	Data warna
	Output	Info data warna
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data warna. *2.* Petugas dapat mengolah data warna seperti tambah, edit dan hapus data warna, serta dapat melakukan pencarian data.
23.	No Proses	1.5.1
	Nama Proses	Tambah Data Warna
	Source	Petugas Toko
	Input	Data warna
	Output	Info data warna
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data warna. *2.* Petugas dapat menambah data warna baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data warna baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data warna baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data warna baru ke database
24.	No Proses	1.5.2
	Nama Proses	Edit Data Warna
	Source	Petugas Toko
	Input	Data warna
	Output	Info data warna
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data warna. *2.* Petugas dapat mengedit data warna dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data warna yang telah diEdit ke dalam database.
25.	No Proses	1.5.3
	Nama Proses	Hapus Data Warna
	Source	Petugas Toko
	Input	Data warna
	Output	Info data warna
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data warna. *2.* Petugas dapat menghapus data warna dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.

No	Proses	Keterangan
26.	No Proses	1.5.4
	Nama Proses	Cari Data Warna
	Source	Petugas Toko
	Input	Data warna
	Output	Info data warna
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data warna. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data warna berdasarkan id warna dan warna . *3.* Sistem akan menampilkan data warna yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
27.	No Proses	1.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Ukuran
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ukuran. *2.* Petugas dapat mengolah data ukuran seperti tambah, edit dan hapus data ukuran, serta dapat melakukan pencarian data.
28.	No Proses	1.6.1
	Nama Proses	Tambah Data Ukuran
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ukuran. *2.* Petugas dapat menambah data ukuran baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data ukuran baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data ukuran baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data ukuran baru ke database.
29.	No Proses	1.6.2
	Nama Proses	Edit Data Ukuran
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ukuran. *2.* Petugas dapat mengedit data ukuran dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data ukuran yang telah diEdit ke dalam database.

No	Proses	Keterangan
30.	No Proses	1.6.3
	Nama Proses	Hapus Data Ukuran
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ukuran. *2.* Petugas dapat menghapus data ukuran dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
31.	No Proses	1.6.4
	Nama Proses	Cari Data Ukuran
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ukuran. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data ukuran berdasarkan id ukuran dan ukuran. *3.* Sistem akan menampilkan data ukuran yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
32.	No Proses	1.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Gambar
	Source	Petugas Toko
	Input	Data barang Data gambar
	Output	Info data barang Info data gambar
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data gambar. *2.* Petugas dapat mengolah data gambar seperti tambah, edit dan hapus data gambar, serta dapat melakukan pencarian data.
33.	No Proses	1.7.1
	Nama Proses	Tambah Data Gambar
	Source	Petugas Toko
	Input	Data barang Data gambar
	Output	Info data barang Info data gambar
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data gambar.

No	Proses	Keterangan
		2. Petugas dapat menambah data gambar baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data gambar baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data gambar baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data gambar baru ke database
34.	No Proses	1.7.2
	Nama Proses	Edit Data Gambar
	Source	Petugas Toko
	Input	Data barang Data gambar
	Output	Info data barang Info data gambar
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data gambar. *2.* Petugas dapat mengedit data gambar dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data gambar yang telah diEdit ke dalam database.
35.	No Proses	1.7.3
	Nama Proses	Hapus Data Gambar
	Source	Petugas Toko
	Input	Data gambar
	Output	Info data gambar
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data gambar. *2.* Petugas dapat menghapus data gambar dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
36.	No Proses	1.7.4
	Nama Proses	Cari Data Gambar
	Source	Petugas Toko
	Input	Data gambar
	Output	Info data gambar
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data gambar. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data gambar berdasarkan id gambar, nama barang dan nama gambar. *3.* Sistem akan menampilkan data gambar yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
37.	No Proses	1.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi

No	Proses	Keterangan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data provinsi. *2.* Petugas dapat mengolah data provinsi seperti tambah, edit dan hapus data provinsi, serta dapat melakukan pencarian data.
38.	No Proses	1.8.1
	Nama Proses	Tambah Data Provinsi
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data provinsi. *2.* Petugas dapat menambah data provinsi baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data provinsibaru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data provinsi baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data provinsi baru ke database.
39.	No Proses	1.8.2
	Nama Proses	Edit Data Provinsi
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data provinsi. *2.* Petugas dapat mengedit data provinsi dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data provinsi yang telah diedit ke dalam database.
40.	No Proses	1.8.3
	Nama Proses	Hapus Data Provinsi
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data provinsi. *2.* Petugas dapat menghapus data provinsi dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.

No	Proses	Keterangan
41.	No Proses	1.8.4
	Nama Proses	Cari Data Provinsi
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data provinsi. 2. Petugas dapat melakukan pencarian data provinsi berdasarkan id provinsi dan nama provinsi. 3. Sistem akan menampilkan data provinsi yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
42.	No Proses	1.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi Data kota
	Output	Info data provinsi Info data kota
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kota. *2.* Petugas dapat mengolah data kota seperti tambah, edit dan hapus data kota, serta dapat melakukan pencarian data.
43.	No Proses	1.9.1
	Nama Proses	Tambah Data Kota
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi Data kota Toko
	Output	Info data provinsi Info data kota
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kota. *2.* Petugas dapat menambah data kota baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data kota baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data kota baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data kota baru ke database.
44.	No Proses	1.9.2
	Nama Proses	Edit Data Kota
	Source	Petugas Toko
	Input	Data provinsi Data kota
	Output	Info data provinsi Info data kota
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kota. *2.* Petugas dapat mengedit data kota dengan memilih tombol

No	Proses	Keterangan
		edit. *3.* Sistem akan menyimpan data kota yang telah diedit ke dalam database.
45.	No Proses	1.9.3
	Nama Proses	Hapus Data Kota
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kota. *2.* Petugas dapat menghapus data kota dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
46.	No Proses	1.9.4
	Nama Proses	Cari Data Kota
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kota. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data kota berdasarkan id kota, nama kota dan nama provinsi. *3.* Sistem akan menampilkan data kota yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
47.	No Proses	1.10
	Nama Proses	Pengolahan Data Kecamatan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kota Data kecamatan
	Output	Info data kota Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kecamatan. *2.* Petugas dapat mengolah data kecamatan seperti tambah, edit dan hapus data kecamatan, serta dapat melakukan pencarian data.
48.	No Proses	1.10.1
	Nama Proses	Tambah Data Kecamatan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kota Data kecamatan
	Output	Info data kota

No	Proses	Keterangan
		Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kecamatan. *2.* Petugas dapat menambah data kecamatan baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data kecamatan baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data kecamatan baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data kecamatan baru ke database.
49.	No Proses	1.10.2
	Nama Proses	Edit Data Kecamatan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kota Data kecamatan
	Output	Info data kota Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* petugas memilih menu data kecamatan. *2.* petugas dapat mengedit data kecamatan dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data kecamatan yang telah diedit ke dalam database.
50.	No Proses	1.10.3
	Nama Proses	Hapus Data Kecamatan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kecamatan
	Output	Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kecamatan. *2.* Petugas dapat menghapus data kecamatan dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
51.	No Proses	1.10.4
	Nama Proses	Cari Data Kecamatan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data kecamatan
	Output	Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data kecamatan. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data kecamatan berdasarkan id kecamatan, nama kecamatan dan nama kota. *3.* Sistem akan menampilkan data kecamatan yang dicari bila

No	Proses	Keterangan
		ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
52.	No Proses	1.11
	Nama Proses	Pengolahan Data Member
	Source	Petugas Toko
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data member. *2.* Sistem akan menampilkan data member. *3.* Petugas dapat memblok akun member dengan memilih tombol block akun. *4.* Petugas dapat mencari member, dengan memasukkan nama member pada pencarian.
53.	No Proses	1.11.1
	Nama Proses	Edit Member
	Source	Petugas Toko
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data member. *2.* Sistem akan menampilkan data member. *3.* Petugas dapat memblok akun member dengan memilih tombol block akun.
54.	No Proses	1.11.2
	Nama Proses	Cari Member
	Source	Petugas Toko
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data member. *2.* Sistem akan menampilkan data member. *3.* Petugas dapat mencari member, dengan memasukkan nama member pada pencarian. *4.* Sistem akan menampilkan data member yang dicari bila ditemukan. *5.* Sistem akan menampilkan data pesan tidak ditemukan bila data yang dicari tidak ditemukan.
55.	No Proses	1.12
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jasa pengiriman. *2.* Petugas dapat mengolah data jasa pengiriman seperti

No	Proses	Keterangan
		tambah, edit dan hapus data jasa pengiriman, serta dapat melakukan pencarian data.
56.	No Proses	1.12.1
	Nama Proses	Tambah Data Jasa Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jasa pengiriman. *2.* Petugas dapat menambah data jasa pengiriman baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data jasa pengiriman baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data jasa pengirimanbaru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data jasa pengirimanbaru ke database.
57.	No Proses	1.12.2
	Nama Proses	Edit Data Jasa Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jasa pengiriman. *2.* Petugas dapat mengedit data jasa pengiriman dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data jasa pengiriman yang telah diEdit ke dalam database.
58.	No Proses	1.12.3
	Nama Proses	Hapus Data Jasa Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jasa pengiriman. *2.* Petugas dapat menghapus data jasa pengiriman dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
59.	No Proses	1.12.4
	Nama Proses	Cari Data Jasa Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jasa pengiriman. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data jasa pengiriman berdasarkan id jasa pengiriman dan jasa pengiriman. *3.* Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
60.	No Proses	1.13
	Nama Proses	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jenis pengiriman Data jasa pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jenis pengiriman. *2.* Petugas dapat mengolah data jenis pengiriman seperti tambah, edit dan hapus data jenis pengiriman, serta dapat melakukan pencarian data.
61.	No Proses	1.13.1
	Nama Proses	Tambah Data Jenis Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jenis pengiriman Data jasa pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jenis pengiriman. *2.* Petugas dapat menambah data jenis pengiriman baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data jenis pengiriman baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data jenis pengiriman baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data jenis pengiriman baru ke database.
62.	No Proses	1.13.2
	Nama Proses	Edit Data Jenis Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jenis pengiriman Data jasa pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman Info data jasa pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jenis pengiriman. *2.* Petugas dapat mengedit data jenis pengiriman dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data jenis pengiriman yang telah diedit ke dalam database.

No	Proses	Keterangan
63.	No Proses	1.13.3
	Nama Proses	Hapus Data Jenis Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data jenis pengiriman. *2.* Petugas dapat menghapus data jenis pengiriman dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
64.	No Proses	1.13.4
	Nama Proses	Cari Data Jenis Pengiriman
	Source	Petugas Toko
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data paket pengiriman. *2.* Petugas dapat melakukan pencarian data paket pengiriman berdasarkan id paket, nama paket dan jasa pengiriman. *3.* Sistem akan menampilkan data paket pengiriman yang dicari bila ditemukan dan akan menampilkan pesan tidak ditemukan bila data tidak ditemukan.
65.	No Proses	1.14
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ongkos kirim Data jenis pengiriman Data kecamatan
	Output	Info data ongkos kirim Info data jenis pengiriman Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ongkos kirim. *2.* Petugas dapat mengolah data ongkos kirim seperti tambah, edit dan hapus data ongkos kirim, serta dapat melakukan pencarian data.
66.	No Proses	1.14.1
	Nama Proses	Tambah Data Ongkos Kirim
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ongkos kirim Data jenis pengiriman Data kecamatan
	Output	Info data ongkos kirim

No	Proses	Keterangan
		Info data jenis pengiriman Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ongkos kirim. *2.* Petugas dapat menambah data ongkos kirim baru dengan memilih tombol tambah. *3.* Jika pengisian data ongkos kirim baru kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika pengisian data ongkos kirim baru sudah lengkap dan benar, sistem akan menyimpan data ongkos kirim baru ke database.
67.	No Proses	1.14.2
	Nama Proses	Edit Data Ongkos Kirim
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ongkos kirim Data jenis pengiriman Data kecamatan
	Output	Info data ongkos kirim Info data jenis pengiriman Info data kecamatan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ongkos kirim. *2.* Petugas dapat mengedit data ongkos kirim dengan memilih tombol edit. *3.* Sistem akan menyimpan data ongkos kirim yang telah diedit ke dalam database.
68.	No Proses	1.14.3
	Nama Proses	Hapus Data Ongkos Kirim
	Source	Petugas Toko
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info data ongkos kirim
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih menu data ongkos kirim. *2.* Petugas dapat menghapus data ongkos kirim dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.
69.	No Proses	2
	Nama Proses	Lupa *Password* User
	Source	Petugas, Kasir, Pemilik dan *Email*
	Input	Data user
	Output	Info data user
	Destination	Petugas, Kasir, Pemilik dan *Email*
	Logika Proses	*1.* Petugas, kasir dan pemilik toko memasukan data user berupa alamat *email* pada form lupa *password*.

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem akan memeriksa *email*, apakah sesuai dengan yang ada pada database atau tidak. *3.* Jika tidak sesuai, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika sesuai, sistem akan mengirimkan data *password* baru melalui *email*.
70.	No Proses	2.1
	Nama Proses	Input *email*
	Source	Petugas, Kasir, Pemilik dan *Email*
	Input	Data *email* user
	Output	Info data*email* user
	Destination	Petugas, Kasir, Pemilik dan *Email*
	Logika Proses	*1.* Petugas, kasir dan pemilik toko memasukan data email pada form lupa *password*. *2.* Selanjutnya system akan memverifikasi data email.
71.	No Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi *Email*
	Source	Petugas, Kasir, Pemilk dan *Email*
	Input	Data user
	Output	Info data user
	Destination	Petugas, Kasir, Pemilik dan *Email*
	Logika Proses	*1.* Petugas, kasir dan pemilik toko memasukan data user berupa alamat *email* pada form lupa *password*. *2.* Sistem akan memeriksa *email*, apakah sesuai dengan yang ada pada database atau tidak. *3.* Jika tidak sesuai, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika sesuai, sistem akan mengirimkan data *email* baru melalui *email*.
72.	No Proses	2.3
	Nama Proses	Kirim *Email*
	Source	Petugas, Kasir, Pemilik dan *Email*
	Input	Data user
	Output	Info data user
	Destination	Petugas, Kasir, Pemilikdan *Email*
	Logika Proses	*1.* User memasukan email yang sudah terdaftar *2.* Sistem akan mengirimkan *password* baru melalui *email* yang dimasukkan pada form lupa *password*.
73.	No Proses	3
	Nama Proses	Daftar Member
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info data registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Pengunjung memilih menu daftar member. *2.* Sistem akan menampilkan data registrasi member.

No	Proses	Keterangan
		3. Pengunjung mengisi profil pengunjung pada data registrasi member. *4.* Sistem akan mengecek kelengkapan data registrasi member. *5.* Jika data registrasi member kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan eror data registrasi member tidak lengkap atau salah. *6.* Jika data registrasi member lengkap dan benar, sistem akan mengirimkan kode aktivasi melalui *email* pengunjung.
74.	No Proses	3.1
	Nama Proses	Verifikasi Data Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Sistem akan mengecek kelengkapan data registrasi member. *2.* Jika data registrasi member kurang lengkap, sistem akan menampilkan pesan eror data registrasi member tidak lengkap atau salah. *3.* Jika data registrasi member lengkap dan benar, sistem akan mengirimkan kode aktivasi melalui *email* pengunjung.
75.	No Proses	3.2
	Nama Proses	Kirim Aktivasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Sistem akan mengirimkan kode aktivasi melalui *email* pengunjung, jika pengisian registrasi member berhasil.
76.	No Proses	3.3
	Nama Proses	Aktivasi Akun
	Source	Pengunjung
	Input	Kode aktivasi
	Output	Info kode aktivasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Sebelum login, pengunjung dapat mengaktifkan akun dengan mengeklik kode aktivasi pada *email* pengunjung. *2.* Sistem akan mengaktifkan akun member secara otomatis. *3.* Setelah akun aktif, member baru dapat login dan dapat melakukan pembelian produk.
77.	No Proses	4
	Nama Proses	Login Member
	Source	Member
	Input	Data login member
	Output	Info data login member

No	Proses	Keterangan
	Destination	Member
	Logika Proses	Member melakukan login dengan cara memasukan data login member berupa *email* dan *password*.
78.	No Proses	4.1
	Nama Proses	Input Login
	Source	Member
	Input	Data login member
	Output	Info data login member
	Destination	Member
	Logika Proses	Member melakukan login dengan cara memasukan data login member berupa *email* member.
79.	No Proses	4.2
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Source	Member
	Input	Data login member
	Output	Info data login member
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Sistem akan mengecek data login member berupa *email* member dan *password* member. *2.* Jika sesuai, maka member berhasil melakukan login. *3.* Jika tidak sesuai, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan data login member.
80.	No Proses	5
	Nama Proses	Lupa *Password*Member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memasukan data member berupa alamat *email* pada form lupa *password*. *2.* Sistem akan memeriksa *email*, apakah sesuai dengan yang ada pada database atau tidak. *3.* Jika tidak sesuai, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Jika sesuai, sistem akan mengirimkan data *password* baru melalui *email*.
81.	No Proses	5.1
	Nama Proses	Input *Email*
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memasukan email member. *2.* Sistem akan mengirimkan *password* baru melalui *email* yang dimasukkan pada form lupa *password*.

No	Proses	Keterangan
82.	No Proses	5.2
	Nama Proses	Verifikasi *Email*
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Sistem akan memeriksa apakah email member terdaftar pada database. *2.* Jika email tidak terdaftar maka akan muncul pesan kesalahan.
83.	No Proses	5.3
	Nama Proses	Kirim *Email*
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Member
	Logika Proses	Sistem akan mengirimkan *password* baru melalui *email* yang dimasukkan pada form lupa *password*.
84.	No Proses	6
	Nama Proses	Login User
	Source	Petugas, kasir dan pemilik
	Input	Data login user
	Output	Info data login user
	Destination	Petugas, kasir dan pemilik
	Logika Proses	*1.* Petugas, kasir dan pemilik melakukan login dengan cara memasukan data login user.
85.	No Proses	6.1
	Nama Proses	Input Login
	Source	Petugas, kasir dan pemilik
	Input	Data login user
	Output	Info data login user
	Destination	Petugas, kasir dan pemilik
	Logika Proses	*1.* Petugas, kasir dan pemilik melakukan login dengan cara memasukan data login user berupa *email*user.
86.	No Proses	6.2
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Source	Petugas, kasir dan pemilik
	Input	Data login user
	Output	Info data login user
	Destination	Petugas, kasir dan pemilik
	Logika Proses	*1.* Sistem akan mengecek data login user berupa *email* user dan *password* user. *2.* Jika sesuai, maka petugas, kasir dan pemilik berhasil melakukan login.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika tidak sesuai, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan data login user.
87.	No Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan Profil User
	Source	Petugas, kasir, pemilik dan member
	Input	Data user Data member
	Output	Info data user Info data member
	Destination	Petugas, kasir, pemilik dan member
	Logika Proses	User (petugas, kasir, pemilik dan member) dapat mengedit data profil masing-masing setelah berhasil login.
88.	No Proses	7.1
	Nama Proses	Edit Profil
	Source	Petugas, kasir, pemilik toko dan member
	Input	Data user Data member
	Output	Info data user Info data member
	Destination	Petugas, kasir, pemilik toko dan member
	Logika Proses	*1.* User memilih menu edit profil maka sistem akan menampilkan tampilan edit profil *2.* User dapat mengedit data profil masing-masing setelah berhasil login.
89.	No Proses	7.2
	Nama Proses	Edit *Password*
	Source	Petugas, kasir, pemilik toko dan member
	Input	Data user Data member
	Output	Info data user Info data member
	Destination	Petugas, kasir, pemilik toko dan member
	Logika Proses	*1.* User memilih menu ganti *password* sistem akan menampilkan ganti *password* *2.* User (petugas, kasir, pemilik dan member) dapat mengedit data *password* masing-masing, pilih tombol *edit* untuk menyimpan *password* yang telah dirubah, pilih tombol *cancel* untuk membatalkan.
90.	No Proses	8
	Nama Proses	Pengolahan Data Transaksi
	Source	Kasir, *Email*
	Input	Data pemesanan
	Output	Info data pemesanan
	Destination	Kasir, *Email*
	Logika Proses	*1.* Kasir memilih menu pengolahan data transaksi. *2.* System akan menampilkan info data transaksi.

No	Proses	Keterangan
91.	No Proses	8.1
	Nama Proses	Edit Pemesanan
	Source	Kasir, *Email*
	Input	Data pemesanan
	Output	Info data pemesanan
	Destination	Kasir, *Email*
	Logika Proses	*1.* Kasir memilih menu pengolahan data pemesanan, kemudian mengklik tombol edit pemesanan. *2.* Sistem menampilkan form pembelian yang berisi data pembelian, data pelanggan, data pembayaran dan data pengiriman. *3.* Kasir mengedit status pemesanan. *4.* Sistem menyimpan data perEditan. *5.* Sistem mengirimkan info data pemesanan atau info data pembayaran ke *Email* pelanggan.
92.	No Proses	8.2
	Nama Proses	Cetak Label
	Source	Kasir
	Input	Data pemesanan Data pengiriman
	Output	Info data pemesanan Info data pengiriman
	Destination	Kasir
	Logika Proses	*1.* Kasir memilih menu pengolahan data pemesanan, kemudian mengklik cetak label. *2.* Id pemesanan sudah terdefinisi. *3.* Sistem akan menampilkan data pengiriman, kemudian mencetaknya.
93.	No Proses	8.3
	Nama Proses	Data Pengiriman
	Source	Kasir
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Pengiriman
	Destination	Kasir
	Logika Proses	*1.* Kasir memilih menu data pemesanandan memilih submenu data pengiriman. *2.* Sistem mengirim info data pengiriman.
94.	No Proses	9
	Nama Proses	Pemesanan Barang
	Source	Member
	Input	Data pemesanan Data barang Data detail barang Data ongkos kirim Data jasa pengiriman Data pengiriman Data pembayaran

No	Proses	Keterangan
		Data member
	Output	Info data pemesanan Info data barang Info data detail barang Info data ongkos kirim Info data jasa pengiriman Info data pengiriman Info data pembayaran Info data member
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member dapat melakukan pembelian suatu barang. *2.* Member dapat melakukan pereditan data barang yang dibeli. *3.* Member dapat menghapus data barang yang dibeli, jika tidak jadi membeli barang.
95.	No Proses	9.1
	Nama Proses	Tambah Barang Pesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan Data barang Data detail barang
	Output	Info data pesanan Info data barang Info data detail barang
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih barang yang ingin dibeli. *2.* Member dapat memilih warna, ukuran barang yang ingin dibeli. *3.* Jika stok barang masih , maka member dapat membeli barang tersebut. *4.* Member menekan tombol beli untuk membeli barang tersebut. *5.* System akan menyimpan data pemesanan pada keranjang belanja.
96.	No Proses	9.2
	Nama Proses	Edit BarangPesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan Data barang Data detail barang
	Output	Info data pemesanan Info data barang Info data detail barang
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih barang yang ingin di Edit. *2.* Member dapat mengedit jumlah barang yang ingin dibeli pada keranjang belanja, dengan syarat jumlah tidak boleh melebihi jumlah barang yang ada. *3.* Member dapat menghapus data barang yang tidak jadi dibeli dengan memilih tombol hapus.

No	Proses	Keterangan
97.	No Proses	9.3
	Nama Proses	Hapus Data Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Info data pemesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member dapat menghapus data pesanan barangjika tidak jadi membeli produk yang terdapat di dalam keranjang belanja. *2.* Member memilih data pemesanan barang yang ingin dihapus. *3.* Member menekan tombol hapus untuk menghapus data pemesanan barang.
98.	No Proses	9.4
	Nama Proses	*Checkout*
	Source	Member
	Input	Data pemesanan Data detail pemesanan Data ongkos kirim Data jenis pengiriman Data jasa pengiriman Data pembayaran Data member
	Output	Info data pemesanan Info data detail pemesanan Info data ongkos kirim Info data jenis pengiriman Info data jasa pengiriman Info data pembayaran Info data member
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih tombol *checkout* *2.* System akan menampilkan data pengisian pengiriman. *3.* Member mengisi data jasa pengiriman dan data jenis pengiriman. *4.* Member juga dapat mengisi pengiriman data untuk alamat lain, selain member tersebut. *5.* Jika sudah, member memilih tombol selesai. *6.* System akan menampilkan data detail pemesanan , data pengiriman dan data pembayaran *7.* Member dapat melakukan pembayaran via transfer rekening bank maupun via *PayPal* .
99.	No Proses	10
	Nama Proses	History Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan Data detail pemesanan Data pembayaran Data pengiriman Data tracking no resi

No	Proses	Keterangan
	Output	Info data pemesanan Info data detail pemesanan Info data pembayaran Info data pengiriman Info data *tracking* no resi
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih menu riwayat pemesanan. *2.* System akan menampilkan data pemesanan yang pernah dilakukan oleh member tersebut.
100.	No Proses	10.1
	Nama Proses	Detail Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan Data detail pemesanan
	Output	Info data pemesanan Info data detail pemesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih menu riwayat pemesanan. *2.* System akan menampilkan data detail pemesanan yang pernah dilakukan oleh member tersebut.
101.	No Proses	10.2
	Nama Proses	Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info data pembayaran
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih menu riwayat pembelian. *2.* System akan menampilkan data pembelian yang pernah dilakukan oleh member tersebut *3.* Member memilih tombol detail pembelian. *4.* System akan menampilkan data detail pembelian produk yang telah dipilih member. *5.* System juga menampilkan data pembayaran. *6.* Member dapat melakukan pembayaran melaui *paypal* dan melalui rekening bank.
102.	No Proses	10.3
	Nama Proses	*Tracking*
	Source	Web jasa pengiriman
	Input	Data pengiriman Data tracking no resi
	Output	Info data pengiriman Info data trackng no resi
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memasukkan no resi pada *website* jasa pengriman. *2.* System akan menampilkan data pengiriman sesuai dengan no resi yang dimasukkan.

No	Proses	Keterangan
103.	No Proses	11
	Nama Proses	Pencarian barang
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Member atau pengunjung mengisi kata kunci pencarian pada form pencarian. *2.* Klik tombol cari untuk melakukan pencarian barang. *3.* Jika barang yang dicari ada maka sistem akan menampilkan seluruh barang yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukan. *4.* Jika barang yang dicari tidak ada makan sistem akan menampilkan pesan "Tidak ditemukan barang dengan kata kunci".
104.	No Proses	12
	Nama Proses	Retur Barang
	Source	Kasir, Member
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Kasir, Member
	Logika Proses	*1.* Kasir atau member memilih menu retur. *2.* Jika data retur masih kosong maka sistem akan menampilkan pesan "Data retur masih kosong" *3.* Jika data retur sudah ada maka sistem akan menampilkan seluruh data retur barang.
105.	No Proses	12.1
	Nama Proses	Klaim Retur
	Source	Member
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih menu retur. *2.* Jika sebelumnya member pernah melakukan retur maka sistem akan menampilkan data retur barang sebelumnya. *3.* Member memilih nomor pemesanan yang akan diretur dan mengisi data retur pada form klaim retur. *4.* Sistem akan menampilkan data retur berhasil disimpan atau gagal disimpan.
106.	No Proses	12.2
	Nama Proses	Edit Retur
	Source	Kasir
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Kasir
	Logika Proses	*1.* Kasir memilih *menu* retur.

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem menampilkan data retur. *3.* Kasir memilih tombol edit retur. *4.* Sistem akan menampilkan form bersisi data retur dan detail retur. *5.* Kasir mengEdit status retur dan status pengiriman. *6.* Sistem akan menampilkan data retur disimpan atau gagal disimpan.
107.	No Proses	13
	Nama Proses	Produk Banyak Dilihat
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Data Barang
	Output	Info data barang
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Sistem menampilkan informasi produk yang paling banyak dilihat dengan melihat field counter yang paling besar nilainya yang ada dalam tabel barang. *2.* Setiap member atau pengunjung yang mengklik sebuah produk maka nilai counter yang ada dalam tabel barang bertambah satu.
108.	No Proses	14
	Nama Proses	Produk Terlaris
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	*3.* Sistem menampilkan informasi produk terlaris pada data barang. *4.* Informasi produk terlaris dengan melihat jumlah id_detailbarang yang ada dalam table detail pemesanan yang status pembayarannya sudah dibayar.
109.	No Proses	15
	Nama Proses	Produk Terbaru
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Sistem menampilkan produk terbaru yang diambil dari data barang. *2.* Informasi produk terbaru dilihat dari field tanggal diinputkanya produk dari data barang.
110.	No Proses	16
	Nama Proses	Pembuatan Laporan
	Source	Pemilik
	Input	Data pemesanan Data detail pemesanan Data barang Data laporan penjualan

No	Proses	Keterangan
		Data laporan barang
	Output	Info data pemesanan Info data detail pemesanan Info data barang Info data laporan penjualan Info data laporan barang
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik dapat membuat laporan penjualan dan laporan produk per minggu dan per bulan. *2.* System akan menampilkan data laopran penjualan dan laporan barang.
111.	No Proses	16.1
	Nama Proses	Laporan Penjualan
	Source	Pemilik
	Input	Info data pemesanan Info data detail pemesanan Info data barang Info ata laporan penjualan Info data laporan barang
	Output	Info data pemesanan Info data detail pemesanan Info data barang Info ata laporan penjualan Info data laporan barang
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik dapat membuat laporan penjualan per minggu dan per bulan. *2.* Untuk laporan per minggu, pemilik memasukkan awal tanggal dan akhir tanggal. *3.* Untuk laporan per bulan, pemilik memilih bulan yang diinginkan. *4.* System akan menampilkan data laporan penjualan.
112.	No Proses	16.2
	Nama Proses	Laporan Data Barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	*1.* Petugas dapat membuat laporan produk per minggu dan per bulan. *2.* Untuk laporan per minggu, petugas memasukkan awal tanggal dan akhir tanggal. *3.* Untuk laporan per bulan, kasir memilih bulan yang diinginkan. *4.* System akan menampilkan data laporan barang.
113.	No Proses	17
	Nama Proses	Testimonial
	Source	Petugas, member, pengunjung
	Input	Data testimonial

No	Proses	Keterangan
	Output	Data testimonial
	Destination	Petugas, member, pengunjung
	Logika Proses	*1.* Petugas dapat menampilkan, mengedit, dan tidak menampilkan data testimonial. *2.* Member dapat melihat dan mengisi testimonial. *3.* Pengunjung dapat melihat testimonial.
114.	No Proses	17.1
	Nama Proses	Edit Testimonial
	Source	Petugas
	Input	Data testimonial
	Output	Data testimonial
	Destination	Petugas
	Logika Proses	*1.* Petugas memilih data testimonial. *2.* Petugas dapat mengedit data testimonial mana yang akan titampilkan dan yang tidak ditampilkan
115.	No Proses	17.2
	Nama Proses	Kirm Testimonial
	Source	Member
	Input	Data testimonial
	Output	Data testimonial
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memilih data testimonial. *2.* Member dapat memberikan tanggapan atau komentar tehadap pembelian atas produk di dalam website.
116.	No Proses	17.3
	Nama Proses	Tampil Testimonial
	Source	Pengunjung
	Input	Data testimonial
	Output	Data testimonial
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	*1.* Pengunjung memilih menu testimonial *2.* System akan menampilkan data testimonial
117.	No Proses	18
	Nama Proses	*Backup* dan *Restore*
	Source	Pemilik
	Input	Data *backup* Data *restore*
	Output	Info data *backup* Info data *restore*
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik toko memilih menu *backup* database. *2.* Sistem akan menampilkan submenu *backup* dan *restore* *3.* Pemilik toko memilih salah satu submenu, jika memilikbackup maka sistem akan menampilkan form *backup* jika memilih *restore* maka sistem akan menampilkan form *restore*.

No	Proses	Keterangan
118.	No Proses	18.1
	Nama Proses	*Backup Database*
	Source	Pemilik
	Input	Data *backup*
	Output	Info *Backup Database*
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik toko memilih menu *backup* database. *2.* Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database. *3.* Pemilik toko memilih salah satu/semua tabel yang akan di*backup*. *4.* Sistem mem*backup* sesuai tabel yang dipilih.
119.	No Proses	18.2
	Nama Proses	*Restore Database*
	Source	Pemilik
	Input	Data *Restore*
	Output	Info *Restore Database*
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik toko memilih menu *restore* database. *2.* Pemilik toko memasukan file berekstensi *.sql. *3.* Jika file yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. *4.* Klik tombol *restore* untuk memulai proses *restore* database. *5.* Sistem memberikan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan *restore* database. *6.* Sistem akan me*restore* database.
120.	No Proses	18.3
	Nama Proses	*Backup* Gambar
	Source	Pemilik
	Input	Data *Backup* Gambar
	Output	Info *Backup* Gambar
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik toko memilih menu *Backup* Gambar. *2.* Kemudian system akan mem*backup* gambar yang ada di *web*.
121.	No Proses	18.3
	Nama Proses	*Backup* File
	Source	Pemilik
	Input	Data *Backup* File
	Output	Info *Backup* File
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik memilih menu *Backup*. *2.* Kemudian system akan mem*backup* File yang ada di *web*.
122.	No Proses	19
	Nama Proses	Cara Pembelian
	Source	Member , pengunjung

No	Proses	Keterangan
	Input	Data Cara Pembelian
	Output	Info data cara ppembelian
	Destination	Member , pengunjung
	Logika Proses	*1.* Member dan pelanggan memilih menu cara pembelian, *2.* Kemudian sitem akan menampilkan form cara pembelian yang berisi deskripsi tentang cara pembelian dan pembayaran.
123.	No Proses	21
	Nama Proses	*Rating* Produk
	Source	Member
	Input	Data rating
	Output	Info data rating
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memberi rating pada produk yang telah dibeli. *2.* Rating yang diberikan oleh member akan diproses oleh sistem sebagai acuan untuk produk rekomendasi.
124.	No Proses	22
	Nama Proses	Rekomendasi Produk
	Source	Member
	Input	Data rekomendasi
	Output	Info data rekomendasi
	Destination	Member
	Logika Proses	*1.* Member memberi rating pada produk yang dibeli sebagai produk yang akan direkomendasikan. *2.* Sistem akan menampilkan produk rekomendasi.
125.	No Proses	23
	Nama Proses	Kelola Data User
	Source	Pemilik
	Input	Data user
	Output	Info data User
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik memilih menu data user maka sistem akan menampilkan form data user *2.* Pemilik dapat mengelola data user seperti tambah, edit hapus data user.
126.	No Proses	23.1
	Nama Proses	Tambah Data User
	Source	Pemilik
	Input	Data user
	Output	Info data User
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik memilih tombol tamabah user maka sistem akan menampilkan form tambah petugas *2.* Pemilik mengisikan data petugas dengan lengkap. *3.* Jika data sudah lengkap dan benar pemilik dapat memilik tombol save untuk menyimpan, clear untuk menghapus dan

No	Proses	Keterangan
		cancel untuk membatalkan tambah petugas.
127.	No Proses	23.2
	Nama Proses	Edit Data User
	Source	Pemilik
	Input	Data user
	Output	Info data User
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik memilih tombol edit akan menampilkan form ubah petugas *2.* Ubah data petugas sesuai yang diperlukan *3.* Pemilik memilih tombol edit untuk mengubah data petugas, cancel ntuk membatalkan ubah petugas
128.	No Proses	23.3
	Nama Proses	Hapus Data User
	Source	Pemilik
	Input	Data user
	Output	Info data User
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	*1.* Pemilik memilih menu data user. *2.* Petugas dapat menghapus data user dengan memilih tombol hapus. *3.* Jika data berelasi dengan data lain data tidak dapat dihapus, muncul pesan data gagal dihapus karena data berelasi dengan data lain. *4.* Jika data tidak berelasi dengan data lain, data akan dihapus oleh sistem.

