BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap untuk mengaplikasikan apa yang telah dirancang pada tahap perancangan sistem berdasarkan hasil analisis sistem. Implementasi sistem ini dilakukan sebagai wujud nyata hasil analisis dan perancangan sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk diterapkan pada keadaan yang sesungguhnya. Hasil dari penerapan tersebut diharapkan dapat menjadi sebuah sistem yang siap diuji dan digunakan.

4.1.1. Implementasi Data

Data-data yang dibutuhkan pada sistem informasi ini dibuat menjadi tabel-tabel yang dimasukkan dalam suatu database. DBMS yang digunakan untuk mengolah data-data tersebut adalah MySQL.

Tabel 4.1 Implementasi Data

No	Nama Tabel	Nama File
1	User	user.sql
2	Pegawai	pegawai.sql
3	Provinsi	provinsi.sql
4	Jenis_Biaya	jenis_biaya.sql
5	Biaya	biaya.sql
6	Detail_Biaya	detail_biaya.sql
7	Penugasan	penugasan.sql
8	Detail_Penugasan	detail_penugasan.sql
9	Fasilitas	fasilitas.sql
10	Pemesan	pemesan.sql
11	Pemesanan	pemesanan.sql
12	Detail_Pemesanan	detail_pemesanan.sql
13	Konfirmasi_Pembayaran	konfirmasi_pembayaran.sql

a. Tabel *User*

```
1  CREATE TABLE `user` (
2  `Username` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
3  `NIP` CHAR( 18 ) NOT NULL ,
4  `Password` VARCHAR( 32 ) NOT NULL ,
5  `Level` ENUM( '1', '2', '3', '4' ) NOT NULL ,
6  PRIMARY KEY ( `Username` ),
7  UNIQUE `idx_nip` ( `NIP` ),
8  FOREIGN KEY ( `NIP` ) REFERENCES `pegawai` (`NIP` )
9  ) ENGINE = InnoDB;
```

b. Tabel Pegawai

```
1  CREATE TABLE `pegawai` (
2  `NIP` CHAR( 18 ) NOT NULL ,
3  `Nama_Pegawai` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
4  `Jabatan` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
5  `Golongan` ENUM( 'I/a', 'I/b', 'I/c', 'I/d', 'II/a',
6  'II/b', 'II/c', 'II/d', 'III/a', 'III/b', 'III/c',
7  'III/d', 'IV/a', 'IV/b', 'IV/c', 'IV/d', 'IV/e' ) NOT
8  NULL ,
9  `Tempat_Lahir` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
10 `Tanggal_Lahir` DATE NOT NULL ,
11 `Jenis_Kelamin` ENUM( 'L', 'P' ) NOT NULL ,
12 `Alamat` VARCHAR( 150 ) NOT NULL ,
13 PRIMARY KEY ( `NIP` )
14 ) ENGINE = InnoDB;
```

c. Tabel Provinsi

```
1  CREATE TABLE `provinsi` (
2  `Kode_Provinsi` VARCHAR( 6 ) NOT NULL ,
3  `Nama_Provinsi` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
4  PRIMARY KEY ( `Kode_Provinsi` )
5  ) ENGINE = InnoDB;
```

d. Tabel Jenis Biaya

```
1  CREATE TABLE `jenis_biaya` (
2  `Kode_Jenis` INT( 3 ) NOT NULL ,
3  `Nama_Biaya` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
```

```
4  PRIMARY KEY ( `Kode_Jenis` ),
5  ) ENGINE = InnoDB;
```

e. Tabel Biaya

```
1  CREATE TABLE `biaya` (
2  `Kode_Biaya` INT( 3 ) NOT NULL ,
3  `Kode_Provinsi` VARCHAR( 6 ) NOT NULL,
4  `Kode_Jenis` INT( 3 ) NOT NULL,
5  `Jumlah` DOUBLE NOT NULL ,
6  `Tingkat` ENUM( 'I', 'II', 'III', 'IV' ) NOT NULL ,
7  `Keterangan` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
8  PRIMARY KEY ( `Kode_Biaya` )
9  FOREIGN KEY ( `Kode_Jenis` ) REFERENCES `jenis_biaya`
10 (`Kode_Jenis` ),
11 FOREIGN KEY ( `Kode_Provinsi` ) REFERENCES `provinsi`
12 (`Kode_Provinsi` )
13 )) ENGINE = InnoDB;
```

f. Tabel Biaya

```
1  CREATE TABLE `biaya` (
2  `Kode_Detail_Biaya` INT( 3 ) NOT NULL ,
3  `Nomor_Detail_Penugasan` INT( 3 ) NOT NULL ,
4  `Kode_Biaya` INT( 3 ) NOT NULL ,
5  PRIMARY KEY ( ` Kode_Detail_Biaya ` ),
6  FOREIGN KEY ( ` Nomor_Detail_Penugasan ` ) REFERENCES
7  `detail_penugasan` (`Nomor_Detail_Penugasan ` ),
8  FOREIGN KEY ( `Kode_Biaya` ) REFERENCES `biaya`
9  (`Kode_Biaya ` )
10 ) ENGINE = InnoDB;
```

g. Tabel Penugasan

```
1  CREATE TABLE `penugasan` (
2  `Nomor_Surat` VARCHAR (25) NOT NULL ,
3  `Perihal` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
4  `Tgl_Surat` DATE NOT NULL ,
5  `Tempat_Tugas` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
6  `Tgl_Mulai` DATE NOT NULL ,
7  `Tgl_Selesai` DATE NOT NULL ,
```

```
8   `Waktu_Tugas` TIME NULL ,
9   `Jenis_Surat` ENUM( 'Internal', 'Eksternal' ) NOT
10  NULL ,
11  `Jenis_Tugas` ENUM( 'Perjadin', 'Fullboard' ) NOT
12  NULL ,
    PRIMARY KEY ( ` Nomor_Surat ` ),
    ) ENGINE = InnoDB;
```

h. Tabel Detail_Penugasan

```
1   CREATE TABLE `detail_penugasan` (
2   `Nomor_Detail_Penugasan` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT
3   ,
4   `Nomor_Surat` VARCHAR (25) NOT NULL ,
5   `NIP` CHAR( 18 ) NOT NULL ,
6   `Total` DOUBLE NOT NULL ,
7   PRIMARY KEY ( ` Nomor_Detail_Penugasan ` ),
8   FOREIGN KEY ( `Nomor_Surat` ) REFERENCES `penugasan`
9   ( `Nomor_Surat` ) ,
10  FOREIGN KEY ( `NIP` ) REFERENCES `pegawai` ( `NIP` ))
11  ENGINE = InnoDB;
```

i. Tabel Fasilitas

```
1   CREATE TABLE `fasilitas` (
2   `Kode_Fasilitas` VARCHAR( 7 ) NOT NULL ,
3   `Nama_Fasilitas` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
4   `Stok` INT( 4 ) NOT NULL ,
5   `Harga_Sewa` DOUBLE NOT NULL ,
6   `Jenis_Fasilitas` ENUM( 'Aula', 'Asrama', 'Kelas',
7   'Ruang Makan' ) NOT NULL ,
8   `Kapasitas` INT( 4 ) NOT NULL ,
9   `Deskripsi` TEXT NULL ,
10  `Photo` TEXT NOT NULL,
11  'Loc' TEXT NOT NULL,
12  PRIMARY KEY ( `Kode_Fasilitas` )
13  ) ENGINE = InnoDB;
```

