SISTEM INFORMASI BIDANG PENYELENGGARA PENDIDIKAN DAN PELATIHAN DI BALAI PELATIHAN KESEHATAN CIKARANG



SIDANG TUGAS AKHIR

Oleh :
Muhamad Arif Anshary

Penguji 1 :
Utami Dewi W,S.Kom

Penguji 2 :
Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom

Penguji 3 :
Riani Lubis, S.T., M.T

LATAR BELAKANG

SCHEDULE

Saturday, Oct. 20, 2001	Arrive in Las Vegas, registration and icebreaker
Sunday, Oct. 21, 2001	Registration, depart 10 a.m. to Death Valley area, field activities, overnight in Stovepipe Wells
Monday, Oct. 22, 2001	Continuation of field activites, travel to Barstow, California
Tuesday, Oct. 23, 2001	Workshop in Barstow
Wednesday, Oct. 24, 2001	Workshop in Barstow, evening banquet
Thursday, Oct. 25, 2001	Continuation of field activities in Barstow area
Friday, Oct. 26, 2001	Field activities in Barstow area
Saturday, Oct. 27, 2001	Return to Las Vegas

Kesulitan dalam menginformasikan pelatihan yang akan dilaksanakan



Kesulitan mengolah hasil evaluasi peserta



Kesulitan menilai kinerja fasilitator

Kesulitan menilai kinerja penyelenggara



MAKSUD

Membangun sistem informasi

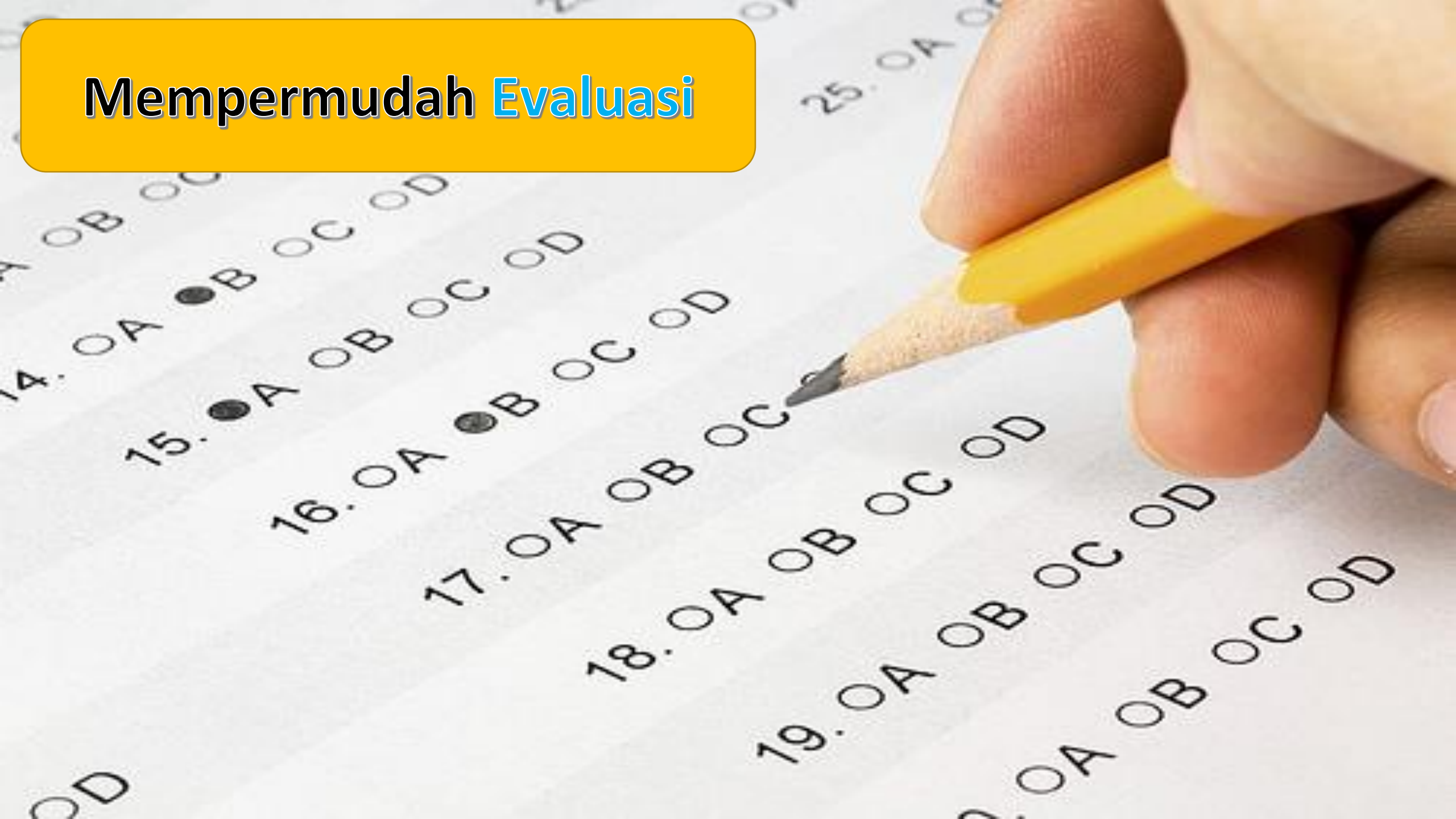


TUJUAN



Mempermudah penginformasian jadwal pelatihan kepada calon peserta

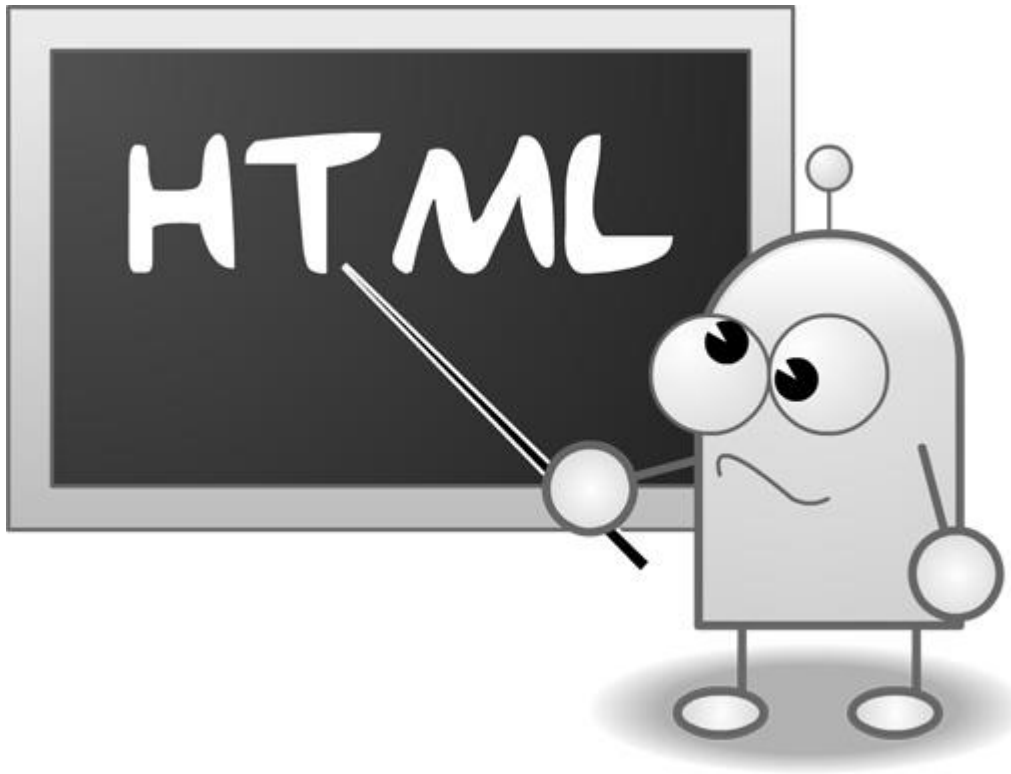
Mempermudah Evaluasi





Mempermudah proses pengolahan data

BATASAN MASALAH



Berbasis web



Kepala Bagian P3



Kepala Balai

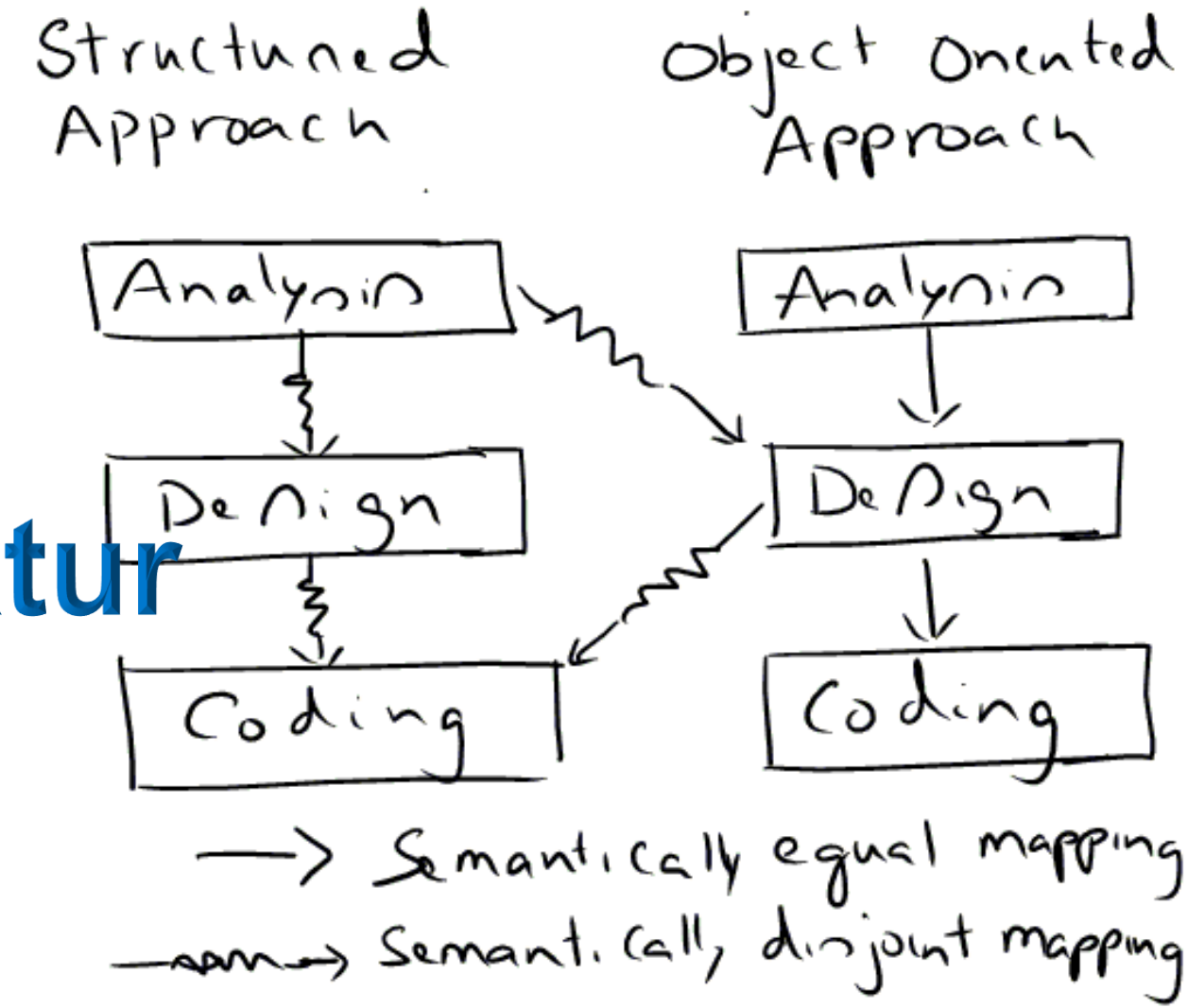


Staf P3



Admin

Analisis Terstruktur



Data Yang Diolah

① Data Peserta

② Data Fasilitator

③ Data Pelatihan

④ Data Kantor

⑤ Data Jabatan

⑥ Data Soal

⑦ Data Evaluasi

ATURAN BISNIS



Peserta didapat dengan mengirimkan undangan

Sasaran mutu yang harus dicapai oleh fasilitator

>= 80



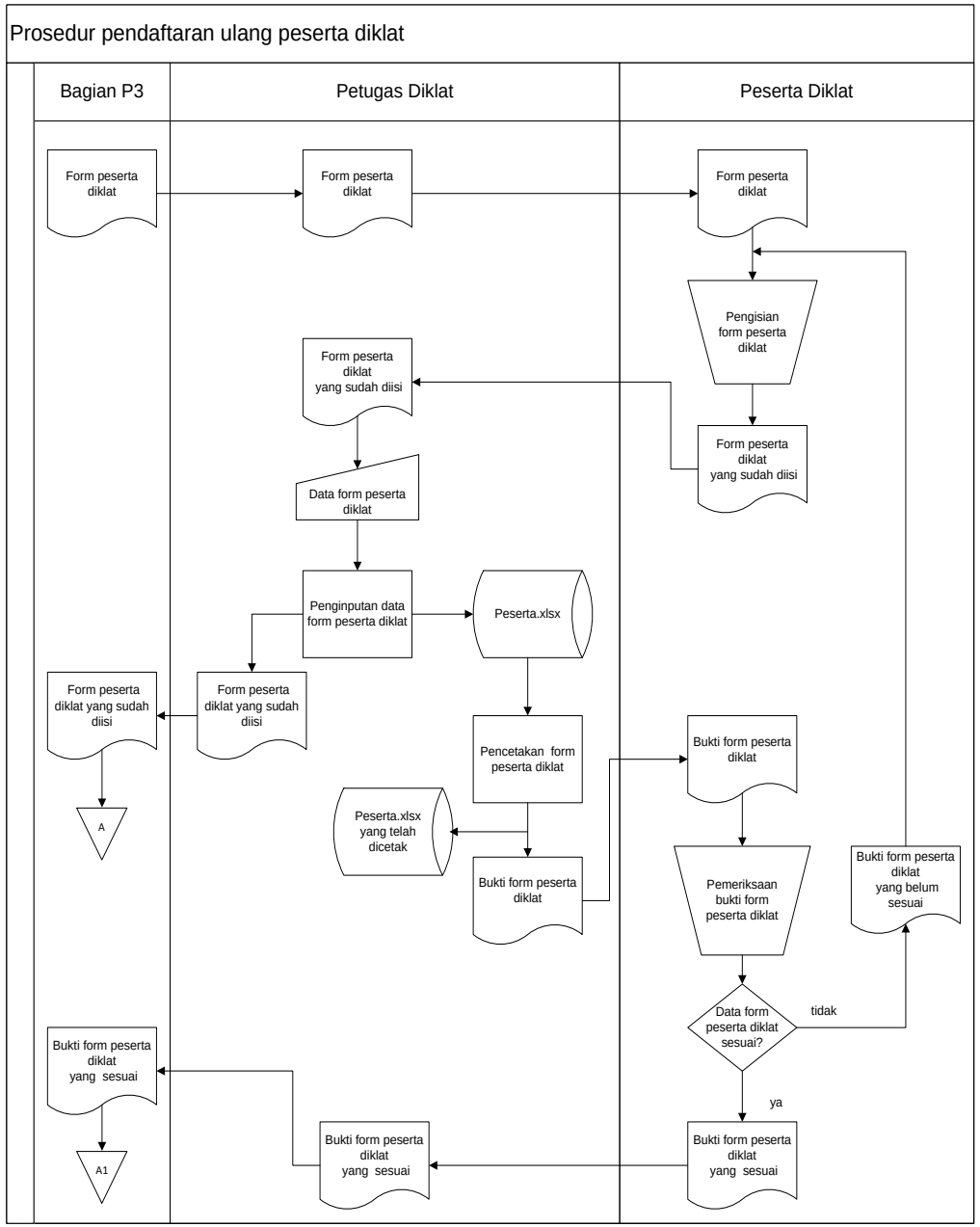
Sasaran mutu yang harus dicapai oleh penyelenggara