3.1.6.4 Kamus Data *DFD*

Kamus data adalah kumpulan dari elemen-elemen atau simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* didalam sistem. Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi penjualan *online* ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 3. 8 Kamus Data DFD

Nama	**Data jabatan**
Where user/how user	Pemilik
Deskripsi	Berisi data jabatan
Stuktur data	Id_jabatan +nama_ jabatan
Id_jabatan Nama_jabatan	[0..9] [A..Z|a..z]
Nama	**Data pendaftaran**
Where user/how user	Pengunjung
Deskripsi	Berisi data pendaftaran
Stuktur data	nama+*email*+*password*+ulangi_*password*+alamat+provinsi+kota+kecamatan+kodepos+notelp+captcha
nama *email* *password* ulangi *password* alamat provinsi kota kecamatan kodepos notelp *captcha*	[A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9|simbol] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data lupa *password* user**
Where user/how user	Pemilik, Petugas, Kasir
Deskripsi	Menu untuk pemilik, petugas, kasir jika lupa *password*
Stuktur data	*email*
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
Nama	**Data lupa *password* member**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Menu lupa *password* untuk member
Stuktur data	*email*
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
Nama	**Data login user**
Where user/how user	Petugas, Pemilik, Kasir
Deskripsi	Berisi data login untuk user
Stuktur data	*username*+*password*
username *password*	[A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9|simbol]

Nama	**Data login member**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Berisi data login untuk member
Stuktur data	*email*+*password*
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
password	[A...Z|a...z]
Nama	**Data user**
Where user/how user	Petugas, Pemilik, Kasir
Deskripsi	Berisi data petugas, pemilik dan kasir
Stuktur data	id_admin+id_jabatan+*username*+*email*+*password*+nama_lengkap _status
id_amin	[0...9]
id_jabatan	[0...9]
username	[A...Z|a...z]
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
password	[A...Z|a...z|0...9]
nama_lengkap	[A...Z|a...z]
status	[A...Z|a...z]
Nama	**Data member**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Berisi data member
Stuktur data	id_member+id_kecamatan+nama+*email*+*password*+alamat+kdoe _pos+notelp+validate_kode+status
id_member	[0...9]
id_kecamatan	[0...9]
nama	[A...Z|a...z]
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
password	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
alamat	[A...Z|a...z]
kode_pos	[0...9]
notelp	[0...9]
validate_kode	[0...9]
status	[A...Z|a...z]
Nama	**Data barang**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data barang
Stuktur data	id_barang+id_sub+id_admin+nama_barang+harga+deskripsi+dib eli+diskon+Tanggal_dimasukan+last_update+dilihat
Id_barang	[0...9]
Id_sub	[A...Z|a...z]
Id_admin	[0...9]
Nama_barang	[A...Z|a...z]
Harga	[0...9]
Deskripsi	[A...Z|a...z|0...9]
Dibeli	[0...9]
Diskon	[0...9]
Tanggal_dimasukan	[A...Z|a...z|0...9]
Last_update	[A...Z|a...z|0...9]
dilihat	[0...9]
Nama	**Data kategori**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data kategori
Stuktur data	id_kategori+id_admin+nama_kategori
id_kategori	[0...9]

id_admin nama_kategori	[0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data sub_kategori**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data subkategori
Stuktur data	id_sub+id_kategori+nama_sub
id_sub id_kategori nama_sub	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data provinsi**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data provinsi
Stuktur data	id_provinsi+id_admin+nama_ provinsi
id_ provinsi id_admin nama_ provinsi	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kota**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data kota
Stuktur data	id_kota+id_provinsi+nama_kota
id_kota id_ provinsi nama_ kota	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kecamatan**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data kecamtan
Stuktur data	id_kecamatan+id_kota+nama_kecamatan
id_kecamatan id_kota nama_kecamatan	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data jasa pengiriman**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Stuktur data	id_jasa_pengiriman+id_admin+nama_jasa_pengiriman
id_jasa_pengiriman id_admin nama_jasa_pengiriman	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data jenis pengiriman**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data jenis paket
Stuktur data	id_jenis_pengiriman+id_jasa_pengiriman+nama_jenis_pegnirima n
id_jenis_pengiriman id_jasa_pegniriman nama_jenis_pengiriman	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data ongkos kirim**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Stuktur data	id_ongkos_kirim+id_kecamatan+id_jenis_pengiriman +tarif+lama
id_ongkos_kirim id_kecamatan id_jenis_pengiriman tarif	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9]

lama	[0...9]
Nama	**Data warna**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data warna
Stuktur data	id_warna+id_detailbrg+id_admin+warna
id_warna id_detailbrg id_admin warna	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data ukuran**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data ukuran produk
Stuktur data	id_ukuran+id_detailbrg+id_admin+ukuran+des
id_ukuran id_detailbrg id_admin ukuran des	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data gambar**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data gambar
Stuktur data	id_gambar+id_barang+nama_gambar+gambar
id_gambar id_barang nama_gambar gambar	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z]
Nama	**Data rating**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Berisi data rating produk
Stuktur data	id_member+id_gambar+rating
id_member id_gambar rating	[0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data detail_barang**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data detail produk
Stuktur data	id_detailbrg+id_barang+id_warna+id_ukuran+stok+berat
id_detailbrg id_barang id_warna id_ukuran id_user stok berat	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data retur**
Where user/how user	petugas
Deskripsi	Berisi data retur
Stuktur data	id_retur+id_admin+id_pesanan+waktu_retur+status_retur+no_resi+retur
id_retur id_admin id_pesanan waktu_retur status_retur	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0..9] [A...Z|a...z]

no_resi_retur	[0..9]
Nama	**Data detail_retur**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data detail retur
Stuktur data	id_detail_retur+id_retur+id_detail_pesanan+jml_retur+alasan+keterangan
id_detail_retur id_retur id_detail_pesanan jml_retur alasan keterangan	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z]
Nama	**Data testimonial**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data testimonial
Stuktur data	id_testimonial+id_member+id_admin+tgl_post+tampilkan
id_testimoni id_member id_admin tgl_post tampilkan	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9]
Nama	**Data pemesanan**
Where user/how user	Kasir, Member
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Stuktur data	id_pesanan+id_member+id_admin+datetime_pesan+detatime_expired+status_pesan+total_berat+total_bayar
id_pesanan id_member id_admin datetime_pesan datetime_expired status_pesan total_berat total_bayar	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [0...9] [0...9]
Nama	**Data detail_pesanan**
Where user/how user	Kasir, Member
Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
Stuktur data	id_detai_pesanan+id_pesanan+id_detailbrg+jumlah_pesan+diskon+berat+harga
id_detail_pesanan id_pesanan id_detailbrg jumlah_pesan diskon berat harga	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data pembayaran**
Where user/how user	Kasir, member
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Stuktur data	id_pembayaran+id_pesanan+waktu_pembayaran+jmlah_rupiah+jumlah_dollar+jenis_bayar+nama_pemilik+no_trans+no_rek+id_paypal+tujuan_transfer+asal_bank+kurs
id_pembayaran id_pesanan	[0...9] [0...9]

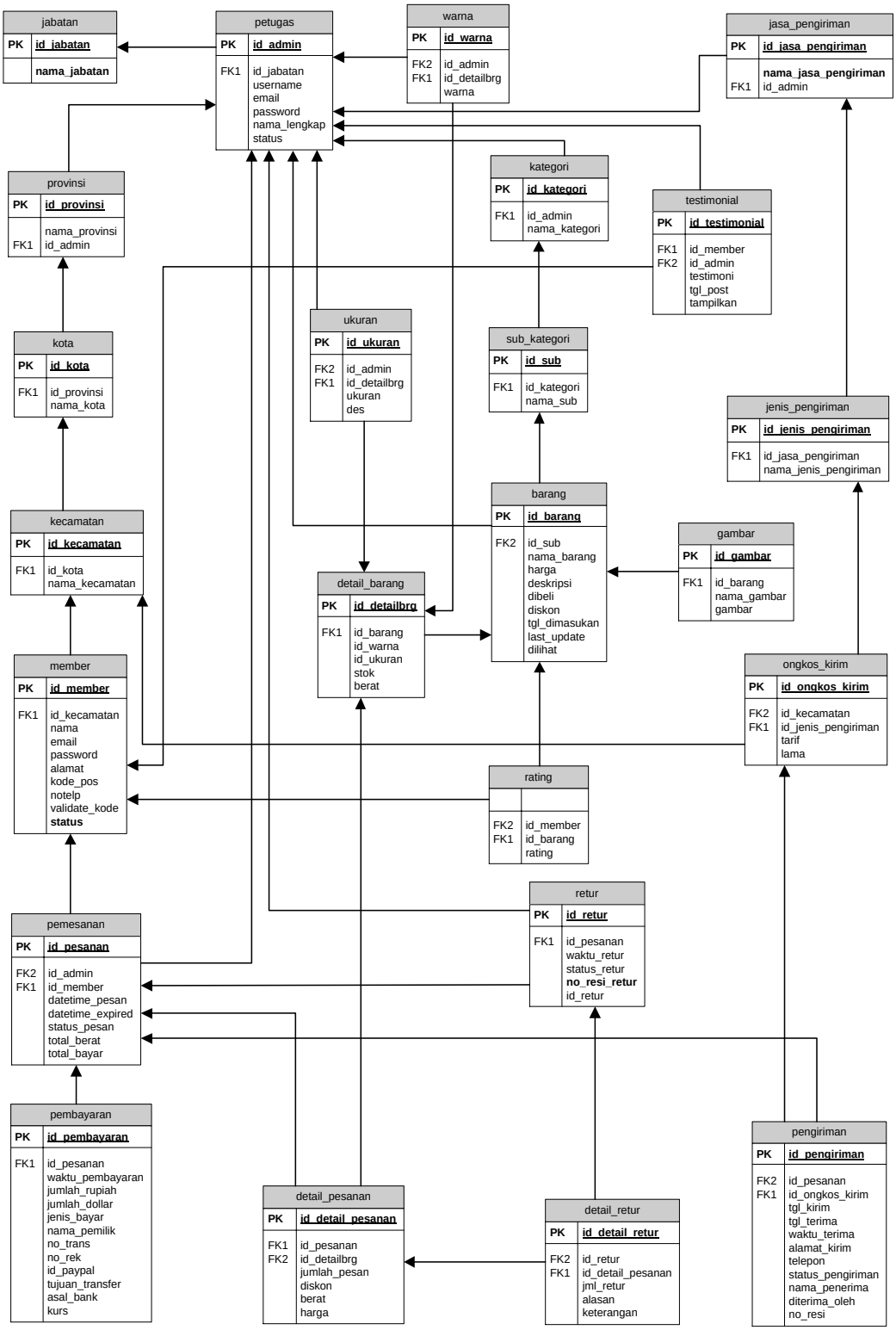
waktu_pembayar	[A...Z|a...z|0...9]
jmlah_rupiah	[0...9]
jumlah_dollar	[0...9]
jenis_bayar	[A...Z|a...z]
nama_pemilik	[A...Z|a...z]
no_trans	[0...9]
no_rek	[0...9]
id_paypal	[0...9]
tujuan_transfer	[A...Z|a...z]
asal_bank	[A...Z|a...z]
kurs	[0...9]
Nama	**Data pengiriman**
Where user/how user	Kasir
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Stuktur data	Id_pengiriman+Id_ongkos_kirim+Id_admin+Tgl_kirim+Tgl_terima+Waktu_terima+Alamat_kirim+Telepon+Status_pengiriman+ Nama_penerima+Diterima_oleh+ No_resi
Id_pengiriman	[0...9]
Id_ongkos_kirim	[0...9]
Id_admin	[0...9]
Tgl_kirim	[A...Z|a...z|0...9]
Tgl_terima	[A...Z|a...z|0...9]
Waktu terima	[A...Z|a...z|0...9]
Alamat_kirim	[A...Z|a...z|0...9]
Telepon	[0...9]
Status_pengiriman	[A...Z|a...z]
Nama_penerima	[A...Z|a...z]
Diterima_oleh	[A...Z|a...z]
No_resi	[0...9]

3.2 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama. Perancangan basis data ber*Destination* untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan konten informasi dari pengguna dan dari aplikasi. Perancangan basis data terdiri dari skema relasi dan struktur tabel.

3.2.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database. Adapun skema relasi yang terdapat dalam aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 37 Skema Relasi

3.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 9 Tabel User

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_admin	*integer*	5		√		*Primarykey, autoincrement*
id_jabatan	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_jabatan`) *references* `jabatan` (`id_jabatan`)
username	*varchar*	20				
email	*varchar*	50				
password	*varchar*	255				
nama_lengkap	*varchar*	30				
status	*enum*	-				(`aktif`,`tidak aktif`)

Tabel 3. 10 Tabel Member

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_kecamatan	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_kecamatan`) *references* `kecamatan` (`id_kecamatan`)
Id_admin	*integer*	5			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas` (`id_admin`)
nama	*varchar*	30				
email	*varchar*	30				
password	*varchar*	255				
alamat	*varchar*	50				
kode_pos	*integer*	5				
notelp	*varchar*	20				
Validate_kode						
status	*enum*	-				('Aktif', 'Tidak Aktif')

Tabel 3. 11 Tabel Detail Pesanan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detail_pesanan	*integer*	5		√		*primary key, autoincrement*
id_pesanan	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_pesanan`) *references* `pemesanan` (`id_pesanan`)
id_detailbrg	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_detailbrg`) *references* `detail_barang` (`id_detail_barang`)
jumlah_pesan	*integer*	11				
diskon	*integer*					
berat	*decimal*	10,2				
harga	*decimal*	19,0				

Tabel 3. 12 Tabel Detail Barang

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailbrg	*integer*	11		√		*primary key, autoincrement*
id_barang	*integer*	5			√	*foreign key* (`id_barang`) *references* `barang` (`id_barang`)
id_warna	*char*	3			√	*foreign key* (`id_warna`) *references* `warna` (`id_warna`)
id_ukuran	*char*	3			√	*foreign key* (`id_ukuran`) *references* `ukuran` (`id_ukuran`)
stok	*integer*	11				
berat	*decimal*	10,2				

Tabel 3. 13 Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detail_retur	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_retur	*integer*	3			√	*foreign key* (`id_retur`) *references* `retur` (`id_retur`)
id_detail_pesanan	*varchar*	11			√	*foreign key* (`id_detail_pesanan `) *references* `detail_pemesanan`

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
						(`id_detail_pesanan`)
jml_retur	*integer*	3				
alsan	*varchar*	100				
keterangan	*text*	-				

Tabel 3. 14 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_gambar	*integer*	11		√		*primary key, autoincrement*
id_barang	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_barang`) *references* `barang` (`id_barang`)
nama_gambar	*varchar*	100				
gambar	*tinytext*	-				

Tabel 3. 15 Tabel Jabatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jabatan	*integer*	11		√		*primarykey, autoincrement*
jabatan	varchar	50				

Tabel 3. 16 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jasa_pengiriman	*integer*	3		√		*primary key*
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
nama_jasa_pengiriman	*varchar*	10				

Tabel 3. 17 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jenis_pengiriman	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_jasa_pengiriman	*integer*	3			√	*foreign key* (`id_jasa_pengiriman`) *references*

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
						`jasa_pengiriman` (`id_jasa`)
nama_jenis_pengiriman	*varchar*	10				

Tabel 3. 18 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kategori	*char*	5		√		*primary key, autoincrement*
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
nama_kategori	*varchar*	15				

Tabel 3. 19 Tabel Kecamatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kecamatan	*integer*	5		√		*primary key, autoincrement*
id_kota	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_kota`) *references* `kota` (`id_kota`)
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
nama_kecamatan	*varchar*	50				

Tabel 3. 20 Tabel Kota

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kota	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_provinsi	*integer*	3			√	*foreign key* (‘id_provinsi’) *references* ‘provinsi’ (‘id_provinsi’)
nama_kota	*varchar*	100				

Tabel 3. 21 Ongkos Kirim

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_ongkos_kirim	*integer*	5		√		*primary key, autoincrement*
id_jenis_pengiriman	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_jenis_pengiriman`) *references* `jenis_paket` (`id_jenis_pengiriman`)
id_kecamatan	*integer*	3			√	*foreign key* (`id_kecamatan`) *references* `kecamatan` (`id_kecamatan`)
tarif	*integer*	7				
lama	*integer*	2				

Tabel 3. 22 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pembayaran	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_pesanan	*integer*	5			√	*foreign key* (`id_pemesanan`) *references*`pembelian` (`id_pemesanan`)
waktu_pembayaran	*datetime*	-				
jumlah_rupiah	*decimal*	19,0				
jumlah_dollar	*decimal*	19,2				
jenis_bayar	*varchar*	45				
nama_pemilik	*varchar*	45				
no_trans	*varchar*	45				
no_rek	*varchar*	45				
id_*PayPal*	*varchar*	45				
tujuan_transfer	*varchar*	45				
asal_bank	*varchar*	45				
kurs	*decimal*	19.0				

Tabel 3. 23 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pesanan	*integer*	5		√		*primary key, autoincrement*

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	*integer*	3			√	*foreign key* (`id_member`) *references* `member` (`id_member`)
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
datetime_pesan	*datetime*	-				
datetime_expired	*datetime*	-				
status_pesan	*enum*	-				('Sudah Dibayar', 'Belum Dibayar', 'Batal')
total_berat	float	-				
total_bayar	decimal	19,0				

Tabel 3. 24 Tabel Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pengiriman	*integer*	11		√		*primary key, autoincrement*
id_pesanan	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_pesanan`) *references* `pemesanan` (`id_pesanan`)
id_ongkos_kirim	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_ongkir`) *references* `ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim `)
tgl_kirim	*datetime*	-				
tgl_terima	*datetime*	-				
waktu_terima	*time*	-				
alamat_kirim	*text*	-				
telepon	*integer*	20				
status_pengiriman	*enum*	-				('dikirim', 'belum dikirim')
nama_penerima	*varchar*	50				
diterima_oleh	*varchar*	50				
no_resi	*varchar*	20				

Tabel 3. 25 Tabel Barang

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_barang	*integer*	5		√		*primary key, autoincrement*
id_sub	*integer*	3			√	*foreign key* (`id_sub`) *references* `subkategori` (`id_sub `)
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
nama_barang	*varchar*	30				
harga	*decimal*	19,0				
deskripsi	*text*	-				
dibeli	*intger*	5				
diskon	*varchar*	5				
tanggal_dimasukan	*date*	-				
last_update	*datetime*	-				
dilihat	*integer*	11				

Tabel 3. 26 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_provinsi	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
nama_provinsi	*varchar*	100				

Tabel 3. 27 Tabel Rating

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_member`) *references* `member` (`id_member`)
id_barang	*integer*	11			√	*foreign key*

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
						(`id_barang`) *references* `barang` (`id_barang`)
Rating	*Decimal*	3.2				

Tabel 3. 28 Tabel Retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_retur	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
id_pesanan	*integer*	5			√	*foreign key* (`id_pembelian`) *references* `pemesanan` (`id_pesanan`)
waktu_retur	*datetime*	-				
status_retur	*enum*	-				('diterima', 'dikirim','ditolak','disetujui')
no_resi_retur	*varchar*	45				

Tabel 3. 29 Tabel Subkategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_sub	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_kategori	*integer*	5			√	*foreign key*(`id_kategori`) *references* `kategori` (`id_kategori`)
nama_sub	*varchar*	80				

Tabel 3. 30 Tabel Testimonial

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_testimoni	*integer*	3		√		*primary key, autoincrement*
id_member	*varchar*	255			√	*foreign key* (`id_member`) *references* `member` (`id_member`)

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_admin	*varchar*	30			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
testimoni	*text*	-				
tgl_post	*datetime*	-				
tampilkan	*tinyint*	1				

Tabel 3. 31 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_ukuran	*integer*	3		√		*primary key*
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_admin`)
ukuran	*char*	3				
des	*varchar*	100				

Tabel 3. 32 Tabel Warna

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_warna	*integer*	3		√		*primary key*
id_admin	*integer*	11			√	*foreign key* (`id_admin`) *references* `petugas ` (`id_petugas `)
warna	*varchar*	50				

3.2.3 PPerancangan Arsitektur

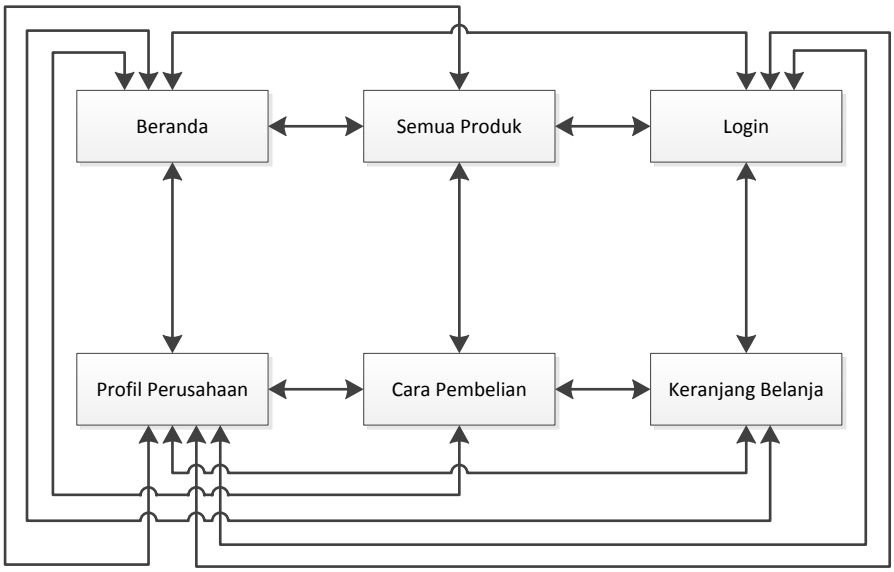
Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukan perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan di antaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan pesan, dan jaringan semantik.

3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin,member dan pengunjung. Admin terbagi menjadi dua yaitu pemilik dan petugas. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. **Struktur Menu Pengunjung**

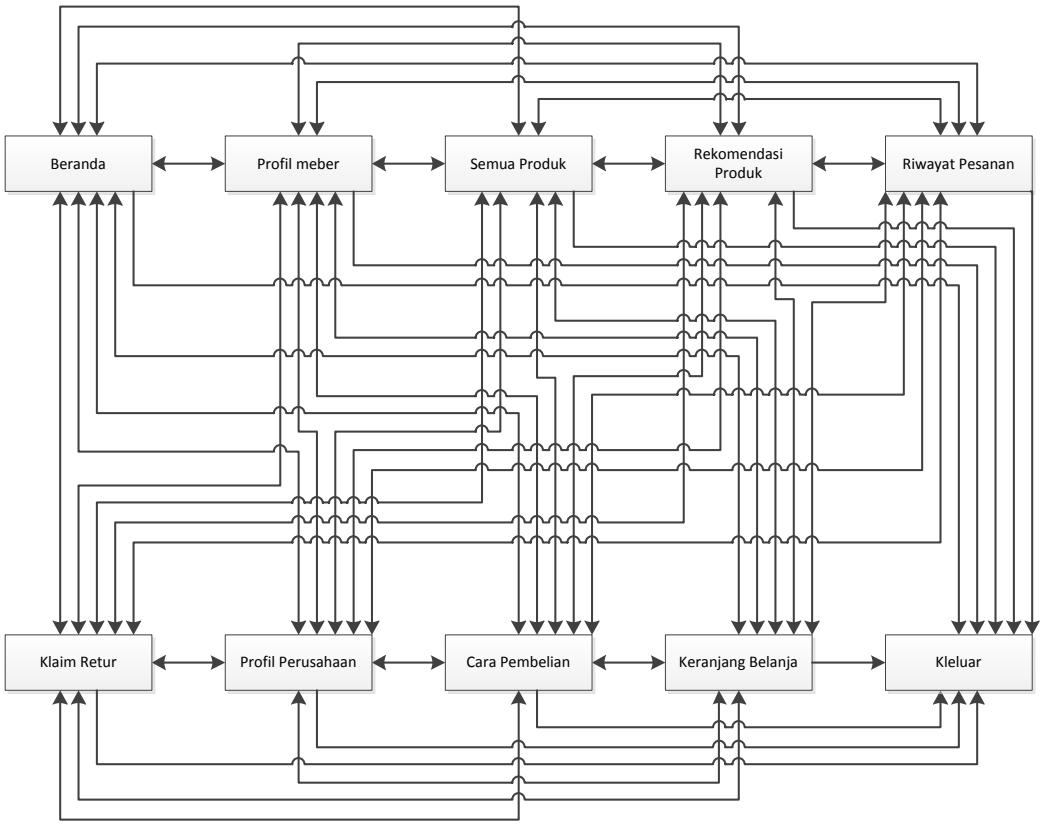
Struktur menu pengunjung pada aplikasi *E-commerce* di *SP Collection*adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 38 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member

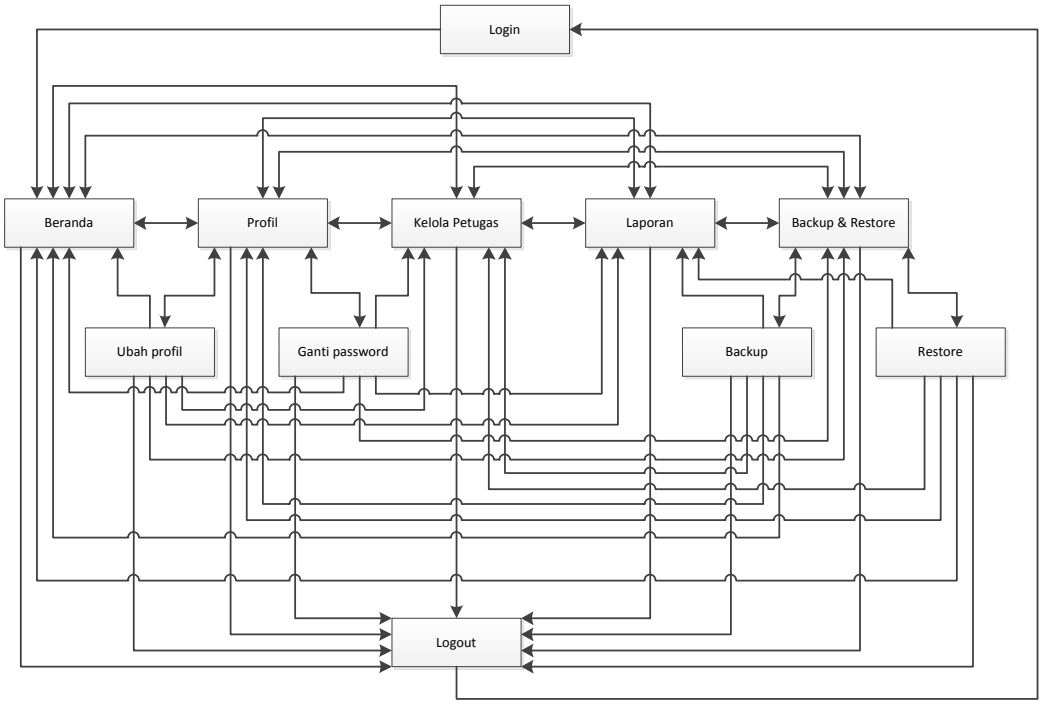
Struktur menu member pada aplikasi *E-commerce* di *SP Collection*adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 39 Struktur Menu Member

3. Sturktur Menu Pemilik

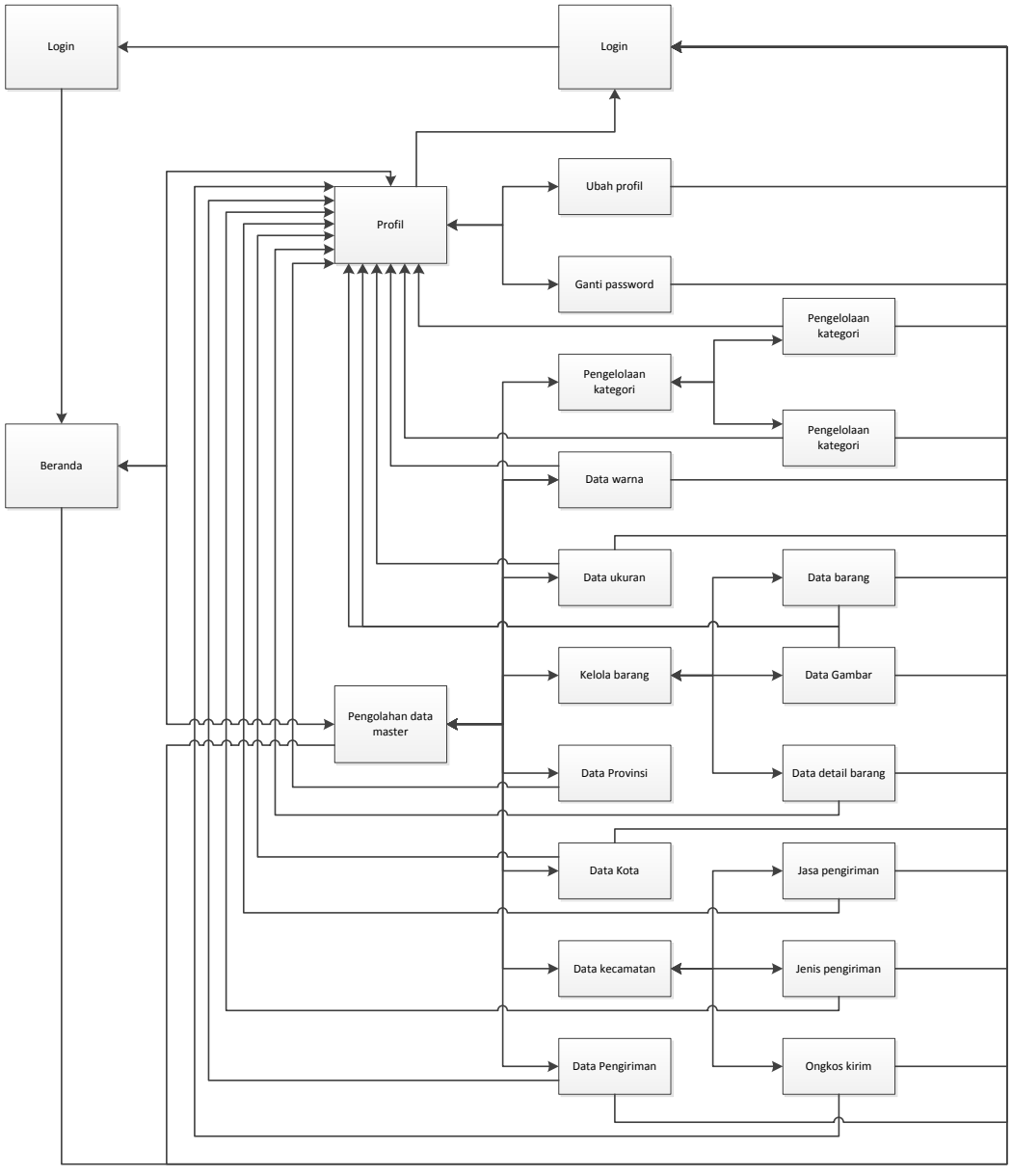
Struktur menu pemilik pada aplikasi *E-commerce* di *SP Collection*adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 40 Struktur Menu Pemilik

4. Struktur Menu Petugas

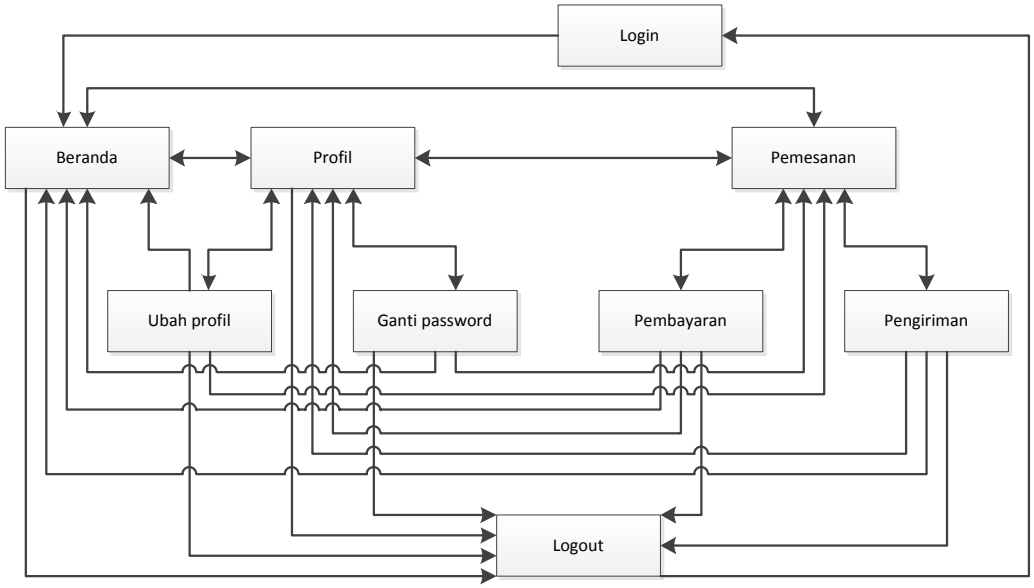
Struktur menu petugas pada aplikasi *E-commerce* di *SP Collection*adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 41 Struktur Menu Petugas

5. Struktur Menu Kasir

Struktur menu kasiepada aplikasi *E-commerce* di *SP Collection*adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 42 Struktur Menu Kasir

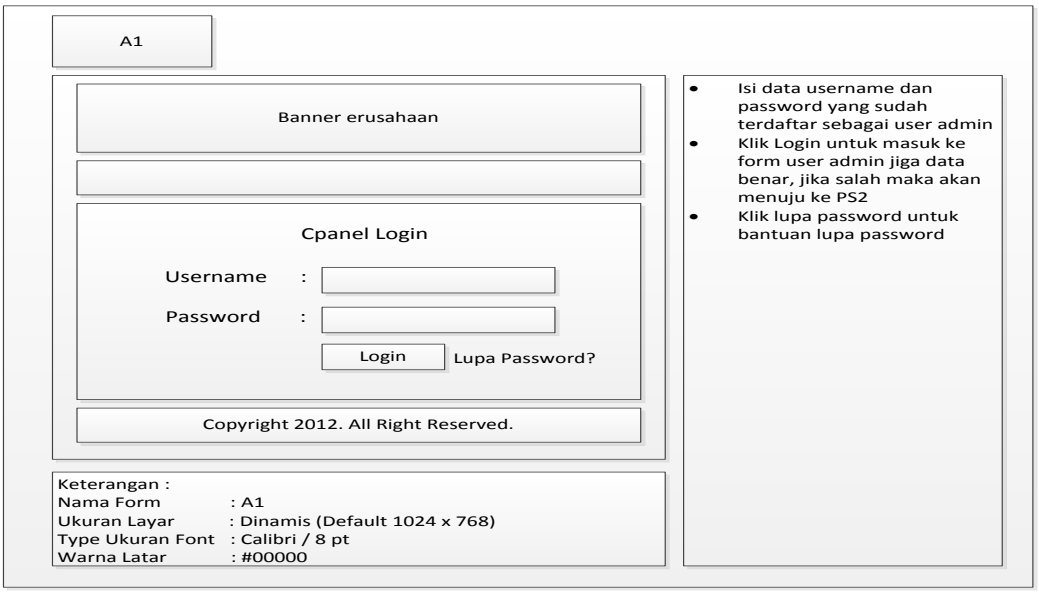
3.2.4 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*.Spesifikasiantarmuka terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Halaman Login Pemilik, Petugas Toko dan Kasir (A1)

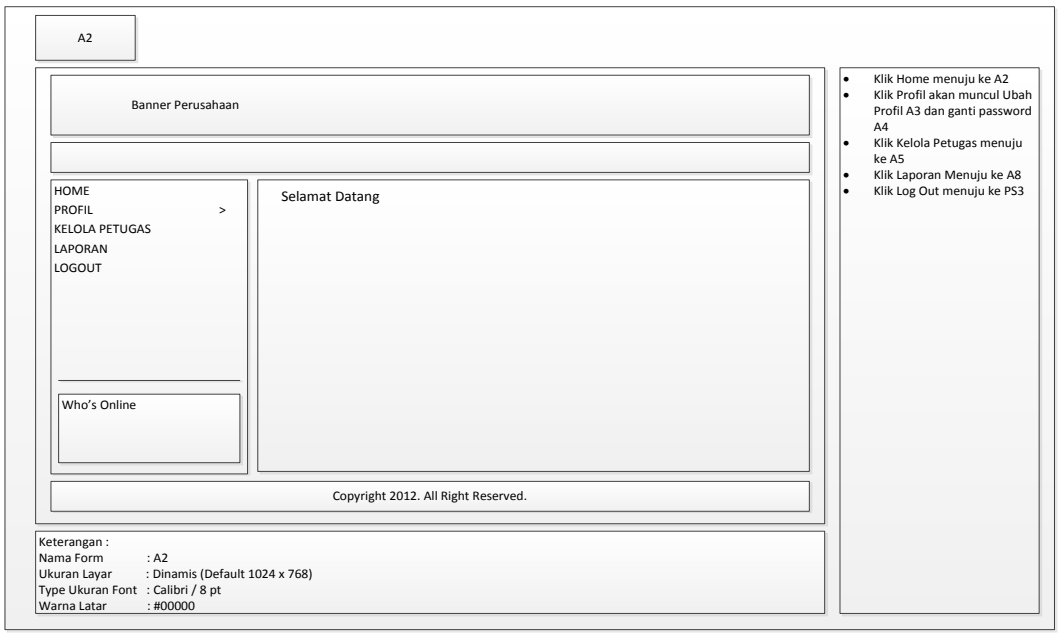
Perancangan antarmuka menu login dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection*gambar berikut :



Gambar 3. 43 Antarmuka Login Pemilik, Petugas Toko dan Kasir

2. Perancangan Antarmuka Halaman BerandaPemilik(A2)

Perancangan antarmuka menu Halaman BerandaPemilikdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 44 Antarmuka Beranda Pemilik

3. Perancangan Antarmuka Ubah Profil Pemilik (A3)

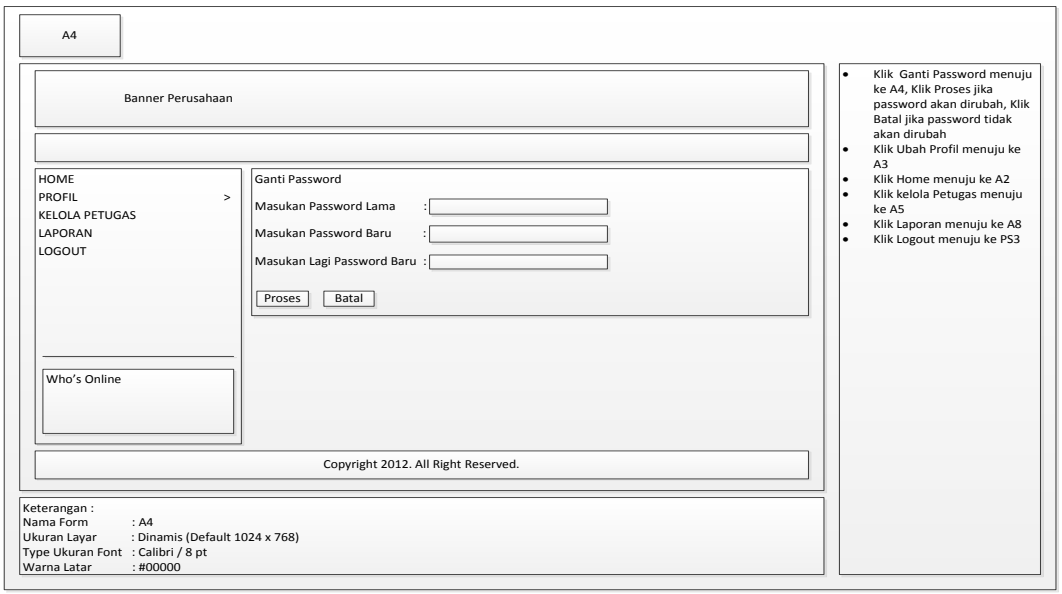
Perancangan antarmuka Ubah Profil Pemilikdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 45 Antarmuka Ubah Profil Pemilik

4. Perancangan Antarmuka Ganti *Password* Pemilik (A4)

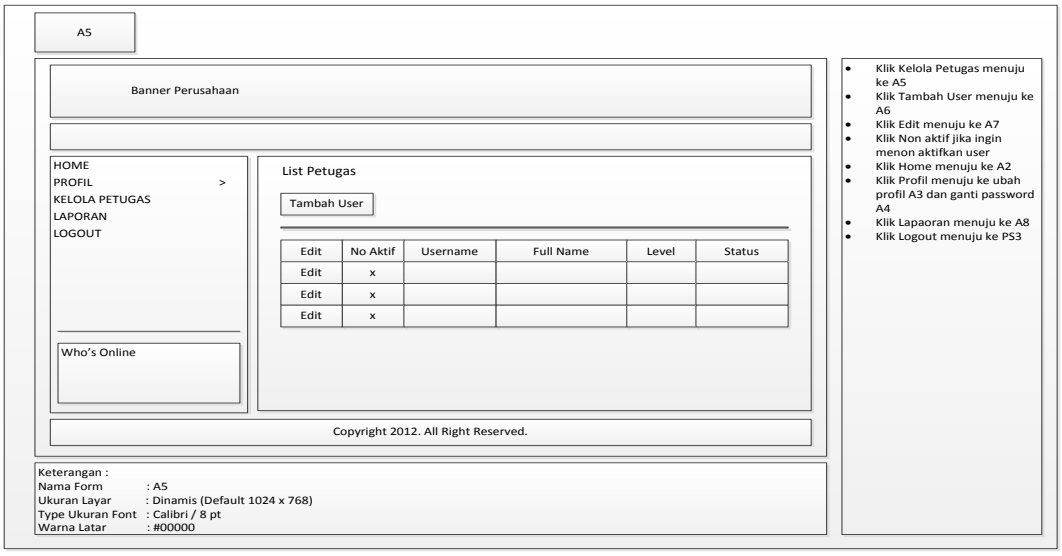
Perancangan antarmuka Ganti *Password* Pemilik dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 46 Antarmuka Ganti *Password* Pemilik

5. Perancangan Antarmuka Kelola Petugas(A5)

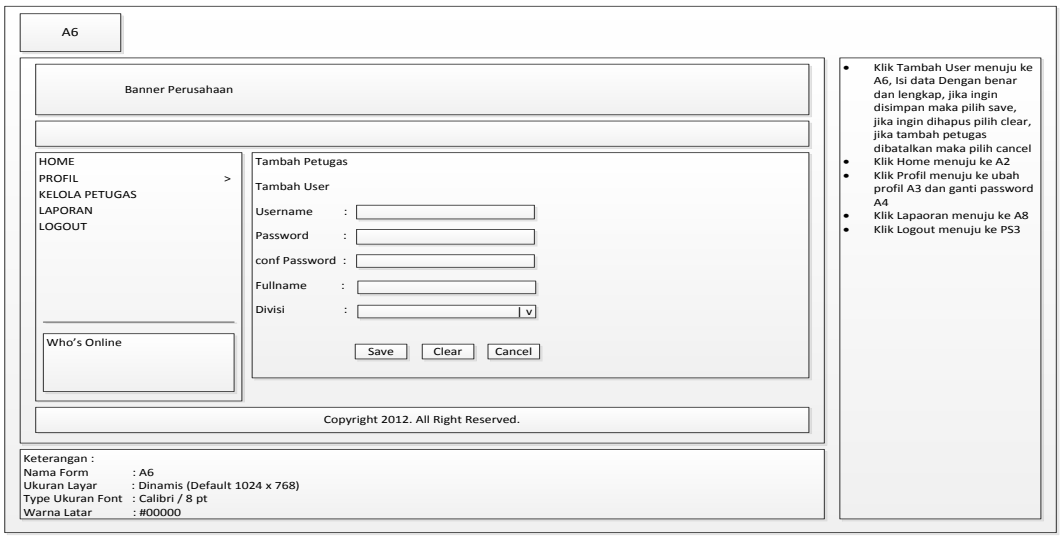
Perancangan antarmukaKelola Petugasdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 47 Antarmuka Kelola Petugas

