KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum wr. wb,

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat hidayah dan karunia-Nya, shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Rasulullah SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pembangunan *Game* Tiga Sahabat Berbasis Desktop".

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Dengan keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis, maka penulis membutuhkan peran serta dari pihak lain dalam proses penyelesaian skripsi ini. Oleh karena itu ijinkanlah penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
2. Nabi Muhammad Rasulullah SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah.
3. Kedua Orang Tua yang telah memberikan kasih sayang, doa dan dorongan baik moril dan materil yang tiada henti.
4. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, M.Sc., selaku rektor Universitas Komputer Indonesia.
5. Bapak Prof. Dr. H Denny Kurniadie, Ir., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
6. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.
7. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si., selaku dosen pembimbing. Terima kasih karena telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, saran dan nasehatnya selama penyusunan skripsi ini.

8. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.kom., dan Ibu Nelly Indriani W, S.Si. selaku penguji. Terima kasih karena telah meluangkan waktu untuk memberikan nasehat, kritik dan saran selama penyusunan skripsi ini.
9. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku dosen wali kelas IF-10 Angkatan 2008.
10. Seluruh staf dosen jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
11. Sekretariat jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
12. Special ucapan terimakasih untuk Nurul Fathiah Arsuti Dalimunthe atas dukungan dan doa selama mengerjakan skripsi ini.
13. Atep O, Arif TM, Ahmad, Ahmad V, Aji E, Anggi, Ali B, Beni K, Diky, Deni G, Deni MCD, Dewan, Hilman, Edy, Febri T, Fauzan, Jafrin, Lutfi S, Refi S, Tegar G, Toro G, Yana, Zul, Yudi MC yang telah mendukung dan bersedia untuk meminjamkan buku selama penyusunan skripsi ini.
14. Teman-teman di Jurusan Teknik Informatika Angkatan 2008 khususnya kelas IF-10 terima kasih atas doa, bantuan dan dorongannya.
15. Serta semua pihak yang telah turut membantu dalam penyusunan skripsi ini, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Didalam penulisan skripsi ini, penulis telah berusaha semaksimal mungkin walaupun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna. Untuk itu penulis akan selalu menerima segala masukan yang ditujukan untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada ummnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Bandung, Februari 2013

Penulis