>= 80

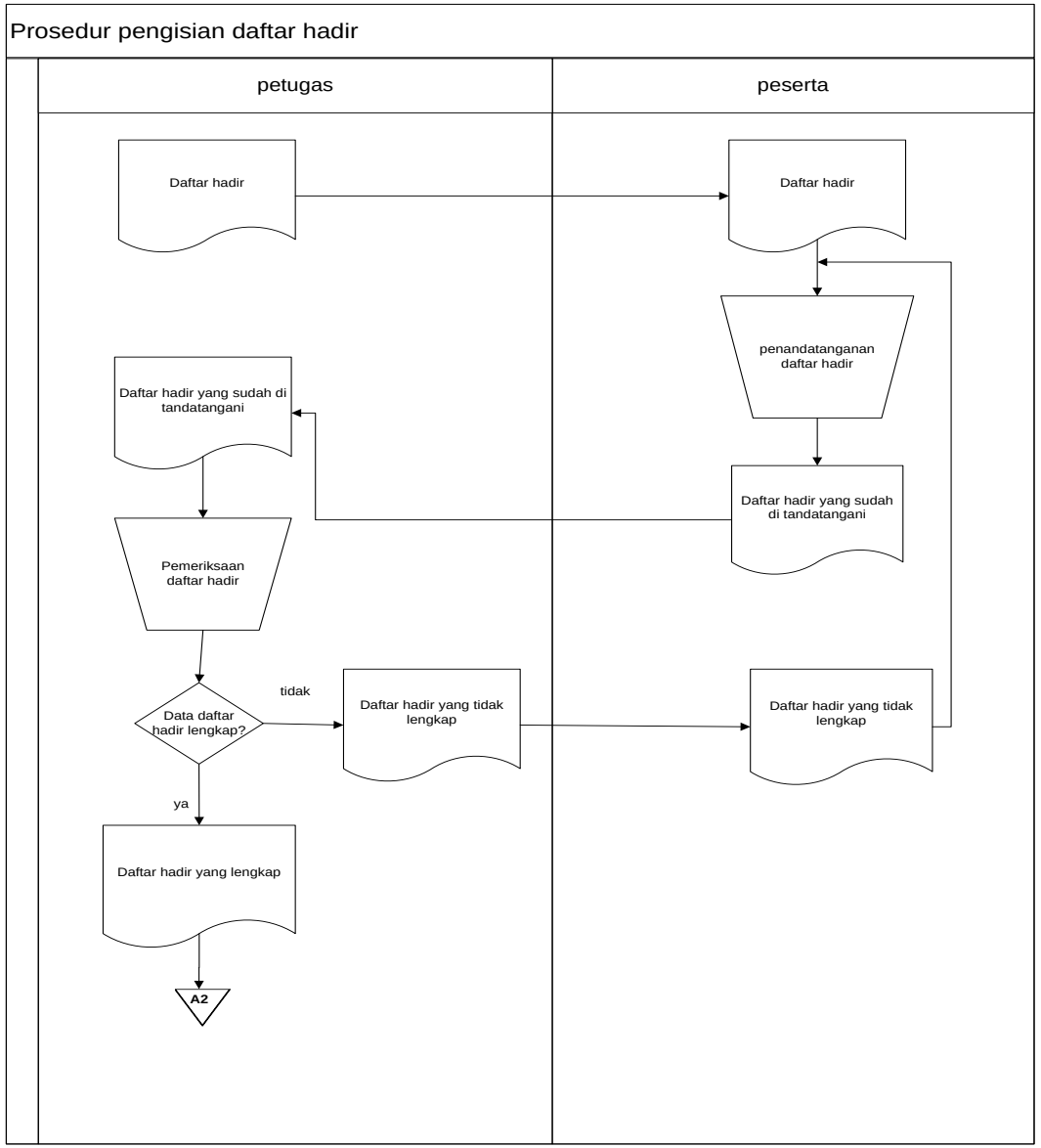


Analisis yang sedang berjalan

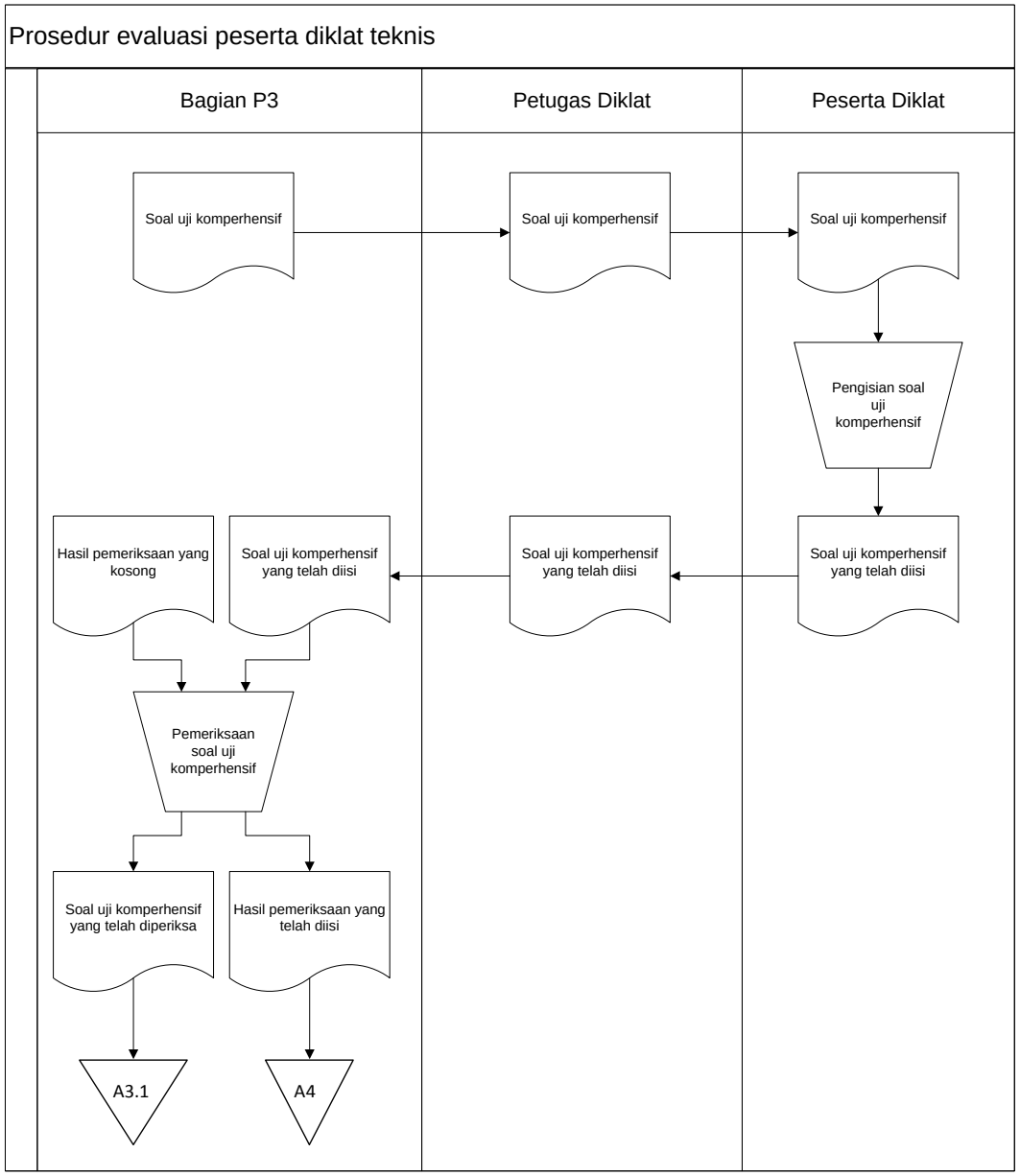
Prosedur pendaftaran ulang peserta diklat