6. Perancangan Antarmuka Tambah Petugas (A6)

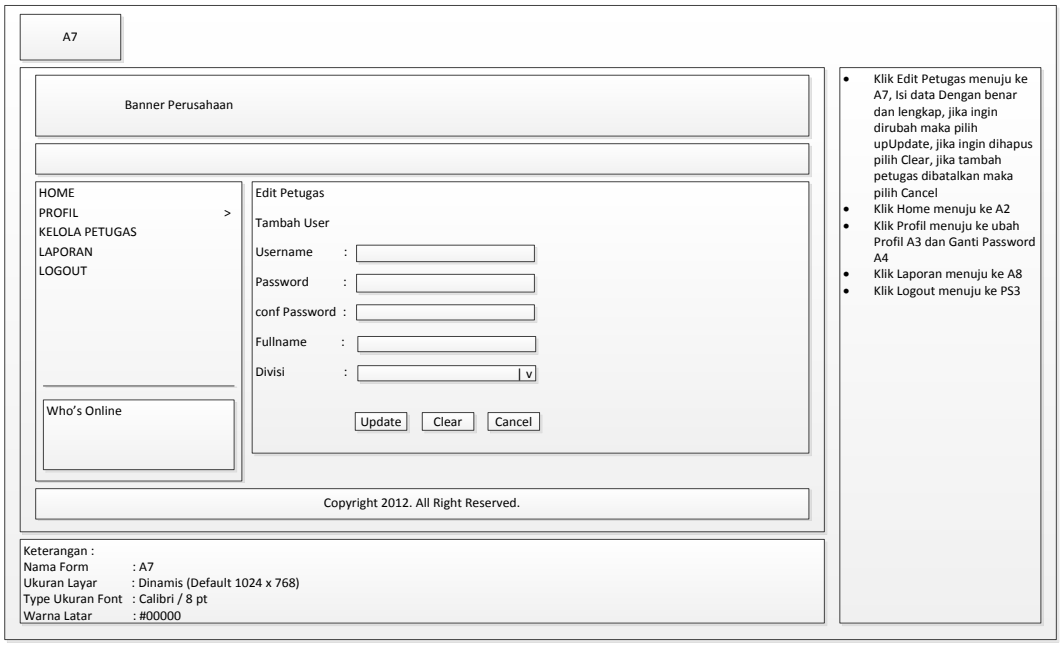
Perancangan antarmuka Tambah Petugasdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 48 Antarmuka Tambah Petugas

7. Perancangan Antarmuka Edit Petugas (A7)

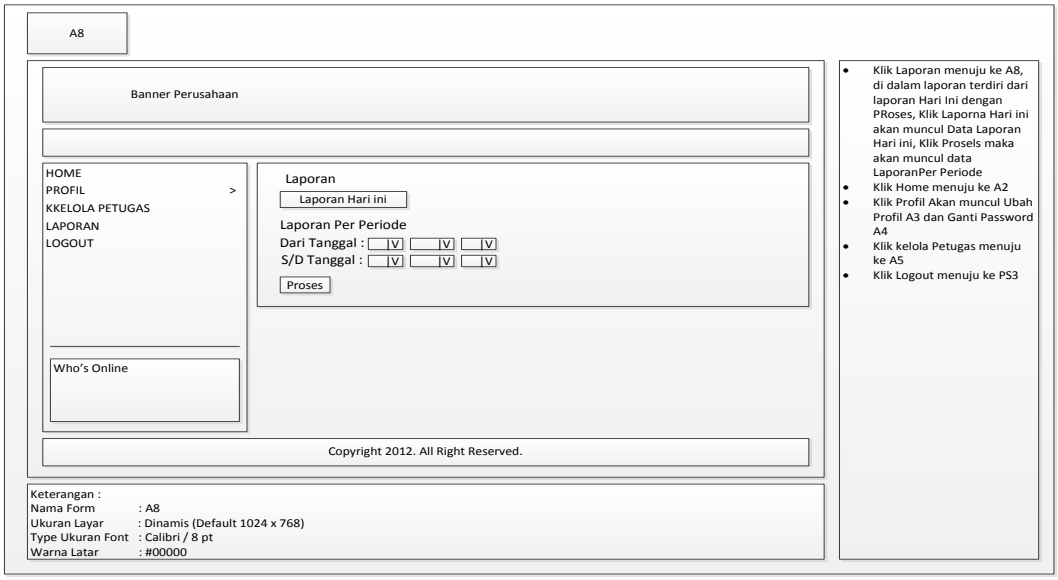
Perancangan antarmukaEdit Petugasdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 49 Antarmuka Edit Petugas

8. Perancangan Antarmuka Laporan Barang dan Penjualan (A8)

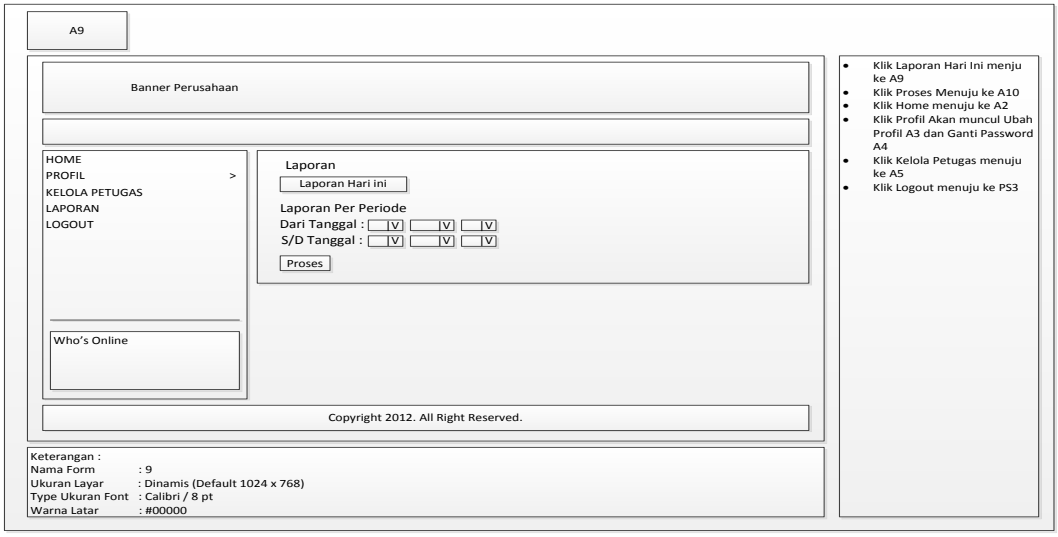
Perancangan antarmukaLaporan Barang dan Penjualan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 50 Antarmuka Laporan Barang dan Penjualan

9. Perancangan Antarmuka Laporan Harian (A9)

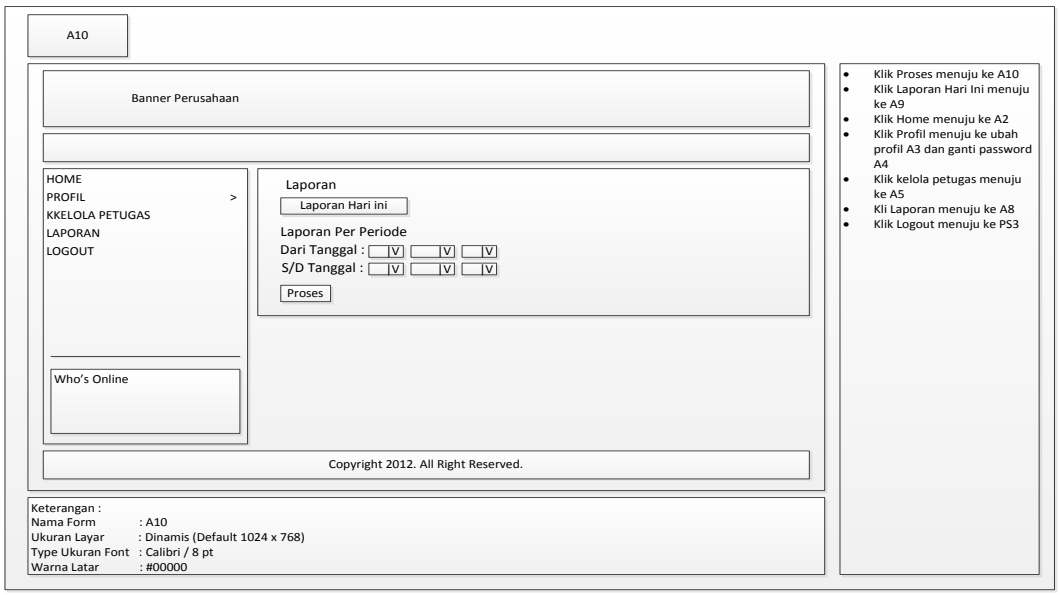
Perancangan antarmukaLaporan Hariandari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 51 Antarmuka Laporan Hari ini

10. Perancangan Antarmuka Proses Laporan(A10)

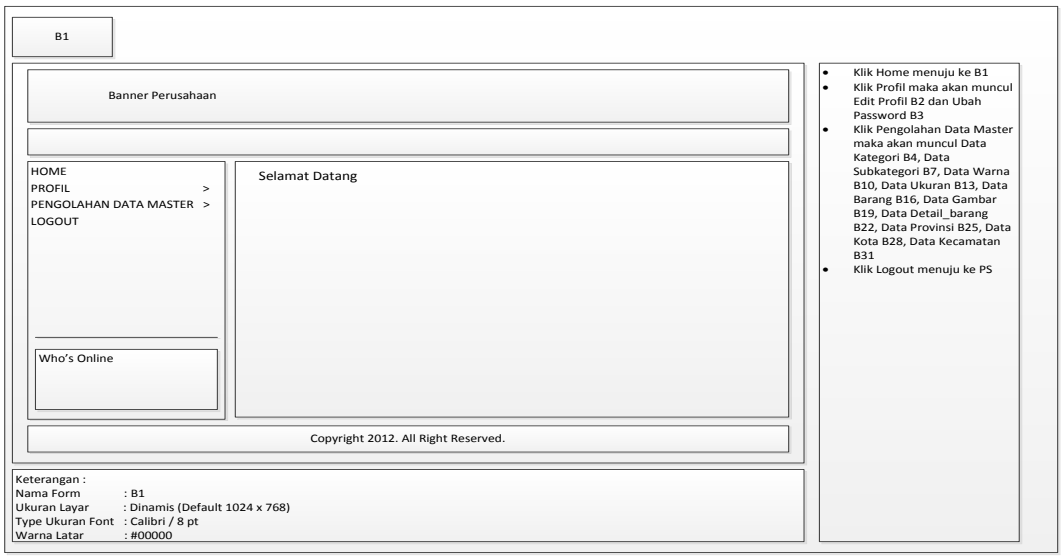
Perancangan antarmukaProses Laporandari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 52 Antarmuka Proses Laporan

11. Perancangan Antarmuka Beranda Petugas (B1)

Perancangan antarmukaBeranda Petugasdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 53 Antarmuka Beranda Petugas

12. Perancangan Antarmuka Ubah Profil Petugas (B2)

Perancangan antarmukaUbah Profil Petugasdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 54 Antarmuka Menu Ubah Profil Petugas

13. Perancangan Antarmuka Ganti *Password* Petugas (B3)

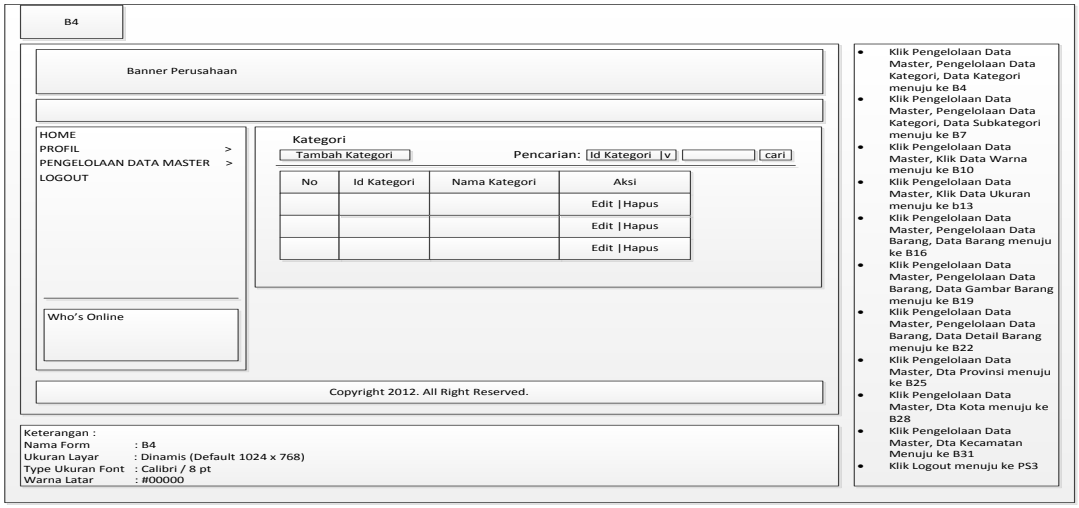
Perancangan antarmukaGanti *Password* Petugas dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 55 Antarmuka Ganti *Password* Petugas

14. Perancangan Antarmuka Pengelolaan Data Master Kategori (B4)

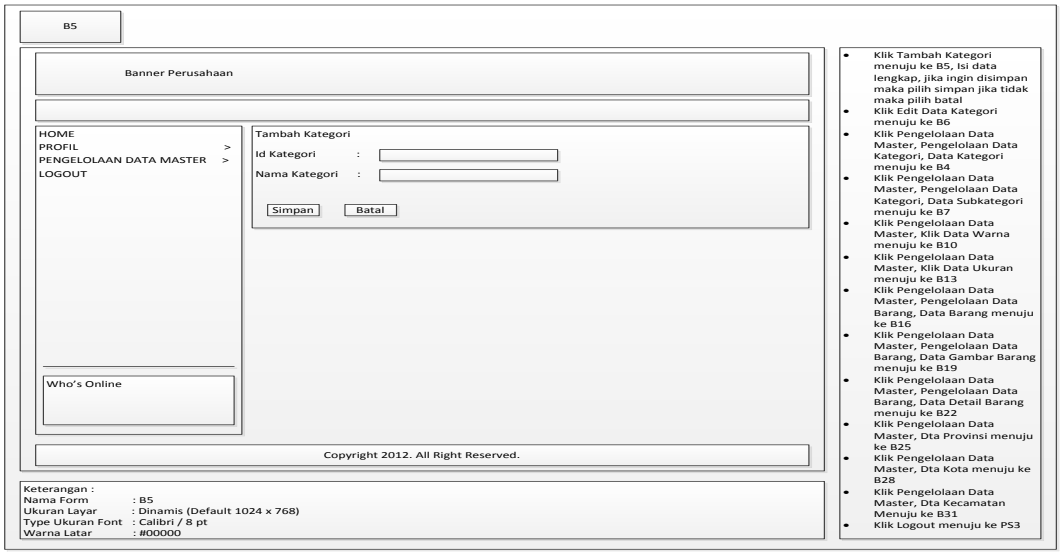
Perancangan antarmukaPengelolaan Data Master Kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 56 Antarmuka Data Master Kategori

15. Perancangan AntarmukaPengelolaan Data Master Tambah Kategori(B5)

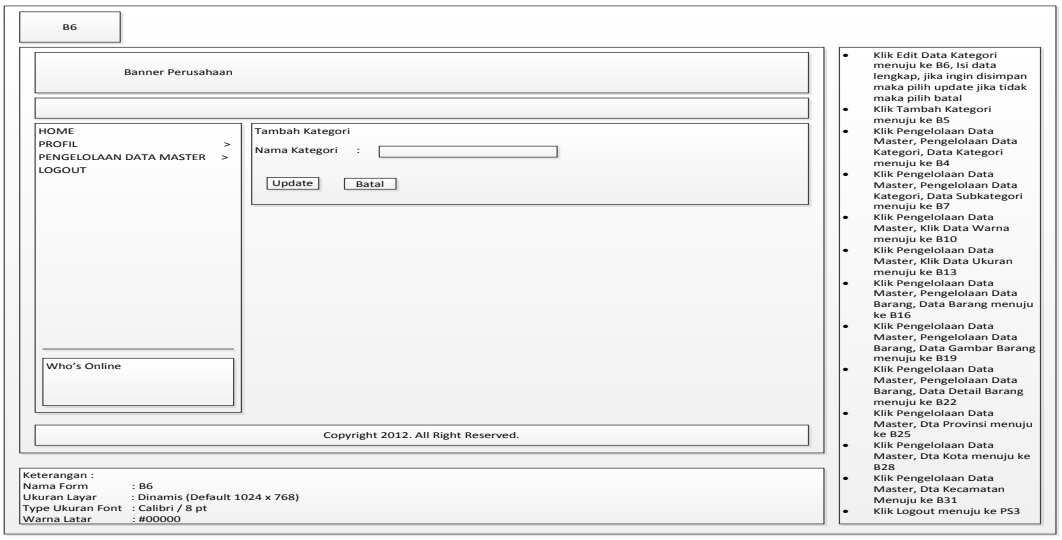
Perancangan antarmukaData Master Tambah Kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 57 Antarmuka Data Master Tambah Data Kategori

16. Perancangan AntarmukaData Master Edit Kategori (B6)

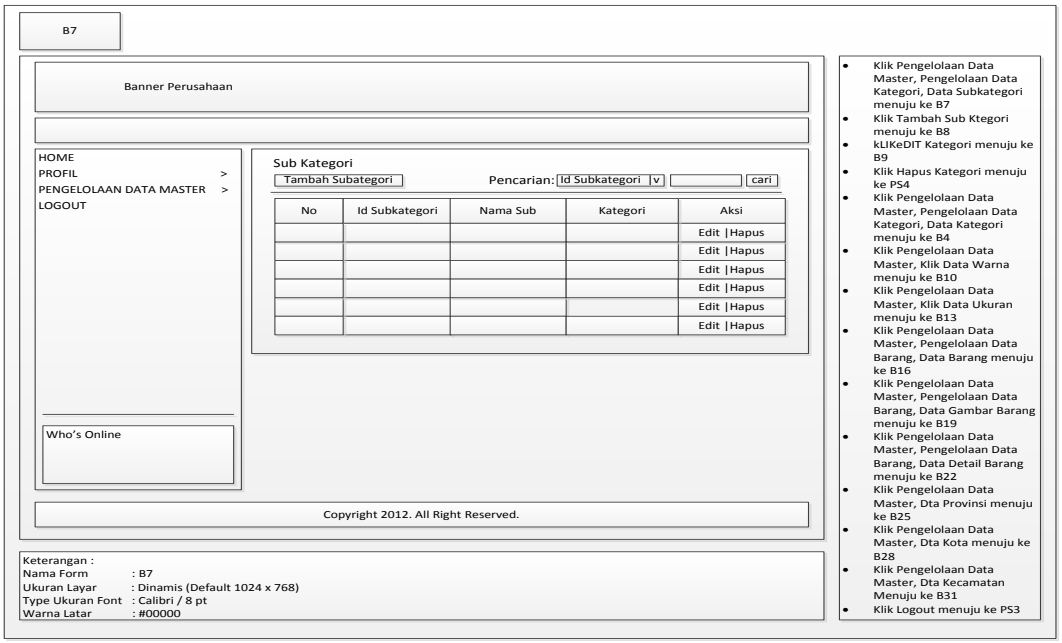
Perancangan antarmukaData Master Edit Kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 58 Antarmuka Data Master Edit Kategori

17. Perancangan AntarmukaData Master Data Subkategori (B7)

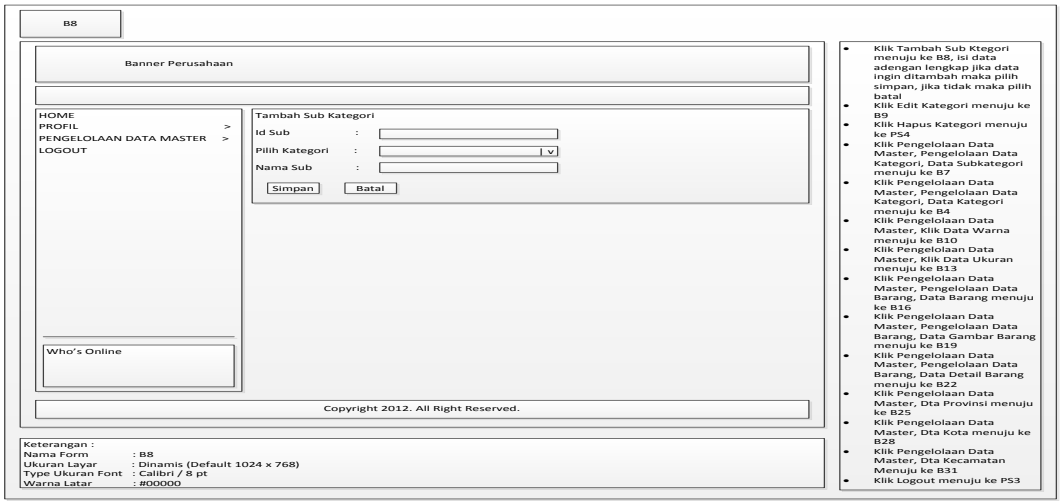
Perancangan antarmuka Data Master Subkategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 59 Antarmuka Data Master Data Subkategori

18. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Data Subkategori(B8)

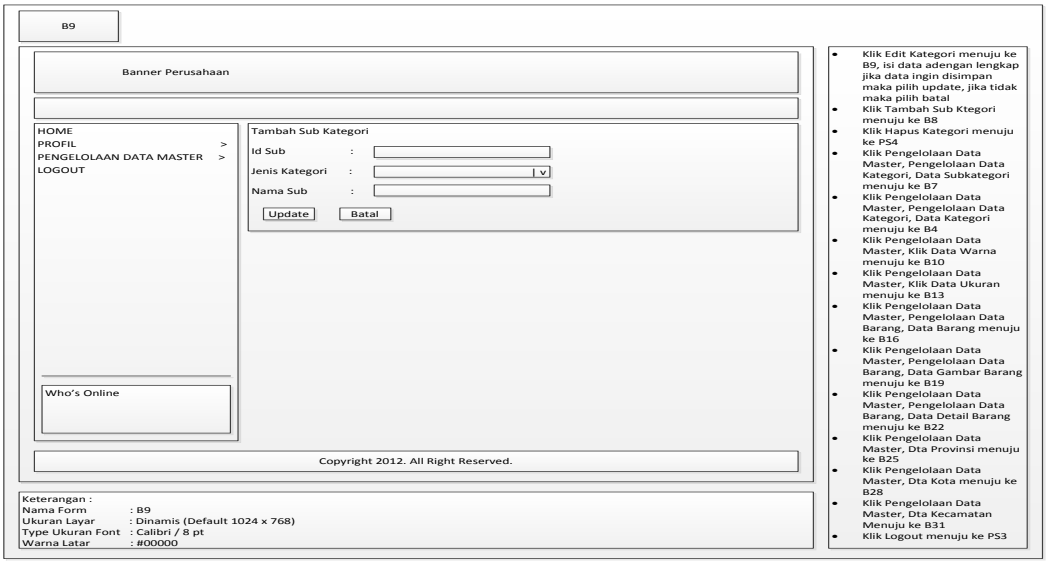
Perancangan antarmukaData Master Tambah Data Subkategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 60 Antarmuka Data Master Tambah Data Subkategori

19. Perancangan AntarmukaData Master Edit Subkategori (B9)

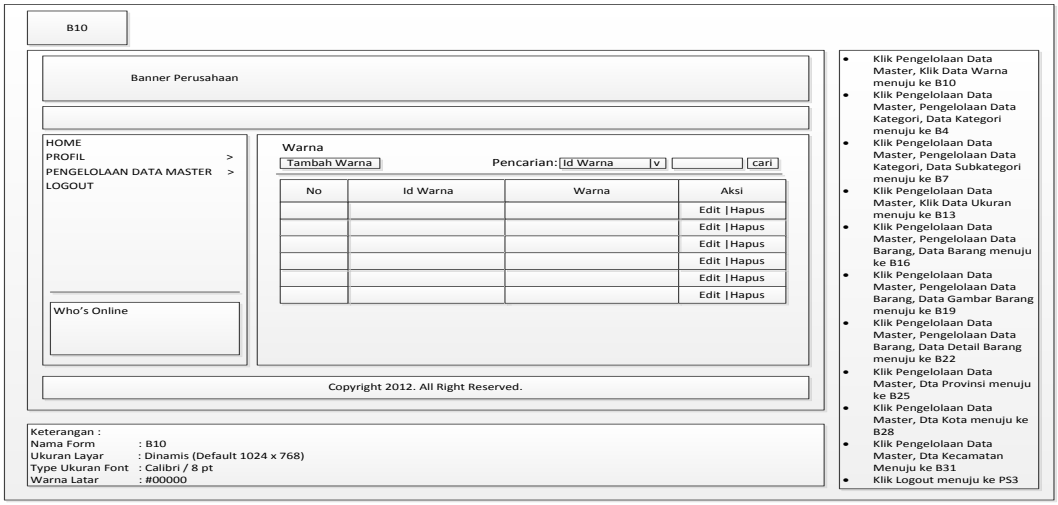
Perancangan antarmuka Data Master Edit Subkategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 61 Antarmuka Data Master Edit Subkategori

20. Perancangan AntarmukaPengelolaan Data Master Data Warna (B10)

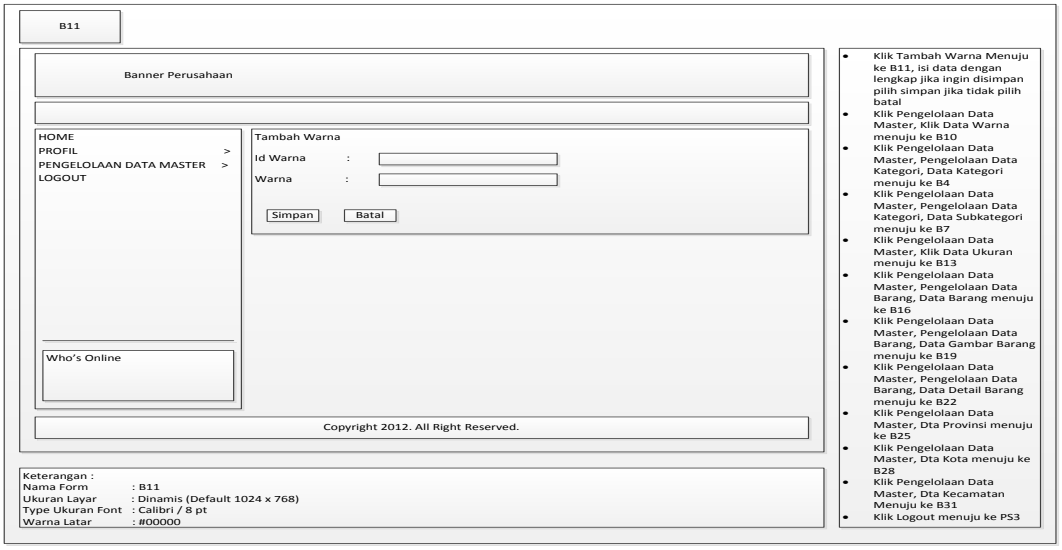
Perancangan antarmuka Pengelolaan Data Master Data Warna dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 62 Antarmuka Pengelolaan Data Master Data Warna

21. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Data Warna(B11)

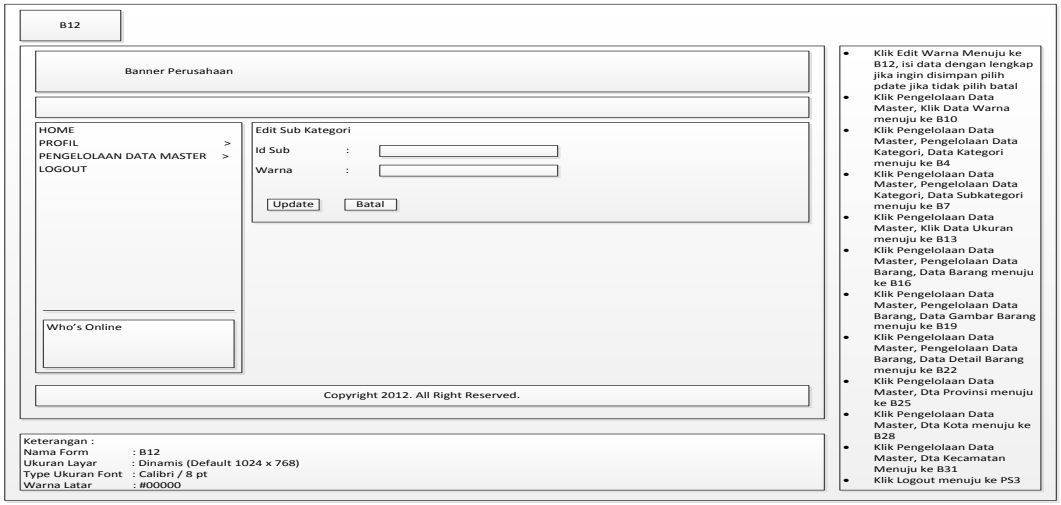
Perancangan antarmukaData Master Tambah Data Warna dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 63 Antarmuka Data Master Tambah Data Warna

22. Perancangan Antarmuka Data Master Edit Data Warna(B12)

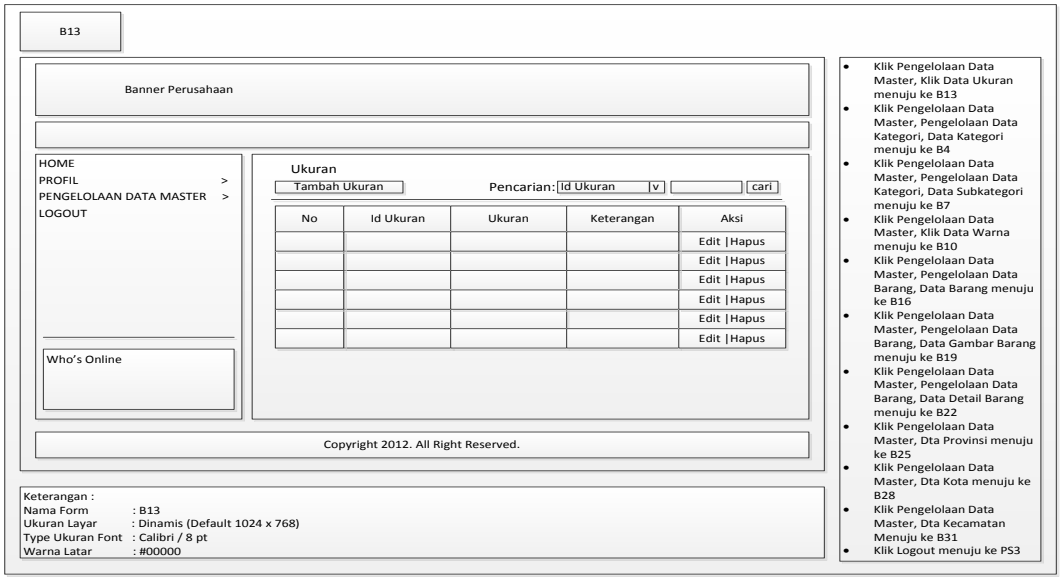
Perancangan antarmuka Data Master Edit Data Warna dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 64 Antarmuka PengelolaanData Master Edit Data Warna

23. Perancangan AntarmukaPengolahana Data Master Data Ukuran(B13)

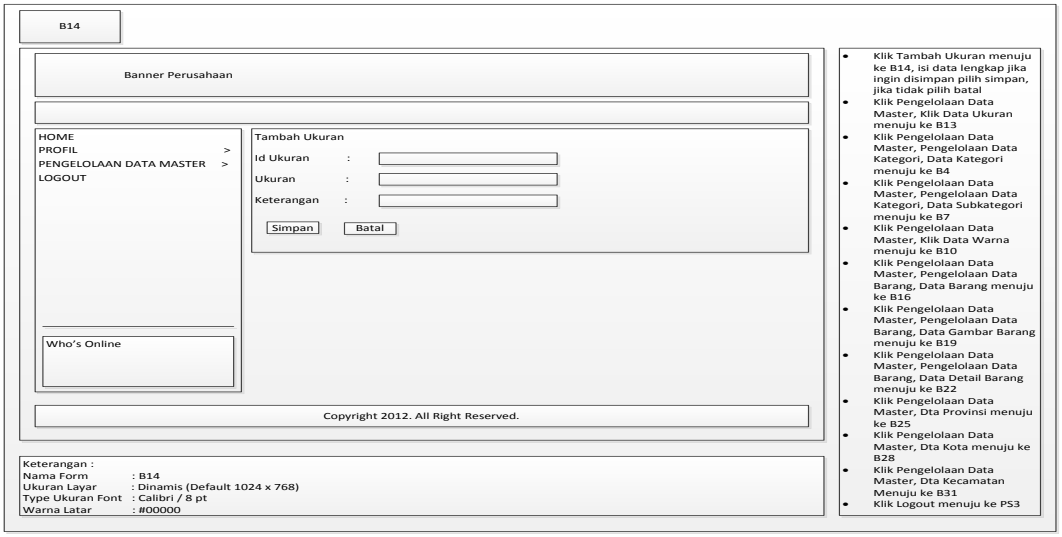
Perancangan antarmukaData Master Data Ukuran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 65 Antarmuka PengelolaanData Master Data Ukuran

24. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Data Ukuran (B14)

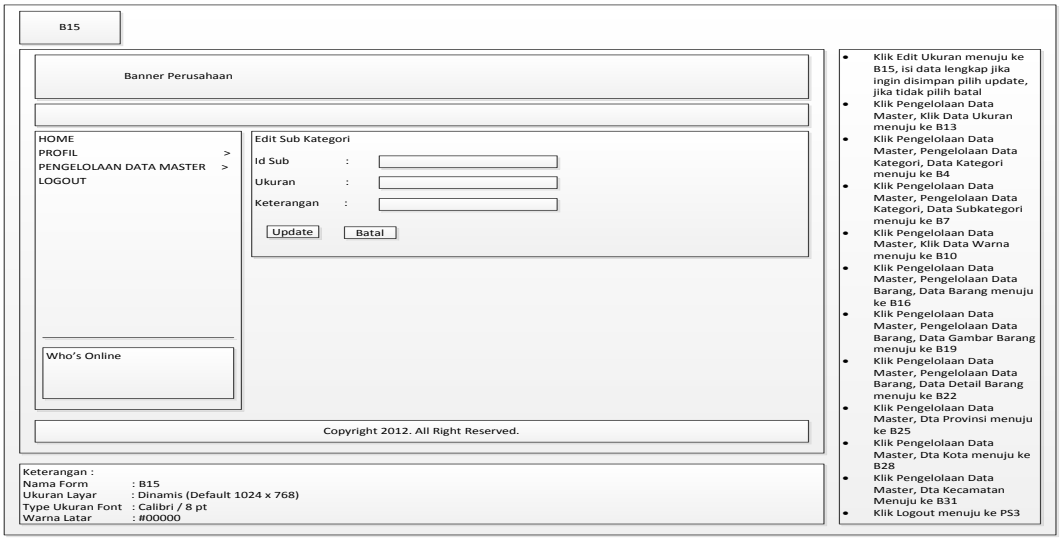
Perancangan antarmukaData Master Tambah Data Ukurandari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 66 Antarmuka Data Master Tambah Data Ukuran

25. Perancangan AntarmukaData Master Edit Data Ukuran(B15)

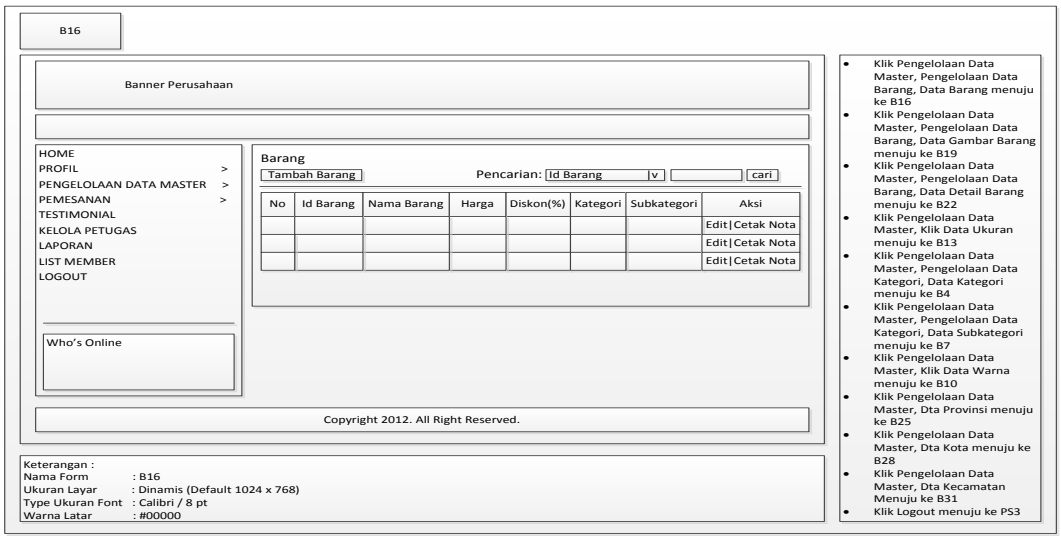
Perancangan antarmuka Data Master Edit Data Ukuran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 67 Antarmuka Data Master Edit Data Ukuran

26. Perancangan AntarmukaPengelolaan Data Master Data Barang(B16)

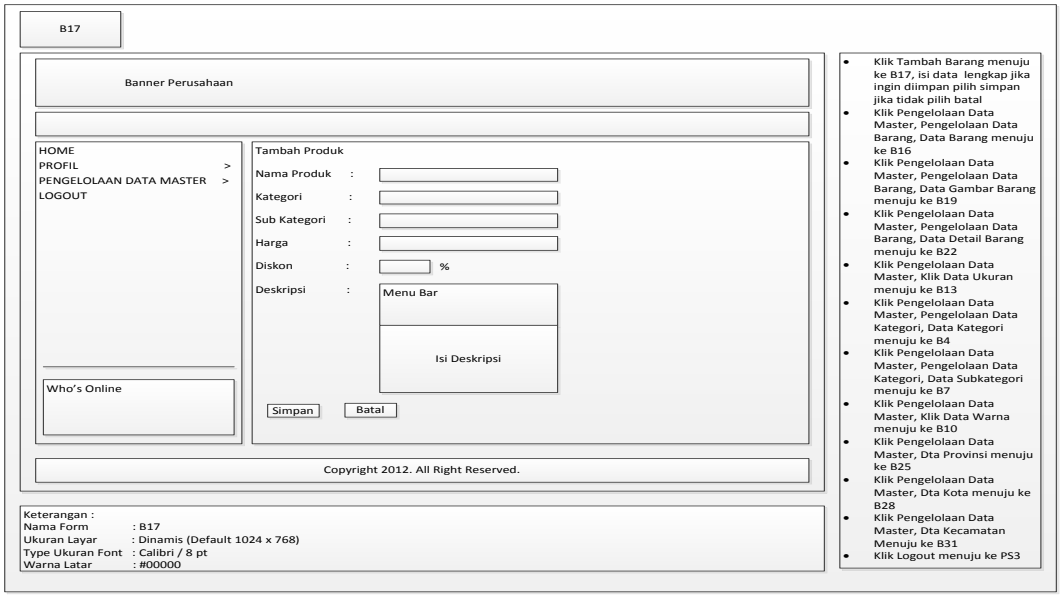
Perancangan antarmuka Data Master Data Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 68 Antarmuka Pengelolaan Data Master Data Barang

27. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Data Barang(B17)

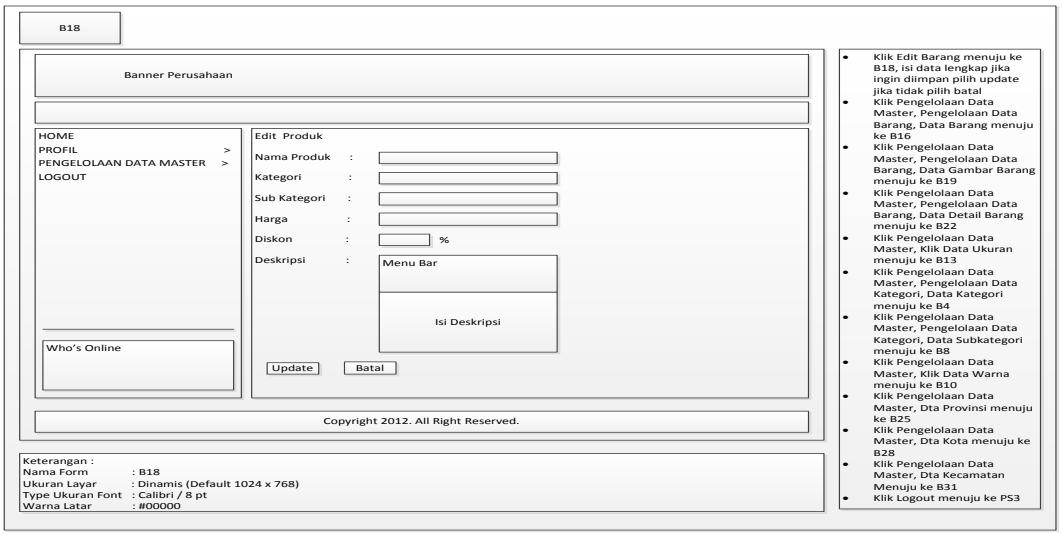
Perancangan antarmuka Data Master Tambah Data Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 69 Antarmuka Data Master Tambah Data Barang

28. Perancangan AntarmukaData Master Edit Barang(B18)

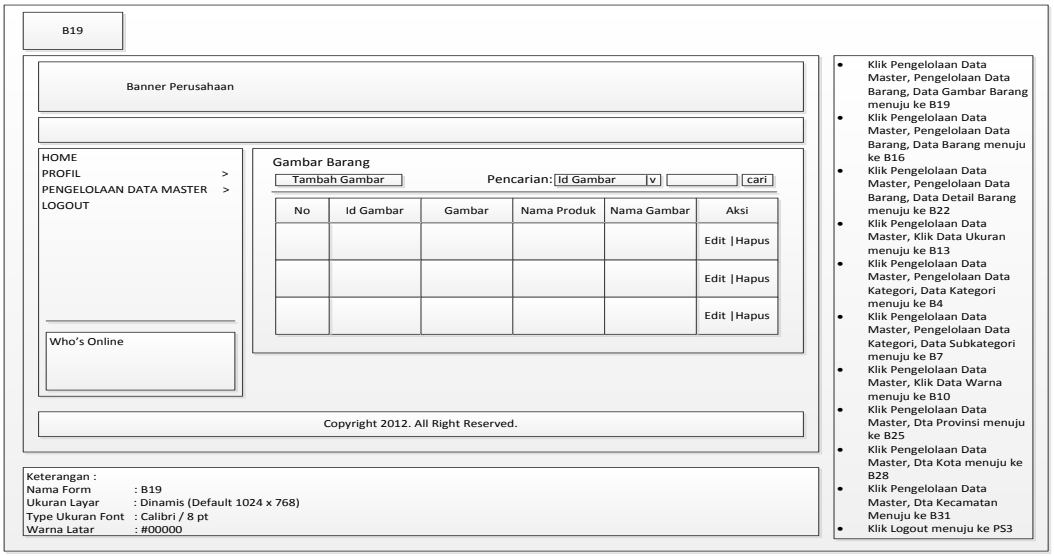
Perancangan antarmuka Data Master Edit Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 70 Antarmuka Data Master Edit Barang

29. Perancangan Antarmuka Pengelolaan Data Master Data Gambar(B19)

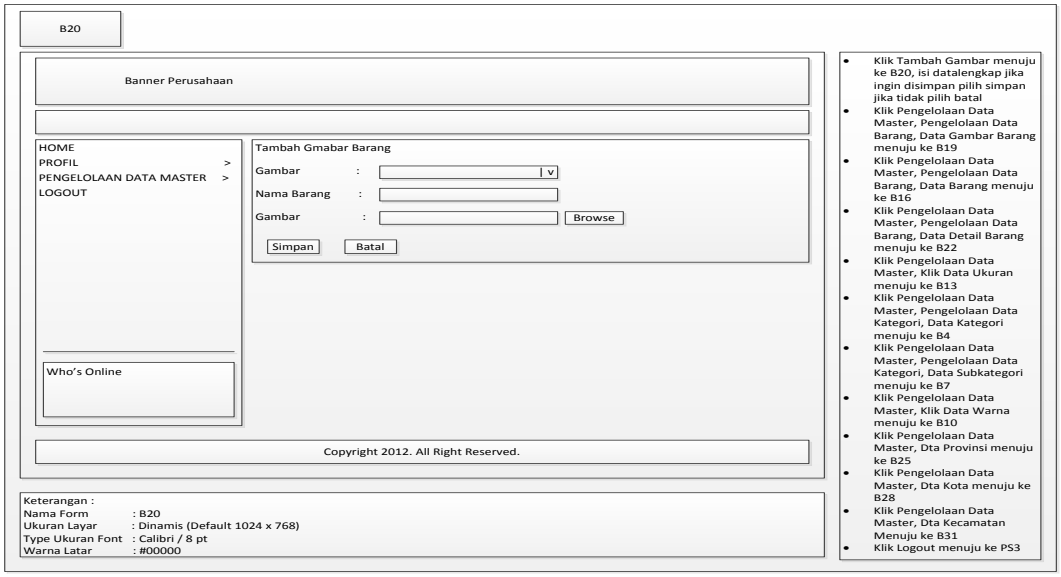
Perancangan antarmukaPengelolaan Data Master Data Gambar dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 71 Antarmuka Pengelolaan Data Master Data Gambar

30. Perancangan Antarmuka Data Master Tambah Data Gambar(B20)

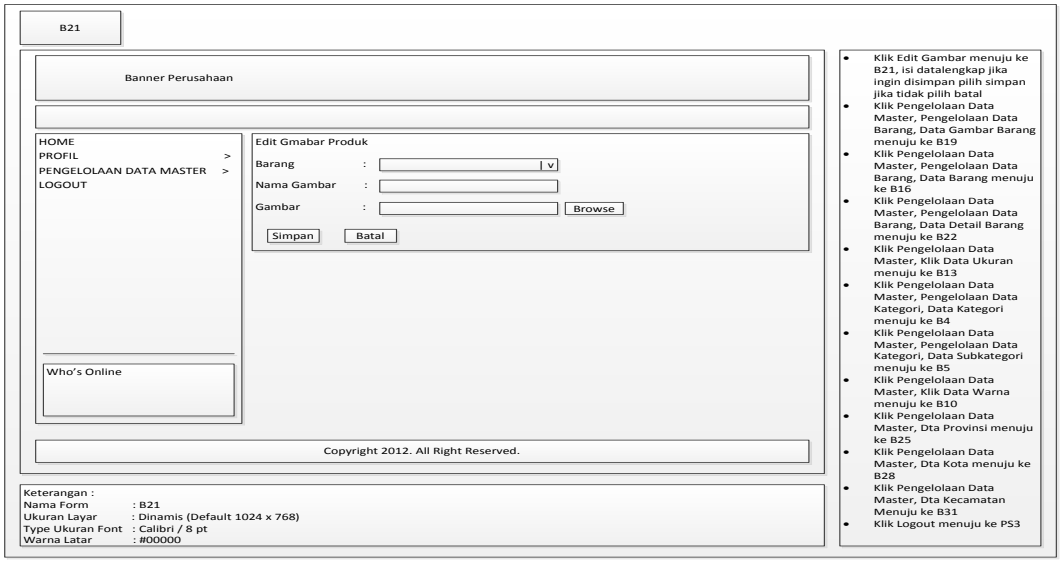
Perancangan antarmuka Data Master Tambah Data Gambar dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 72 Antarmuka Data Master Tambah Data Gambar

31. Perancangan Antarmuka Data Master Edit Gambar (B21)

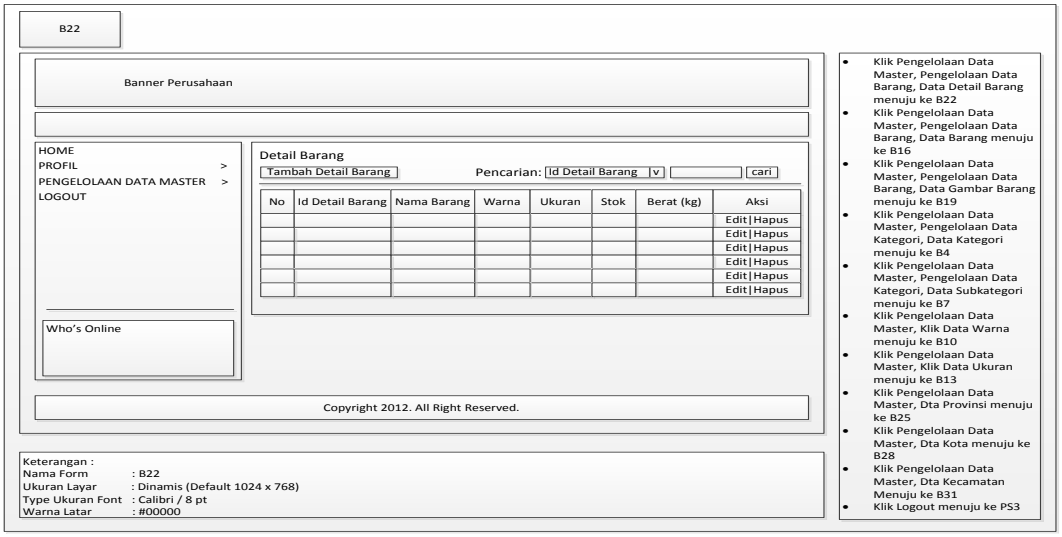
Perancangan antarmuka Data Master Edit Gambar dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 73 Antarmuka Data Master Edit Gambar

32. Perancangan Antarmuka Data Master Data Detail Barang (B22)

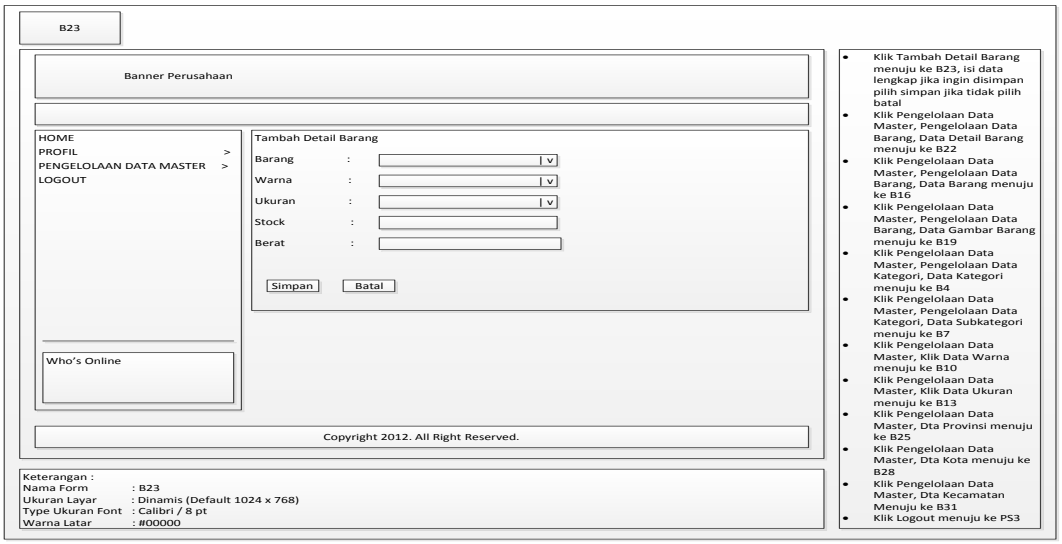
Perancangan antarmuka Data Master Data Detail Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 74 Antarmuka Data Master Data Detail Barang

33. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Detail Barang(B23)

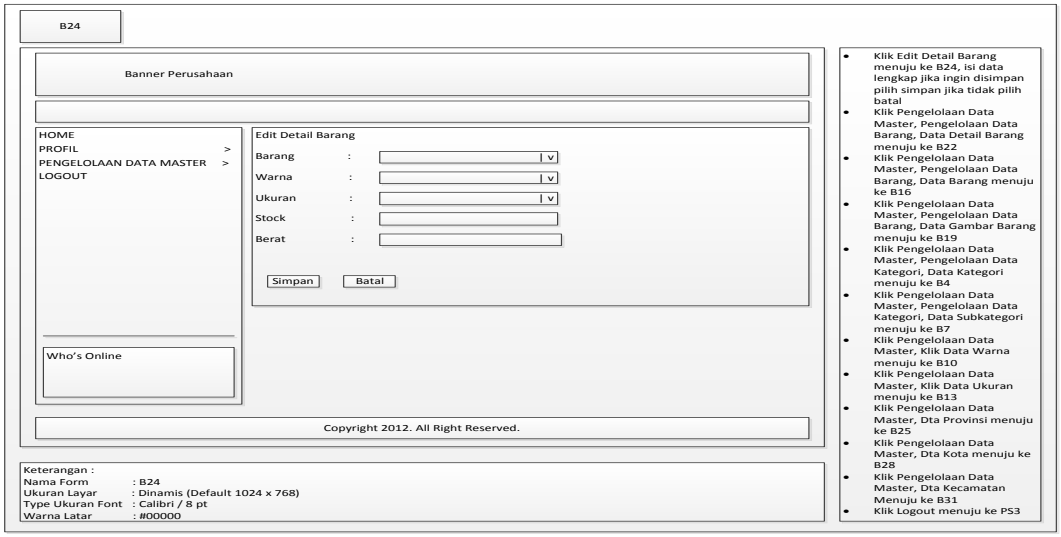
Perancangan antarmukaData Master Tambah Detail Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 75 Data Master Tambah Detail Barang

34. Perancangan Antarmuka Data Master Edit Detail Barang(B24)

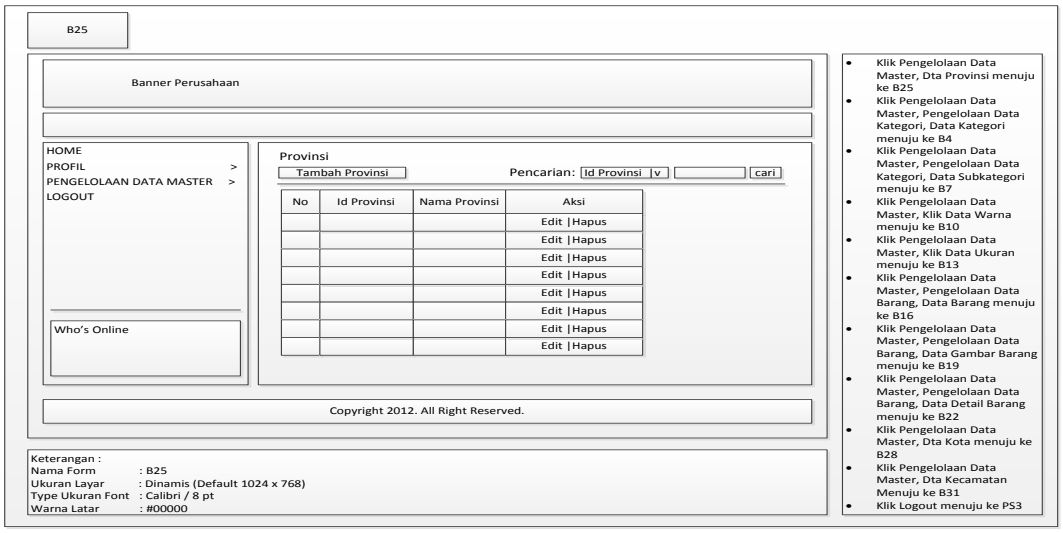
Perancangan antarmuka Data Master Edit Detail Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 76 Antarmuka Data Master Edit Detail Barang

35. Perancangan Antarmuka Pengelolaan Data Master Data Provinsi(B25)

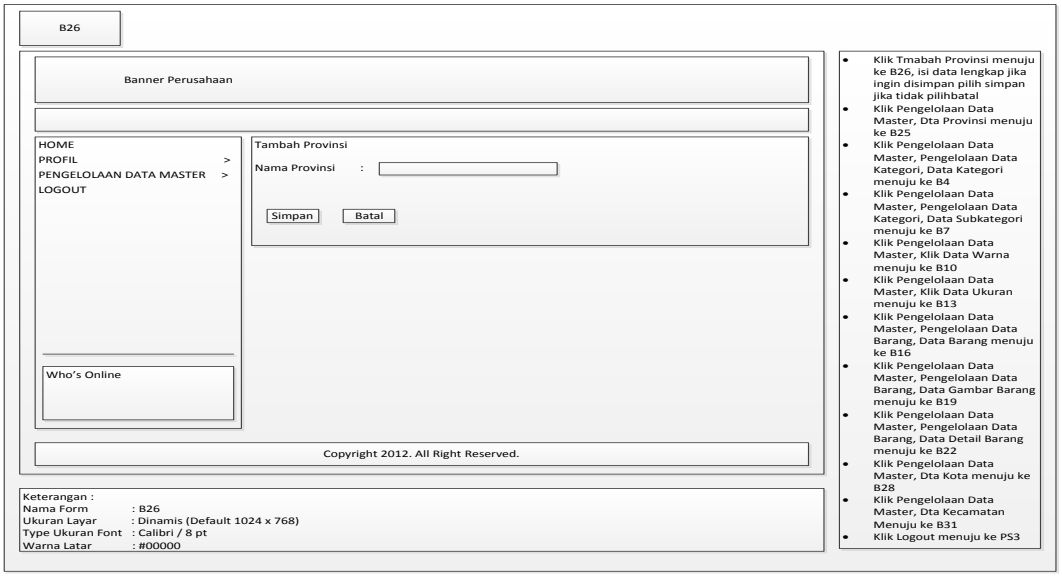
Perancangan antarmuka Pengelolaan Data Master Data Provinsi dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 77 Antarmuka Pengelolaan Data Master Data Provinsi

36. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Provinsi (B26)

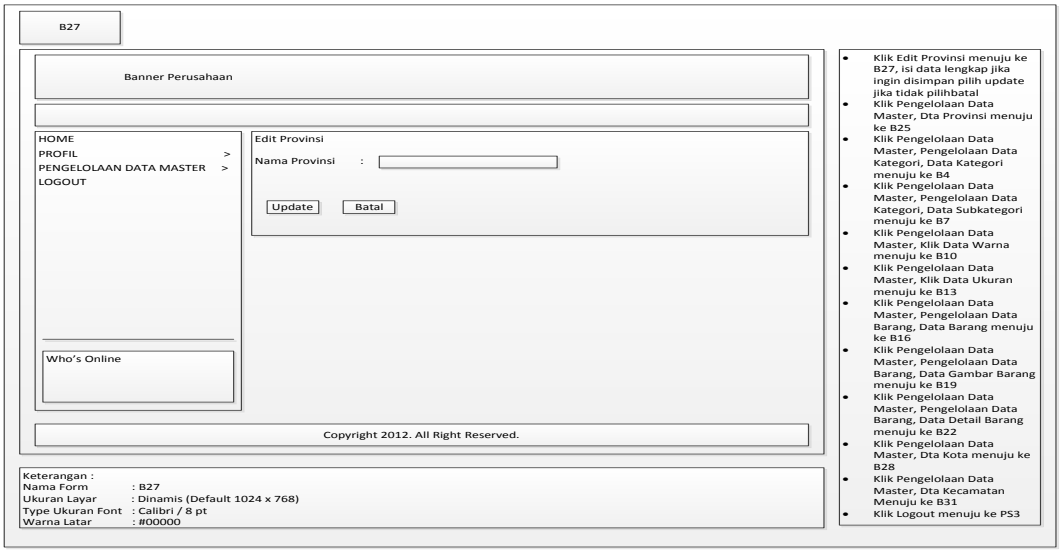
Perancangan antarmukaData Master Tambah Provinsi dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 78 Antarmuka Data Master Tambah Provinsi

37. Perancangan AntarmukaData Master Edit Provinsi(27)

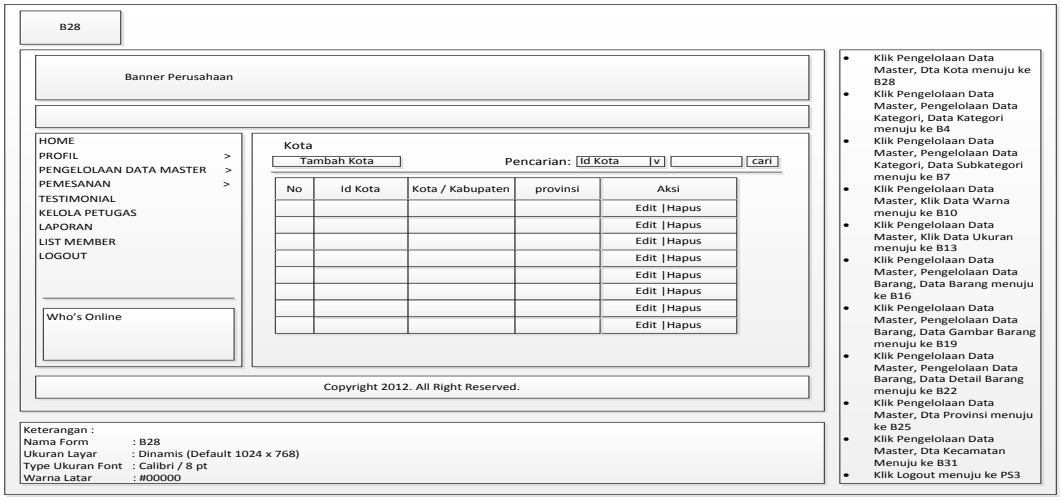
Perancangan antarmuka Data Master Edit Provinsi dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 79 Antarmuka Data Master Provinsi

38. Perancangan AntarmukaPengelolaan Data Master Kota(28)

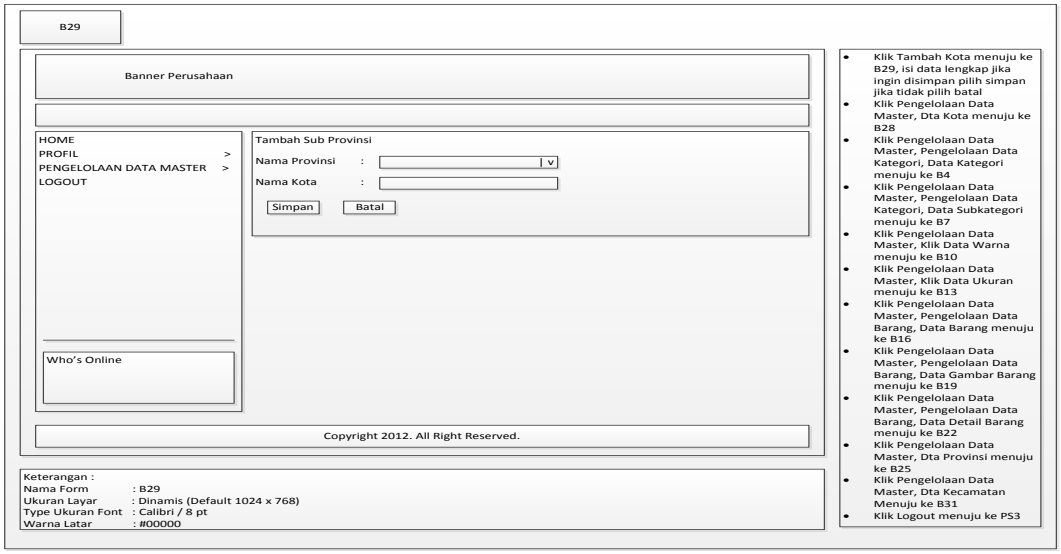
Perancangan antarmuka Pengelolaan Data Master Kota dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 80 Antarmuka Pengelolaan Data Master Kota

39. Perancangan AntarmukaData Master Tambah Data Kota(29)

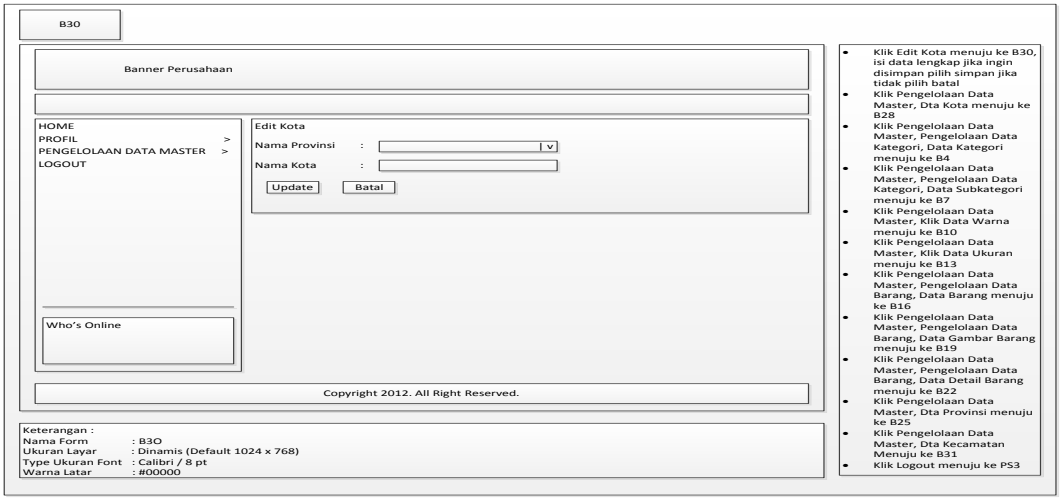
Perancangan antarmukaData Master Tambah Data Kota dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 81 Antarmuka Data Master Tambah Kota

40. Perancangan AntarmukaPengelolaan Data Master Edti Kota(30)

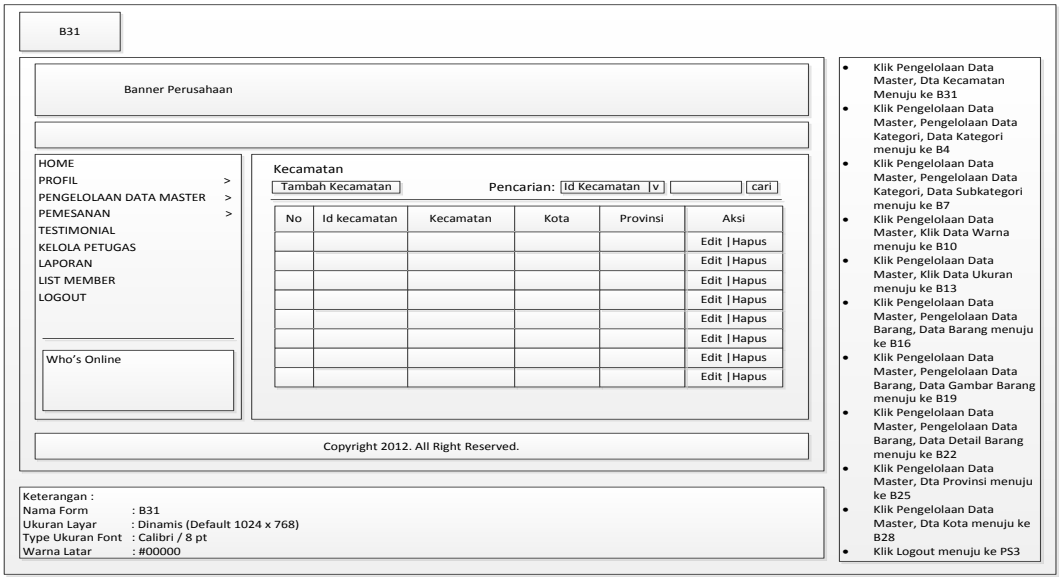
Perancangan antarmukaPengelolaan Data Master Edti Kota dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 82 Antarmuka Pengelolaan Data Master Edit Kota

41. Perancangan AntarmukaPengelolaan Data Master Data Kecamatan(31)

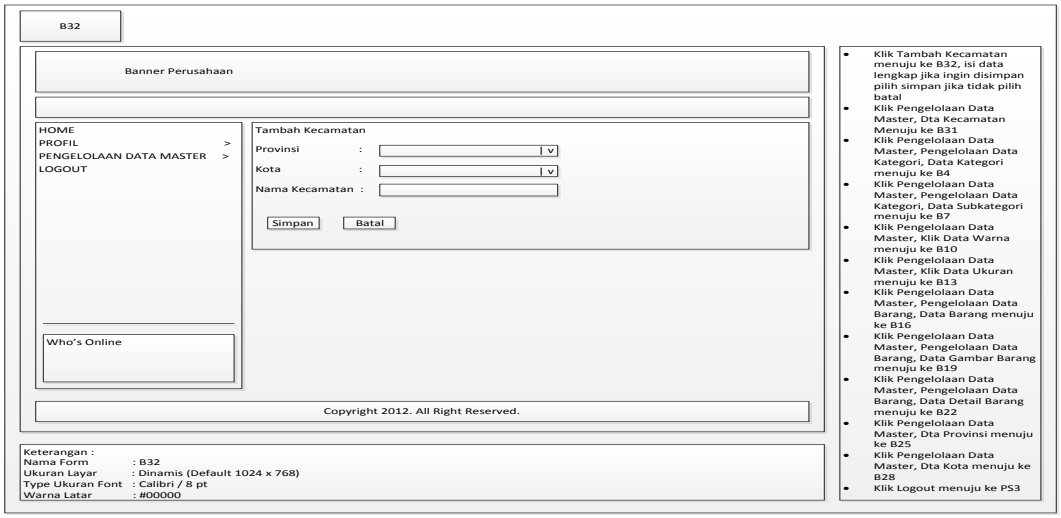
Perancangan antarmukaPengelolaan Data Master Da Kecamatan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 83 Antarmuka Pengelolaan Data Master Kecamatan

42. Perancangan Antarmuka Data Master Tambah Kecamatan(B32)

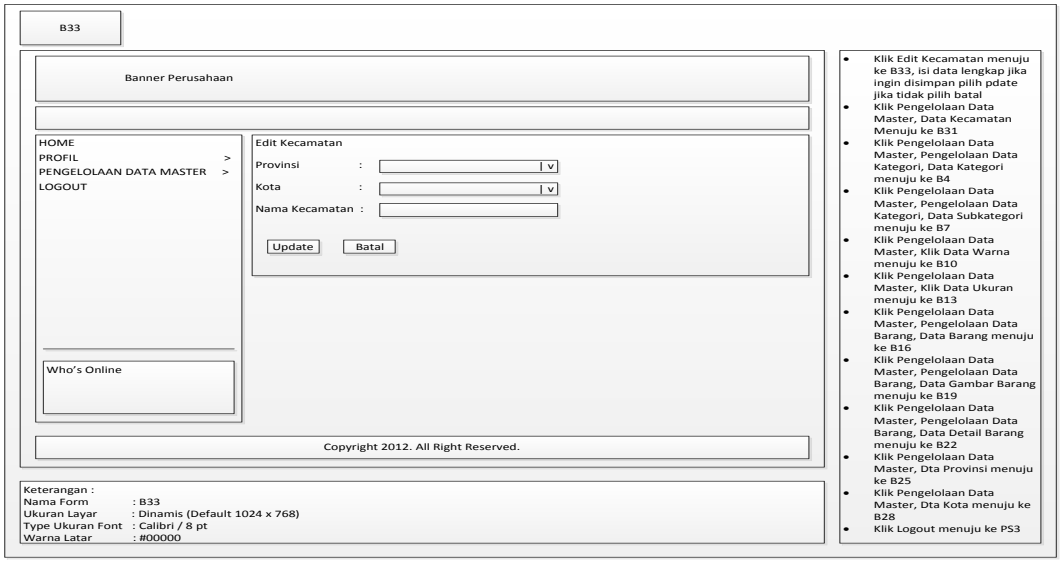
Perancangan antarmukaData Master Tambah Kecamatan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 84 Antarmuka Data Master Tambah Kecamatan

43. Perancangan Antarmuka Data Master Edit Kecamatan(B33)

Perancangan antarmuka Data Master Edit Kecamatan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 85 Antarmuka Data Master Edit Kecamatan

44. Perancangan AntarmukaBeranda Kasir(C1)

Perancangan antarmukaBeranda Kasir dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 86 Antarmuka Beranda Kasir

45. Perancangan AntarmukaUbah Profil Kasir(C2)

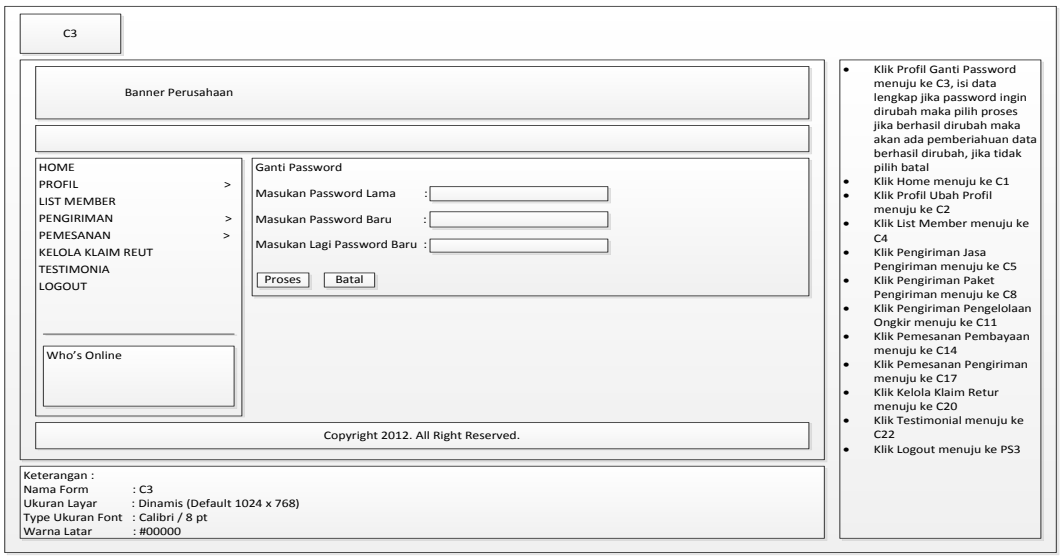
Perancangan antarmukaUbah Profil Kasir dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 87 Antarmuka Ubah Profil Kasir

46. Perancangan AntarmukaGanti *Password* Kasir(C3)

Perancangan antarmukaGanti *Password* Kasir dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 88 Antarmuka Ganti *Password* Kasir

47. Perancangan AntarmukaList Member(C4)

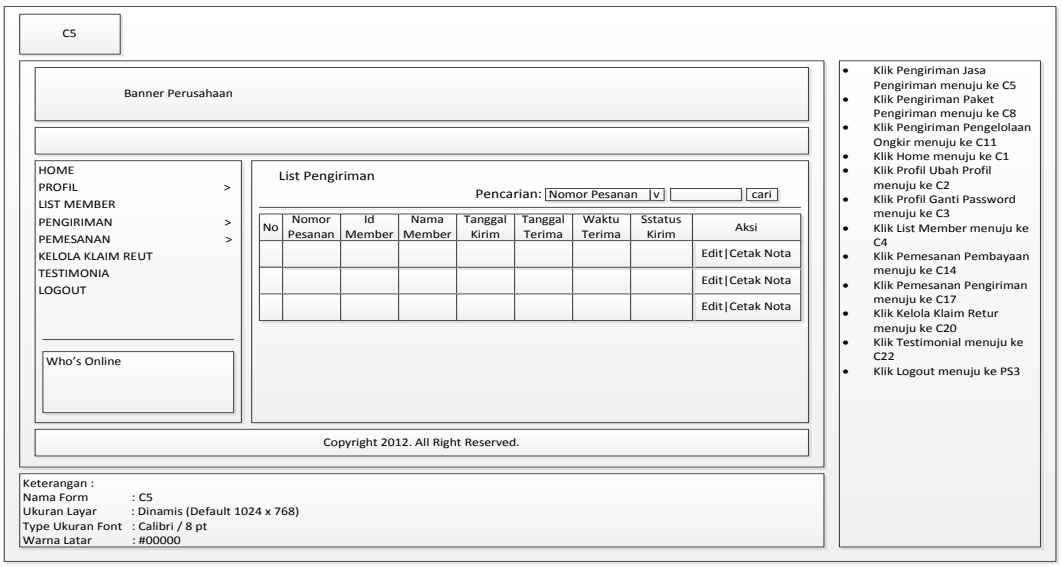
Perancangan antarmukaList Member dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 89 Antarmuka List Member

48. Perancangan AntarmukaJasa Pengiriman(C5)

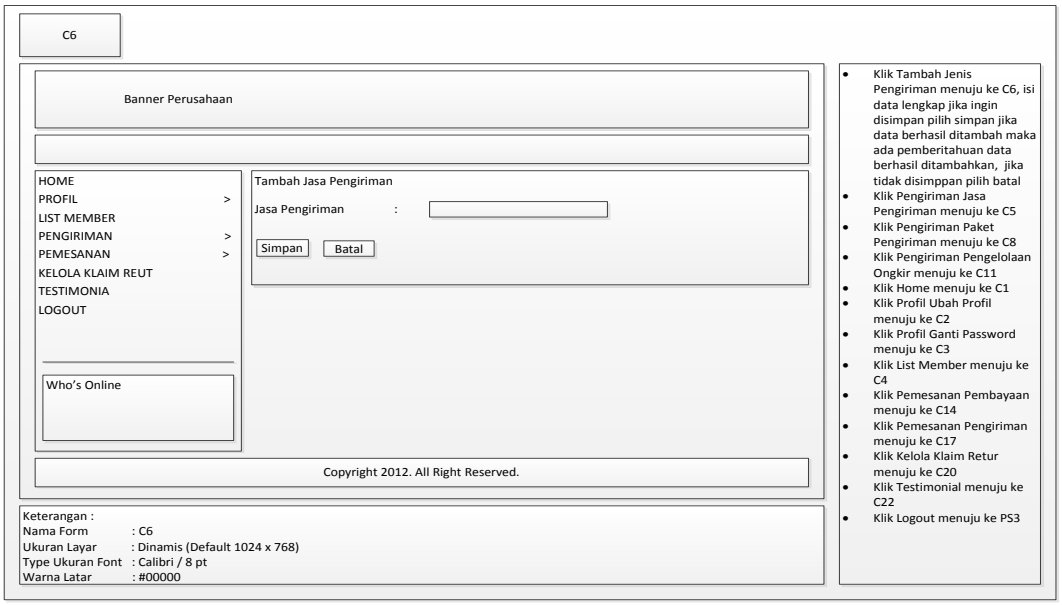
Perancangan antarmukaAntarmukaJasa Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 90 Antarmuka Jasa Pengiriman

