BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.I Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian, maka kesimpulan pada penelitian ini adalah :

1. Penggunaan algoritma resource assignment dapat memunculkan kemampuan berfikir dan berstrategi pada AI yang terdapat di *game turn-based strategy*.
2. Game turn-based strategy cocok diimplementasikan pada *platform mobile* sehingga dapat dimainkan kapan saja dan dimana saja.

V.II Saran

Saran yang dapat diberikan oleh peneliti pada penelitian ini adalah :

1. Jumlah stage pada game diperbanyak.
2. Jenis misi pada game lebih bervariasi.
3. Jumlah tetanga pada setiap *node* lebih bervariasi.
4. Kondisi *map* pada game merupakan wujud asli kondisi pada suatu daerah.
5. Game dapat diaplikasikan kedalam sistem operasi *mobile* lain selain Android.