BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

V.I Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Game Matematika Berhitung dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran dalam mendukung proses belajar berhitung anak.
2. Game Matematika Berhitung ini memiliki bentuk animasi, gambar-gambar, serta warna yang menarik bagi anak usia 3-5 tahun.

V.II Saran

Game Matematika Berhitung ini perlu dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan game Matematika Berhitung :

1. Memperbaiki dan meningkatkan kualitas suara tokoh utama pada game.
2. Memperbaiki bentuk serta cara interaksi yang lebih mudah dimengerti oleh anak usia 3-5 tahun.