j. Tabel Pemesan

```
1  CREATE TABLE `pemesan` (
2  `Kode_Pemesan` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
3  `Username` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
4  `Password` VARCHAR( 32 ) NOT NULL ,
5  `Nama_Pemesan` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
6  `Alamat_Pemesan` VARCHAR( 150 ) NULL ,
7  `Nomor_Telepon` VARCHAR( 13 ) NOT NULL,
8  ‘Email` VARCHAR( 25 ) NOT NULL,
9  PRIMARY KEY ( `Kode_Pemesan` )
10 ) ENGINE = InnoDB;
```

k. Tabel Pemesanan

```
1  CREATE TABLE `pemesanan` (
2  `nomor` VARCHAR ( 16 ) NOT NULL ,
3  `kode_pemesan` INT NOT NULL ,
4  `NIP` CHAR ( 18 ) NOT NULL ,
5  `nama` VARCHAR ( 64 ) NOT NULL ,
6  `notelp` VARCHAR( 16 ) NOT NULL ,
7  `alamat` TEX NOT NULL ,
8  `email` VARCHAR ( 64 ) NOT NULL ,
9  `total` DOUBLE NOT NULL ,
10 `status_pesanan` ENUM( 'Belum Dibayarkan', 'Telah
11 Diterima' , 'Ditolak' ) ,
12 `tanggal` DATETIME NOT NULL ,
13 `Tgl_Mulai` DATE NOT NULL ,
14 `Tgl_Selesai` DATE NOT NULL ,
15 PRIMARY KEY ( `nomor` ),
16 FOREIGN KEY ( `kode_pemesan` ) REFERENCES `pemesan` (
17 `Kode_Pemesan` ) ,
18 FOREIGN KEY ( `NIP` ) REFERENCES `pegawai` ( `NIP` )
19 ) ENGINE = InnoDB;
```

l. Tabel Detail_Pemesanan

```
1  CREATE TABLE `detail_pemesanan` (
2  `Kode_Detail_Pemesanan` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
3  `nomor` VARCHAR (16) NOT NULL ,
4  `Kode_Fasilitas` VARCHAR( 7 ) NOT NULL ,
```

```
5  `jumlah_pesanan` INT ( 3 ) NOT NULL ,
6  PRIMARY KEY ( `kode_detail_pemesanan` ),
7  FOREIGN KEY ( `nomor` ) REFERENCES `pemesanan` (
8  `Kode_Pemesanan` ) ,
9  FOREIGN KEY ( `Kode_Fasilitas` ) REFERENCES
10 `fasilitas` ( `Kode_Fasilitas` )
11 ) ENGINE = InnoDB;
```

m. Tabel Konfirmasi_Pembayaran

```
1  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_pembayaran` (
2  `no_urut` INT AUTO_INCREMENT NOT NULL,
3  `nomor` VARCHAR(16) NOT NULL,
4  `jumlah_bayar` DOUBLE NOT NULL,
5  `tanggal` DATE NOT NULL,
6  `bank_penerima` VARCHAR(16) NOT NULL,
7  `bank_pemilik_rekening` VARCHAR(30) NOT NULL,
8  `nomorrekening` VARCHAR ( 16 ) NOT NULL,
9  `catatan` TEXT NOT NULL,
10 `confirmdate` DATE NOT NULL,
11 `status` ENUM (`Baru`,`Terima`,`Tolak`) NOT NULL ,
12 `keterangan` TEXT NULL ,
13 PRIMARY KEY ( `no_urut` ),
14 FOREIGN KEY ( `nomor` ) REFERENCES `pemesanan` (
15 `Kode_Pemesanan` )
16 ) ENGINE=InnoDB;
```

4.1.2. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka menggambarkan tampilan dari aplikasi yang dibangun yaitu implementasi antarmuka website sistem informasi bidang layanan penunjang diklat Bapelkes Cikarang.

Tabel 4.2 Implementasi Antarmuka Admin

Antarmuka	Proses Ke-	Nama File
Login	1	index.php
		login.php
		style.css
		lib_func.php

Antarmuka	Proses Ke-	Nama File
User	2.1	user.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data *User*	2.1.1	tambah_user.php
		style.css
		lib_func.php
Ubah Data *User*	2.1.2	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Hapus Data *User*	2.1.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Pegawai	2.2	pegawai.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Pegawai	2.2.1	tambah_pegawai.php
		style.css
		lib_func.php
Ubah Data Pegawai	2.2.2	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Hapus Data Pegawai	2.2.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Provinsi	2.3.1	provinsi.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Provinsi	2.3.1.1	tambah_ provinsi.php
		style.css
		lib_func.php

Antarmuka	Proses Ke-	Nama File
Ubah Data Provinsi	2.3.1.2	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Hapus Data Provinsi	2.3.1.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Jenis Biaya	2.3.2	biaya.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Jenis Biaya	2.3.2.1	tambah_ jenisbiaya.php
		style.css
		lib_func.php
Ubah Data Jenis Biaya	2.3.2.2	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Hapus Data Jenis Biaya	2.3.2.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Biaya	2.3.3	biaya.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Biaya	2.3.3.1	tambah_ biaya.php
		style.css
		lib_func.php
Ubah Data Biaya	2.3.3.2	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Hapus Data Biaya	2.3.3.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php

Antarmuka	Proses Ke-	Nama File
		style.css
		lib_func.php
Fasilitas	2.4	fasilitas.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Fasilitas	2.4.1	tambah_ fasilitas.php
		style.css
		lib_func.php
Ubah Data Fasilitas	2.4.2	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Hapus Data Fasilitas	2.4.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php

Tabel 4.3 Implementasi Antarmuka Pejabat

Menu	Proses Ke-	Nama File
Login	1	index.php
		login.php
		style.css
		lib_func.php
Dashboard	6	dashboard.php
		style.css
		lib_func.php
Bulanan	6.1	laporan_bulanan.php
		style.css
		lib_func.php
Tahunan	6.2	laporan_tahunan.php
		style.css
		lib_func.php

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Pemasaran

Menu	Proses Ke-	Nama File
Login	1	index.php
		login.php
		style.css
		lib_func.php
Dashboard	6	dashboard.php
		style.css
		lib_func.php
Bulanan	6.1	proses_laporan_bulanan.php
		style.css
		lib_func.php
Tahunan	6.2	proses_laporan_tahunan.php
		style.css
		lib_func.php

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Kepegawaian

Menu	Proses Ke-	Nama File
Login	1	index.php
		login.php
		style.css
		lib_func.php
Penugasan	3	penugasan.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Penugasan	3.1	tambah_penugasan.php
		proses_tambah_surat.php
		style.css
		lib_func.php
		jquery-1.6.2.js
		jquery.ui.core.js

		jquery.ui.widget.js
		jquery.ui.datepicker.js
Ubah Data Penugasan	3.3	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
		jquery-1.6.2.js
		jquery.ui.core.js
		jquery.ui.widget.js
		jquery.ui.datepicker.js
Detail Penugasan	3	detail_penugasan.php
		style.css
		lib_func.php
Tambah Data Detail Penugasan	3.2	tambah_detail_penugasan.php
		proses_tambah_detail_surat.php
		style.css
		lib_func.php
Ubah Data Detail Penugasan	3.4	aksi.php
		style.css
		lib_func.php
Cetak Surat Tugas	3.5	cetak.php
		style.css
		lib_func.php

Tabel 4.6 Implementasi Antarmuka Pemesan

Menu	Proses Ke-	Nama File
Registrasi	4	register.php
		style.css
		lib_func.php
		proses_register.php
Login	1	index.php
		login.php

		style.css
		jquery.js
		lib_func.php
Pemesanan	5.1	pemesanan.php
		proses_pemesanan.php
		cek_fasilitas.php
		booking.php
		hapus_booking.php
		style.css
		ui.all.css
		lib_func.php
		cek.php
		jquery-1.6.2.js
		jquery.ui.core.js
		jquery.ui.widget.js
		jquery.ui.datepicker.js
		script.js
Detail Pemesanan	5.2	pemesanan.php
		style.css
		lib_func.php
		cek.php
		script.js
		cek_fasilitas.php
		hapus_booking.php
		booking.php
Konfirmasi Pembayaran	5.3	konfirmasi.php
		tagihan.php
		style.css
		lib_func.php

4.2. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan tahapan untuk melakukan serangkaian tes untuk mencoba sistem yang telah dibangun dengan tujuan mengetahui bagaimana kualitas dari suatu sistem tersebut.