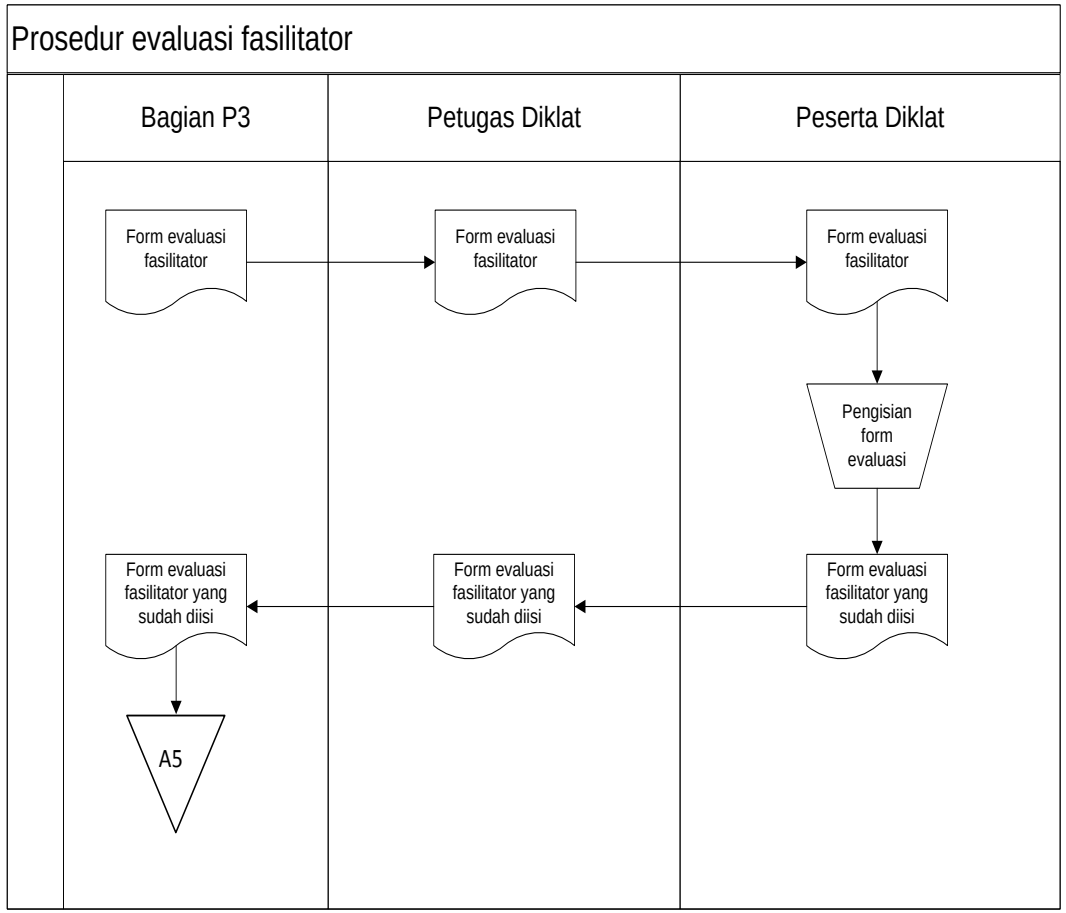
Prosedur pengisian daftar hadir peserta



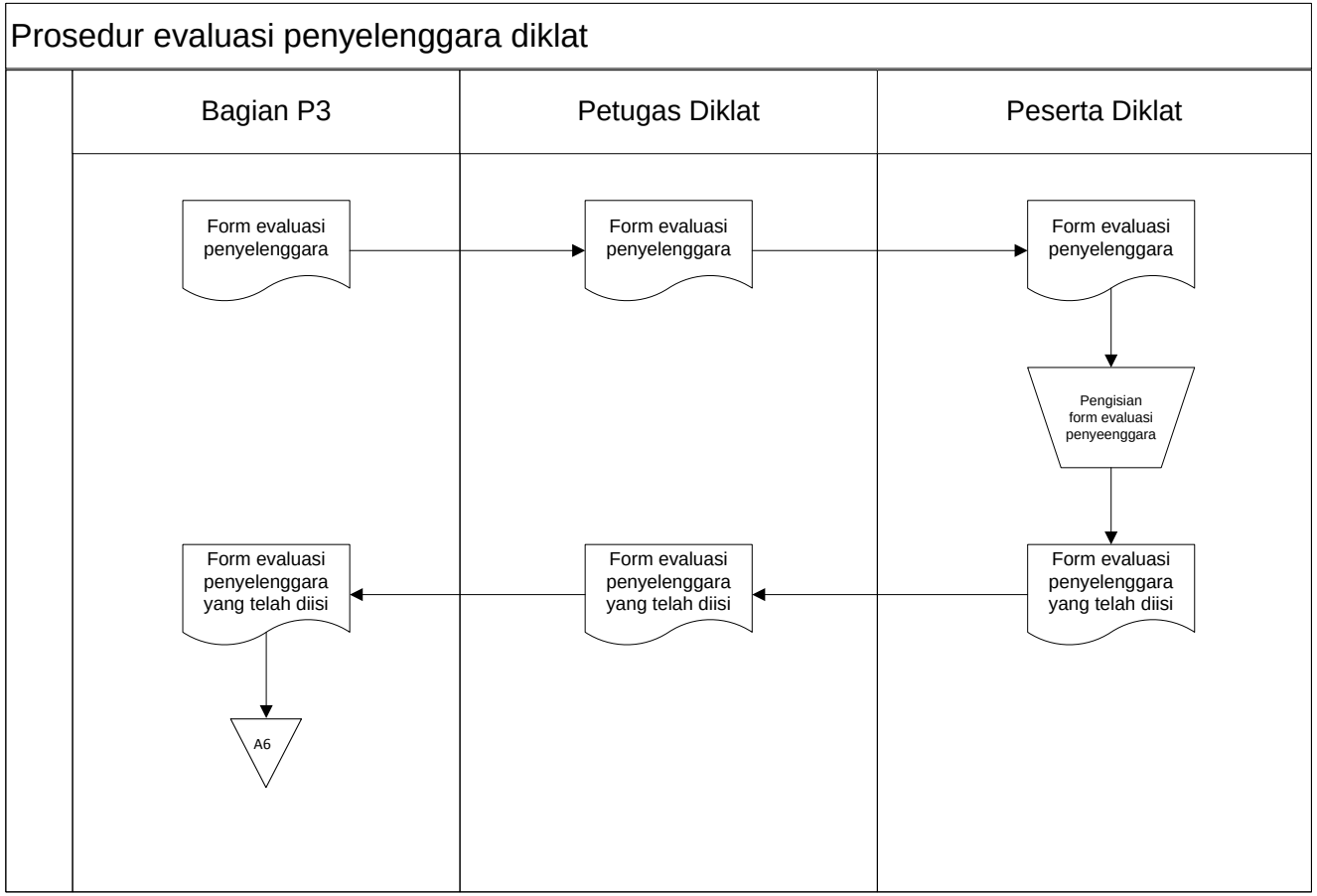
Prosedur evaluasi peserta



Prosedur evaluasi fasilitator



Prosedur evaluasi penyelenggara diklat



Entitiy Relationship Diagram (ERD)

