KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillahi Rabbil alamiin, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena dengan izin-Nya dan setitik ilmu pengetahuan yang diberikan kepada mahluk-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan judul "**PEMBANGUNAN GAME EDUKASI PETUALANGAN OBJEK WISATA BERSEJARAH DI INDONESIA BERBASIS DESKTOP**". Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Penulis sangat menyadari kekurangan yang ada pada laporan ini. Kekurangan ini dikarenakan keterbatasan penulis dalam hal ilmu pengetahuan dan pemahaman penulisan laporan. Akan tetapi, penulis berusaha menyusun laporan ini sebaik yang penulis bisa dengan segenap kemampuan dan usaha yang penulis bisa.

Selama menulis laporan tugas akhir ini, penulis telah mendapatkan banyak sekali bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah dengan segenap hati dan keikhlasan yang penuh membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan ini. Dengan kesadaran hati, penulis ucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, karena atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan pendidikan studi jenjang strata satu (S1) ini.
2. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua dan kakak tercinta yang selalu memberikan doa, semangat, dan dukungan sehingga penulis dapat dengan sungguh-sungguh mengerjakan tugas akhir ini.
3. Yth. Bapak Dr. Eddy Soeryanto Soegoto, M.Sc., selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
4. Yth. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

5. Yth. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing, memberikan banyak arahan dan masukan sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
6. Yth. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom., selaku penguji 1 yang telah memberikan arahan untuk kemajuan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Yth. Ibu Nelly Indriani W., S.Si., M.T., selaku penguji 3 yang telah memberikan arahan untuk kemajuan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Yth. Bapak Andri Heryandi, S.T., M.T., selaku dosen wali IF-8 angkatan 2008.
9. Seluruh dosen dan staf karyawan Universitas Komputer Indonesia yang telah membekali ilmu.
10. Teman-teman IF-8 yang selalu memotivasi dan saling bertukar pendapat untuk kesuksesan bersama.
11. Para responden yang sudah mencoba dan memberi komentar serta penilaian terhadap *game* yang penulis bangun.
12. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Dan tak lupa penulis memohon maaf apabila dalam penulisan laporan tugas akhir ini, penulis telah menyinggung perasaan atau menyakiti hati kepada semua orang baik secara tidak sengaja maupun disengaja. Penulis berharap agar laporan tugas akhir ini dapat berguna bagi semua orang yang membutuhkan. Amin.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga buat semua yang membaca.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Penulis