PEMBANGUNAN GAME EDUKASI PETUALANGAN OBJEK WISATA BERSEJARAH DI INDONESIA BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

TRI NUZUL SATRIANTO
10108403



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013