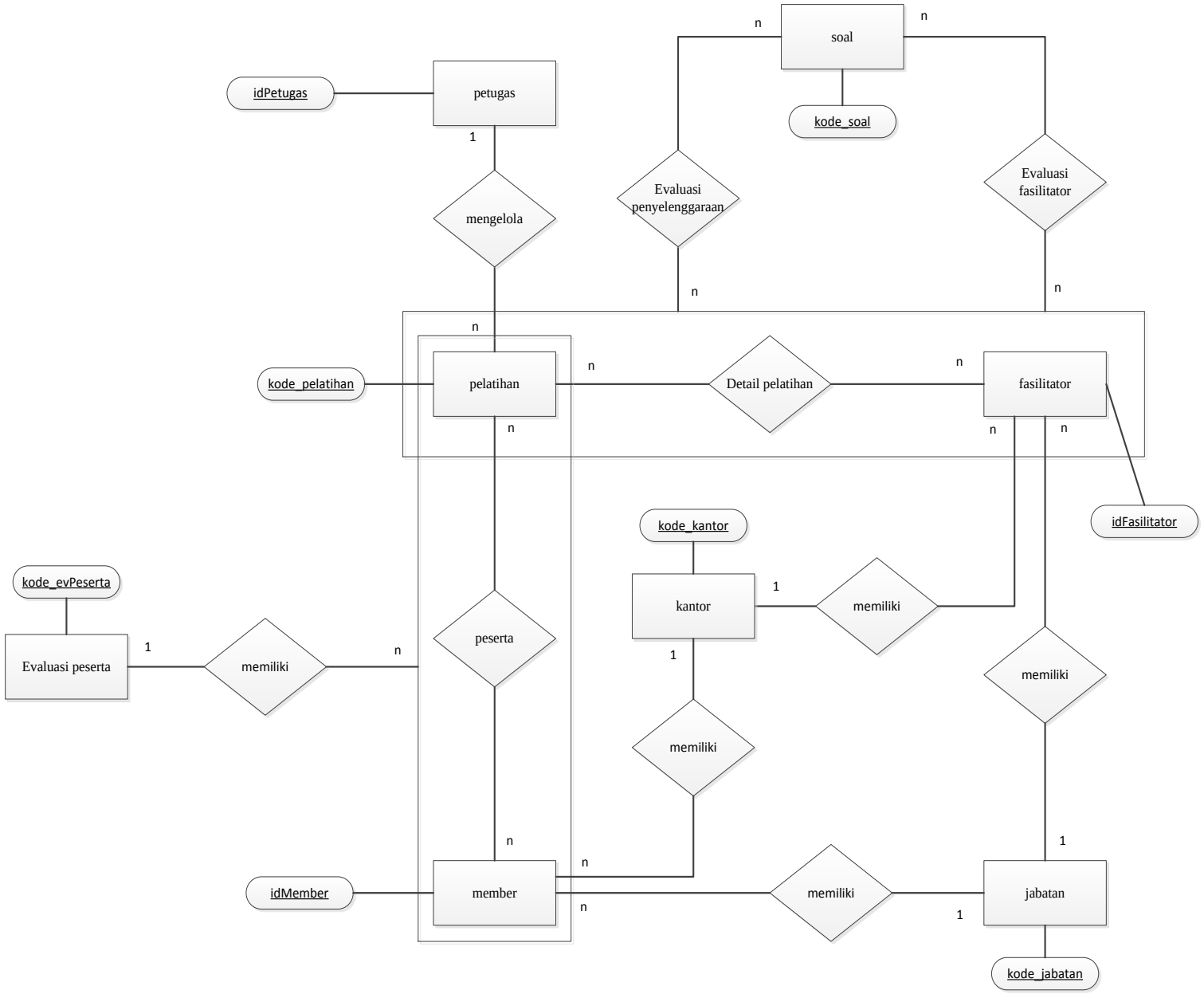
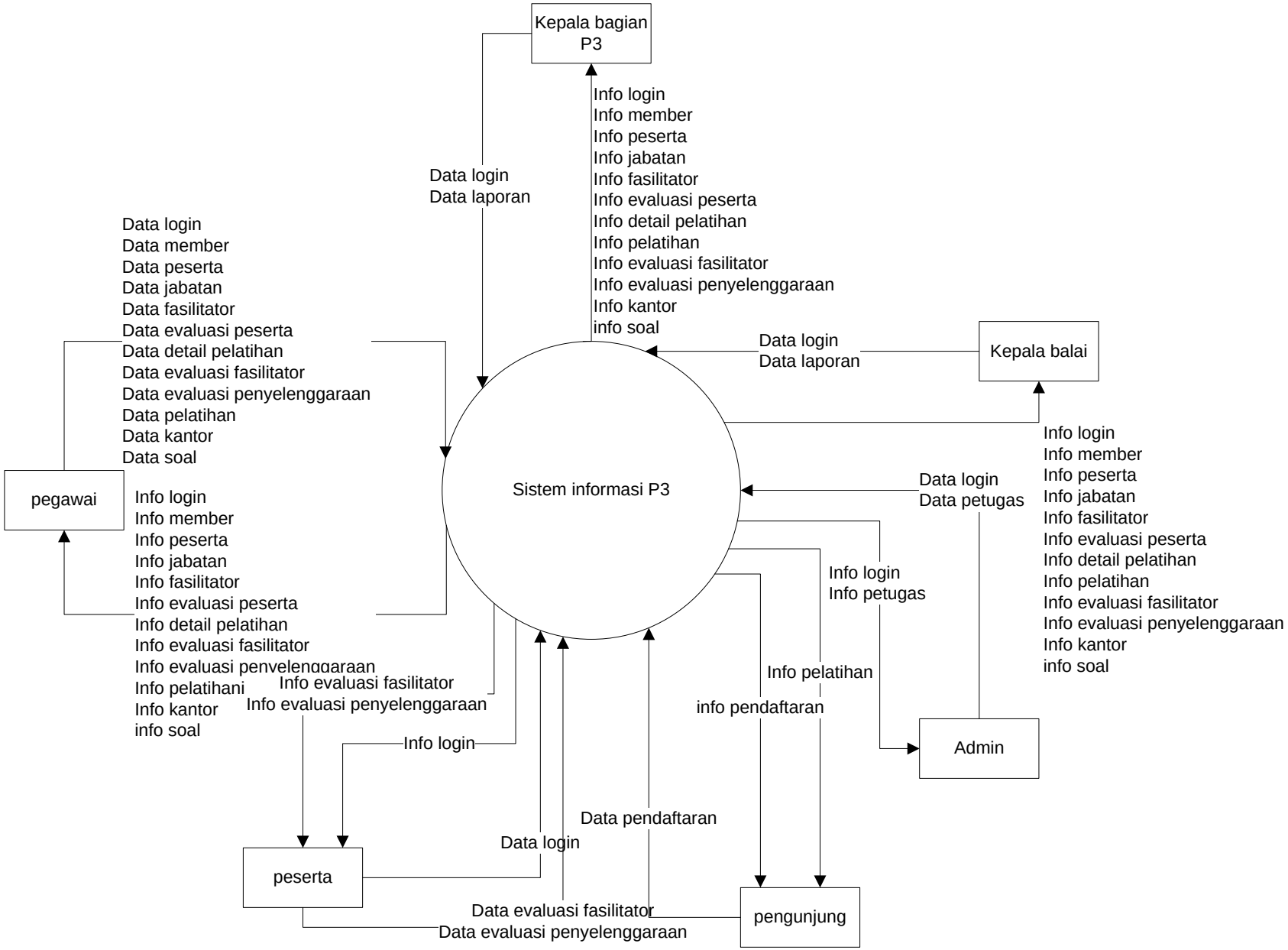