4.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian yang akan dilakukan adalah dengan menggunakan metode *black box* serta pengujian beta dengan menyebarkan kuesioner kepada pihak luar Bapelkes Cikarang sebagai pemesan dan wawancara kepada pihak dalam Bapelkes Cikarang.

Tabel 4.7 Rencana Pengujian Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	*Black Box*
	Password	*Black Box*
	Level	*Black Box*
Data *User*	Username	*Black Box*
	NIP	*Black Box*
	Password	*Black Box*
Data Pegawai	NIP	*Black Box*
	Nama Pegawai	*Black Box*
	Tempat Lahir	*Black Box*
	Tanggal Lahir	*Black Box*
	Alamat	*Black Box*
Data Provinsi	Kode Provinsi	*Black Box*
	Nama Provinsi	*Black Box*
Data Jenis Biaya	Kode_Jenis	*Black Box*
	Nama_Biaya	*Black Box*
Data Biaya	Kode_Biaya	*Black Box*
	Kode_Jenis	*Black Box*
	Kode_Provinsi	*Black Box*
	Jumlah	*Black Box*
	Keterangan	*Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Data Fasilitas	Kode Fasilitas	*Black Box*
	Nama Fasilitas	*Black Box*
	Stok	*Black Box*
	Kapasitas	*Black Box*
	Harga Sewa	*Black Box*

Tabel 4.8 Rencana Pengujian Pejabat

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	*Black Box*
	Password	*Black Box*
	Level	*Black Box*

Tabel 4.9 Rencana Pengujian Pemasaran

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	*Black Box*
	Password	*Black Box*
	Level	*Black Box*

Tabel 4.10 Rencana Pengujian Kepegawaian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	*Black Box*
	Password	*Black Box*
	Level	*Black Box*
Penugasan	Perihal	*Black Box*
	Tanggal Surat	*Black Box*
	Tempat Tugas	*Black Box*
	Tanggal Mulai	*Black Box*
	Tanggal Selesai	*Black Box*
	Waktu Tugas	*Black Box*
Detail Penugasan	Nama	*Black Box*
Data Detail Biaya	Kode_Biaya	*Black Box*
	Total	*Black Box*

Tabel 4.11 Rencana Pengujian Pemesan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi	Username	*Black Box*
	Password	*Black Box*
	Ulangi Password	*Black Box*
	Nama Lengkap	*Black Box*
	Nomor Telepon	*Black Box*
	Alamat	*Black Box*
Login	Username	*Black Box*
	Password	*Black Box*
	Level	*Black Box*
Pemesanan	Tanggal Mulai	*Black Box*
	Tanggal Selesai	*Black Box*
	Nama	*Black Box*
	Nomor Telepon	*Black Box*
	Alamat	*Black Box*
	E-mail	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	noinvoice	*Black Box*
	jumlah	*Black Box*
	tanggal	*Black Box*
	bank_penerima	*Black Box*
	bank_pengirim	*Black Box*
	nomorrekening	*Black Box*
	bank_pemilik_rekening	*Black Box*

4.2.2. Pengujian *Black Box*

Pengujian *black box* dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui apakah data yang dimasukkan sudah benar atau belum serta bagaimana hasil keluarannya apakah sesuai dengan harapan atau tidak. Teknik pengujian *black box* yang digunakan adalah *Equivalence Partitioning* dan *Cause-Effect Relationship*.

4.2.2.1. *Equivalence Partitioning Testing*

Teknik pengujian *Equivalence Partitioning* adalah bentuk pengujian yang dilakukan dengan mencoba beberapa kemungkinan nilai masukan sebagai kelas-kelas uji untuk mengetahui kesalahan apa saja yang terdapat pada sistem.

1. *Equivalence Partitioning Testing* Admin
   a. Login

      Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian login admin.

Tabel 4.12 *Equivalence Partitioning Testing* – Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	silva	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	010207	Dapat memasukkan password pada	Dapat memasukkan password pada	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				text field username	*text field* username	
Level	[Admin]	[Pejabat, Pemasaran, Kepegawaian]	Admin	Dapat memilih level pada *combobox* level	Dapat memilih level pada *combobox* level	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
Level	[Admin]	[Pejabat, Pemasaran, Kepegawaian]	Pejabat	Dapat menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengolahan Data – Data *User*

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian pengolahan data *user*.

Tabel 4.13 *Equivalence Partitioning Testing* – Pengolahan Data *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	suganda	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	190357	Dapat memasukkan password pada *text field* username	Dapat memasukkan password pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak

NIP	{index number valid} [0-9]	*Null*	195703191981111001	Dapat memasukkan NIP pada *text field* NIP	Dapat memasukkan NIP pada *text field* NIP	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9,	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf,	Dapat menampilkan pesan "Maaf,	[✓] Diterima [ ] Ditolak

	simbol]			masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
NIP	{index number valid} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengolahan Data – Data Pegawai

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian pengolahan data pegawai.

Tabel 4.14 *Equivalence Partitioning Testing* – Pengolahan Data Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
NIP	{numeric} [0-9]	*Null*	195703191981111001	Dapat memasukkan NIP pada *text field* NIP	Dapat memasukkan NIP pada *text field* NIP	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama Pegawai	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	Suganda	Dapat memasukkan nama pegawai pada *text field* nama pegawai	Dapat memasukkan nama pegawai pada *text field* nama pegawai	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tempat Lahir	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	Jakarta	Dapat memasukkan NIP	Dapat memasukkan NIP	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pada *text field* NIP	pada *text field* NIP	
Tanggal Lahir	{date} [0-9]	*Null*	2012-03-19	Dapat memasukkan tanggal lahir pada *text field* tanggal lahir	Dapat memasukkan tanggal lahir pada *text field* tanggal lahir	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Alamat	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	Jalan Mawar 10 Bekasi	Dapat memasukkan alamat pada *text field* alamat	Dapat memasukkan alamat pada *text field* alamat	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
NIP	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
Nama Pegawai	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tempat Lahir	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Lahir	{date} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan	Dapat menampilkan	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
Alamat	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengolahan Data – Data Provinsi

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian pengolahan data provinsi.

Tabel 4.15 *Equivalence Partitioning Testing* – Pengolahan Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode Provinsi	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	naacda	Dapat memasukkan kode provinsi pada *text field* kode provinsi	Dapat memasukkan kode provinsi pada *text field* kode provinsi	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama Provinsi	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	Nanggroe Aceh Darussalam	Dapat memasukkan nama provinsi pada *text field* nama provinsi	Dapat memasukkan nama provinsi pada *text field* nama provinsi	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						

Butir Uji	Masukan yang Valid	Masukan yang Tidak Valid	Data yang Dimasukkan	Keluaran yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode Provinsi	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama Provinsi	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

e. Pengolahan Data – Data Jenis Biaya

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian pengolahan data jenis biaya.

