BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *e-learning* untuk bahasa pemrograman berorientasi objek ini mempermudah proses pembelajaran bahasa pemrograman berorientasi objek.
2. Antar muka aplikasi *e-learning* untuk bahasa pemrograman berorientasi objek ini sederhana dan mudah dimerngerti pengguna.
3. Fitur *Live Compiler* dan *Code Generator* dalam aplikasi *e-learning* untuk bahasa pemrograman berorientasi objek ini membantu user memahami konsep pemrograman berorientasi objek.

5.2. Saran

Berdasarkan semua proses dalam membangun aplikasi ini ada beberapa saran sebagai berikut:

1. Aplikasi *e-learning* untuk bahasa pemrograman berorientasi objek ini kedepannya dapat dikembangkan lagi untuk pembelajaran bahasa pemrograman berorientasi objek lain seperti C#, *Objective C* dan lain sebagainya.
2. Aplikasi *e-learning* untuk bahasa pemrograman berorientasi objek ini kedepannya dapat dikembangkan lagi dengan mengabungkannya media pembelajaran lain seperti video pembelajaran maupun aplikasi *chating* antara dosen dan mahasiswa agar proses pembelajaran semakin mudah.