Diagram Konteks



DFD Level 1

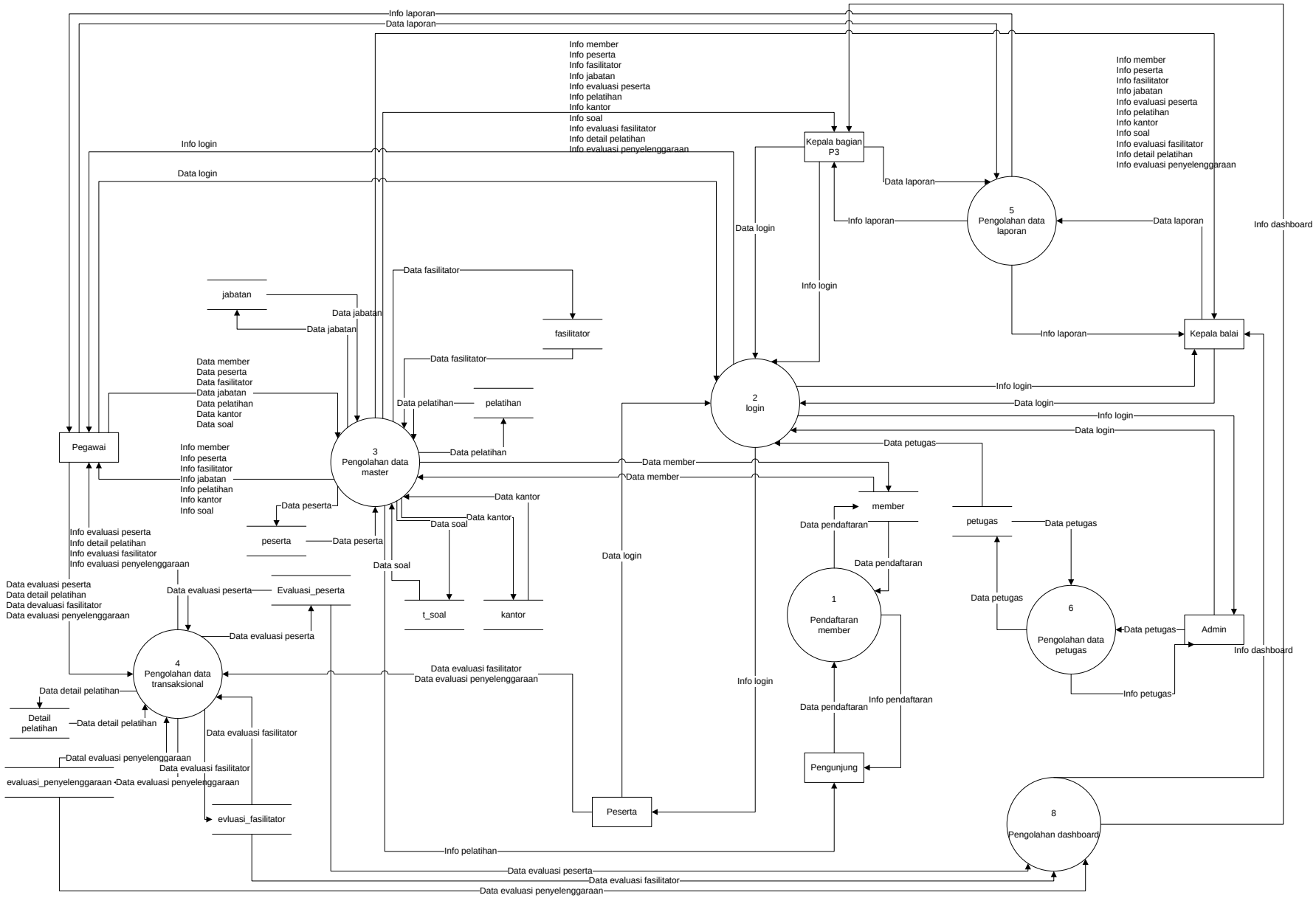
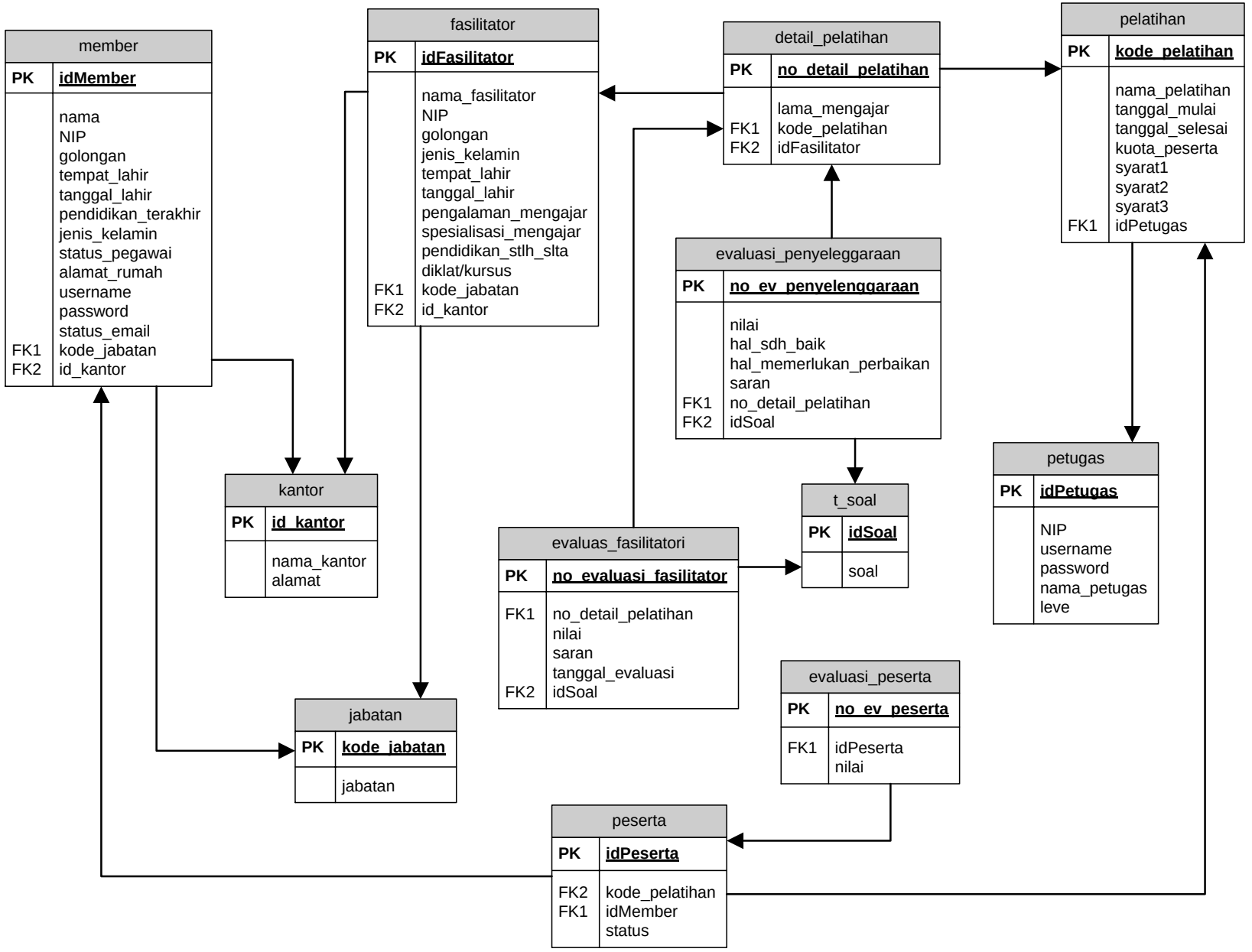

Info laporan
Data laporan
Info member
Info peserta
Info fasilitator
Info jabatan
Info evaluasi peserta
Info pelatihan
Info kantor
Info soal
Info evaluasi fasilitator
Info detail pelatihan
Info evaluasi penyelenggaraan
Info login
Data login
Kepala bagian P3
Data laporan
5
Pengolahan data laporan
Info laporan
Data laporan
Info dashboard
Data login
Info login
Data fasilitator
jabatan
Data jabatan
Data jabatan
fasilitator
Data fasilitator
Kepala balai
Info laporan
Data member
Data peserta
Data fasilitator
Data jabatan
Data pelatihan
Data kantor
Data soal
Data pelatihan
pelatihan
2
login
Info login
Data login
Info login
Data login
Data petugas
Pegawai
Info member
Info peserta
Info fasilitator
Info jabatan
Info pelatihan
Info kantor
Info soal
3
Pengolahan data master
Data pelatihan
Data member
Data member
member
petugas
Data peserta
Data kantor
Data kantor
Data soal
Data pendaftaran
Data petugas
peserta
Data peserta
Info evaluasi peserta
Info detail pelatihan
Info evaluasi fasilitator
Info evaluasi penyelenggaraan
Data soal
Data login
Data pendaftaran
Data evaluasi peserta
Detail pelatihan
Evaluasi_peserta
1
Pendaftaran member
Data petugas
6
Pengolahan data petugas
Data petugas
Admin
Info dashboard
t_soal
kantor
Data evaluasi peserta
Info petugas
4
Pengolahan data transaksional
Data evaluasi fasilitator
Data evaluasi penyelenggaraan
Info login
Info pendaftaran
Data detail pelatihan
Detail pelatihan
Data detail pelatihan
Data evaluasi fasilitator
Data pendaftaran
Datal evaluasi penyelenggaraan
Data evaluasi fasilitator
Pengunjung
evaluasi_penyelenggaraan
Data evaluasi penyelenggaraan
8
Pengolahan dashboard
evluasi_fasilitator
Peserta
Info pelatihan
Data evaluasi peserta
Data evaluasi fasilitator
Data evaluasi penyelenggaraan