49. Perancangan AntarmukaTambah Jasa Pengiriman(C6)

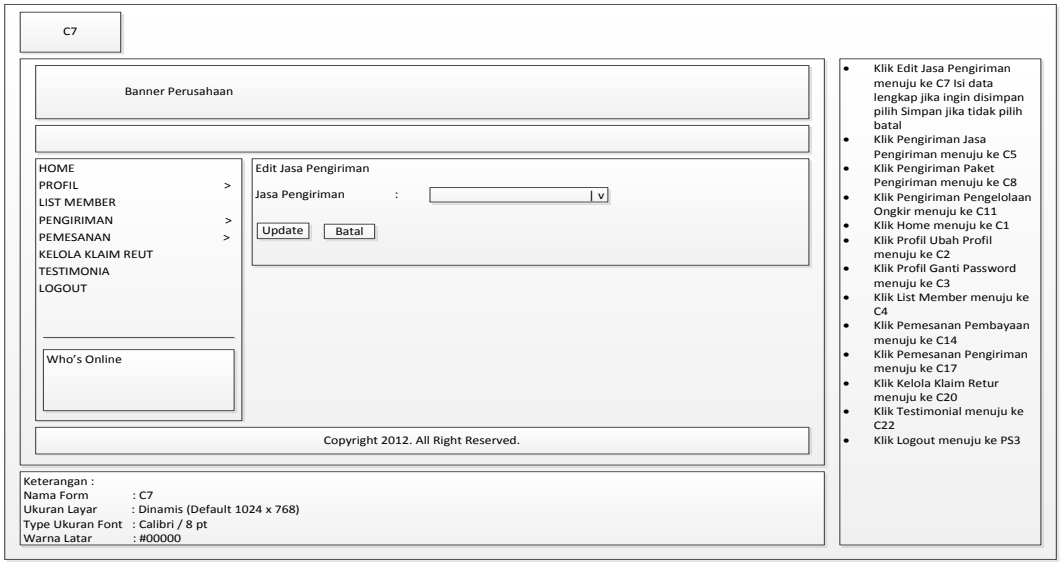
Perancangan antarmukaTambah Jasa Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 91 Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

50. Perancangan AntarmukaEdit Jasa Pengiriman(C7)

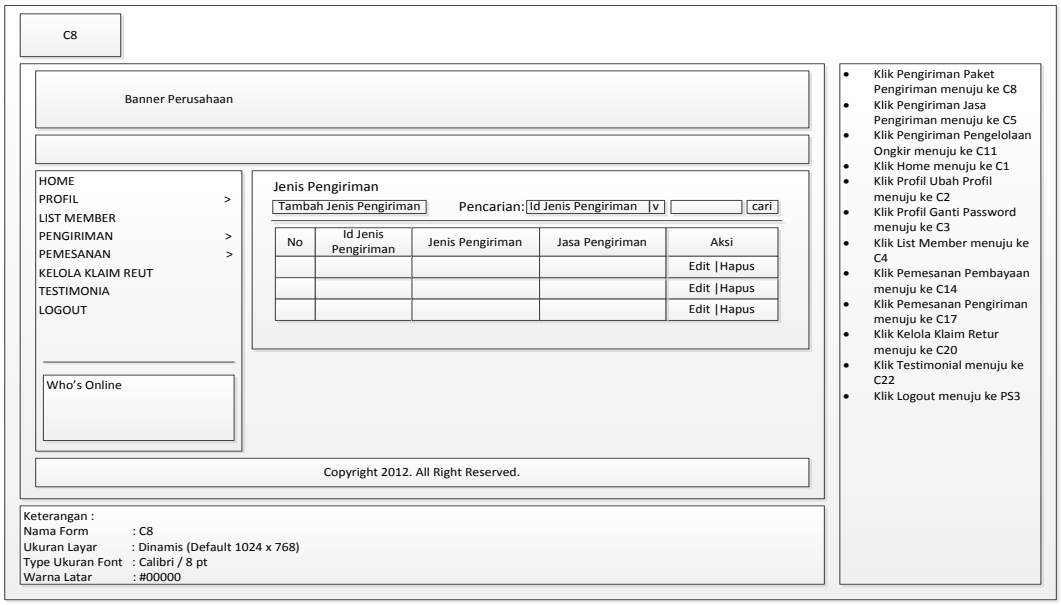
Perancangan antarmukaEdit Jasa Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 92 Antarmuka Menu Edit Jasa Pengiriman

51. Perancangan AntarmukaJenis Pengiriman(C8)

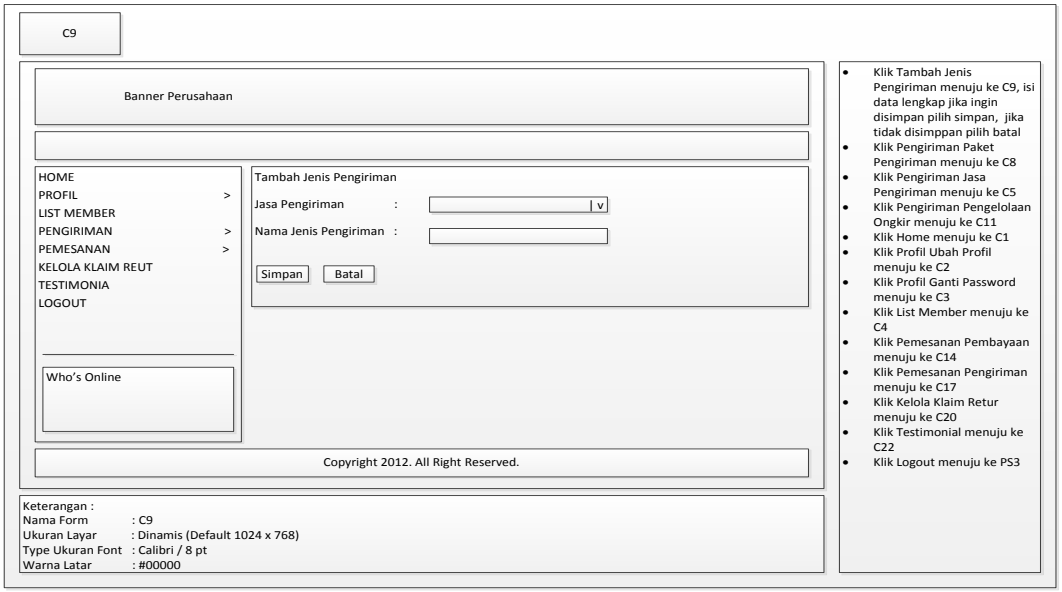
Perancangan antarmukaJenis Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 93 Antarmuka Jenis Pengiriman

52. Perancangan AntarmukaTambah Jenis Pengiriman(C9)

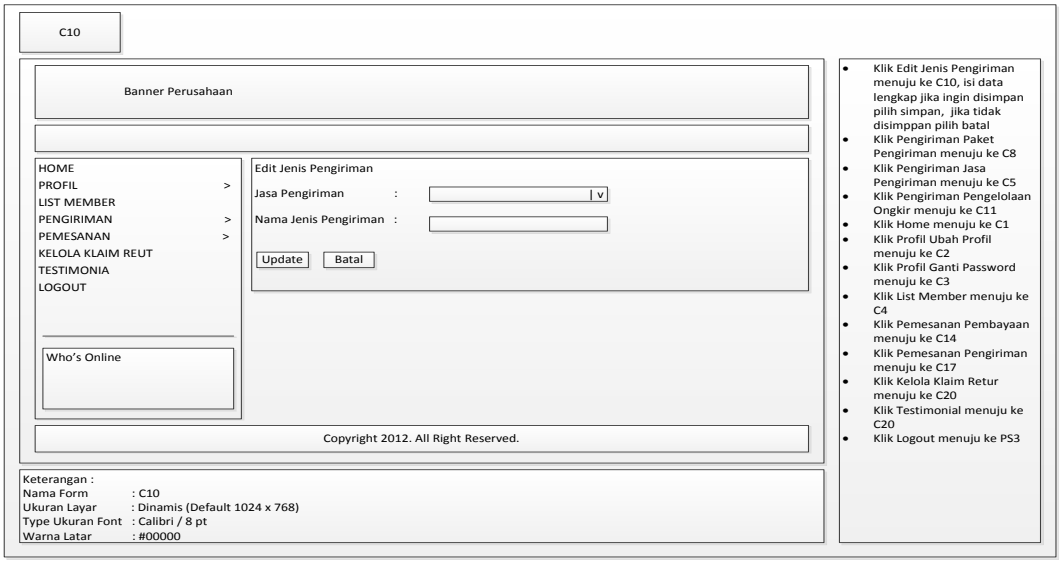
Perancangan antarmukaTambah Jenis Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 94 Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

53. Perancangan Antarmuka Edit Jenis Pengiriman (C10)

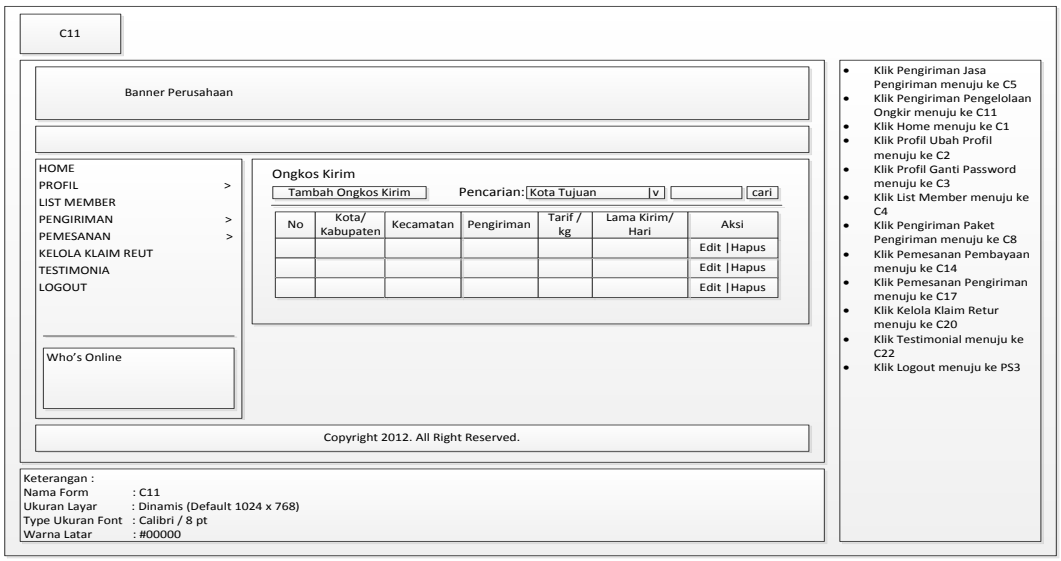
Perancangan antarmuka Edit Jenis Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 95 Antarmuka Tambah Edit Jenis Pengiriman

54. Perancangan AntarmukaOngkos Kirim(C11)

Perancangan antarmukaOngkos Kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 96 Antarmuka Ongkos Kirim

55. Perancangan AntarmukaTambah Ongkos Kirim(C12)

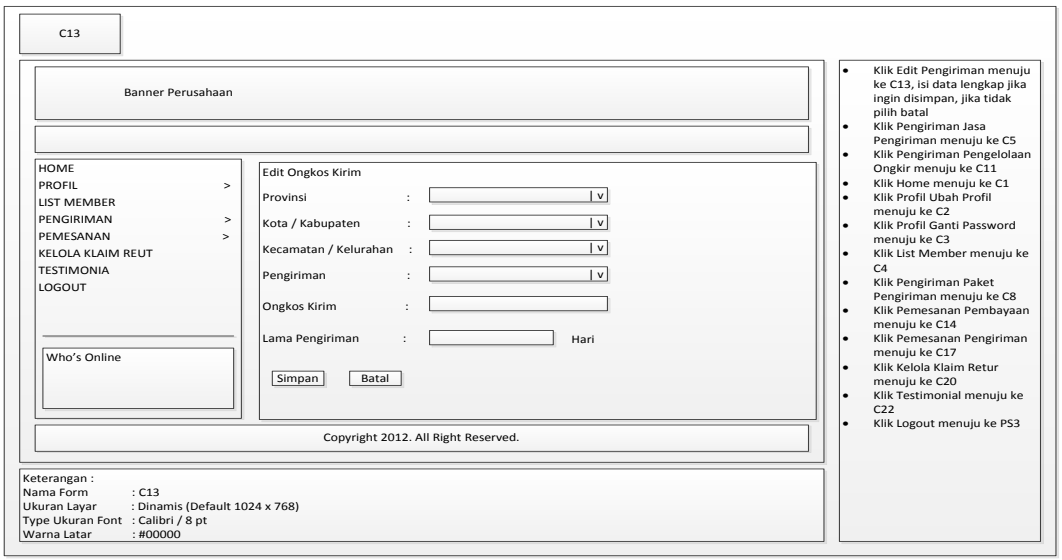
Perancangan antarmukaTambah Ongkos Kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 97 Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

56. Perancangan AntarmukaEdit Ongkos Kirim(C13)

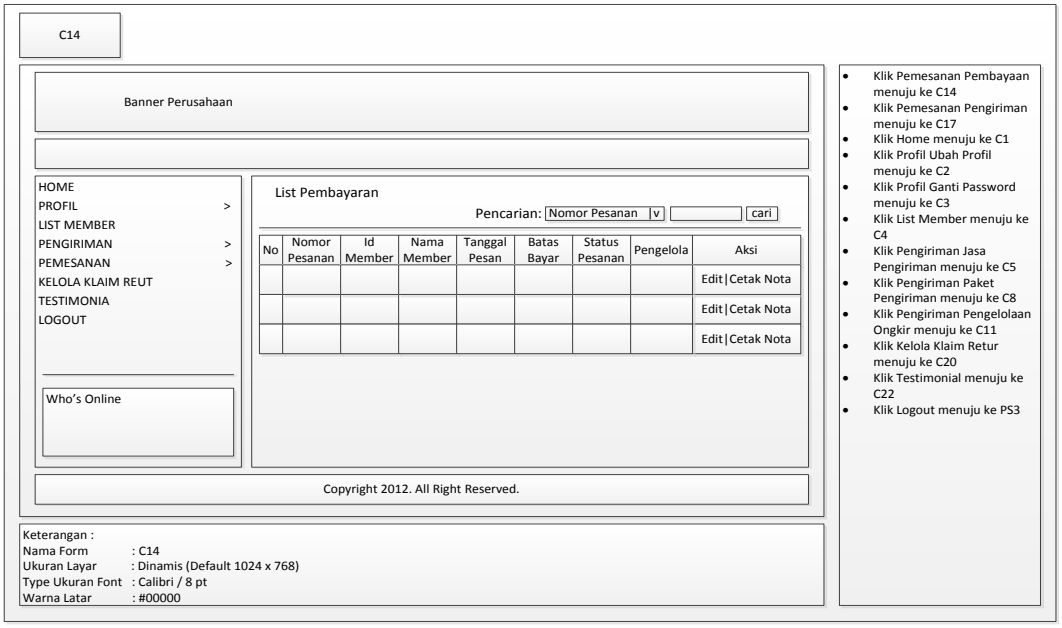
Perancangan antarmukaEdit Ongkos Kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 98 Antarmuka Edit Ongkos Kirim

57. Perancangan AntarmukaPemesanan Pembayaran(C14)

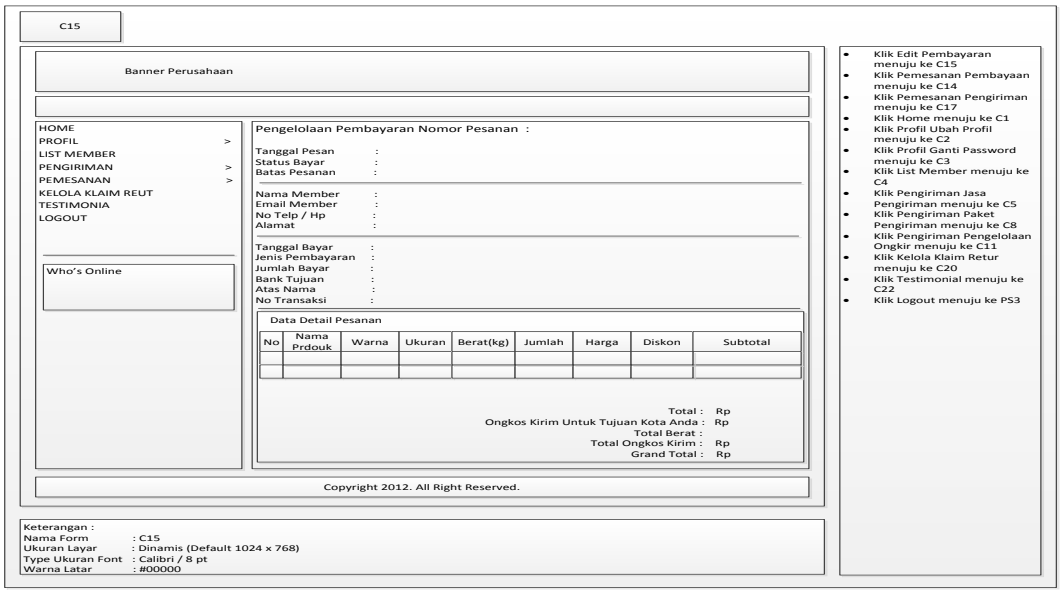
Perancangan antarmukaPemesanan Pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 99 Antarmuka Pemesanan Pembayaran

58. Perancangan AntarmukaEdit Pembayaran (15)

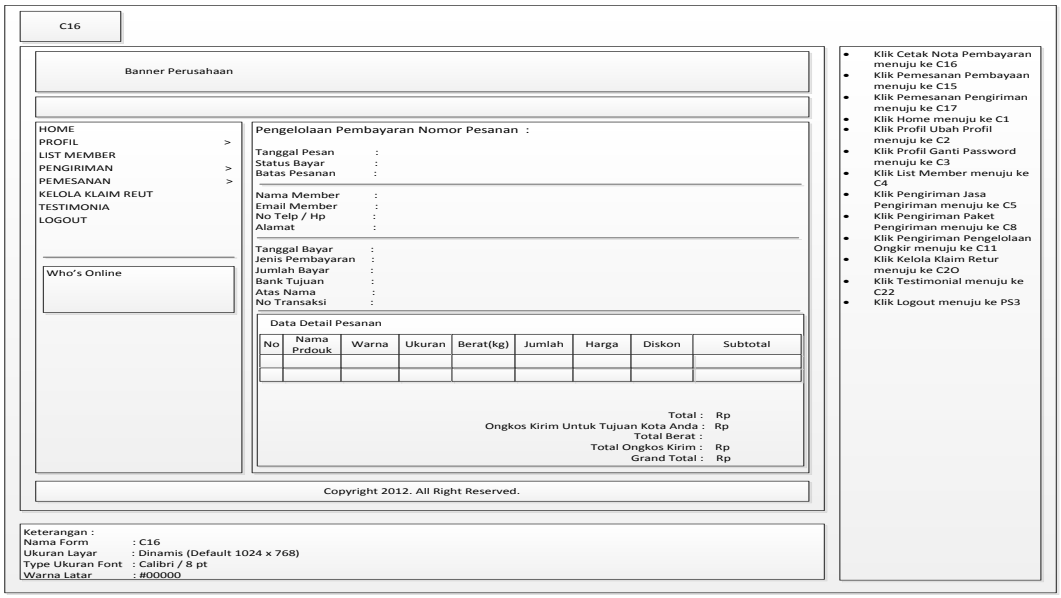
Perancangan antarmukaEdit Pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 100 Antarmuka Edit Pembayaran

59. Perancangan AntarmukaCetak Nota Pembayaran(C16)

Perancangan antarmukaCetak Nota Pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 101 Antarmuka Cetak Nota Pembayaran

60. Perancangan Antarmuka Jasa Pengiriman(C17)

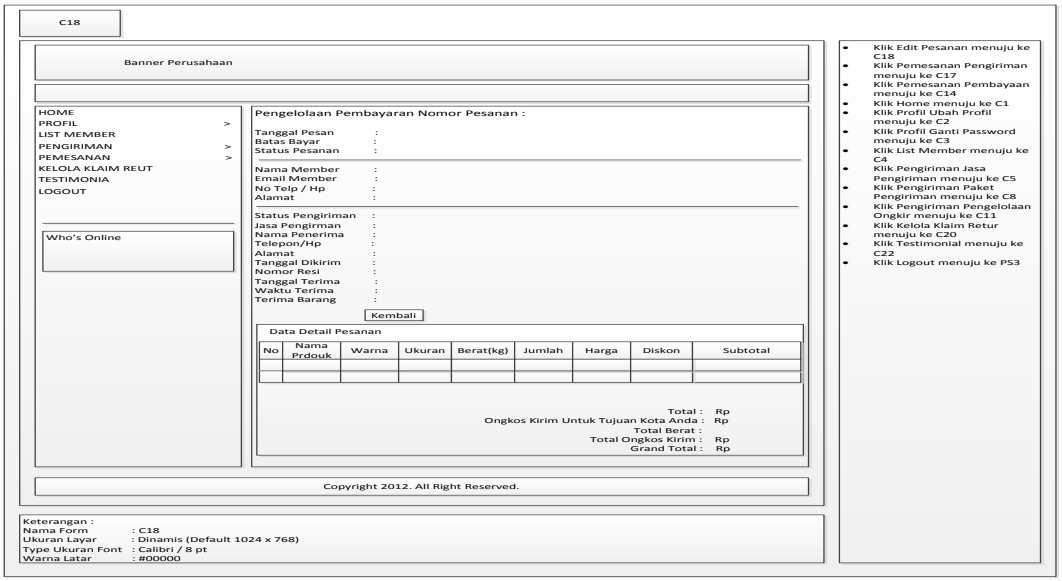
Perancangan antarmuka Jasa Pengiriman kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 102 Antarmuka Jasa Pengiriman

61. Perancangan AntarmukaEdit Pesanan (C18)

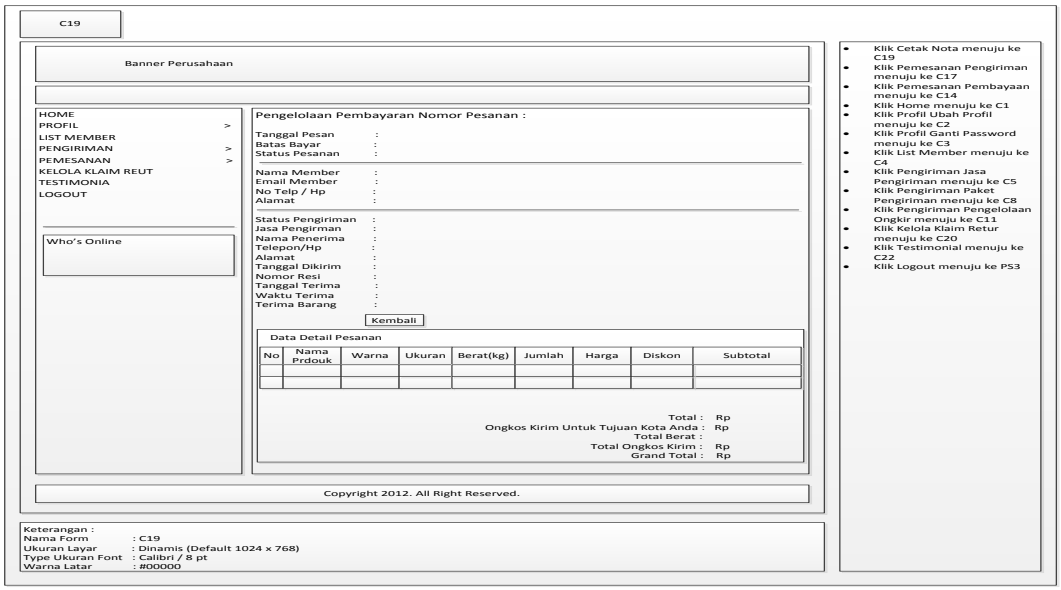
Perancangan antarmukaEdit Pesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 103 Antarmuka Edit Pesanan

62. Perancangan Antarmuka Cetak Nota Pengiriman (C19)

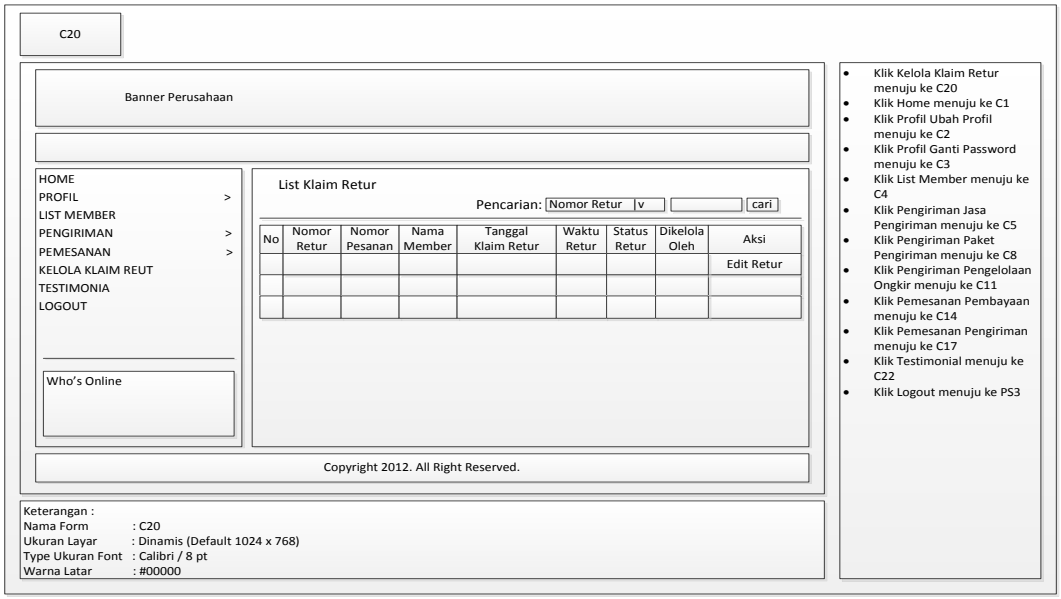
Perancangan antarmuka Cetak Nota Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 104 Antarmuka Cetak Nota Pengiriman

63. Perancangan AntarmukaKelola Klaim Retur(C20)

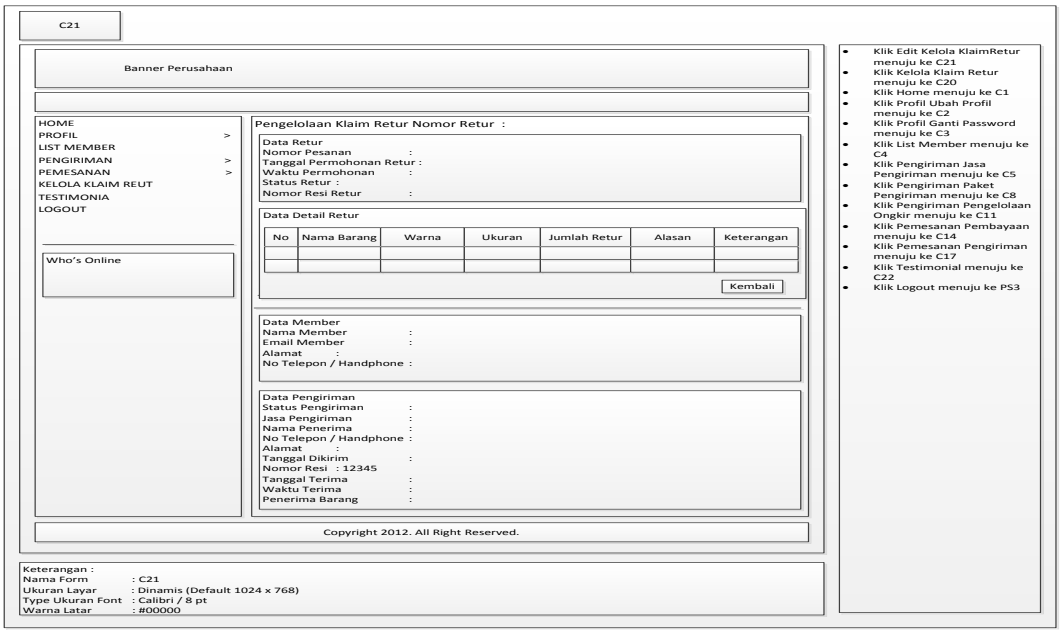
Perancangan antarmuka Kelola Klaim Retur dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 105 Antarmuka Kelola Klaim Retur

64. Perancangan Antarmuka Edit Kelola Klaim Retur(C21)

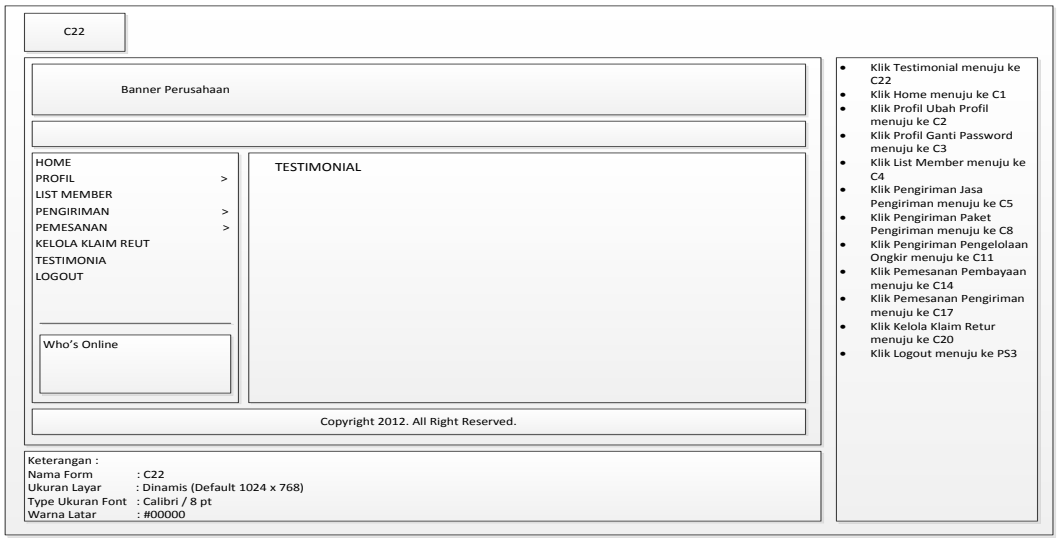
Perancangan antarmukaEdit Kelola Klaim Retur dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 106 Antarmuka Edit Kelola Klaim Retur

65. Perancangan AntarmukaTestimonial(C22)

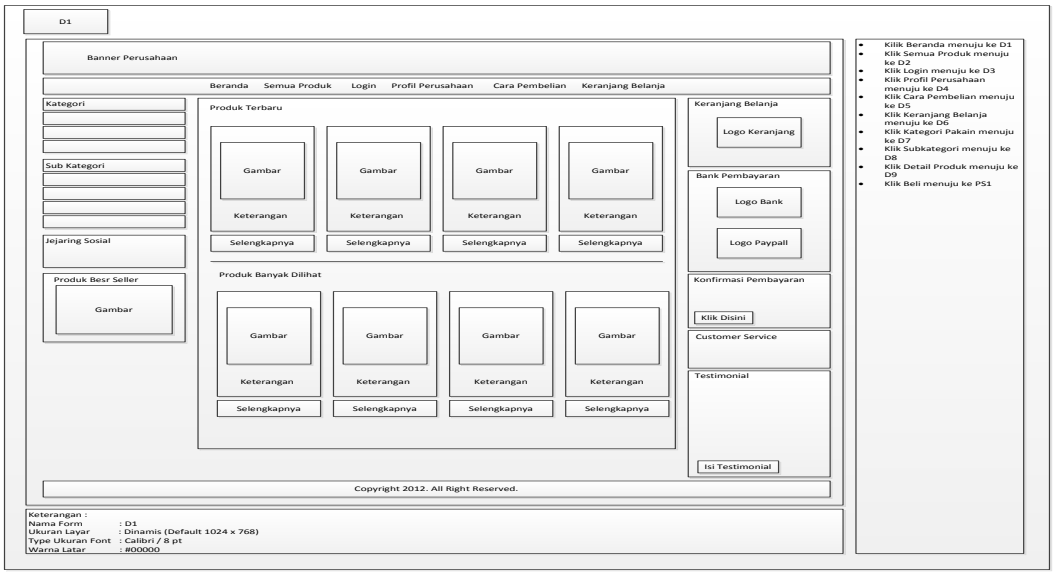
Perancangan antarmukaTestimonial dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 107 Antarmuka Testimonial

66. Perancangan AntarmukaBeranda Pengunjung(D1)

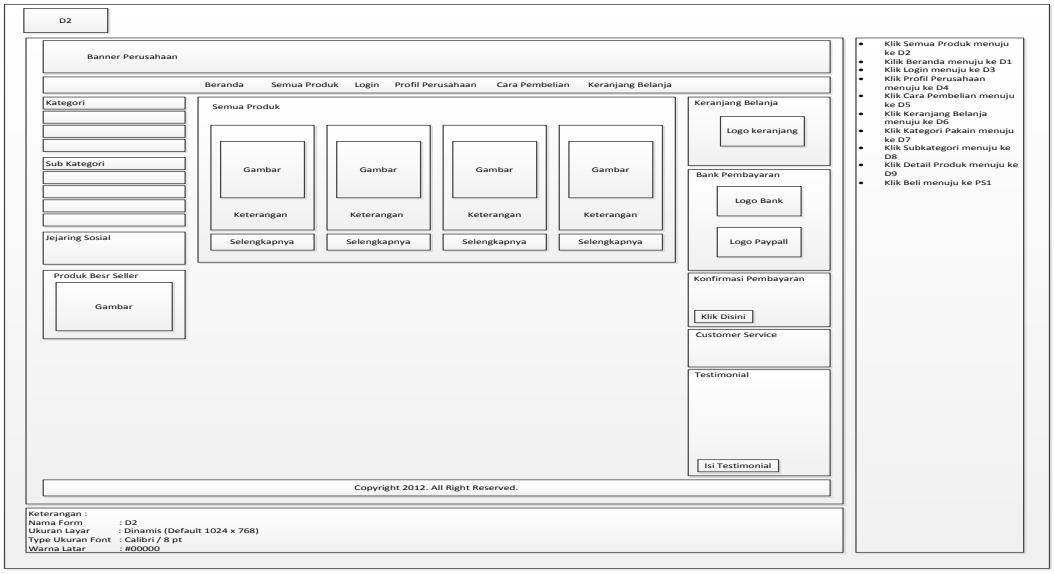
Perancangan antarmuka Beranda Pengunjung dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 108 Antarmuka Beranda Pengunjung

67. Perancangan AntarmukaSemua Produk(D2)

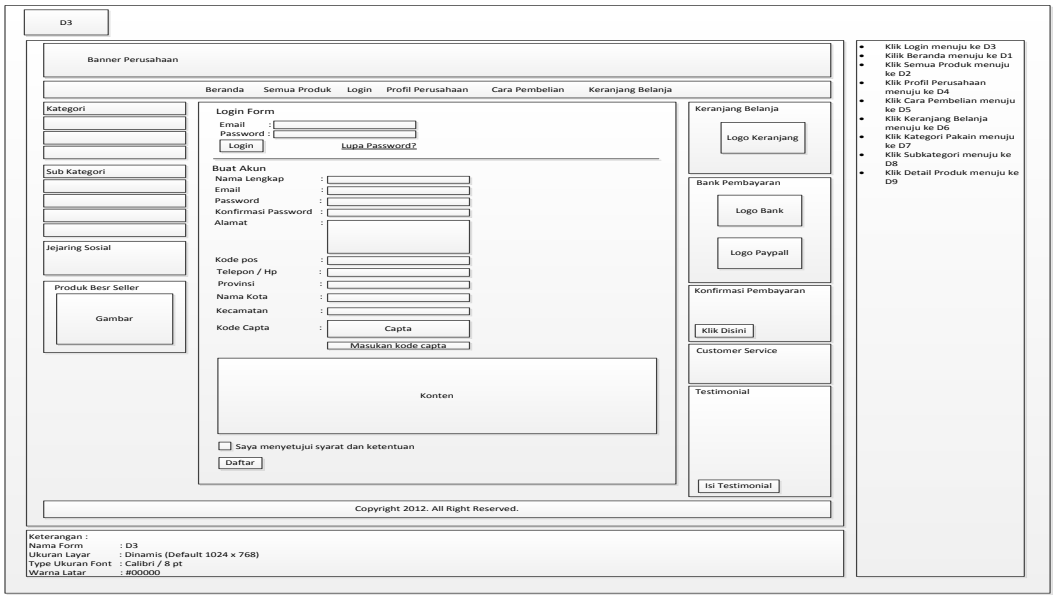
Perancangan antarmukaSemua Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 109 Antarmuka Semua Produk

68. Perancangan AntarmukaLogin/Daftar Pengunjung(D3)

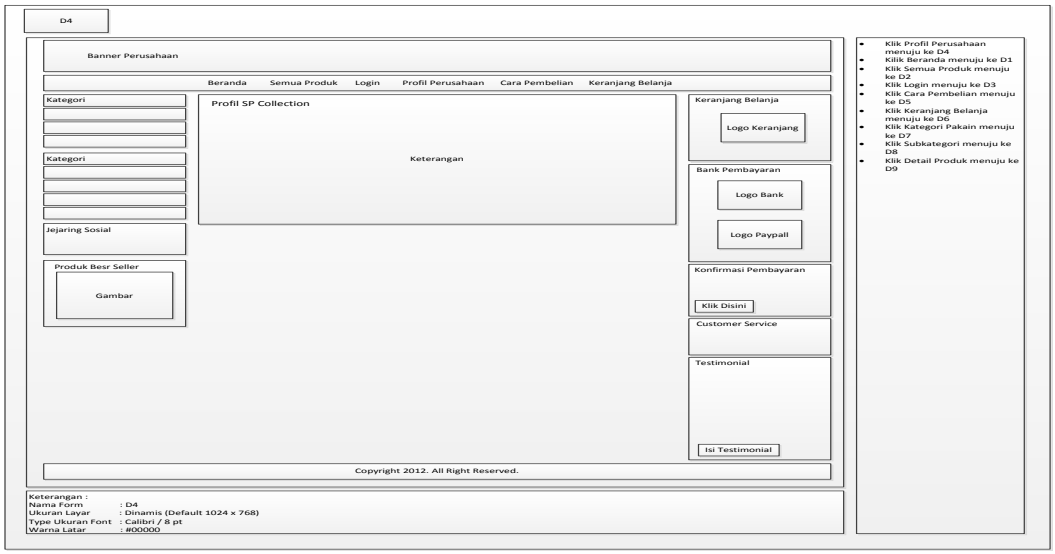
Perancangan antarmukaLogin/Daftar Pengunjung dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 110 Antarmuka Login/Daftar Pengunjung

69. Perancangan AntarmukaProfil Perusahaan(D4)

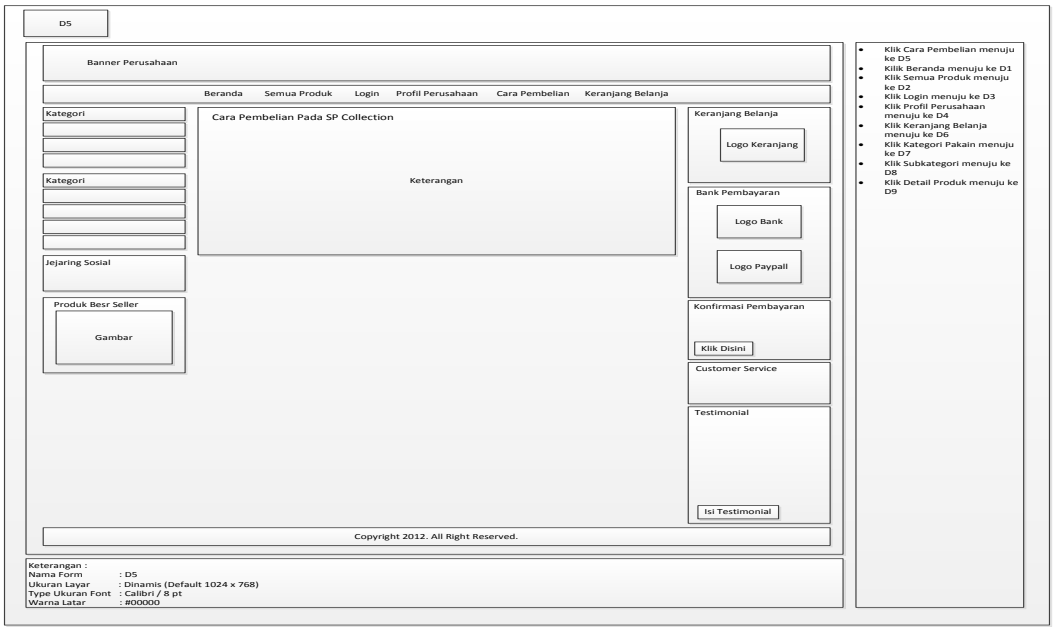
Perancangan antarmukaProfil Perusahaan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 111 AntarmukaProfil Perusahaan