Tabel 4.16 *Equivalence Partitioning Testing* – Pengolahan Data Jenis Biaya

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode_Jenis	{numeric} [0-9]	*Null*	1	Dapat memasukkan kode biaya pada *text field* kode jenis	Dapat memasukkan kode biaya pada *text field* kode jenis	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama_Biaya	[a-z, A-Z]	*Null*	Perjadin	Dapat memasukkan jenis pada *text field* nama biaya	Dapat memasukkan jenis pada *text field* nama biaya	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode_Jenis	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama_Biaya	[a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong.	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pengisian data.”	Silakan lengkapi pengisian data.”	

f. Pengolahan Data – Data Biaya

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian pengolahan data biaya.

Tabel 4.17 *Equivalence Partitioning Testing* – Pengolahan Data Biaya

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode_ Biaya	{numeric} [0-9]	*Null*	1	Dapat memasukkan kode detail biaya pada *text field* kode biaya	Dapat memasukkan kode detail biaya pada *text field* kode biaya	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Kode_Jenis	{numeric} [0-9]	*Null*	1	Dapat memasukkan kode biaya pada *text field* kode jenis	Dapat memasukkan kode biaya pada *text field* kode jenis	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kode_Provinsi	{numeric} [0-9]	*Null*	1	Dapat memasukkan kode provinsi pada *text field* kode provinsi	Dapat memasukkan kode provinsi pada *text field* kode provinsi	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah	{numeric} [0-9]	*Null*	2	Dapat memasukkan jumlah pada *text field* jumlah	Dapat memasukkan jumlah pada *text field* jumlah	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Keterangan	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	Dalam kota	Dapat memasukkan jumlah pada *text field* keterangan	Dapat memasukkan jumlah pada *text field* keterangan	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode_ Biaya	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kode_Jenis	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kode_Provinsi	{numeric}	*Null*	*Null*	Dapat	Dapat	[✓] Diterima

	[0-9]			menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[ ] Ditolak
Jumlah	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Keterangan	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pengisian data.”	pengisian data.”	

g. Pengolahan Data – Data Fasilitas

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian data fasilitas.

Tabel 4.18 *Equivalence Partitioning Testing* – Pengolahan Data Fasilitas

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode Fasilitas	{alfa numeric} [A, G, K, PM, RM, 0-9]	*Null*	A1	Dapat memasukkan kode fasilitas pada *text field* kode fasilitas	Dapat memasukkan kode fasilitas pada *text field* kode fasilitas	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama Fasilitas	{alfabet}	*Null*	Anyelir	Dapat	Dapat	[✓] Diterima

	[a-z, A-Z]			memasukkan nama fasilitas pada *text field* nama fasilitas	memasukkan nama fasilitas pada *text field* nama fasilitas	[ ] Ditolak
Stok	{numeric} [0-9]	*Null*	8	Dapat memasukkan stok pada *text field* stok	Dapat memasukkan stok pada *text field* stok	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kapasitas	{numeric} [0-9]	*Null*	2	Dapat memasukkan kapasitas pada *text field* kapasitas	Dapat memasukkan kapasitas pada *text field* kapasitas	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Harga Sewa	{numeric} [0-9]	*Null*	185000	Dapat memasukkan harga sewa pada *text field* harga sewa	Dapat memasukkan harga sewa pada *text field* harga sewa	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kode Fasilitas	{alfa numeric} [A, G, K, PM, RM, 0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama Fasilitas	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Stok	{numeric}	*Null*	*Null*	Dapat	Dapat	[✓] Diterima

	[0-9]			menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[ ] Ditolak
Kapasitas	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Harga Sewa	{numeric} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pengisian data.”	pengisian data.”	

2. *Equivalence Partitioning Testing* Pejabat

   Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian login pejabat.

Tabel 4.19 *Equivalence Partitioning Testing* – Login Pejabat

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	suganda	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	190357	Dapat memasukkan password pada *text field*	Dapat memasukkan password pada *text field*	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				username	username	
Level	[Pejabat]	[Admin, Pemasaran, Kepegawaian]	Pejabat	Dapat memilih level pada *combobox* level	Dapat memilih level pada *combobox* level	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong.	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong.	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				Silakan lengkapi pengisian data.”	Silakan lengkapi pengisian data.”	
Level	[Pejabat]	[Admin, Pemasaran, Kepegawaian]	Admin	Dapat menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

3. *Equivalence Partitioning Testing* Pemasaran

   Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian login pemasaran.

Tabel 4.20 *Equivalence Partitioning Testing* – Login Pemasaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	verawatileny	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	110677	Dapat memasukkan password pada *text field* username	Dapat memasukkan password pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Level	[Pemasaran]	[Admin, Pejabat, Kepegawaian]	Pemasaran	Dapat memilih level pada	Dapat memilih level pada	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				combobox level	*combobox* level	
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Level	[Pemasaran]	[Admin, Pejabat,	Admin	Dapat	Dapat	[✓] Diterima

		Kepegawaian]		menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	[ ] Ditolak

4. *Equivalence Partitioning Testing* Kepegawaian

   a. Login

   Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian login kepegawaian.

Tabel 4.21 *Equivalence Partitioning Testing* – Login Kepegawaian

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	agusdwinanto	Dapat memasukkan username pada	Dapat memasukkan username pada	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				text field username	*text field* username	
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	280877	Dapat memasukkan password pada *text field* username	Dapat memasukkan password pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Level	[Kepegawaian]	[Admin, Pejabat, Pemasaran]	Kepegawaian	Dapat memilih level pada *combobox* level	Dapat memilih level pada *combobox* level	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pengisian data.”	pengisian data.”	
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Level	[Kepegawaian]	[Admin, Pejabat, Pemasaran]	Admin	Dapat menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, username atau password atau level yang Anda pilih salah. Silakan ulangi.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

b. Penugasan

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian penugasan.

Tabel 4.22 *Equivalence Partitioning Testing* – Penugasan

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Perihal	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	Konsultasi Kepegawaian	Dapat memasukkan perihal pada *text field* perihal	Dapat memasukkan perihal pada *text field* perihal	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tempat Tugas	[a-z, A-Z, 0-9]	*Null*	Hotel Grand Cikarang	Dapat memasukkan tempat tugas pada *text field* tempat tugas	Dapat memasukkan tempat tugas pada *text field* tempat tugas	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Mulai	{date} [0-9]	*Null*	2012-08-10	Dapat memasukkan tanggal mulai	Dapat memasukkan tanggal mulai pada *text field* tanggal	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				pada *text field* tanggal mulai	mulai	
Tanggal Selesai	{date} [0-9]	*Null*	2012-08-10	Dapat memasukkan tanggal selesai pada *text field* tanggal selesai	Dapat memasukkan tanggal selesai pada *text field* tanggal selesai	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Waktu Tugas	{time} [0-9]	*Null*	08:00:00	Dapat memasukkan waktu pada *text field* waktu	Dapat memasukkan waktu pada *text field* waktu	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Perihal	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong.	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong.	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				Silakan lengkapi pengisian data.”	Silakan lengkapi pengisian data.”	
Tempat Tugas	[a-z, A-Z, 0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Mulai	{date} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Selesai	{date} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf,	Dapat menampilkan pesan “Maaf,	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
Waktu Tugas	{time} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

c. Detail Penugasan

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian detail penugasan.