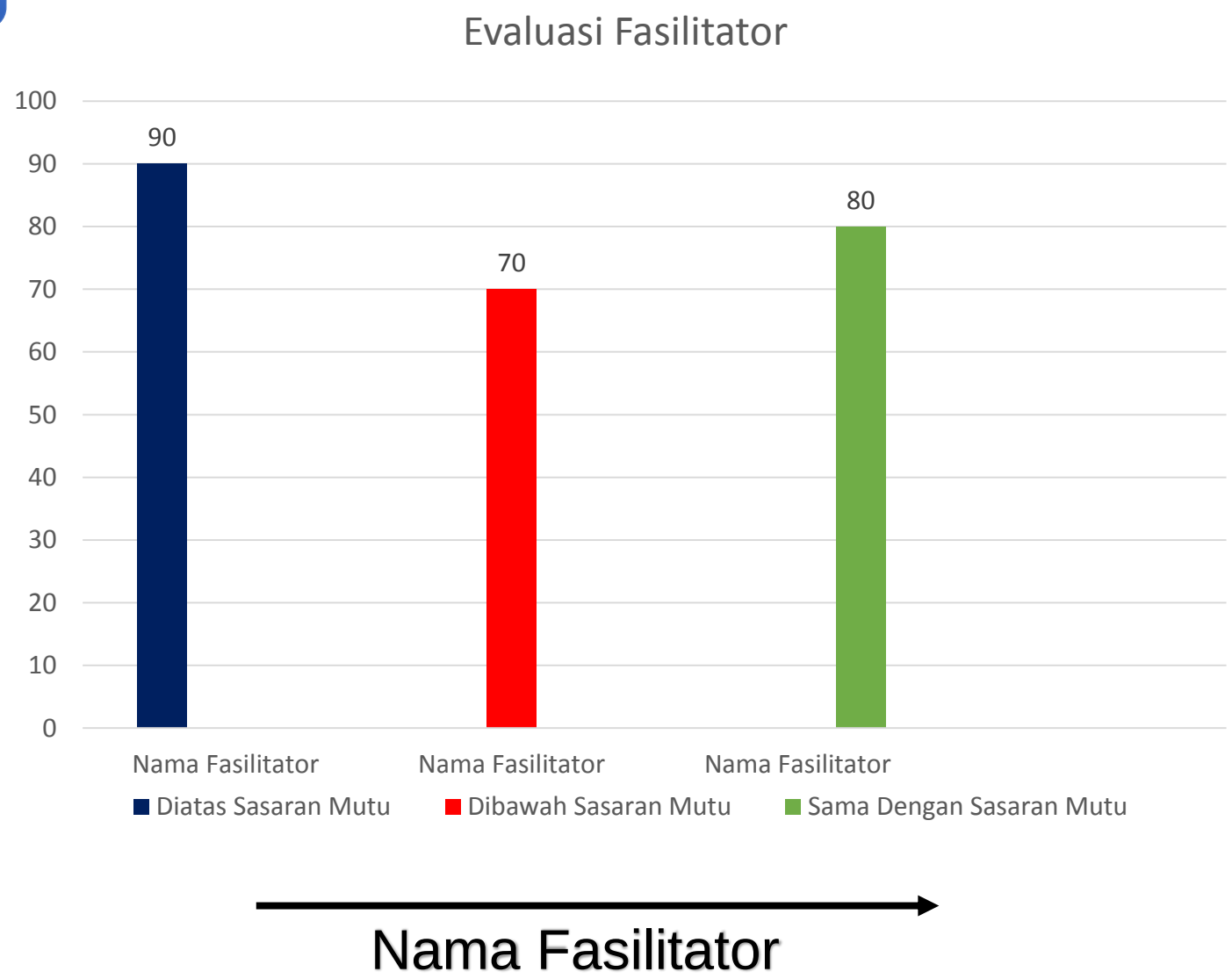
Diagram Relasi



Analisis Dashboard

Nilai Standar Mutu yang Dicapai

$$\bar{x} = \frac{\Sigma f . x}{\Sigma f}$$



$\bar{x}$ = rata − rata nilai aspek yang dinilai (nilai sasaran mutu)

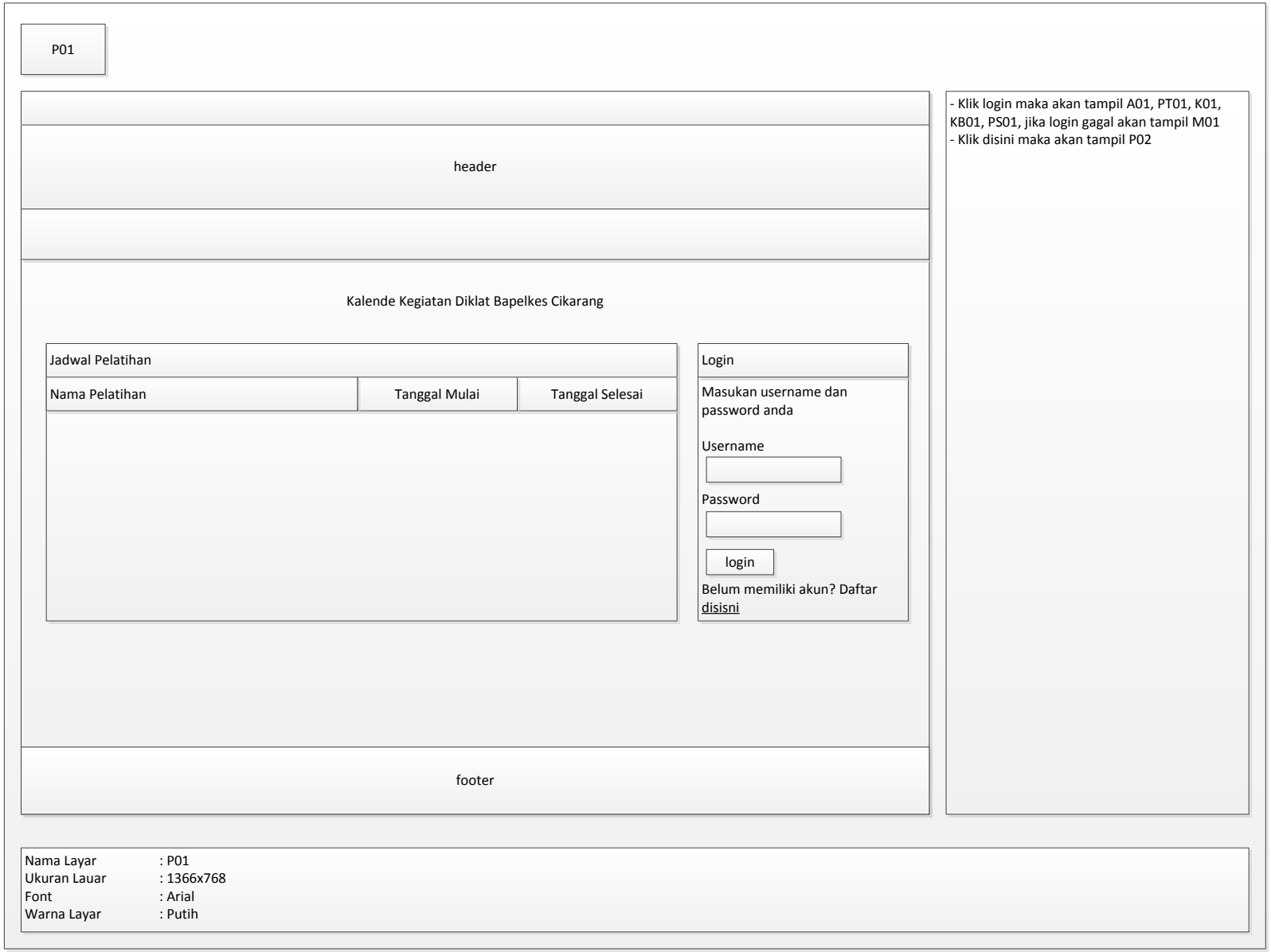
$\sum f.x$ = jumlah nilai keseluruhan aspek yang dinilai

$\sum f$ = banyaknya aspek yang dinilai



PERANCANGAN SISTEM

Perancangan Antar Muka



IMPLEMENTASI **SISTEM**



Sistem Informasi P3

Balai Pelatihan Kesehatan Cikarang

Kalender Kegiatan Diklat Bapelkes Cikarang

Data Pelatihan

#	Nama Pelatihan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
1	PPKJH	13 Pebruari 2013	17 Pebruari 2013

Login

Masukan Username dan Password Anda.

Username

Password

member

Login Cancel

Belum memiliki akun? Daftar disini.