70. Perancangan AntarmukaCara Pembelian(D5)

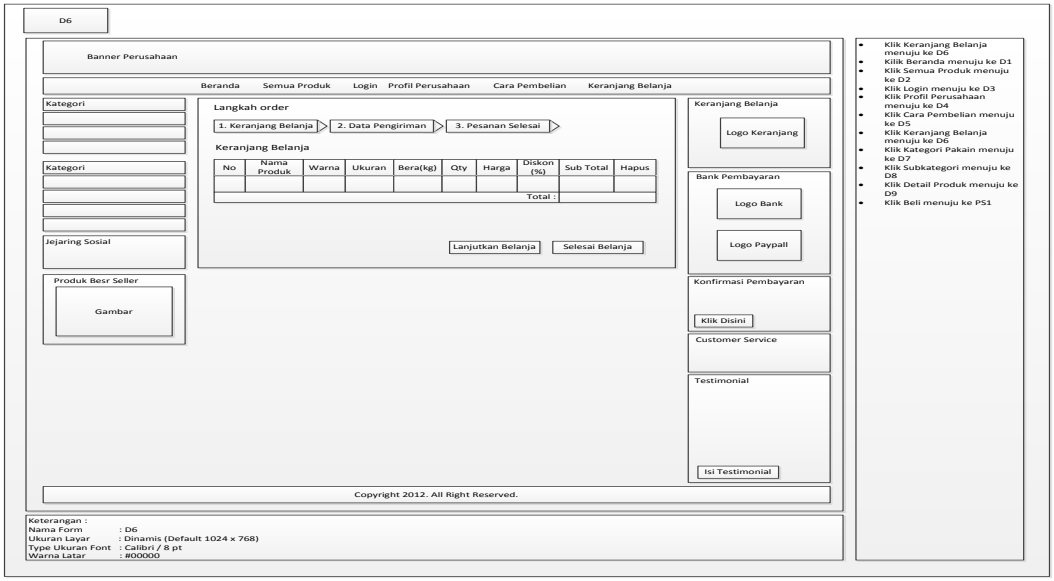
Perancangan antarmukaCara Pembelian dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 112 Antarmuka Cara Pembelian

71. Perancangan Antarmuka Keranjang(D6)

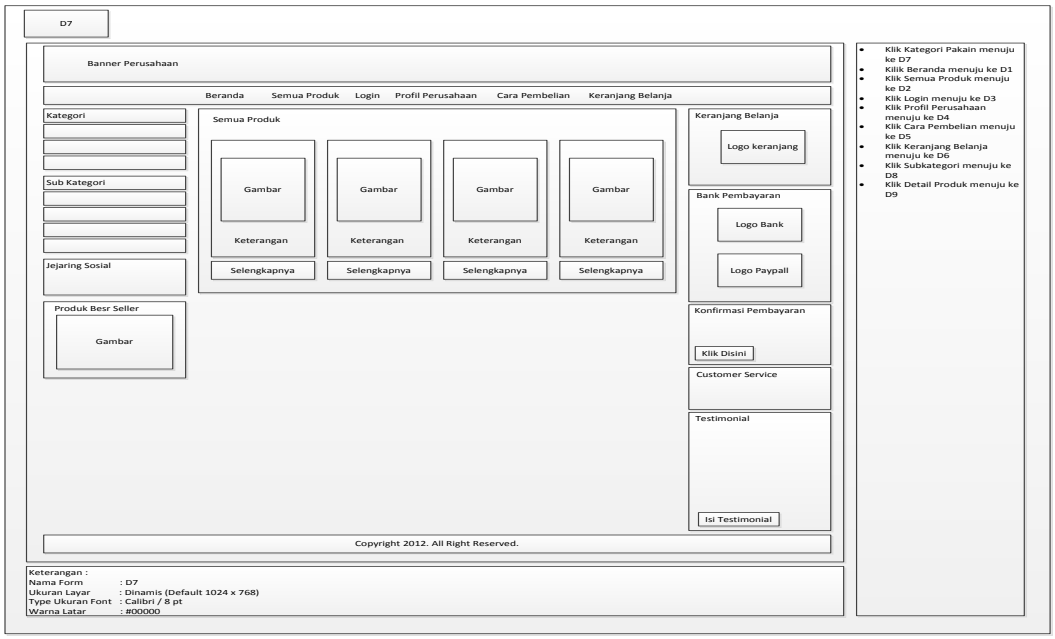
Perancangan antarmuka Keranjang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 113 Antarmuka Keranjang

72. Perancangan AntarmukaKategori Produk(D7)

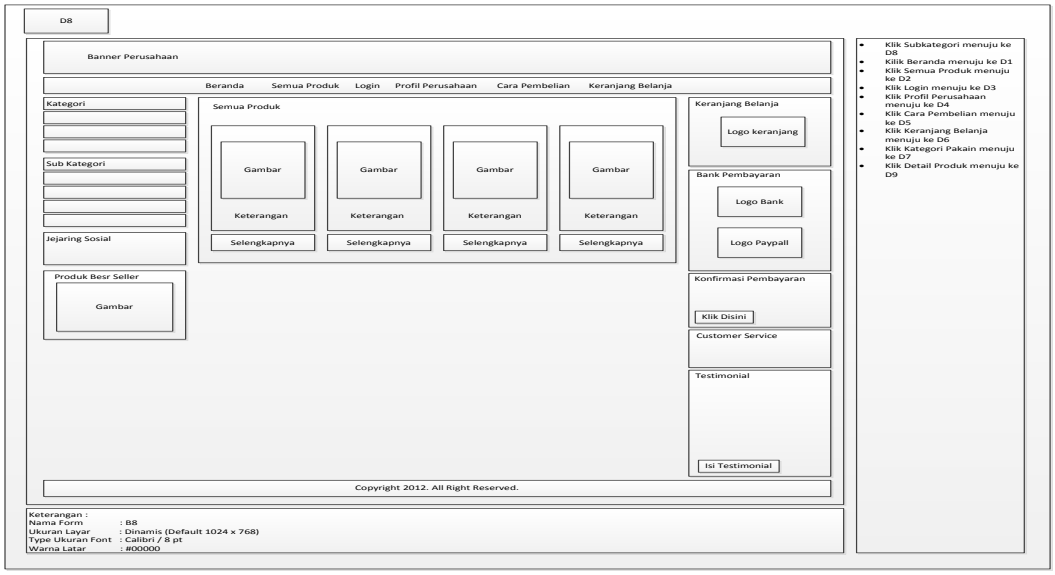
Perancangan antarmuka Kategori Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 114 Antarmuka Kategori Produk

73. Perancangan AntarmukaSubkategori Produk(D8)

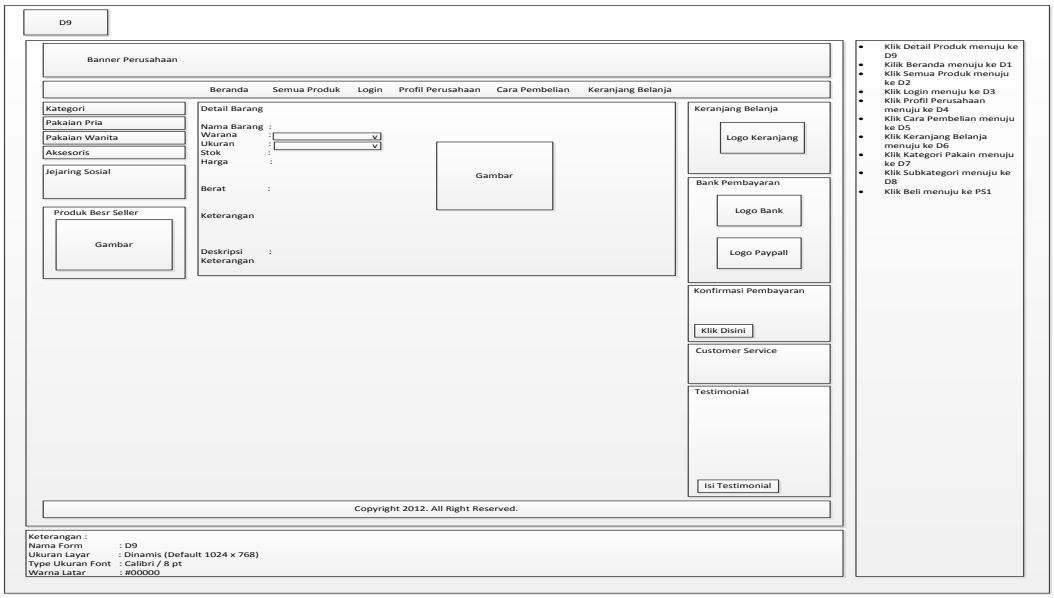
Perancangan antarmuka Subkategori Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 115 Antarmuka Subkategori Produk

74. Perancangan AntarmukaDetail Produk(D9)

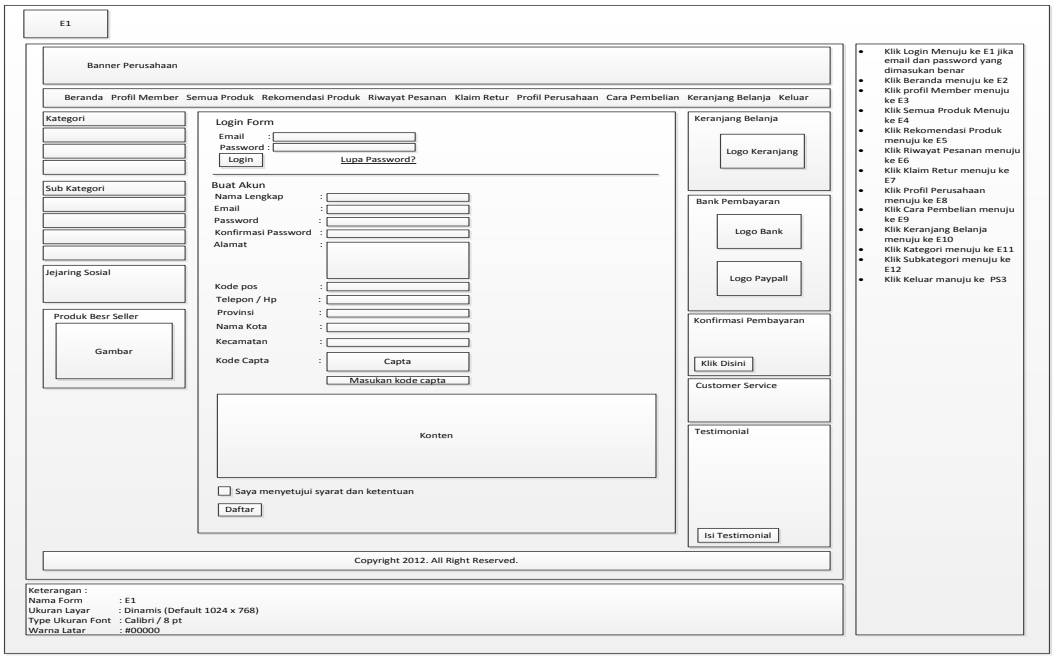
Perancangan antarmukaDetail Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 116 Antarmuka Detail Produk

75. Perancangan Antarmuka Login Member(E1)

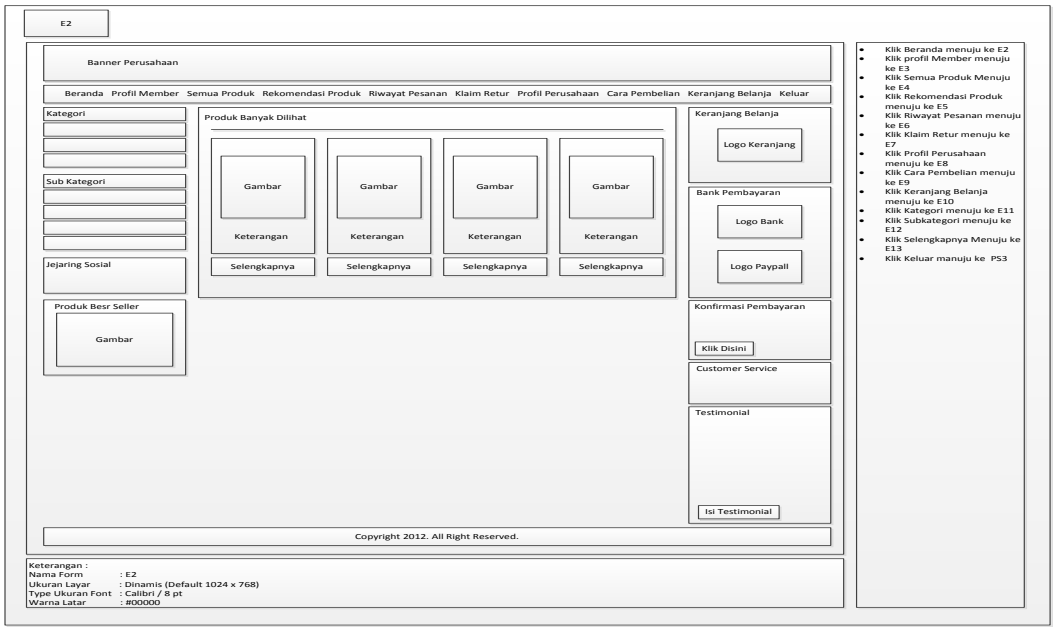
Perancangan antarmukaLogin Memberdari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 117 Antarmuka Login Member

76. Perancangan AntarmukaBeranda(E2)

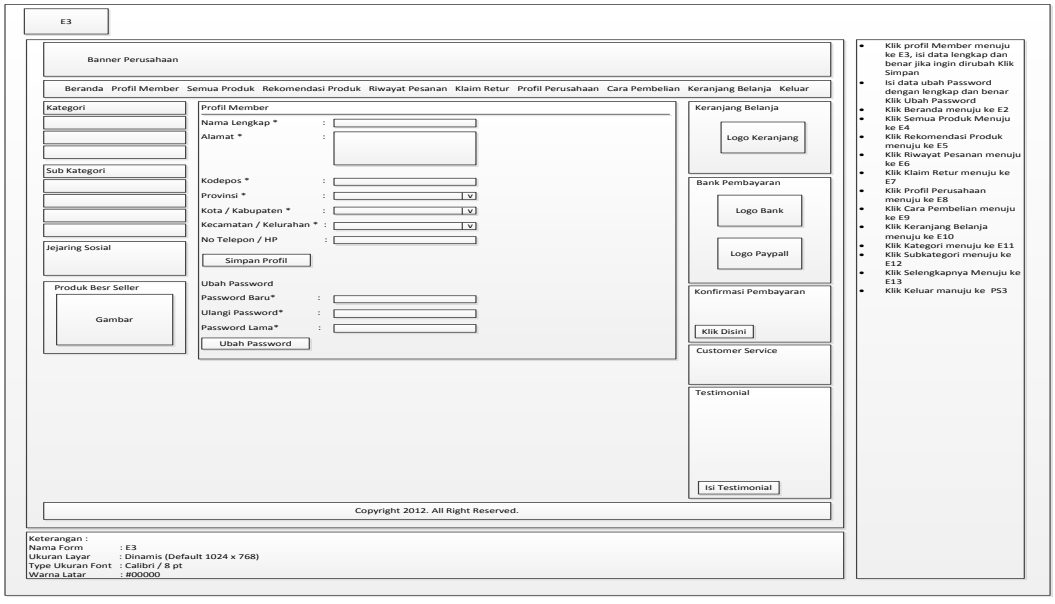
Perancangan antarmuka Beranda dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 118 Antarmuka Beranda

77. Perancangan AntarmukaProfil Member(E3)

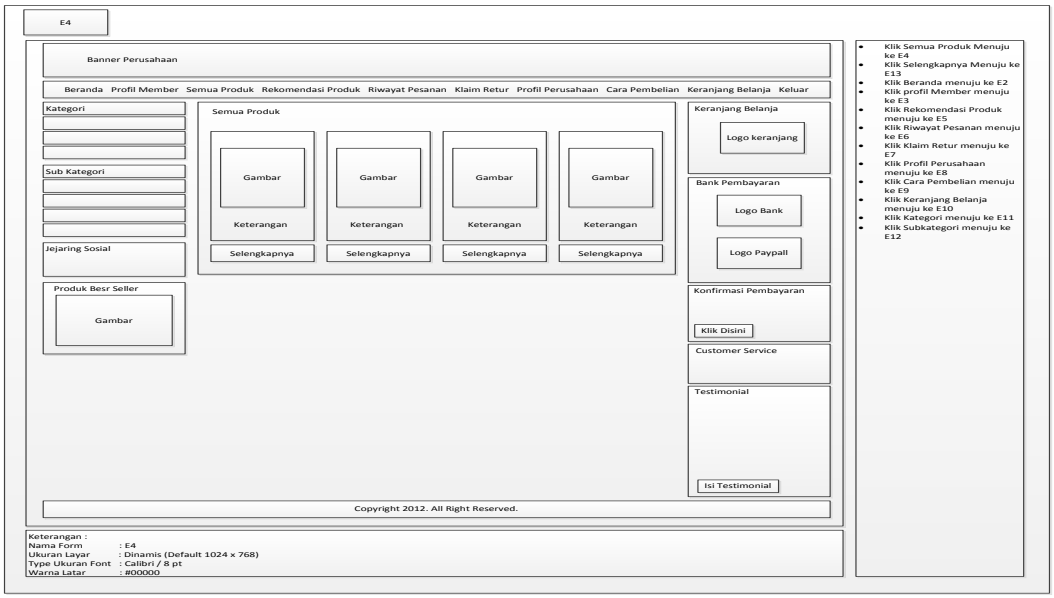
Perancangan antarmuka Profil Member dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 119 Antarmuka Profil Member

78. Perancangan Antarmuka Semua Produk(E4)

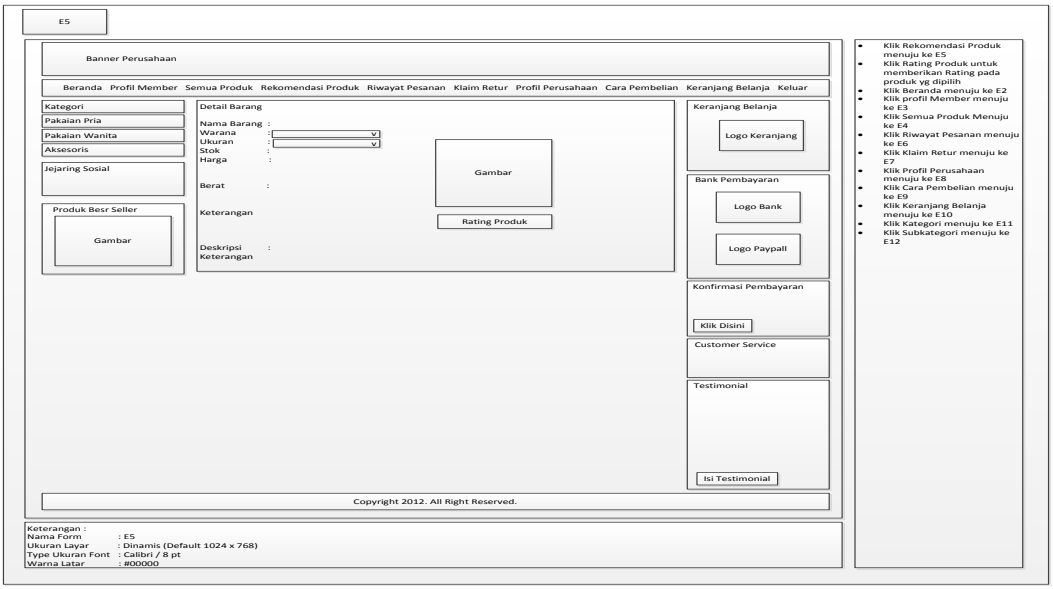
Perancangan antarmuka Semua Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 120 Antarmuka Semua Produk

79. Perancangan Antarmuka Rekomendasi Produk(E5)

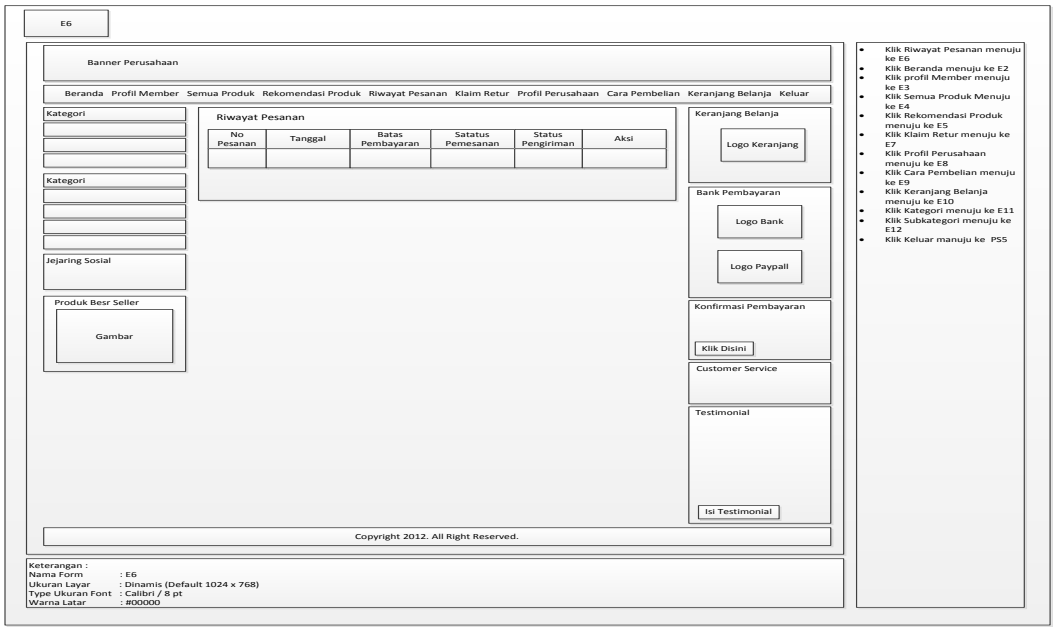
Perancangan antarmuka Rekomendasi Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 121 Antarmuka Rekomendasi Produk

80. Perancangan Antarmuka Riwayat Pemesanan(E6)

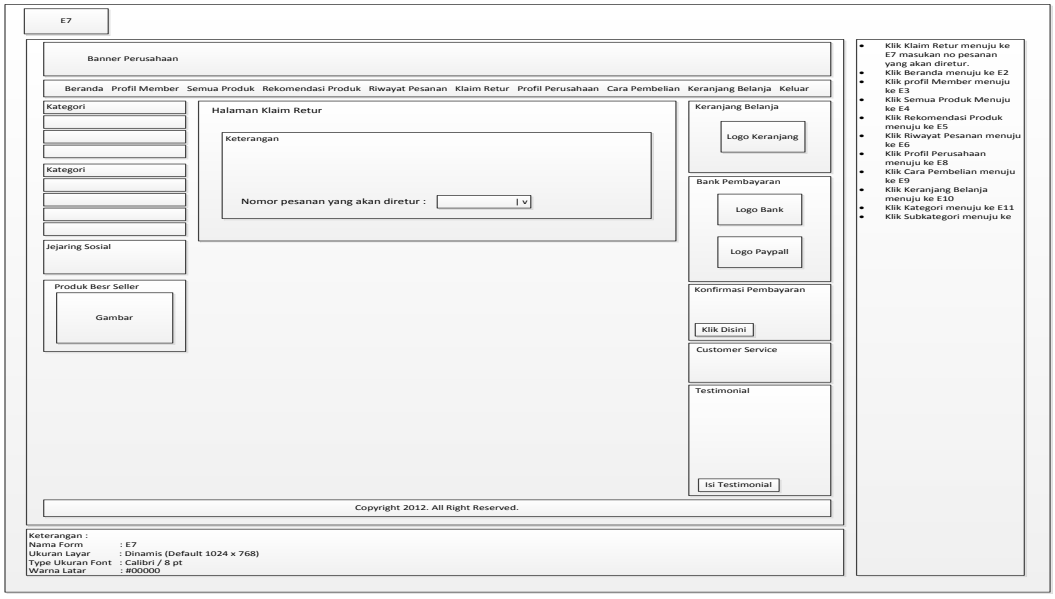
Perancangan antarmuka Riwayat Pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 122 Antarmuka Riwayat Pemesanan

81. Perancangan Antarmuka Klaim Retur(E7)

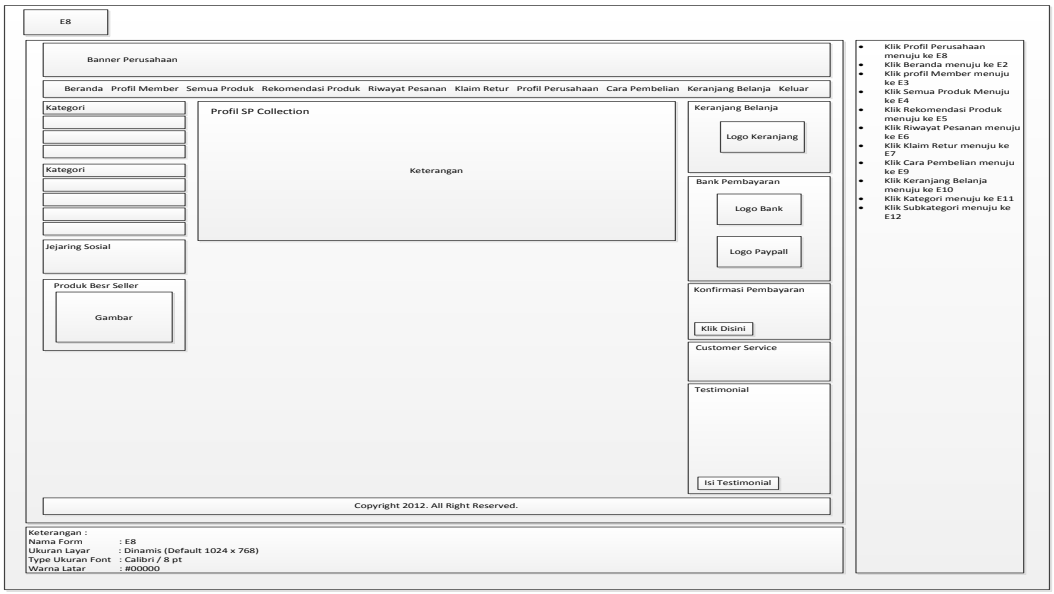
Perancangan antarmuka Klaim Retur dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 123 Antarmuka Klaim Retur

82. Perancangan Antarmuka Profil Perusahaan(E8)

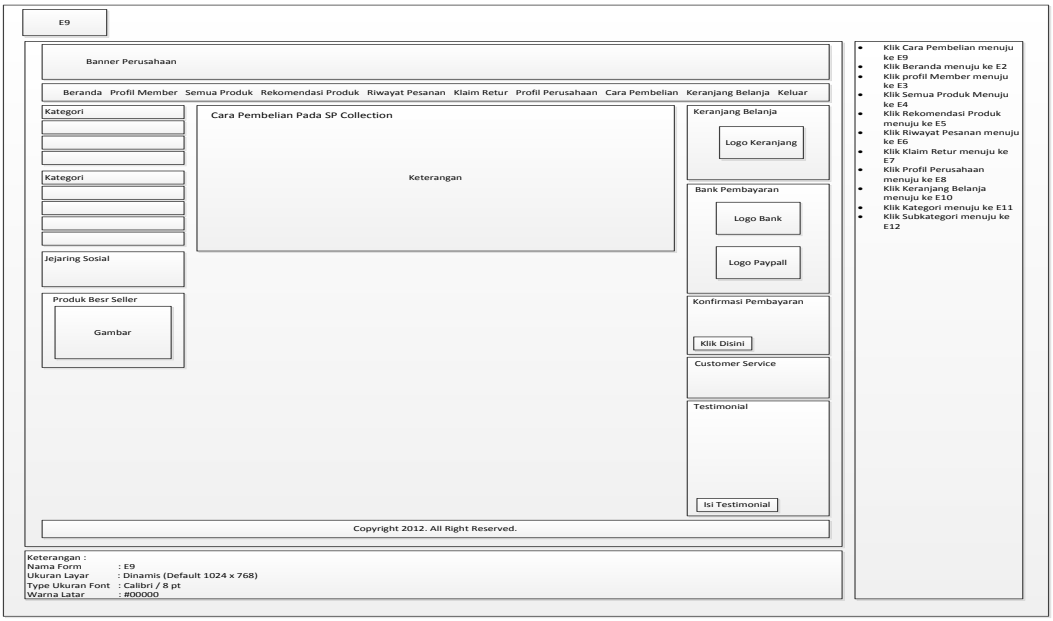
Perancangan antarmuka Klaim Retur dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 124 Antarmuka Profil Perusahaan

83. Perancangan Antarmuka Cara Pembelian(E9)

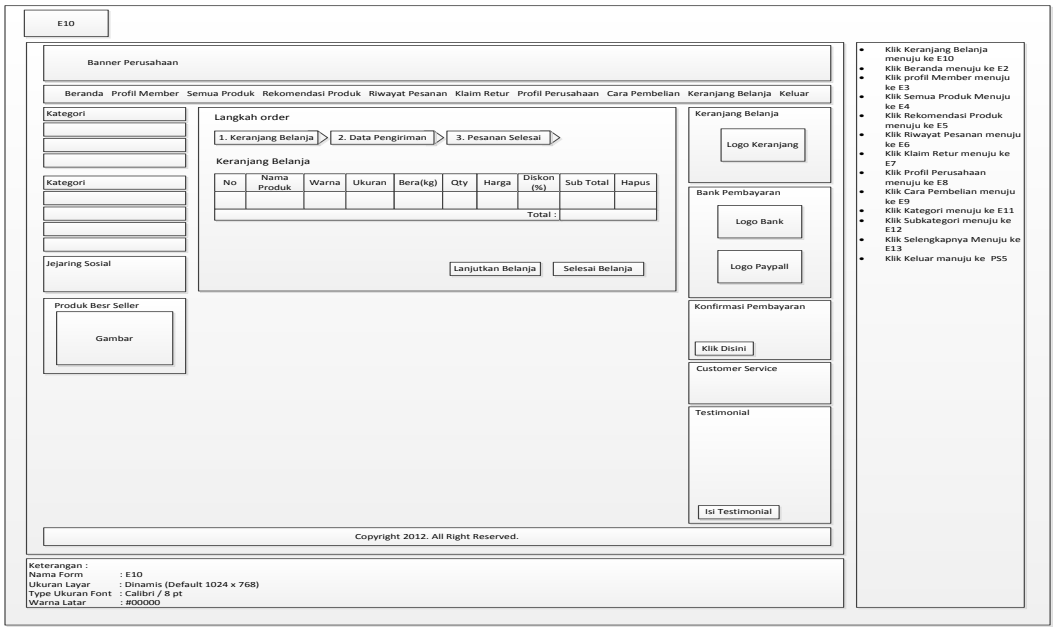
Perancangan antarmuka Cara Pembelian dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 125 Antarmuka Cara Pembelian

84. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja(E10)

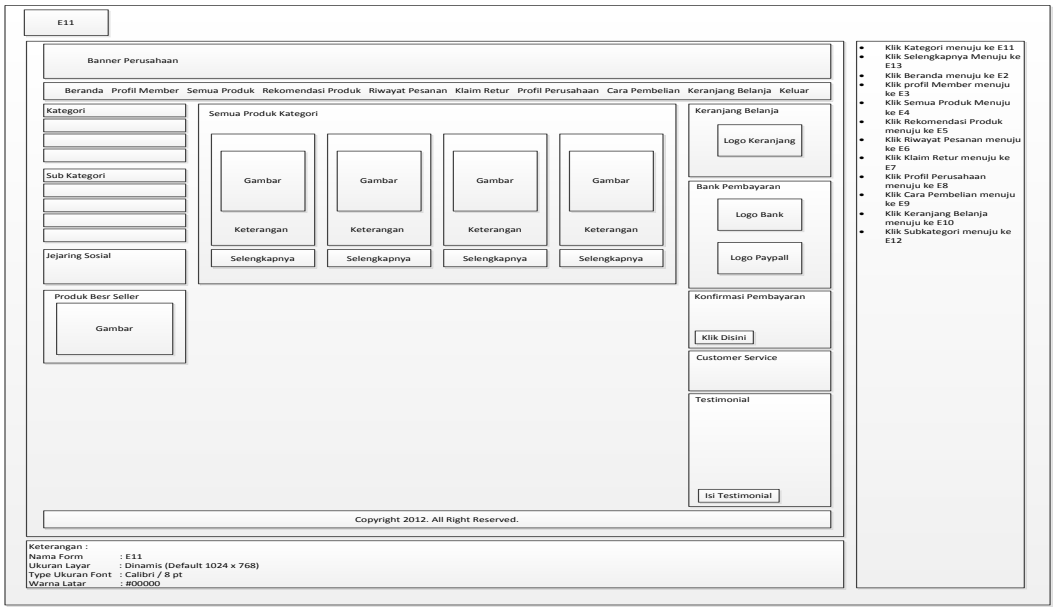
Perancangan antarmuka Keranjang Belanja dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 126 Antarmuka Keranjang Belanja

85. Perancangan Antarmuka Kategori(E11)

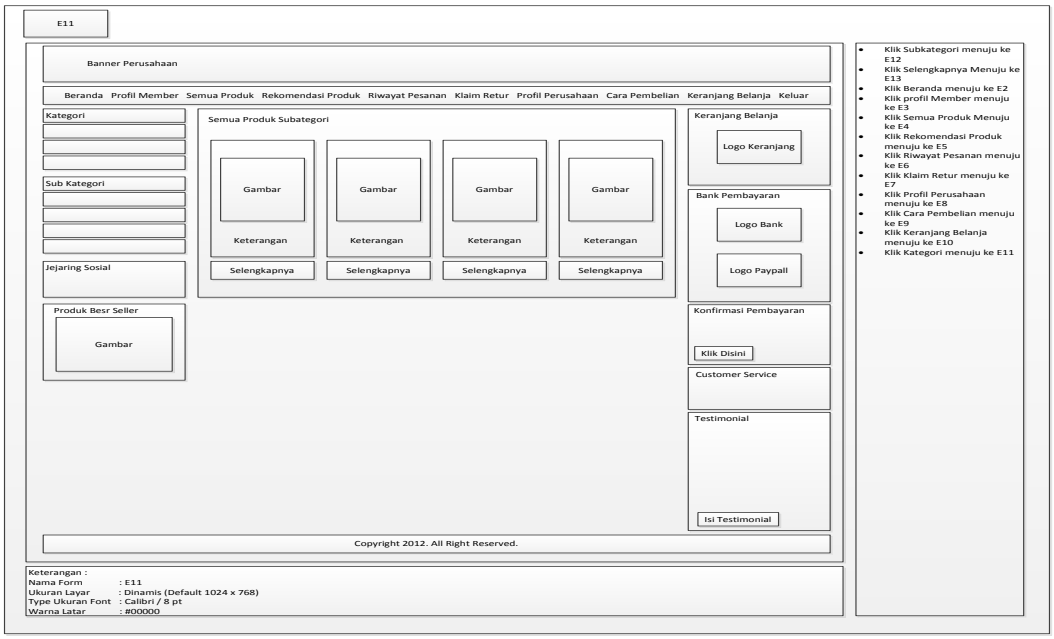
Perancangan antarmuka Kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 127 Antarmuka Kategori

86. Perancangan Antarmuka Subkategori (E12)

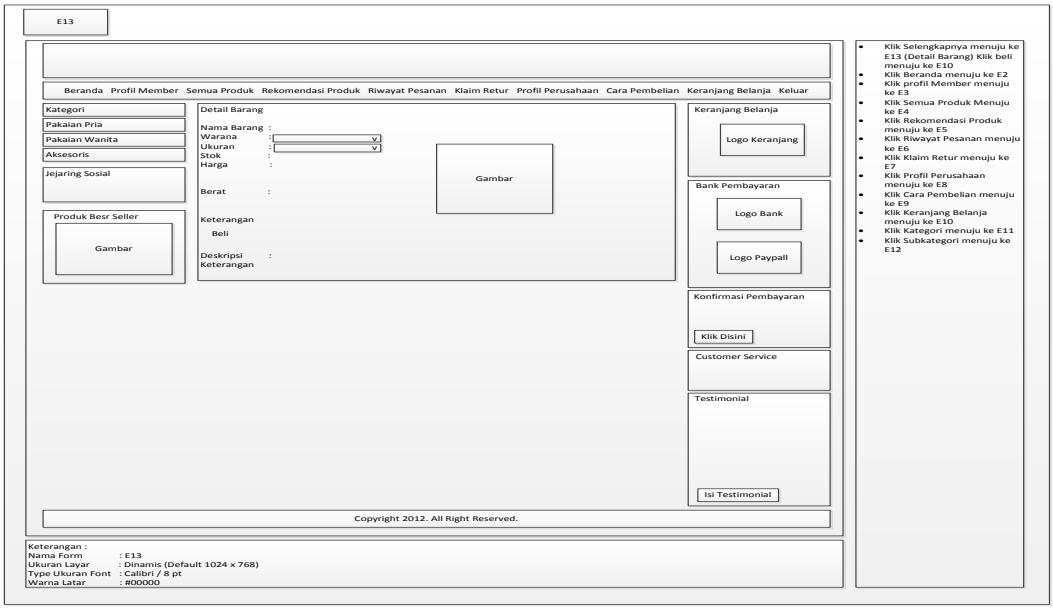
Perancangan antarmuka Subkategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 128 Antarmuka Subkategori

87. Perancangan Antarmuka Detail Barang(E13)

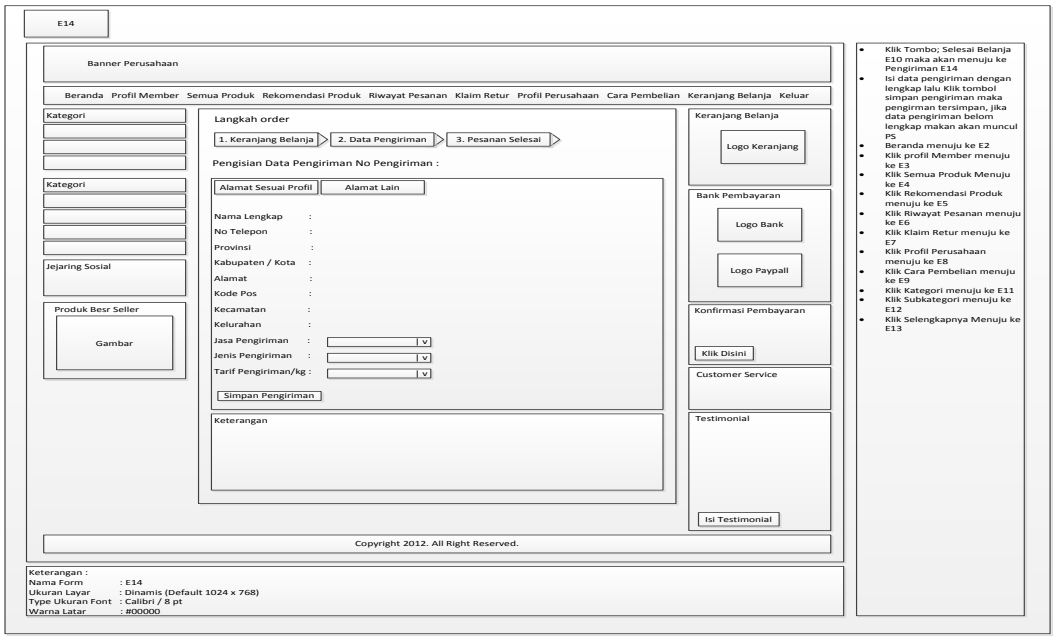
Perancangan antarmuka Detail Barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 129 Antarmuka Detail Barang

