BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.I Kesimpulan

Kesimpulan dapat diambil berdasarkan pengujian aplikasi yang menggunakan dua pengujian yaitu: pengujian alpha (pengujian yang dilakukan oleh pembuat aplikasi) dan pengujian beta (aplikasi atau *game* diujikan kepada *user*) yang meliputi tahap demo aplikasi dan observasi. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi dan evaluasi dari bab-bab terdahulu dan teori yang ada, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada aplikasi *Side Scrolling Game*, yang digunakan oleh anak yang ditujukan sebagai objek penelitian, maka aplikasi *game* yang dibangun cukup baik. Aplikasi *game* tersebut dapat digunakan untuk membantu mencegah gangguan sensoris dan membantu proses tumbuh kembang anak tetapi efeknya tidak terlalu berpengaruh. Permainan boleh dimainkan **Selama diawasi oleh penjaga atau orang tua**.
2. *Side Scrolling Game* 3D : Macaca Monyet Astronot ini tidak mengandung unsur kekerasan sama sekali yang dapat mempengaruhi efek negatif ketika anak sedang bermain *game*.

V.II Saran

Saran-saran yang dapat digunakan untuk pengembangan skripsi ini adalah:

1. Diharapkan aplikasi dapat dikembangkan, sehingga tidak hanya dapat membantu perkembangan anak saja, tetapi dapat menjadi salah satu metode pengobatan untuk anak dengan gangguan sensoris.
2. Diharapkan grafis, alur cerita, dan *gameplay* lebih menarik lagi.