Tabel 4.23 *Equivalence Partitioning Testing* – Detail Penugasan

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	Durahman	Dapat memasukkan nama pada *text field* nama	Dapat memasukkan nama pada *text field* nama	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	1234	Dapat menampilkan pesan “Hanya diisi oleh huruf”	Dapat menampilkan pesan “Hanya diisi oleh huruf”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.24 *Equivalence Partitioning Testing* – Detail Biaya

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode_Biaya	[0-9]	*Null*	1	Dapat memilih kode biaya pada *combobox* kode biaya	Dapat memilih kode biaya pada *combobox* kode biaya	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode_Biaya	[0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak

5. *Equivalence Partitioning Testing* Pemesan

   a. Registrasi Pemesan

      Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian registrasi pemesan.

Tabel 4.25 *Equivalence Partitioning Testing* – Registrasi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	ramina	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	r4m1n4	Dapat memasukkan password pada *text field* password	Dapat memasukkan password pada *text field* password	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi	{text}	*Null*	r4m1n4	Dapat	Dapat	[✓] Diterima

Password	[a-z, A-Z, 0-9, simbol]			memasukkan password pada *text field* password	memasukkan password pada *text field* password	[ ] Ditolak
Nama Lengkap	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	Rara Mia Kusumastuti	Dapat memasukkan nama pada *text field* nama	Dapat memasukkan nama pada *text field* nama	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nomor Telepon	{numerik} [0-9]	*Null*	083820567090	Dapat memasukkan nomor telepon pada *text field* nomor telepon	Dapat memasukkan nomor telepon pada *text field* nomor telepon	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Alamat	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	Jalan Raya Cibarusah 10 Bekasi	Dapat memasukkan alamat pada *text field* alamat	Dapat memasukkan alamat pada *text field* alamat	[✓] Diterima [ ] Ditolak
E-Mail	{text}	*Null*	ramina@gmail.com	Dapat	Dapat	[✓] Diterima

	[a-z, 0-9, simbol]			memasukkan e-mail pada *text field* e-mail	memasukkan e-mail pada *text field* e-mail	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	Dapat menampilkan pesan "Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data."	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan "Maaf,	Dapat menampilkan pesan "Maaf,	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
Ulangi Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nama Lengkap	{alfabet} [a-z, A-Z]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	
Nomor Telepon	{numerik} [0-9]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Alamat	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong.	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong.	[✓] Diterima [ ] Ditolak

				Silakan lengkapi pengisian data.”	Silakan lengkapi pengisian data.”	
E-Mail	{text} [a-z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

b. Login

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian login pemesan.

Tabel 4.26 *Equivalence Partitioning Testing* – Login Pemesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	ramina	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	r4m1n4	Dapat memasukkan password pada *text field* username	Dapat memasukkan password pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

c. Pemesanan

Tabel di bawah ini merupakan skenario pengujian menggunakan teknik pengujian *Equivalence Partitioning Testing* yang dilakukan pada bagian pemesan.

Tabel 4.27 *Equivalence Partitioning Testing* – Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	Rara Mia Kusuma	Dapat memasukkan nama pada *text field* nama	Dapat memasukkan nama pada *text field* nama	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Nomor Telepon	{0-9}	*Null*	08161370480	Dapat memasukkan nomor telepon pada *text field* nomor telepon	Dapat memasukkan nomor telepon pada *text field* nomor telepon	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Alamat	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	Jalan Raya Cibarusah 10 Bekasi	Dapat memasukkan alamat pada *text field* alamat	Dapat memasukkan alamat pada *text field* alamat	[✓] Diterima [ ] Ditolak
E-Mail	{text} [a-z, 0-9,	*Null*	ramina@gmail.com	Dapat memasukkan e-mail pada *text*	Dapat memasukkan e-mail pada *text field* e-	[✓] Diterima [ ] Ditolak

	simbol]			*field* e-mail	mail	
Tanggal Mulai	{date} [0-9]	*Null*	2012-08-10	Dapat memasukkan tanggal mulai pada *text field* tanggal mulai	Dapat memasukkan tanggal mulai pada *text field* tanggal mulai	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Selesai	{date} [0-9]	*Null*	2012-08-10	Dapat memasukkan tanggal selesai pada *text field* tanggal selesai	Dapat memasukkan tanggal selesai pada *text field* tanggal selesai	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Alamat	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
E-Mail	{text} [a-z, 0-9, simbol]	*Null*	*Null*	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Mulai	{date} [0-9]	*Null*	abcd	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	Dapat menampilkan pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Selesai	{date}	*Null*	abcd	Dapat menampilkan	Dapat menampilkan	[✓] Diterima

	[0-9]			pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	pesan “Maaf, masih ada data yang kosong. Silakan lengkapi pengisian data.”	[ ] Ditolak

4.2.2.2. *Cause-Effect Relationship Testing*

Teknik pengujian *Cause-Effect Relationship* adalah teknik pengujian dengan melakukan pengombinasian sejumlah masukan yang dijadikan sebagai kasus uji dan digambarkan dalam bentuk tabel keputusan.

1. *Cause-Effect Relationship Testing* Admin
   a. Login

      Input states:

      1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
      2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan
      3. Level memenuhi kondisi yang telah ditentukan

      Output States:

      A. Berhasil melakukan login dan dapat masuk ke halaman admin
      B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
      C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan
      D. Menampilkan pesan kesalahan dari level yang dimasukkan

Tabel 4.28 *Cause-Effect Relationship* Testing – Login Admin

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**
1	1	1	1	0
2	1	1	0	1
3	1	0	1	1
A	1	0	0	0
B	0	0	0	1
C	0	0	1	0
D	0	1	0	0

b. Pengolahan Data *User*

Input states:

1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. NIP memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari NIP yang dimasukkan

Tabel 4.29 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Data *User*

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**
1	1	1	1	0
2	1	1	0	1
3	1	0	1	1
A	1	0	0	0
B	0	0	0	1
C	0	0	1	0
D	0	1	0	0

c. Pengolahan Data Pegawai

Input states:

1. NIP memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Nama pegawai memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Tempat lahir memenuhi kondisi yang telah ditentukan
4. Tanggal lahir memenuhi kondisi yang telah ditentukan
5. Alamat memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari NIP yang dimasukkan

C. Menampilkan pesan kesalahan dari nama pegawai yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari tempat lahir yang dimasukkan
E. Menampilkan pesan kesalahan dari tanggal lahir yang dimasukkan
F. Menampilkan pesan kesalahan dari alamat yang dimasukkan

Tabel 4.30 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Data Pegawai

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**
1	1	1	1	1	1	0
2	1	1	1	1	0	1
3	1	1	1	0	1	1
4	1	1	0	1	1	1
5	1	0	1	1	1	1
A	1	0	0	0	0	0
B	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	1	0
D	0	0	0	1	0	0
E	0	0	1	0	0	0
F	0	1	0	0	0	0

d. Pengolahan Data Provinsi

Input states:

1. Kode provinsi memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Nama provinsi memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari kode provinsi yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari nama provinsi yang dimasukkan

Tabel 4.31 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Data Provinsi

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**	**3**
1	1	1	0
2	1	0	1
A	1	0	0
B	0	0	1
C	0	1	0

e. Pengolahan Data Jenis Biaya

Input states:

1. Kode jenis memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Nama biaya memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database

B. Menampilkan pesan kesalahan dari kode jenis yang dimasukkan

C. Menampilkan pesan kesalahan dari nama biaya yang dimasukkan

Tabel 4.32 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Data Jenis Biaya

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**	**3**
1	1	1	0
2	1	0	1
A	1	0	0
B	0	0	1
C	0	1	0

f. Pengolahan Data Biaya

Input states:

1. Kode biaya memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Kode jenis memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Kode provinsi memenuhi kondisi yang telah ditentukan