88. Perancangan Antarmuka Pengiriman(E14)

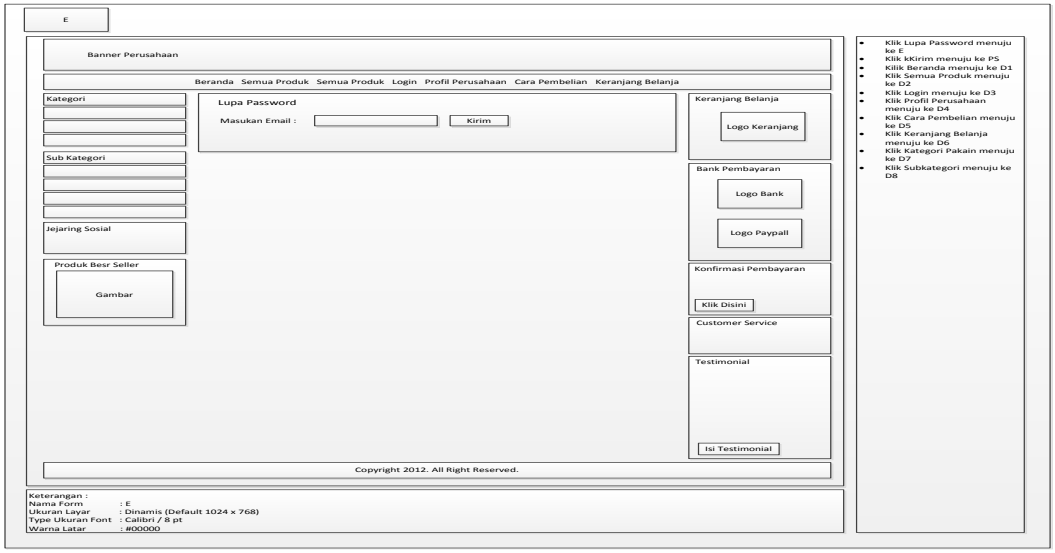
Perancangan antarmuka Pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 130 Antarmuka Pengiriman

89. Perancangan Antarmuka Lupa *Password* Member(E)

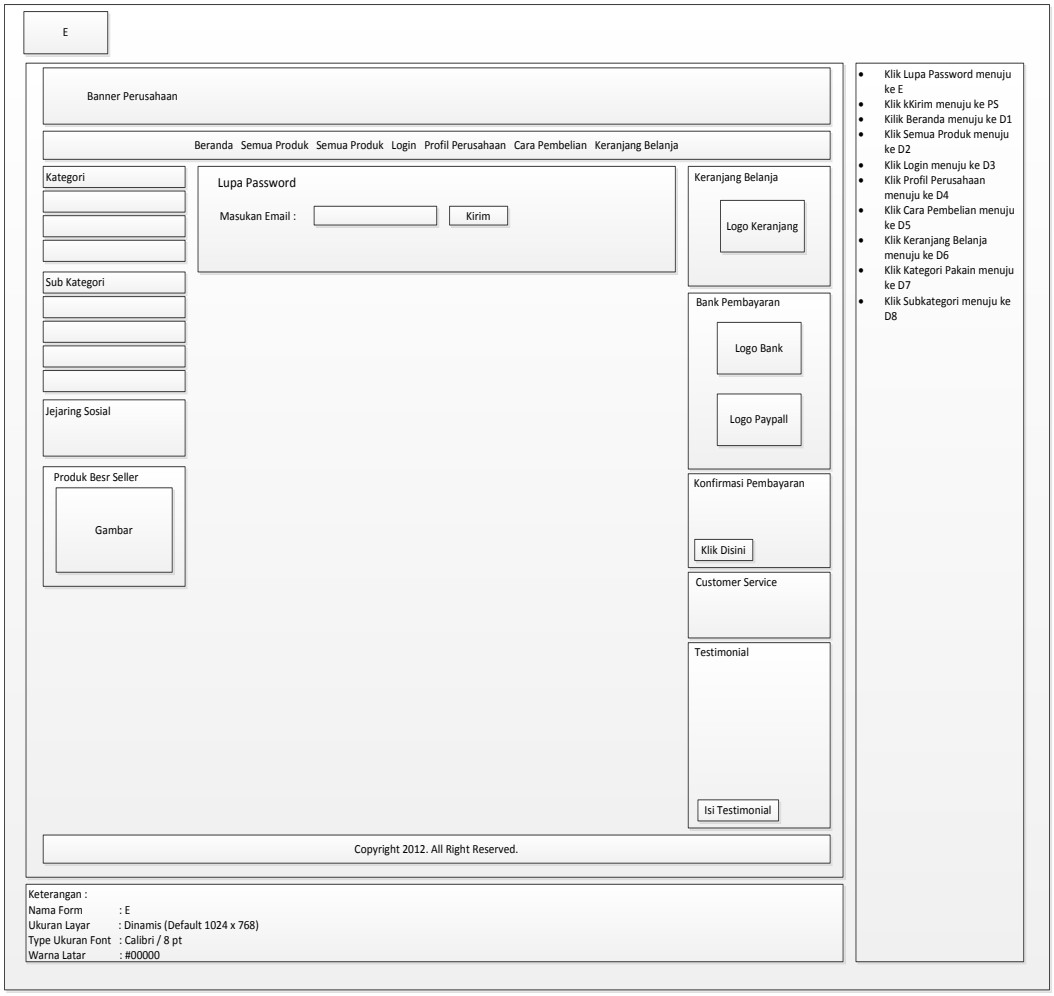
Perancangan antarmuka Lupa *Password* Member dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 131 Antarmuka Lupa *Password* Member

90. Perancangan Antarmuka Lupa *Password* Admin(A)

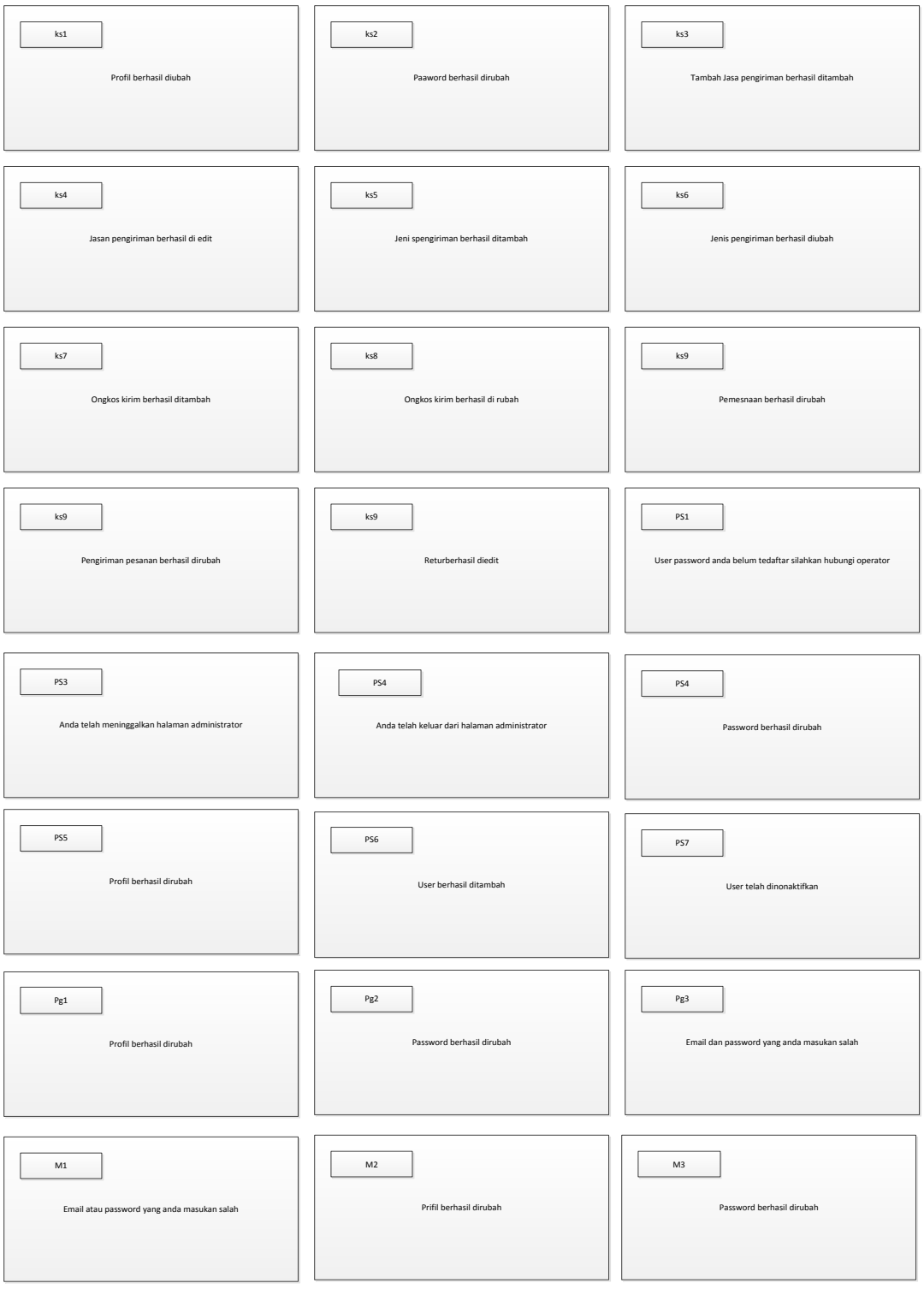
Perancangan antarmuka *Password* Lupa Admin dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di *SP Collection* yang tercantum pada gambar berikut:



Gambar 3. 132 Antarmuka Lupa *Password* Admin

3.2.5 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *E-commerce* pada *SP Collection*. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :


ks1
Profil berhasil diubah
ks2
Paaword berhasil dirubah
ks3
Tambah Jasa pengiriman berhasil ditambah
ks4
Jasan pengiriman berhasil di edit
ks5
Jeni spengiriman berhasil ditambah
ks6
Jenis pengiriman berhasil diubah
ks7
Ongkos kirim berhasil ditambah
ks8
Ongkos kirim berhasil di rubah
ks9
Pemesnaan berhasil dirubah
ks9
Pengiriman pesanan berhasil dirubah
ks9
Returberhasil diedit
PS1
User password anda belum tedaftar silahkan hubungi operator
PS3
Anda telah meninggalkan halaman administrator
PS4
Anda telah keluar dari halaman administrator
PS4
Password berhasil dirubah
PS5
Profil berhasil dirubah
PS6
User berhasil ditambah
PS7
User telah dinonaktifkan
Pg1
Profil berhasil dirubah
Pg2
Password berhasil dirubah
Pg3
Email dan password yang anda masukan salah
M1
Email atau password yang anda masukan salah
M2
Prifil berhasil dirubah
M3
Password berhasil dirubah



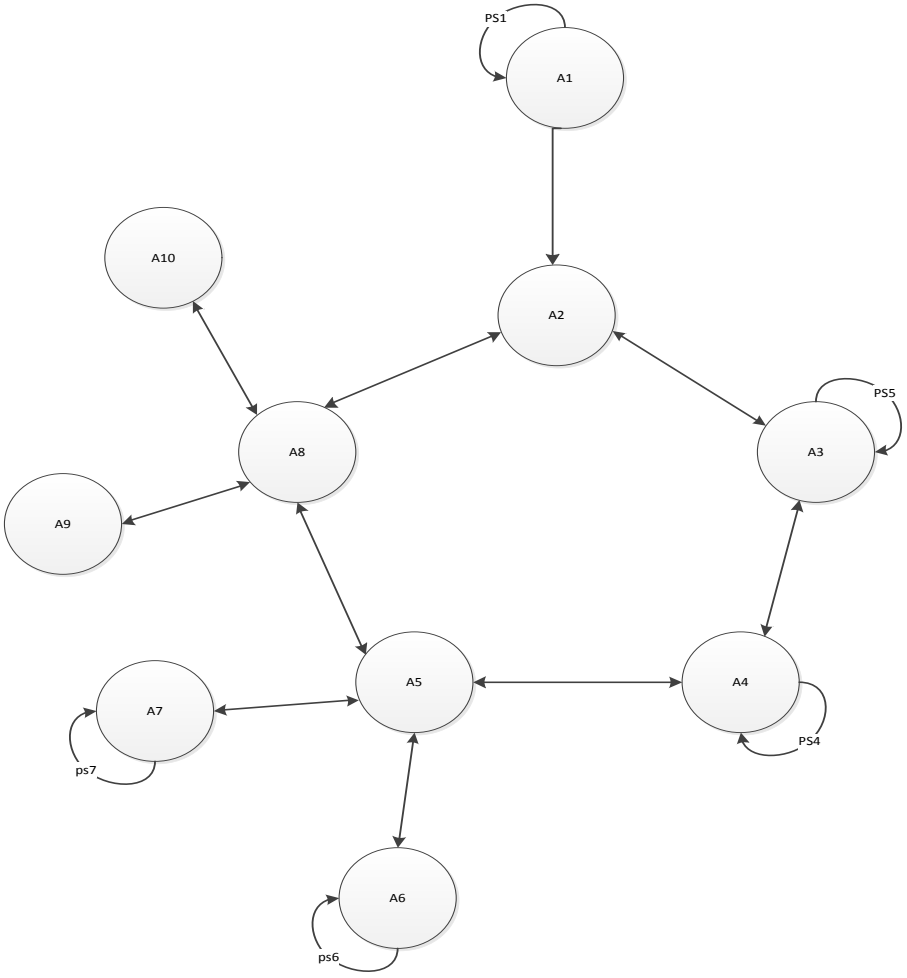
Gambar 3. 133 Perancangan Pesan

3.2.6 Jaringan Semantik

Jaringan semantik digunakan untuk menghubungkan setiap tampilan dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang. Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai jenis penggunanya yaitu pemilik toko, petugas toko, pengunjung,member dan petugas kasir.

1. Jaringan Semantik pemilik

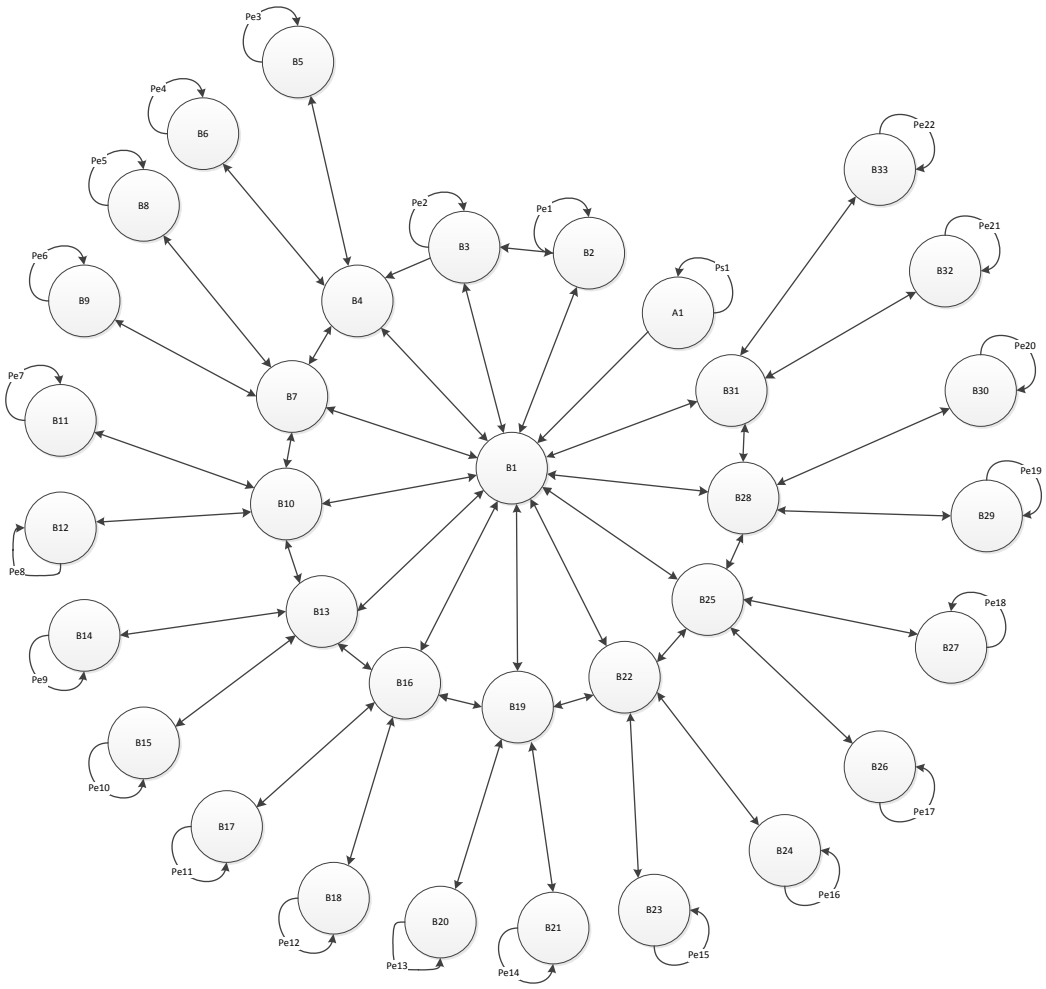
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pemilik dari aplikasi *e-commerce* di *SP Collection*.



Gambar 3. 134 Jaringan Semantik Pemilik

2. Jaringan Semantik Petugas Toko

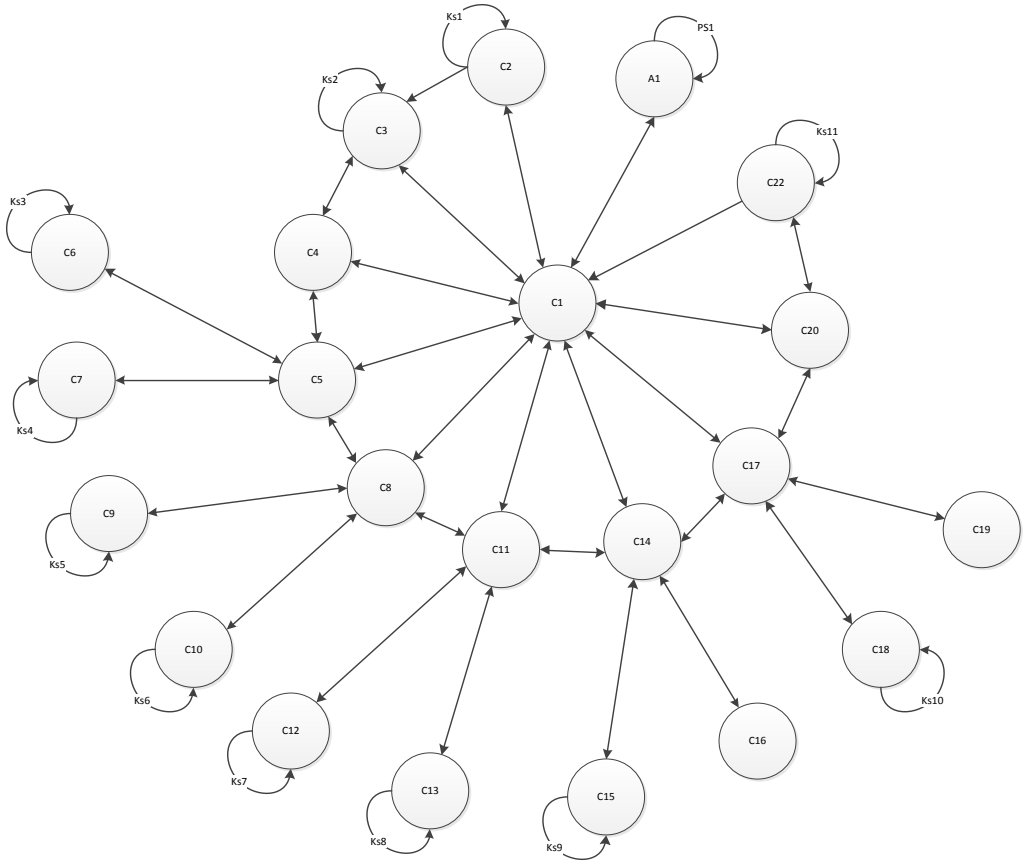
Berikut dapat dilihat jaringan semantik petugas dari aplikasi *e-commerce* di *SP Collection*.



Gambar 3. 135 Jaringan Semantik Petugas Toko

3. Jaringan Semantik Kasir

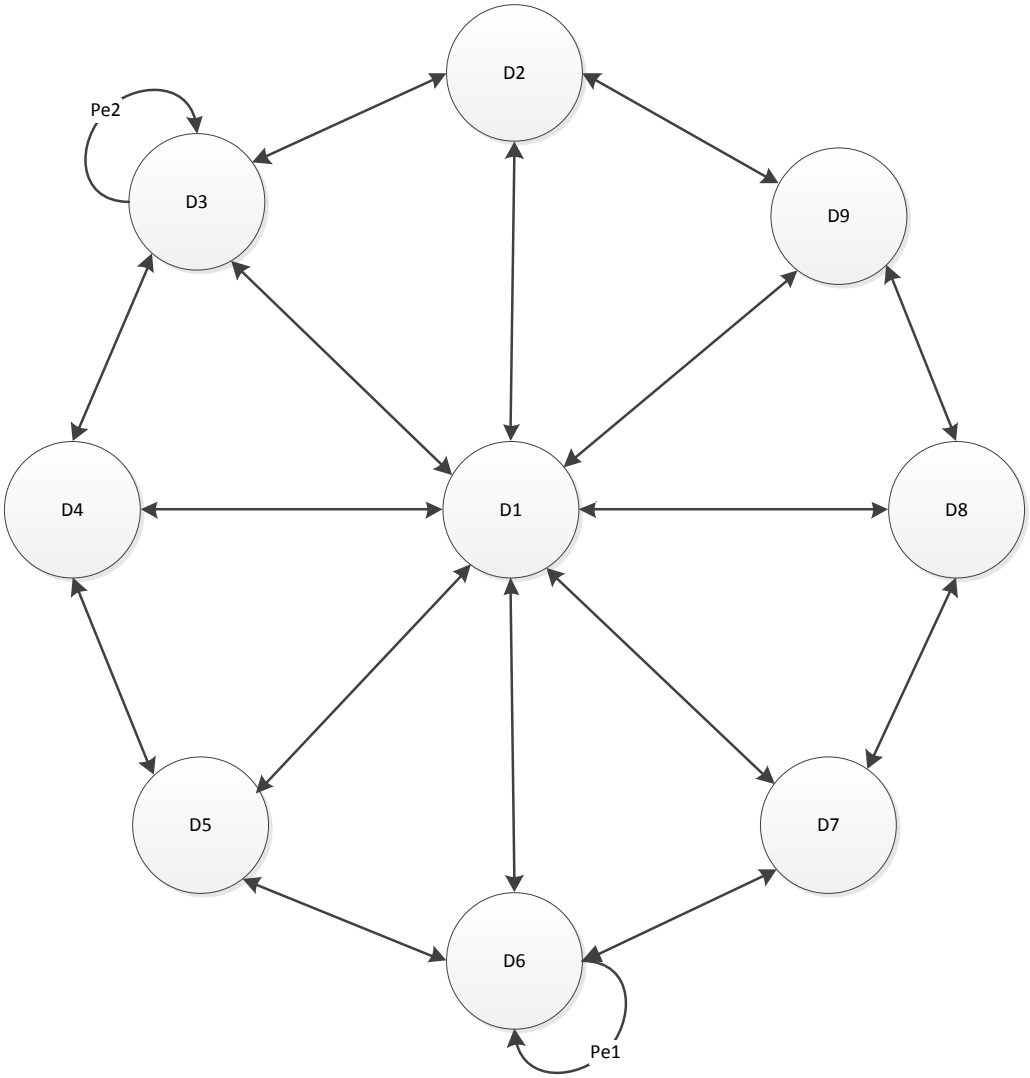
Berikut dapat dilihat jaringan semantik kasir dari aplikasi *e-commerce* di *SP Collection*



Gambar 3. 136 Jaringan Semantik Kasir

4. Jaringan Semantik Pengunjung

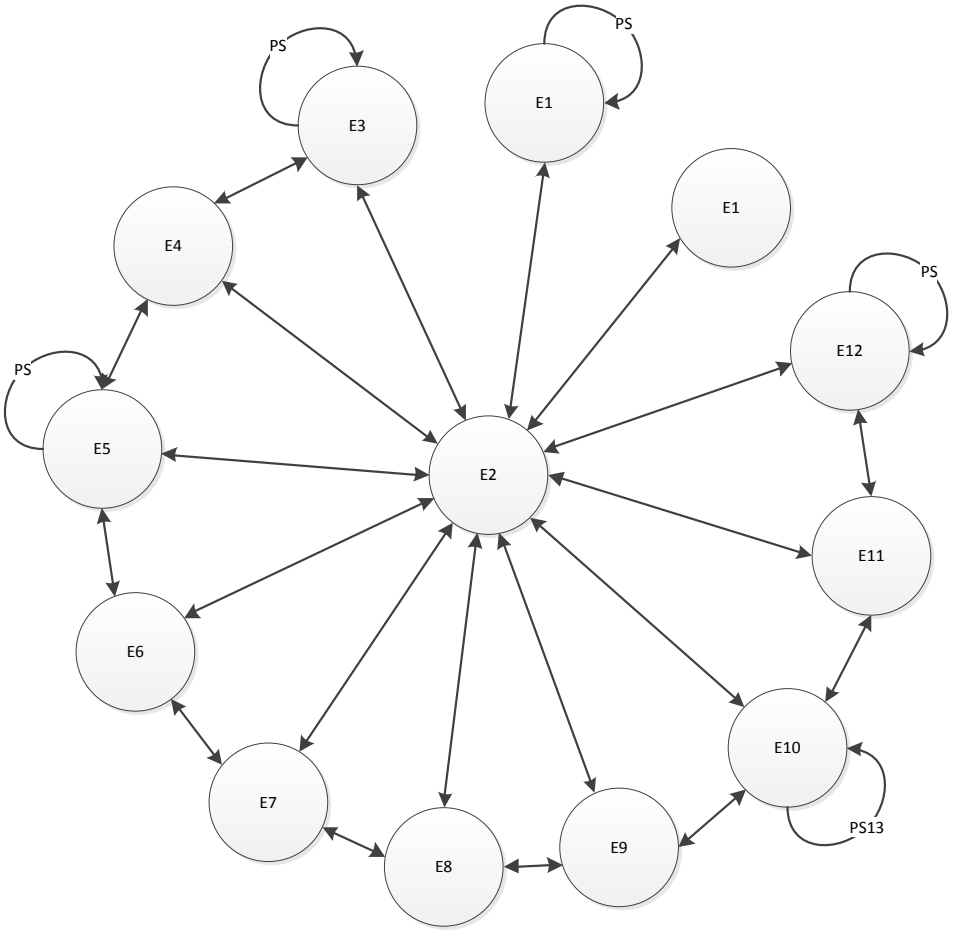
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di *SP Collection.*



Gambar 3. 137 Jaringan Semantik Pengunjung

5. Jaringan Semantik *Member*

Berikut dapat dilihat jaringan semantik member dari aplikasi *e-commerce* di *SP Collection.*

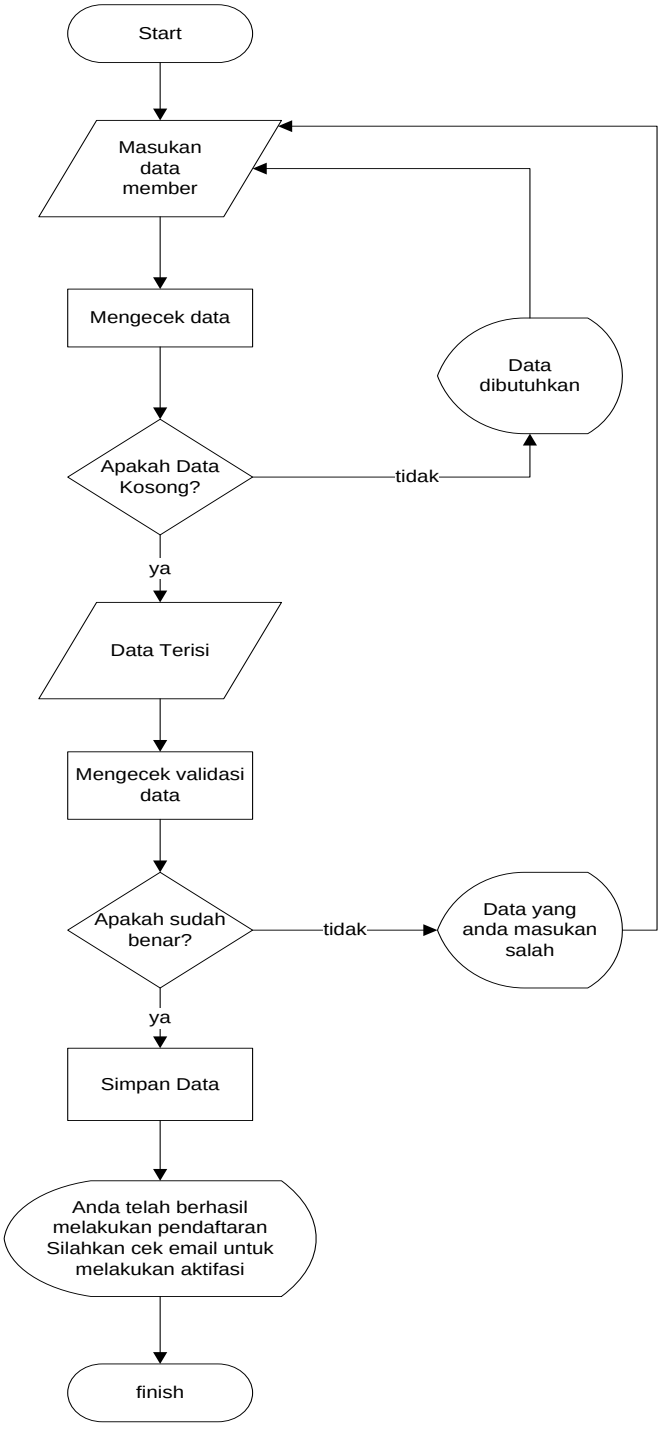


Gambar 3. 138 Jaringan Semantik Member

3.2.7 Perancangan Prosedural

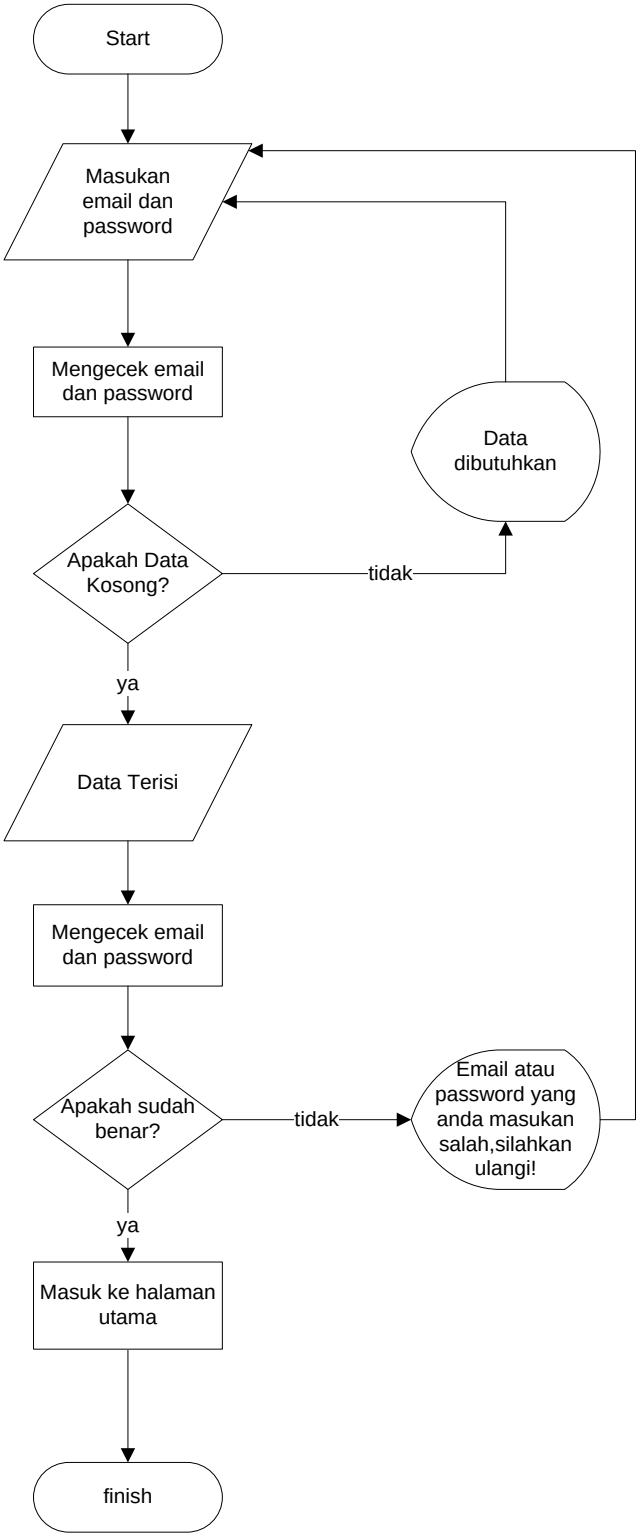
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Pendaftaran



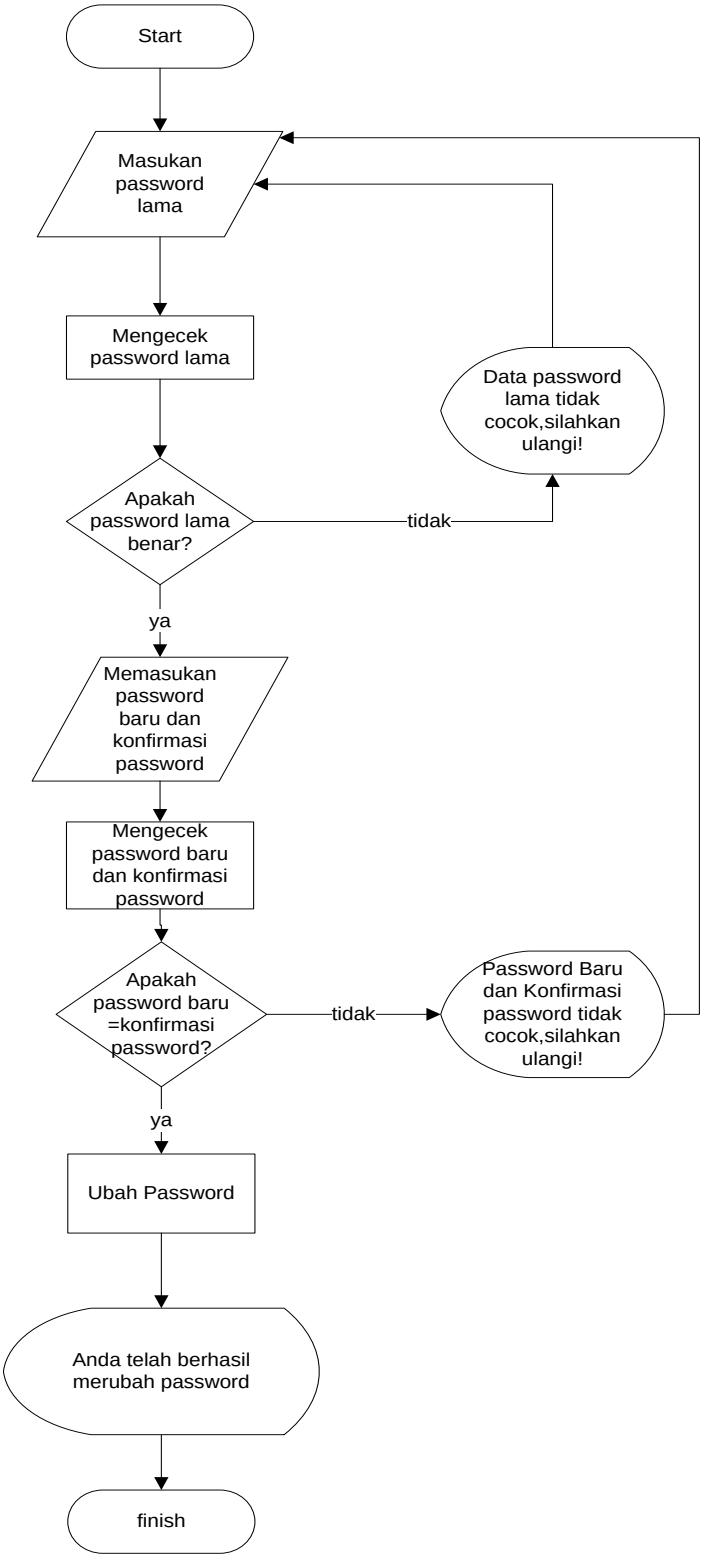
Gambar 3. 139 Prosedur Pendaftaran

2. Prosedur *Login* Member



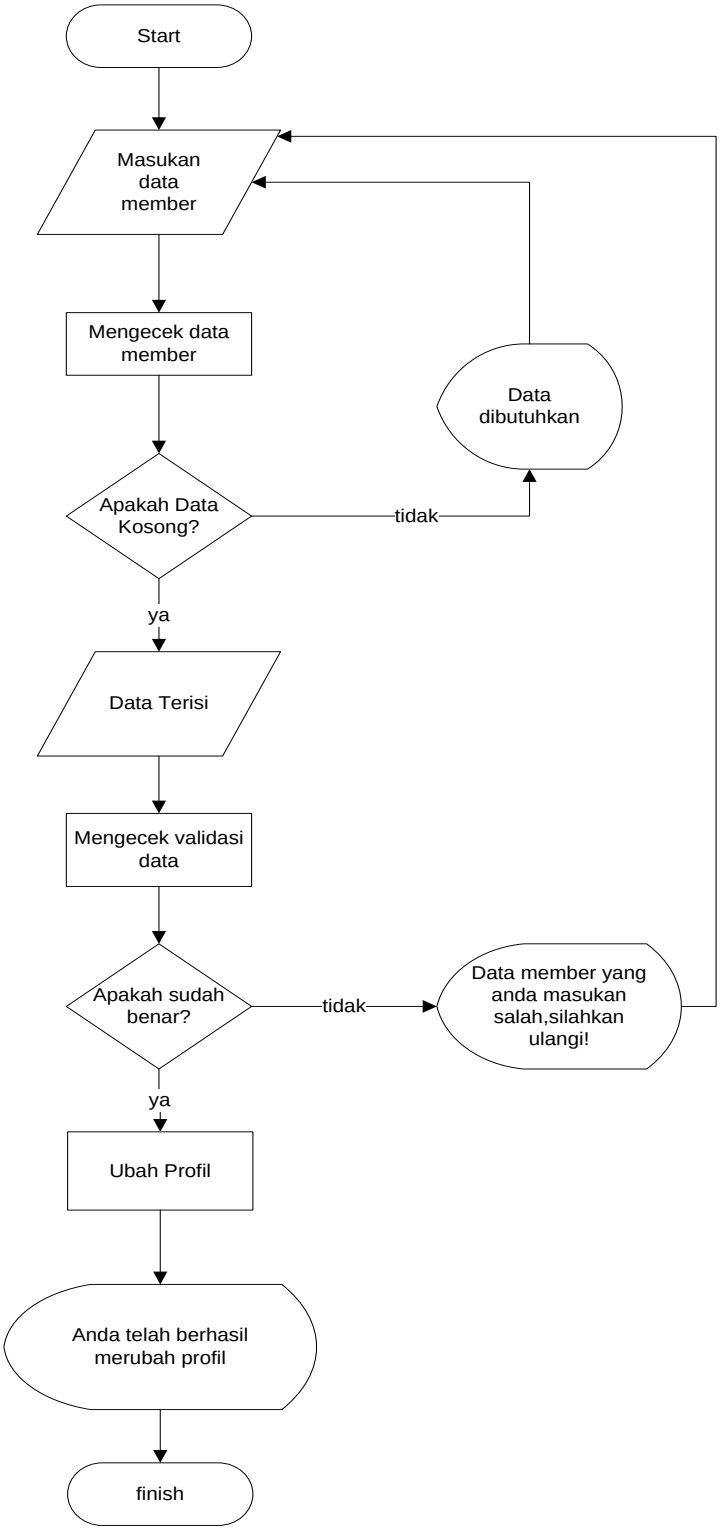
Gambar 3. 140 Prosedur Login Member

3. Prosedur Edit*Password* Member



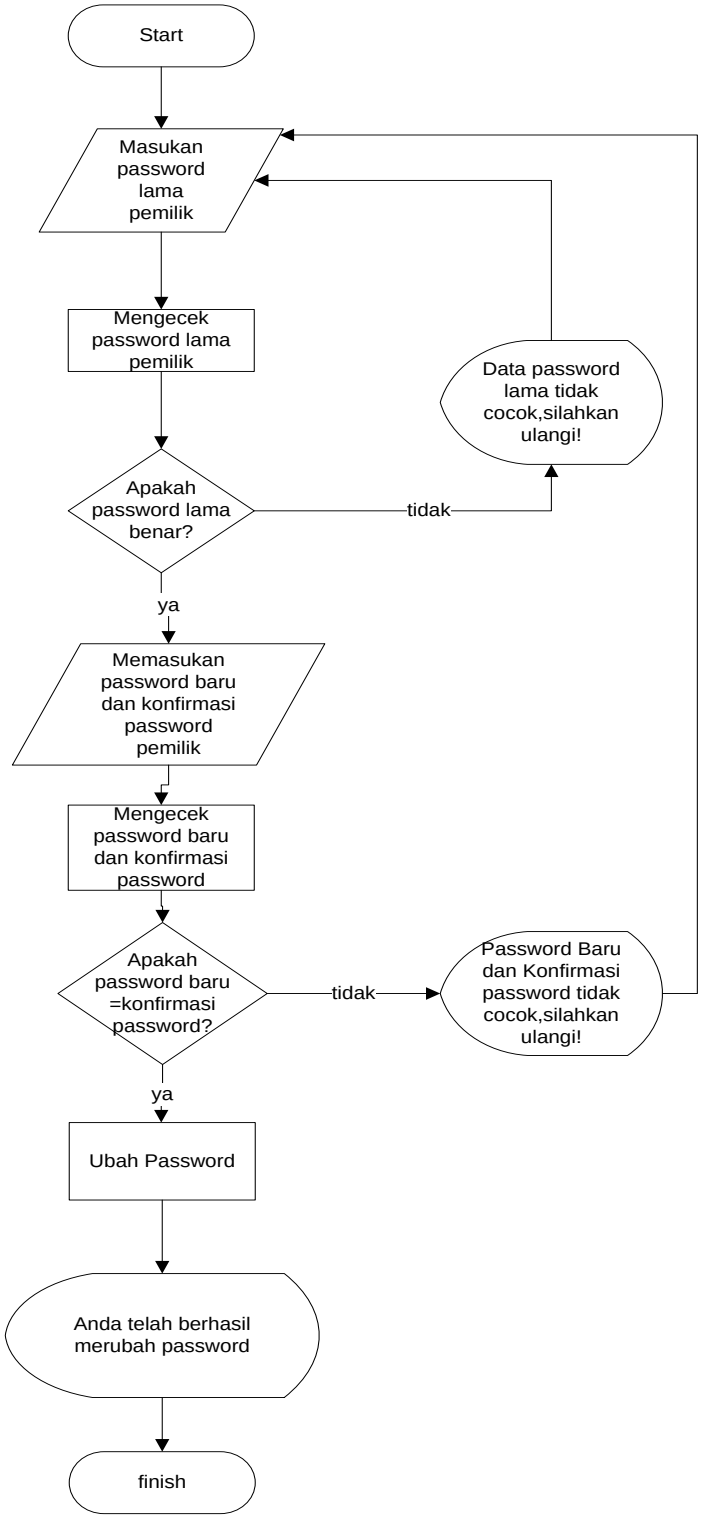
Gambar 3. 141 Prosedur Edit *Password*

4. Prosedur Edit Profil Member



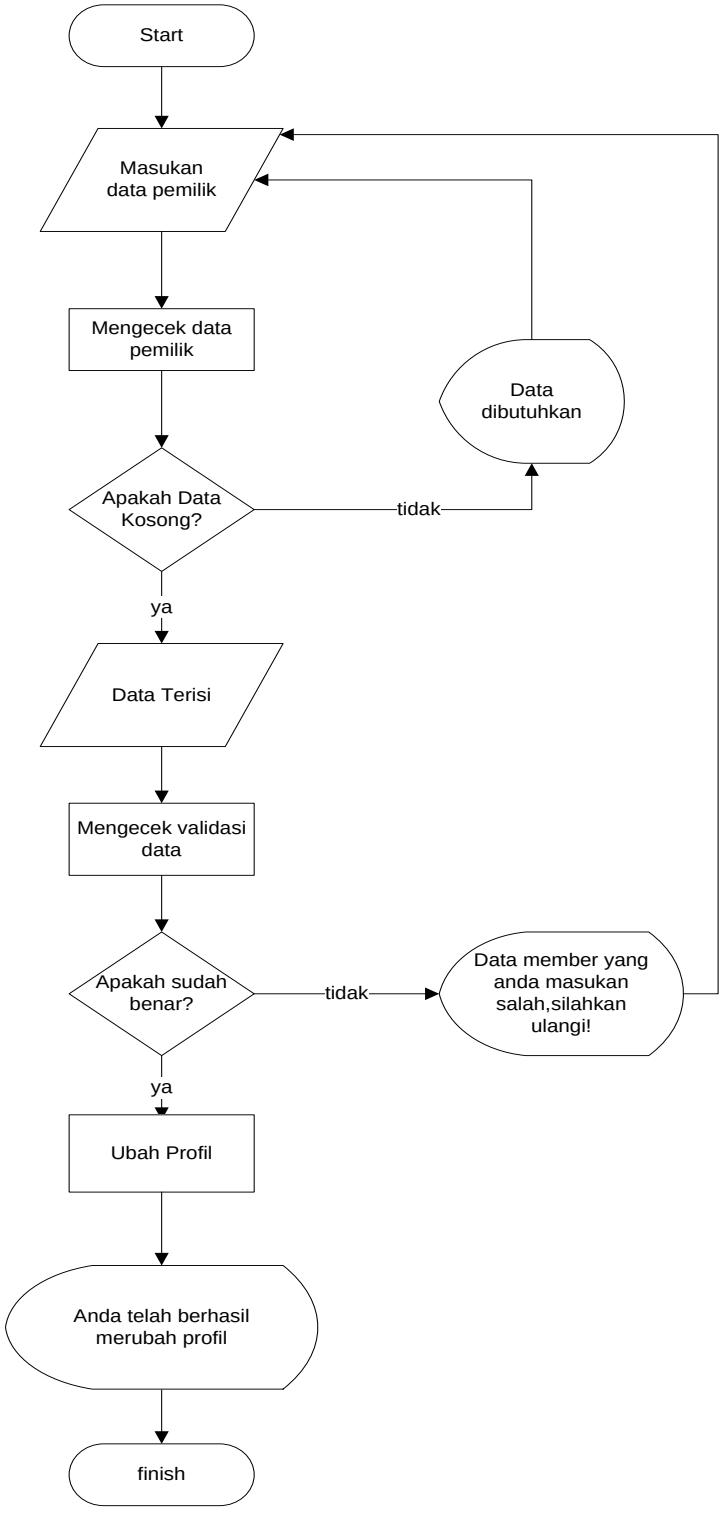
Gambar 3. 142 Prosedur Edit Profil Member

5. Prosedur Edit*Password* Pemilik



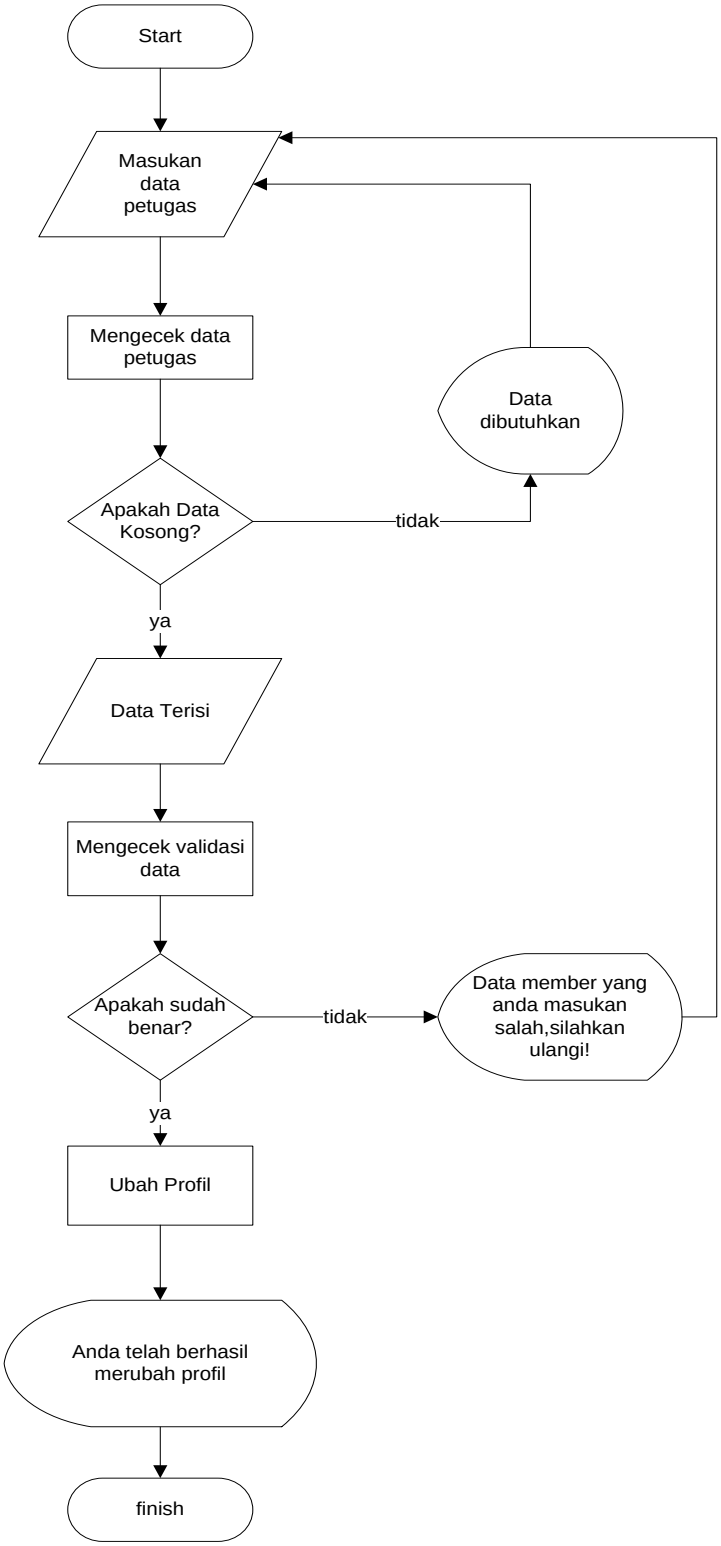
Gambar 3. 143 Prosedur Edit *Password* Pemilik

6. Prosedur Edit Profil Pemilik



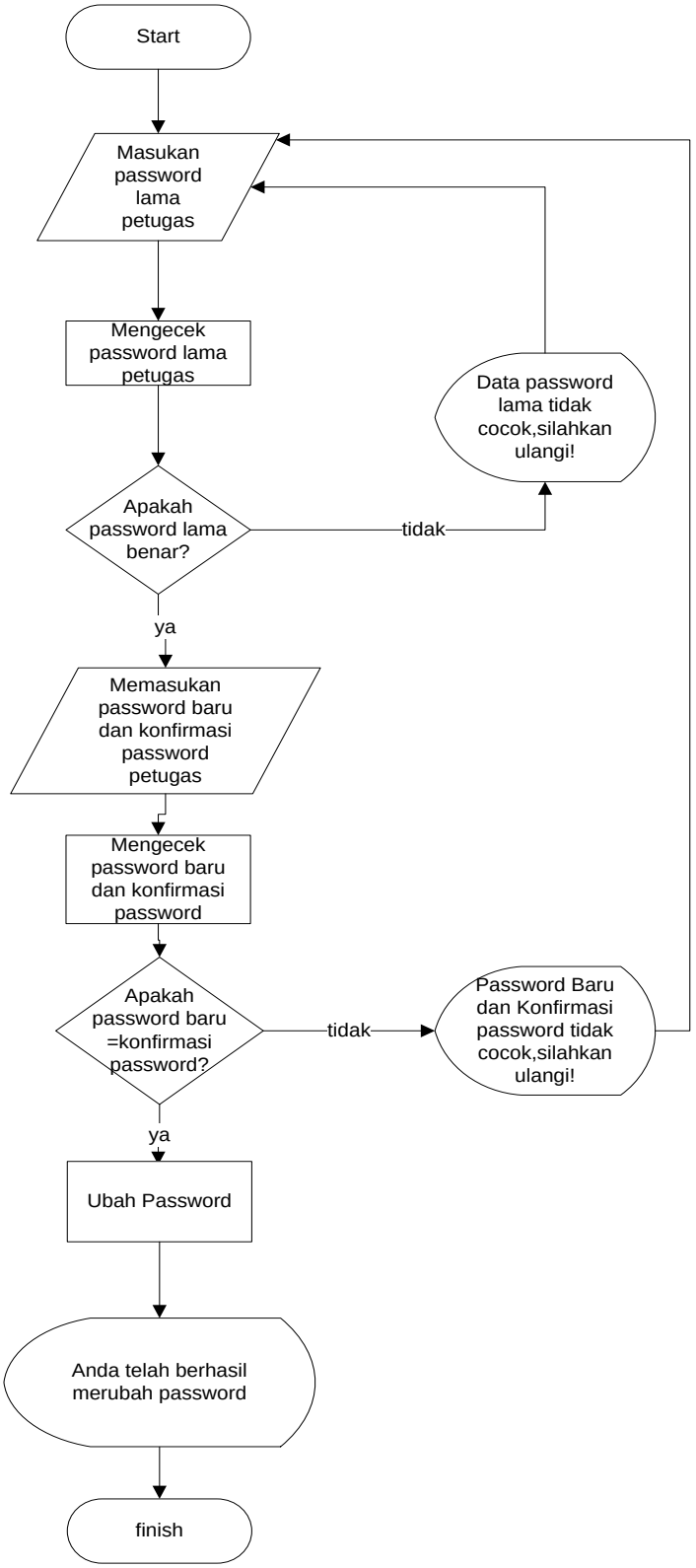
Gambar 3. 144 Prosedur Edit Profil Pemilik

7. Prosedur Edit Profil Petugas



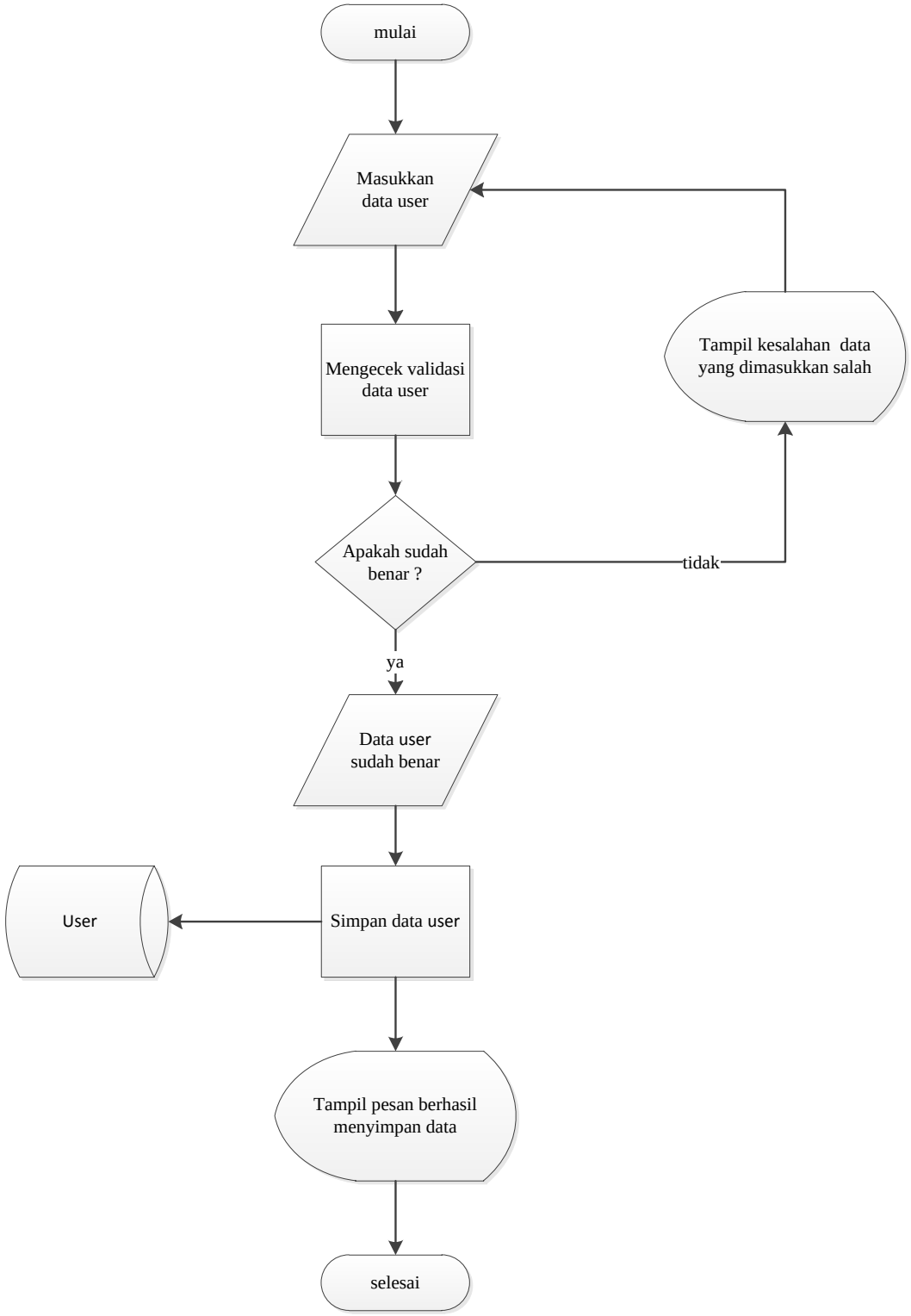
Gambar 3. 145 Prosedur Edit Profil Petugas

8. Prosedur Edit*Password* Petugas



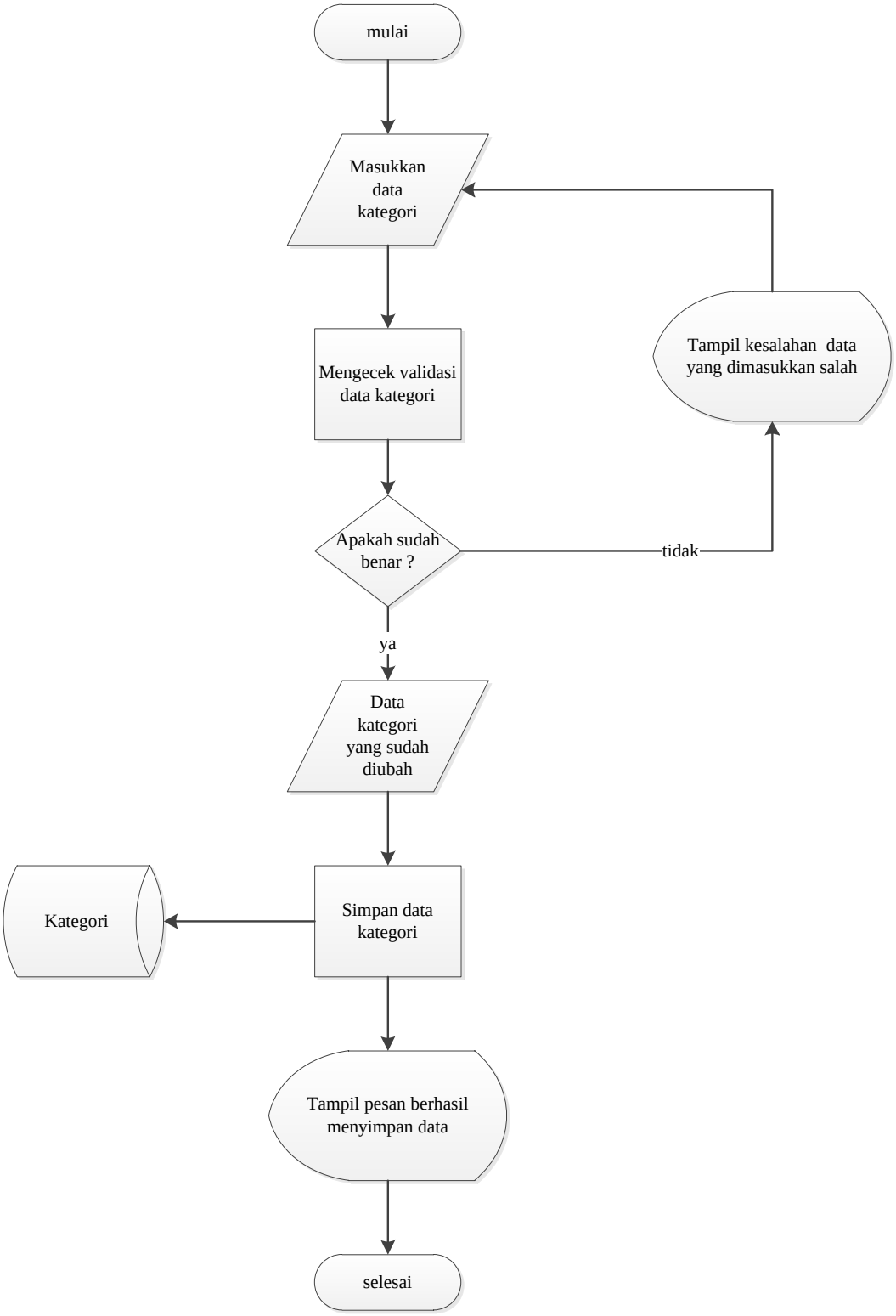
Gambar 3. 146 Prosedur Edit *Password* Petugas

9. Prosedur Tambah User



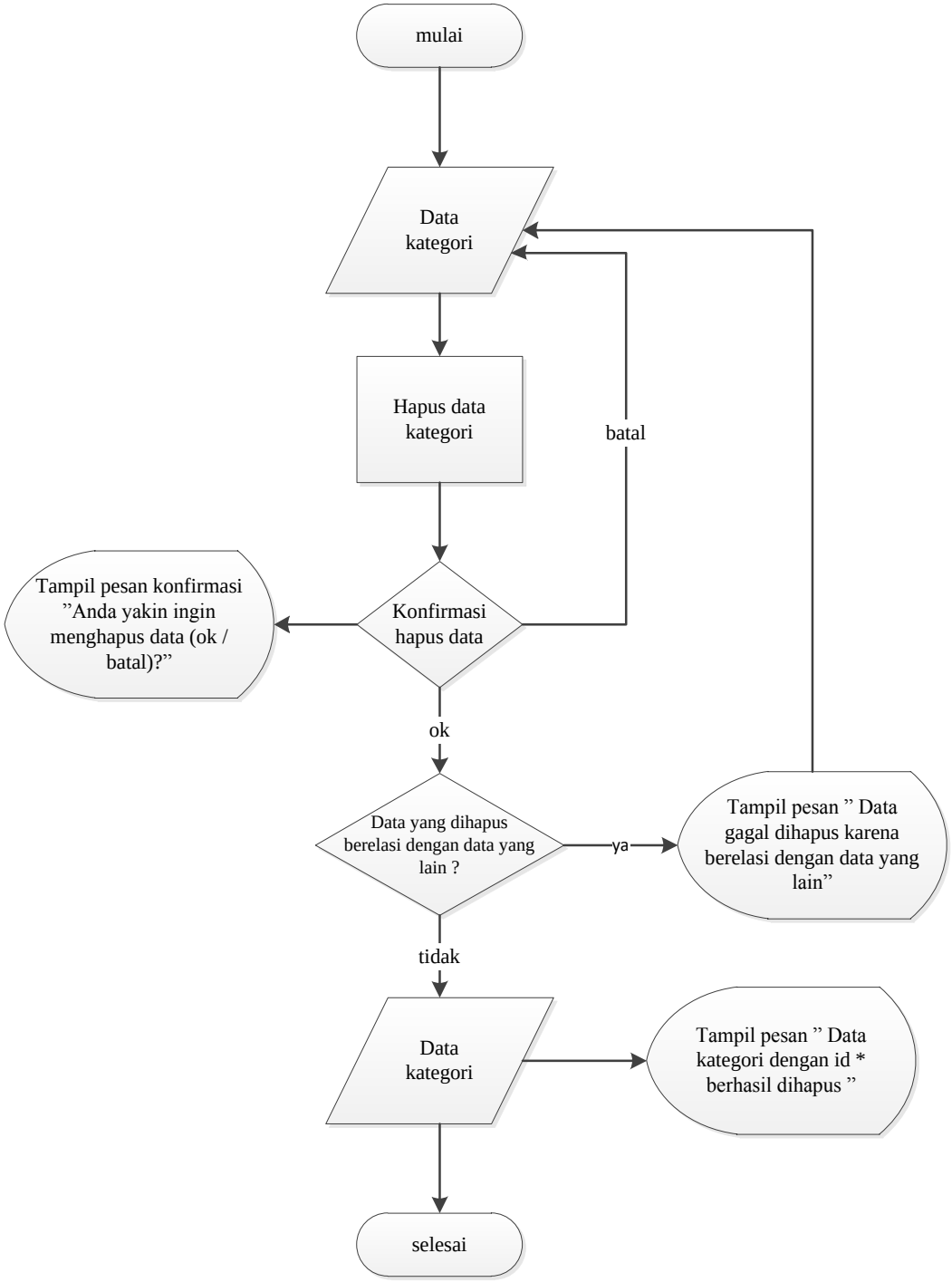
Gambar 3. 147 Prosedur Tambah User

10. Prosedur Edit Kategori



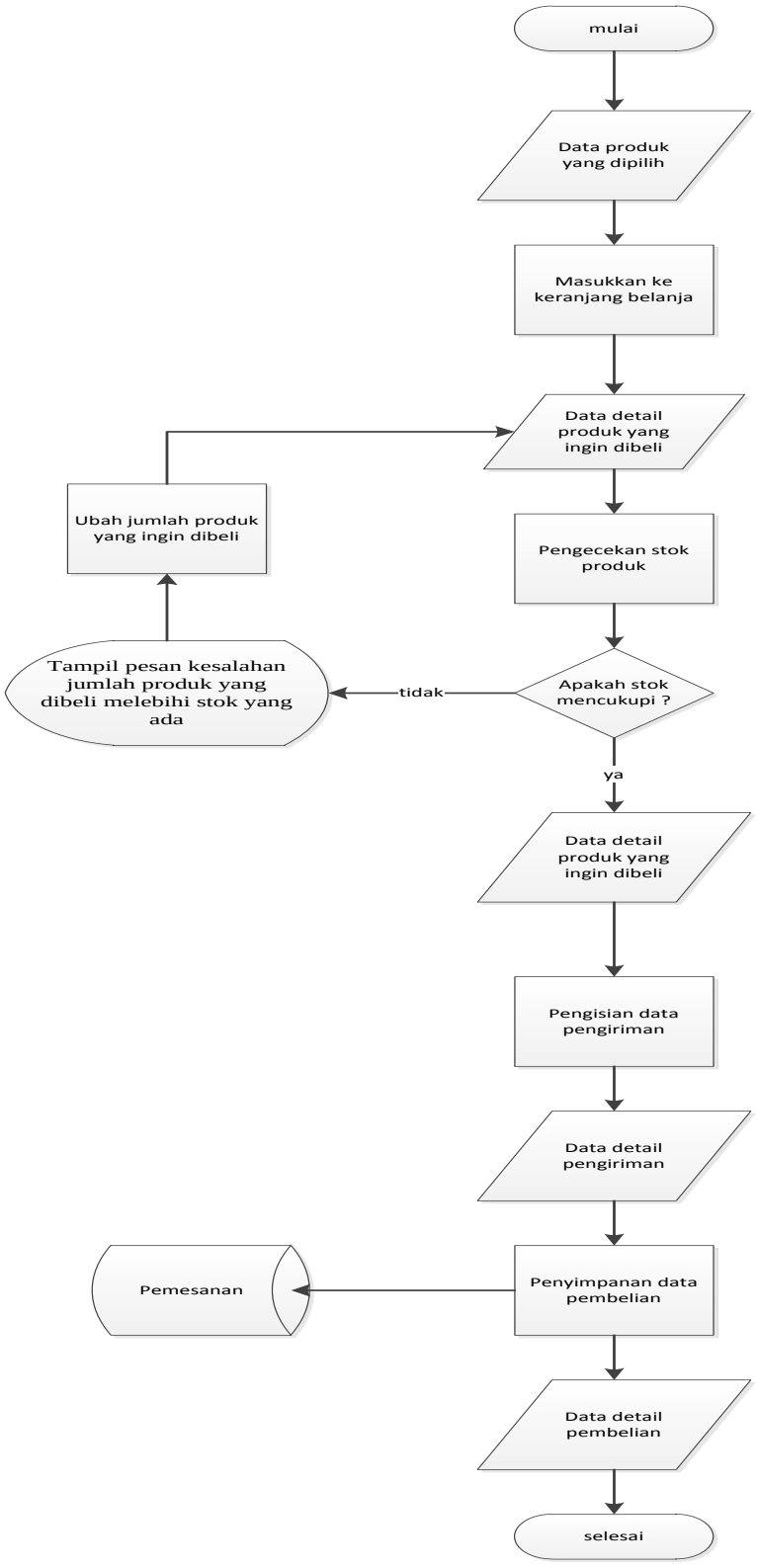
Gambar 3. 148 Prosedur Edit Kategori

11. Prosedur Hapus Kategori



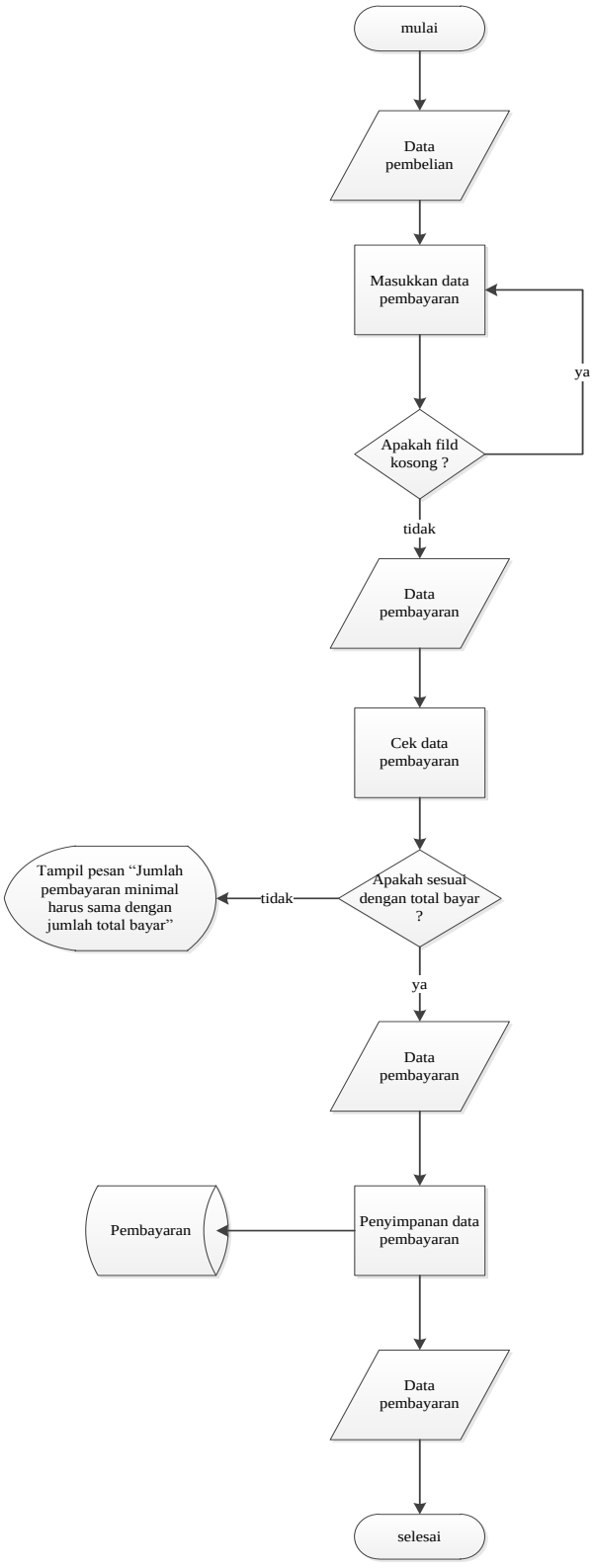
Gambar 3. 149 Prosedur Hapus Kategori

12. Prosedur Pemesanan



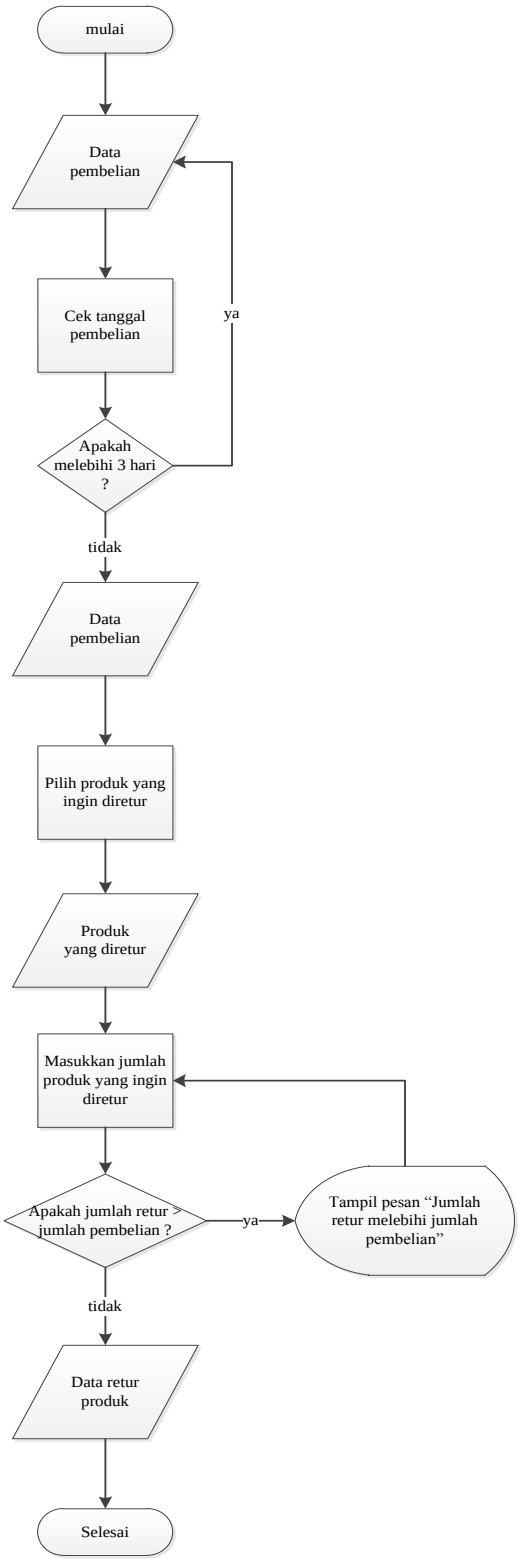
Gambar 3. 150 Prosedur Pemesanan

13. Prosedur Konfirmasi Pembayaran



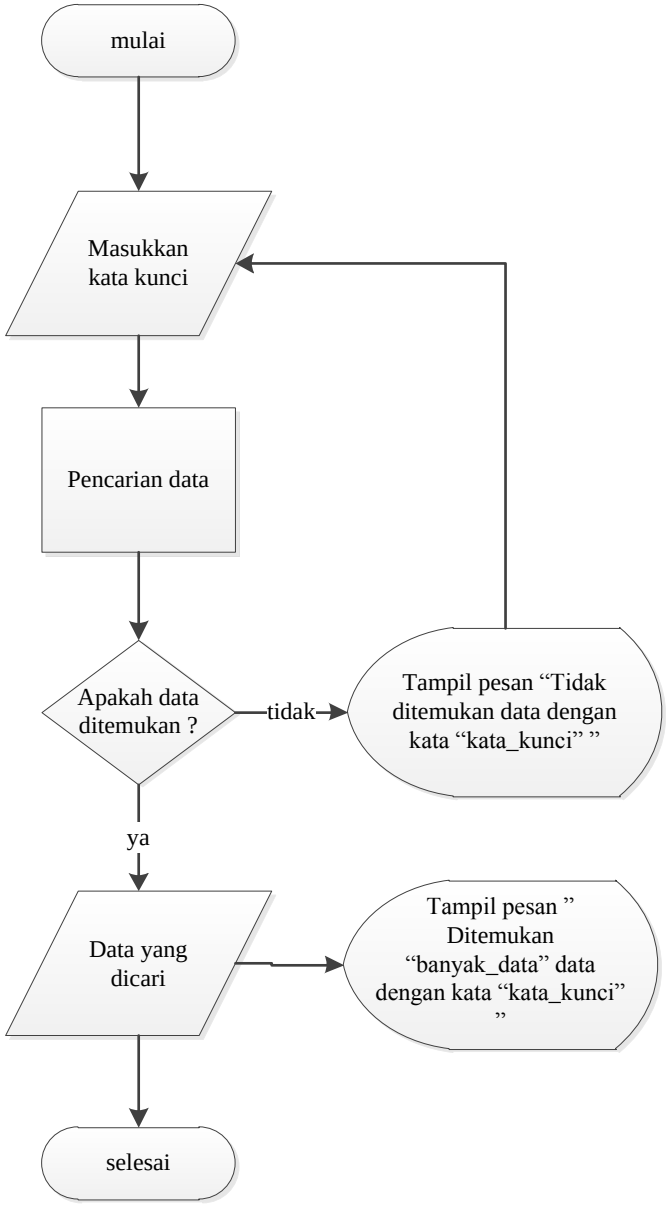
Gambar 3. 151 Prosedur Konfirmasi Pembayaran

14. Prosedur Klaim Retur



Gambar 3. 152 Prosedur Klaim Retur

15. Prosedur Cari Barang



Gambar 3. 153 Prosedur Cari Data Barang