PENGUJIAN SISTEM



Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)						
Butir Uji	**Masukan yang Valid**	**Masukan yang Tidak Valid**	**Data yang Dimasukkan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	-	sumarno	Dapat memasukkan username pada *text field* username	Dapat memasukkan username pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	-	adminp3	Dapat memasukkan password pada *text field* username	Dapat memasukkan password pada *text field* username	[✓] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Valid)						
Butir Uji	Masukan yang Valid	Masukan yang Tidak Valid	Data yang Dimasukkan	Keluaran yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	-	*Null*	Dapat menampilkan pesan "harus diisi."	Dapat menampilkan pesan "harus diisi."	[ ] Diterima [✓] Ditolak
Password	{text} [a-z, A-Z, 0-9, simbol]	-	*Null*	Dapat menampilkan pesan "harus diisi."	Dapat menampilkan pesan "harus diisi."	[ ] Diterima [✓] Ditolak

Equivalence Partitioning

Testing

Pengujian *Blackbox*

Test Case / Cause Effect	1	2	3
1	1	1	1
2	1	1	0
A	1	0	0
B	0	0	0
C	0	0	1

***Input states*:**

1. Username memenuhi kondisi yang telah ditentukan
2. Password memenuhi kondisi yang telah ditentukan

***Output States*:**

A. Berhasil melakukan login dan dapat masuk ke halaman admin
B. Menampilkan pesan kesalahan dari username yang dimasukkan
C. Menampilkan pesan kesalahan dari password yang dimasukkan

Cause-Effect Relationship
Testing

Pengujian *Blackbox*

Kuesioner ⟶ Skala likert

Pernyataan positif

Sangat Setuju (SS)	= 5
Setuju (S)	= 4
Kurang Setuju(KS)	= 3
Tidak Setuju (TS)	= 2
Sangat Tidak Setuju (STS)	= 1

Pernyataan negatif

Sangat Setuju (SS)	= 1
Setuju (S)	= 2
Kurang Setuju (KS)	= 3
Tidak Setuju (TS)	= 4
Sangat Tidak Setuju (STS)	= 5



Pengujian Beta

Keterangan: Kriteria Interpretasi Skor

Angka 0% - 20% = Sangat Lemah

Angka 21% - 40 % = Lemah

Angka 41% - 60% = Cukup

Angka 61% - 80% = Kuat

Angka 81% - 100% = Sangat Kuat



Pengujian Beta

Contoh



Dari 30 responden yang menjawab no 1. Apakah menu, tombol, atau tulisan informasi yang ada pada website tersebut mudah dipahami untuk digunakan oleh Anda?

Menjawab 5 = 6 orang

Menjawab 4 = 18 orang

Menjawab 3 = 6 orang

Menjawab 2 = 0 orang

Menjawab 1 = 0 orang

Jumlah skor untuk 6 orang menjawab 5 : 6x5 = 30

Jumlah skor untuk 18 orang menjawab 4 : 18x4 = 72

Jumlah skor untuk 6 orang menjawab 3 : 6x3 = 18

Jumlah skor untuk 0 orang menjawab 2 : 0x2 = 0

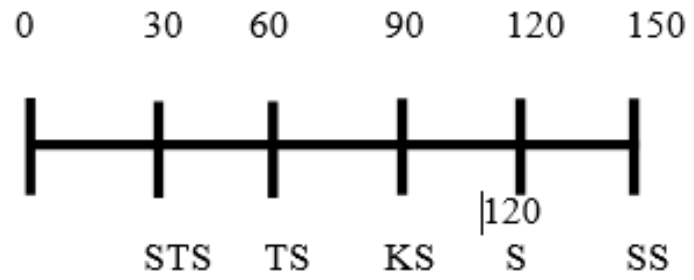
Jumlah skor untuk 0 orang menjawab 1 : 0x1 = 0

Jumlah = 120

Jumlah skor ideal untuk soal no.1 (skor tertinggi) = 5x30 = 150 (SS)

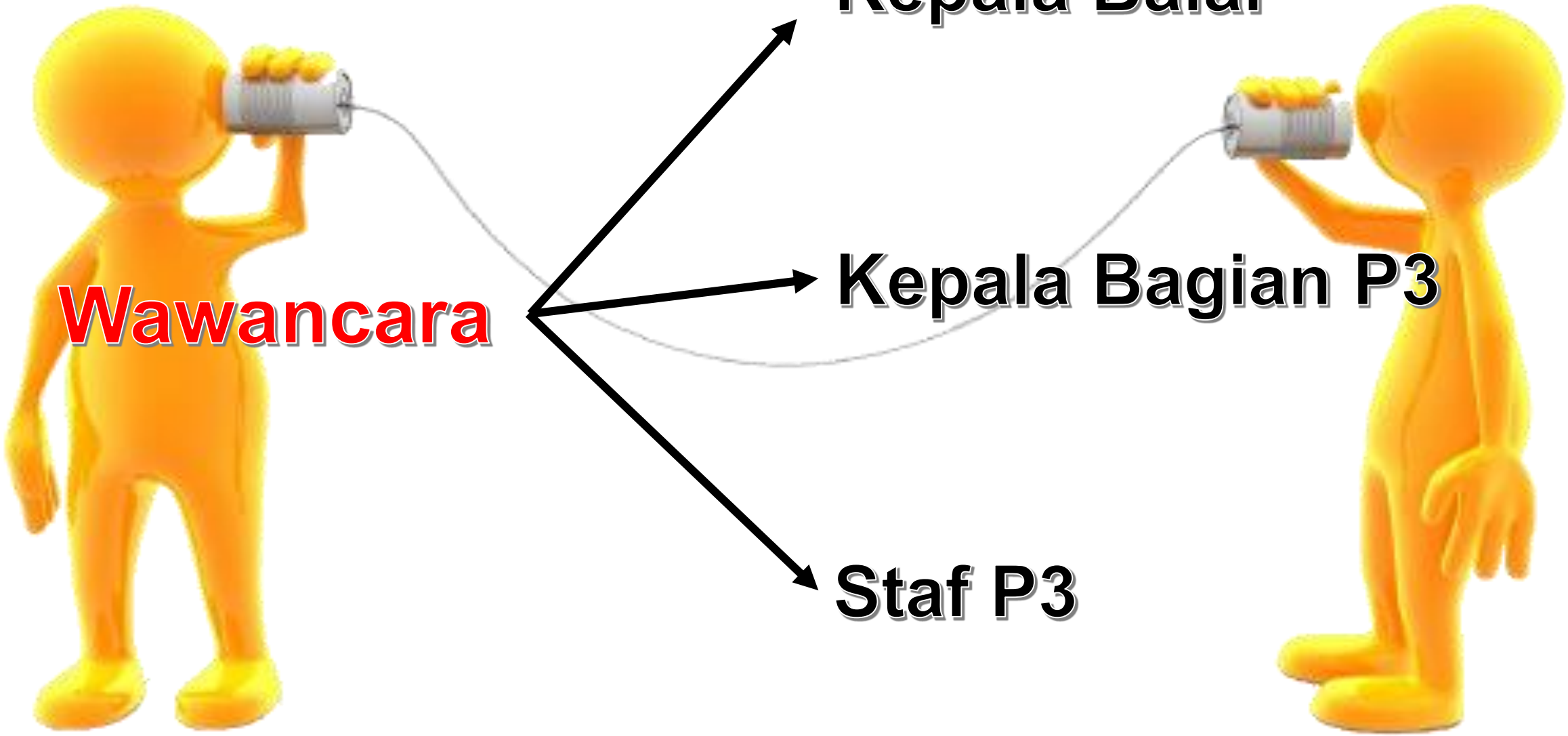
Jumlah skor rendah = 1x30 = 30 (STS)







Jadi, berdasarkan data (soal no.1) yang diperoleh dari 30 responden maka menu, tombol, atau tulisan informasi yang ada pada website tersebut mudah dipahami yaitu : 120/150 x 100% = 80% tergolong kuat



Pengujian Beta



KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Mempermudah petugas atau pegawai bagian P3 untuk proses pengolahan data pelatihan dan evaluasi.
2. Mempermudah calon peserta untuk melakukan pendaftaran pelatihan.
3. Mempercepat proses evaluasi keseluruhan penyelenggaraan pelatihan.
4. Mempermudah dalam penilaian kinerja fasilitator.
5. Mempermudah pengambilan keputusan keberlanjutan fasilitator.

Saran

1. Diharapkan sistem dapat menyediakan fasilitas evaluasi peserta.

2. Perlu ditambahkan fasilitas help pada sistem karena apabila ada petugas baru yang akan memakai sistem ini akan merasa terbantu dengan mengikuti tata cara yang telah dijelaskan pada sistem yang dibangun.

3. Sistem diharapkan memberikan informasi lebih terperinci kepada para pengunjung atau calon peserta pelatihan.

TERIMA KASIH