BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pembuatan *game* edukasi virtual angklung ini, maka diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* yang dibangun sebagian besar sudah dapat membantu pemain untuk belajar memainkan angklung.
2. Dengan adanya *game* ini, penyampaian informasi mengenai partitur lagu sangat membantu sebagian besar pemain agar dapat belajar membaca dan mengenal sebuah partitur lagu.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembangan *game* edukasi virtual angklung ini adalah :

1. Adanya animasi, nada, lagu dan informasi mengenai angklung dan partitur.
2. Penyeleksian partitur lagu yang bisa dimainkan agar pemain lebih mudah untuk memainkan partitur lagu tersebut.
3. Adanya nada akord agar partitur yang dapat dimainkan banyak variasi.