4. Jumlah memenuhi kondisi yang telah ditentukan
5. Tingkat memenuhi kondisi yang telah ditentukan
6. Keterangan memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari kode biaya yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari kode jenis yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari kode provinsi yang dimasukkan
E. Menampilkan pesan kesalahan dari jumlah yang dimasukkan
F. Menampilkan pesan kesalahan dari tingkat yang dimasukkan
G. Menampilkan pesan kesalahan dari keterangan yang dimasukkan

Tabel 4.33 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Data Biaya

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**
1	1	1	1	1	1	1	0
2	1	1	1	1	1	0	1
3	1	1	1	1	0	1	1
4	1	1	1	0	1	1	1
5	1	1	0	1	1	1	1
6	1	0	1	1	1	1	1
A	1	0	0	0	0	0	0
B	0	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	0	1	0
D	0	0	0	0	1	0	0
E	0	0	0	1	0	0	0
F	0	0	1	0	0	0	0
G	0	1	0	0	0	0	0

g. Pengolahan Data Fasilitas

Input states:

1. Kode fasilitas memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Nama fasilitas memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Stok memenuhi kondisi yang telah ditentukan
4. Kapasitas memenuhi kondisi yang telah ditentukan
5. Harga sewa memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari kode fasilitas yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari nama fasilitas yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari stok yang dimasukkan
E. Menampilkan pesan kesalahan dari kapasitas yang dimasukkan
F. Menampilkan pesan kesalahan dari harga sewa yang dimasukkan

Tabel 4.34 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Data Fasilitas

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**
1	1	1	1	1	1	0
2	1	1	1	1	0	1
3	1	1	1	0	1	1
4	1	1	0	1	1	1
5	1	0	1	1	1	1
A	1	0	0	0	0	0
B	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	1	0
D	0	0	0	1	0	0
E	0	0	1	0	0	0
F	0	1	0	0	0	0

2. *Cause-Effect Relationship Testing* Pejabat

Input states:

1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Level memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Berhasil melakukan login dan dapat masuk ke halaman admin
B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari level yang dimasukkan

Tabel 4.35 *Cause-Effect Relationship Testing* – Login Pejabat

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**
1	1	1	1	0
2	1	1	0	1
3	1	0	1	1
A	1	0	0	0
B	0	0	0	1
C	0	0	1	0
D	0	1	0	0

3. *Cause-Effect Relationship Testing* Pemasaran

Input states:

1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Level memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Berhasil melakukan login dan dapat masuk ke halaman admin
B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari level yang dimasukkan

Tabel 4.36 *Cause-Effect Relationship Testing* – Login Pemasaran

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**	**3**	**4**
1	1	1	1	0
2	1	1	0	1
3	1	0	1	1
A	1	0	0	0
B	0	0	0	1
C	0	0	1	0
D	0	1	0	0

4. *Cause-Effect Relationship Testing* Kepegawaian
   a. Login

      Input states:

      1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
      2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan
      3. Level memenuhi kondisi yang telah ditentukan

      Output States:

      A. Berhasil melakukan login dan dapat masuk ke halaman admin
      B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
      C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan
      D. Menampilkan pesan kesalahan dari level yang dimasukkan

Tabel 4.37 *Cause-Effect Relationship Testing* – Login Kepegawaian

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**	**3**	**4**
1	1	1	1	0
2	1	1	0	1
3	1	0	1	1
A	1	0	0	0
B	0	0	0	1

C	0	0	1	0
D	0	1	0	0

b. Penugasan

Input states:

1. Perihal memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Tempat tugas memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Tanggal mulai memenuhi kondisi yang telah ditentukan
4. Tanggal selesai memenuhi kondisi yang telah ditentukan
5. Waktu tugas memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database

B. Menampilkan pesan kesalahan dari perihal yang dimasukkan

C. Menampilkan pesan kesalahan dari tempat tugas yang dimasukkan

D. Menampilkan pesan kesalahan dari tanggal mulai yang dimasukkan

E. Menampilkan pesan kesalahan dari tanggal selesai yang dimasukkan

F. Menampilkan pesan kesalahan dari waktu tugas yang dimasukkan

Tabel 4.38 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Penugasan

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**
1	1	1	1	1	1	0
2	1	1	1	1	0	1
3	1	1	1	0	1	1
4	1	1	0	1	1	1
5	1	0	1	1	1	1
A	1	0	0	0	0	0
B	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	1	0
D	0	0	0	1	0	0
E	0	0	1	0	0	0
F	0	1	0	0	0	0

c. Detail Penugasan

Input states:

1. Nama memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database

B. Menampilkan pesan kesalahan dari nama yang dimasukkan

Tabel 4.39 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Detail Penugasan

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**
1	1	0
A	1	0
B	0	1

d. Detail Biaya

Input states:

1. Kode biaya memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database

B. Menampilkan pesan kesalahan dari kode biaya yang dimasukkan

Tabel 4.40 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Detail Biaya

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**
1	1	0
A	1	0
B	0	1

5. *Cause-Effect Relationship Testing* Pemesan

a. Registrasi

Input states:

1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan

3. Ulangi password memenuhi kondisi yang telah ditentukan
4. Nama lengkap memenuhi kondisi yang telah ditentukan
5. Nomor telepon memenuhi kondisi yang telah ditentukan
6. Alamat memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan
D. Menampilkan pesan kesalahan dari ulangi password yang dimasukkan
E. Menampilkan pesan kesalahan dari nama lengkap yang dimasukkan
F. Menampilkan pesan kesalahan dari nomor telepon yang dimasukkan
G. Menampilkan pesan kesalahan dari alamat yang dimasukkan

Tabel 4.41 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pengolahan Registrasi

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**
1	1	1	1	1	1	1	0
2	1	1	1	1	1	0	1
3	1	1	1	1	0	1	1
4	1	1	1	0	1	1	1
5	1	1	0	1	1	1	1
6	1	0	1	1	1	1	1
A	1	0	0	0	0	0	0
B	0	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	0	1	0
D	0	0	0	0	1	0	0
E	0	0	0	1	0	0	0
F	0	0	1	0	0	0	0
G	0	1	0	0	0	0	0

b. Login

Input states:

1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Berhasil melakukan login dan dapat masuk ke halaman admin
B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan

Tabel 4.42 Cause-Effect Relationship Testing – Login Pemesan

Test Case / ***Cause Effect***	**1**	**2**	**3**
1	1	1	0
2	1	0	1
A	1	0	0
B	0	0	1
C	0	1	0

c. Pemesanan

Input states:

1. Nama memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Nomor telepon memenuhi kondisi yang telah ditentukan
3. Alamat memenuhi kondisi yang telah ditentukan
4. E-Mail memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database
B. Menampilkan pesan kesalahan dari nama yang dimasukkan
C. Menampilkan kesalahan dari nomor telepon yang dimasukkan
D. Menampilkan kesalahan dari alamat yang dimasukkan
E. Menampilkan kesalahan dari e-mail yang dimasukkan

Tabel 4.43 *Cause-Effect Relationship Testing* – Pemesanan

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**
1	1	1	1	1	0
2	1	1	1	0	1
3	1	1	0	1	1
4	1	0	1	1	1
A	1	0	0	0	0
B	0	0	0	0	1
C	0	0	0	1	0
D	0	0	1	0	0
E	0	1	0	0	0

d. Detail Pemesanan

Input states:

1. Jumlah pesanan memenuhi kondisi yang telah ditentukan

Output States:

A. Data tersimpan ke dalam database

B. Menampilkan pesan kesalahan dari jumlah pesanan yang dimasukkan

Tabel 4.44 *Cause-Effect Relationship Testing* – Detail Pemesanan

Test Case / *Cause Effect*	**1**	**2**
1	1	1
2	1	0
A	1	0
B	0	1

4.2.3. Pengujian Beta

Pengujian beta dilakukan untuk mengetahui sampai sejauh mana kualitas yang dihasilkan dari sistem yang dibangun ini, apakah sesuai dengan harapan atau tidak. Pengujian beta dilakukan dengan penyebaran kuesioner sebanyak 30 buah dan wawancara dengan pihak Bapelkes sebagai pengguna internal sistem.

a. Wawancara

Pihak internal Bapelkes yang diwawancarai adalah sebanyak 5 orang, yaitu Kepala Balai, Kepala Subbagian Tata Usaha, Kepala Bagian Kepegawaian, Kepala Instalasi Pemasaran, dan Staf Subbagian Tata Usaha selaku admin. Berikut ini adalah pertanyaan dan jawaban hasil wawancara yang dilakukan:

Pertanyaan yang diajukan:

1. Menurut Anda, bagaimana tampilan website yang telah dibangun tersebut? Apakah terdapat menu, tombol, atau tulisan informasi yang membingungkan Anda?
2. Di dalam sistem ini, terdapat proses untuk melakukan pengolahan data, apakah proses tersebut memberikan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan Anda?
3. Bagaimana bentuk informasi yang ditampilkan atau dihasilkan? Apakah sesuai dengan yang Anda harapkan dan sesuai dengan kebutuhan Anda?
4. Sebagai acuan untuk pengembangan sistem selanjutnya, saran dan kritik apa saja yang dapat Anda berikan untuk website ini?

Jawaban hasil wawancara:

Tabel 4.45 Hasil Wawancara Pihak Internal Bapelkes Cikarang

Pengguna	Jawaban
Kepala Balai	1. Menurut Kepala Balai, tampilan website yang telah dibangun mudah dipelajari untuk digunakan. Menu, tombol, dan tulisan informasi yang terdapat dalam website juga sudah jelas dan dapat dipahami dengan baik. 2. Dalam website ini, Kepala Balai bertugas untuk memonitoring hasil penggunaan

	fasilitas balai dengan membacanya melalui grafik. Kepala Balai menyatakan bahwa, grafik yang ditampilkan cukup mudah dipahami untuk diambil informasi yang dibutuhkan. 3. Bentuk informasi yang dihasilkan pada halaman Kepala Balai adalah grafik penggunaan fasilitas sebagai bentuk *dashboard*, menurut Kepala Balai selaku pengguna, grafik yang dimunculkan sudah memenuhi untuk mendapatkan informasi apa yang ingin diketahui oleh Kepala Balai. 4. Saran dan kritik yang diberikan adalah dari segi grafik, disarankan untuk dibuat dalam bentuk yang lebih bervariatif, misalnya dalam hal pewarnaan.
Kepala Subbagian Tata Usaha	1. Menurut Kepala Subbagian Tata Usaha, menu, tombol, dan tulisan informasi yang ada pada website yang dibangun mudah untuk digunakan. 2. Kepala Subbagian Tata Usaha juga memiliki tugas yang sama dalam website ini, yaitu memonitoring hasil penggunaan fasilitas balai dan menyatakan bahwa grafik tersebut mudah untuk diakses dan dimengerti. 3. Informasi pada grafik yang ada pada website tersebut telah cukup memenuhi kebutuhan informasi yang diharapkan oleh Kepala Subbagian Tata Usaha. Bentuk grafik yang dimunculkan juga mudah untuk dimengerti. 4. Grafik yang dimunculkan sudah cukup

	memenuhi kebutuhan informasi Kepala Subbagian Tata Usaha.
Kepala Instalasi Pemasaran	1. Menurut Kepala Instalasi Pemasaran, bentuk tampilan khususnya pada menu dan tombol mudah untuk digunakan. Tapi, tulisan informasi yang dimunculkan kurang komunikatif, yaitu pada saat memunculkan laporan hasil penggunaan fasilitas balai. 2. Kepala Instalasi Pemasaran menyatakan bahwa dengan adanya website ini, sangat membantu dalam proses pemesanan fasilitas, karena sudah terintegrasi dengan cukup baik. Selain itu, dengan adanya website ini, proses konfirmasi pembayaran juga lebih mudah dilakukan. 3. Kepala Instalasi Pemasaran menyatakan bahwa informasi yang dimunculkan pada saat proses konfirmasi sudah cukup baik dan memenuhi kebutuhannya. 4. Saran dan kritik yang diberikan oleh Kepala Instalasi Pemasaran adalah dari segi tulisan sebagai bentuk informasi harus lebih dikembangkan lagi, agar informasi atau petunjuk yang akan disampaikan, dapat dipahami dengan baik.
Kepala Bagian Kepegawaian	1. Menurut Kepala Bagian Kepegawaian, website ini mudah untuk dioperasionalkan. 2. Kepala Bagian Kepegawaian menyatakan bahwa proses pembuatan surat tugas menjadi lebih mudah karena sudah terintegrasi. Selain

	itu, menurut Kepala Bagian Kepegawaian ini, pengarsipan surat berdasarkan nomor surat menjadi jauh lebih mudah dan tidak lagi menulis nomor surat dengan tulisan tangan. 3. Informasi yang dihasilkan seperti surat tugas yang dicetak dan tampilan data penugasan telah memenuhi kebutuhan Kepala Bagian Kepegawaian. 4. Saran dan kritik yang diberikan adalah pada tampilan website, Kepala Bagian Kepegawaian berharap bahwa untuk selanjutnya, tampilan lebih dikembangkan lagi agar tidak terlalu monoton.
Admin (Staf Subbagian Tata Usaha)	1. Admin menyatakan bahwa menu-menu untuk pengolahan data master mudah untuk digunakan. 2. Dalam pengerjaan untuk mengolah data, Admin menyatakan bahwa proses yang dijalani sudah cukup mudah dilakukan, sehingga dapat memberikan informasi pada bagian lain yang memerlukan data tersebut. 3. Informasi yang dimunculkan sudah cukup memenuhi seperti yang diharapkan, sehingga Admin dapat melakukan pekerjaannya dengan baik. 4. Saran dan kritik dari Staf Subbagian Tata Usaha selaku Admin ini adalah sebaiknya terdapat halaman untuk profil admin, sehingga mudah untuk melakukan pengaturan data admin.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibangun telah memenuhi kebutuhan fungsional yang diharapkan oleh masing-masing bagian.

b. Kuesioner

Kuesioner yang disebarkan adalah sebanyak 30 buah. Kuesioner ini disebarkan kepada pengguna umum sebagai pemesan fasilitas balai. Adapun pertanyaan-pertanyaan yang ada pada kuesioner yang telah disebarkan adalah sebagai berikut:

1. Apakah menu, tombol, atau tulisan informasi yang ada pada website tersebut mudah dipahami untuk digunakan oleh Anda?
2. Apakah pada proses registrasi atau pendaftaran untuk menjadi pengguna website mudah dilakukan bagi Anda?
3. Apakah website tersebut memberikan informasi yang Anda butuhkan mengenai fasilitas yang ditawarkan?
4. Apakah website tersebut memberikan kemudahan untuk Anda dalam memesan fasilitas?
5. Apakah konfirmasi pembayaran setelah memesan fasilitas mudah dilakukan bagi Anda?
6. Apakah menu, tombol, atau tulisan informasi yang ada pada website tersebut sulit dipahami untuk digunakan oleh Anda?
7. Apakah pada proses registrasi atau pendaftaran untuk menjadi pengguna website sulit dilakukan bagi Anda?
8. Apakah website tersebut tidak memberikan informasi yang Anda butuhkan mengenai fasilitas yang ditawarkan?
9. Apakah website tersebut tidak memberikan kemudahan untuk Anda dalam memesan fasilitas?
10. Apakah konfirmasi pembayaran setelah memesan fasilitas sulit dilakukan bagi Anda?

Jawaban dari pertanyaan-pertanyaan tersebut disediakan lima buah jawaban, yaitu menggunakan skala seperti berikut ini:

a. Sangat Setuju (SS)

b. Setuju (S)
c. Kurang Setuju (KS)
d. Tidak Setuju (TS)
e. Sangat Tidak Setuju (STS)

Berdasarkan data yang dihasilkan dari kuesioner, dapat dihitung nilainya berdasarkan persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = X/Z * 100%

Keterangan : Y = Nilai persentase
X = Banyaknya jawaban responden dari tiap soal
Z = Jumlah responden

Sedangkan untuk menarik kesimpulan dari setiap pertanyaan, dilakukan perhitungan menggunakan skala likert. Skala Likert adalah metode perhitungan yang digunakan untuk keperluan riset atas jawaban setuju atau tidaknya seorang responden terhadap suatu pernyataan. Untuk menghitung skor maksimum tiap jawaban, dengan mengalikan skor dengan jumlah keseluruhan responden, yaitu skor x 30 responden. Lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 4.46 Skor Jawaban Pertanyaan Positif

Jawaban	Skor	Skor Maksimum
Sangat Setuju	5	150
Setuju	4	120
Kurang Setuju	3	90
Tidak Setuju	2	60
Sangat Tidak Setuju	1	30

Untuk nilai jawaban atas pertanyaan negatif yaitu:

Tabel 4.47 Skor Jawaban Pertanyaan Positif

Jawaban	Skor	Skor Maksimum
Sangat Setuju	1	30
Setuju	2	60
Kurang Setuju	3	90

Jawaban	Skor	Skor Maksimum
Tidak Setuju	4	120
Sangat Tidak Setuju	5	150

Selanjutnya adalah menghitung interpretasi skor perhitungan adalah dengan rumus berikut:

Interpretasi skor perhitungan = total skor / skor maksimum x 100%

Dengan berpatokan pada tabel kriteria interpretasi skor:

Tabel 4.48 Kriteria Interpretasi Skor

Rentang Kriteria	Kesimpulan
0 – 20%	Sangat Tidak Bagus
21 – 40%	Tidak Bagus
41 – 60%	Cukup Bagus
61 – 80%	Bagus
81 – 100%	Sangat Bagus

Berikut adalah hasil perhitungan dari masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan perhitungan rumus-rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 30 orang pengguna umum sebagai responden.

1. Apakah menu, tombol, atau tulisan informasi yang ada pada website tersebut mudah dipahami untuk digunakan oleh Anda?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	7	18	4	1	0
Persentase (%)	23,33	60	13,33	3,33	0

Skor = (7 responden x 5) + (18 responden x 4) + (4 responden x 3) + (1 responden x 2) = 121

Interpretasi skor = 121 / 150 x 100% = 80,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan positif kesatu, responden menilai bagus.

2. Apakah pada proses registrasi atau pendaftaran untuk menjadi pengguna website mudah dilakukan bagi Anda?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	6	19	5	0	0
Persentase (%)	20	63,33	16,67	0	0

Skor = (6 responden x 5) + (19 responden x 4) + (5 responden x 3) = 121

Interpretasi skor = 121 / 150 x 100% = 80,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan positif kedua, responden menilai bagus.

3. Apakah website tersebut memberikan informasi yang Anda butuhkan mengenai fasilitas yang ditawarkan?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	0	15	10	5	0
Persentase (%)	0	50	33,33	16,67	0

Skor = (15 responden x 4) + (10 responden x 3) + (5 responden x 2) = 100

Interpretasi skor = 100 / 150 x 100% = 66,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan positif ketiga, responden menilai bagus.

4. Apakah website tersebut memberikan kemudahan untuk Anda dalam memesan fasilitas?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	2	18	8	2	0
Persentase (%)	6,67	60	26,67	6,67	0

Skor = (2 responden x 5) + (18 responden x 4) + (8 responden x 3) + (2 responden x 2) = 110

Interpretasi skor = 110 / 150 x 100% = 73%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan positif keempat, responden menilai bagus.

5. Apakah konfirmasi pembayaran setelah memesan fasilitas mudah dilakukan bagi Anda?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	2	13	14	1	0
Persentase (%)	6,67	43,33	46,67	3,33	0

Skor = (2 responden x 5) + (13 responden x 4) + (14 responden x 3) + (1 responden x 2) = 109

Interpretasi skor = 109 / 150 x 100% = 72,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan positif kelima, responden menilai bagus.

6. Apakah menu, tombol, atau tulisan informasi yang ada pada website tersebut sulit dipahami untuk digunakan oleh Anda?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	0	1	11	16	2
Persentase (%)	0	3,33	36,67	53,33	6,67

Skor = (1 responden x 2) + (11 responden x 3) + (16 responden x 4) + (2 responden x 5) = 109

Interpretasi skor = 109 / 150 x 100% = 72,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan negatif kesatu, responden menilai bagus.

7. Apakah pada proses registrasi atau pendaftaran untuk menjadi pengguna website sulit dilakukan bagi Anda?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	0	0	10	19	1
Persentase (%)	0	0	33,33	63,33	3,33

Skor = (10 responden x 3) + (19 responden x 4) + (1 responden x 5) = 111

Interpretasi skor = 111 / 150 x 100% = 74%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan negatif kedua, responden menilai bagus.

8. Apakah website tersebut tidak memberikan informasi yang Anda butuhkan mengenai fasilitas yang ditawarkan?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	0	7	12	11	0
Persentase (%)	0	23,33	40	36,67	0

Skor = (7 responden x 2) + (12 responden x 3) + (11 responden x 4) = 94

Interpretasi skor = 94 / 150 x 100% = 62,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan negatif ketiga, responden menilai bagus.

9. Apakah website tersebut tidak memberikan kemudahan untuk Anda dalam memesan fasilitas?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	0	2	11	16	1
Persentase (%)	0	6,67	36,67	53,33	3,33

Skor = (2 responden x 2) + (11 responden x 3) + (16 responden x 4) + (1 responden x 5) = 106

Interpretasi skor = 106 / 150 x 100% = 70,67%

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan negatif keempat, responden menilai bagus.

10. Apakah konfirmasi pembayaran setelah memesan fasilitas sulit dilakukan bagi Anda?

Skala	SS	S	KS	TS	STS
Jumlah Responden	0	2	13	12	3
Persentase (%)	0	6,67	43,33	40	10

Skor = (2 responden x 2) + (13 responden x 3) + (12 responden x 4) + (3 responden x 5) = 106

Interpretasi skor = 106 / 150 x 100% = 70,67 %

Berdasarkan hasil presentase, dapat disimpulkan bahwa pada pertanyaan negatif kelima, responden menilai bagus.

4.2.4. Kesimpulan Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian *black box* dan beta yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dibangun telah memenuhi kebutuhan fungsional
2. Sistem informasi yang dibangun mudah digunakan oleh pengguna
3. Sistem informasi yang dibangun membantu pihak pemesan dalam melakukan pemesanan fasilitas
4. Sistem informasi yang dibangun cukup memberikan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna