BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevakuasi permasalah-permasalah yang muncul, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Tahap analisis merupakan tahap yang paling kritis dan sangat penting, karena kesalahan didalam tahap ini akan menyebabkan juga kesalahan di tahap selanjutnya. Analisis sistem ini diperoleh melalui wawancara dan observasi yang akan ditemukan beberapa data dan fakta yang akan dijadikan bahan uji dan analisis menuju penerapan dan pengembangan sebuah aplikasi sistem yang diusulkan.

III.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan keadaan sistem saat ini, seperti yang telah dijelaskan di bab I pada subbab latar belakang, maka permasalahan yang timbul pada sistem yang ada sekarang adalah sebagai berikut :

1. Lokasi toko Elegant Shoes yang kurang strategis, sehingga diperlukan promosi ekstra.
2. Proses penjualan dan pemesanan saat ini masih menggunakan cara transaksi secara langsung atau tatap muka (*face to face*), dimana konsumen harus datang langsung ke lokasi penjualan untuk melakukan transaksi. Cara ini mengharuskan konsumen meluangkan waktu dan biaya lebih banyak untuk melakukan transaksi terutama bagi konsumen yang berada pada lokasi yang berjauhan dengan toko.

3. Dalam melakukan pemesanan, jumlah pesanan dan lamanya pengerjaan produk yang dipesan mempengaruhi waktu produksi yang diperlukan, sehingga pihak toko mengalami kesulitan dalam melakukan perhitungan dan memanajemen estimasi lamanya waktu produksi suatu produk yang dipesan ketika mendapatkan banyak pemesanan.
4. Dalam melakukan pemasaran Elegant Shoes mengalami kesulitan untuk mengetahui produk mana yang tepat yang harus ditawarkan kepada masing-masing konsumen sesuai dengan keinginan konsumen tersebut.
5. Pihak toko mengalami kesulitan dalam pembuatan laporan.

III.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah urut-urutan yang tepat dari tahapan-tahapan instruksi yang menerangkan apa (*what*) yang harus dikerjakan, siapa (*who*) yang mengerjakannya, kapan (*when*) dikerjakan dan bagaimana (*how*) mengerjakannya.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak Toko Elegant Shoes, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Toko Elegant Shoes adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Penjualan Barang
2. Prosedur Pemesanan Barang
3. Prosedur Pemesanan Khusus
4. Prosedur pengiriman barang
5. Prosedur Retur Barang
6. Prosedur Laporan Penjualan Bulanan

III.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

Adapun proses dalam prosedur penjualan barang adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memilih barang yang akan dibeli. Setelah pelanggan mendapatkan barang yang akan dibeli, pelanggan memberitahukan daftar barang tersebut kepada bagian penjualan.

2. Bagian penjualan akan melakukan pengecekan jumlah barang yang akan dibeli dengan stok yang ada, apakah stok dari barang tersebut cukup atau tidak.
3. Jika stok dari barang yang ingin dibeli tidak cukup, maka dilakukan perbandingan stok barang yang ingin dibeli dengan stok yang tersedia.
4. Jika stok dari barang yang ingin dibeli kosong maka pelanggan harus memesan terlebih dahulu.
5. Jika stok dari barang yang ingin dibeli kurang, maka pelanggan akan diberikan penawaran apakah mau melakukan pemesanan untuk sisa barang yang dibeli atau tidak.
6. Jika stok dari barang yang ingin dibeli cukup maka pelanggan bisa langsung melakukan transaksi pembelian.
7. Kemudian bagian penjualan akan membuatkan nota penjualan. Nota yang dibuat berjumlah dua rangkap, dimana satu buah untuk pelanggan dan satu buah lagi untuk dijadikan arsip nota penjualan.
8. Pelanggan membayar sesuai dengan total harga yang tertera dalam nota penjualan. Setelah pelanggan melakukan pembayaran, bagian penjualan memberikan barang yang dibeli kepada pelanggan.
9. Bagian penjualan mencatat data barang yang terjual ke dalam buku penjualan dan mengarsipkan nota penjualan.

Keterangan :

A1 : Arsip Nota Penjualan

A2 : Arsip Buku Penjualan

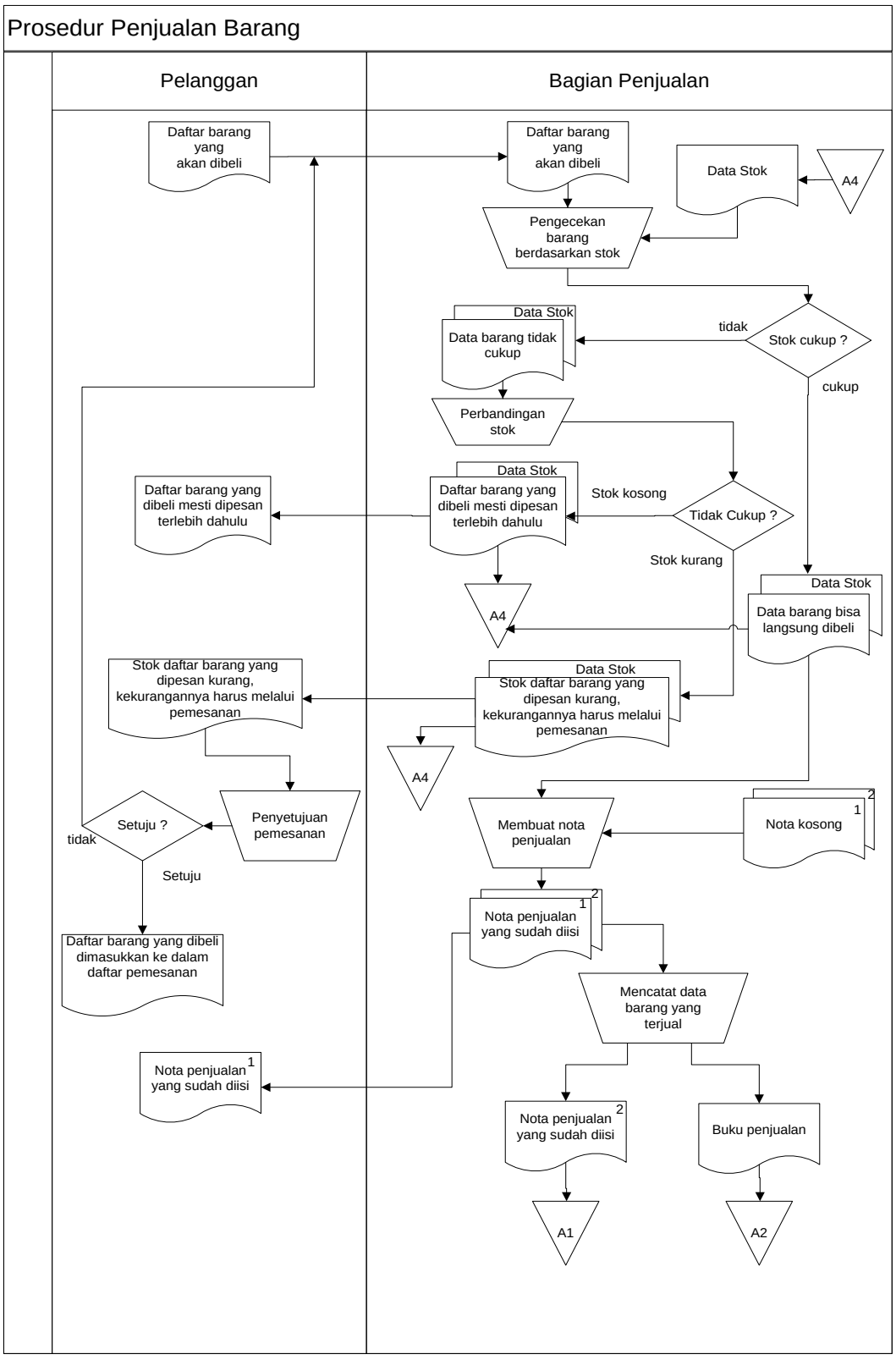
A3 : Arsip Pemesanan Sementara

A4 : Arsip Stok Barang

A5 : Arsip Laporan Penjualan Harian untuk Pengelola Toko

A6 : Arsip Laporan Penjualan Harian yang telah disahkan

Proses penjualan barang diatas dapat digambarkan ke dalam diagram flowmap, seperti yang tertera pada gambar III.1 sebagai berikut :



Gambar III.1 Prosedur Penjualan Barang

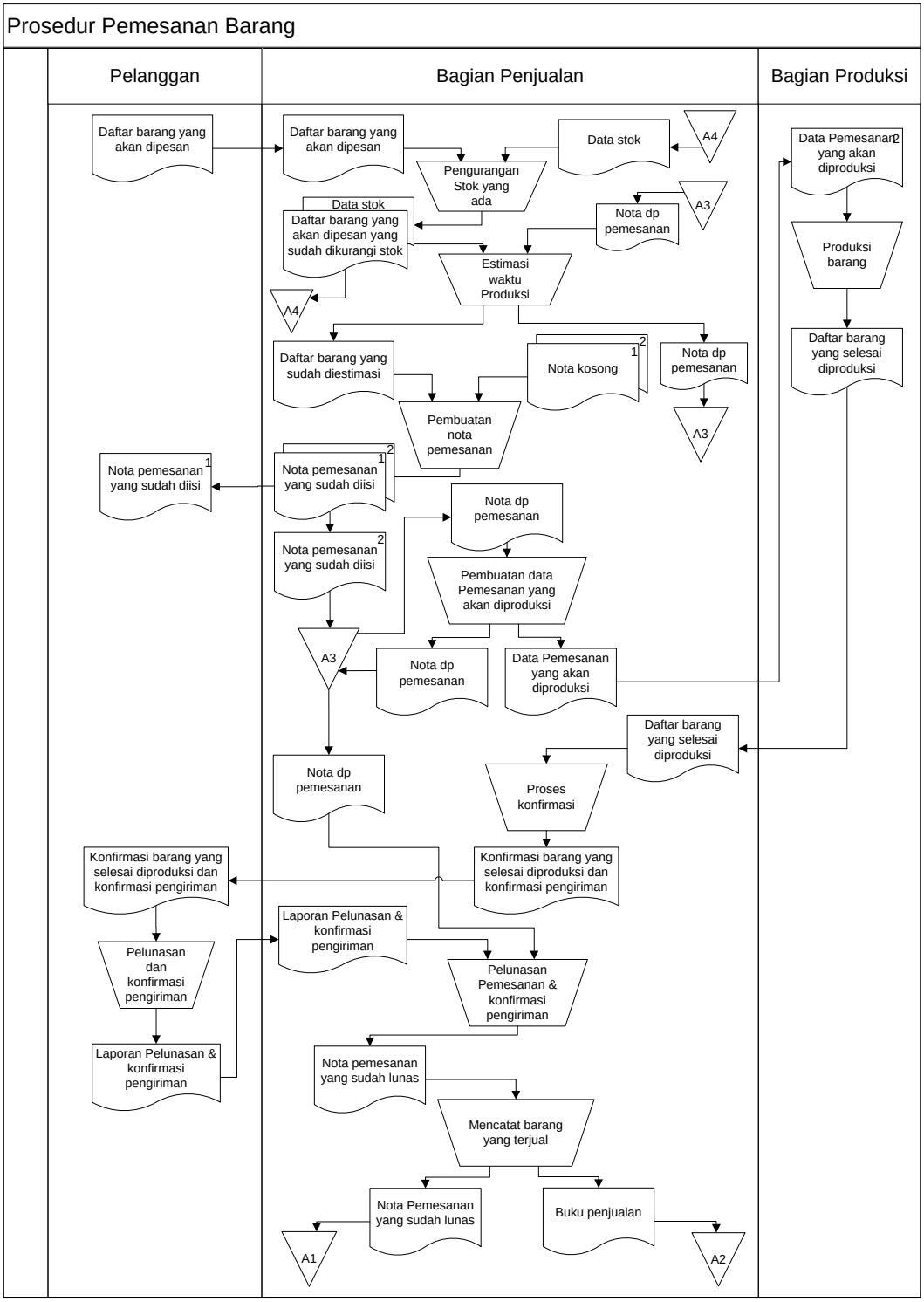
III.1.2.2 Prosedur Pemesanan Barang

Adapun proses dalam prosedur pemesanan barang adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memesan barang yang ingin dipesan kepada bagian penjualan.
2. Bagian penjualan melakukan pengurangan stok barang yang ada berdasarkan barang yang akan dipesan.
3. Kemudian bagian penjualan melakukan estimasi waktu produksi.
4. Bagian penjualan membuat nota pemesanan. Nota yang dibuat berjumlah dua rangkap, dimana satu buah untuk diberikan ke pelanggan dan satu buah lagi untuk arsip pemesanan.
5. Pelanggan melakukan pembayaran uang muka sebesar 50% dari total biaya pemesanan.
6. Bagian penjualan membuat data pemesanan harian yang akan diproduksi yang nantinya akan diberikan ke bagian produksi.
7. Bagian produksi menerima data pemesanan dari bagian penjualan.
8. Bagian produksi melakukan produksi barang yang dipesan.
9. Produksi barang selesai. Data barang yang selesai diproduksi di berikan ke bagian penjualan.
10. Bagian penjualan melakukan konfirmasi barang yang dipesan selesai diproduksi dan konfirmasi jasa pengiriman.
11. Pelanggan melunasi kekurangan pembayaran. Jika pelunasan pemesanan datang ke toko, maka harus membawa nota dp pemesanan. jika pelunasan melalui transfer rekening, maka cukup memberikan informasi sudah melakukan transfer.
12. Bagi pelanggan yang menginginkan barang yang dipesan dikirim ke rumah, maka harus menyertakan jasa pengiriman yang diinginkan dengan konsekuensi ada penambahan biaya pengiriman ketika melakukan pelunasan.
13. Setelah bagian penjualan mendapat nota pemesanan atau informasi pelunasan, dan informasi jasa pengiriman maka dilakukan pelunasan nota pemesanan pelanggan.
14. Barang yang dipesan siap di kirim ke pelanggan.

15. Nota pemesanan yang sudah lunas dicatat kedalam buku penjualan dan mengarsipkan nota pemesanan lunas ke arsip nota penjualan.

Proses pemesanan barang diatas dapat digambarkan ke dalam diagram flowmap, seperti yang tertera pada gambar III.2 sebagai berikut :



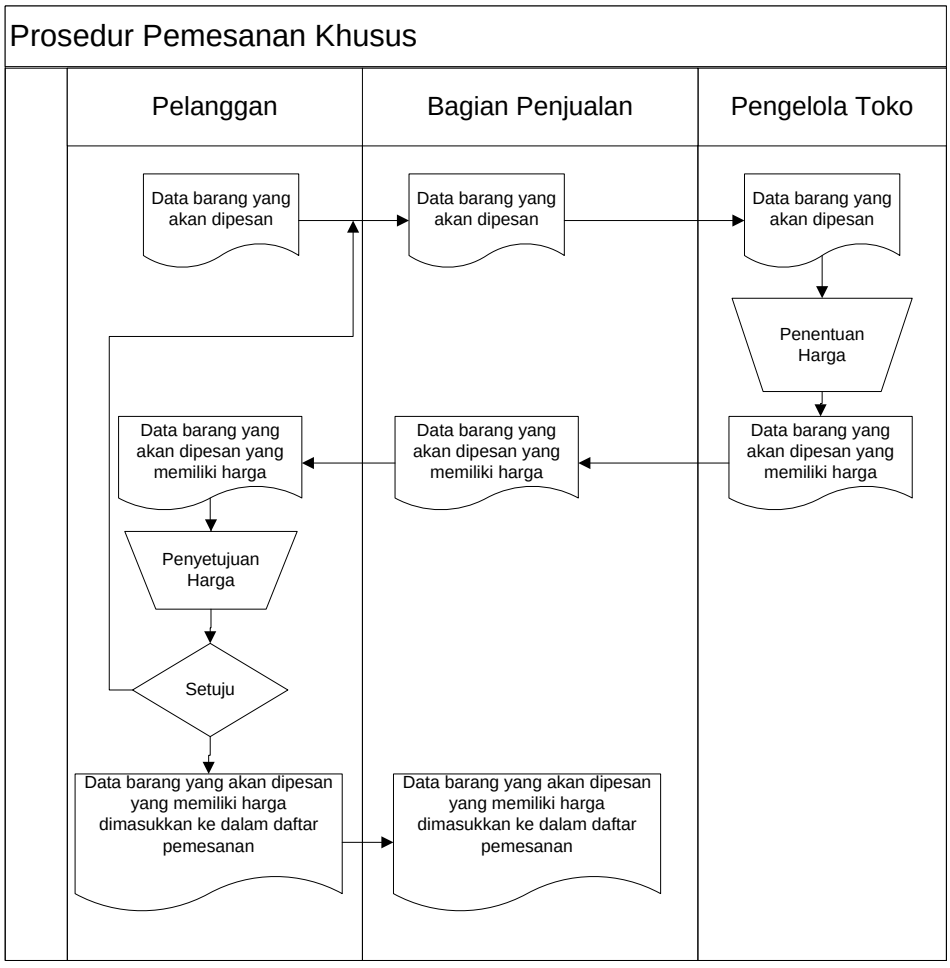
Gambar III.2 Prosedur Pemesanan Barang

III.1.2.3 Prosedur Pemesanan Khusus

Adapun proses dalam prosedur pemesanan khusus adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memesan barang desain sendiri (tidak ada di daftar barang) dengan cara memberikan desain/gambar barang kepada bagian penjualan.
2. Bagian penjualan memberikan desain/gambar barang kepada pengelola toko.
3. Pengelola toko menentukan harga barang yang dipesan pelanggan, kemudian menyampaikan ke bagian penjualan.
4. Bagian penjualan menyampaikan harga barang kepada pelanggan.
5. Jika pelanggan menyetujui harga, maka data barang yang akan dipesan yang sudah memiliki harga, dimasukkan ke dalam daftar pemesanan.

Proses pemesanan khusus diatas dapat digambarkan ke dalam diagram flowmap, seperti yang tertera pada gambar III.3 sebagai berikut :

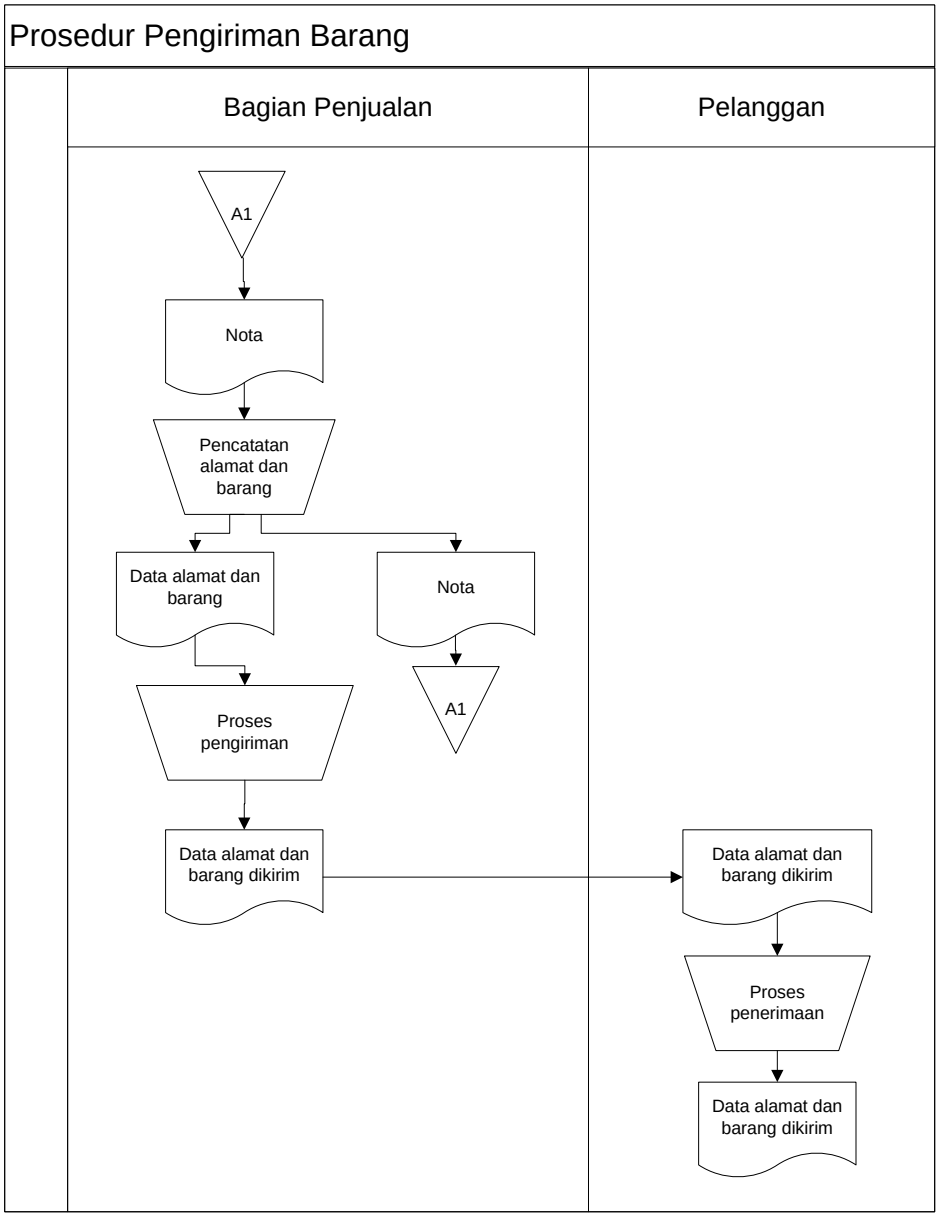


Gambar III.3 Prosedur Pemesanan Khusus

III.1.2.4 Prosedur Pengiriman Barang

Bagi pelanggan yang menginginkan dilakukannya pengiriman, maka pengiriman barang dilakukan melalui jasa JNE atau POS dan biaya pengiriman ditentukan dari masing-masing jasa pengiriman. Untuk biaya pengiriman sudah harus dibayar ketika pelanggan melakukan pelunasan pemesanan. Adapun proses dalam prosedur pengiriman adalah sebagai berikut :

1. Bagian penjualan mengambil nota dari arsip nota penjualan.
2. Bagian penjualan melakukan pencatatan alamat yang dituju berdasarkan nota.
3. Bagian penjualan melakukan pengiriman barang.
4. Pelanggan menerima barang yang dikirim

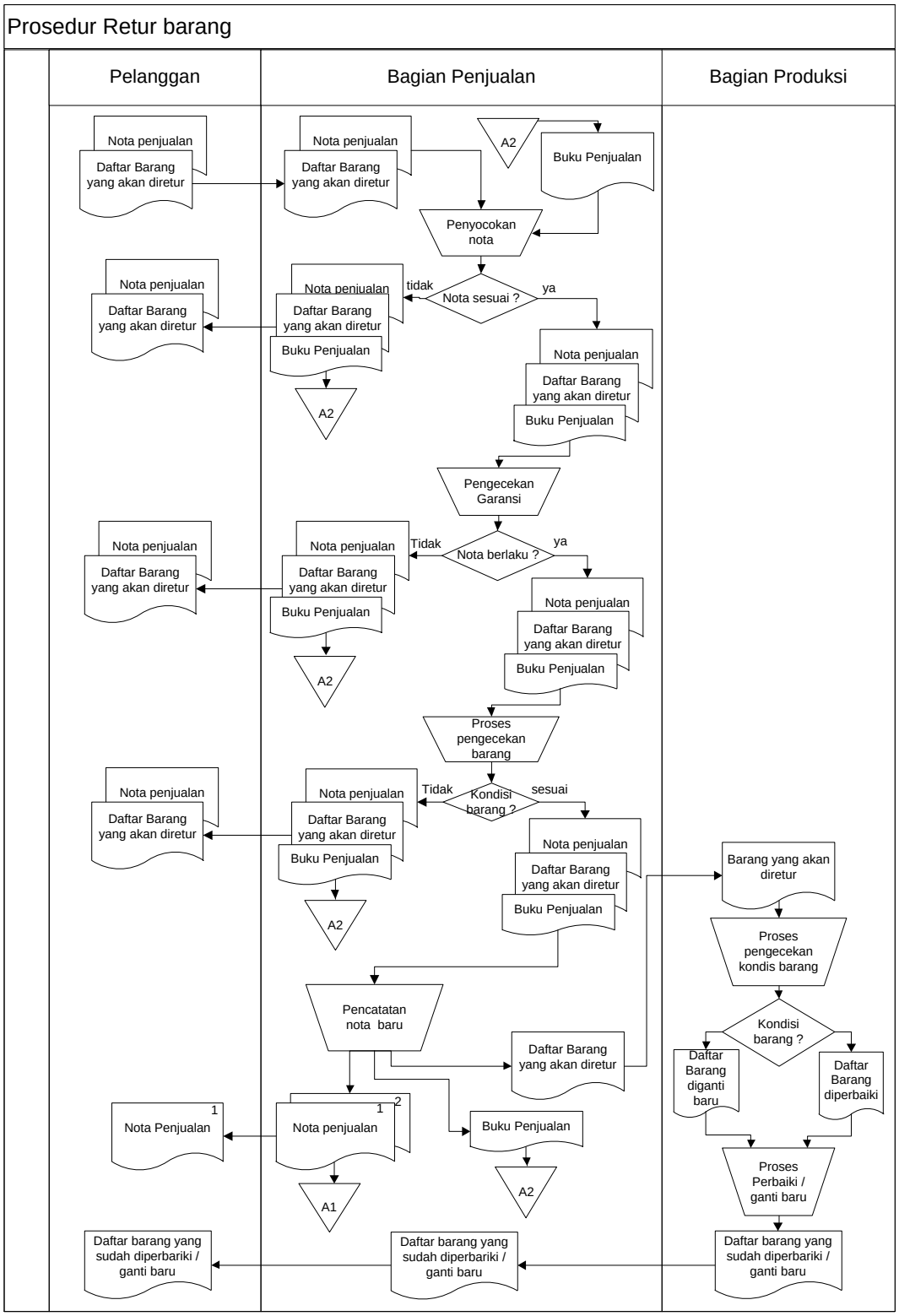


Gambar III.4 Prosedur Pengiriman Barang

III.1.2.5 Prosedur Retur Barang

Prosedur pengembalian barang (retur) yang dilakukan dengan mengembalikan barang langsung ke toko Elegant Shoes dengan syarat barang yang dibeli/dipesan tidak lebih dari 3 hari setelah barang diterima. Prosedur pengembalian yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut:

1. Pelanggan mengembalikan barang ke toko Elegant Shoes beserta nota pembelian/pemesanan.
2. Bagian penjualan melakukan penyocokan nota pelanggan.
3. Jika nota tidak sesuai retur barang dibatalkan.
4. Jika nota sesuai, bagian penjualan akan melakukan pengecekan garansi yang ada pada nota pelanggan berdasarkan tanggal pembelian/pemesanan.
5. Apabila tanggal pembelian/pemesanan telah melewati masa *retur* bagian penjualan akan mengembalikan faktur dan barang yang akan ditukar ke pelanggan.
6. Apabila tanggal pembelian/pemesanan masih terdapat pada masa *retur*, bagian penjualan akan memeriksa kondisi barang yang akan di-*retur*.
7. Apabila barang tidak mengalami kerusakan, barang dan nota dikembalikan ke pelanggan.
8. Apabila barang mengalami kerusakan bagian penjualan melakukan pencatatan nota baru. Nota baru dibuat dua rangkap, satu buah untuk pelanggan dan satu buah untuk arsip.
9. Untuk data barang yang di-*retur* diberikan ke bagian produksi.
10. Bagian produksi melakukan pengecekan kondisi barang, apakah barang yang di-*retur* harus diganti dengan yang baru atau hanya diperbaiki (*service*) .
11. Setelah barang selesai diperbaiki atau di ganti dengan yang baru, bagian produksi menyerahkan data barang kepada bagian penjualan.
12. Pelanggan menerima barang hasil *service* atau ganti baru yang dilakukan oleh toko Elegant Shoes.

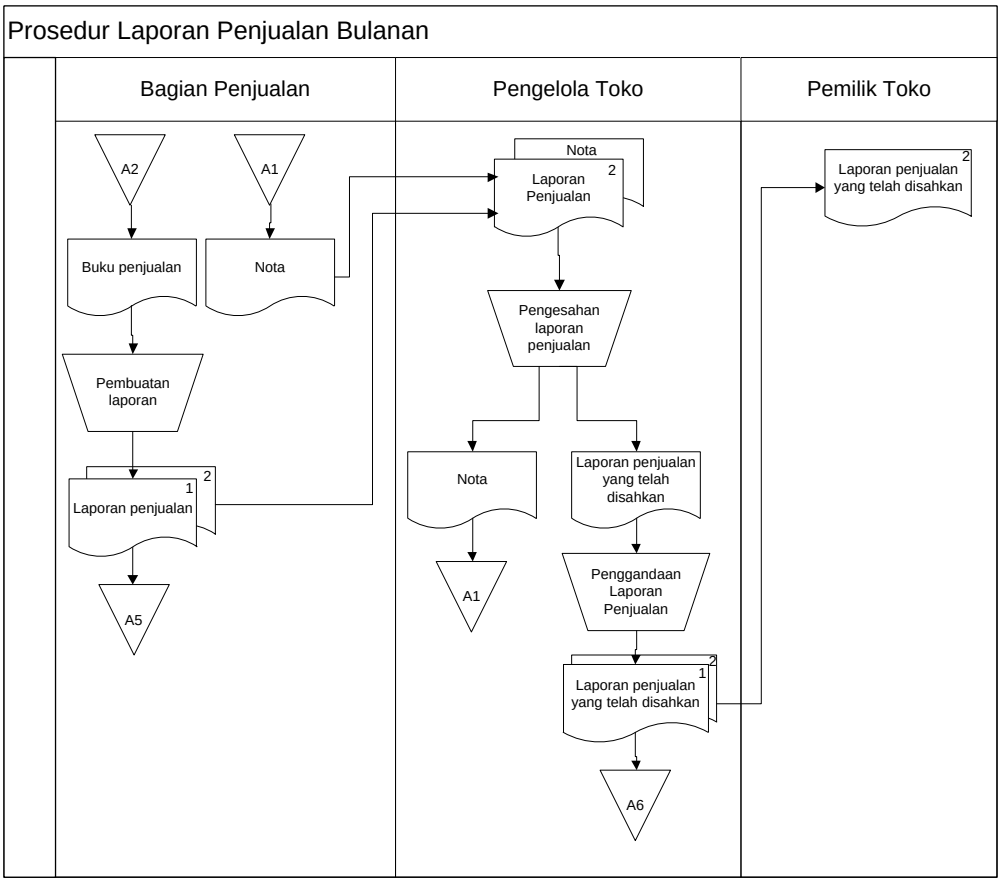


Gambar III.5 Prosedur Retur Barang

III.1.2.6 Prosedur Laporan Penjualan Bulanan

Adapun proses dalam prosedur laporan penjualan barang adalah sebagai berikut :

1. Bagian penjualan membuat laporan penjualan yang diambil dari pencatatan pada buku penjualan. Laporan yang dibuat berjumlah dua rangkap, yaitu satu untuk diarsipkan dan satu lagi untuk diberikan kepada pengelola toko.
2. Pengelola toko mendapatkan laporan bulanan dan lampiran nota penjualan bulanan. Laporan penjualan tersebut kemudian dicek dan disahkan oleh pengelola toko.
3. Pengelola toko memperlihatkan dan melaporkan penjualan bulanan berupa laporan penjualan kepada pemilik toko.



Gambar III.6 Prosedur Laporan Penjualan Bulanan

III.1.3 Aturan Bisnis

Aturan bisnis yang ada di toko Elegant Shoes antara lain :

1. Analisis penjualan
   a. Jika barang yang ingin dibeli tidak memiliki stok, pembeli diarahkan untuk melakukan pemesanan.
   b. Stok yang ada di toko *online* berbeda dengan stok yang ada di toko *offline*.
   c. Manajemen stok yang ada di sistem adalah stok berkurang pada waktu barang masuk ke dalam keranjang.
   d. Pembeli akan diberi waktu konfirmasi setelah melakukan *checkout*, jika pembeli tidak melakukan konfirmasi selama jangka waktu yang sudah ditentukan maka pembeli dianggap tidak jadi melakukan pembelian barang dan barang yang dibeli akan kembali ke barang yang akan dijual. Sama halnya ketika pembeli melakukan transaksi pemesanan.
   e. Adanya penurunan harga. Penurunan harga terjadi berdasarkan evaluasi yang dilakukan pemilik dan pengelola toko pada awal bulan terhadap hasil penjualan pada bulan sebelumnya.
2. Analisis pemesanan
   a. Pihak toko membatasi kategori produk yang dapat dipesan. Kategori yang dapat dipesan hanya kategori sepatu dan jaket.
   b. Terdapat dua cara melakukan pemesanan, yaitu pemesanan jika stok produk habis dan pemesanan dengan desain sendiri.
   c. Dalam melakukan pemesanan jumlah produk yang dipesan mempengaruhi lamanya waktu produksi produk yang dipesan, seperti yang sudah dijelaskan pada subbab analisis estimasi pemesanan.
   d. Pemesan dapat melakukan pemesanan dengan desain sendiri.
   e. Langkah-langkah untuk pemesanan dengan desain sendiri adalah sebagai berikut :
      1. Pertama tentukan kategori produk yang akan dipesan. Kategori yang dapat dipesan adalah kategori sepatu dan kategori jaket. Sedangkan kategori yang dapat melakukan pemesanan dengan desain sendiri hanya kategori sepatu.

2. Tingkat kerumitan desain sepatu yang diberikan ke toko tidak berpengaruh terhadap penentuan harga sepatu. Sedangkan warna produk dibatasi, hanya yang berbahan dasar hitam dan coklat. Hal ini dikarenakan untuk pemesanan desain sendiri hanya melakukan pemesanan per satuan, sehingga untuk warna selain coklat dan hitam akan menambah biaya produksi yang signifikan.
3. Penentuan harga yang diberikan oleh pihak toko adalah berdasarkan harga per satuan luas kulit yang dibutuhkan, jenis bahan, tipe sol dan asesoris yang diinginkan dalam pembuatan produk yang akan dipesan.
4. Harga per satuan luas kulit yang dibutuhkan didapatkan dari hasil perkalian dari satuan luas ukuran kulit dikalikan dengan harga kulit per *feet* yang dibutuhkan. Untuk satuan luas kulit adalah per *feet*. Untuk mempermudah pihak toko melakukan perhitungan, satuan luas kulit diubah ke dalam satuan luas cm^2 (sentimeter kuadrat). Hal ini dilakukan untuk menyesuaikan dengan satuan ukuran sepatu yang digunakan, yaitu cm^3 (sentimeter kubik) dengan perhitungan panjang x lebar x tinggi.
5. Pemilihan jenis bahan yang diinginkan mempengaruhi penentuan harga dari produk yang akan dipesan. Tersedia 3 jenis bahan baku digunakan, yaitu bahan baku kualitas 1, bahan baku kualitas 2, dan bahan baku kualitas 3.
6. Jenis ukuran sepatu yang digunakan pihak toko dibedakan menjadi 2, yaitu ukuran sepatu untuk pria dan ukuran sepatu untuk wanita.
7. Ukuran sepatu yang tersedia adalah 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, dan 46. Ukuran sepatu yang tersedia hanya meliputi panjang dan lebar, sehingga untuk data tinggi sepatu disesuaikan dengan tinggi sepatu yang akan dipesan.
8. Tersedia 3 jenis tipe sol yang disediakan, yaitu leather, riber, dan fiber. Biaya untuk tipe sol leather adalah Rp 170.000, biaya untuk

tipe sol riber adalah Rp 120.000, dan biaya untuk tipe sol fiber adalah Rp 50.000.

9. Asesoris tambahan hanya bersifat opsional (bisa digunakan atau tidak). Untuk asesoris yang tersedia adalah rantai dengan biaya Rp 100.000.

f. Contoh kasus pelanggan 1 ingin memesan sepasang sepatu dengan data sebagai berikut :

Kategori : sepatu

Subkategori : Boot

Jenis bahan : kulit kualitas 3

Jenis sepatu : Sepatu Laki-laki

Ukuran : 42

Tinggi sepatu : 30 cm

Tipe sol : leather

Warna : Coklat tua

Tipe sol : leather

Asesoris tambahan : tidak ada

Dari data diatas dilakukan suatu perhitungan untuk memberikan harga jual dari produk yang dipesan.

Perhitungan pertama :

Jenis bahan baku yang dipilih adalah kulit kualitas 3 dengan harga :

Rp15.000/feet

Kemudian konversikan ukuran feet menjadi cm :

1 feet = 28x28 cm = 748 cm

Bagi harga bahan baku dengan hasil konversi untuk mendapatkan harga kulit per-cm :

Bahan baku per-cm = Harga bahan baku/konversi

= 15.000/748

= Rp 20,05/cm

Perhitungan kedua :

tambahkan biaya produksi barang, gaji karyawan, dan laba untuk perusahaan :

harga bahan baku jual = harga bahan baku per-cm x 4 = 20,05 x 4

= Rp 80,20/cm

Perhitungan ketiga :

Kalikan harga bahan baku jual dengan ukuran dari sepatu yang dipesan :

Harga bahan baku yang terpakai = harga bahan baku jual x (P x L x T)

= 80,20 x 28,5 x 10,75 x 30

= Rp 737.138,25

Keterangan :

P = panjang sepatu

L = lebar sepatu

T = tinggi sepatu

P dan L di dapat dari ukuran sepatu yang akan dipesan, pada kasus ini ukuran yang dipesan adalah 40 (pria). Maka akan didapat ukuran panjang atau P = 27,5 dan lebar atau L = 10 (P dan L diukur dari telapak sepatu)

Perhitungan keempat :

Tambahkan harga bahan baku yang terpakai dengan tipe sol yang diinginkan. Tipe sol yang ada pada toko elegant shoes, yaitu tipe sol leather (Rp 170.000), tipe sol riber (Rp 120.000) dan tipe sol fiber (Rp 50.000). Pada contoh kasus ini tipe sol yang dipesan adalah tipe sol leather, yaitu dengan biaya Rp 170.000.

Harga sepatu mentah = harga bahan baku yang terpakai + harga tipe sol

= 737.138,25 + 170.000

= Rp 907.138,25

Perhitungan kelima :

Tambahkan Harga sepatu mentah dengan rabat distribusi. Rabat distribusi adalah penambahan biaya untuk perhitungan pemberian diskon yang akan diberikan kepada pelanggan. Pada Elegant shoes rabat diskon yang diberikan sebesar 25%.

Rabat distribusi = harga sepatu mentah x 25%

= 907.138,25 x 0,25

= Rp 226.784,5625

Harga jual = harga sepatu mentah + 25%

= 907.138,25 + 226.784,5625

= Rp 1.133.922,8125

Lakukan pembulatan satuan, maka akan didapat :

Harga jual = Rp 1.133.922,8125 = Rp 1.133.923

Dari hasil perhitungan pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan 1, maka harga jual yang akan diberikan oleh sistem adalah Rp 1.133.923. harga jual yang ada di elegant shoes belum termasuk ppn 10% dan ongkos kirim.

f. Produksi produk yang akan dipesan akan dimulai ketika pemesan melakukan pembayaran.
g. Dalam melakukan pembayaran pembeli minimal melakukan pembayaran uang muka sebesar 50% dari total biaya yang akan dikeluarkan dan untuk pelunasan dibayar setelah produk yang dipesan selesai diproduksi.
h. Untuk pemesanan produk diatas ukuran standar, seperti ukuran 45 keatas untuk sepatu dan ukuran XL keatas untuk jaket maka akan dikenakan biaya tambahan sebesar 20% dari harga jual.

3. Analisis Retur Barang
   a. Proses pengembalian barang (retur) dapat dilakukan dengan syarat barang yang dibeli/dipesan tidak lebih dari tujuh hari setelah barang diterima.
   b. Retur dapat diterima jika terjadi kesalahan dalam melakukan pengiriman barang yang tidak sesuai dengan yang dibeli.
   c. Segala biaya retur ditanggung oleh pembeli.
   d. Proses retur hanya bisa dilakukan 1 kali dalam satu transaksi.
4. Analisis pemberian rating
   a. Proses pemberian rating hanya dapat dilakukan oleh member.
   b. Proses pemberian rating dapat dilakukan setelah pembeli melakukan transaksi pembelian atau pemesanan.

c. Member hanya dapat melakukan 1 kali pemberian rating terhadap produk yang sama.
d. Rating yang sudah diberikan tidak dapat diubah.

III.1.4 Analisis Estimasi Pemesanan

Analisis kasus yang dilakukan yaitu pada proses estimasi penentuan tanggal selesai dari sebuah pemesanan. Penentuan tanggal ini dipengaruhi oleh beberapa faktor, yaitu:

1. Kategori yang dipesan. Kategori barang yang ada di Elegant Shoes, yaitu sepatu, jaket, tas, dompet dan asesoris kulit. Pihak toko membatasi kategori yang dapat dipesan, yaitu hanya sepatu dan jaket, sedangkan kategori yang lainnya hanya dapat melakukan pembelian langsung.
2. Jumlah maksimum (kuota) pemesanan per kategori dalam satu hari. Untuk kategori sepatu jumlah pemesanan maksimum adalah 20 pasang. Sedangkan untuk kategori jaket jumlah pemesanan maksimum adalah 10 buah.
3. Lama pemesanan yang sudah distandarkan, yaitu 2 minggu (14 hari). Jika jumlah pemesanan dalam satu hari melebihi kuota yang sudah ditentukan berdasarkan kategori, maka lama pemesanan akan ditambah satu hari. Jika jumlah pemesanan masih melebihi kuota yang sudah ditentukan, maka lama pemesanan akan ditambahkan kembali satu hari, begitu seterusnya hingga jumlah pemesanan tidak melebihi dari jumlah kuota yang sudah ditentukan.

Estimasi pemesanan akan dilakukan ketika jumlah stok yang ada tidak mencukupi dari jumlah pembelian barang yang telah ditentukan jenis kategori dan jumlah pesanan serta ketika pelanggan melakukan pemesanan khusus.

Langkah – langkah untuk estimasi pemesanan dijelaskan sebagai berikut:

1. Lihat jenis kategori yang dipilih kemudian buat kelompok per kategori.
2. Cek pada data pemesanan ada berapa jumlah pemesanan yang sudah dilakukan pada hari ini berdasarkan kategori kemudian kurangi pemesanan maksimum dengan jumlah pemesanan yang sudah dilakukan hari ini, maka akan menghasilkan sisa kuota pemesanan hari ini.

3. Jika sisa kuota pemesanan hari ini habis, maka pemesanan akan dihitung mula hari berikutnya (penambahan hari ditambah 1 hari).
4. Jika sisa kuota pemesanan hari ini masih ada, maka penambahan hari sama dengan nol dan jumlah pemesanan dikurangi sisa kuota.
5. Jika jumlah pemesanan habis dikurangi kuota, jumlahkan penambahan hari dengan lama produksi yang sudah distandarkan, maka akan didapat lama produksi.
6. Jika jumlah pemesanan tidak habis dikurangi kuota, maka maka pemesanan akan dihitung mula hari berikutnya (penambahan hari ditambah 1 hari).
7. Kurangi jumlah pemesanan dengan maksimum pemesanan.
8. Jika jumlah pemesanan habis atau negatif, jumlahkan penambahan hari dengan lama produksi yang sudah distandarkan, maka akan didapat lama produksi.
9. Jika jumlah pemesanan tidak habis, maka maka pemesanan akan dihitung mula hari berikutnya (penambahan hari ditambah 1 hari lagi), begitu seterusnya sampai jumlah pemesanan habis atau negatif.

III.1.4.1 Analisis Estimasi Pemesanan untuk kategori sepatu

Berikut ini adalah contoh estimasi pemesanan untuk kategori sepatu yang diketahui :

1. Jumlah pemesanan maksimum untuk sepatu dalam satu hari adalah 20 pasang.
2. Jika jumlah pemesanan sudah mencapai pemesanan maksimum, maka pemesanan berikutnya akan mendapatkan penambahan satu hari.

Sebagai contoh, berikut adalah list pemesanan yang masuk pada tanggal 1 Mei 2012 yang dapat dilihat pada tabel III.1.

Tabel III. 1 Daftar Pemesanan Sepatu

Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Jumlah Pemesanan
I	1 Mei 2012	10
II	1 Mei 2012	35
III	1 Mei 2012	15

Adapun langkah-langkah dalam melakukan perhitungan estimasi pemesanan, yaitu sebagai berikut :

1. Pemesanan I

Tanggal pemesanan : 1 Mei 2012

Jumlah pemesanan : 10

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel III.2.

Tabel III. 2 Estimasi Pemesanan Sepatu I

Pesanan	Tanggal																	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
I	**10**															✓		
	20																	

		Pemesanan yang dilakukan		Waktu produksi	
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari	

Sepatu yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada hari berikutnya, yaitu tanggal **2 Mei 2012** sampai dengan tanggal **15 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **16 Mei 2012**.

2. Pemesanan II

Tanggal pemesanan : **1 Mei 2012**

Jumlah pemesanan : **35**

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel III.3.

Tabel III. 3 Estimasi Pemesanan Sepatu II

	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**10**															✓			
II	**10**	**20**	**5**													✓	✓	✓	
	20	**20**	**5**																

		Pemesanan yang dilakukan			Waktu produksi	
		Produk siap dikirim			Kuota pemesanan perhari	

Berdasarkan tabel III.3, pemesanan II dibagi menjadi 3 tahap :

a. Pemesanan pada tanggal **1 Mei 2012**, pengerjaanya dimulai pada tanggal **2 Mei 2012** sampai tanggal **15 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **16 Mei 2012**.

b. Karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan akan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satu hari, dan waktu pengerjaanya akan dimulai esok harinya, yaitu pada tanggal **3 Mei 2012** sampai tanggal **16 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **17 Mei 2012**.

c. Sama seperti pemesanan tahap kedua, karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satu hari dan waktu pengerjaannya akan dimulai esok harinya, yaitu pada tanggal **4 Mei**

2012 sampai tanggal **17 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **18 Mei 2012**.

3. Pemesanan III

Tanggal pemesanan : 1 Mei 2012

Jumlah pemesanan : 10

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel III.4.

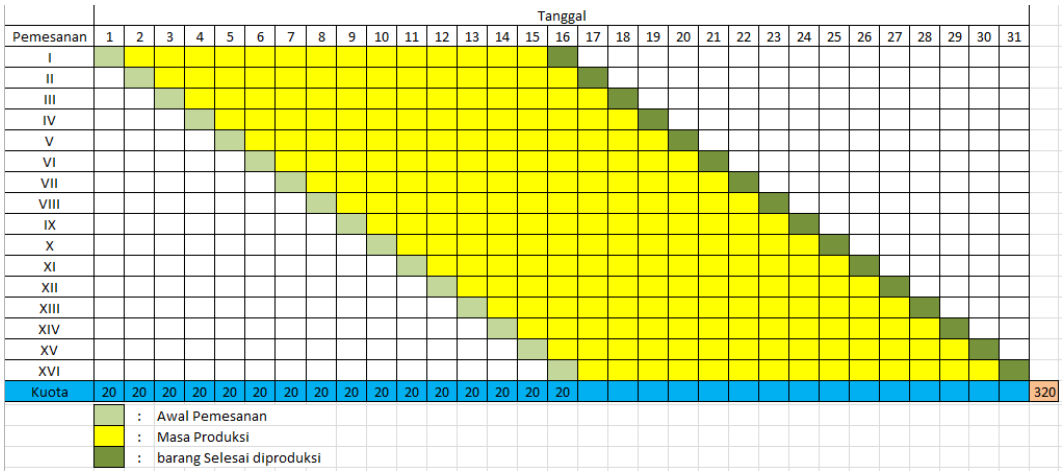
Tabel III. 4 Estimasi Pemesanan Sepatu III

	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**10**															✓			
II	**10**	**20**	**5**													✓	✓	✓	
III			**15**															✓	
	20	**20**	**20**																

		Pemesanan yang dilakukan			Waktu produksi	
		Produk siap dikirim			Kuota pemesanan perhari	
		Kuota sudah penuh				

Sepatu yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada tanggal **4 Mei 2012** sampai dengan tanggal **17 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **18 Mei 2012**.

Untuk mempermudah perhitungan, bisa dilihat pada gambar III.7.



Gambar III.7 Perhitungan estimasi waktu produksi

III.1.4.2 Analisis Estimasi Pemesanan untuk kategori jaket

Berikut ini adalah contoh estimasi pemesanan untuk kategori jaket yang diketahui :

1. Jumlah pemesanan maksimum untuk jaket dalam satu hari adalah 10 pasang.
2. Jika jumlah pemesanan sudah mencapai pemesanan maksimum, maka pemesanan berikutnya akan mendapatkan penambahan satu hari.

Sebagai contoh, berikut adalah list pemesanan yang masuk pada tanggal 1 Mei 2012 yang dapat dilihat pada tabel III.5.

Tabel III. 5 Daftar Pemesanan Jaket

Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Jumlah Pemesanan
I	1 Mei 2012	10
II	1 Mei 2012	15
III	1 Mei 2012	5

Adapun langkah-langkah dalam melakukan perhitungan estimasi pemesanan, yaitu sebagai berikut :

1. Pemesanan I

Tanggal pemesanan : 1 Mei 2012

Jumlah pemesanan : 10

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel III.6.

Tabel III. 6 Estimasi Pemesanan Jaket I

Pesanan	Tanggal																	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
I	**10**															✓		
	10																	

		Pemesanan yang dilakukan		Waktu produksi	
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari	

Jaket yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada hari berikutnya, yaitu tanggal **2 Mei 2012** sampai dengan tanggal **15 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **16 Mei 2012**.

2. Pemesanan II

Tanggal pemesanan : **1 Mei 2012**

Jumlah pemesanan : **15**

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel III.7.

Tabel III. 7 Estimasi Pemesanan Jaket II

	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**10**															✓			
II		**10**	**5**														✓	✓	
	10	**10**	**5**																

		Pemesanan yang dilakukan		Waktu produksi	
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari	
		Kuota sudah penuh			

Berdasarkan tabel III.7, pemesanan II dibagi menjadi 2 tahap :

a. Karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan akan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satu hari, dan waktu pengerjaanya akan dimulai esok harinya, yaitu pada tanggal **3 Mei 2012** sampai tanggal **16 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **17 Mei 2012**.

b. Sama seperti tahap sebelumnya, karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan akan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satu hari dan waktu pengerjaanya akan dimulai esok harinya, yaitu pada tanggal **4 Mei 2012** sampai tanggal **17 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **18 Mei 2012**.

3. Pemesanan III

Tanggal pemesanan : 1 Mei 2012

Jumlah pemesanan : 10

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel III.8.

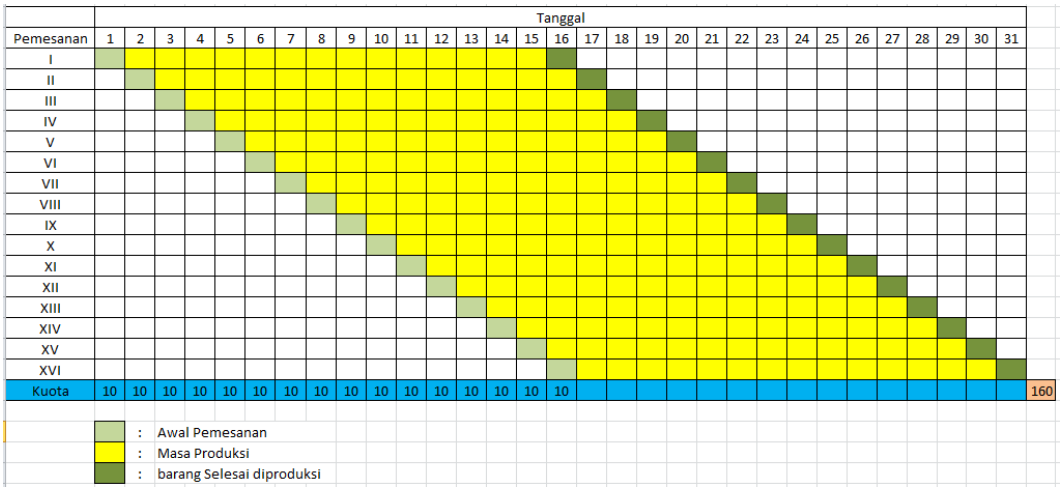
Tabel III. 8 Estimasi Pemesanan Jaket III

	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**10**															✓			
II		**10**	**5**													✓	✓	✓	
III			**5**															✓	
	10	**10**	**10**																

		Pemesanan yang dilakukan		Waktu produksi	
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari	
		Kuota sudah penuh			

Jaket yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada tanggal **4 Mei 2012** sampai dengan tanggal **17 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **18 Mei 2012**.

Untuk mempermudah perhitungan, bisa dilihat pada gambar III.8.



Gambar III.8 Perhitungan estimasi waktu produksi

III.1.5 Analisis metode Item-based collaborative filtering terhadap rekomendasi pada e-commerce

Sistem rekomendasi yang digunakan adalah *Item-based collaborative filtering*, dimana metode rekomendasi ini didasari atas adanya kesamaan antara *history* pemberian rating terhadap suatu produk dengan produk yang dibeli. Produk akan direkomendasikan kepada pembeli yang sudah menjadi member. Member dapat melakukan *rating* produk jika member tersebut sudah melakukan pembelian atau pemesanan atas produk yang akan di-*rating*.

Contoh perhitungan rekomendasi dengan sistem rekomendasi *collaborative filtering*, akan dijelaskan dengan contoh kasus sebagai berikut. *E-commerce Elegant Shoes* memiliki 5 pelanggan, yaitu pelanggan 1, pelanggan 2, pelanggan 3, pelanggan 4 dan pelanggan 5. Toko tersebut menjual 6 produk, yatu produk A, produk B, produk C, produk D, produk E dan produk F. Pelanggan dapat melakukan rating produk jika produk tersebut sudah dibeli oleh pelanggan. Tabel III.9 menunjukkan contoh rating yang diberikan berdasarkan transksi penjualan yang terjadi. Nilai 1-5 menunjukkan pelanggan membeli dan me-*rating* produk dan Nilai 0 untuk yang tidak me-*rating* produk. Sistem akan memberikan rekomendasi pada pelanggan 1.

Tabel III. 9 Contoh Pemberian rating

	Produk A	**Produk B**	**Produk C**	**Produk D**	**Produk E**	**Produk F**
Pelanggan 1	3	2	4	0	0	0
Pelanggan 2	0	5	3	2	0	0
Pelanggan 3	2	1	4	3	0	0
Pelanggan 4	0	0	0	0	5	2
Pelanggan 5	0	0	3	2	1	1

Perhitungan pertama yang akan dilakukan adalah menghitung *Similarity* (Sim) atau tingkat kesamaan antara pelanggan 1 dengan pelanggan yang lain [18]. Hitung *distance* (Dis) untuk setiap produk yang sama dengan produk pelanggan 1

dengan menggunakan persamaan (II.1) dan persamaan (II.2). Nilai Dis dari setiap produk yang sama akan dijumlah untuk menghitung Sim dengan menggunakan persamaan (II.3).

Contoh perhitungan Sim untuk setiap produk antara pelanggan 1 dengan pelanggan 2 :

1) Perhitungan Dis Untuk produk A

   $Dis_1 = (3 - 0)^2 = (3)^2 = 9$

2) Perhitungan Dis Untuk produk B

   $Dis_2 = (2 - 5)^2 = (-3)^2 = 9$

3) Perhitungan $Sim_{(pelanggan\ 1\text{-}2)}$

$$Sim_{(pelanggan\ 1\text{-}2)} = 1 / (1 + (9 + 9 + (4-3)^2 + (0-2)^2 + (0-0)^2 + (0-0)^2)$$
$$= 1/(1+(9+9+1+4+0+0)) = 1/24 = 0{,}04167$$

Lakukan perhitungan Sim untuk semua pelanggan kecuali pelanggan 1. Berikut ini adalah hasil perhitungan Sim untuk semua pelanggan terhadap pelanggan 1 :

$$Sim_{(pelanggan\ 1\text{-}2)} = 1 / (1 + ((3-0)^2 + (2-5)^2 + (4-3)^2 + (0-2)^2 + (0-0)^2 + (0-0)^2)$$
$$= 1/(1+(9+9+1+4+0+0))=1/24 = 0{,}04167$$

$$Sim_{(pelanggan\ 1\text{-}3)} = 1 / (1 + ((3-2)^2 + (2-1)^2 + (4-4)^2 + (0-3)^2 + (0-0)^2 + (0-0)^2)$$
$$= 1/(1+(1+1+0+9+0+0))=1/3 = 0{,}08333$$

$$Sim_{(pelanggan\ 1\text{-}4)} = 1 / (1 + ((3-0)^2 + (2-0)^2 + (4-0)^2 + (0-0)^2 + (0-5)^2 + (0-2)^2)$$
$$= 1/(1+(9+4+16+0+25+4))=1/59 = 0{,}01695$$

$$Sim_{(pelanggan\ 1\text{-}5)} = 1 / (1 + ((3-0)^2 + (2-0)^2 + (4-3)^2 + (0-2)^2 + (0-1)^2 + (0-1)^2)$$
$$= 1/(1+(9+4+1+4+1+1))=1/21 = 0{,}04762$$

Perhitungan selanjutnya adalah menghitung tingkatan rekomendasi untuk setiap produk yang belum pernah dibeli dan di-*rating* oleh pelanggan 1 [18]. Perhitungan dapat dilakukan dengan persamaan (II.4).

Untuk mempermudah perhitungan dapat menggunakan tabel seperti pada Tabel III.10. Produk rekomendasi yang akan ditawarkan kepada pelanggan adalah produk yang belum dibeli dan di-*rating* oleh pelanggan tersebut. Berdasarkan pada tabel III.9 pelanggan 1 melakukan pembelian dan *rating* pada produk A, produk B dan produk C, selain dari produk tersebut maka akan dijadikan produk

yang akan direkomendasikan. Terdapat 3 buah produk yang akan ditawarkan kepada pelanggan 1, yaitu produk D, produk, E dan produk F. Total adalah jumlah dari Sim x NilaiProduk untuk semua pelanggan. Sim Sum adalah jumlah dari Sim dari pelanggan dengan produk yang memiliki nilai.

Tabel III. 10 Perhitungan Rekomendasi

Pelanggan	Sim	Produk D	Sim x Produk D	Produk E	Sim x Produk E	Produk F	Sim x Produk F
2	0,04167	2	0,08334	0	0	0	0
3	0,08333	3	0,24999	0	0	0	0
4	0,01695	0	0	5	0,08475	2	0,0339
5	0,04762	2	0,09524	1	0,04762	1	0,04762
Total			0,42857		0,13237		0,08152
Sim Sum			0,17262		0,06457		0,06457
Total/Sim Sum			2,48274		2,05002		1,26251

Dari Tabel III.10 didapat nilai rekomendasi dari setiap produk untuk pelanggan 1. Produk D memiliki nilai 2,48274 , produk E memiliki nilai 2,05002 , dan produk F memiliki nilai 1,26251. Produk dengan nilai tertinggi akan lebih diutamakan untuk ditawarkan kepada pelanggan 1.

III.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Setelah melakukan analisis yang sedang berjalan dan analisis estimasi pemesanan untuk mengetahui prosedur-prosedur yang berjalan di Toko Elegant Shoes, maka dilakukanlah langkah selanjutnya, yaitu analisis non fungsional. Analisis non fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak dan analisis sumber daya yang akan menggunakan perangkat lunak yang dibangun.

Analisis non fungsional tidak hanya menganalisis siapa saja yang akan menggunakan aplikasi tetapi juga menganalisis perangkat keras dan perangkat lunak yang dimiliki oleh pemesan, sehingga dapat ditentukan kompatibilitas

aplikasi yang dibangun terhadap sumber daya yang ada. Analisis non fungsional yang dilakukan dibagi dalam 3 tahap, yaitu :

1. Analisis perangkat keras
2. Analisis perangkat lunak
3. Analisis pengguna

III.1.6.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki toko Elegant Shoes. Pemanfaatan perangkat keras ini digunakan untuk mendesain katalog barang, promosi di *facebook* dan cek email. Sedangkan untuk perhitungan transaksi masih dilakukan secara manual. Adapun spesifikasi perangkat keras *laptop* yang ada di toko Elegant Shoes adalah sebagai berikut :

Tabel III. 11 Tabel spesifikasi *laptop* toko

Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Processor Intel Pentium Dual Core 1.9 GHz
Hard Disk	120 GB
RAM	1 GB
Monitor	15.4” LCD
Perangkat lain	Mouse, modem untuk koneksi Internet, printer.

Kebutuhan hardware untuk *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel III. 12 Tabel spesifikasi minimal komputer pelanggan

Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Minimal 1.9 GHz
Hard Disk	Minimal 10 GB
RAM	Minimal 512 GB
Monitor	CRT / LCD
Perangkat lain	keyboard, mouse, LAN card, HUB atau switch, router atau modem untuk koneksi Internet.

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang dimiliki oleh toko Elegant Shoes, spesifikasi perangkat keras yang ada sudah layak dan dapat mendukung sistem *e-commerce* yang akan dibangun, seperti akses internet (transaksi dan pengolahan data dilakukan secara *online*) dan printer untuk mencetak laporan barang dan laporan penjualan.

III.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di toko Elegant Shoes adalah Windows 7 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *e-commerce* ini adalah sebagai berikut :

Tabel III. 13 Tabel perangkat lunak yang digunakan

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7, Windows 8
Bahasa pemrograman	PHP
Teknik pemrograman	AJAX dan jQuery

DBMS	MySQL 5.5.16
Aplikasi pembangun	Dreamweaver CS3, Notepad++
Webserver	WAMP
Web browser	Mozila Firefox, Google Chrome, Internet explorer

III.1.6.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Pada sistem yang sedang berjalan ada empat pengguna yang terlibat, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel III.14.

Tabel III. 14 Tabel spesifikasi pengguna yang tersedia

No	Jabatan	Job Desc	Keterampilan
1	Pemilik Toko	Pendapatkan Laporan transaksi dari pengelola toko	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan *internet*
2	Pengelola Toko	Mengawasi proses transaksi yang teradi pada toko sesuai dengan wewenangnya	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan *internet*
3	Bagian Penjualan	Mengelola proses transaksi yang terjadi di toko	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan *internet*
4	Bagian Produksi	Memproduksi produk	Tidak mengetahui komputer

Pengguna dari aplikasi yang akan dibangun terdiri dari Empat pengguna, yaitu : Admin, Pegawai, Member, dan Pengunjung. Dengan asumsi kategori pengguna tersebut dapat menggunakan sistem operasi minimal Microsoft Windows. Berikut spesifikasi dari pengguna yang akan dijelaskan dalam tabel III.15.

Tabel III. 15 Tabel spesifikasi pengguna yang dibutuhkan

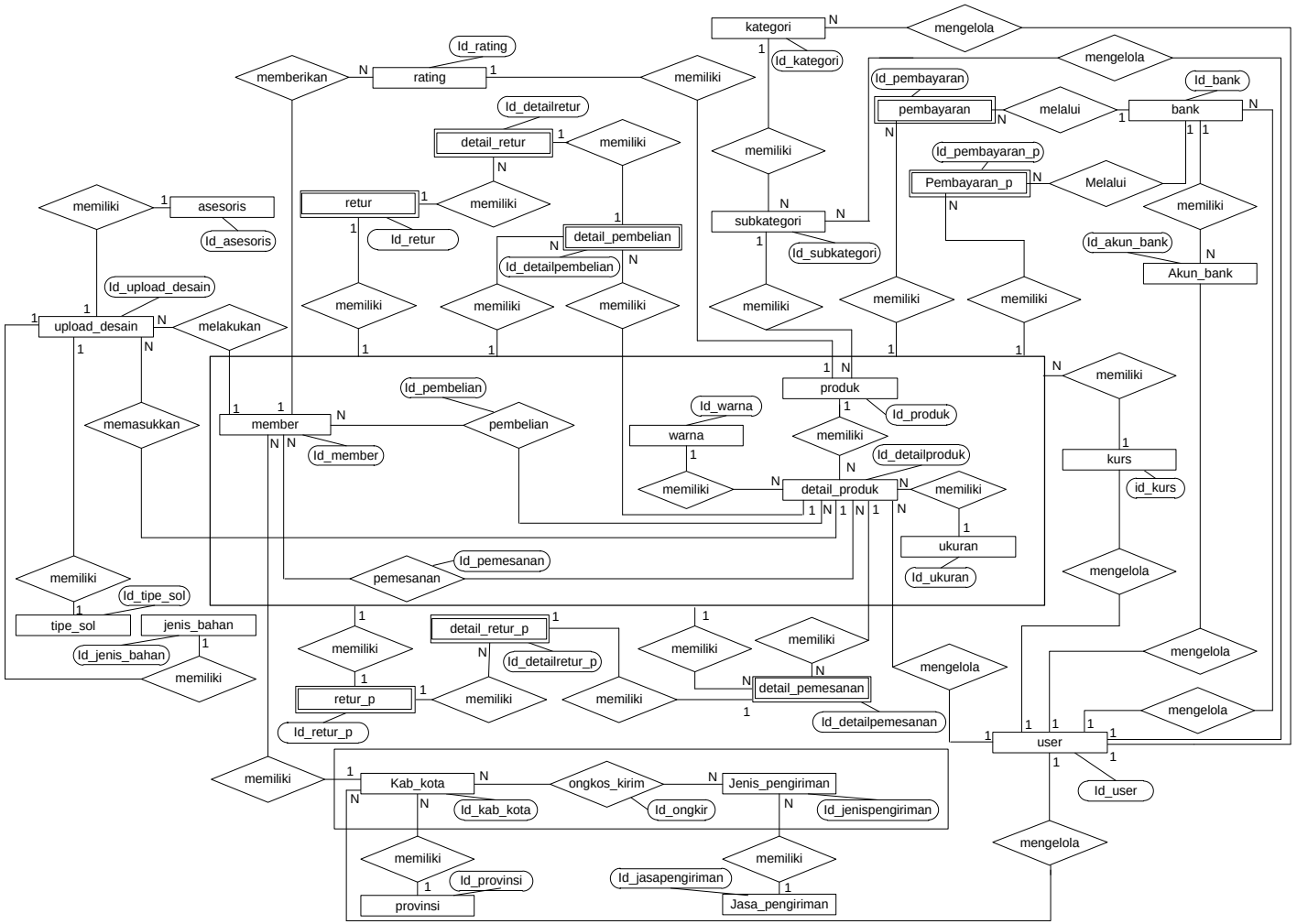
	Admin	Pegawai	Member	Pengunjung
Hak Akses	Melakukan pengolahan data member, data admin, data pegawai, data provinsi, data kabupaten / kota	Melakukan pengolahan data master seperti data kurs, data kategori, data subkategori, data warna, data ukuran, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos kirim,	Melakukan tambah, hapus dan konfirmasi pembelian, pemesanan ataupun pembayaran serta upload desain	Melihat produk, melakukan registrasi

		data bank, data akun bank, data tipe sol, data jenis bahan, data asesoris, data produk, data detail produk, pengolahan data transaksi, pembuatan laporan		
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA Sederajat, bisa mengakses Internet	Minimal SMA Sederajat, bisa mengakses Internet	Tidak ditentukan, (min. mengerti internet dan bisa melakukan transaksi online)	Tidak ditentukan, (min. mengerti internet dan bisa melakukan transaksi online)
Tingkat Keterampilan	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengerti internet dan mengetahui cara pembelian online	Mengerti Internet
Pengalaman	Pengarsipan komputerisasi, pelatihan komputer dan teknologi website	Pengarsipan komputerisasi, pelatihan komputer dan teknologi website	-	-

Berdasarkan perbandingan antara pengguna yang ada dan pengguna yang dibutuhkan, dapat disimpulkan bahwa spesifikasi pengguna yang dibutuhkan harus mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan *internet*, sehingga hanya tiga pengguna yang memenuhi syarat, yaitu pemilik toko, pengelola toko dan bagian penjualan. Pemilik toko dan pengelola toko akan menjadi berstatus sebagai admin yang memiliki hak akses penuh terhadap sistem, sedangkan bagian penjualan akan menjadi pegawai yang hanya memiliki hak akses untuk mengolah data produk dan pesanan.

III.1.7 Analisis Data

Terdapat 2 komponen utama pembentuk Model Entity Relationship, yaitu entitas (*entity*) dan relasi (*relation*). Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut–atribut atau properti. Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem E-Commerce yang akan dirancang dapat dilihat pada Entity Relationship Diagram berikut ini :



Gambar III.9 Diagram ER

III.1.7.1 Kamus Data Entitas dan Relasi

Tabel III. 16 Tabel kamus data entitas dan relasi

No	Entitas	Atribut
1.	user	{id_user, nama_user, user_name, user_pass, alamat_user, email_user, telp_user, level_user, nonaktif, user_online}
2.	member	{id_member, firstname, lastname, username, userpass, jenis_kelamin, alamat_member, kode_pos, email_member, telp_member, status_member, k_aktivasi, blokir, id_session, member_online}
3.	provinsi	{id_provinsi, nama_provinsi}
4.	kab_kota	{id_kab_kota, nama_kab_kota}
5.	jasa_pengiriman	{id_jasapengiriman, nama_jasapengiriman}
6.	jenis_pengiriman	{id_jenispengiriman, nama_jenispengiriman}
7.	ongkos_kirim	{id_ongkir, ongkos_kirim}
8.	kategori	{id_kategori, nama_kategori, kategori_seo}
9.	subkategori	{id_subkategori, nama_subkategori, subkategori_seo}
10.	upload_desain	{id_upload_desain, tgl_upload, file_upload, nama_produk, tinggi_sepatu, keterangan, harga}
11.	rating	{id_rating, rating}
12.	produk	{id_produk, nama_produk, produk_seo, deskripsi, status_produk }
13.	ukuran	{id_ukuran, ukuran, panjang_pria, lebar_pria, panjang_wanita, lebar_wanita}
14.	warna	{id_warna, warna}
15.	detail_produk	{id_detailproduk, berat_produk, harga_produk, gambar_produk, gambar_produk_thumb, stok}

16.	pembelian	{id_pembelian, status, status_pengiriman, total_harga, no_resi, nama_penerima, alamat_penerima, telp_penerima, id_session, tanggal_beli, tgl_terima, jam_beli, nominal}
17.	detail_pembelian	{id_detailpembelian, jumlah , harga_beli, berat}
18.	retur	{id_retur, status_retur, tanggal_retur}
19.	detail_retur	{id_detailretur, kerusakan, jumlah_detailretur }
20.	Retur_p	{id_retur_p, status_retur_p, tanggal_retur_p}
21.	detail_retur_p	{id_detailretur_p, kerusakan_p, jumlah_detailretur_p }
22.	pembayaran	{id_pembayaran, tgl_pembayaran, tipe_pembayaran, no_rekening, bayar, status_persetujuan }
23.	Pembayaran_p	{id_pembayaran_p, tgl_pembayaran_p, tipe_pembayaran_p, no_rekening_p, bayar_p, status_bayar_p, status_persetujuan _p}
24.	kurs	{id_kurs, nama_ kurs, nominal}
25.	pemesanan	{id_pemesanan, status, status_pengiriman, total_harga, status_pembayaran, no_resi, nama_penerima, alamat_penerima, telp_penerima, id_session, tgl_pesan, jam_pesan, tgl_selesai, tgl_terima, nominal}
26.	detail_pemesanan	{id_detailpemesanan, jumlah, harga_pesan, berat}
27.	bank	{id_bank, nama_bank}
28.	Akun_bank	{id_akun_bank, no_rek_trans, nama_pemilik}
29.	tipe_sol	{id_tipe_sol, nama_tipe_sol, harga_tipe_sol, keterangan}
30.	jenis_bahan	{id_jenis_bahan, nama_jenis_bahan, harga_jenis bahan, keterangan}

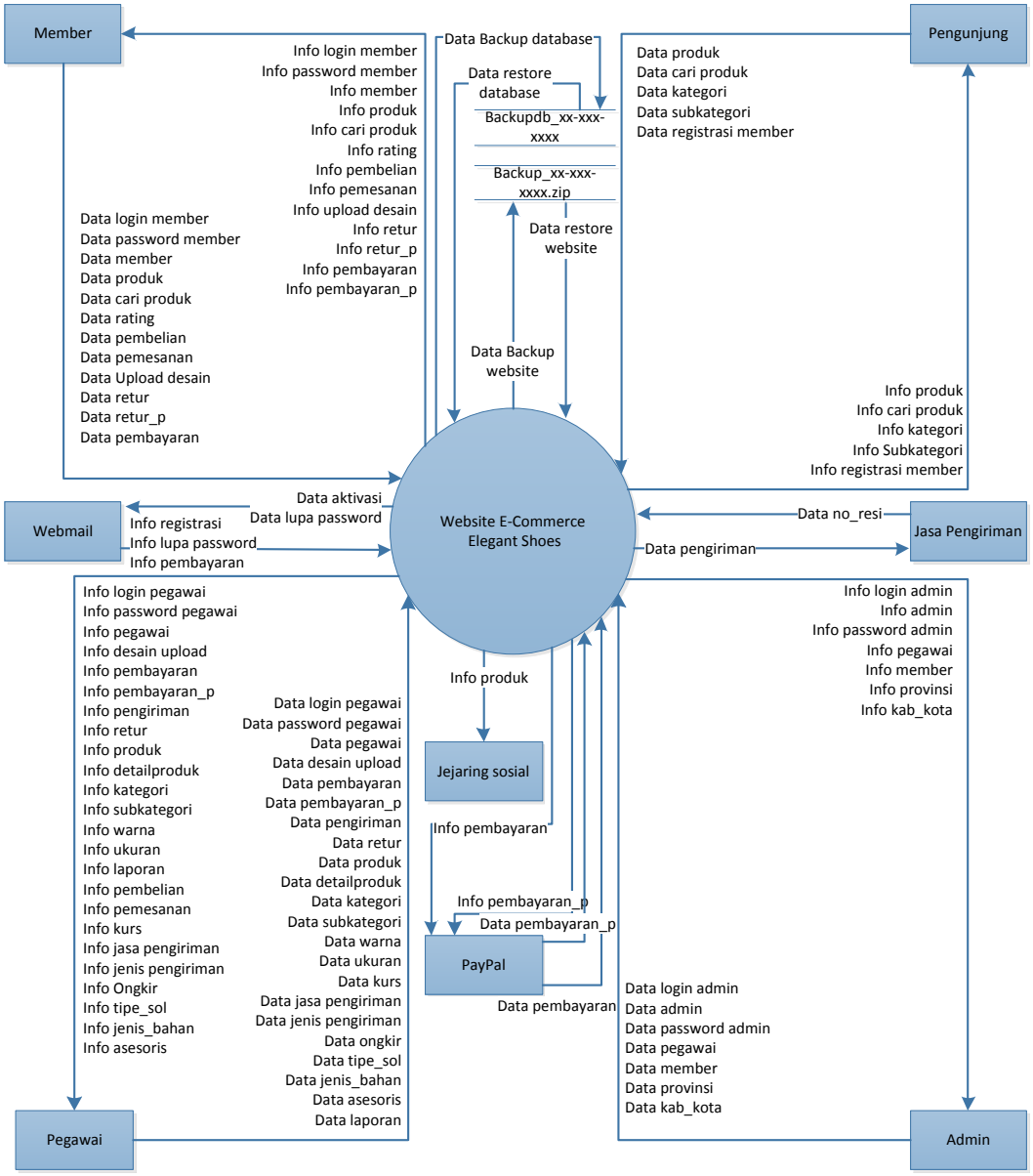
31.	asesoris	{id_asesoris, nama_asesoris, harga_asesoris, keterangan}

III.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam langkah ini dilakukan penentuan entitas, data yang mengalir serta prosedur-prosedur yang bisa dilakukan oleh masing-masing entitas.

III.1.8.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah alur data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar III.10.

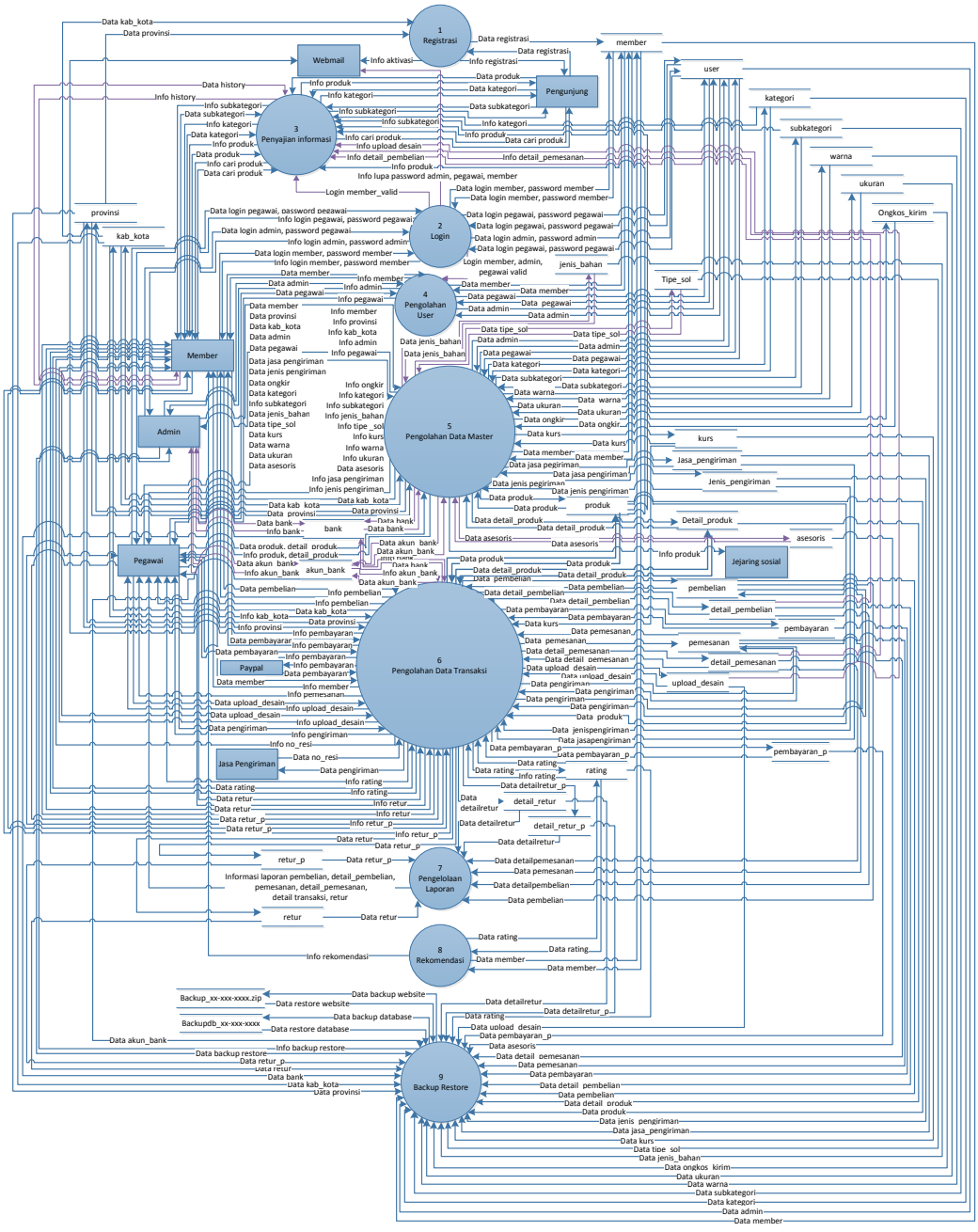


Gambar III.10 Diagram Konteks *E-Commerce* Toko Elegant Shoes

III.1.8.2 Data Flow Diagram (DFD) level 1

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram* (DFD) terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan.

DFD level 1 menggambarkan seluruh proses yang ada dalam sistem dengan lingkungan luarnya.

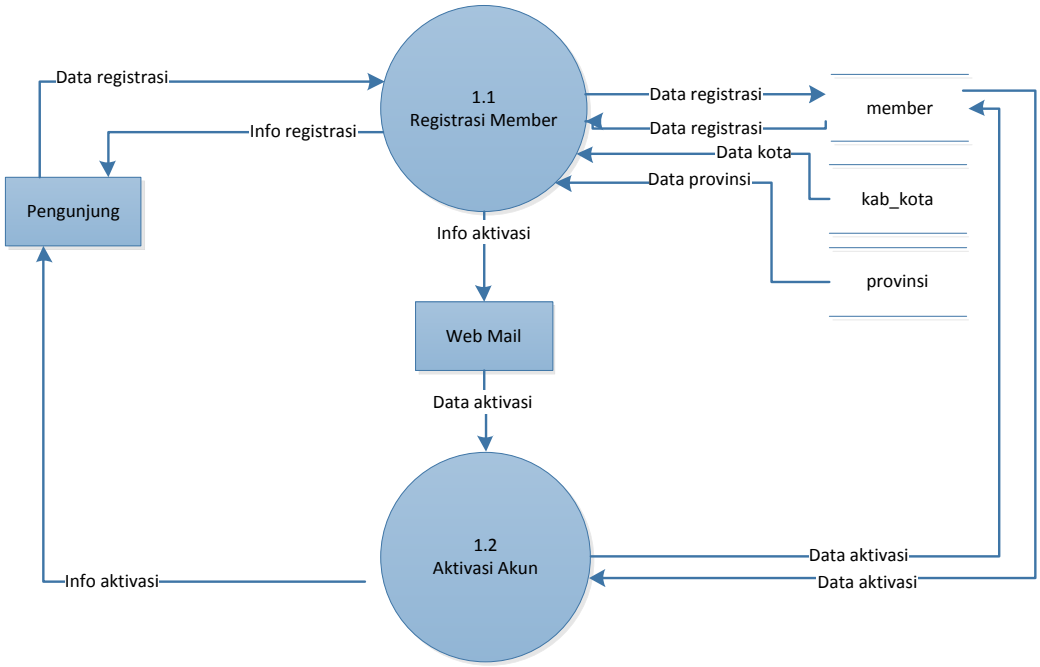


Gambar III.11 Diagram Konteks *E-Commerce* Toko Elegant Shoes

III.1.8.3 Data Flow Diagram (DFD) level 2

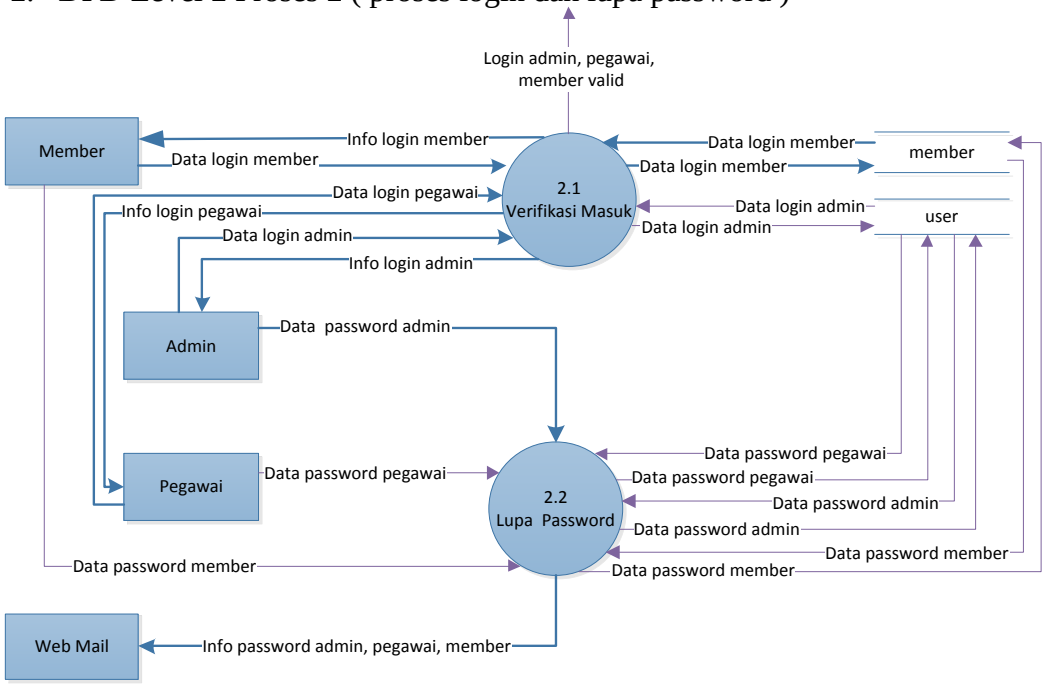
DFD (Data Flow Diagram) Level 2 menggambarkan tiap-tiap proses pada level 1 yang lebih rinci.

1. DFD Level 2 Proses 1 (proses registrasi)



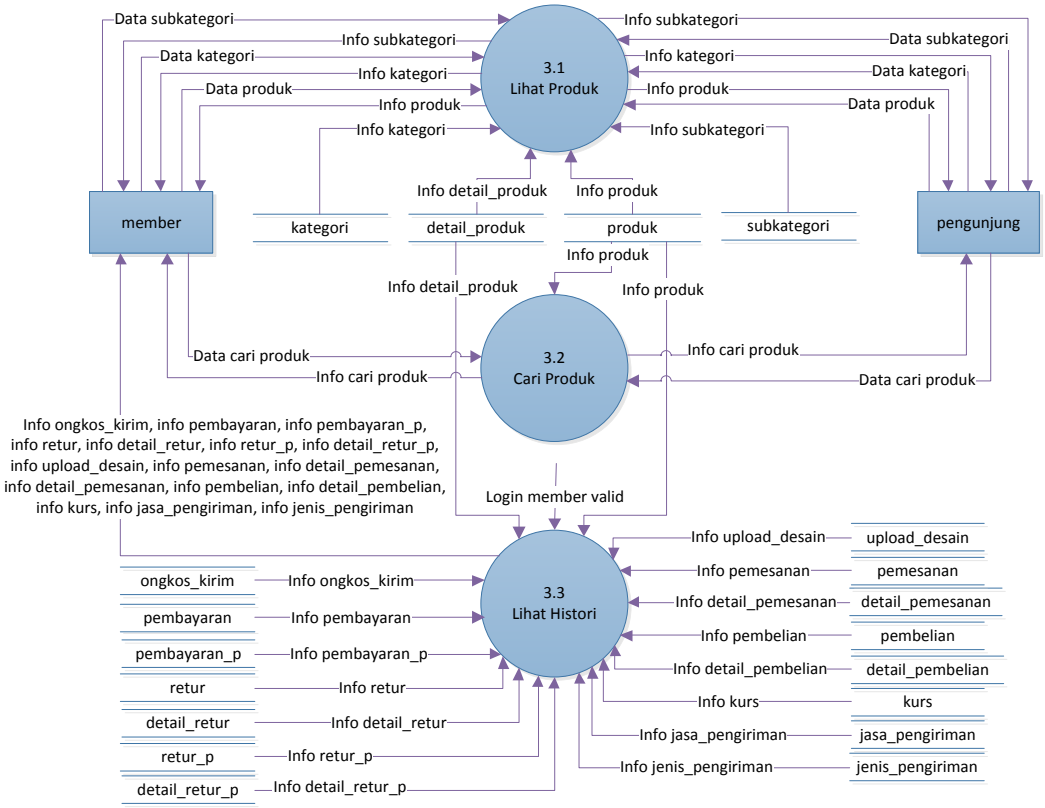
Gambar III.12 DFD level 2 Proses 1

2. DFD Level 2 Proses 2 (proses login dan lupa password)



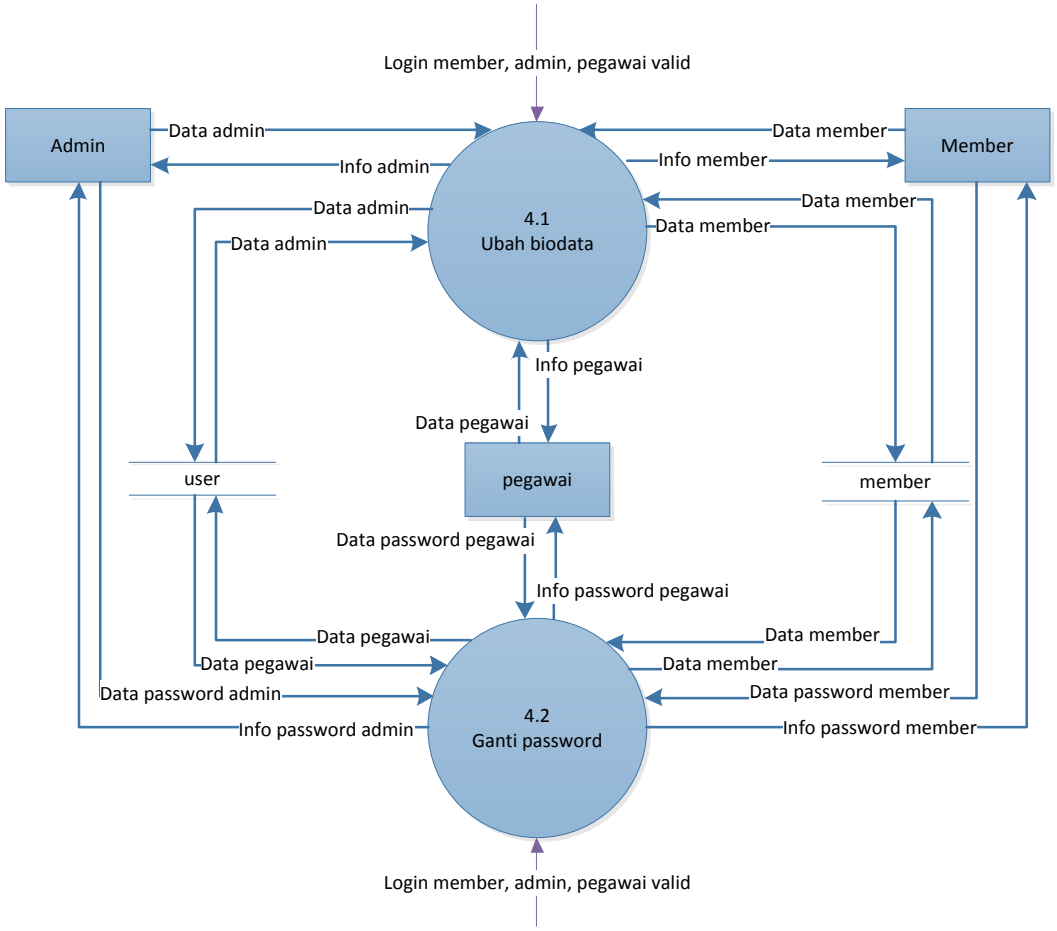
Gambar III.13 DFD level 2 Proses 2

3. DFD Level 2 Proses 3 (penyajian informasi)



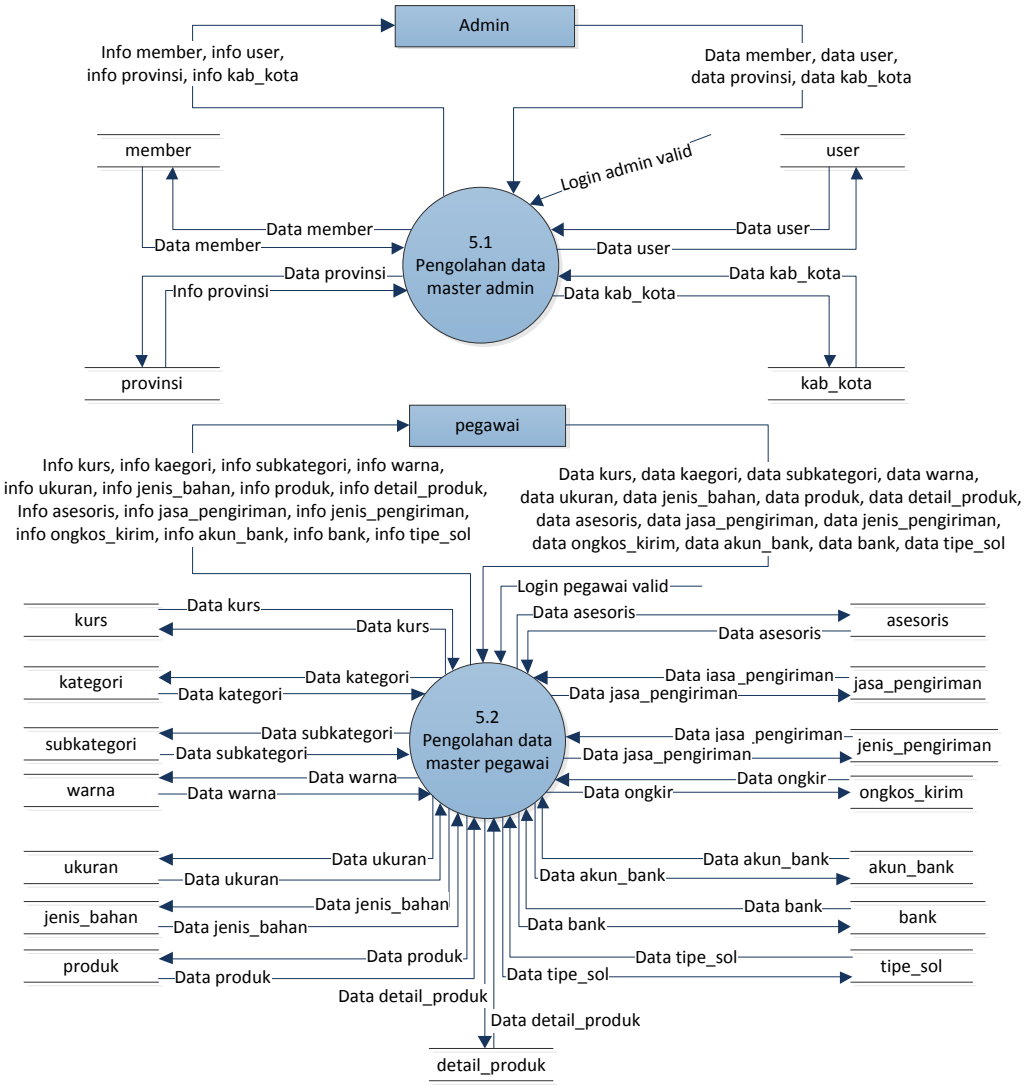
Gambar III.14 DFD level 2 Proses 3

4. DFD Level 2 Proses 4 (pengolahan biodata user)



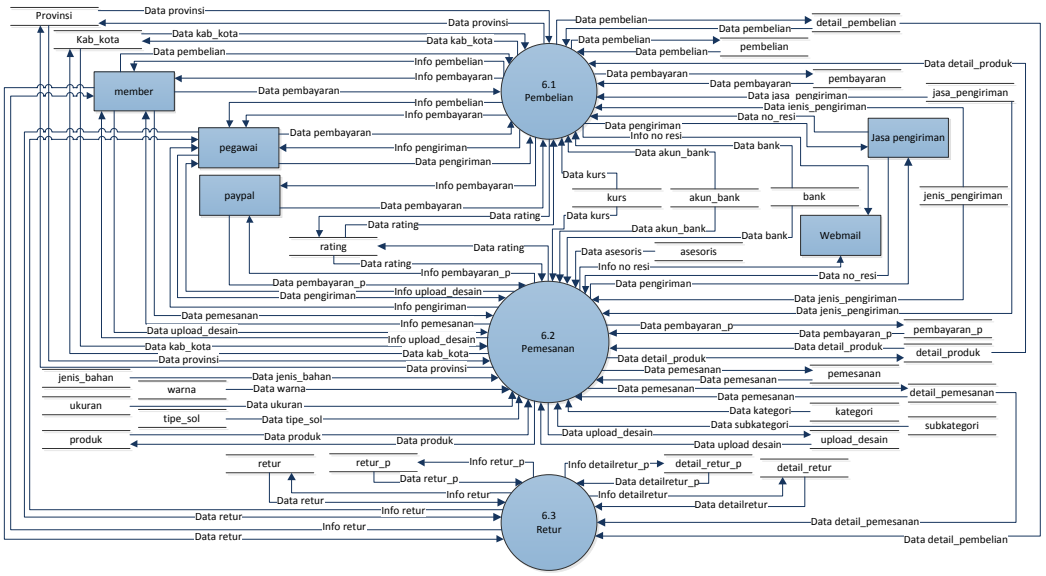
Gambar III.15 DFD level 2 Proses 4

5. DFD Level 2 Proses 5 (pengolahan data master)



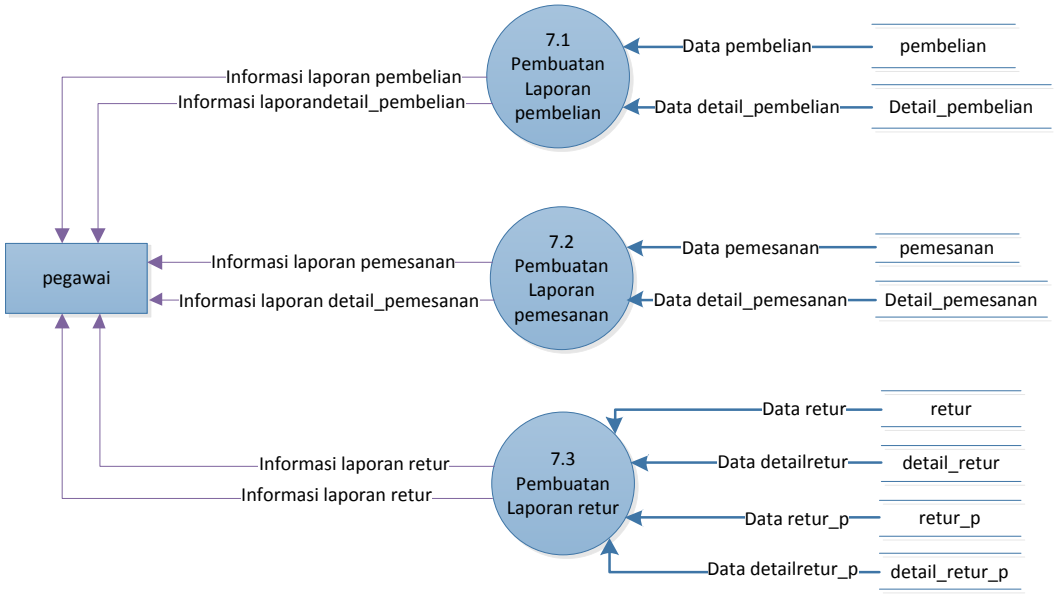
Gambar III.16 DFD level 2 Proses 5

6. DFD Level 2 Proses 6 (pengolahan data transaksi)



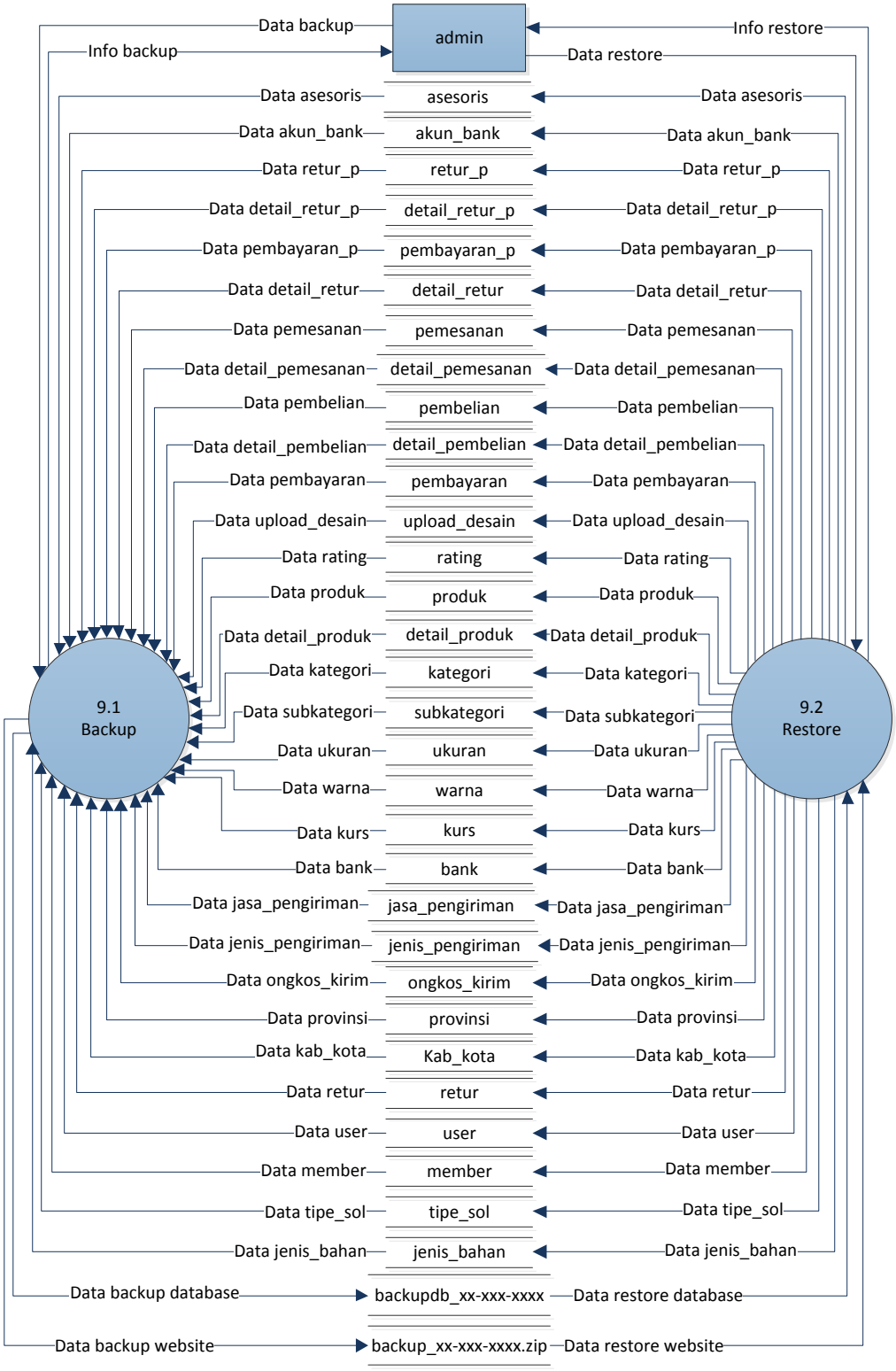
Gambar III.17 DFD level 2 Proses 6

7. DFD Level 2 Proses 7 (pengolahan data laporan)



Gambar III.18 DFD level 2 Proses 7

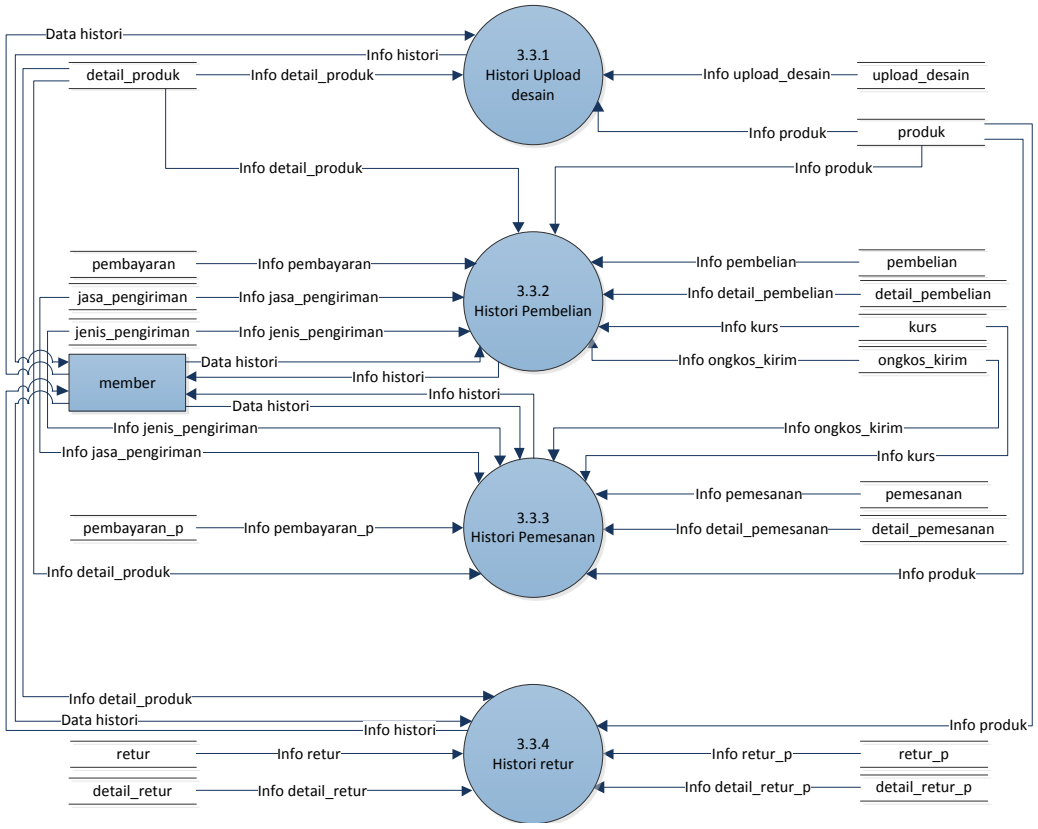
8. DFD Level 2 Proses 9 (*backup restore*)



Gambar III.19 DFD level 2 Proses 9

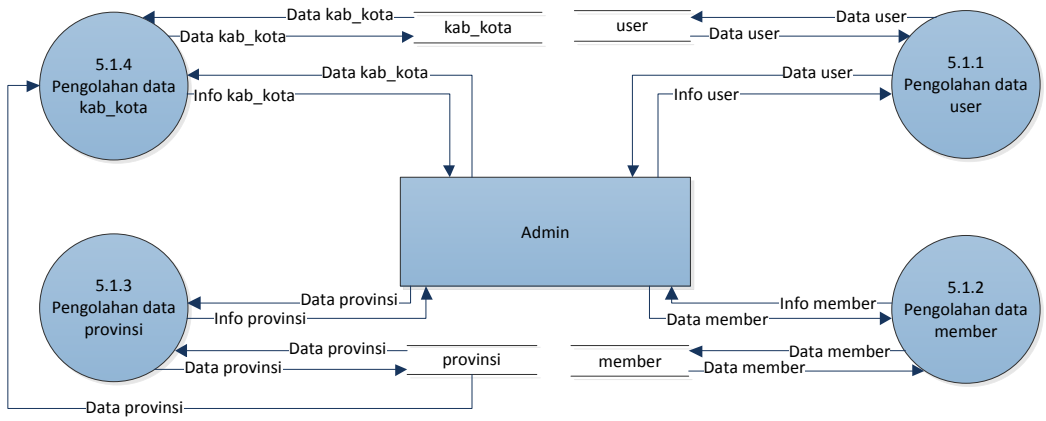
III.1.8.4 Data Flow Diagram (DFD) level 3

1. DFD Level 3 Proses 3.3 (lihat histori)



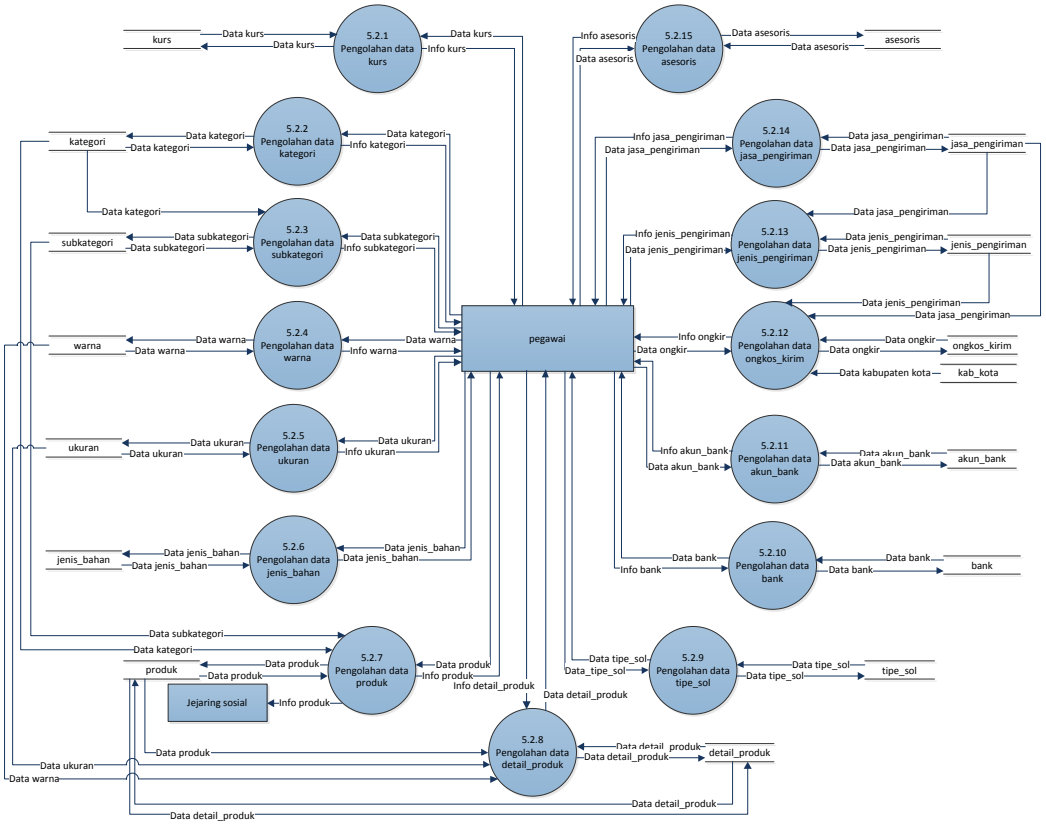
Gambar III.20 DFD level 3 Proses 3.3

2. DFD Level 3 Proses 5.1 (pengolahan data master admin)



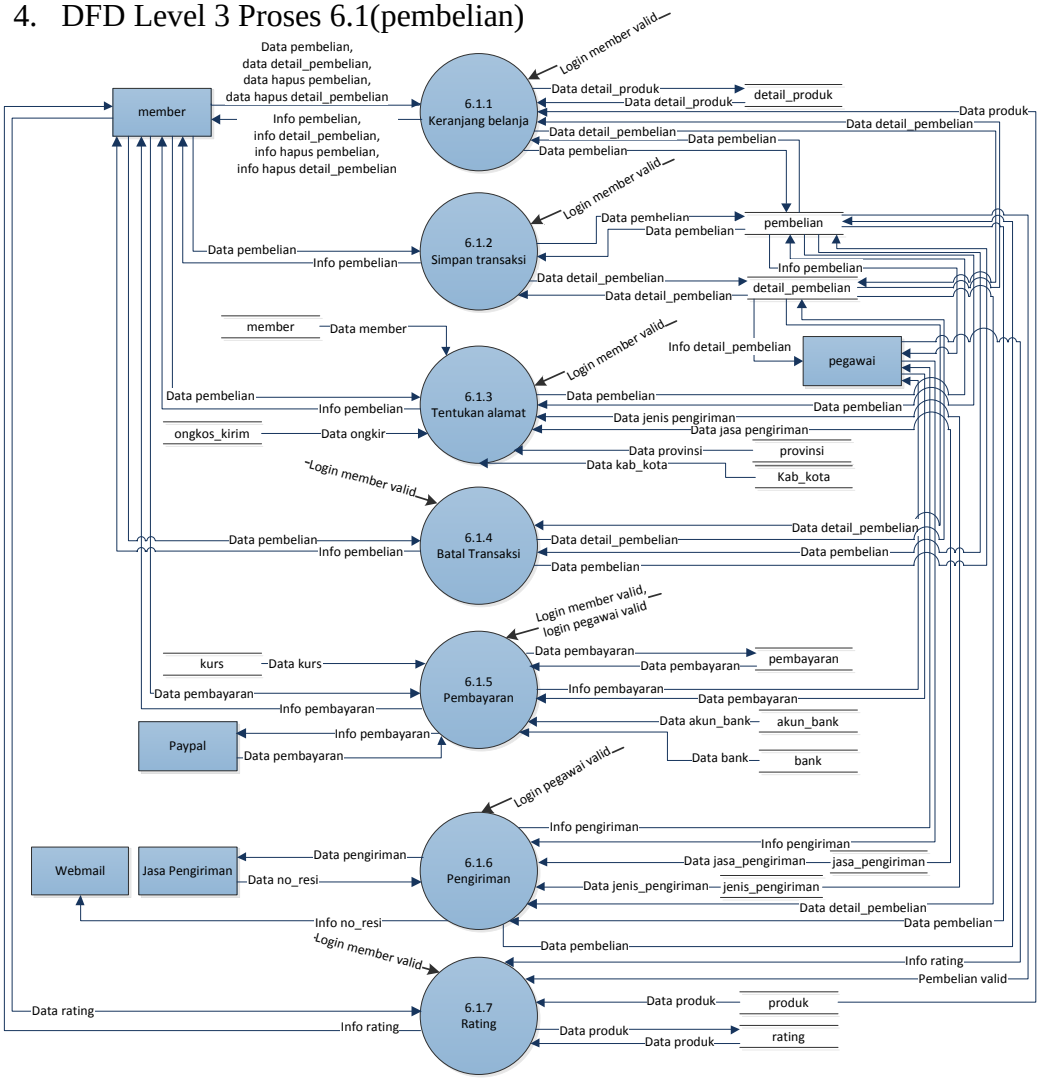
Gambar III.21 DFD level 3 Proses 5.1

3. DFD Level 3 Proses 5.2 (pengolahan data master pegawai)



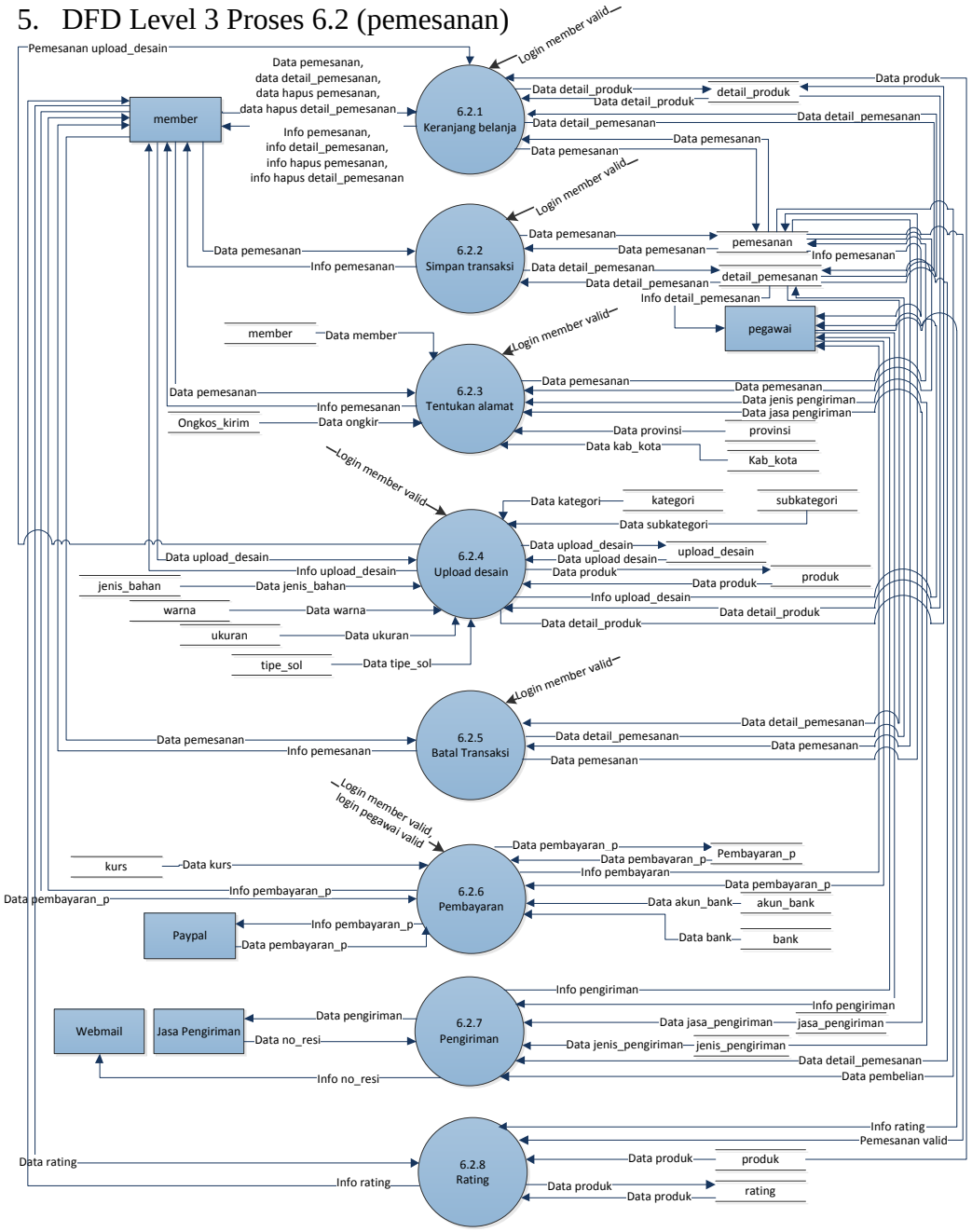
Gambar III.22 DFD level 3 Proses 5.2

4. DFD Level 3 Proses 6.1(pembelian)



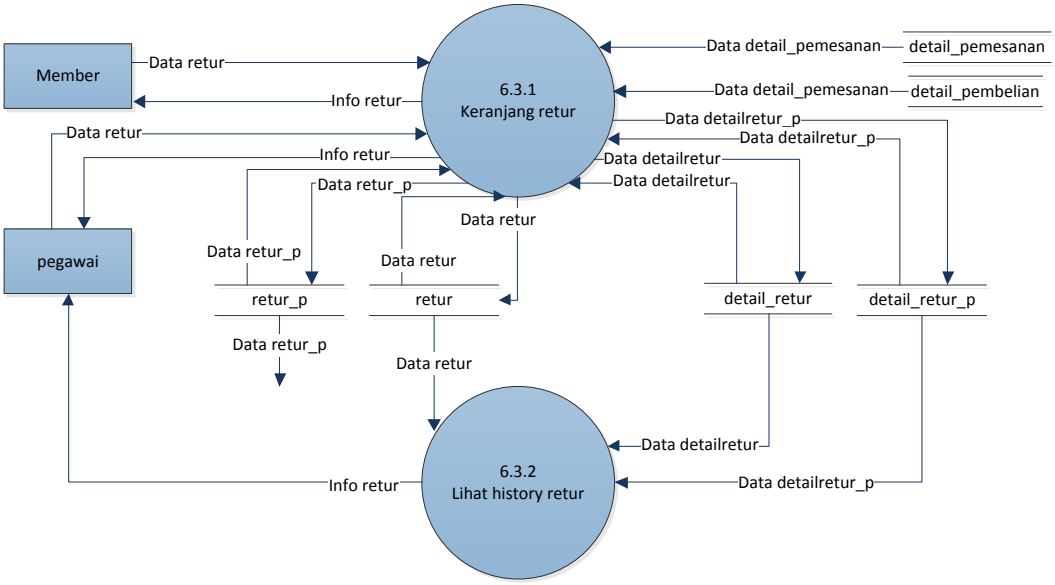
Gambar III.23 DFD level 3 Proses 6.1

5. DFD Level 3 Proses 6.2 (pemesanan)



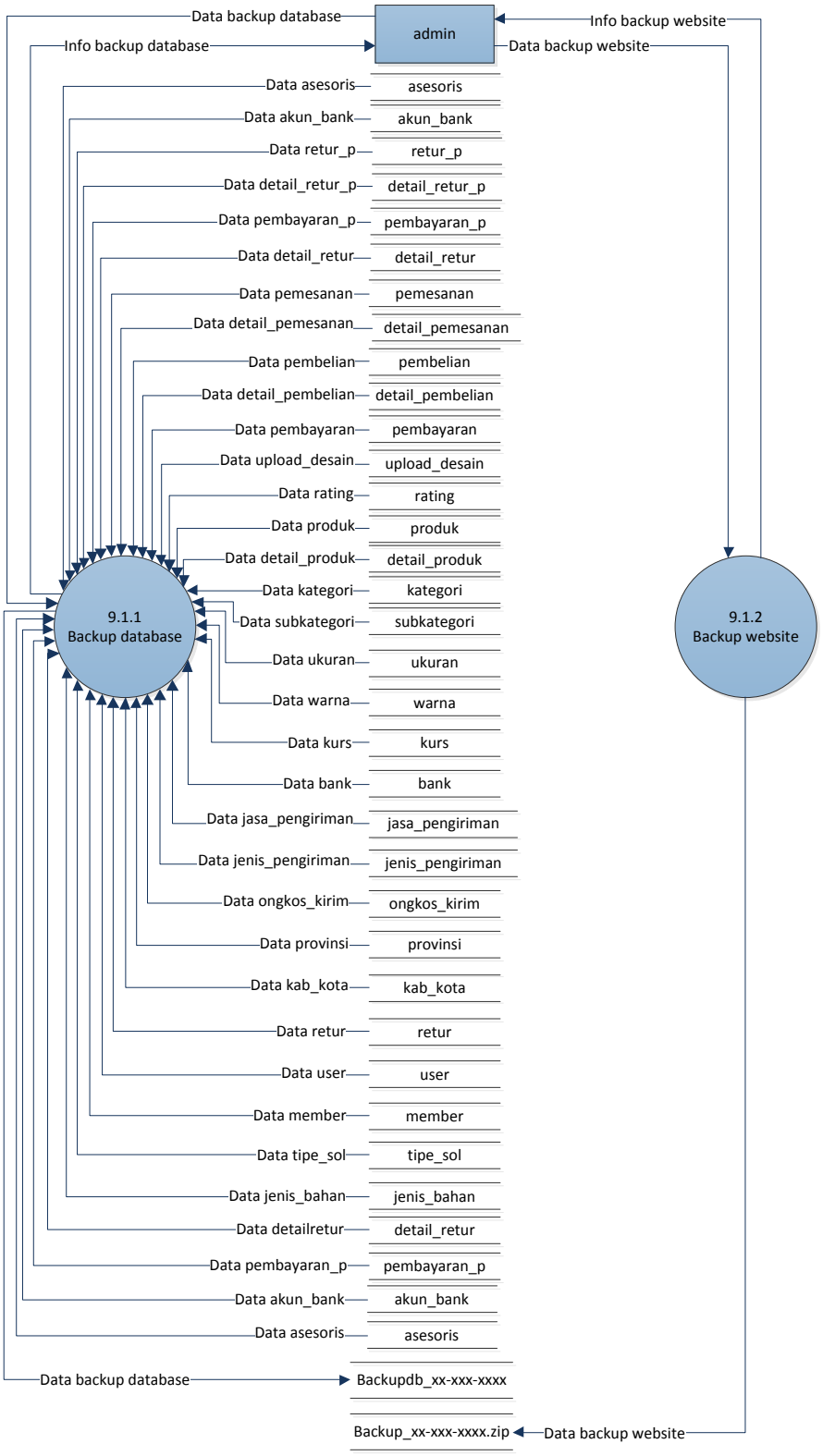
Gambar III. 24 DFD level 3 Proses 6.2

6. DFD Level 3 Proses 6.3 (retur)



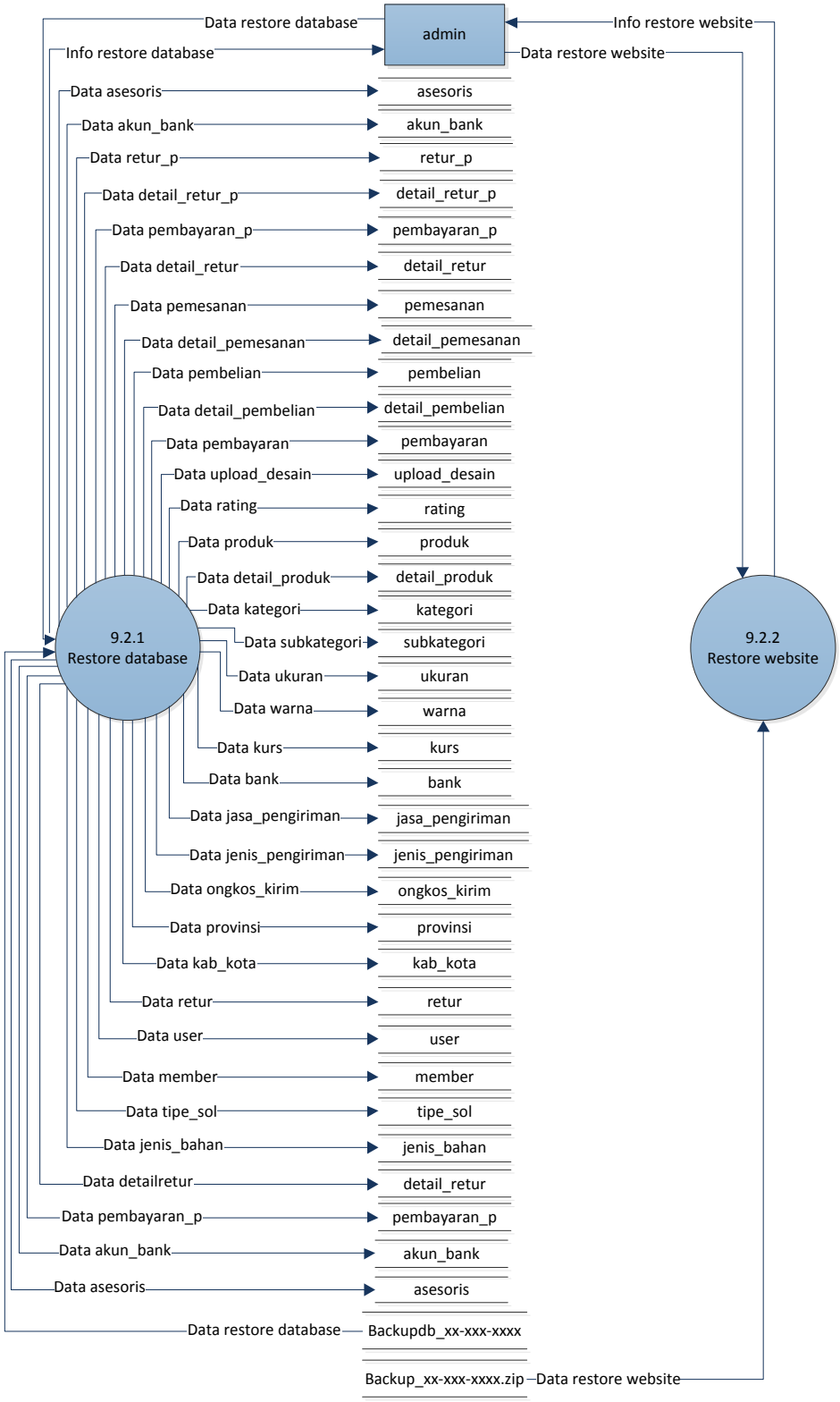
Gambar III.25 DFD level 3 Proses 6.3

7. DFD Level 3 Proses 9.1 (backup)



Gambar III.26 DFD level 3 Proses 9.1

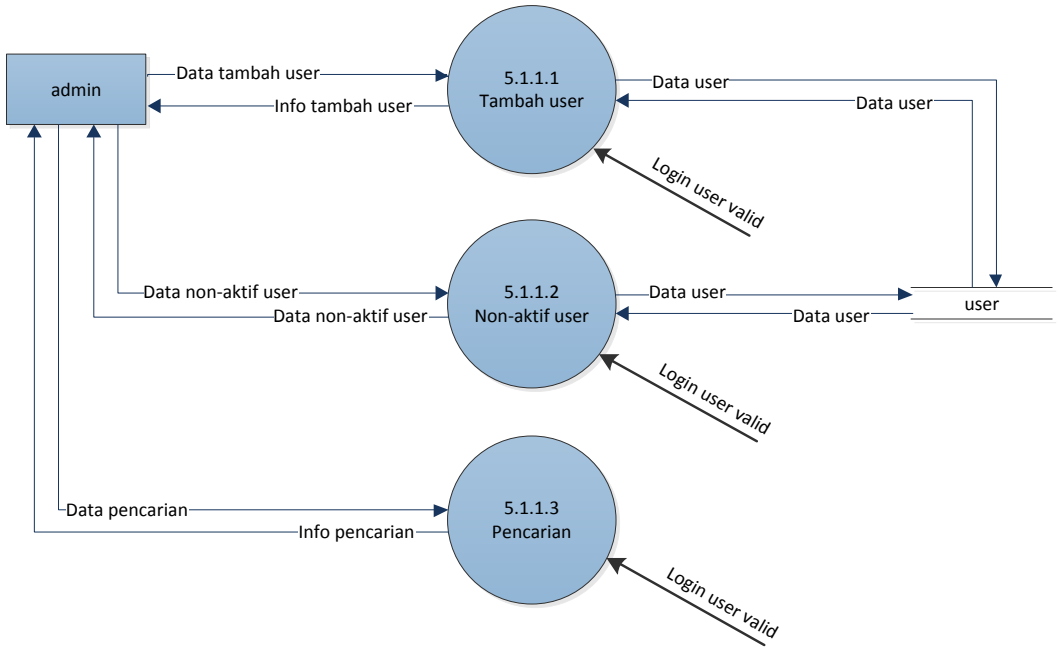
8. DFD Level 3 Proses 9.2 (restore)



Gambar III.27 DFD level 3 Proses 9.2

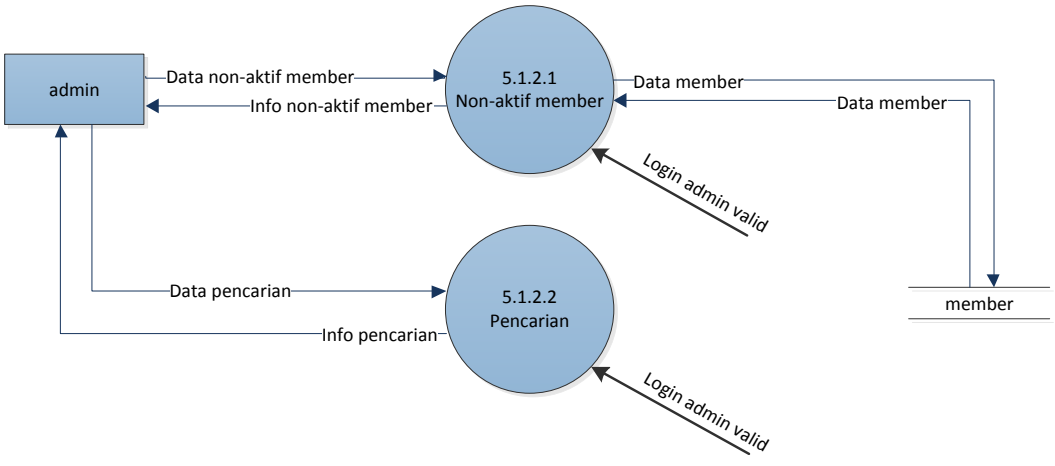
III.1.8.5 Data Flow Diagram (DFD) level 4

1. DFD Level 4 Proses 5.1.1 (pengolahan user)



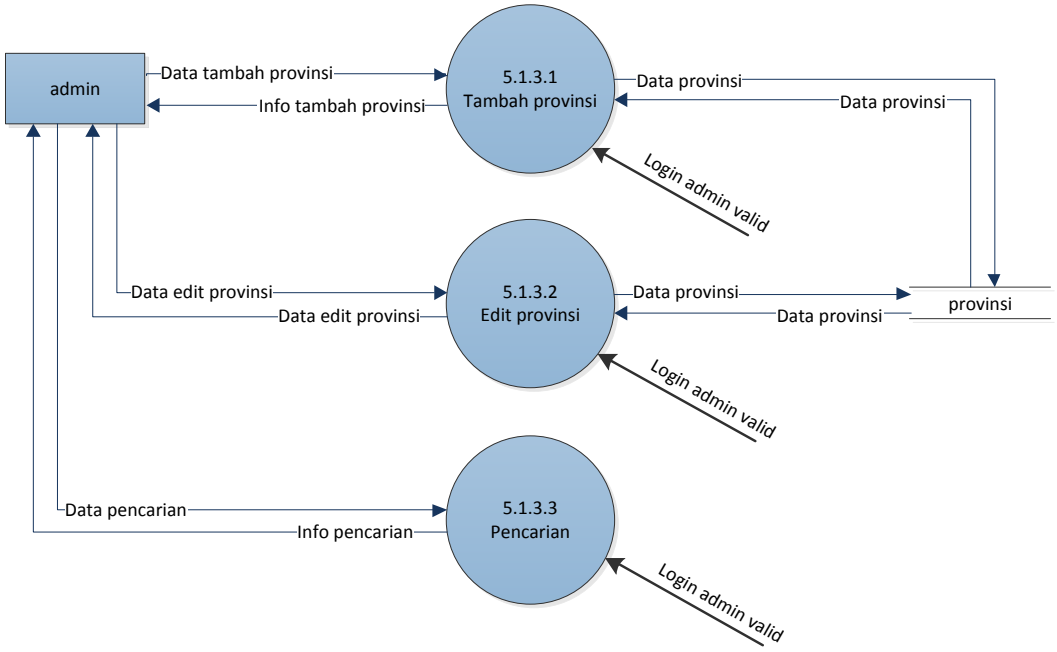
Gambar III.28 DFD level 4 Proses 5.1.1

2. DFD Level 4 Proses 5.1.2 (pengolahan member)



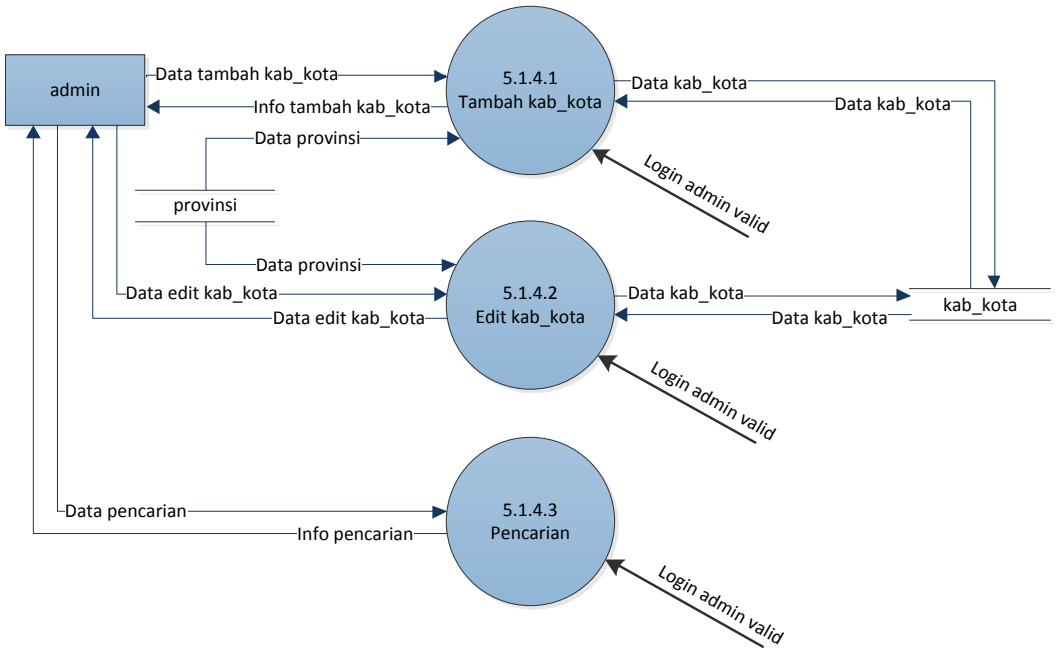
Gambar III.29 DFD level 4 Proses 5.1.2

3. DFD Level 4 Proses 5.1.3 (pengolahan provinsi)



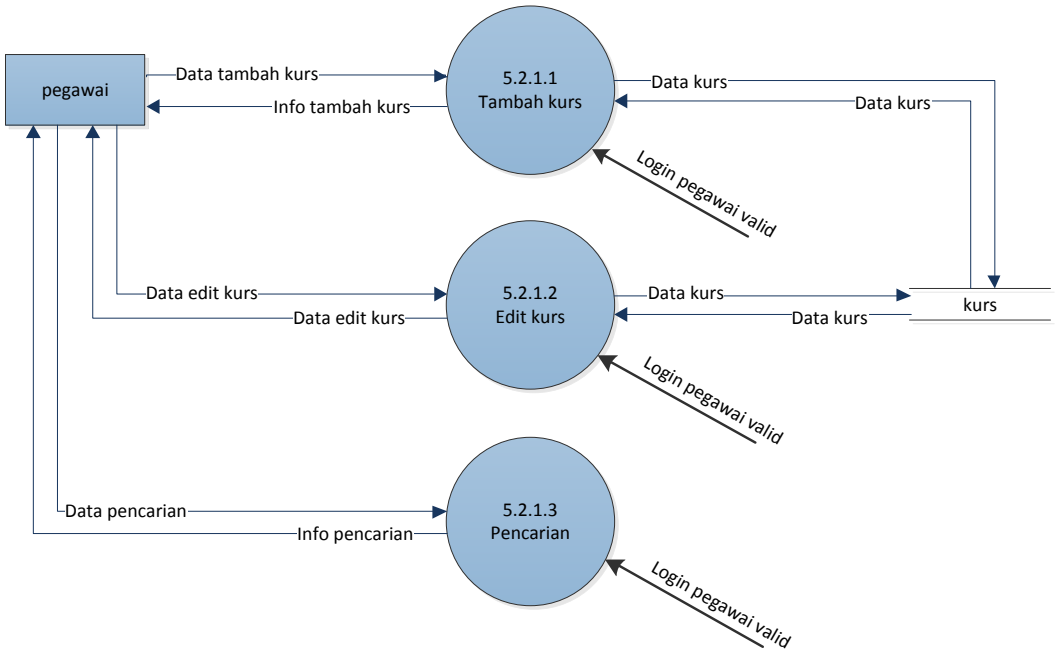
Gambar III.30 DFD level 4 Proses 5.1.3

4. DFD Level 4 Proses 5.1.4 (pengolahan kabupaten / kota)



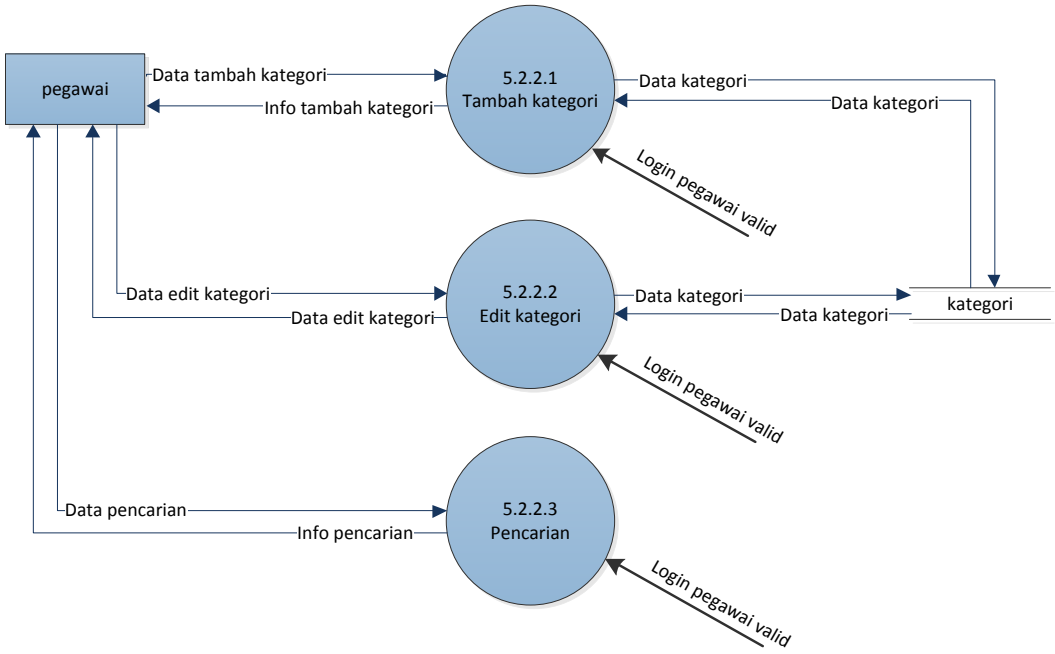
Gambar III.31 DFD level 4 Proses 5.1.4

5. DFD Level 4 Proses 5.2.1 (pengolahan kurs)



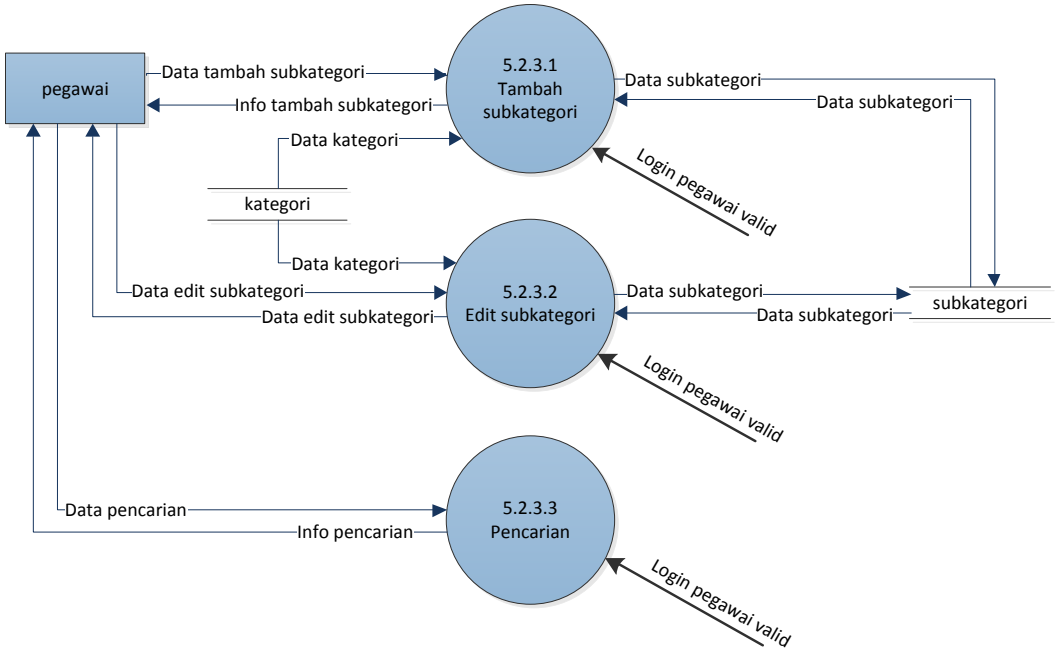
Gambar III.32 DFD level 4 Proses 5.2.1

6. DFD Level 4 Proses 5.2.2 (pengolahan kategori)



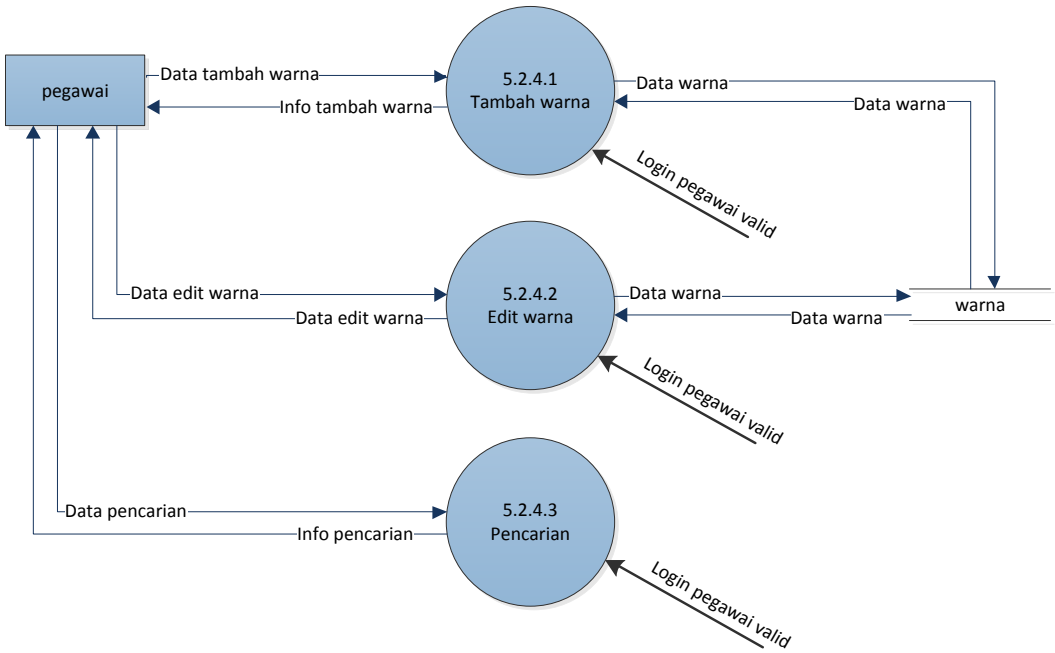
Gambar III.33 DFD level 4 Proses 5.2.2

7. DFD Level 4 Proses 5.2.3 (pengolahan subkategori)



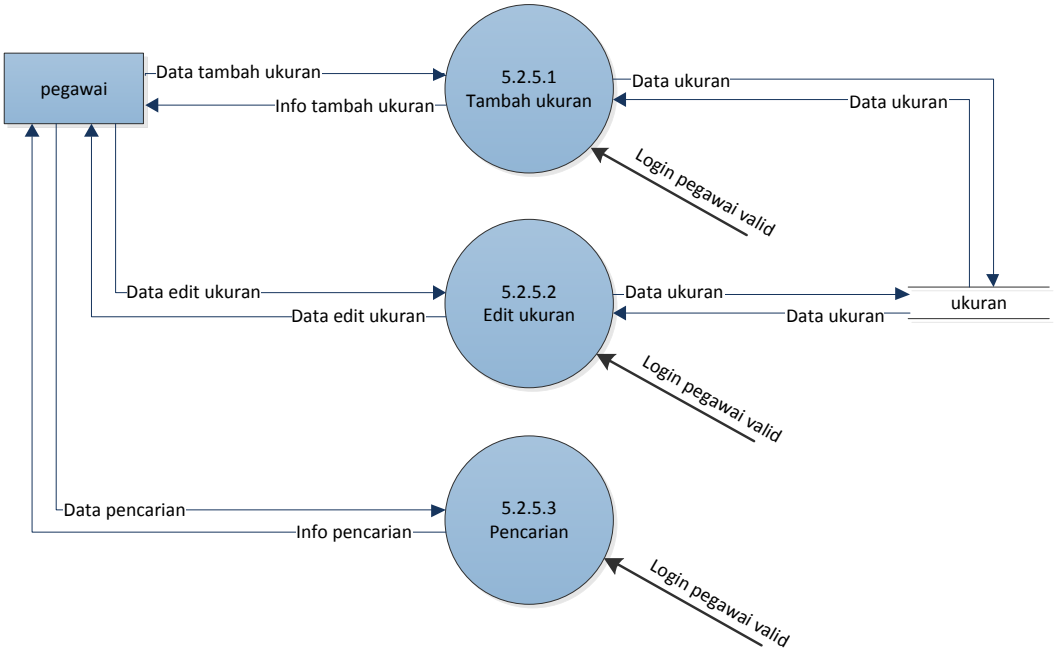
Gambar III.34 DFD level 4 Proses 5.2.3

8. DFD Level 4 Proses 5.2.4 (pengolahan warna)



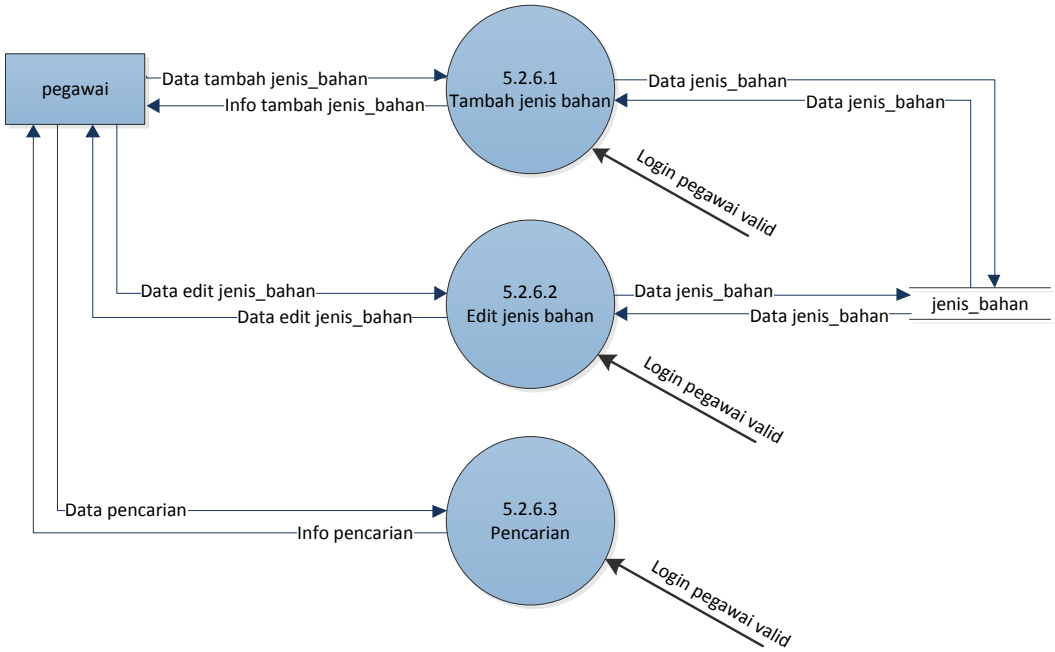
Gambar III.35 DFD level 4 Proses 5.2.4

9. DFD Level 4 Proses 5.2.5 (pengolahan ukuran)



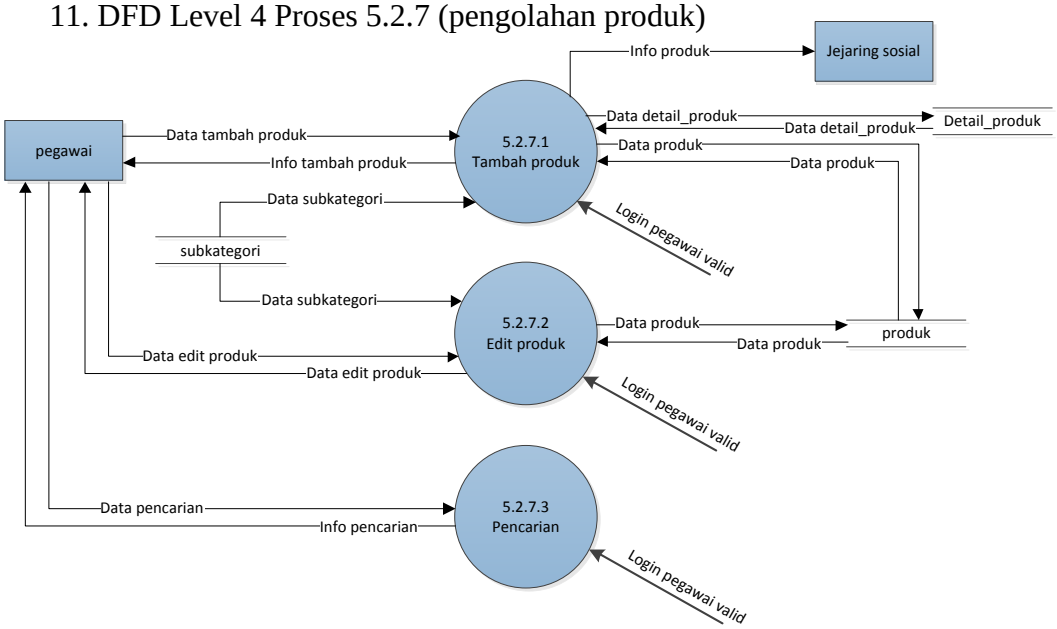
Gambar III.36 DFD level 4 Proses 5.2.5

10. DFD Level 4 Proses 5.2.6 (pengolahan jenis bahan)



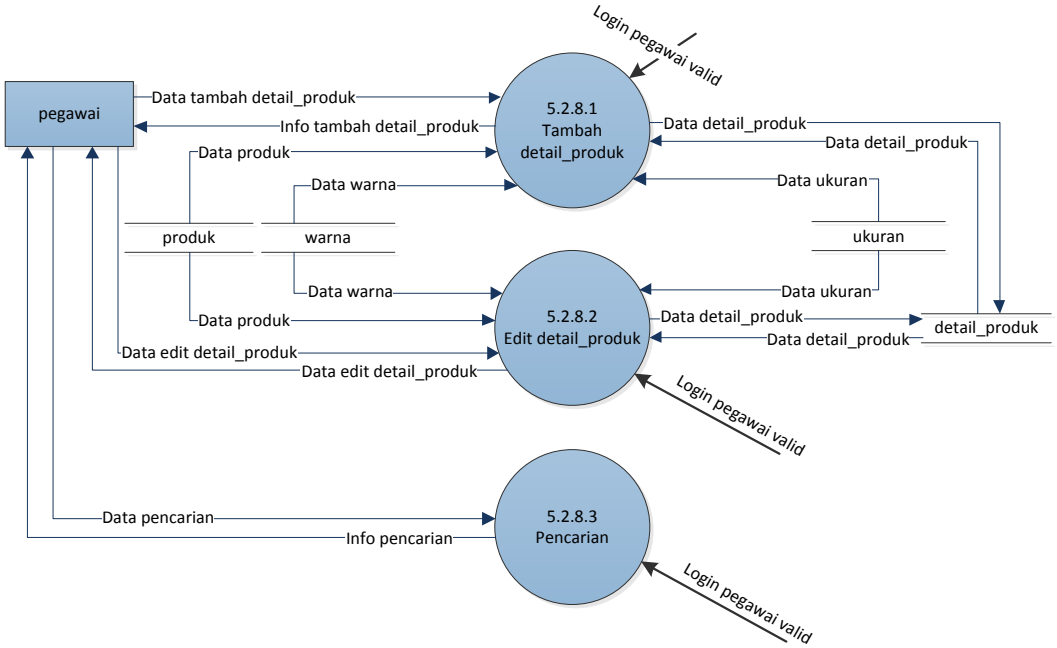
Gambar III.37 DFD level 4 Proses 5.2.6

11. DFD Level 4 Proses 5.2.7 (pengolahan produk)



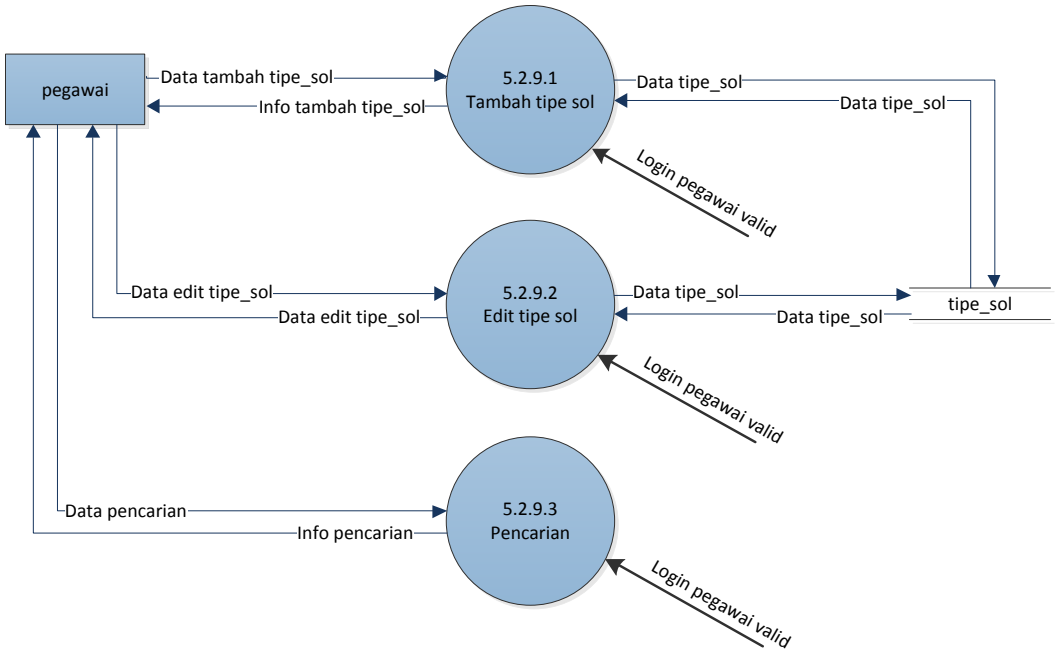
Gambar III.38 DFD level 4 Proses 5.2.7

12. DFD Level 4 Proses 5.2.8 (pengolahan detail produk)



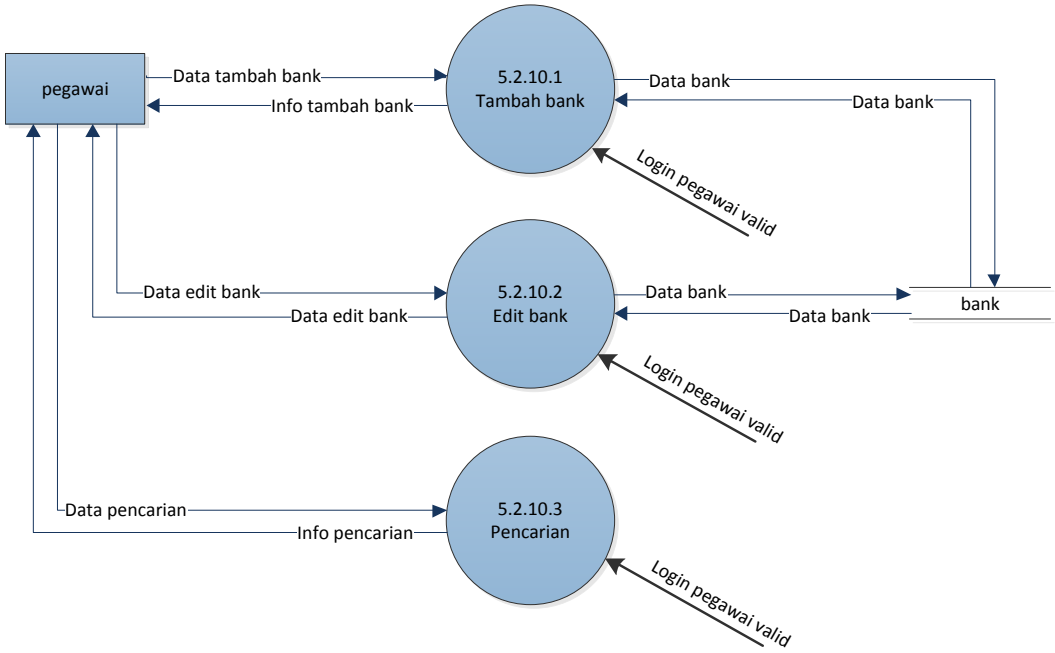
Gambar III.39 DFD level 4 Proses 5.2.8

13. DFD Level 4 Proses 5.2.9 (pengolahan tipe sol)



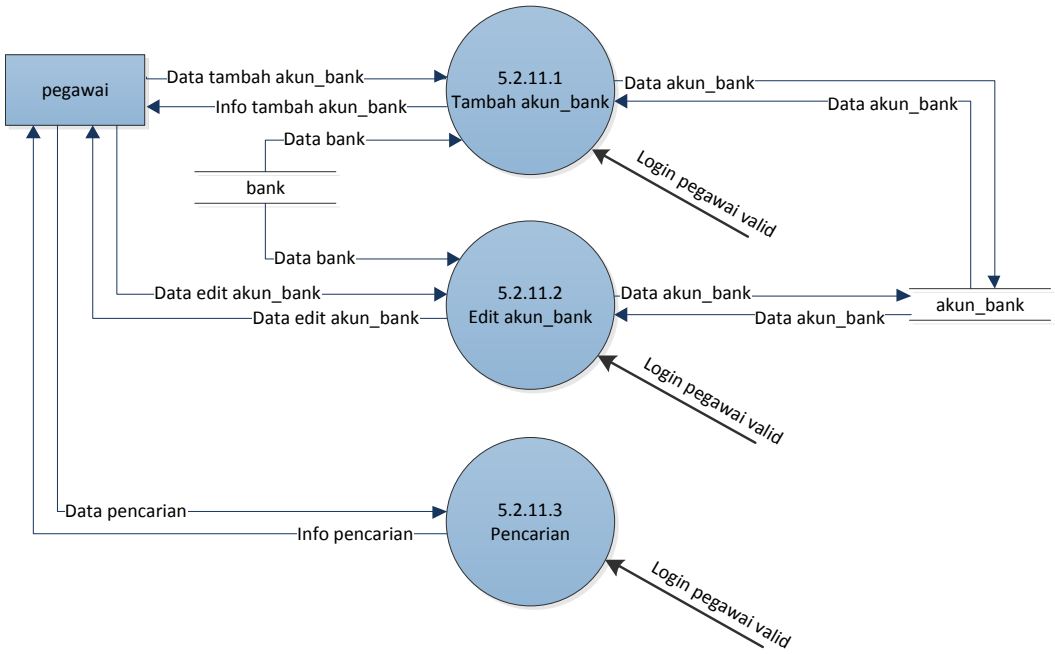
Gambar III.40 DFD level 4 Proses 5.2.9

14. DFD Level 4 Proses 5.2.10 (pengolahan bank)



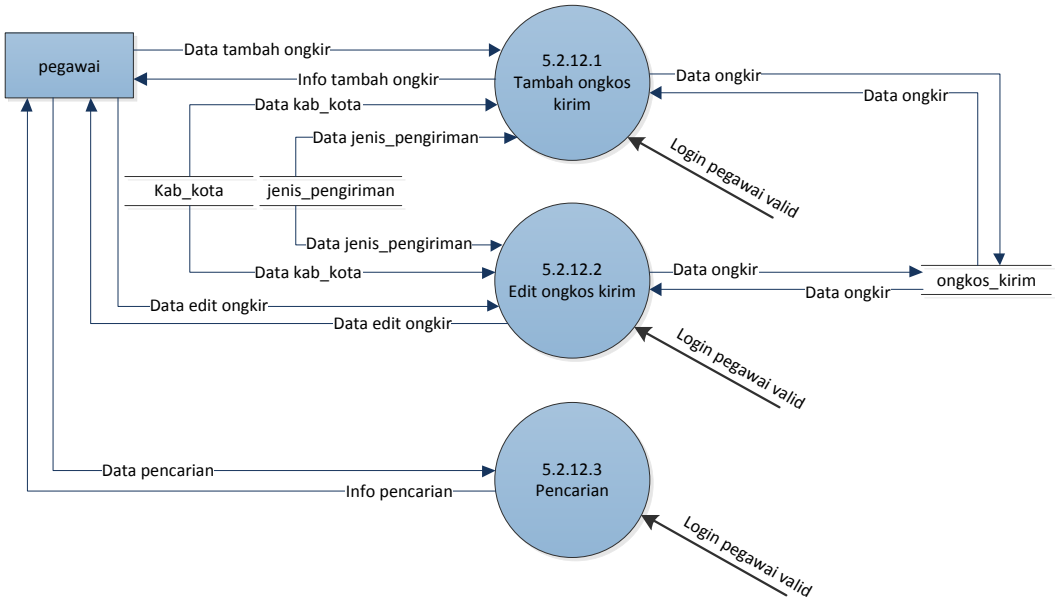
Gambar III. 41 DFD level 4 Proses 5.2.10

15. DFD Level 4 Proses 5.2.11 (pengolahan akun bank)



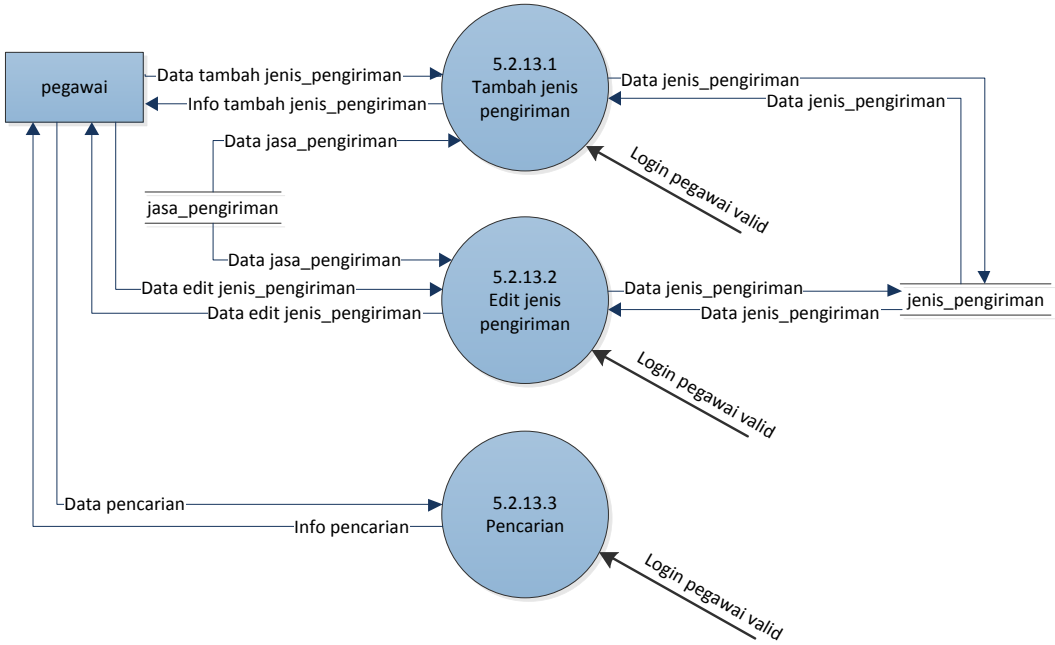
Gambar III.42 DFD level 4 Proses 5.2.11

16. DFD Level 4 Proses 5.2.12 (pengolahan ongkos kirim)



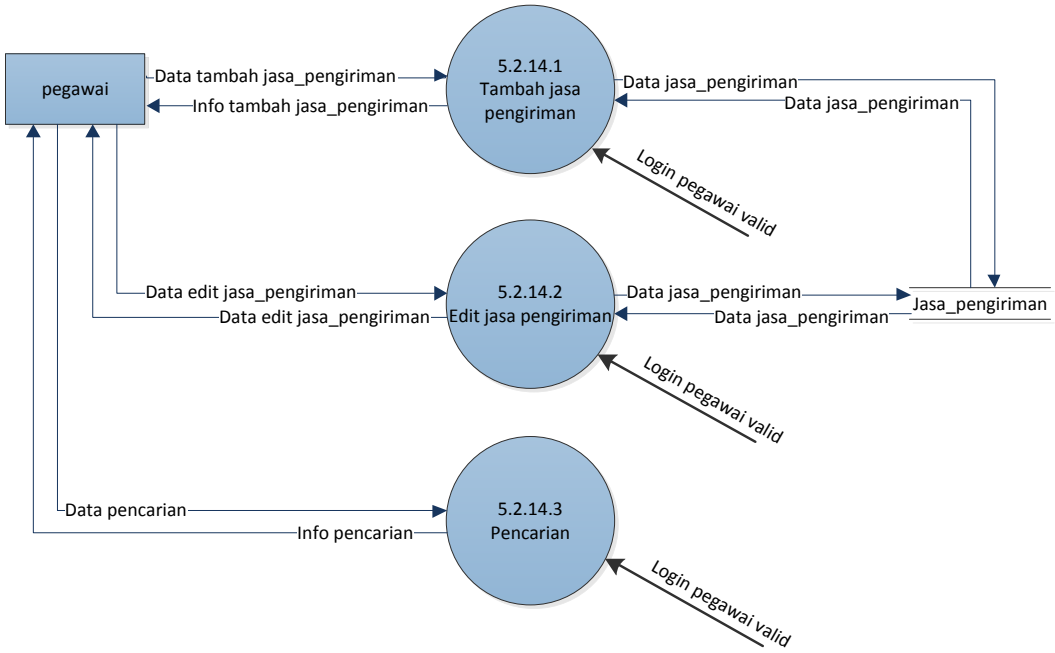
Gambar III.43 DFD level 4 Proses 5.2.12

17. DFD Level 4 Proses 5.2.13 (pengolahan jenis pengiriman)



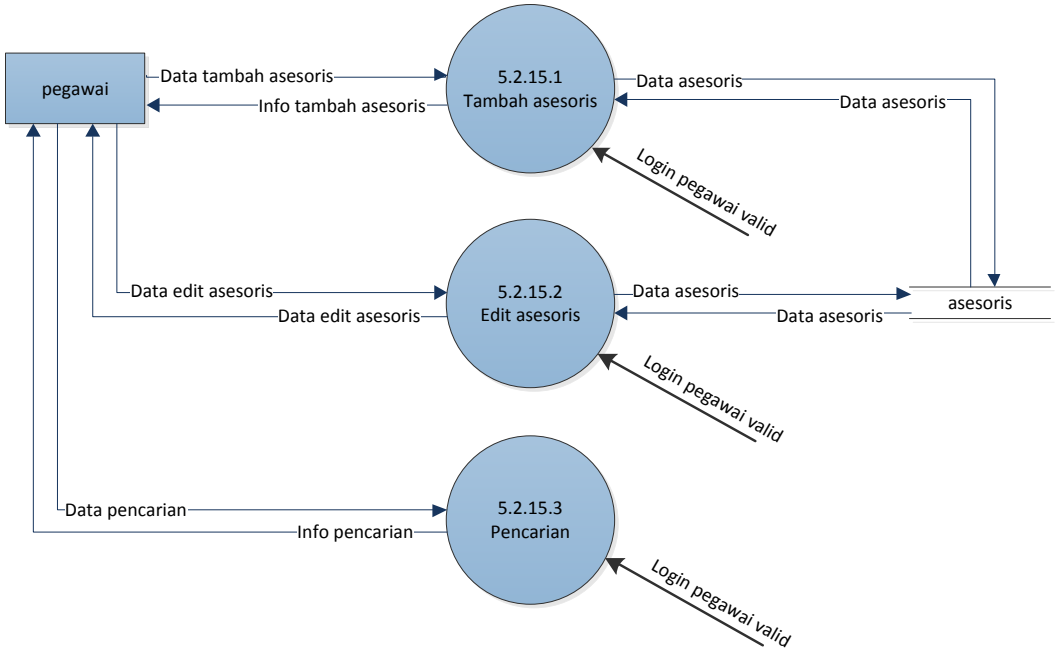
Gambar III.44 DFD level 4 Proses 5.2.13

18. DFD Level 4 Proses 5.2.14 (pengolahan jasa pengiriman)



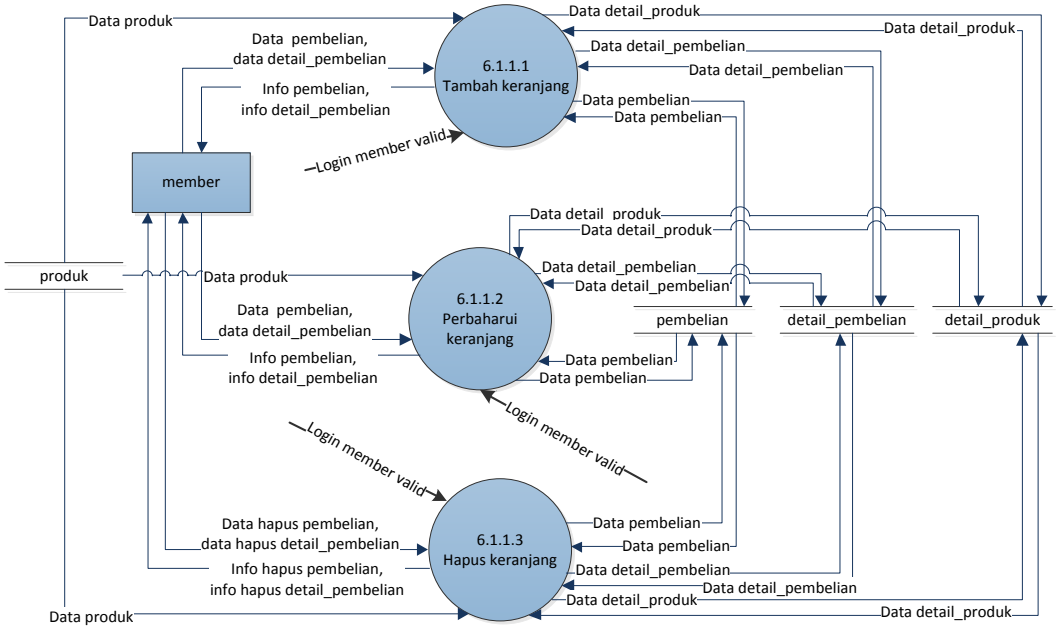
Gambar III.45 DFD level 4 Proses 5.2.14

19. DFD Level 4 Proses 5.2.15 (pengolahan asesoris)



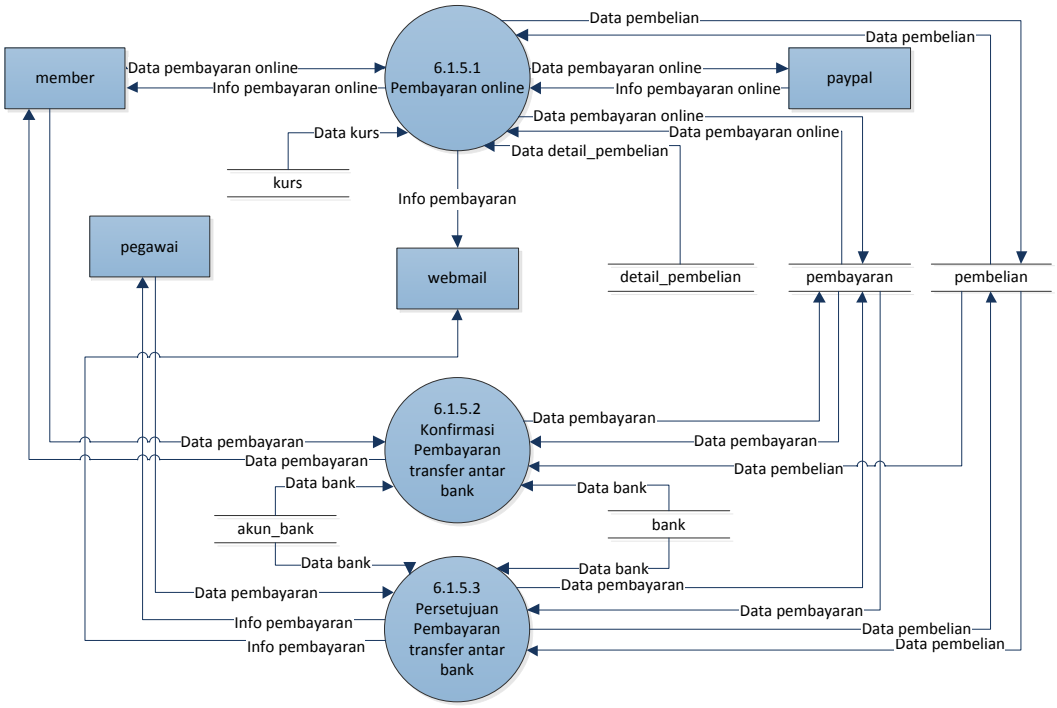
Gambar III.46 DFD level 4 Proses 5.2.15

20. DFD Level 4 Proses 6.1.1 (keranjang belanja pembelian)



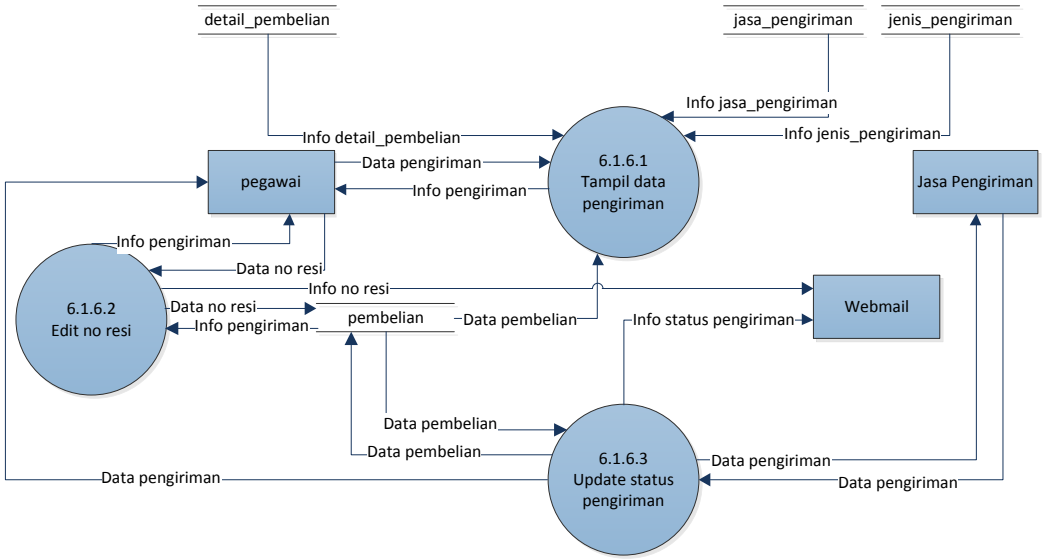
Gambar III.47 DFD level 4 Proses 6.1.1

21. DFD Level 4 Proses 6.1.5 (pembayaran pembelian)



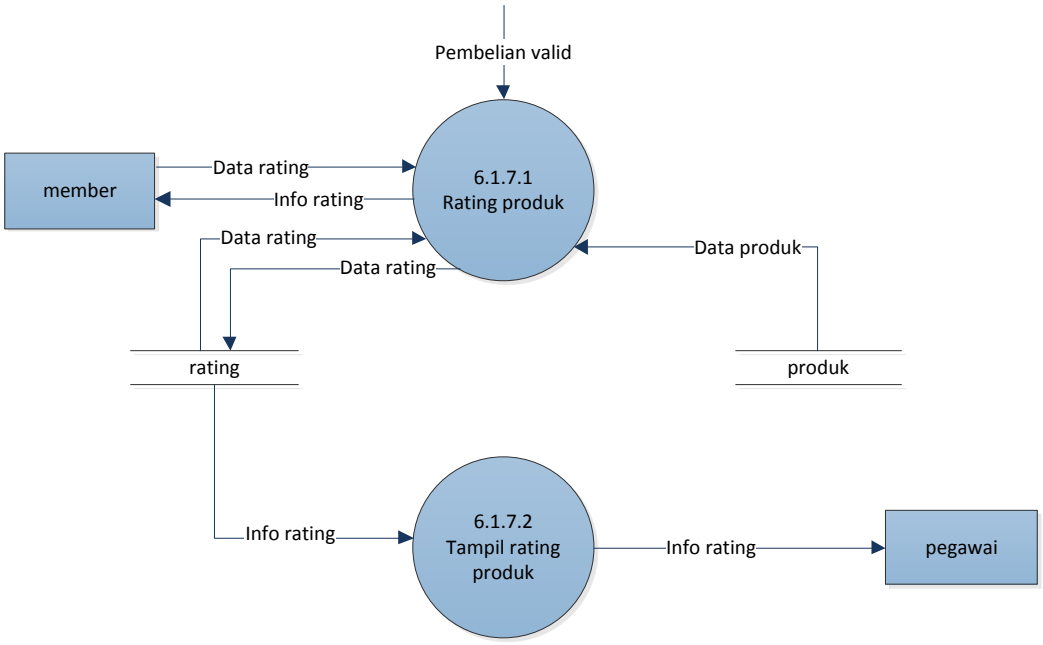
Gambar III.48 DFD level 4 Proses 6.1.5

22. DFD Level 4 Proses 6.1.6 (pengiriman pembelian)



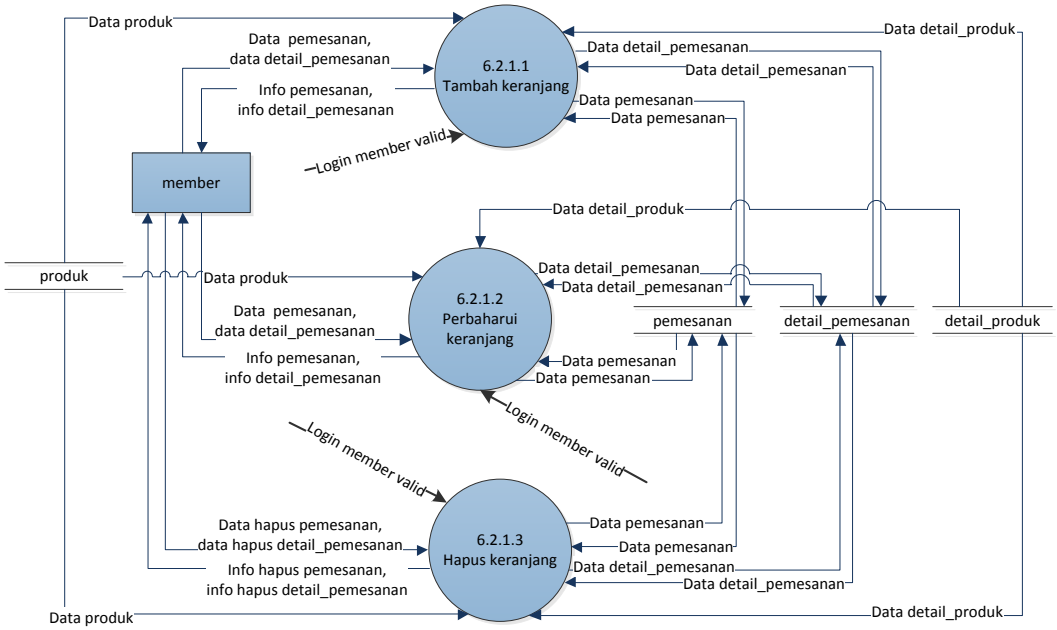
Gambar III.49 DFD level 4 Proses 6.1.6

23. DFD Level 4 Proses 6.1.7 (rating)



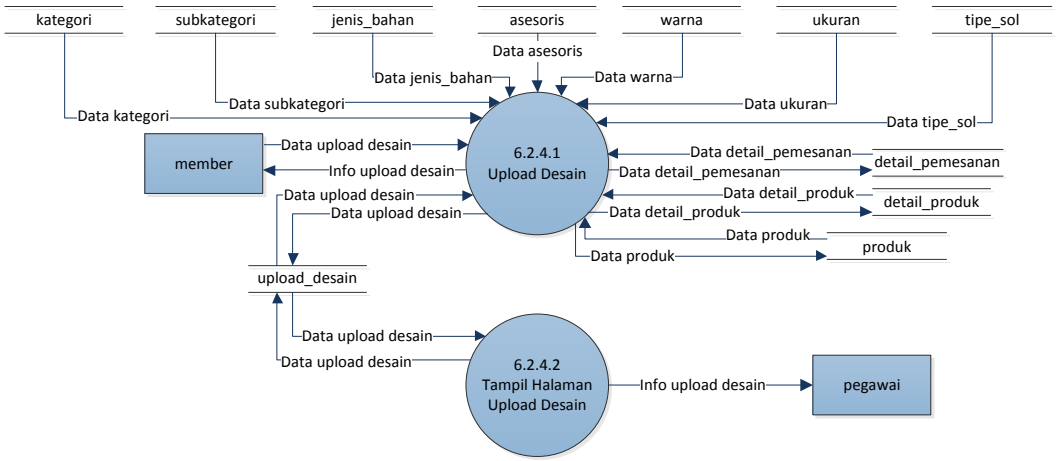
Gambar III.50 DFD level 4 Proses 6.1.7

24. DFD Level 4 Proses 6.2.1 (keranjang belanja pemesanan)



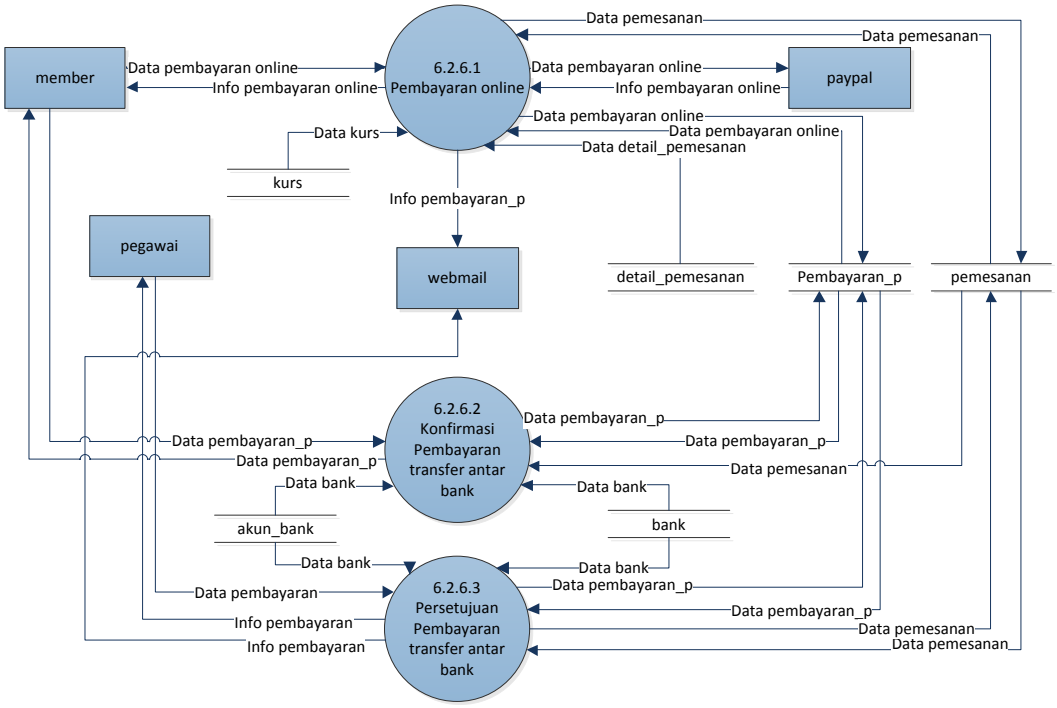
Gambar III.51 DFD level 4 Proses 6.2.1

25. DFD Level 4 Proses 6.2.4 (upload desain)



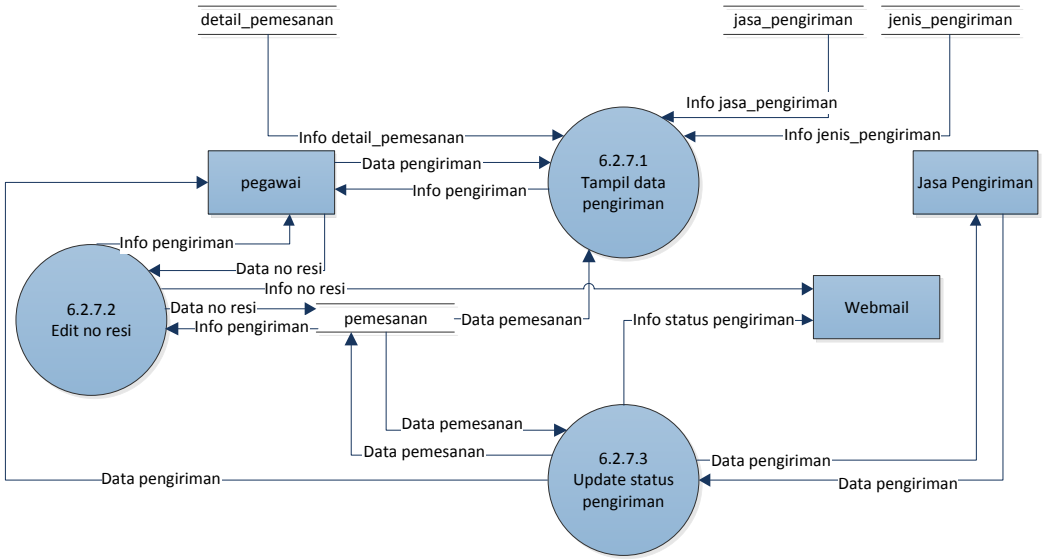
Gambar III.52 DFD level 4 Proses 6.2.4

26. DFD Level 4 Proses 6.2.6 (pembayaran pemesanan)



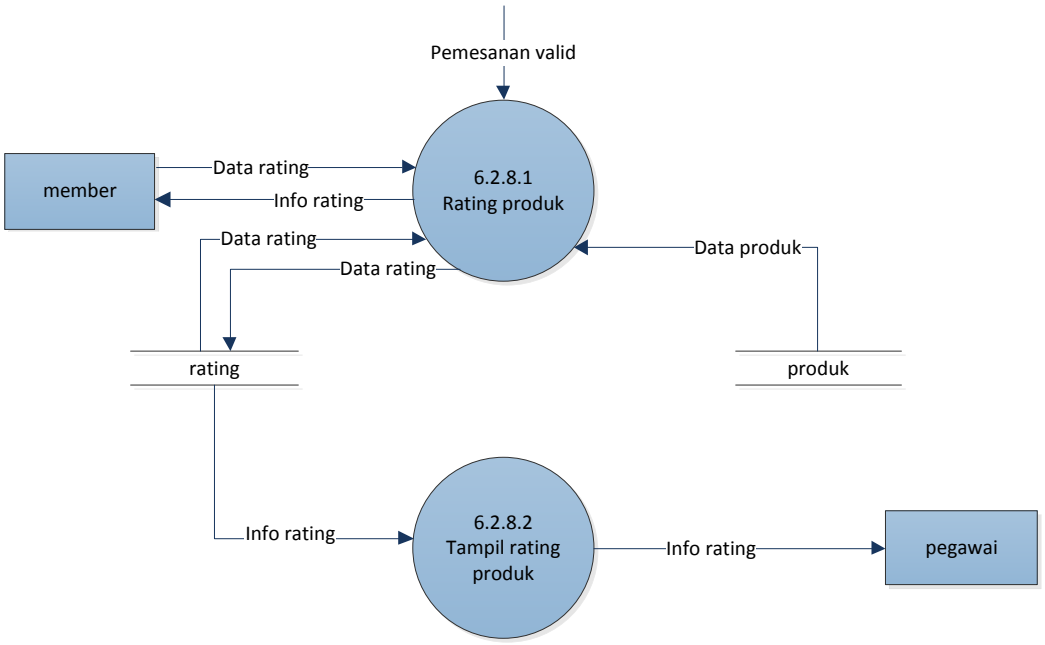
Gambar III.53 DFD level 4 Proses 6.2.6

27. DFD Level 4 Proses 6.2.7 (pengiriman pemesanan)



Gambar III.54 DFD level 4 Proses 6.2.7

28. DFD Level 4 Proses 6.2.8 (rating)



Gambar III.55 DFD level 4 Proses 6.2.8

III.1.8.6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari DFD akan dijelaskan pada tabel III.17 berikut.

Tabel III. 17 Tabel Spesifikasi Proses

No	Proses	Kererangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi, data kab_kota, data provinsi, data aktivasi
	Output	Info data registrasi, info aktivasi
	Destination	Pengunjung daftar untuk menjadi member
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukkan data registrasi pada form registrasi. 2. Apabila data registrasi valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung dipersilahkan untuk melakukan aktivasi akun dengan mengkonfirmasi data yang dikirimkan melalui *webmail*. 3. Apabila data registrasi invalid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan maka pengunjung diminta untuk mengisi form registrasi kembali. 4. Apabila pengunjung sudah melakukan konfirmasi *email*, maka pengunjung bisa melakukan proses login.

2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Registrasi Member
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi, data kab_kota, data provinsi
	Output	Info data registrasi
	Destination	Pengunjung daftar menjadi member
	Logika Proses	1. Pengunjung masuk ke halaman registrasi member. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi member. 3. Pengunjung mengisi data daftar member. 4. Apabila pengunjung memasukkan data yang tidak valid maka pengunjung harus kembali memasukkan data. 5. Apabila data yang dimasukkan valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung dipersilahkan untuk melakukan aktivasi akun dengan mengkonfirmasi data yang dikirimkan melalui *webmail.*
3	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi Akun
	Source	Pengunjung
	Input	Data aktivasi
	Output	Info aktivasi
	Destination	Mengaktifkan akun

	Logika Proses	1. Sistem akan memberikan data pengaktifan data akun kepada webmail. 2. Member akan melakukan konfirmasi akun. 3. Apabila member belum melakukan konfirmasi akun maka member belum bisa melakukan proses login.
4	No. Proses	2
	Nama Proses	Login
	Source	Admin, pegawai, member
	Input	Data login admin, data login pegawai, data login member
	Output	Info login admin, info login pegawai, info login member
	Destination	Masuk ke sistem sebagai admin, pegawai, atau member
	Logika Proses	1. Member, admin, pegawai memasukkan data login. 2. Apabila data yang dimasukkan salah maka akan ada info login invalid. 3. Apabila data benar maka login valid, akan menuju ke halaman utama member atau admin. 1. Untuk lupa password admin, pegawai, dan member memberikan request password. 4. Sistem akan memberikan informasi password ke email.

5	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Verifikasi Masuk
	Source	Admin, pegawai, member
	Input	Data login admin, data login pegawai, data login member
	Output	Info login admin, info login pegawai, info login member
	Destination	Masuk ke sistem sebagai admin, pegawai, atau member
	Logika Proses	1. Admin, pegawai, member memasukkan data login. 2. Sistem akan melakukan pengecekan akun ke dalam database. 3. Apabila data akun valid, maka login berhasil. 4. Apabila data akun invalid, maka akan menampilkan pesan kesalahan.
6	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Lupa password
	Source	Admin, pegawai, member
	Input	Data password admin, data password pegawai, data password member
	Output	Info password admin, pegawai, member
	Destination	Permintaan password baru ke sistem karena lupa password
	Logika Proses	2. Admin, pegawai, member memberikan request password. 3. Sistem akan memberikan informasi password ke email.

7	No. Proses	3
	Nama Proses	Penyajian Informasi
	Source	Pengunjung, member, admin, pegawai
	Input	Data subkategori, data kategori, data produk, data cari produk, data histori, info upload_desain, info detail_pemesanan, info detail_pembelian
	Output	Info subkategori, info kategori, info produk, info cari produk, info histori
	Destination	Pengunjung atau member mendapatkan informasi data produk
	Logika Proses	1. sistem akan memberikan info produk terbaru, info produk terlaris, dan info konten web. 2. Apabila login member, admin dan pegawai valid, maka sistem akan memberikan info produk terbaru, info produk terlaris, info konten web, dan info sistem rekomendasi.
8	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Lihat Produk
	Source	Pengunjung, member, admin, pegawai
	Input	Data subkategori, data kategori, data produk
	Output	Info subkategori, info kategori, info produk
	Destination	Pengunjung atau member mendapatkan informasi data produk
	Logika Proses	1. sistem akan memberikan info produk terbaru, info produk terlaris, dan info konten web.

		2. Apabila login member, admin dan pegawai valid, maka sistem akan memberikan informasi tambahan, yaitu informasi sistem rekomendasi.
9	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Cari Produk
	Source	Pengunjung, member, pegawai
	Input	Data cari produk
	Output	Info cari produk
	Destination	Pengunjung, member, pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian produk
	Logika Proses	1. Pengunjung, member, dan pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Sistem akan menampilkan info barang yang dicari jika barang yang dicari tersedia di database.
10	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Lihat Histori
	Source	Member
	Input	Data histori, data detail_pembelian, data detail_pemesanan, data retur, data detail_retur, data retur_p, data detail-retur_p, data upload_desain
	Output	Info histori
	Destination	Member, melihat data pembelian, data detail_pembelian, data pemesanan, data detail_pemesanan, data retur, data detail_retur, data retur_p, data detail_retur_p, data upload_desain yang pernah dilakukan

	Logika Proses	1. Member mengklik menu histori. 2. Sistem akan menampilkan histori pembelian, pemesanan, upload desain, dan retur.
11	No. Proses	3.3.1
	Nama Proses	Histori upload desain
	Source	Member
	Input	data produk, data detail_produk, data upload_desain
	Output	Info upload desain
	Destination	Member, melihat data upload desain yang pernah dilakukan
	Logika Proses	1. Member mengklik menu histori. 2. Sistem akan menampilkan histori pembelian, pemesanan, upload desain, dan retur. 3. Member mengklik menu pilihan upload desain. 4. Sistem akan menampilkan data upload desain yang sudah pernah dilakukan.
12	No. Proses	3.3.2
	Nama Proses	Histori pembelian
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Info pembelian
	Destination	Member, melihat data pembelian yang pernah dilakukan
	Logika Proses	1. Member mengklik menu histori.

		2. Sistem akan menampilkan histori pembelian, pemesanan, upload desain, dan retur. 3. Member mengklik menu pilihan pembelian. 4. Sistem akan menampilkan data pembelian yang sudah pernah dilakukan.
13	No. Proses	3.3.3
	Nama Proses	Histori pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data produk, data detail_produk
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member, melihat data pemesanan yang pernah dilakukan
	Logika Proses	1. Member mengklik menu histori. 2. Sistem akan menampilkan histori pembelian, pemesanan, upload desain, dan retur. 3. Member mengklik menu pilihan pemesanan. 4. Sistem akan menampilkan data pemesanan yang sudah pernah dilakukan.
14	No. Proses	3.3.4
	Nama Proses	Histori retur
	Source	Member
	Input	Data retur, data detail_retur, data retur_p, data detail_retur_p, data pemesanan, data

		detail_pemesanan, data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Info retur
	Destination	Member, melihat data retur yang pernah dilakukan
	Logika Proses	1. Member mengklik menu histori. 2. Sistem akan menampilkan histori pembelian, pemesanan, upload desain, dan retur. 3. Member mengklik menu pilihan retur. 4. Sistem akan menampilkan data retur yang sudah pernah dilakukan.
15	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan biodata user
	Source	Member, admin, pegawai
	Input	Data member, data user
	Output	Info data member, info data user
	Destination	Member, admin, dan pegawai dapat elihat dan merubah info data profil yang ada di database
	Logika Proses	1. Member, pegawai, atau admin mengklik menu pilihan akun saya 2. Sistem akan menampilkan biodata member, pegawai, atau admin. 3. Member, pegawai, dan admin memilih data yang akan diedit. 4. Sistem akan menampilkan form edit profil.

		5. Member, pegawai, dan admin mengisi form edit profil. 6. Apabila member, pegawai, dan admin telah melakukan pengisian form dan mengklik tombol simpan, maka data akan tersimpan secara otomatis.
16	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Ubah biodata
	Source	Member, pegawai, admin
	Input	Data member, data admin, data pegawai
	Output	Info data member, info data admin, info data pegawai
	Destination	Member, pegawai, dan admin merubah profil
	Logika Proses	1. Member, pegawai, dan admin memilih data yang akan diedit. 2. Sistem akan menampilkan form edit profil. 3. Member, pegawai, dan admin mengisi form edit profil. 4. Apabila member, pegawai, dan admin telah melakukan pengisian form dan mengklik tombol simpan, maka data akan tersimpan secara otomatis.
17	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Ganti password
	Source	Member, pegawai, admin
	Input	Data password member, data password admin, data password pegawai
	Output	Info password member, info password admin, info password pegawai

	Destination	Member, pegawai, dan admin merubah password
	Logika Proses	1. Member, pegawai, dan admin menginputkan password lama. 2. Apabila member, pegawai, dan admin invalid dalam memasukkan password lama, maka password tidak dapat dirubah. 3. Apabila member, pegawai, dan admin valid dalam memasukkan password lama, maka tidak dapat merubah password. 4. Member, pegawai, dan admin menginputkan password baru. 5. Member, pegawai, dan admin mengklik tombol simpan, maka password telah dirubah.
18	No. Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan data master
	Source	Pegawai, admin
	Input	Data kategori, data subkategori, data warna, data ukuran, data provinsi, data kab_kota, data kurs, data asesoris, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos_kirim, data user, data akun_bank, data member, data jenis_bahan, data bank, data tipe_sol, data asesoris, data produk, data detail_produk
	Output	Info kategori, info subkategori, info warna, info ukuran, info provinsi, info kab_kota, info kurs, info asesoris, info jasa pengiriman, info

		jenis pengiriman, info ongkos_kirim, info user, info akun_bank, info member, info jenis_bahan, info bank, info tipe_sol, info asesoris, info produk, info detail_produk
	Destination	Pegawai dan admin mengolah data master
	Logika Proses	1. Pegawai dan admin menginputkan data. 2. Admin dapat mengolah data provinsi, mengolah data kab_kota, mengolah data user, mengolah data member. 3. Pegawai dapat mengolah data produk dan mengolah data detail_produk, mengolah data kategori, mengolah data subkategori, mengolah data warna, mengolah data ukuran, mengolah data kurs, mengolah data asesoris, mengolah data jasa pengiriman, mengolah data jenis pengiriman, mengolah data ongkos_kirim, mengolah data akun_bank, mengolah data jenis_bahan, mengolah data bank, mengolah data tipe sol, dan mengolah data asesoris.. 4. Admin dalam melakukan pengolahan data dapat melakukan tambah data, edit data dan hapus data, kecuali untuk pengolahan data member admin hanya dapat menonaktifkan atau mengaktifkan member.

		5. Pegawai dalam melakukan pengolahan data dapat melakukan tambah dan edit data. 6. Dalam melakukan penambahan data, pegawai atau admin menginputkan data yang ingin ditambahkan. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 8. Sedangkan dalam melakukan edit data, pegawai atau admin memilih data yang ingin diedit terlebih dahulu, kemudian dilakukan eksekusi terhadap data yang terpilih.
19	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan data master admin
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, data kab_kota, data member, data user
	Output	Info provinsi, info kab_kota, info member, info user
	Destination	Pengolahan data master yang dapat di olah oleh admin
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data. 2. Admin dapat mengolah data provinsi, mengolah data kab_kota, mengolah data user, mengolah data member. 3. Admin dalam melakukan pengolahan data dapat melakukan tambah data, edit data dan hapus data, kecuali untuk pengolahan data member admin

		hanya dapat menonaktifkan atau mengaktifkan member. 4. Dalam melakukan penambahan data, admin menginputkan data yang ingin ditambahkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Sedangkan dalam melakukan edit data, admin memilih data yang ingin diedit terlebih dahulu, kemudian dilakukan eksekusi terhadap data yang terpilih.
20	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan data master pegawai
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori, data subkategori, data warna, data ukuran, data kurs, data asesoris, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos_kirim, data akun_bank, data jenis_bahan, data bank, data tipe_sol, data asesoris, data produk, data detail_produk
	Output	Info kategori, info subkategori, info warna, info ukuran, info kurs, info asesoris, info jasa pengiriman, info jenis pengiriman, info ongkos_kirim, info akun_bank, info jenis_bahan, info bank, info tipe_sol, info asesoris, info produk, info detail_produk
	Destination	Pengolahan data master yang dapat di olah oleh pegawai

	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data. 2. Pegawai dapat mengolah data produk dan mengolah data detail_produk, mengolah data kategori, mengolah data subkategori, mengolah data warna, mengolah data ukuran, mengolah data kurs, mengolah data asesoris, mengolah data jasa pengiriman, mengolah data jenis pengiriman, mengolah data ongkos_kirim, mengolah data akun_bank, mengolah data jenis_bahan, mengolah data bank, mengolah data tipe sol, dan mengolah data asesoris.. 3. Pegawai dalam melakukan pengolahan data dapat melakukan tambah dan edit data. 4. Dalam melakukan penambahan data, pegawai menginputkan data yang ingin ditambahkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Sedangkan dalam melakukan edit data, pegawai memilih data yang ingin diedit terlebih dahulu, kemudian dilakukan eksekusi terhadap data yang terpilih.

21	No. Proses	5.1.1
	Nama Proses	Pengolahan data user
	Source	Admin
	Input	Data user
	Output	Info user
	Destination	Admin mengolah data user
	Logika Proses	1. Admin menginputkan user. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka admin akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Admin diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, admin memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian,

		kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
22	No. Proses	5.1.1.1
	Nama Proses	Tambah user
	Source	Admin
	Input	Data user
	Output	Info user telah ditambah
	Destination	Admin menambah data user
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data user. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka admin akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Admin diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.

23	No. Proses	5.1.1.2
	Nama Proses	Edit user
	Source	Admin
	Input	Data user
	Output	Info user telah diedit
	Destination	Admin mengedit data user
	Logika Proses	1. Admin memilih data user yang akan diedit. 2. Admin merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
24	No. Proses	5.1.1.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data user
	Output	Info user yang dicari
	Destination	Admin menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian user
	Logika Proses	1. Admin mengetikkan *keyword* di kolom pencarian.

		2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
25	No. Proses	5.1.2
	Nama Proses	Pengolahan data member
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Admin mengolah data member
	Logika Proses	1. Admin mengolah data member. 2. Dalam melakukan pengolahan data member, admin hanya dapat melakukan penonaktifan dan pengaktifan member serta pencarian data member. 3. Untuk melakukan penonaktifan atau pengaktifan data, admin memilih data yang akan dinonaktifkan atau diaktifkan terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 4. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 5. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari.

		6. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 7. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
26	No. Proses	5.1.2.1
	Nama Proses	Non-aktif member
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member telah dinonaktif
	Destination	Admin menonaktif data member
	Logika Proses	1. Admin memilih data member yang akan dinonaktif. 2. Admin merubah data yang akan diaktifkan atau dinonaktifkan. 3. Sistem akan menampilkan data yang telah diaktifkan atau dinonaktifkan.
27	No. Proses	5.1.2.2
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member yang dicari
	Destination	Admin menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian member
	Logika Proses	1. Admin mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem.

		3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
28	No. Proses	5.1.3
	Nama Proses	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin mengolah data provinsi
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data provinsi. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka admin akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Admin diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, admin memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit.

		8. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
29	No. Proses	5.1.3.1
	Nama Proses	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi telah ditambah
	Destination	Admin menambah data provinsi
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data provinsi. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka admin akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di database. 3. Admin diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.

30	No. Proses	5.1.3.2
	Nama Proses	Edit provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi telah diedit
	Destination	Admin mengedit data provinsi
	Logika Proses	1. Admin memilih data provinsi yang akan diedit. 2. Admin merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
31	No. Proses	5.1.3.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi yang dicari
	Destination	Admin menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian provinsi
	Logika Proses	1. Admin mengetikkan *keyword* di kolom pencarian.

		2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
32	No. Proses	5.1.4
	Nama Proses	Pengolahan data kab_kota
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, data kab_kota
	Output	Info kab_kota
	Destination	Admin mengolah data kab_kota
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data kab_kota. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka admin akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Admin diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, admin memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin

		mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
33	No. Proses	5.1.4.1
	Nama Proses	Tambah ka_kota
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, data kab_kota
	Output	Info kab_kota telah ditambah
	Destination	Admin menambah data kab_kota
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data kab_kota. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka admin akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Admin diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem

		akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
34	No. Proses	5.1.4.2
	Nama Proses	Edit kab_kota
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, data kab_kota
	Output	Info kab_kota telah diedit
	Destination	Admin mengedit data kab_kota
	Logika Proses	1. Admin memilih data kab_kota yang akan diedit. 2. Admin merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
35	No. Proses	5.1.4.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kab_kota
	Output	Info kab_kota yang dicari

	Destination	Admin menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian kab_kota
	Logika Proses	1. Admin mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
36	No. Proses	5.2.1
	Nama Proses	Pengolahan data kurs
	Source	Pegawai
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs
	Destination	Pegawai mengolah data kurs
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan kurs. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang

		telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
37	No. Proses	5.2.1.1
	Nama Proses	Tambah kurs
	Source	Pegawai
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data kurs
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data kurs. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan

		data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
38	No. Proses	5.2.1.2
	Nama Proses	Edit kurs
	Source	Pegawai
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data kurs
	Logika Proses	1. Pegwai memilih data kurs yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.

39	No. Proses	5.2.1.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian kurs
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
40	No. Proses	5.2.2
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Pegawai mengolah data kategori
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data kategori. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum

		ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
41	No. Proses	5.2.2.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data kategori
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data kategori. 2. Apabila data yang diinputkan ada

		dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
42	No. Proses	5.2.2.2
	Nama Proses	Edit kategori
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data kategori
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data kategori yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database.

		4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
43	No. Proses	5.2.2.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian kategori
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
44	No. Proses	5.2.3
	Nama Proses	Pengolahan data subkategori
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori, data subkategori
	Output	Info subkategori
	Destination	Pegawai mengolah data subkategori
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data subkategori. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan

		diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.

45	No. Proses	5.2.3.1
	Nama Proses	Tambah subkategori
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori, data subkategori
	Output	Info subkategori telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data subkategori
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data subkategori. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
46	No. Proses	5.2.3.2
	Nama Proses	Edit subkategori
	Source	Pegawai
	Input	Data kategori, data subkategori
	Output	Info subkategori telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data subkategori
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data subkategori yang akan diedit.

		2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
47	No. Proses	5.2.3.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data subkategori
	Output	Info subkategori yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian subkategori
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.

48	No. Proses	5.2.4
	Nama Proses	Pengolahan data warna
	Source	Pegawai
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Pegawai mengolah data warna
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data warna. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian,

		kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
49	No. Proses	5.2.4.1
	Nama Proses	Tambah warna
	Source	Pegawai
	Input	Data warna
	Output	Info warna telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data warna
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data warna. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.

50	No. Proses	5.2.4.2
	Nama Proses	Edit warna
	Source	Pegawai
	Input	Data warna
	Output	Info warna telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data warna
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data warna yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
51	No. Proses	5.2.4.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data warna
	Output	Info warna yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian warna
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian.

		2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
52	No. Proses	5.2.5
	Nama Proses	Pengolahan data ukuran
	Source	Pegawai
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Pegawai mengolah data ukuran
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data ukuran. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, admin memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian admin

		mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
53	No. Proses	5.2.5.1
	Nama Proses	Tambah ukuran
	Source	Pegawai
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data ukuran
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data ukuran. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem

		akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
54	No. Proses	5.2.5.2
	Nama Proses	Edit ukuran
	Source	Pegawai
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data ukuran
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data ukuran yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
55	No. Proses	5.2.5.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran yang dicari

	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian ukuran
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
56	No. Proses	5.2.6
	Nama Proses	Pengolahan data jenis_bahan
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_bahan
	Output	Info jenis_bahan
	Destination	Pegawai mengolah data jenis_bahan
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan jenis_bahan. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.

		6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
57	No. Proses	5.2.6.1
	Nama Proses	Tambah jenis_bahan
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_bahan
	Output	Info jenis_bahan telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data jenis_bahan
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data jenis_bahan. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan

		data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
58	No. Proses	5.2.6.2
	Nama Proses	Edit jenis_bahan
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_bahan
	Output	Info jenis_bahan telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data jenis_bahan
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data jenis_bahan yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.

59	No. Proses	5.2.6.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_bahan
	Output	Info jenis_bahan yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian jenis_bahan
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
60	No. Proses	5.2.7
	Nama Proses	Pengolahan data produk
	Source	Pegawai
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pegawai mengolah data produk
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan produk. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum

		ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
61	No. Proses	5.2.7.1
	Nama Proses	Tambah produk
	Source	Pegawai
	Input	Data produk
	Output	Info produk telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data produk
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data produk. 2. Apabila data yang diinputkan ada

		dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
62	No. Proses	5.2.7.2
	Nama Proses	Edit produk
	Source	Pegawai
	Input	Data produk, data subkategori
	Output	Info produk telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data produk
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data produk yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database.

		4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
63	No. Proses	5.2.7.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data produk
	Output	Info produk yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian produk
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
64	No. Proses	5.2.8
	Nama Proses	Pengolahan data detail_produk
	Source	Pegawai
	Input	Data produk, data warna, data ukuran, data detail_produk
	Output	Info detail_produk
	Destination	Pegawai mengolah data detail_produk
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan detail_produk. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan

		diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan ke jejaring sosial yang telah dihubungkan. 7. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 8. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 9. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan ke jejaring sosial yang telah dihubungkan. 10. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 11. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem.

		12. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
65	No. Proses	5.2.8.1
	Nama Proses	Tambah detail_ produk
	Source	Pegawai
	Input	Data produk, data warna, data ukuran, data detail_produk
	Output	Info detail_produk telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data detail_produk
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data detail_produk. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan ke jejaring sosial yang telah dihubungkan.

66	No. Proses	5.2.8.2
	Nama Proses	Edit detail_produk
	Source	Pegawai
	Input	Data produk, data warna, data ukuran, data detail_produk
	Output	Info detail_produk telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data detail_produk
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data detail_produk yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit. 6. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan ke jejaring sosial yang telah dihubungkan.
67	No. Proses	5.2.8.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data detail_produk
	Output	Info detail_produk yang dicari

	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian detail_produk
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
68	No. Proses	5.2.9
	Nama Proses	Pengolahan data tipe_sol
	Source	Pegawai
	Input	Data tipe_sol
	Output	Info tipe_sol
	Destination	Pegawai mengolah data tipe_sol
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan tipe_sol. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.

		6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
69	No. Proses	5.2.9.1
	Nama Proses	Tambah tipe_sol
	Source	Pegawai
	Input	Data tipe_sol
	Output	Info tipe_sol telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data tipe_sol
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data tipe_sol. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali.

		4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
70	No. Proses	5.2.9.2
	Nama Proses	Edit tipe_sol
	Source	Pegawai
	Input	Data tipe_sol
	Output	Info tipe_sol telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data tipe_sol
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data tipe_sol yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.

71	No. Proses	5.2.9.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data tipe_sol
	Output	Info tipe_sol yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian tipe_sol
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
72	No. Proses	5.2.10
	Nama Proses	Pengolahan data bank
	Source	Pegawai
	Input	Data bank
	Output	Info bank
	Destination	Pegawai mengolah data bank
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan bank. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum

		ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
73	No. Proses	5.2.10.1
	Nama Proses	Tambah bank
	Source	Pegawai
	Input	Data bank
	Output	Info bank telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data bank
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data bank. 2. Apabila data yang diinputkan ada

		dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
74	No. Proses	5.2.10.2
	Nama Proses	Edit bank
	Source	Pegawai
	Input	Data bank
	Output	Info bank telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data bank
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data bank yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database.

		4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
75	No. Proses	5.2.10.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data bank
	Output	Info bank yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian bank
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
76	No. Proses	5.2.11
	Nama Proses	Pengolahan data akun_bank
	Source	Pegawai
	Input	Data bank, data akun_bank
	Output	Info akun_bank
	Destination	Pegawai mengolah data akun_bank
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan akun_bank. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang

		diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
77	No. Proses	5.2.11.1
	Nama Proses	Tambah akun_bank
	Source	Pegawai

	Input	Data bank, Data akun_bank
	Output	Info akun_bank telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data akun_bank
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data akun_bank. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
78	No. Proses	5.2.11.2
	Nama Proses	Edit akun_bank
	Source	Pegawai
	Input	Data bank, data akun_bank
	Output	Info akun_bank telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data akun_bank
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data akun_bank yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di

		dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
79	No. Proses	5.2.11.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data akun_bank
	Output	Info akun_bank yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian akun_bank
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
80	No. Proses	5.2.12
	Nama Proses	Pengolahan data ongkos_kirim
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_pengiriman, data kab_kota, data ongkos_kirim

	Output	Info ongkos_kirim
	Destination	Pegawai mengolah data ongkos_kirim
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan ongkos_kirim. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem.

		10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
81	No. Proses	5.2.12.1
	Nama Proses	Tambah ongkos_kirim
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_pengiriman, data kab_kota, data ongkos_kirim
	Output	Info ongkos_kirim telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data ongkos_kirim
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data ongkos_kirim. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
82	No. Proses	5.2.12.2
	Nama Proses	Edit ongkos_kirim
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_pengiriman, data kab_kota, data

		ongkos_kirim
	Output	Info ongkos_kirim telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data ongkos_kirim
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data ongkos_kirim yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
83	No. Proses	5.2.12.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data ongkos_kirim
	Output	Info ongkos_kirim yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian ongkos_kirim
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem.

		3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
84	No. Proses	5.2.13
	Nama Proses	Pengolahan data jenis_pengiriman
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman
	Output	Info jenis_pengiriman
	Destination	Pegawai mengolah data jasa_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan jenis_pengiriman. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit.

		8. Untuk melakukan pencarian data, pegawai harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
85	No. Proses	5.2.13.1
	Nama Proses	Tambah jenis_pengiriman
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman
	Output	Info jenis_pengiriman telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data jenis_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data jenis_pengiriman. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan.

		5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
86	No. Proses	5.2.13.2
	Nama Proses	Edit jenis_pengiriman
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman
	Output	Info jenis_pengiriman telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data jenis_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data jenis_pengiriman yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
87	No. Proses	5.2.13.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data jenis_pengiriman
	Output	Info jenis_pengiriman yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian jenis_pengiriman

	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
88	No. Proses	5.2.14
	Nama Proses	Pengolahan data jasa_pengiriman
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman
	Output	Info jasa_pengiriman
	Destination	Pegawai mengolah data jasa_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan jasa_pengiriman. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.

		6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
89	No. Proses	5.2.14.1
	Nama Proses	Tambah jasa_pengiriman
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman
	Output	Info jasa_pengiriman telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data jasa_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data jasa_pengiriman. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database.

		3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
90	No. Proses	5.2.14.2
	Nama Proses	Edit jasa_pengiriman
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman
	Output	Info jasa_pengiriman telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data jasa_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data jasa_pengiriman yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database. 4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.

91	No. Proses	5.2.14.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data jasa_pengiriman
	Output	Info jasa_pengiriman yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian jasa_pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
92	No. Proses	5.2.15
	Nama Proses	Pengolahan data asesoris
	Source	Pegawai
	Input	Data asesoris
	Output	Info asesoris
	Destination	Pegawai mengolah data asesoris
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan asesoris. 2. Apabila data yang diinputkan ada dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum

		ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan. 6. Untuk melakukan edit data, pegawai memilih data yang akan diedit terlebih dahulu, kemudian pegawai mengeksekusi data tersebut. 7. Sistem akan menampilkan data yang telah edit. 8. Untuk melakukan pencarian data, admin harus memasukkan data yang akan dicari kedalam form pencarian, kemudian mengklik tombol cari. 9. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 10. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
93	No. Proses	5.2.15.1
	Nama Proses	Tambah asesoris
	Source	Pegawai
	Input	Data asesoris
	Output	Info asesoris telah ditambah
	Destination	Pegawai menambah data asesoris
	Logika Proses	1. Pegawai menginputkan data asesoris. 2. Apabila data yang diinputkan ada

		dalam database, maka pegawai akan diberikan peringatan bahwa data yang diinputkan sudah ada di dalam database. 3. Pegawai diminta untuk menginputkan data kembali. 4. Apabila data yang diinputkan belum ada dalam database dan data yang diinputkan sesuai aturan, maka sistem akan menyimpan data yang sudah diinputkan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diinputkan.
94	No. Proses	5.2.15.2
	Nama Proses	Edit asesoris
	Source	Pegawai
	Input	Data asesoris
	Output	Info asesoris telah diedit
	Destination	Pegawai mengedit data asesoris
	Logika Proses	1. Pegawai memilih data asesoris yang akan diedit. 2. Pegawai merubah data yang akan diedit. 3. Apabila data data input edit ada di dalam database, maka sistem tidak akan menyimpan data input edit dan sistem akan memberitahukan bahwa yang diinputkan ada di dalam database.

		4. Apabila data input edit tidak ada di dalam database, maka data yang diinputkan akan tersimpan. 5. Sistem akan menampilkan data yang telah diedit.
95	No. Proses	5.2.15.3
	Nama Proses	Pencarian
	Source	Pegawai
	Input	Data asesoris
	Output	Info asesoris yang dicari
	Destination	Pegawai menginputkan *keyword* untuk melakukan pencarian asesoris
	Logika Proses	1. Pegawai mengetikkan *keyword* di kolom pencarian. 2. Apabila data yang dicari tidak ada di dalam database maka tidak ada data yang ditampilkan oleh sistem. 3. Apabila data yang dicari ada di dalam database, maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
96	No. Proses	6
	Nama Proses	Pengolahan data transaksi
	Source	Member, pegawai, paypal, webmail, jasa pengiriman
	Input	Data pembelian, data pemesanan, data detail_pemesanan, data pembayaran, data pembayaran_p, data kurs, data detail_produk yang akan diubah, ditambah, dihapus, dikonfirmasi
	Output	Info pembelian, info detail_pembelian, info

		pemesanan, info detail_pemesanan, info pembayaran, info pembayaran_p, info detail_produk yang akan diubah, ditambah, dihapus, dikonfirmasi
	Destination	Member, pegawai, paypal, webmail, jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Member melakukan pembelian atau pemesanan dengan memilih barang dan masuk ke data pembelian atau pemesanan. 2. Member dapat menambah, mengubah, menghapus, dan selesai belanja. 3. Member memilih jasa dan jenis pengiriman. 4. Member memilih proses pembayaran. 5. Pegawai mengelola data transaksi (dipesan, dibatalkan, sudah dibayar, lunas, dikirim, diterima). 6. Konfirmasi akan dikirim melalui webmail.
97	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Pembelian
	Source	Member, pegawai, paypal, webmail, jasa pengiriman
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	Pengolahan data pembelian
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli. 2. Maka daftar pembelian akan disimpan

		dalam keranjang belanja. 3. Member dapat menambah, mengubah, menghapus, dan selesai belanja. 4. Member memilih jasa dan jenis pengiriman. 5. Member memilih proses pembayaran. 6. Pegawai mengelola data transaksi (dipesan, dibatalkan, sudah dibayar, lunas, dikirim, diterima). 7. Konfirmasi akan dikirim melalui webmail.
98	No. Proses	6.1.1
	Nama Proses	Keranjang Belanja Pembelian
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Info data pembelian
	Destination	data pembelian
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli. 2. Maka daftar pembelian akan disimpan dalam keranjang belanja. 3. Member dapat memperbaharui jumlah produk yang akan di beli dengan mengisi jumlah produk kemudian mengklik update produk. 4. Sistem akan memperbaharui jumlah produk yang akan dibeli. 5. Sistem akan memperbaharui stok. 6. Member dapat menghapus produk

		yang akan dibeli dengan cara mengklik tombol hapus yang ada di sebelah kanan data produk. 7. Sistem akan menghapus data produk yang akan dibeli dan stok pembelian yang dihapus akan dikembalikan
99	No. Proses	6.1.1.1
	Nama Proses	Tambah Keranjang
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Data pembelian telah ditambah
	Destination	Member menambah data pembelian
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli. 2. Maka daftar pembelian akan disimpan dalam keranjang belanja.
100	No. Proses	6.1.1.2
	Nama Proses	Perbaharui Keranjang
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Data pembelian telah diperbaharui
	Destination	Member memperbaharui data pembelian
	Logika Proses	1. Member dapat memperbaharui jumlah produk yang akan di beli dengan mengisi jumlah produk kemudian mengklik update produk. 2. Sistem akan memperbaharui jumlah produk yang akan dibeli.

101	No. Proses	6.1.1.3
	Nama Proses	Hapus Keranjang
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Menghapus data pembelian yang ada di dalam keranjang
	Destination	Member menghapus data pembelian yang ada di dalam keranjang
	Logika Proses	1. Member dapat menghapus produk yang akan dibeli yang masih ada didalam keranjang dengan cara mengklik tombol hapus yang ada di sebelah kanan data produk. 2. Sistem akan menghapus data produk yang akan dibeli dan stok pembelian yang dihapus akan dikembalikan
102	No. Proses	6.1.2
	Nama Proses	Simpan transaksi
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian
	Output	Info data pembelian, info detail_pembelian
	Destination	Simpan transaksi
	Logika Proses	1. Simpan transaksi dari pembelian produk. 2. Produk yang dibeli akan disimpan ke dalam database pembelian, kemudian dilanjutkan dengan proses pengisian alamat.

103	No. Proses	6.1.3
	Nama Proses	Tentukan Alamat
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data provinsi, data kab_kota, data ongkos_kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Setelah member selesai transaksi, sistem akan menampilkan halaman tentukan alamat. 2. Member mengisi form yang sudah disediakan. 3. Member memilih biaya pengiriman. 4. Sistem menyimpan data tentukan alamat.
104	No. Proses	6.1.4
	Nama Proses	Batal Transaksi
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail_pembelian, data produk, data detail_produk
	Output	Menghapus data pembelian
	Destination	Member menghapus data pembelian
	Logika Proses	1. Member memilih pembelian dan mengklik tombol hapus pada halaman histori pembelian. 2. Sistem akan menghapus transaksi pembelian dan stok pembelian yang dihapus akan dikembalikan
105	No. Proses	6.1.5
	Nama Proses	Pembayaran
	Source	Member, pegawai, webmail, paypal

	Input	Data pembayaran, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member melakukan pembayaran baik melaui transfer antar bank maupun pembayaran *online* (PayPal) yang diawasi oleh pegawai
	Logika Proses	1. Member melakukan pembayaran dengan transfer atau Paypal. 2. Jika pembayaran dilakukan dengan PayPal sistem akan mengirimkan data pesanan ke PayPal 3. Paypal akan mengirimkan data pembayaran ke sistem . 4. Pegawai mengecek pembayaran. 5. Jika pembayaran *valid* maka pegawai akan merubah status pembayaran menjadi lunas. 6. Jika pembayaran *invalid* maka pembayaran gagal. 7. Konfirmasi pembayaran dikirim ke *email*
106	No. Proses	6.1.5.1
	Nama Proses	Pembayaran online
	Source	Member, webmail, paypal
	Input	Data pembayaran, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member melakukan pembayaran melalui online (paypal) yang diawasi pegwai

	Logika Proses	1. Member melakukan pembayaran dengan PayPal 2. Sistem akan mengirimkan data pesanan ke PayPal 3. Paypal akan mengirimkan data pembayaran ke sistem 4. Jika pembayaran *valid* maka sistem akan merubah status pembayaran menjadi lunas 5. Jika pembayaran *invalid* maka pembayaran gagal 6. Konfirmasi pembayaran dikirim ke *email*
107	No. Proses	6.1.5.2
	Nama Proses	Konfirmasi pembayaran transfer antar bank
	Source	Member
	Input	Data pembayaran, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member melakukan pembayaran melaui transfer antar bank
	Logika Proses	1. Member melakukan pembayaran dengan transfer. 2. Member melakukan konfimasi pembayaran yang telah dilakukan dengan mengisi form konfirmasi pembayaran pada halaman konfirmasi pembayaran. 3. Sistem akan menyimpan data pembayaran.

108	No. Proses	6.1.5.3
	Nama Proses	Persetujuan pembayaran transfer antar bank
	Source	pegawai, webmail
	Input	Data pembayaran, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member melakukan pembayaran melaui transfer antar bank
	Logika Proses	1. Pegawai mengecek pembayaran yang telah dilakukan oleh member. 2. Jika pembayaran *valid* maka petugas akan merubah status pembayaran menjadi lunas. 3. Jika pembayaran *invalid* maka pembayaran gagal. 4. Konfirmasi pembayaran dikirim ke *email*
109	No. Proses	6.1.6
	Nama Proses	Pengiriman
	Source	Member, pegawai, jasa pengiriman
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman, data pembelian, data detail_pembelian
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data pengiriman. 2. Pegawai melakukan pengecekan data pembelian yang akan dikirim. 3. Data pembelian yang akan dikirim mendapatkan nomor resi dari jasa pengiriman, kemudian pegawai

		menginputkan nomor resi tersebut ke dalam database. 4. Sistem menyimpan nomor resi yang sudah diinputkan. 5. Sistem mengirimkan no_resi tersebut kepada pembeli yang bersangkutan melalui webmail. 6. Sistem melakukan tracking terhadap produk yang dikirim. 7. Jika dalam tracking pembelian produk yang dikirim sudah sampai, sistem akan mengirimkan email ke member yang bersangkutan bahwa produk sudah sampai dan database akan di update.
110	No. Proses	6.1.6.1
	Nama Proses	Tampil data pengiriman
	Source	Pegawai, webmail
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data pengiriman. 2. Pegawai melakukan pengecekan data pembelian yang akan dikirim.
111	No. Proses	6.1.6.2
	Nama Proses	Edit no resi
	Source	Member, webmail
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	Pegawai menginputkan nomor resi

	Logika Proses	1. Pegawai mendapatkan no_resi dari jasa pengiriman dan menyimpan ke dalam database. 2. Sistem mengirimkan no_resi tersebut kepada pembeli yang bersangkutan melalui webmail. 3. Sistem mengubah status pembelian menjadi sudah dikirim.
112	No. Proses	6.1.6.3
	Nama Proses	Update status pengiriman
	Source	Jasa pengiriman, webmail
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	Sistem merubah status pengiriman
	Logika Proses	1. Sistem akan melakukan pengecekan produk yang dikirim dengan cara mengambil informasi pengiriman dari jasa pengiriman berdasarkan no_resi. 2. Jika dalam tracking pembelian produk yang dikirim sudah sampai, sistem akan mengirimkan email ke member yang bersangkutan bahwa produk sudah sampai dan database akan di update.
113	No. Proses	6.1.7
	Nama Proses	Rating
	Source	Member
	Input	Data rating, data produk
	Output	Info rating
	Destination	*Rating* produk

	Logika Proses	1. Member yang sudah melakukan pembelian atau pemesanan dapat melakukan *rating* produk. 2. System akan menampilkan hasil rating.
114	No. Proses	6.1.7.1
	Nama Proses	Rating produk
	Source	Member
	Input	Data rating, data produk
	Output	Info rating
	Destination	*Rating* produk
	Logika Proses	1. Member yang sudah melakukan pembelian atau pemesanan dapat melakukan *rating* produk.
115	No. Proses	6.1.7.2
	Nama Proses	Tampil rating produk
	Source	Member
	Input	Data rating, data produk
	Output	Info rating
	Destination	Tampil *Rating* produk
	Logika Proses	System akan menampilkan hasil *rating*.
116	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Pemesanan
	Source	Member, pegawai, paypal, webmail, jasa pengiriman
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Pengolahan data pemesanan
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli.

		2. Jika stok tersedia, maka akan dilakukan pembelian produk. 3. Jika stok tidak tersedia, maka akan dilakukan pemesanan produk. 4. Daftar pemesanan akan disimpan dalam keranjang belanja. 5. Member dapat menambah, mengubah, menghapus, dan selesai belanja. 6. Member memilih jasa dan jenis pengiriman. 7. Member memilih proses pembayaran. 8. Pegawai mengelola data transaksi (dipesan, dibatalkan, sudah dibayar, lunas, dikirim, diterima). 9. Konfirmasi akan dikirim melalui webmail.
117	No. Proses	6.2.1
	Nama Proses	Keranjang Belanja Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data produk, data detail_produk
	Output	Info data pembelian
	Destination	data pembelian
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli. 2. Jika stok tersedia, maka akan dilakukan pembelian produk. 3. Jika stok tidak tersedia, maka akan dilakukan pemesanan produk. 4. Maka daftar pemesanan akan

		disimpan dalam keranjang belanja pemesanan. 5. Sistem akan memberikan estimasi waktu produksi terhadap barang yang dipesan. 6. Member dapat memperbaharui jumlah produk yang akan di pesan dengan mengisi jumlah produk kemudian mengklik update produk. 7. Sistem akan memperbaharui jumlah produk yang akan dipesan. 8. Sistem akan memperbaharui stok. 9. Member dapat menghapus produk yang akan dipesan dengan cara mengklik tombol hapus yang ada di sebelah kanan data produk. 10. Sistem akan menghapus data produk yang akan pesan.
118	No. Proses	6.2.1.1
	Nama Proses	Tambah Keranjang
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data produk, data detail_produk
	Output	Data pemesanan telah ditambah
	Destination	Member menambah data pembelian
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli. 2. Jika stok tersedia, maka akan dilakukan pembelian produk.

		3. Jika stok tidak tersedia, maka akan dilakukan pemesanan produk. 4. Maka daftar pemesanan akan disimpan dalam keranjang belanja pemesanan.
119	No. Proses	6.2.1.2
	Nama Proses	Perbaharui Keranjang
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data produk, data detail_produk
	Output	Data pemesanan telah diperbaharui
	Destination	Member memperbaharui data pemesanan
	Logika Proses	3. Member dapat memperbaharui jumlah produk yang akan pesan dengan mengisi jumlah produk kemudian mengklik update produk. 4. Sistem akan memperbaharui jumlah produk yang akan dipesan.
120	No. Proses	6.2.1.3
	Nama Proses	Hapus Keranjang
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data produk, data detail_produk
	Output	Menghapus data pemesanan yang ada di dalam keranjang
	Destination	Member menghapus data pemesanan yang ada di dalam keranjang
	Logika Proses	1. Member dapat menghapus produk yang akan dipesan yang masih ada didalam keranjang dengan cara

		mengklik tombol hapus yang ada di sebelah kanan data produk. 2. Sistem akan menghapus data produk yang akan dipesan.
121	No. Proses	6.2.2
	Nama Proses	Simpan transaksi
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan
	Output	Info data pemesanan, info detail_pemesanan
	Destination	Simpan transaksi
	Logika Proses	1. Simpan transaksi dari pemesanan produk. 2. Produk yang dipesan akan disimpan ke dalam database pemesanan, kemudian dilanjutkan dengan proses pengisian alamat.
122	No. Proses	6.1.3
	Nama Proses	Tentukan Alamat
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data provinsi, data kab_kota, data ongkos_kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Member
	Logika Proses	5. Setelah member selesai transaksi, sistem akan menampilkan halaman tentukan alamat. 6. Member mengisi form yang sudah disediakan. 7. Member memilih biaya pengiriman. 8. Sistem menyimpan data tentukan alamat.

123	No. Proses	6.2.4
	Nama Proses	Upload desain
	Source	Member
	Input	Data upload_desain
	Output	Info upload_desain
	Destination	Member melakukan upload_desain
	Logika Proses	1. Member melakukan upload_desain dan pengisian form pemesanan. 2. System akan menampilkan informasi harga berdasarkan data yang diupload oleh member. 3. jika member bersedia melakukan pemesanan maka sistem akan memasukkan data upload_desain ke dalam data produk sehingga member bisa melakukan transaksi.
124	No. Proses	6.2.4.1
	Nama Proses	Upload desain
	Source	Member
	Input	Data upload_desain
	Output	Info upload_desain
	Destination	Member melakukan upload_desain
	Logika Proses	1. Member melakukan upload_desain dan pengisian form pemesanan. 2. System akan menampilkan informasi harga berdasarkan data yang diupload oleh member. 3. jika member bersedia melakukan pemesanan maka sistem akan memasukkan data upload_desain ke

		dalam data produk sehingga member bisa melakukan transaksi.
125	No. Proses	6.2.4.2
	Nama Proses	Tampilan halaman upload desain
	Source	Member
	Input	Data upload_desain
	Output	Info upload_desain
	Destination	Member melihat halaman upload_desain
	Logika Proses	1. Member mengklik halaman upload_desain 2. Sistem menampilkan halaman upload_desain.
126	No. Proses	6.2.5
	Nama Proses	Batal Transaksi
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail_pemesanan, data produk, data detail_produk
	Output	Menghapus data pemesanan
	Destination	Member menghapus data pemesanan
	Logika Proses	1. Member memilih pemesanan dan mengklik tombol hapus pada halaman histori pemesanan. 2. Sistem akan menghapus transaksi pemesanan.
127	No. Proses	6.2.6
	Nama Proses	Pembayaran
	Source	Member, pegawai, webmail, paypal
	Input	Data pembayaran_p, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran_p

	Destination	Member melakukan pembayaran pemesanan baik melaui transfer antar bank maupun pembayaran *online* (PayPal) yang diawasi oleh pegawai
	Logika Proses	1. Member melakukan pembayaran pemesanan dengan transfer atau Paypal. 2. Jika pembayaran dilakukan dengan PayPal sistem akan mengirimkan data pesanan ke PayPal 3. Paypal akan mengirimkan data pembayaran pemesanan ke sistem . 4. Pegawai mengecek pembayaran pemesanan. 5. Jika pembayaran pemesanan *valid* maka pegawai akan merubah status pembayaran pemesanan menjadi lunas. 6. Jika pembayaran pemesanan *invalid* maka pembayaran pemesanan gagal. 7. Konfirmasi pembayaran pemesanan dikirim ke *email*
128	No. Proses	6.2.6.1
	Nama Proses	Pembayaran online
	Source	Member, webmail, paypal
	Input	Data pembayaran_p, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran_p
	Destination	Member melakukan pembayaran pemesanan melalui online (paypal) yang diawasi pegwai

	Logika Proses	1. Member melakukan pembayaran pemesanan dengan PayPal 2. Sistem akan mengirimkan data pesanan ke PayPal 3. Paypal akan mengirimkan data pembayaran pemesanan ke sistem 4. Jika pembayaran pemesanan *valid* maka sistem akan merubah status pembayaran pemesanan menjadi lunas 5. Jika pembayaran pemesanan *invalid* maka pembayaran pemesanan gagal 6. Konfirmasi pembayaran pemesanan dikirim ke *email*
129	No. Proses	6.2.6.2
	Nama Proses	Konfirmasi pembayaran transfer antar bank
	Source	Member
	Input	Data pembayaran_p, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran_p
	Destination	Member melakukan pembayaran pemesanan melaui transfer antar bank
	Logika Proses	1. Member melakukan pembayaran pemesanan dengan transfer. 2. Member melakukan konfimasi pembayaran yang telah dilakukan dengan mengisi form konfirmasi pembayaran pada halaman konfirmasi pembayaran. 3. Sistem akan menyimpan data pembayaran pemesanan.

130	No. Proses	6.2.6.3
	Nama Proses	Persetujuan pembayaran pemesanan transfer antar bank
	Source	pegawai, webmail
	Input	Data pembayaran_p, data akun_bank, data bank, data kurs
	Output	Info pembayaran_p
	Destination	Member melakukan pembayaran pemesanan melaui transfer antar bank
	Logika Proses	1. Pegawai mengecek pembayaran pemesanan yang telah dilakukan oleh member. 2. Jika pembayaran pemesanan *valid* maka petugas akan merubah status pembayaran pemesanan menjadi lunas. 3. Jika pembayaran pemesanan *invalid* maka pembayaran gagal. 4. Konfirmasi pembayaran pemesanan dikirim ke *email*
131	No. Proses	6.2.7
	Nama Proses	Pengiriman
	Source	Member, pegawai, jasa pengiriman
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman, data pemesanan, data detail_pemesanan
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data pengiriman. 2. Pegawai melakukan pengecekan data pemesanan yang akan dikirim.

		3. Data pemesanan yang akan dikirim mendapatkan nomor resi dari jasa pengiriman, kemudian pegawai menginputkan nomor resi tersebut ke dalam database. 4. Sistem menyimpan nomor resi yang sudah diinputkan. 5. Sistem mengirimkan no_resi tersebut kepada pemesan yang bersangkutan melalui webmail. 6. Sistem melakukan tracking terhadap produk yang dikirim. 7. Jika dalam tracking pembelian produk yang dikirim sudah sampai, sistem akan mengirimkan email ke member yang bersangkutan bahwa produk sudah sampai dan database akan di update.
132	No. Proses	6.2.7.1
	Nama Proses	Tampil data pengiriman
	Source	Pegawai, webmail
	Input	Data jasa_pengiriman, data jenis_pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data pengiriman. 2. Pegawai melakukan pengecekan data pemesanan yang akan dikirim.
133	No. Proses	6.2.7.2
	Nama Proses	Edit no resi
	Source	Member, webmail

	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Pegawai menginputkan nomor resi
	Logika Proses	1. Pegawai mendapatkan no_resi dari jasa pengiriman dan menyimpan ke dalam database. 2. Sistem mengirimkan no_resi tersebut kepada pemesan yang bersangkutan melalui webmail. 3. Sistem mengubah status pemesanan menjadi sudah dikirim.
134	No. Proses	6.2.7.3
	Nama Proses	Update status pengiriman
	Source	Jasa pengiriman, webmail
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Sistem merubah status pengiriman
	Logika Proses	1. Sistem akan melakukan pengecekan produk yang dikirim dengan cara mengambil informasi pengiriman dari jasa pengiriman berdasarkan no_resi. 2. Jika dalam tracking pemesanan produk yang dikirim sudah sampai, sistem akan mengirimkan email ke member yang bersangkutan bahwa produk sudah sampai dan database akan di update.
135	No. Proses	6.1.7
	Nama Proses	Rating
	Source	Member

	Input	Data rating, data produk
	Output	Info rating
	Destination	*Rating* produk
	Logika Proses	3. Member yang sudah melakukan pembelian atau pemesanan dapat melakukan *rating* produk. 4. System akan menampilkan hasil rating.
136	No. Proses	6.1.7.1
	Nama Proses	Rating produk
	Source	Member
	Input	Data rating, data produk
	Output	Info rating
	Destination	*Rating* produk
	Logika Proses	2. Member yang sudah melakukan pembelian atau pemesanan dapat melakukan *rating* produk.
137	No. Proses	6.1.7.2
	Nama Proses	Tampil rating produk
	Source	Member
	Input	Data rating, data produk
	Output	Info rating
	Destination	Tampil *Rating* produk
	Logika Proses	System akan menampilkan hasil *rating*.
138	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Retur
	Source	Member, petugas
	Input	Data retur, data retur_p
	Output	Info retur, info retur_p
	Destination	Petugas

	Logika Proses	1. Member memilih transaksi yang akan di retur. 2. Member mengisi form untuk informasi barang yang akan di retur. 3. Petugas melakukan pengecekan data produk yang di berikan member yang akan di retur.
139	No. Proses	6.3.1
	Nama Proses	Keranjang retur
	Source	Member
	Input	Data retur, data retur_p
	Output	Info retur, info retur_p
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Member memilih transaksi yang akan di retur. 2. Member meng-*upload* foto produk yang akan di retur.
140	No. Proses	6.3.2
	Nama Proses	Lihat histori retur
	Source	Member, petugas
	Input	Data retur, data retur_p
	Output	Info retur, info retur_p
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Member atau petugas mengklik halaman retur. 2. Sistem akan menampilkan halaman retur.
141	No. Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan data laporan
	Source	Petugas

	Input	Data laporan
	Output	Info data laporan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas mengelola data laporan
142	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Pembuatan laporan pembelian
	Source	Petugas
	Input	Data laporan pembelian
	Output	Info data laporan pembelian
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas mengelola data laporan pembelian
143	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Pembuatan laporan pemesanan
	Source	Petugas
	Input	Data laporan pemesanan
	Output	Info data laporan pemesanan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas mengelola data laporan pemesanan
144	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Pembuatan laporan retur
	Source	Petugas
	Input	Data laporan retur, data laporan retur_p
	Output	Info data laporan retur, info laporan_retur_p
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas mengelola data laporan retur
145	No. Proses	8
	Nama Proses	Rekomendasi
	Source	Member
	Input	Data member, data rating, dat produk
	Output	Info produk, info rating

	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan *rating* terhadap data produk yang dibeli atau dipesan 2. Member mendapatkan info produk rekomendasi
146	No. Proses	9
	Nama Proses	Backup restore
	Source	Admin
	Input	Data backup database, data backup web, data restore database, data restore web
	Output	Info backup database, info backup web, info restore database, info restore web
	Destination	Admin melakukan backup database, restore database, backup web, dan restore database.
	Logika Proses	1. Admin melakukan backup data untuk menjaga jika terjadi kerusakan data 2. Jika terjadi kerusakan pada aplikasi admin dapat melakukan restore dari hasil backup data terakhir yang telah di *update*
147	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Backup
	Source	Admin
	Input	Data backup database, data backup web
	Output	Info backup database, info backup web
	Destination	Admin melakukan backup database dan backup web.
	Logika Proses	Admin melakukan backup data untuk menjaga jika terjadi kerusakan data.
148	No. Proses	9.1.1

	Nama Proses	Backup database
	Source	Admin
	Input	Data backup database
	Output	Info backup database
	Destination	Admin melakukan backup database
	Logika Proses	Admin melakukan backup database untuk menjaga jika terjadi kerusakan data.
149	No. Proses	9.1.2
	Nama Proses	Backup website
	Source	Admin
	Input	Data backup website
	Output	Info backup website
	Destination	Admin melakukan backup website
	Logika Proses	Admin melakukan backup website untuk menjaga jika terjadi kerusakan data.
150	No. Proses	9.2
	Nama Proses	Restore
	Source	Admin
	Input	Data restore database, data restore web
	Output	Info restore database, info restore web
	Destination	Admin melakukan restore database dan restore web.
	Logika Proses	Admin melakukan restore data untuk mengembalikan data jika terjadi kerusakan data.
151	No. Proses	9.2.1
	Nama Proses	Restore database
	Source	Admin
	Input	Data restore database
	Output	Info restore database

	Destination	Admin melakukan restore database
	Logika Proses	Admin melakukan restore database untuk mengembalikan data jika terjadi kerusakan data.
152	No. Proses	9.2.2
	Nama Proses	Restore website
	Source	Admin
	Input	Data restore database
	Output	Info restore database
	Destination	Admin melakukan restore database
	Logika Proses	Admin melakukan restore database untuk mengembalikan data jika terjadi kerusakan data.

III.1.8.7 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website *e-commerce* pada Elegant Shoes, yaitu :

Tabel III. 18 Tabel Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data Member
	Digunakan pada	Member Proses 1, Proses 1.1, Proses 1.2, Proses 2, proses 2.1, proses 2.2, proses 4, proses 4.1, proses 4.2, proses 5, proses 5.1, proses 5.1.2, proses 5.1.2.1, proses 5.1.2.2, proses 6, proses

		6.1, proses 6.1.3, proses 6.2, proses 6.2.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data member
	Struktur Data	id_member+firstname+lastname+username+ userpass+jenis_kelamin+alamat_member+ id_provinsi+id_kab_kota+kode_pos+ email_member+telp_member+status_member+ k_aktivasi+blokir+id_session
	id_member firstname lastname username userpass jenis_kelamin alamat_member id_provinsi id_kab_kota kode_pos email_member telp_member status_member k_aktivasi blokir id_session	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [L|P] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|.|@] [0-9] [A-Z|a-z] [a-z|0-9] [A-Z] [a-z|0-9]
2	Nama Aliran Data	Data user
	Digunakan pada	User Proses 2, proses 2.1, Proses 2.2, proses 4, proses 4.1, proses 4.2, proses 5, proses 5.1, proses 5.1.1, proses 5.1.1.1, proses 5.1.1.2, proses

		5.1.1.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data user
	Struktur Data	id_user+nama_user+user_name+user_pass+ alamat_user+email_user+telp_user+level_user+ nonaktif+user_online
	id_user nama_user user_name user_pass alamat_user email_user telp_user level_user nonaktif user_online	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|.|@] [0-9] [A-Z] [a-z] [a-z]
3	Nama Aliran Data	Data akun_bank
	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.2, proses 5.2.11, proses 5.2.11.1, proses 5.2.11.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.5, proses 6.1.5.2, proses 6.1.5.3, proses 6.2, proses 6.2.6, proses 6.2.6.2, proses 6.2.6.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data akun_bank
	Struktur Data	id_akun_bank+no_rek_trans+id_bank+ nama_pemilik
	id_akun_bank no_rek_trans id_bank nama_pemilik	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]

4	Nama Aliran Data	Data asesoris
	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.2, proses 5.2.15, proses 5.2.15.1, proses 5.2.15.2, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data asesoris
	Struktur Data	id_asesoris + nama_asesoris+harga_asesoris+ keterangan
	id_asesoris nama_asesoris harga_asesoris keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5	Nama Aliran Data	Data bank
	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.2, proses 5.2.10, proses 5.2.10.1, proses 5.2.10.2, proses 5.2.11, proses 5.2.11.1, proses 5.2.11.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.5, proses 6.1.5.2, proses 6.1.5.3, proses 6.2, proses 6.2.6, proses 6.2.6.2, proses 6.2.6.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data bank
	Struktur Data	id_bank + nama_bank
	Id_bank nama_bank	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
6	Nama Aliran Data	Data jasa_pengiriman
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.2, Proses 3.3.3, Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.2.14, Proses 5.2.14.1, Proses 5.2.14.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.3, proses 6.1.6, proses 6.1.6.1, proses 6.2, proses 6.2.3, proses 6.2.7, proses 6.2.7.1,

		proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data jasa pengiriman
	Struktur Data	Id_jasapengiriman+ nama_jasapengiriman
	id_jasapengiriman nama_jasapengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
7	Nama Aliran Data	Data jenis_bahan
	Digunakan pada	Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.2.6, Proses 5.2.6.1, Proses 5.2.6.2, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data jenis bahan
	Struktur Data	id_jenis_bahan+nama_jenis_bahan+ harga_jenis_bahan+keterangan
	id_jenis_bahan nama_jenis_bahan harga_jenis_bahan keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
8	Nama Aliran Data	Data jenis_pengiriman
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.2, Proses 3.3.3, Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.2.13, Proses 5.2.13.1, Proses 5.2.13.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.3, proses 6.1.6, proses 6.1.6.1, proses 6.2, proses 6.2.3, proses 6.2.7, proses 6.2.7.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data jenis pengiriman
	Struktur Data	id_jenispengiriman+id_jasapengiriman+ nama_jenispengiriman
	id_jenispengiriman	[0-9]

	id_jasapengiriman nama_jenispengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
9	Nama Aliran Data	Data kab_kota
	Digunakan pada	Proses 1, proses 1.1, proses 5, proses 5.1, proses 5.1.4, proses 5.1.4.1, proses 5.1.4.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.3, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data kabupaten dan kota
	Struktur Data	id_kab_kota+id_provinsi+nama_kab_kota
	id_kab_kota id_provinsi nama_kab_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
10	Nama Aliran Data	Data kategori
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.1, Proses 5, proses 5.2, proses 5.2.2, proses 5.2.2.1, proses 5.2.2.2, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data kategori
	Struktur Data	id_kategori+nama_kategori+kategori_seo
	id_kategori nama_kategori kategori_seo	[0-9] [A-Z|a-z] [a-z|-]
11	Nama Aliran Data	Data kurs
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.2, Proses 3.3.3, Proses 5, proses 5.2, proses 5.2.1, proses 5.2.1.1, proses 5.2.1.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.5, proses 6.1.5.1, proses 6.2, proses 6.2.6, proses 6.2.6.1, proses 9, proses 9.1,

		proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data kurs
	Struktur Data	id_kurs+nama_kurs+nominal
	id_kurs nama_kurs nominal	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
12	Nama Aliran Data	Data retur
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.4, Proses 6, proses 6.3, proses 6.3.1, proses 6.3.2, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data retur pembelian
	Struktur Data	id_retur +status_retur+ tanggal_retur
	id_retur status_retur tanggal_retur	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
13	Nama Aliran Data	Data ongkos_kirim
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.4, Proses 5, proses 5.2, proses 5.2.12, proses 5.2.12.1, proses 5.2.12.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.3, proses 6.2, proses 6.2.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data ongkos kirim
	Struktur Data	id_ongkir+id_jasapengiriman+ id_jenispengiriman+id_kab_kota+ongkos_kirim
	id_ongkir id_jasapengiriman id_jenispengiriman id_kab_kota ongkos_kirim	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
14	Nama Aliran Data	Data pembayaran

	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.2, Proses 6, proses 6.1, proses 6.1.5, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data pembayaran
	Struktur Data	id_pembayaran+tgl_pembayaran+id_pembelian +id_member+tipe_pembayaran+id_akun_bank+ id_bank+no_rekening+bayar
	id_pembayaran tgl_pembayaran id_pembelian id_member tipe_pembayaran id_akun_bank id_bank no_rekening bayar	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
15	Nama Aliran Data	Data pembayaran_p
	Digunakan pada	Proses 3, Proses 3.3, Proses 3.3.3, Proses 6, proses 6.2, proses 6.2.5, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data pembayaran pemesanan
	Struktur Data	id_pembayaran_p+tgl_pembayaran_p+ id_pemesanan+id_member_p+ tipe_pembayaran_p+id_akun_bank_p+ id_bank_pengirim_p+no_rekening_p+bayar_p+ status_bayar_p
	id_pembayaran_p tgl_pembayaran_p id_pemesanan id_member	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

	tipe_pembayaran_p	[A-Z|a-z]
	id_akun_bank	[0-9]
	id_bank	[0-9]
	no_rekening_p	[0-9]
	bayar_p	[0-9]
	status_bayar_p	[A-Z|a-z|0-9]
16	Nama Aliran Data	Data pembelian
	Digunakan pada	Proses 3, proses 3.3, proses 3.3.2, proses 6, prose 6.1, proses 6.1.2, proses 6.1.3, proses 6.1.4, proses 6.1.6, proses 6.1.7, Proses 7, proses 7.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data pembelian
	Struktur Data	id_pembelian+id_member+id_kab_kota+ id_ongkir+status+status_pengiriman+ total_harga+status_bayar+no_resi+ nama_penerima+alamat_penerima+ telp_penerima+id_session+tanggal_beli+ jam_beli+id_kurs+nominal
	id_pembelian	[0-9]
	id_member	[0-9]
	id_kab_kota	[0-9]
	id_ongkir	[0-9]
	status	[A-Z|a-z]
	status_pengiriman	[A-Z|a-z]
	total_harga	[0-9]
	status_bayar	[A-Z|a-z]
	no_resi	[A-Z|a-z|0-9]
	nama_penerima	[A-Z|a-z]
	alamat_penerima	[A-Z|a-z|0-9]

	telp_penerima id_session tanggal_beli jam_beli id_kurs nominal_kurs	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
17	Nama Aliran Data	Data detail_pembelian
	Digunakan pada	Proses 3, proses 3.3, proses 3.3.2, proses 6, prose 6.1, proses 6.1.2, proses 6.1.3, proses 6.1.4, proses 6.1.6, proses 6.1.7, Proses 7, proses 7.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data detail pembelian
	Struktur Data	id_detailpembelian+id_pembelian+ id_detailproduk +jumlah+harga_beli+berat
	id_detailpembelian id_pembelian id_detailproduk jumlah harga_beli berat	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9|,]
18	Nama Aliran Data	Data pemesanan
	Digunakan pada	proses 6, prose 6.2, proses 6.2.2, proses 6.2.3, proses 6.2.6, proses 6.2.7, Proses 7, proses 7.2, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data pemesanan
	Struktur Data	id_pemesanan+id_member+id_kab_kota+ id_ongkir+status+status_pengiriman+ total_harga+status_pembayaran+no_resi+

		nama_penerima+alamat_penerima+ telp_penerima+id_session+tgl_pesan+ jam_pesan+tgl_selesai+ id_kurs+nominal
	id_pemesanan	[0-9]
	id_member	[0-9]
	id_kab_kota	[0-9]
	id_ongkir	[0-9]
	status	[A-Z|a-z]
	status_pengiriman	[A-Z|a-z]
	total_harga	[0-9]
	status_pembayaran	[A-Z|a-z]
	no_resi	[A-Z|a-z|0-9]
	nama_penerima	[A-Z|a-z]
	alamat_penerima	[A-Z|a-z|0-9]
	telp_penerima	[0-9]
	id_session	[A-Z|a-z|0-9]
	tgl_pesan	[0-9]
	jam_pesan	[0-9]
	tgl_selesai	[0-9]
	id_kurs	[0-9]
	nominal_kurs	[0-9]
19	Nama Aliran Data	Data detail_pemesanan
	Digunakan pada	Proses 3, proses 3.3, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.2, proses 6.2.6, proses 6.3, proses 6.3.1, proses 7, proses 7.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data detail pemesanan
	Struktur Data	id_detailpemesanan+id_pemesanan+ id_detailproduk +jumlah+harga_pesan+berat
	id_detailpemesanan	[0-9]

	id_pemesanan id_detailproduk jumlah harga_pesan berat	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9|,]
20	Nama Aliran Data	Data produk
	Digunakan pada	Proses 3, proses 3.1, proses 5, proses 5.18, proses 5.18.1, proses 5.18.2, proses 5.19, proses 5.19.1, proses 5.19.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 6.2.7, proses 6.2.7.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data produk
	Struktur Data	id_produk+id_kategori+id_subkategori+ nama_produk+produk_seo+deskripsi+ status_produk+id_user
	id_produk id_kategori id_subkategori nama_produk produk_seo deskripsi status_produk id_user	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [a-z|-] [A-Z|a-z|0-9|.|,] [A-Z|a-z] [0-9]
21	Nama Aliran Data	Data detail_produk
	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.18, proses 5.18.1, proses 5.19, proses 5.19.1, proses 5.19.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.1.1, proses 6.2, proses 6.2.1, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1

	Deskripsi	Berisi seluruh data detail produk
	Struktur Data	id_detailproduk+id_produk+id_ukuran+id_warna+berat_produk+harga_produk+gambar_produk+gambar_produk_thumb+stok
	id_detailproduk id_produk id_ukuran id_warna berat_produk harga_produk gambar_produk gambar_produk_thumb stok	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9|,] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|-] [A-Z|a-z|0-9|-] [0-9]
22	Nama Aliran Data	Data provinsi
	Digunakan pada	Proses 1, proses 1.1, proses 5, proses 5.5, proses 5.5.1, proses 5.5.2, proses 5.6, proses 5.6.1, proses 5.6.2, proses 6, proses 6.1, proses 6.2, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data provinsi
	Struktur Data	id_provinsi+nama_provinsi
	id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
23	Nama Aliran Data	Data rating
	Digunakan pada	Proses 6, proses 6.1, proses 6.1.6, proses 6.1.6.1, proses 6.1.6.2, proses 6.2, proses 6.2.7, proses 6.2.7.1, proses 6.2.7.2, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data rating
	Struktur Data	id_rating+id_produk+id_member+rating

	id_rating id_produk id_member rating	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
24	Nama Aliran Data	Data subkategori
	Digunakan pada	Proses 3, proses 3.1, proses 5, proses 5.2, proses 5.2.1, proses 5.2.1.2, proses 5.18, proses 5.18.1, proses 5.18.2, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh subkategori
	Struktur Data	id_subkategori+id_kategori+nama_subkategori +subkategori_seo
	id_subkategori id_kategori nama_subkategori subkategori_seo	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [a-z|-]
25	Nama Aliran Data	Data tipe_sol
	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.17, proses 5.17.1, proses 5.17.2, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh tipe sol
	Struktur Data	id_tipe_sol+nama_tipe_sol+harga_tipe_sol +keterangan
	id_tipe_sol nama_tipe_sol harga_tipe_sol keterangan	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|,|.]
26	Nama Aliran Data	Data ukuran

	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.4, proses 5.4.1, proses 5.4.2, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh ukuran
	Struktur Data	id_ukuran+id_kategori+ukuran+panjang_pria+ lebar_pria+panjang_wanita+lebar_wanita
	id_ukuran id_kategori ukuran panjang_pria lebar_pria panjang_wanita lebar_wanita	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9|,] [0-9|,] [0-9|,] [0-9|,]
27	Nama Aliran Data	Data upload_desain
	Digunakan pada	proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 6.2.4.2, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh upload desain
	Struktur Data	id_upload_desain+id_member+tgl_upload+ id_kategori+id_subkategori+file_upload+ nama_produk+id_ukuran+tinggi_sepatu+ id_sepatu+id_tipe_sol+id_asesoris+ keterangan+harga
	id_upload_desain id_member tgl_upload id_kategori id_subkategori file_upload	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|-]

	nama_produk id_ukuran tinggi_sepatu id_warna id_tipe_sol id_asesoris keterangan harga	[A-Z|a-z|0-9|-] [0-9] [0-9|,] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|,|.] [0-9]
28	Nama Aliran Data	Data warna
	Digunakan pada	Proses 5, proses 5.3, proses 5.3.1, proses 5.3.2, proses 5.19, proses 5.19.1, proses 5.19.2, proses 6, proses 6.2, proses 6.2.4, proses 6.2.4.1, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh warna
	Struktur Data	id_warna+nama_warna
	id_warna nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z]
29	Nama Aliran Data	Data detail_retur
	Digunakan pada	Proses 6, proses 6.3, proses 6.3.1, proses 6.3.2, Proses 7, proses 7.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh detail retur
	Struktur Data	id_detailretur+id_retur+id_detailpembelian+id_ detailproduk+kerusakan+jumlah_detailretur
	id_detailretur id_retur id_detailpembelian id_detailproduk kerusakan	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]

	jumlah_detailretur	[0-9]
30	Nama Aliran Data	Data retur_p
	Digunakan pada	Proses 6, proses 6.3, proses 6.3.1, proses 6.3.2, proses 7, proses 7.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh data retur pemesanan
	Struktur Data	id_retur_p +status_retur_p+ tanggal_retur_p
	id_retur_p status_retur_p tanggal_retur_p	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
31	Nama Aliran Data	Data detail_retur_p
	Digunakan pada	Proses 6, proses 6.3, proses 6.3.1, proses 6.3.2, Proses 7, proses 7.3, proses 9, proses 9.1, proses 9.1.1, proses 9.2, proses 9.2.1
	Deskripsi	Berisi seluruh detail retur pemesanan
	Struktur Data	id_detailretur_p+id_retur_p+ id_detailpemesanan+id_detailproduk+ kerusakan_p+jumlah_detailretur_p
	id_detailretur_p id_retur_p id_detailpemesanan id_detailproduk kerusakan_p jumlah_detailretur_p	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]

III.2 Perancangan

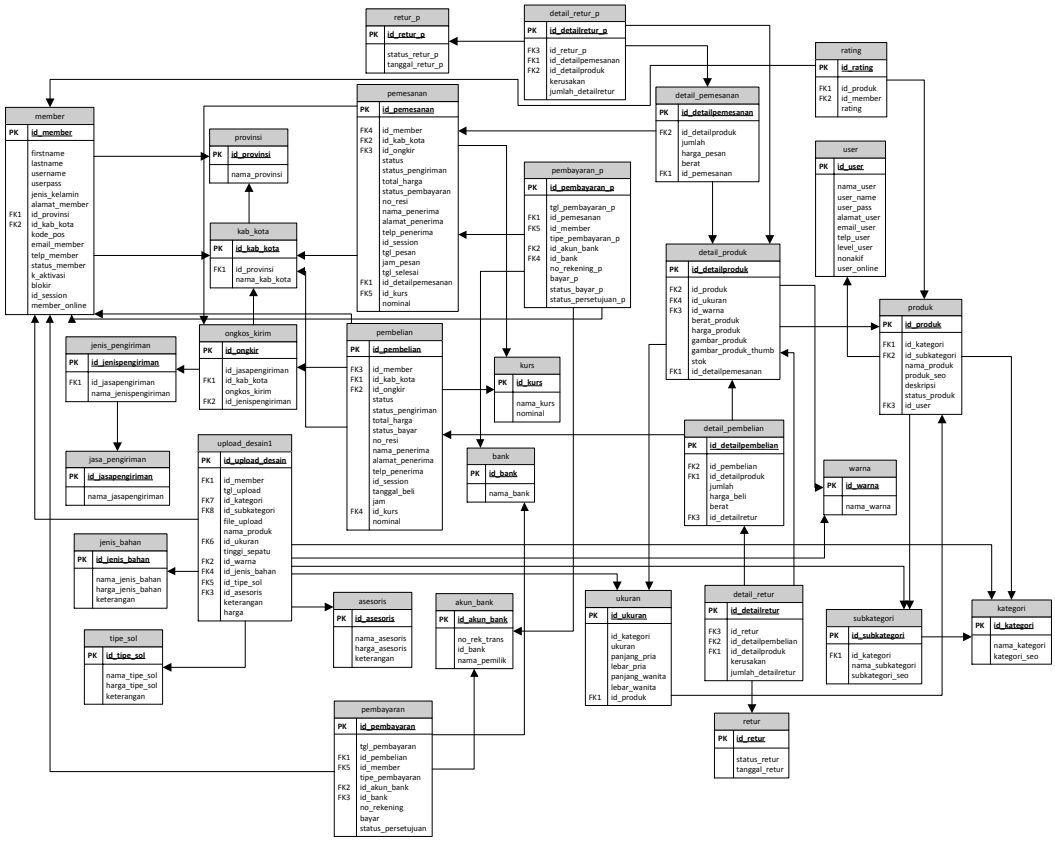
Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yang akan dibangun secara umum terdiri dari perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

III.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah perancangan data yang tersimpan dalam media penyimpanan dan perangkat lunak yang akan memanipulasinya.

III.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan hubungan antara beberapa tabel yang saling memiliki keterkaitan data dan tidak dapat dipisahkan. Gambar III.44 menjelaskan skema relasi yang akan dibangun pada aplikasi *e-commerce* di Elegant Shoes.



Gambar III.56 Skema Relasi

III.2.1.2 Struktur Tabel

Struktur tabel adalah spesifikasi file dari tiap tabel yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Struktur tabel dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel III. 19 Struktur Tabel user

Nama Tabel	: Tabel user			
Primary Key	: id_user			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_user	Int	11	Primary Key	Not null
nama_user	Varchar	25	-	Not null
user_name	Varchar	15	-	Unique, Not null
user_pass	Varchar	42	-	Not null
alamat_user	Varchar	255	-	Not null
email_user	Varchar	25	-	Unique, Not null
telp_user	Varchar	20	-	Not null
level_user	Enum	(‘ADMIN’,’ PEGAWAI’)	-	Not null
nonaktif	Enum	(‘N’,’Y’)	-	Not Null
user_online	Enum	(‘tidak’,’ya’)	-	Not Null

Tabel III. 20 Struktur Tabel member

Nama Tabel	: Tabel member			
Primary Key	: id_member			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_member	Int	11	Primary key	Not Null
firstname	Varchar	15	-	Not Null
lastname	Varchar	15	-	Not Null

username	Varchar	15	-	Unique, Not Null
userpass	Varchar	42	-	Not Null
jenis_kelamin	Varchar	1	-	Not Null
alamat_member	Varchar	255	-	Not Null
id_provinsi	Int	11	Foreign Key Reference table provinsi (id_provinsi)	Not Null
id_kab_kota	Int	11	Foreign Key Reference table kab_kota (id_kab_kota)	Not Null
kode_pos	Int	5	-	Not Null
email_member	Varchar	25	-	Unique, Not Null
telp_member	Varchar	20	-	Not Null
status_member	Enum	(‘Belum Aktif’, ’Aktif’)	-	Not Null
k_aktivasi	Varchar	50	-	-
blokir	Enum	(‘N’,’Y’)	-	Not Null
id_session	Varchar	50	-	-
member_online	Enum	(‘tidak’,’ya’)	-	Not Null

Tabel III. 21 Struktur Tabel akun_bank

Nama Tabel	: Tabel akun_bank			
Primary Key	: id_akun_bank			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_akun_bank	Int	11	Primary key	Not Null
no_rek_trans	Varchar	25	-	Unique, Not Null
id_bank	Int	11	Foreign Key Reference table bank (id_bank)	Not Null
nama_pemilik	Varchar	30	-	Not Null

Tabel III. 22 Struktur Tabel asesoris

Nama Tabel	: Tabel asesoris			
Primary Key	: id_asesoris			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_asesoris	Int	11	Primary key	Not Null
nama_asesoris	Varchar	30	-	Unique, Not Null
harga_asesoris	Int	11	-	Not Null
keterangan	Varchar	255	-	Not Null

Tabel III. 23 Struktur Tabel bank

Nama Tabel	: Tabel bank
Primary Key	: id_bank

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_bank	Int	11	Primary key	Not Null
nama_bank	Varchar	20	-	Unique, Not Null

Tabel III. 24 Struktur Tabel jasa_pengiriman

Nama Tabel	: Tabel jasa_pengiriman			
Primary Key	: id_jasapengiriman			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_jasapengiriman	Int	11	Primary key	Not Null
nama_jasapengiriman	Varchar	25	-	Unique, Not Null

Tabel III. 25 Struktur Tabel jenis_bahan

Nama Tabel	: Tabel jenis_bahan			
Primary Key	: id_jenis_bahan			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_jenis_bahan	Int	11	Primary key	Not Null
nama_jenis_bahan	Varchar	25	-	Unique, Not Null
harga_jenis_bahan	Int	6	-	Not Null
keterangan	Varchar	255	-	Not Null

Tabel III. 26 Struktur Tabel jenis_pengiriman

Nama Tabel	: Tabel jenis_pengiriman			
Primary Key	: id_jenispengiriman			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_jenispengiriman	Int	11	Primary key	Not Null
id_jasapengiriman	Int	11	Foreign Key Reference table jasa_pengiriman (id_jasapengiriman)	Not Null
nama_jenispengiriman	Varchar	25	-	Not Null

Tabel III. 27 Struktur Tabel kab_kota

Nama Tabel	: Tabel kab_kota			
Primary Key	: id_kab_kota			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_kab_kota	Int	11	Primary key	Not Null
id_provinsi	Int	11	Foreign Key Reference table provinsi (id_provinsi)	Not Null
nama_kab_kota	Varchar	35	-	Unique, Not Null

Tabel III. 28 Struktur Tabel kategori

Nama Tabel	: Tabel kategori			
Primary Key	: id_kategori			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_kategori	Int	11	Primary key	Not Null
nama_kategori	Varchar	25	-	Unique, Not Null
kategori_seo	Varchar	25	-	Not Null

Tabel III. 29 Struktur tabel kurs

Nama Tabel	: Tabel kurs			
Primary Key	: id_kurs			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_kurs	Int	11	Primary key	Not Null
nama_kurs	Varchar	20	-	Unique, Not Null
nominal	int	11	-	Not Null

Tabel III. 30 Struktur tabel retur

Nama Tabel	: Tabel retur			
Primary Key	: id_retur			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_retur	Int	11	Primary key	Not Null
status_retur	Varchar	11	-	Not Null
tanggal_retur	Date		-	Not Null

Tabel III. 31 Struktur tabel ongkos_kirim

Nama Tabel	: Tabel ongkir			
Primary Key	: id_ongkir			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_ongkir	Int	11	Primary key	Not Null
id_jasapengiriman	Int	11	Foreign Key Reference table jasa_pengiriman (id_jasapengiriman)	Not Null
id_jenispengiriman	Int	11	Foreign Key Reference table jenis_pengiriman (id_jenispengiriman)	Not Null
id_kab_kota	Int	11	Foreign Key Reference table kab_kota (id_kab_kota)	Not Null
ongkos_kirim	Int	20	-	Not Null

Tabel III. 32 Struktur tabel pembayaran

Nama Tabel	: Tabel pembayaran			
Primary Key	: id_pembayaran			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_pembayaran	Int	11	Primary key	Not Null

tgl_pembayaran	Date		-	Not Null
id_pembelian	Int	11	Foreign Key Reference table pembelian (id_pembelian)	Not Null
id_member	Int	11	Foreign Key Reference table member (id_member)	Not Null
tipe_pembayaran	Varchar	20	-	Not Null
id_akun_bank	Int	11	Foreign Key Reference table akun_bank (id_akun_bank)	Not Null
id_bank	Int	11	Foreign Key Reference table bank (id_bank)	Not Null
no_rekening	Int	25	-	Not Null
bayar	Varchar	20	-	Not Null
status_persetujuan	Enum	(‘Blm disetujui’, ’Tdk disetujui’, ’Sdh disetujui’)	-	Not Null

Tabel III. 33 Struktur tabel pembayaran_p

Nama Tabel	: Tabel pembayaran_p			
Primary Key	: id_pembayaran_p			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_pembayaran_p	Int	11	Primary key	Not Null
tgl_pembayaran_p	Date		-	Not Null
id_pemesanan	Int	11	Foreign Key Reference table pemesanan (id_pemesanan)	Not Null
id_member	Int	11	Foreign Key Reference table member (id_member)	Not Null
tipe_pembayaran_p	Varchar	20	-	Not Null
id_akun_bank	Int	11	Foreign Key Reference table akun_bank (id_akun_bank)	Not Null
id_bank	Int	11	Foreign Key Reference table bank (id_bank)	Not Null
no_rekening_p	Int	25	-	Not Null

bayar_p	Varchar	20	-	Not Null
status_bayar_p	Varchar	(‘Lunas’, ’P1’, ’P2’)	-	Not Null
status_persetujuan_p	Varchar	(‘Blm disetujui’, ’Tdk disetujui’, ’Sdh disetujui’)	-	Not Null

Tabel III. 34 Struktur tabel pembelian

Nama Tabel	: Tabel pembelian			
Primary Key	: id_pembelian			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_pembelian	Int	11	Primary key	Not Null
id_member	Int	11	Foreign Key Reference table member (id_member)	Not Null
id_kab_kota	Int	11	Foreign Key Reference table kab_kota (id_kab_kota)	Not Null
id_ongkir	Int	11	Foreign Key Reference table ongkos_kirim (id_ongkir)	Not Null
status	Enum	(‘keranjang’,	-	Not Null

		’transaksi’)		
status_pengirimaan	Enum	(‘Belum Dikirim’, ‘Sudah Dikirim’, ‘Sudah Sampai’)	-	Not Null
total_harga	Int	20	-	-
status_bayar	Enum	(‘Blm dibayar’, ‘Lunas’)	-	Not Null
no_resi	Varchar	20	-	-
nama_penerima	Varchar	50	-	Not Null
alamat_penerima	Varchar	255	-	Not Null
telp_penerima	Varchar	20	-	Not Null
id_session	Varchar	50	-	Not Null
tanggal_beli	Date		-	Not Null
jam_beli	Time		-	Not Null
tgl_terima	Time			
id_kurs	Int	11	Foreign Key Reference table kurs (id_kurs)	Not Null
nominal	Int	11	-	Not Null

Tabel III. 35 Struktur tabel detail_pembelian

Nama Tabel	: Tabel detail_pembelian			
Primary Key	: id_detailpembelian			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_detailpembelian	Int	11	Primary key	Not Null
id_pembelian	Int	11	Foreign Key Reference table pembelian (id_pembelian)	Not Null
id_detailproduk	Int	11	Foreign Key Reference table detail_produk (id_detailproduk)	Not Null
jumlah	Int	11	-	Not Null
harga_beli	Int	20	-	Not Null
berat	Decimal	(4,2)	-	Not Null

Tabel III. 36 Struktur tabel pemesanan

Nama Tabel	: Tabel pemesanan			
Primary Key	: id_pemesanan			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_pemesanan	Int	11	Primary key	Not Null
id_member	Int	11	Foreign Key Reference table member	Not Null

			(id_member)	
id_kab_kota	Int	11	Foreign Key Reference table kab_kota (id_kab_kota)	Not Null
id_ongkir	Int	11	Foreign Key Reference table ongkos_kirim (id_ongkir)	Not Null
Status	Varchar	11	-	Not Null
status_pengiriman	Varchar	15	-	Not Null
total_harga	Int	20	-	-
status_pembayaran	Varchar	15	-	Not Null
no_resi	Varchar	20	-	Not Null
nama_penerima	Varchar	50	-	Not Null
alamat_penerima	Varchar	255	-	Not Null
telp_penerima	Varchar	20	-	Not Null
id_session	Varchar	50	-	Not Null
tgl_pesan	Date		-	Not Null
jam_pesan	Time		-	Not Null
tgl_selesai	Date			Not Null
id_kurs	Int	11	Foreign Key Reference table	Not Null

			kurs (id_kurs)	
nominal_kurs_p	Int	11	-	Not Null

Tabel III. 37 Struktur tabel detail_pemesanan

Nama Tabel	: Tabel detail_pemesanan			
Primary Key	: id_detailpemesanan			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_detailpemesanan	Int	11	Primary key	Not Null
id_pemesanan	Int	11	Foreign Key Reference table pemesanan (id_pemesanan)	Not Null
id_detailproduk	Int	11	Foreign Key Reference table detail_produk (id_detailproduk)	Not Null
jumlah	Int	11	-	Not Null
harga_pesan	Int	20	-	Not Null
berat	Decimal	(4,2)	-	Not Null

Tabel III. 38 Struktur tabel produk

Nama Tabel	: Tabel produk			
Primary Key	: id_produk			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_produk	Int	11	Primary key	Not Null

id_kategori	Int	11	Foreign Key Reference table kategori (id_kategori)	Not Null
id_subkategori	Int	11	Reference table subkategori (id_subkategori)	Not Null
nama_produk	Varchar	50	-	Unique, Not Null
produk_seo	Varchar	50	-	Not Null
deskripsi	Varchar	255	-	Not Null
status_produk	Enum	(‘Bkn_upload_member’, ‘Upload_member’)	-	Not Null
id_user	Int	11	Foreign Key Reference table user (id_user)	Not Null

Tabel III. 39 Struktur tabel detail_produk

Nama Tabel	: Tabel detail_produk			
Primary Key	: id_detailproduk			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_detailproduk	Int	11	Primary key	Not Null
id_produk	Int	11	Foreign Key Reference table	Not Null

			produk (id_produk)	
id_ukuran	Int	11	Foreign Key Reference table ukuran (id_ukuran)	Not Null
id_warna	Int	11	Foreign Key Reference table warna (id_warna)	Not Null
berat_produk	Decimal	(4,2)	-	Not Null
harga_produk	Int	20	-	Not Null
gambar_produk	Varchar	100	-	Not Null
gambar_produk_thumb	Varchar	100	-	Not Null
stok	Int	11	-	Not Null

Tabel III. 40 Struktur tabel provinsi

Nama Tabel	: Tabel provinsi			
Primary Key	: id_provinsi			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_provinsi	Int	11	Primary key	Not Null
nama_provinsi	Varchar	35	-	Unique, Not Null

Tabel III. 41 Struktur tabel rating

Nama Tabel	: Tabel rating			
Primary Key	: id_rating			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_rating	Int	11	Primary key	Not Null
id_produk	Int	11	Foreign Key Reference table produk (id_produk)	Not Null
id_member	Int	11	Foreign Key Reference table member (id_member)	Not Null
rating	Int	11	-	Not Null

Tabel III. 42 Struktur tabel subkategori

Nama Tabel	: Tabel subkategori			
Primary Key	: id_subkategori			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_subkategori	Int	11	Primary key	Not Null
id_kategori	Int	11	Foreign Key Reference table kategori (id_kategori)	Not Null
nama_subkategori	Varchar	50	-	Unique, Not Null

subkategori_seo	Varchar	50	-	Not Null

Tabel III. 43 Struktur tabel tipe_sol

Nama Tabel	: Tabel tipe_sol			
Primary Key	: id_tipe_sol			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_tipe_sol	Int	11	Primary key	Not Null
nama_tipe_sol	Varchar	10	-	Not Null
harga_tipe_sol	Int	6	-	Not Null
keterangan	Varchar	255	-	Not Null

Tabel III. 44 Struktur tabel ukuran

Nama Tabel	: Tabel ukuran			
Primary Key	: id_ukuran			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_ukuran	Int	11	Primary key	Not Null
id_kategori	Int	12	Foreign Key Reference table kategori (id_kategori)	Not Null
ukuran	Varchar	20	-	Unique, Not Null
panjang_pria	Decimal	(4,2)	-	-
lebar_pria	Decimal	(4,2)	-	-
panjang_wanita	Decimal	(4,2)	-	-

lebar_wanita	Decimal	(4,2)	-	-

Tabel III. 45 Struktur tabel upload_desain

Nama Tabel	: Tabel upload_desain			
Primary Key	: id_upload_desain			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_upload_desain	Int	11	Primary key	Not Null
id_member	Int	11	Foreign Key Reference table member (id_member)	Not Null
tgl_upload	Date		-	Not Null
id_kategori	Int	11	Foreign Key Reference table kategori (id_kategori)	Not Null
id_subkategori	Int	11	Foreign Key Reference table subkategori (id_subkategori)	Not Null
file_upload	Varchar	50	-	Not Null
nama_produk	Varchar	25	-	Unique, Not Null
id_ukuran	Int	11	Foreign Key Reference table	Not Null

			ukuran (id_ukuran)	
tinggi_sepatu	Decimal	(4,2)	-	Not Null
id_warna	Int	11	Foreign Key Reference table warna (id_warna)	Not Null
id_jenis_bahan	Int	11	Foreign Key Reference table jenis_bahan (id_jenis_bahan)	Not Null
id_tipe_sol	Int	11	Foreign Key Reference table tipe_sol (id_tipe_sol)	Not Null
id_asesoris	Int	11	Foreign Key Reference table asesoris (id_asesoris)	Not Null
keterangan	Varchar	255	-	-
harga	Int	20	-	Not Null

Tabel III. 46 Struktur tabel warna

Nama Tabel	: Tabel warna			
Primary Key	: id_warna			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_warna	Int	11	Primary key	Not Null

nama_warna	Varchar	25	-	Unique, Not Null

Tabel III. 47 Struktur tabel detail_retur

Nama Tabel	: Tabel detail_retur			
Primary Key	: id_detailretur			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_detailretur	Int	11	Primary key	Not Null
id_retur	Int	11	Foreign Key Reference table retur (id_retur)	Not Null
id_detailpembelian	Int	11	Foreign Key Reference table detail_pembelian (id_detailpembelian)	Not Null
id_detailproduk	Int	11	Foreign Key Reference table detail_produk (id_detailproduk)	Not Null
kerusakan	Varchar	50	-	Not Null
Jumlah_detailretur	Int	11	-	Not Null

Tabel III. 48 Struktur tabel retur_p

Nama Tabel	: Tabel retur_p			
Primary Key	: id_retur_p			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_retur_p	Int	11	Primary key	Not Null
status_retur_p	Varchar	11	-	Not Null
tanggal_retur_p	Date		-	Not Null

Tabel III. 49 Struktur tabel detail_retur_p

Nama Tabel	: Tabel detail_retur_p			
Primary Key	: id_detailretur_p			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
id_detailretur_p	Int	11	Primary key	Not Null
id_retur_p	Int	11	Foreign Key Reference table retur_p (id_retur_p)	Not Null
id_detailpemesanan	Int	11	Foreign Key Reference table pemesanan (id_pemesanan)	Not Null
id_detailproduk	Int	11	Foreign Key Reference table detail_produk (id_detailproduk)	Not Null
kerusakan	Varchar	50	-	Not Null

Jumlah_detailretur	Int	11	-	Not Null

III.2.2 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak

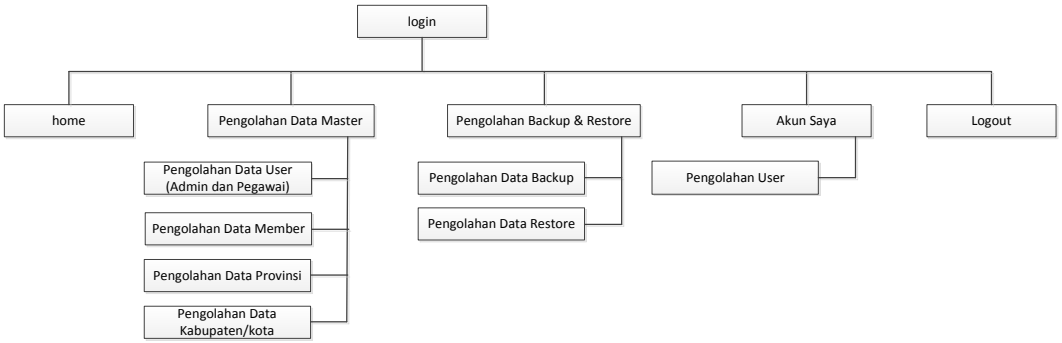
Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan simantik.

III.2.2.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang terdapat dalam sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu admin, pegawai, member, dan pengunjung. Perancangan struktur menu keempat pengguna itu adalah sebagai berikut :

III.2.2.1.1 Struktur Menu Admin

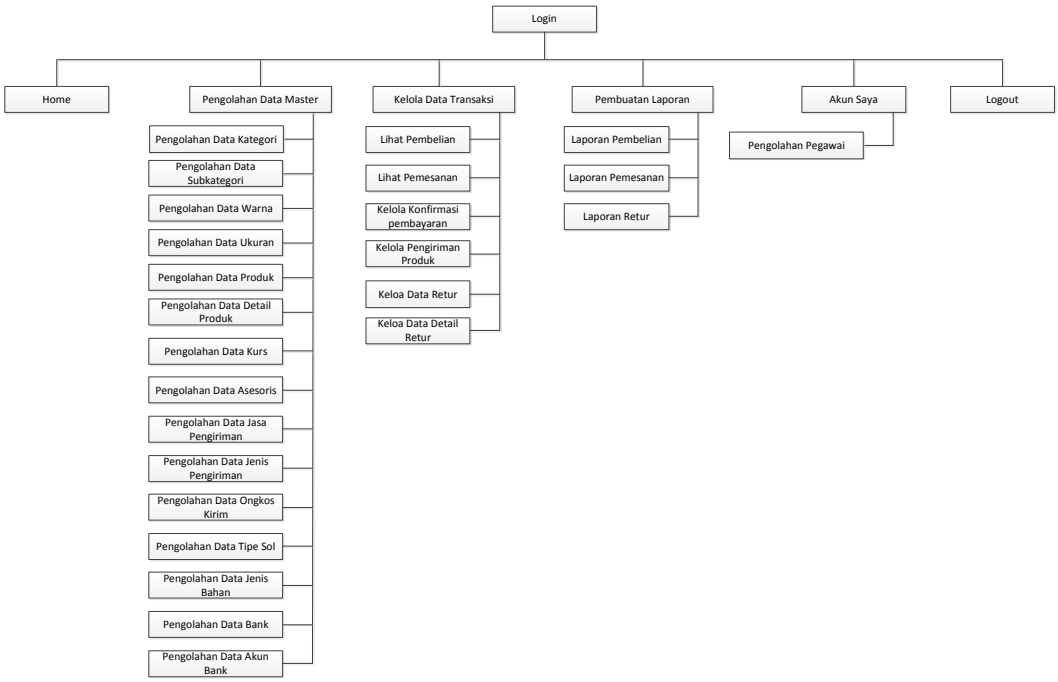
Struktur menu pada admin Elegant Shoes akan ditampilkan seperti gambar dibawah ini :



Gambar III.57 Struktur menu Admin

III.2.2.1.2 Struktur Menu Pegawai

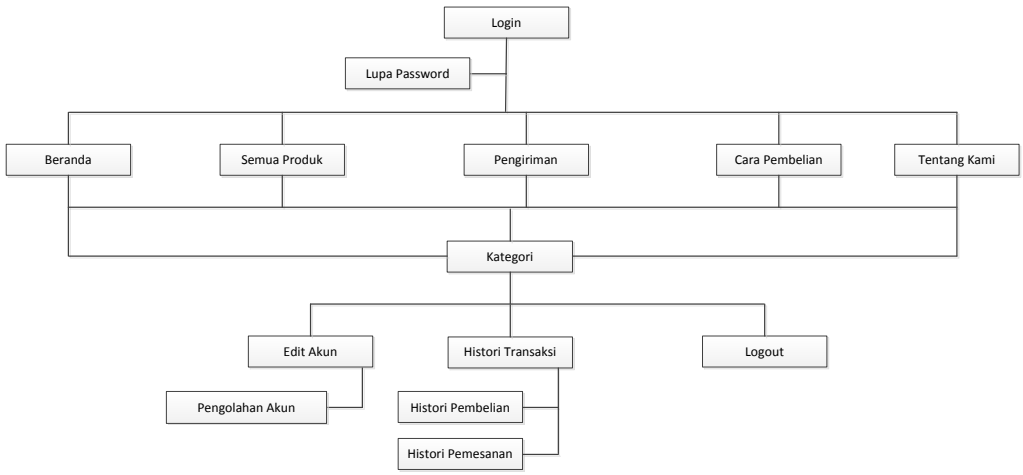
Struktur menu pada pegawai Elegant Shoes akan ditampilkan seperti gambar dibawah ini :



Gambar III.58 Struktur menu Pegawai

III.2.2.1.3 Struktur Menu member

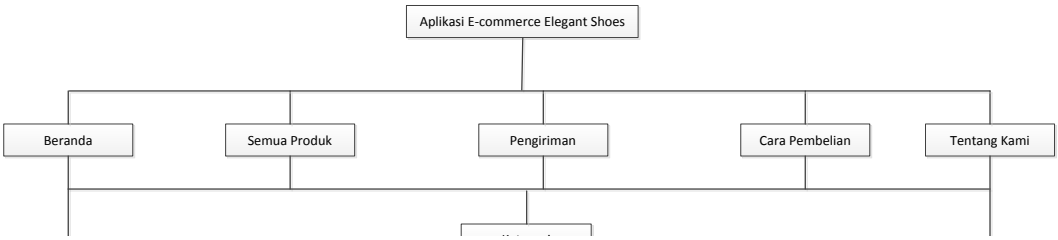
Struktur menu pada member Elegant Shoes akan ditampilkan seperti gambar dibawah ini :



Gambar III.59 Struktur menu member

III.2.2.1.4 Struktur Menu Pengunjung

Struktur menu pada pengunjung akan ditampilkan seperti gambar dibawah ini :



Gambar III.60 Struktur menu pengunjung

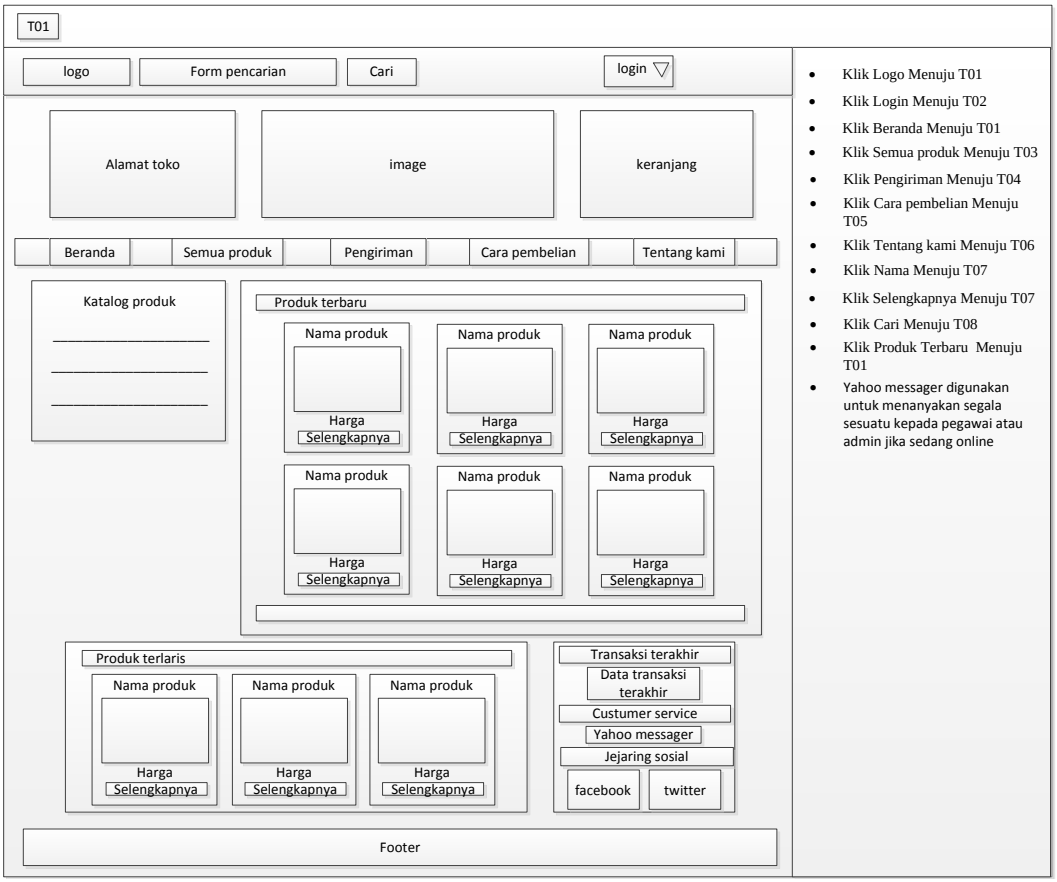
III.2.2.2 Perancangan Antar muka

Spesifikasi antar muka merupakan bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dan *user*. Spesifikasi antar muka terdiri dari perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

III.2.2.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Perancangan Antar Muka Halaman Semua Produk Pengunjung

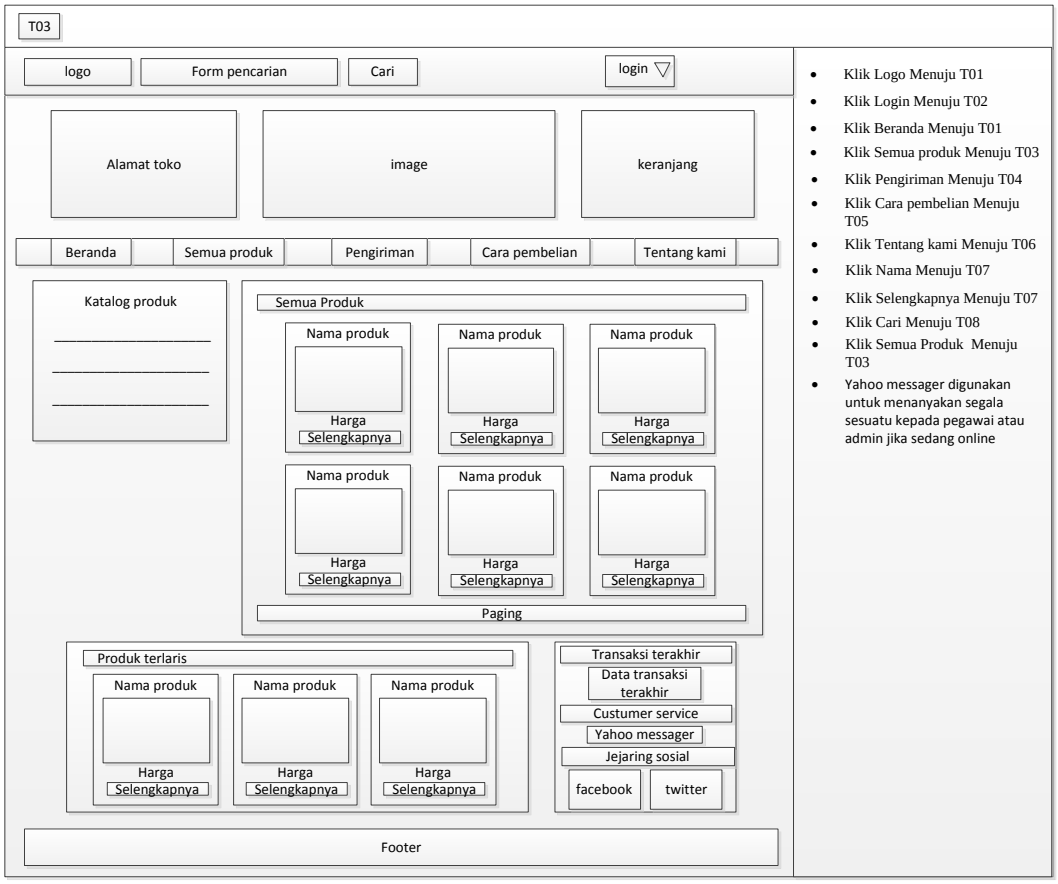
Perancangan antar muka halaman beranda pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.61 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Beranda Pengunjung

2. Perancangan Antar Muka Halaman Semua Produk Pengunjung

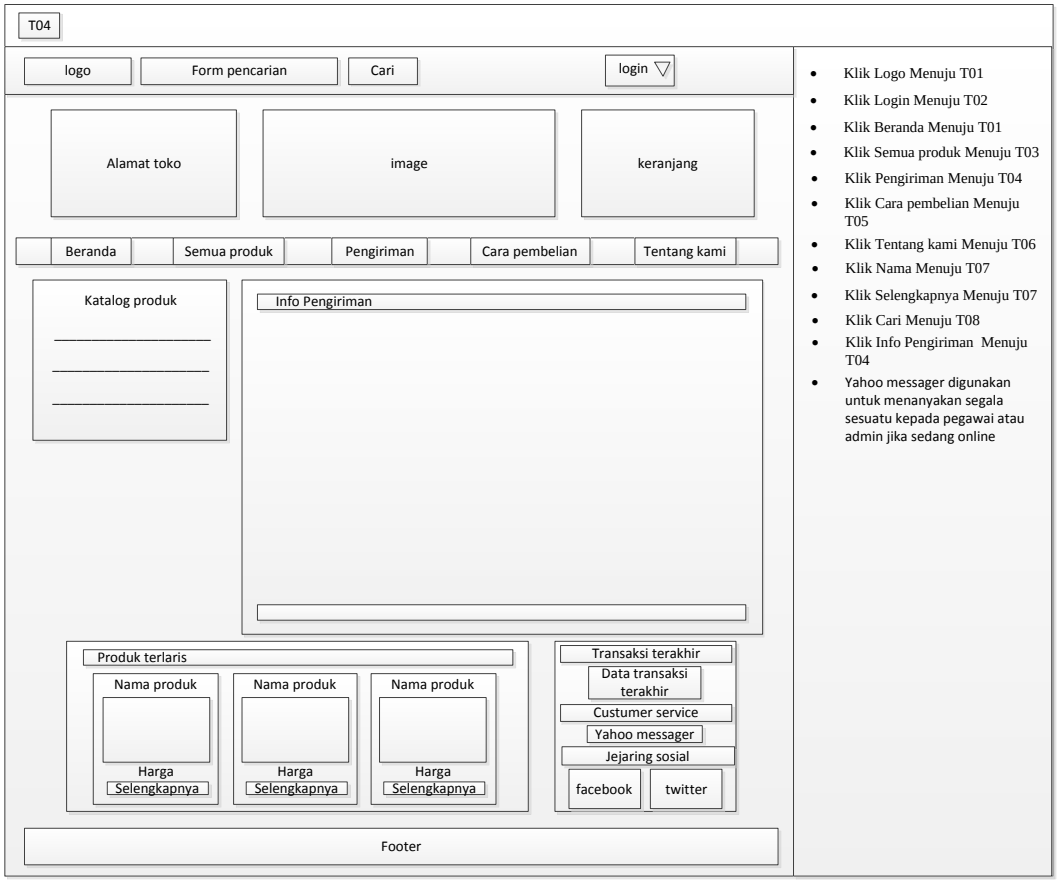
Perancangan antar muka halaman semua produk pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III. 62 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Semua Produk Pengunjung

3. Perancangan Antar Muka Halaman Pengiriman Pengunjung

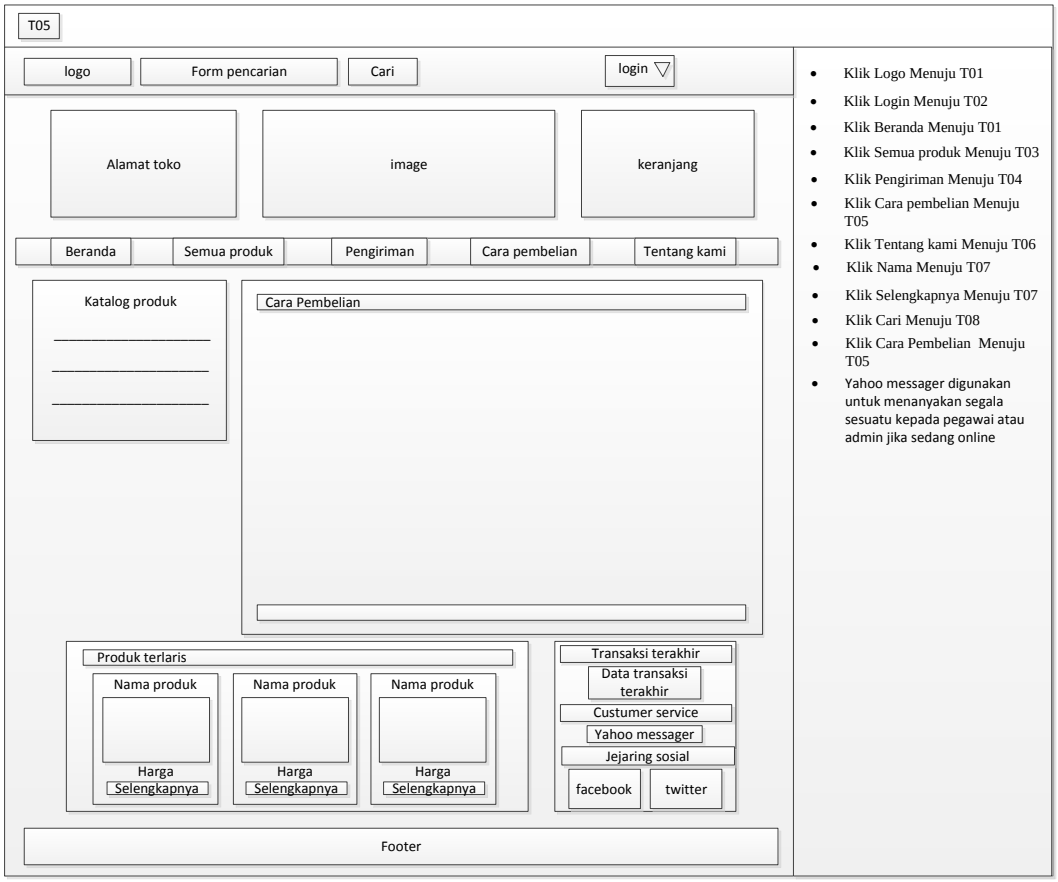
Perancangan antar muka halaman pengiriman pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.63 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengiriman Pengunjung

4. Perancangan Antar Muka Cara Halaman Pembelian Pengunjung

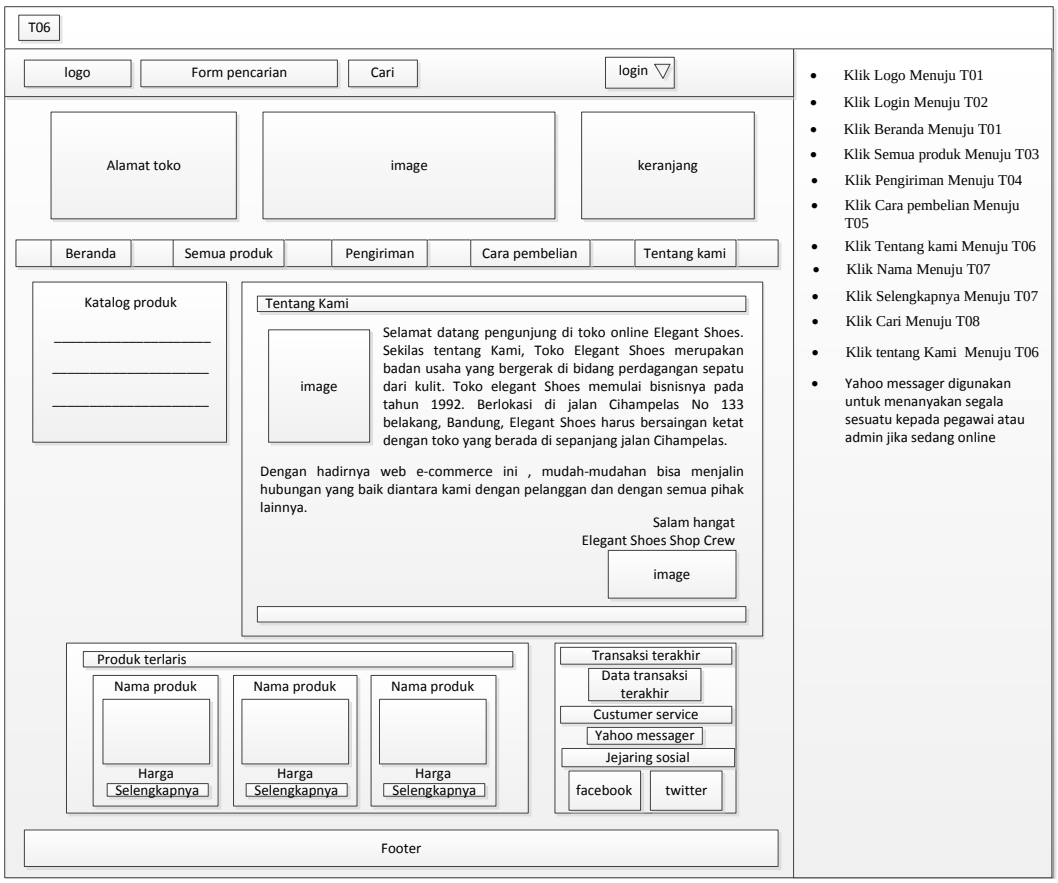
Perancangan antar muka cara halaman pembelian pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.64 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Cara Pembelian Pengunjung

5. Perancangan Antar Muka Halaman Tentang Kami Pengunjung

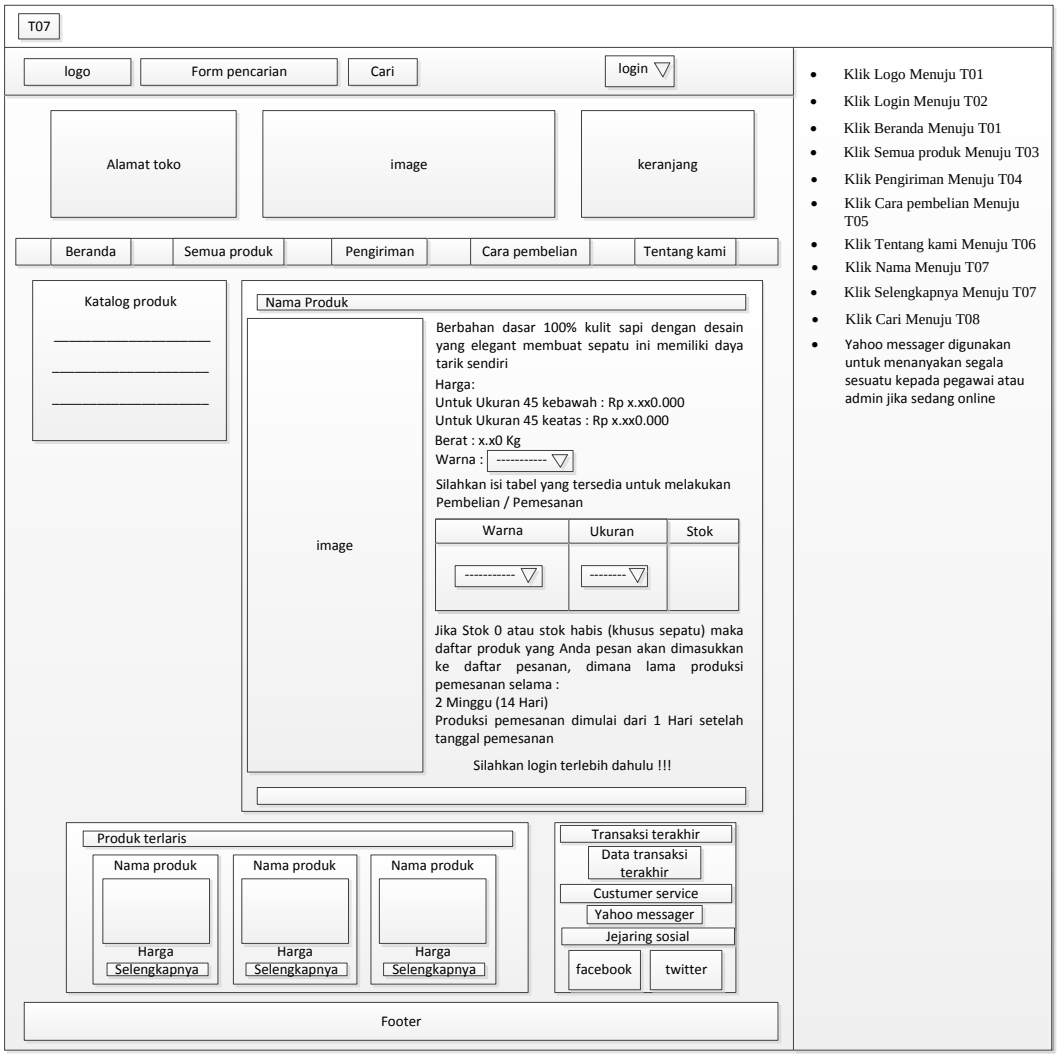
Perancangan antar muka halaman tentang kami pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.65 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tentang Kami Pengunjung

6. Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk Pengunjung

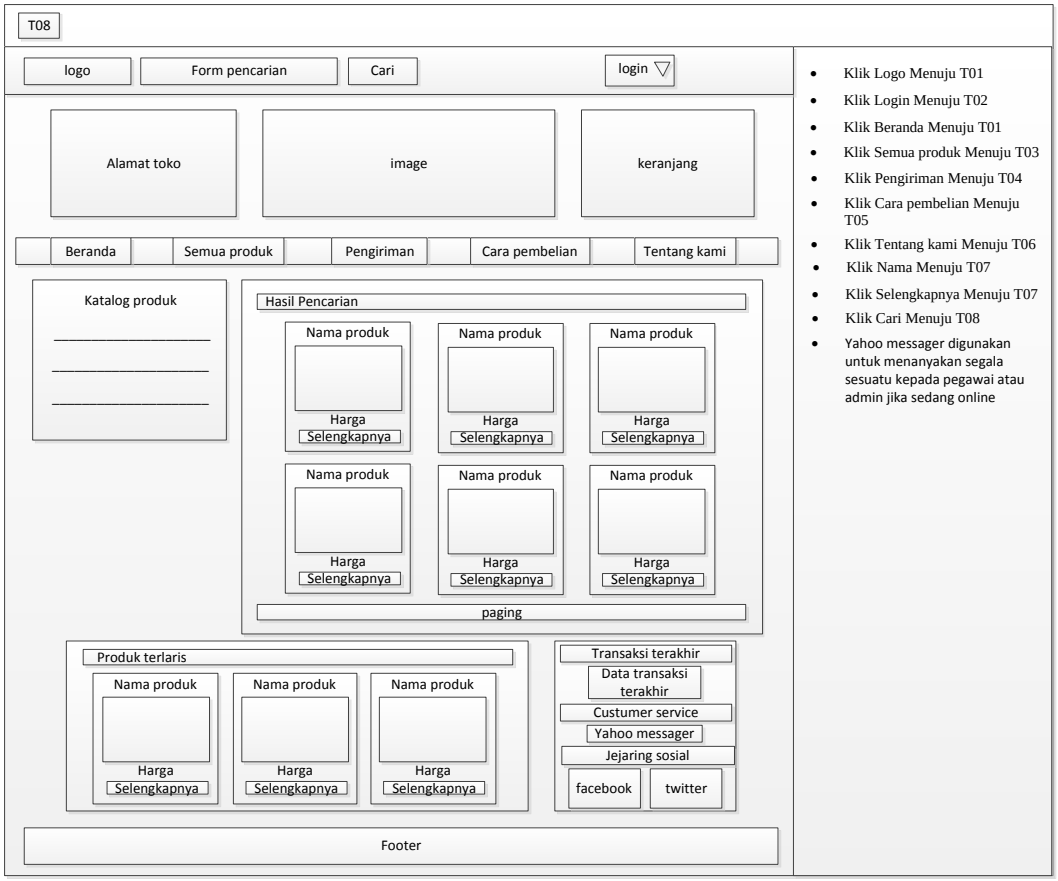
Perancangan antar muka halaman detail produk pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.66 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk Pengunjung

7. Perancangan Antar Muka Halaman Pencarian Pengunjung

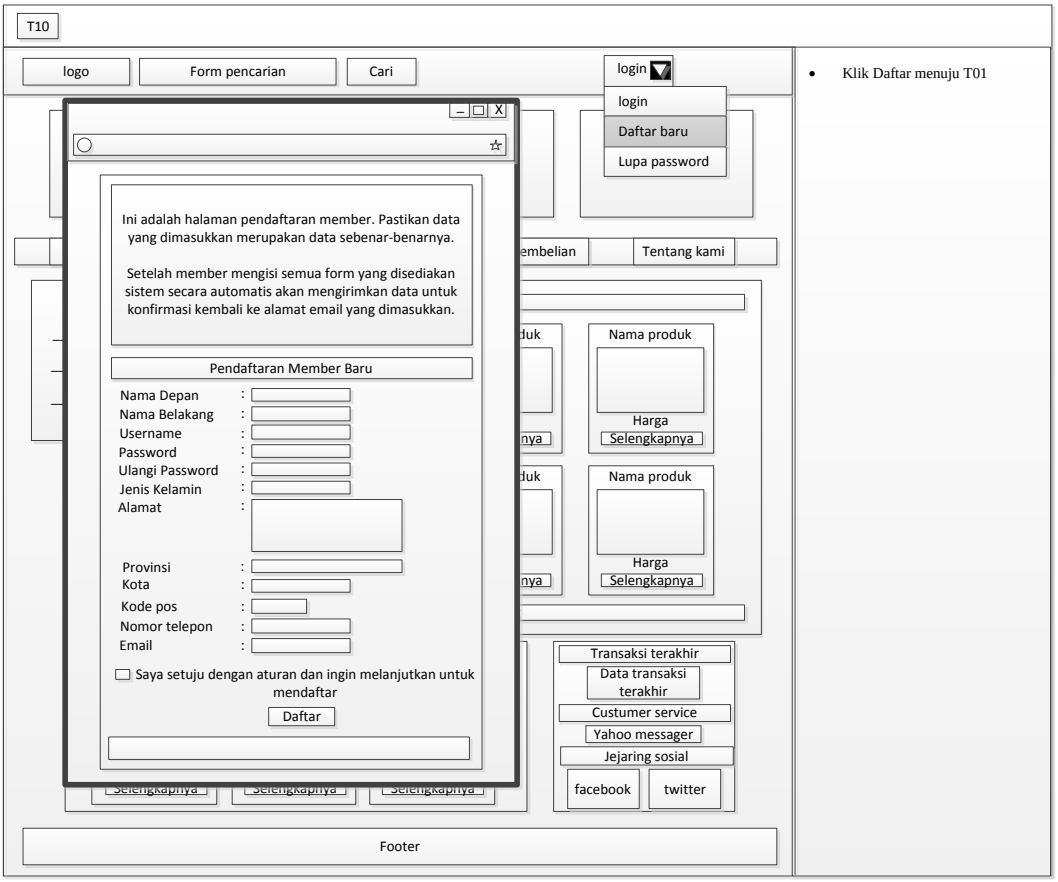
Perancangan antar muka halaman pencarian pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.67 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pencarian Pengunjung

8. Perancangan Antar Muka Halaman Pendaftaran

Perancangan antar muka halaman pendaftaran dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

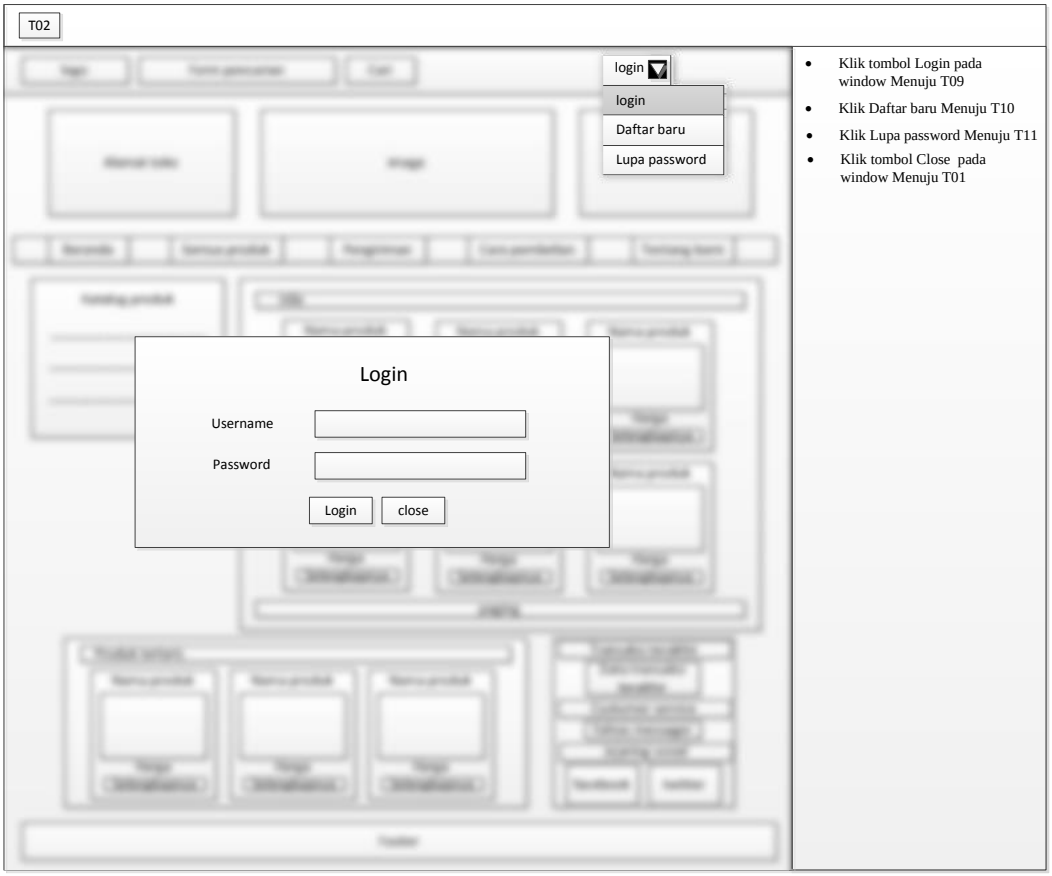


Gambar III.68 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pendaftaran

III.2.2.2.2 Perancangan Antar Muka Member

1. Perancangan Antar Muka Halaman login Member

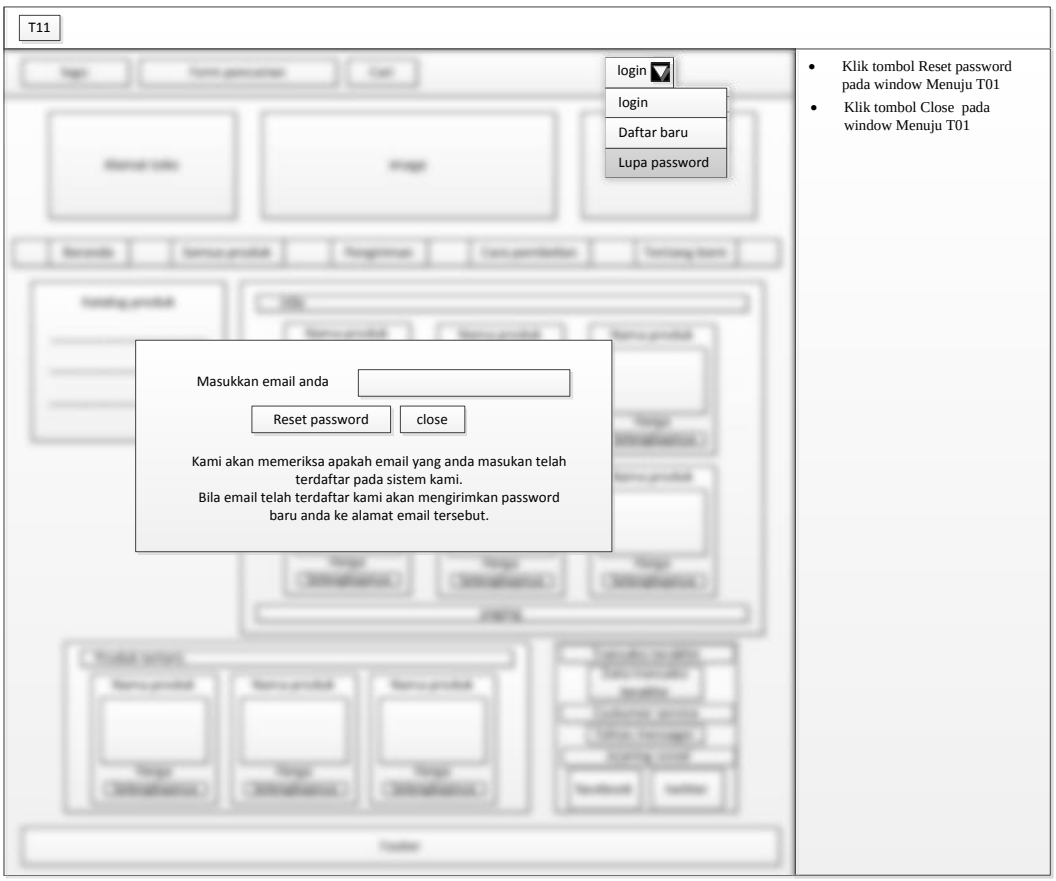
Perancangan antar muka halaman login member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.69 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Login Member

2. Perancangan Antar Muka Halaman Lupa Password Member

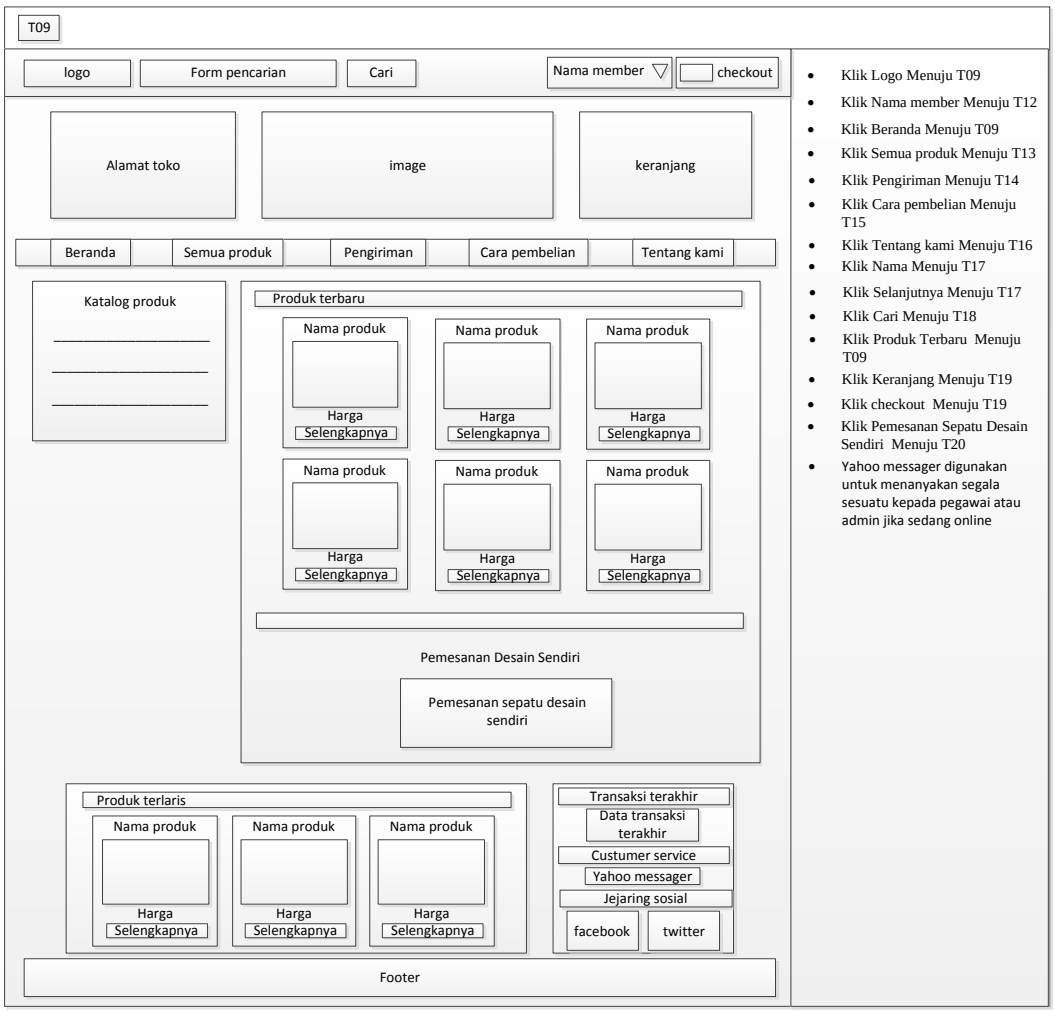
Perancangan antar muka halaman lupa password member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.70 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Lupa Password Member

3. Perancangan Antar Muka Halaman Beranda Member

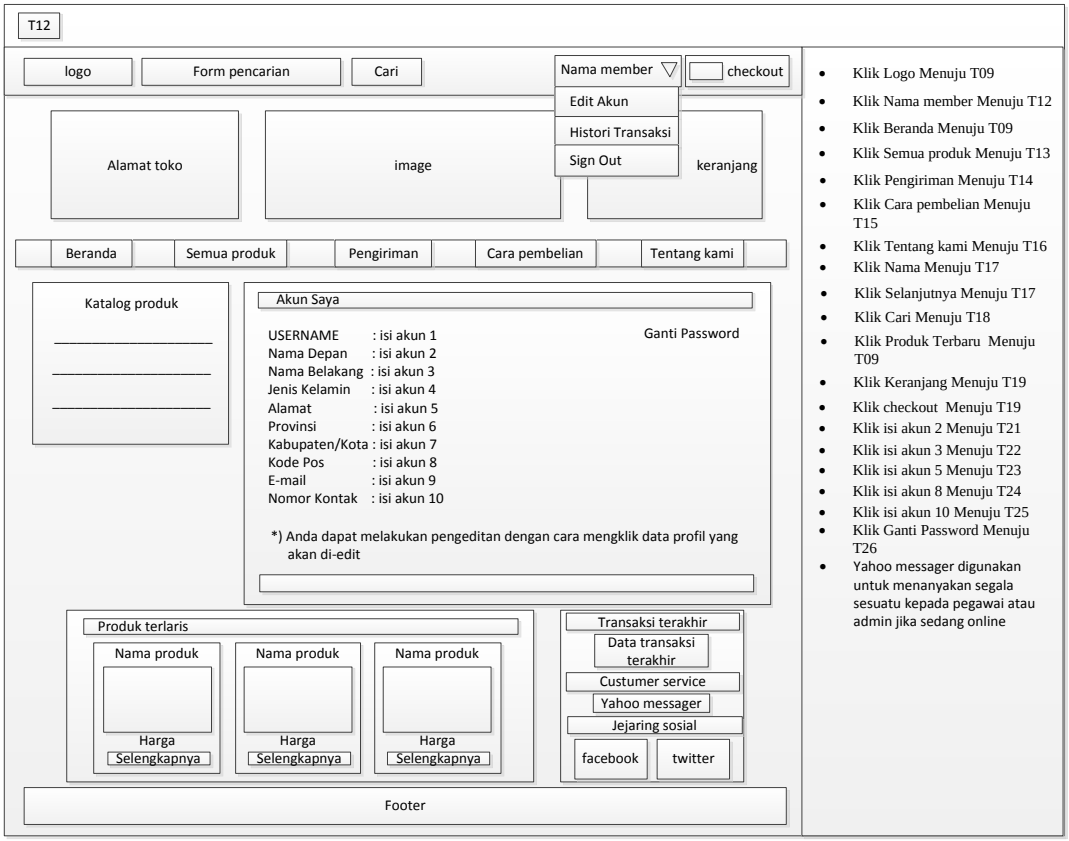
Perancangan antar muka halaman beranda member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.71 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Beranda Member

4. Perancangan Antar Muka Halaman Akun Saya Member

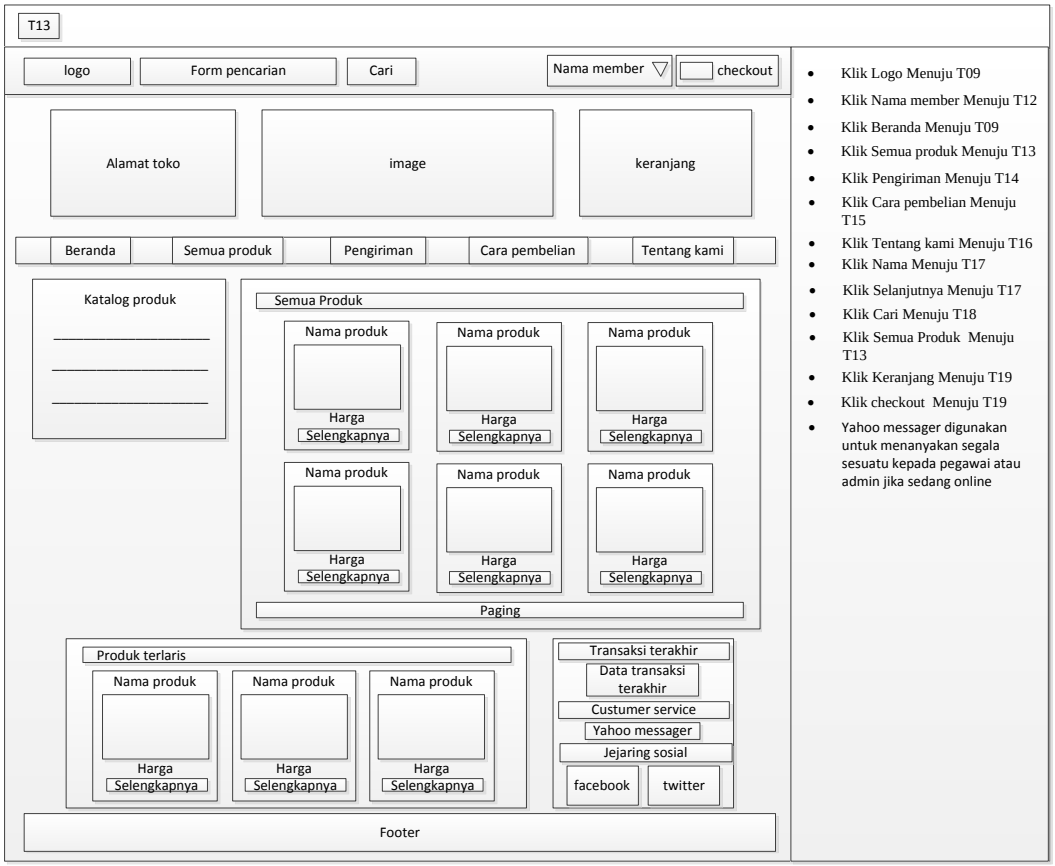
Perancangan antar muka halaman akun saya member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.72 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Akun Saya Member

5. Perancangan Antar Muka Halaman Semua Produk Member

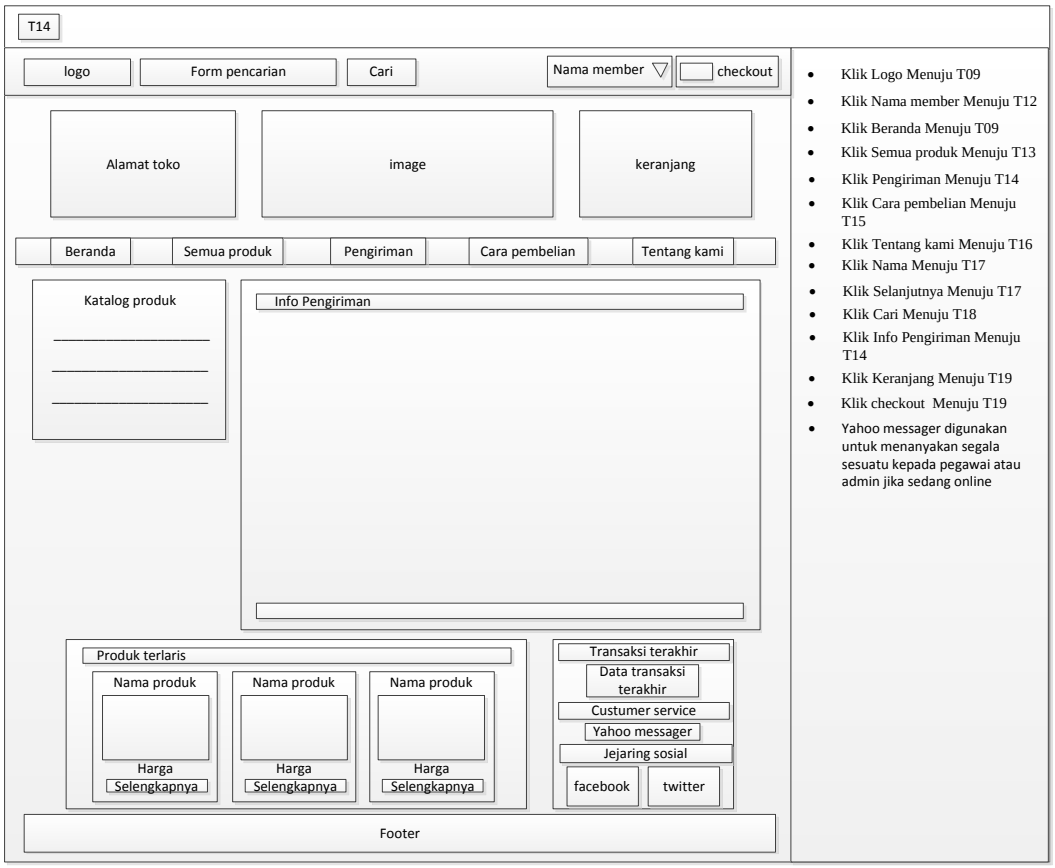
Perancangan antar muka halaman semua produk member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.73 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Semua Produk Member

6. Perancangan Antar Muka Halaman Pengiriman Member

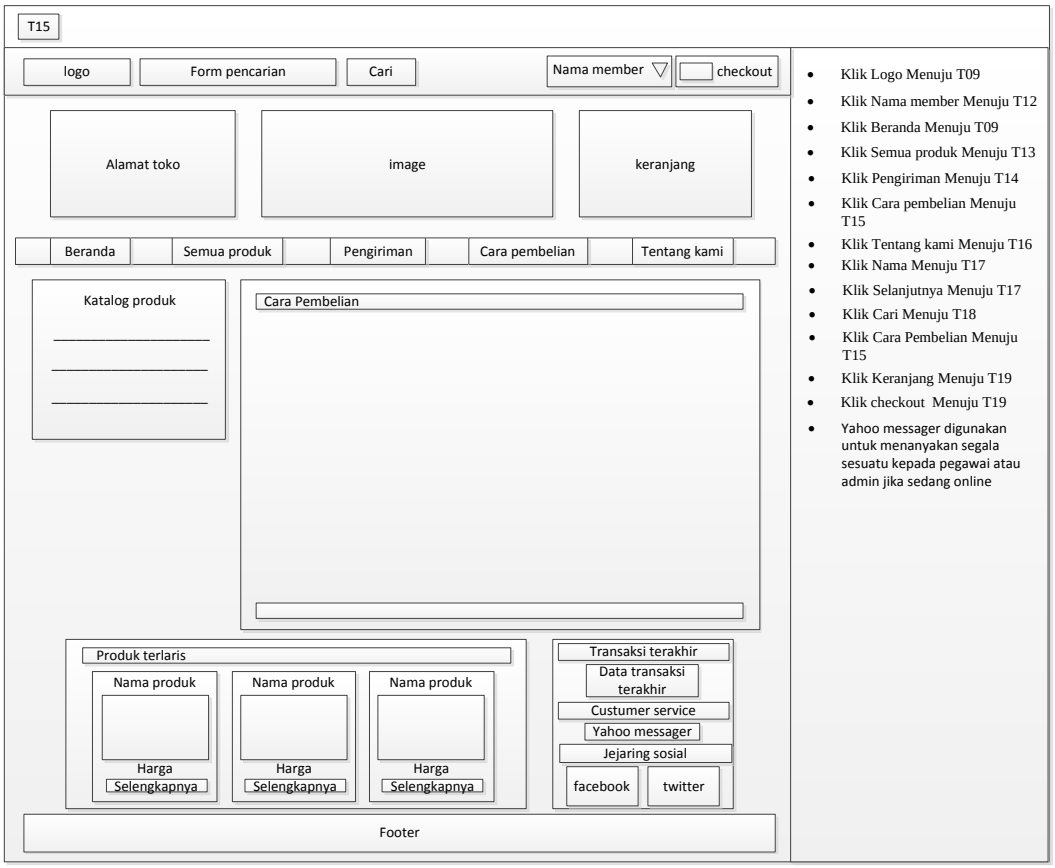
Perancangan antar muka halaman pengiriman member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.74 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengiriman Member

7. Perancangan Antar Muka Halaman Cara Pembelian Member

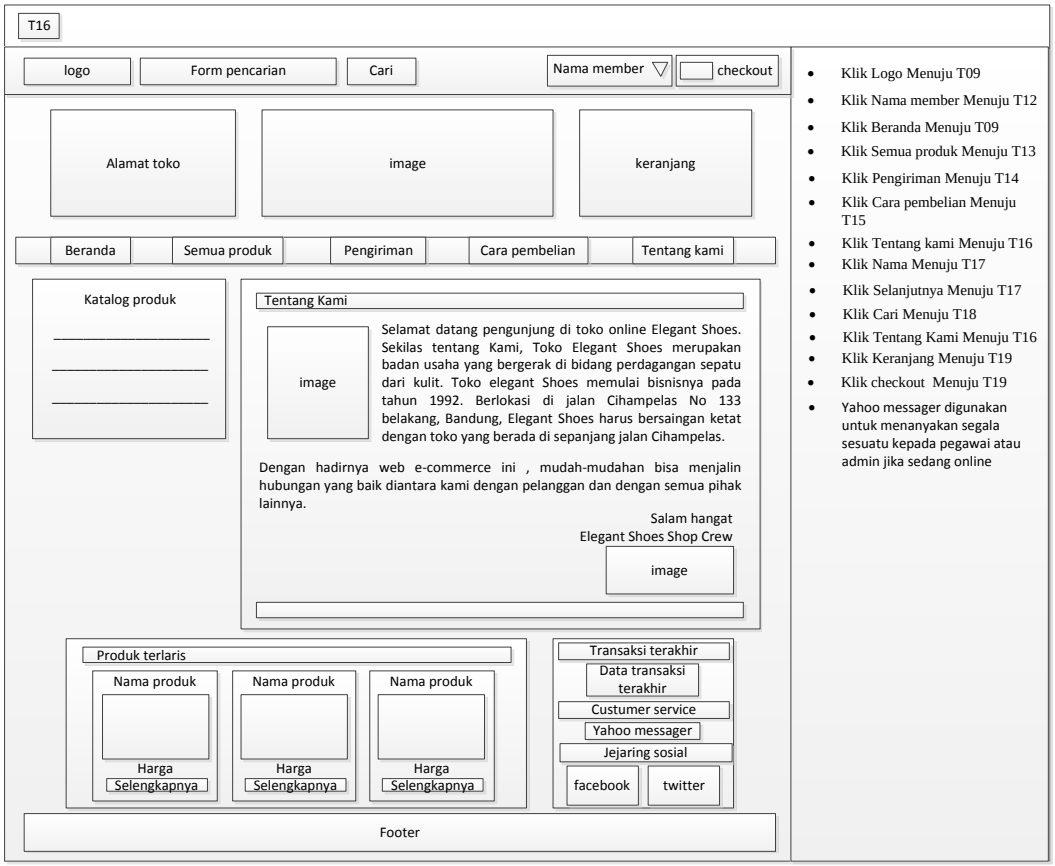
Perancangan antar muka halaman cara pembelian member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.75 Gambar Perancangan Antar Muka halaman Cara Pembelian Member

8. Perancangan Antar Muka halaman Tentang Kami Member

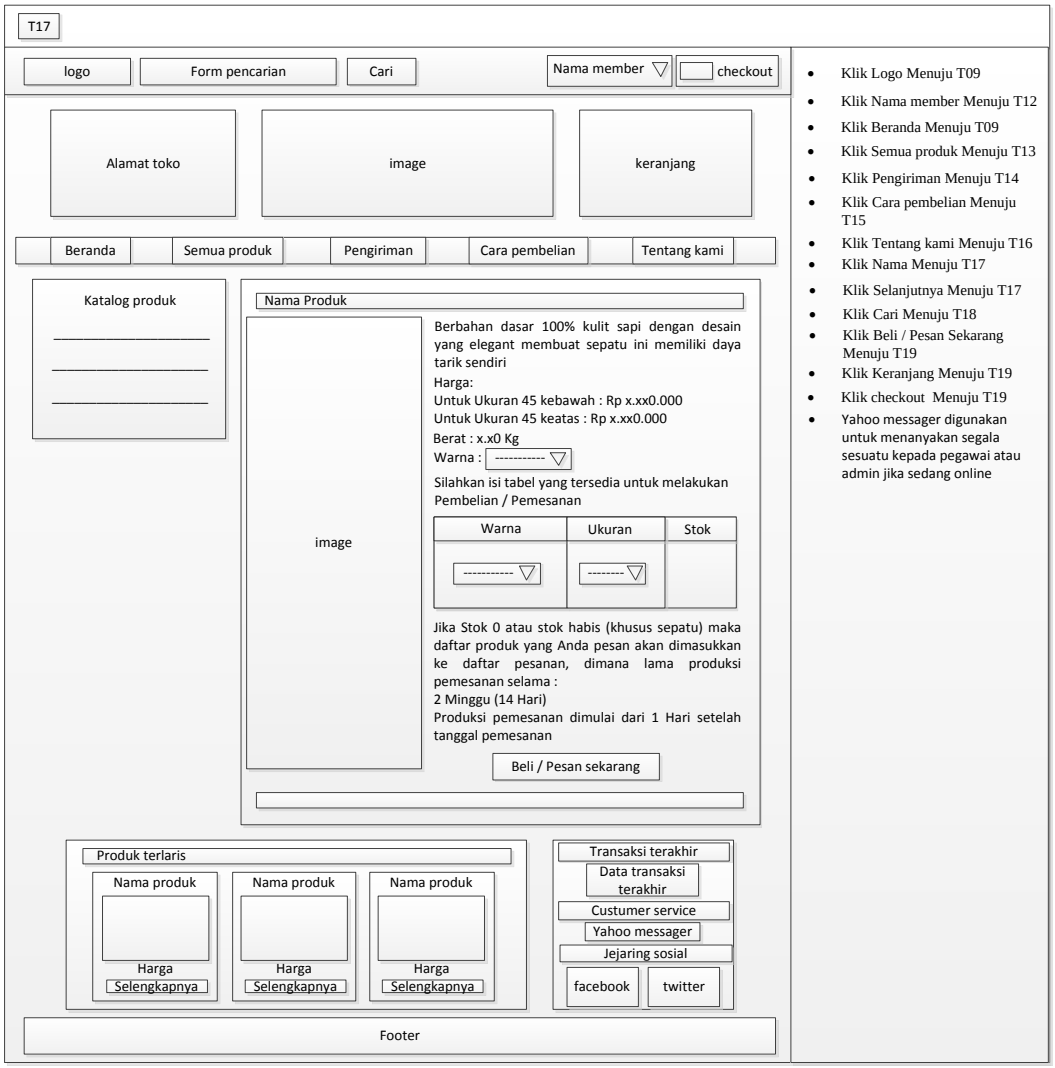
Perancangan antar muka halaman tentang kami member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III. 76 Gambar Perancangan Antar Muka Halama Tentang Kami Member

9. Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk Member

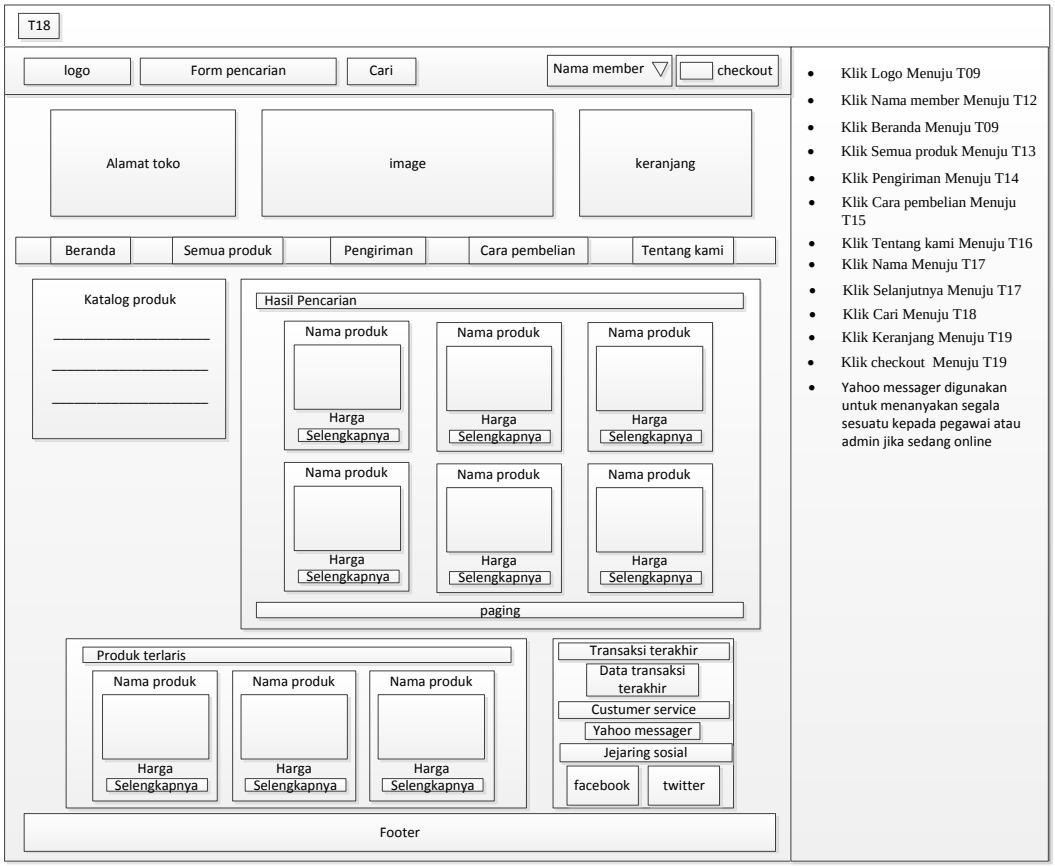
Perancangan antar muka halaman detail produk member pengunjung dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.77 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk Member

10. Perancangan Antar Muka Halaman Pencarian Produk Member

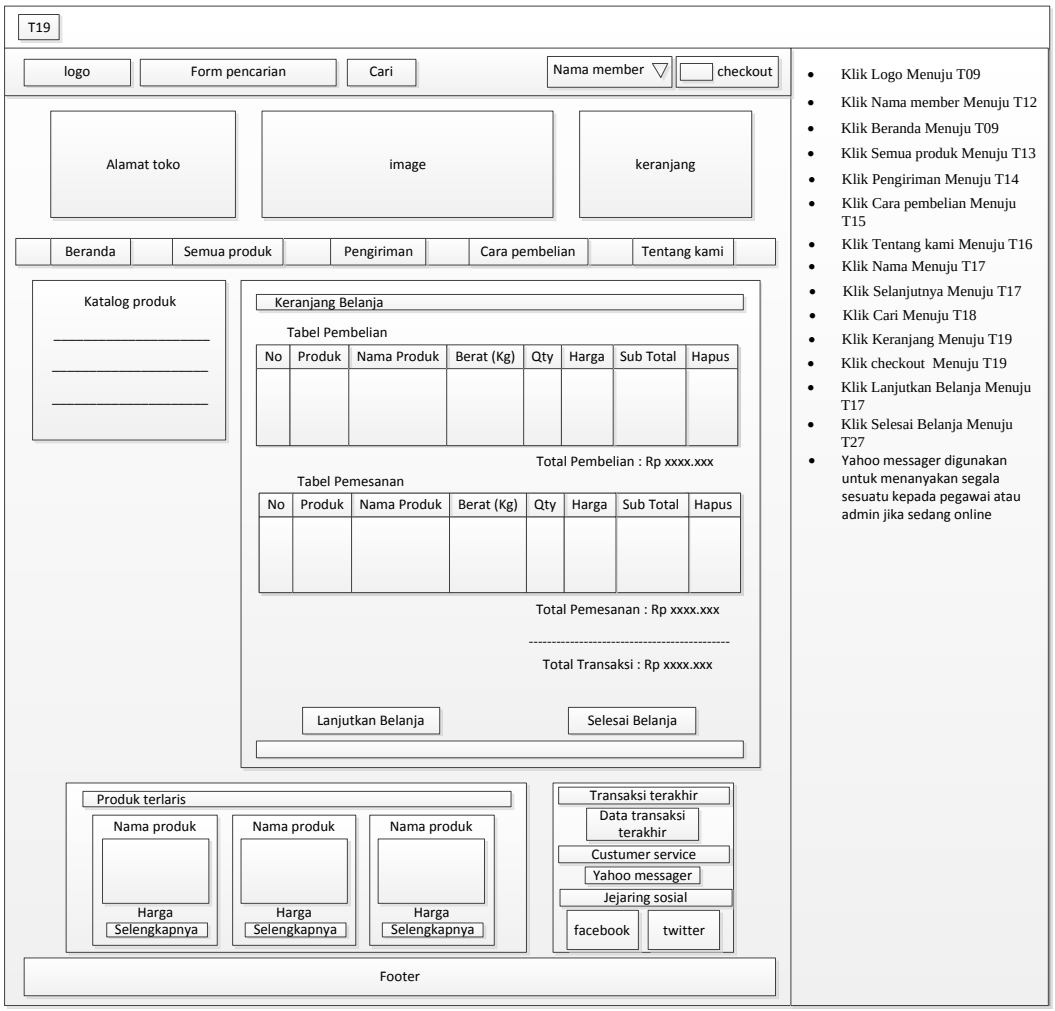
Perancangan antar muka halaman pencarian produk member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.78 Gambar Perancangan Antar Muka halaman Pencarian Produk Member

11. Perancangan Antar Muka Halaman Simpan transaksi Member

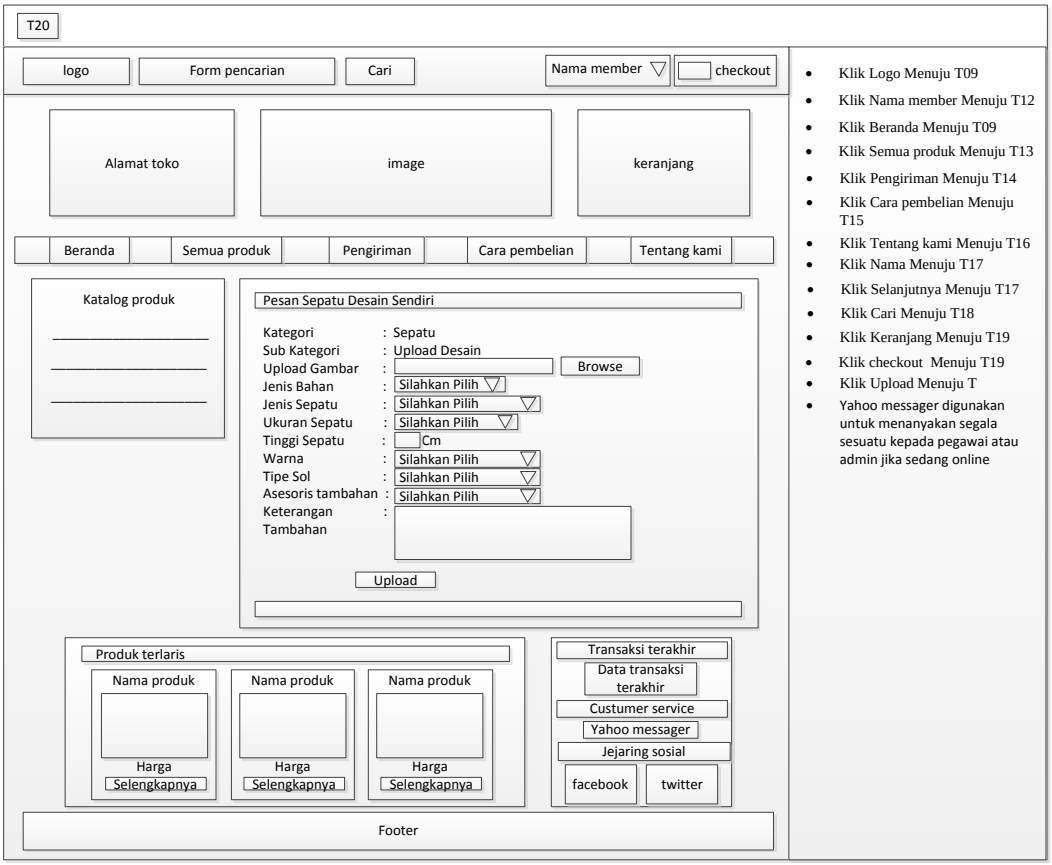
Perancangan antar muka halaman sipan transaksi member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.79 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman simpan transaksi Member

12. Perancangan Antar Muka Halaman Pesan Sepatu Desain Sendiri Member

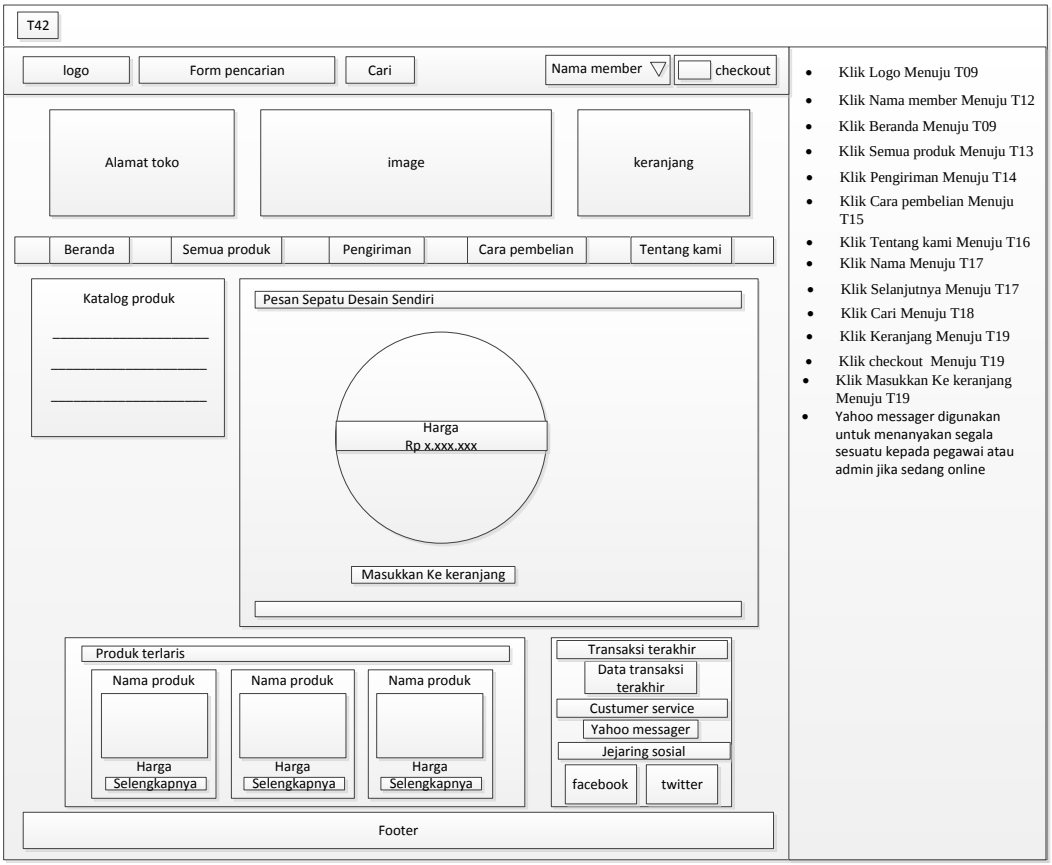
Perancangan antar muka halaman pesan sepatu desain sendiri member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.80 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pesan Desain Sepatu Sendiri Member

13. Perancangan Antar Muka Halaman Harga Pesan Sepatu Desain Sendiri Member

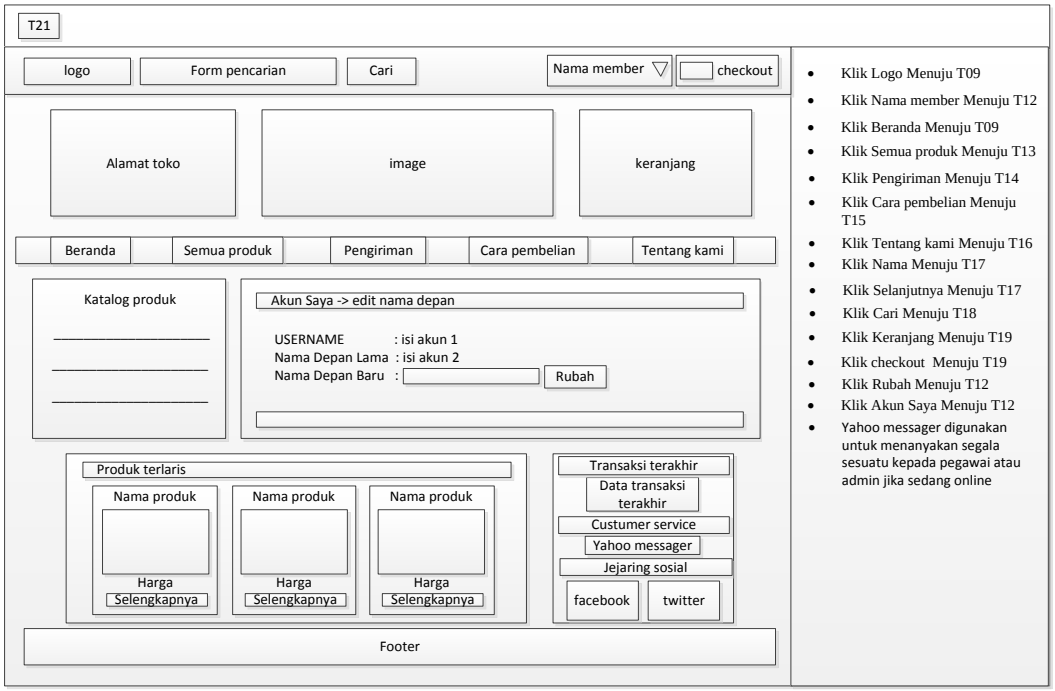
Perancangan antar muka halaman harga pesan sepatu desain sendiri member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.81 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Harga Pesan Desain Sepatu Sendiri Member

14. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Nama Depan Member

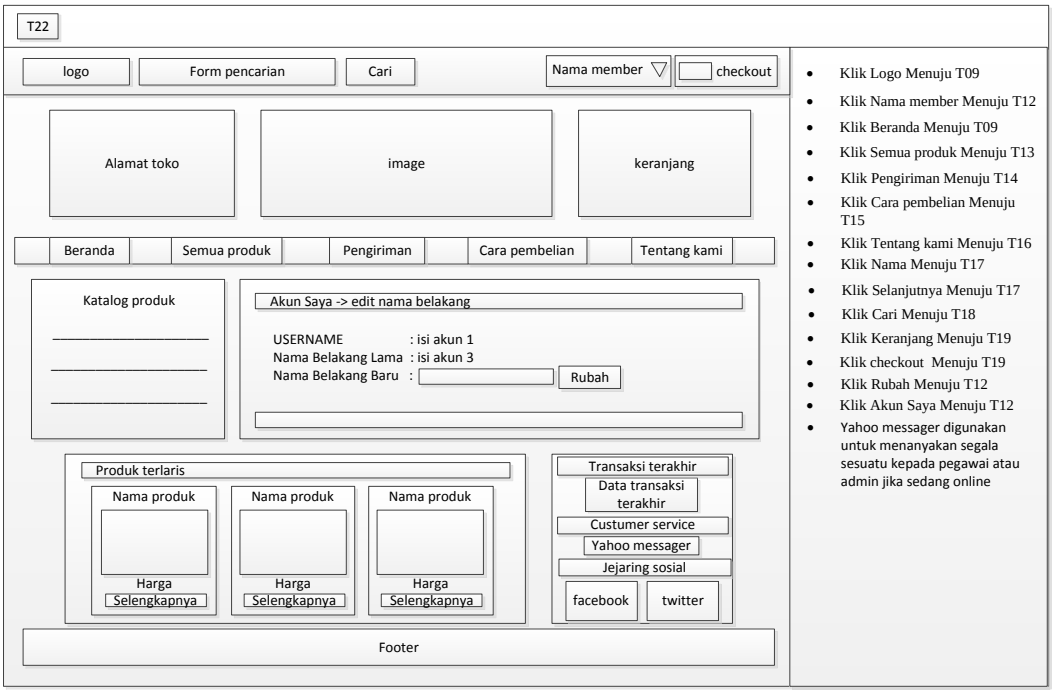
Perancangan antar muka halaman edit akun nama depan member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.82 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Nama Depan Member

15. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Nama Belakang Member

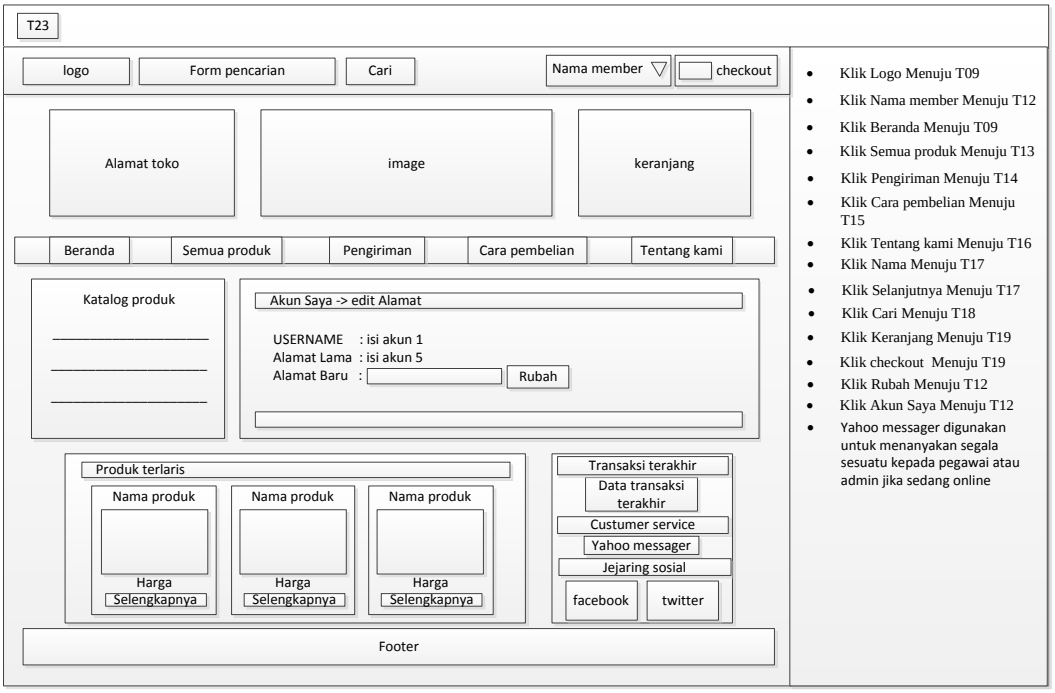
Perancangan antar muka halaman edit akun nama belakang member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.83 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Nama Belakang Member

16. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Alamat Member

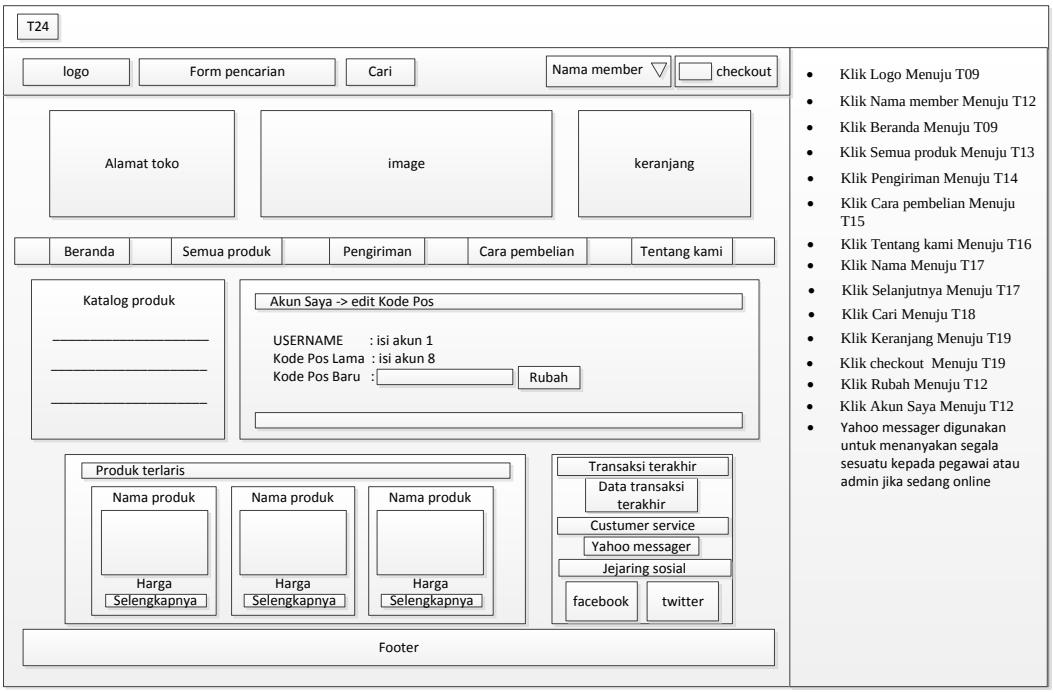
Perancangan antar muka halaman edit akun alamat member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.84 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Alamat Member

17. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Kode Pos Member

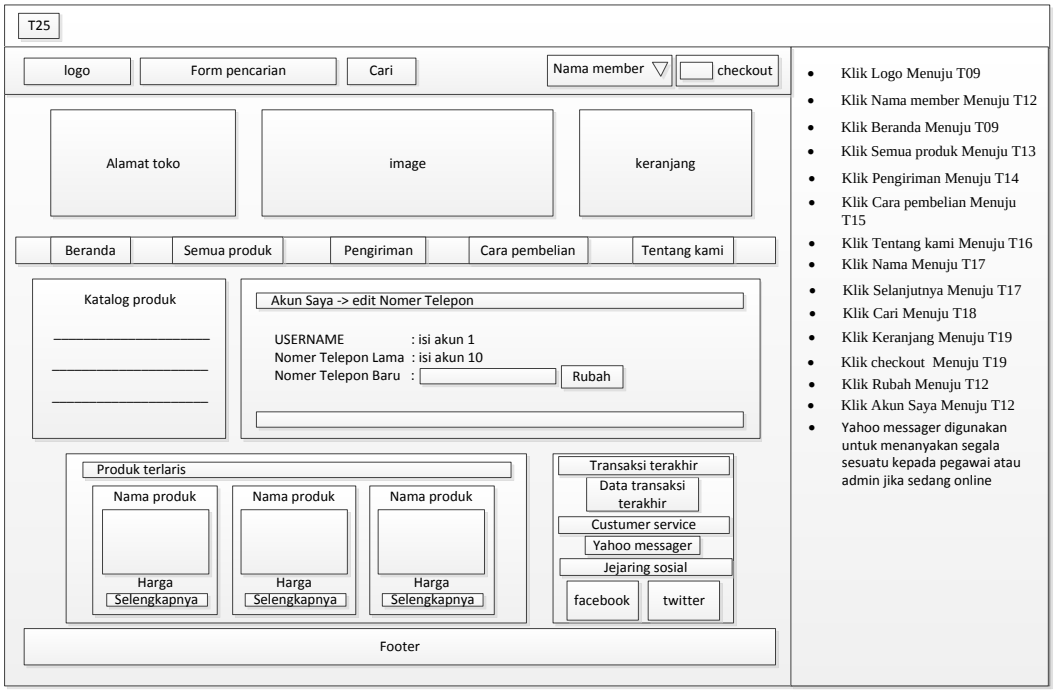
Perancangan antar muka halaman edit akun kode pos member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.85 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Kode Pos Member

18. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Nomer Telepon Member

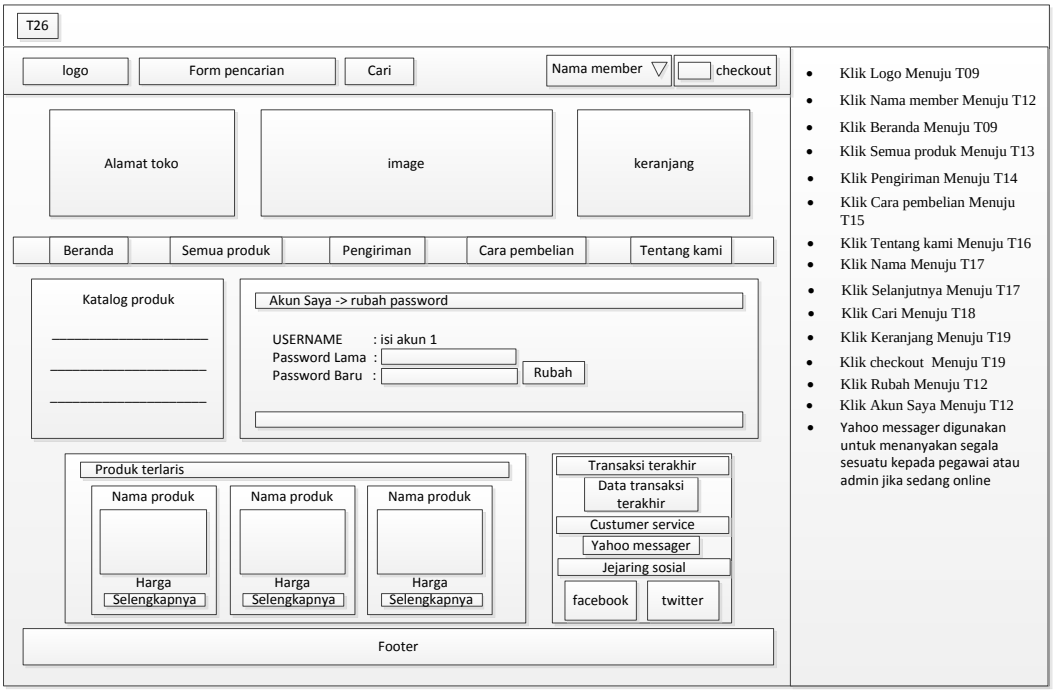
Perancangan antar muka halaman edit akun nomer telepon member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.86 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Akun Nomer Telepon Member

19. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Rubah Password Member

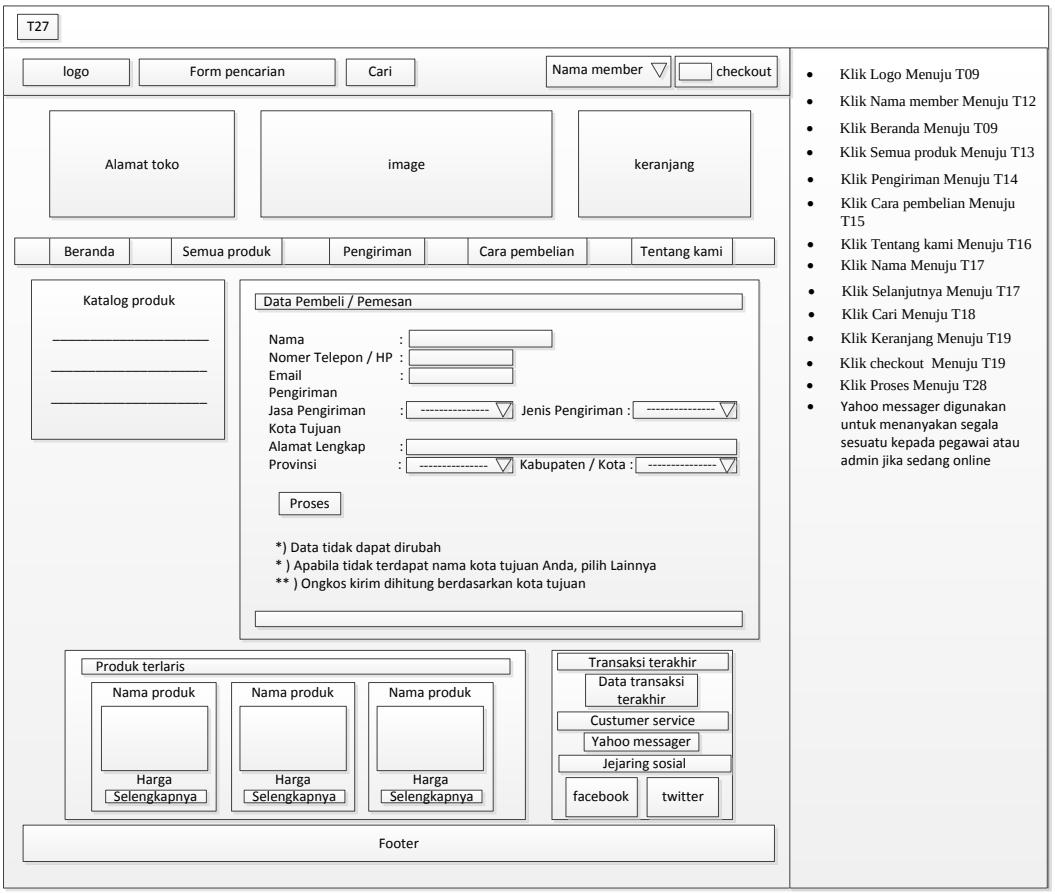
Perancangan antar muka halaman edit akun rubah password member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.87 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Akun Rubah Password Member

20. Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pengiriman Member

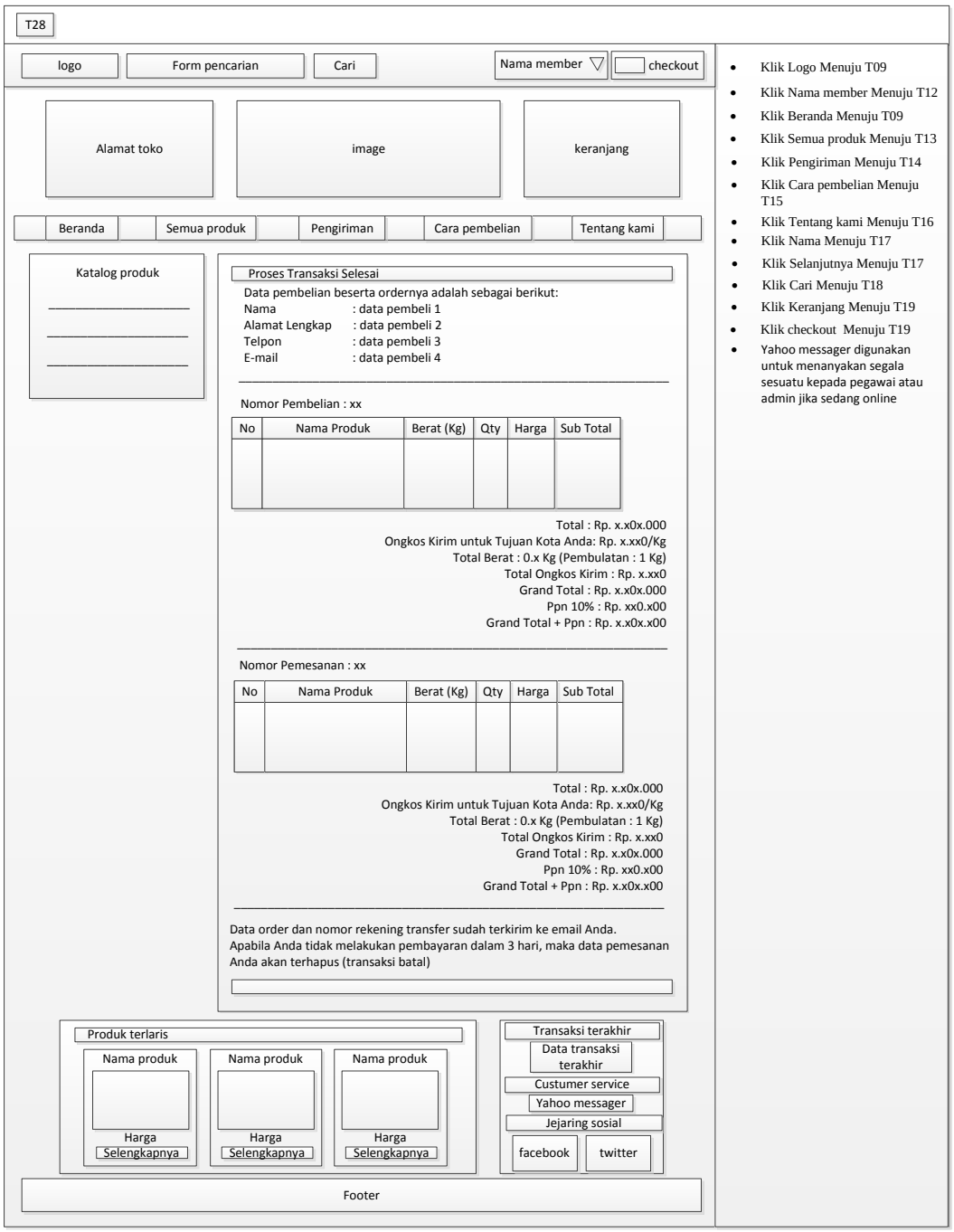
Perancangan antar muka halaman konfirmasi pengiriman member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.88 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pengiriman Member

21. Perancangan Antar Muka Halaman Transaksi Selesai Member

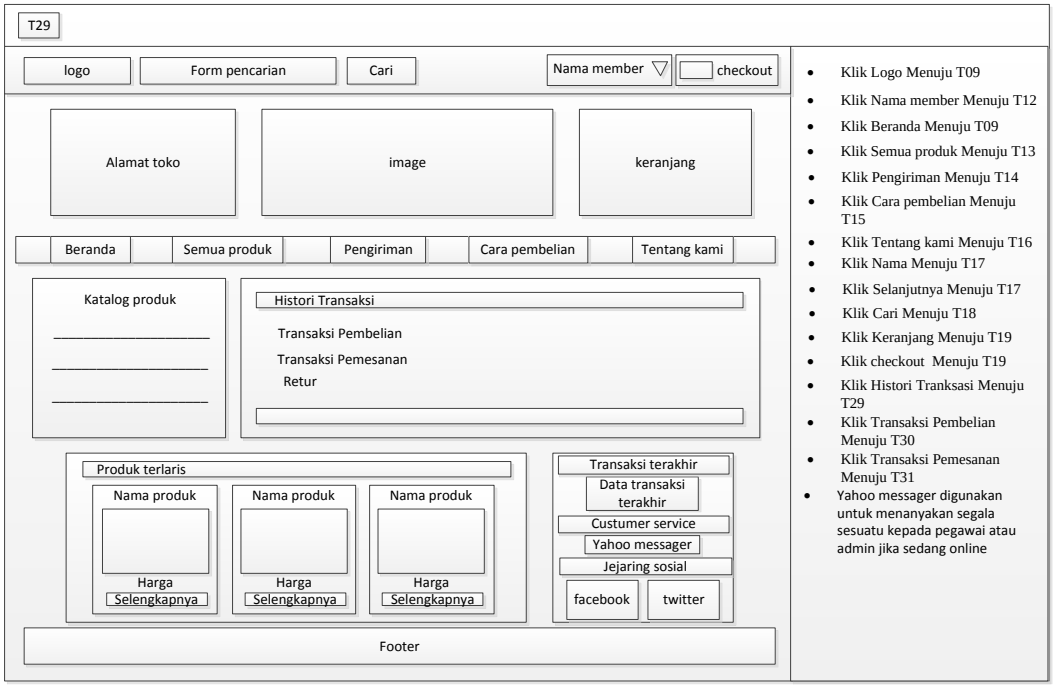
Perancangan antar muka halaman transaksi selesai member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.89 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Transaksi Selesai Member

22. Perancangan Antar Muka Halaman Histori Transaksi Member

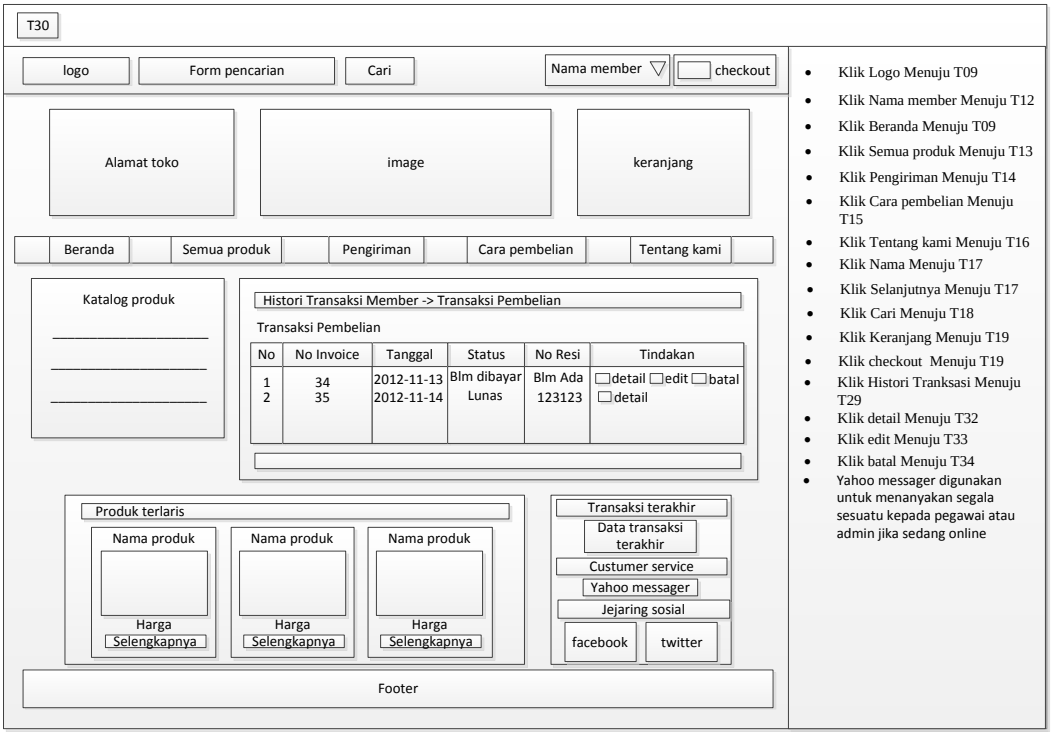
Perancangan antar muka halaman histori transaksi member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.90 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Histori Transaksi Member

23. Perancangan Antar Muka Halaman Histori Transaksi Pembelian Member

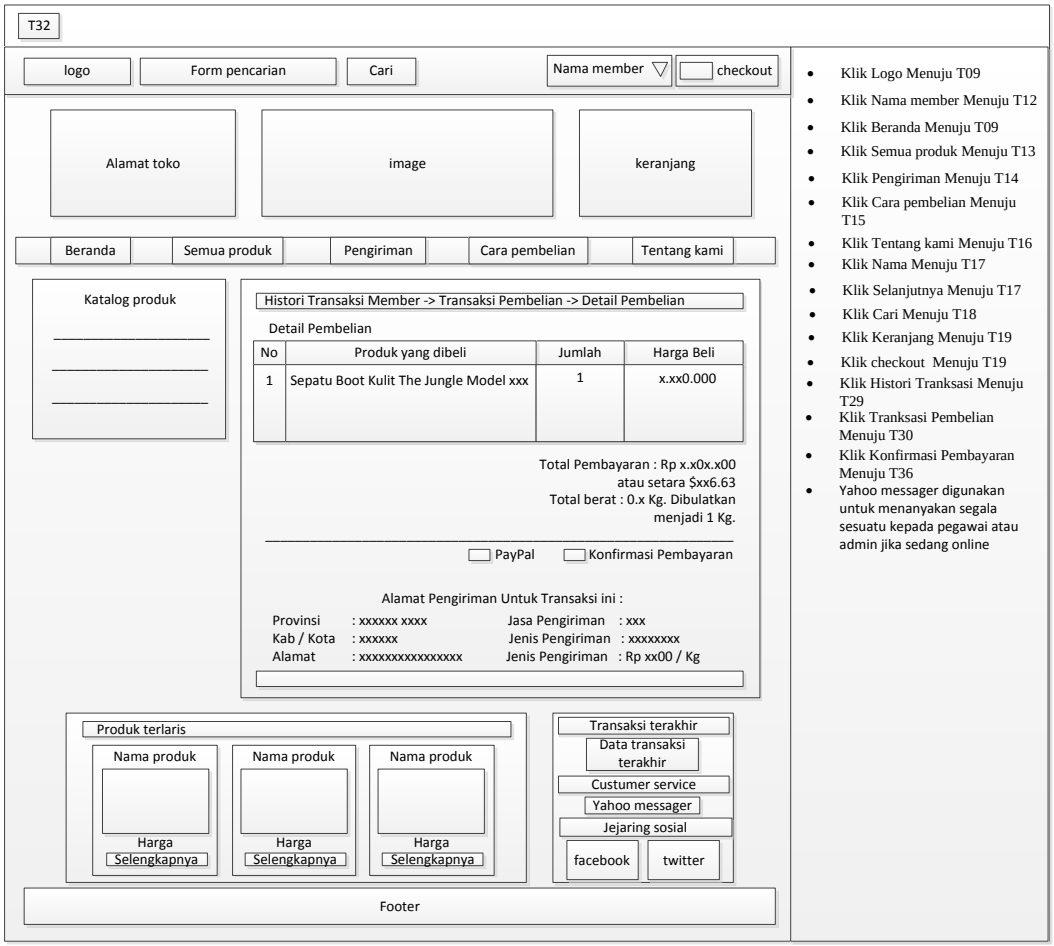
Perancangan antar muka halaman histori transaksi pembelian member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.91 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Histori Transaksi Pembelian Member

24. Perancangan Antar Muka Halaman Histori Pembelian detail Member

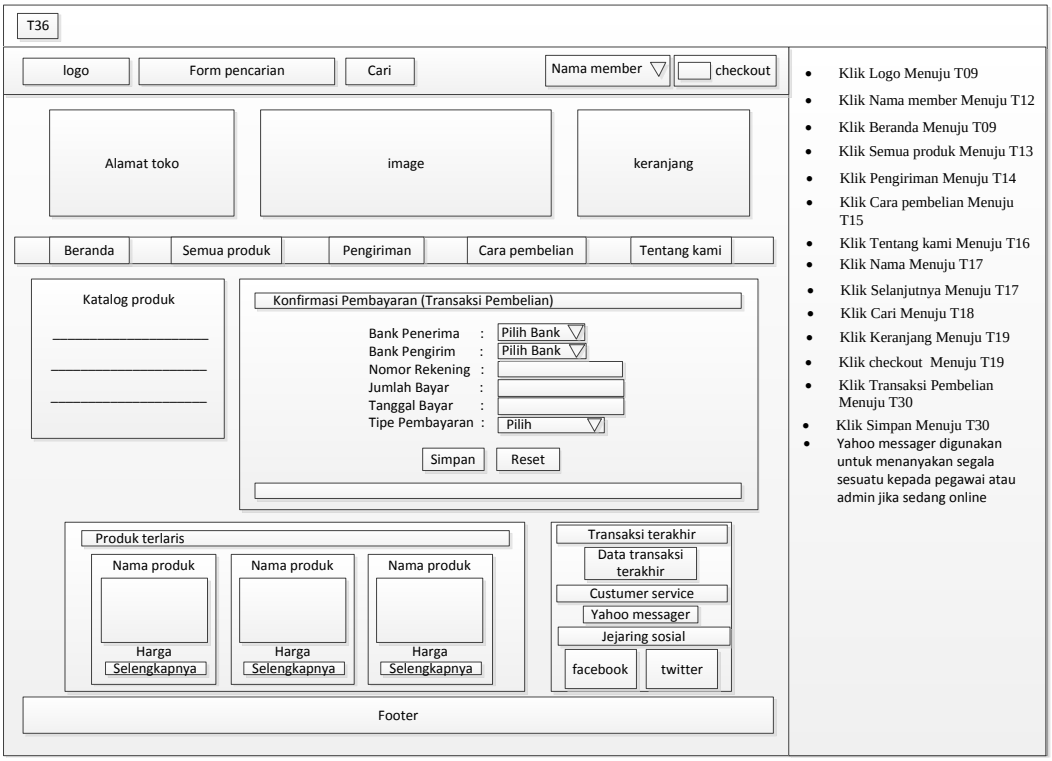
Perancangan antar muka halaman histori pembelian detail member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.92 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Histori Pembelian Detail Member

25. Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran Member

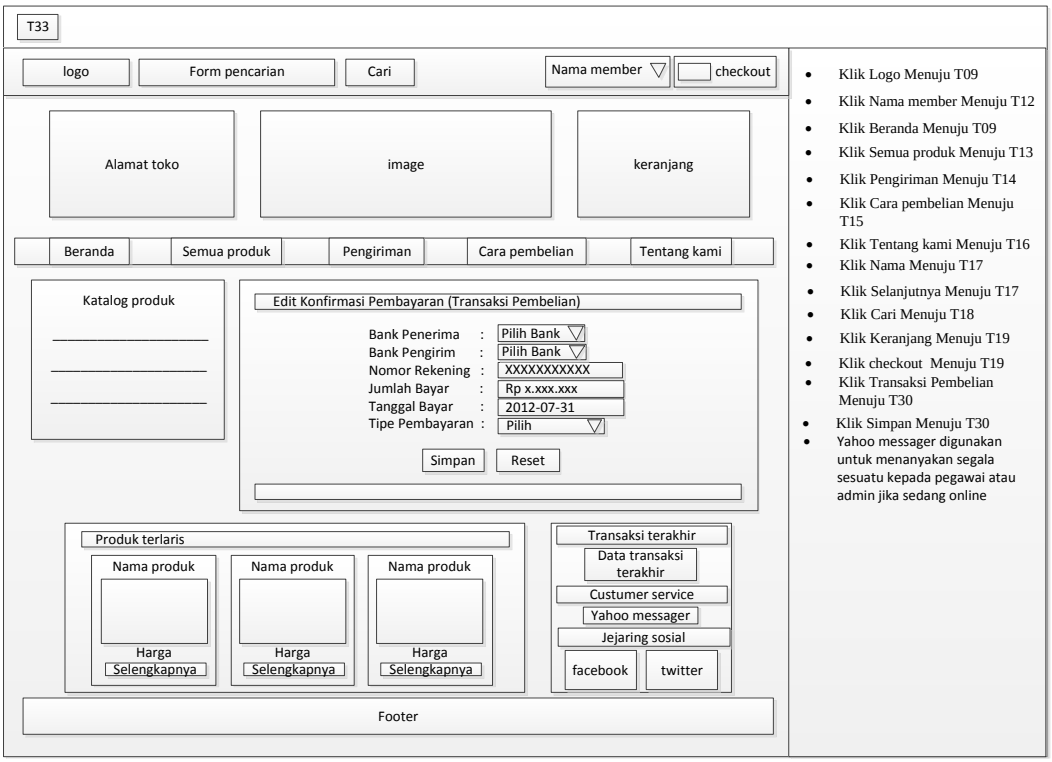
Perancangan antar muka halaman konfirmasi pembayaran member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.93 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran Member

26. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Konfirmasi Pembayaran Member

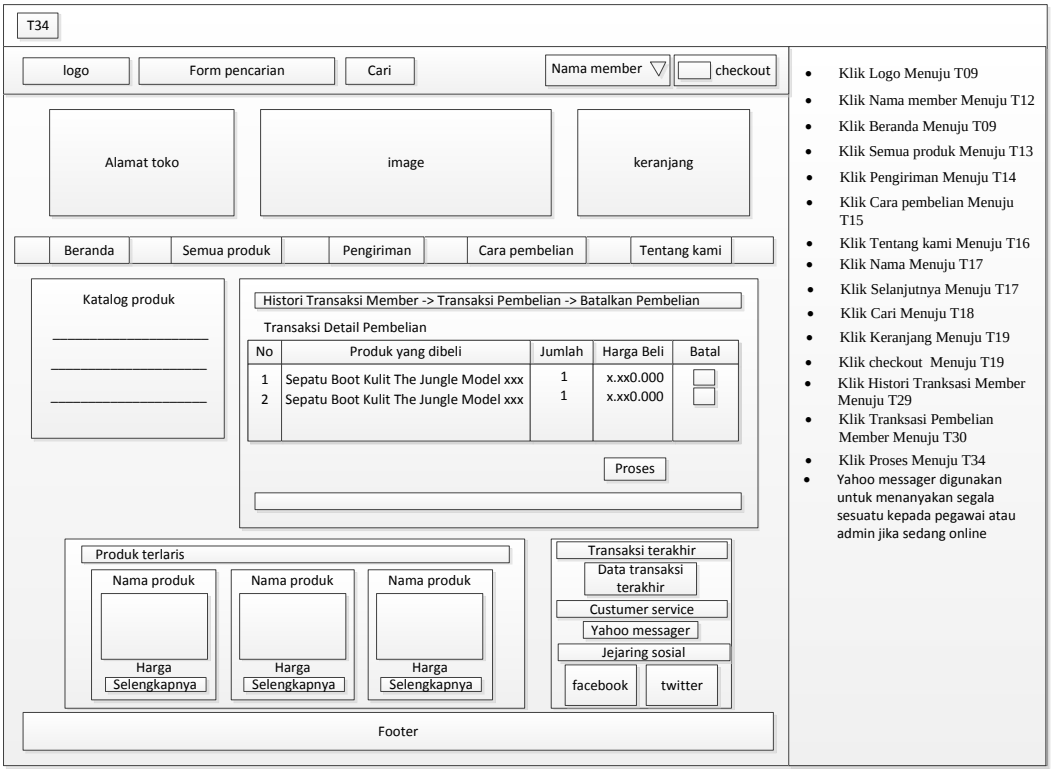
Perancangan antar muka halaman edit konfirmasi pembayaran member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.94 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Konfirmasi Pembayaran Member

27. Perancangan Antar Muka Halaman Batalkan Transaksi Pembelian Member

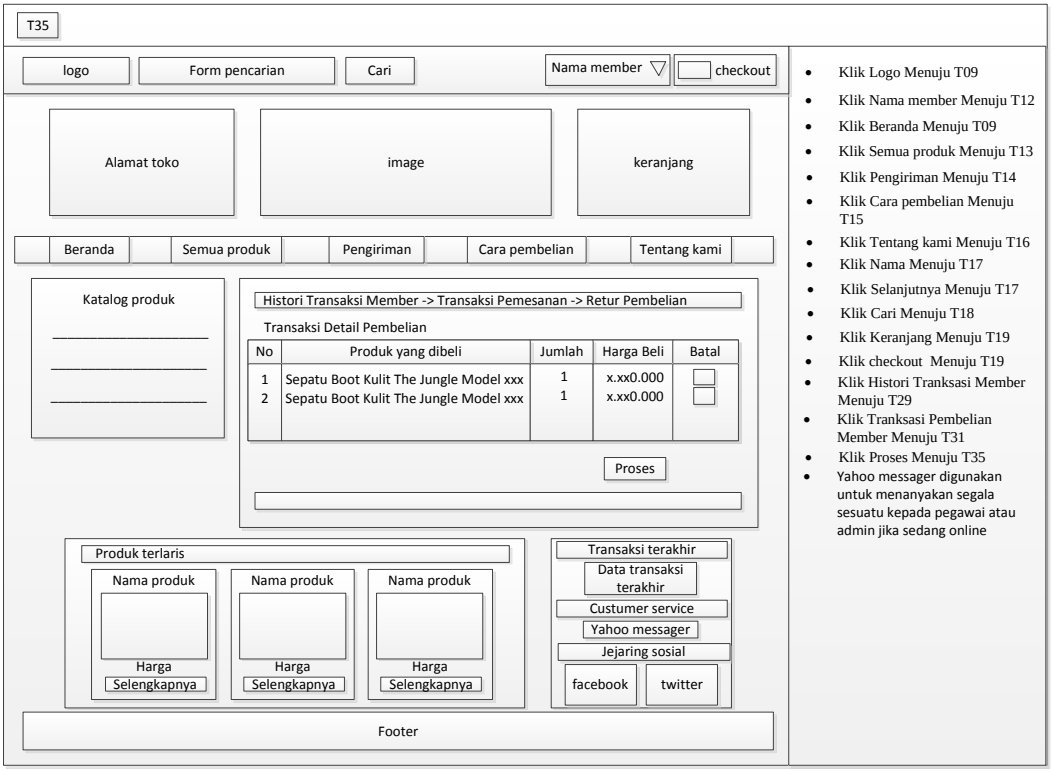
Perancangan antar muka halaman batalkan transaksi pembelian member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.95 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Batalkan Transaksi Pembelian Member

28. Perancangan Antar Muka Halaman Retur Transaksi Pembelian Member

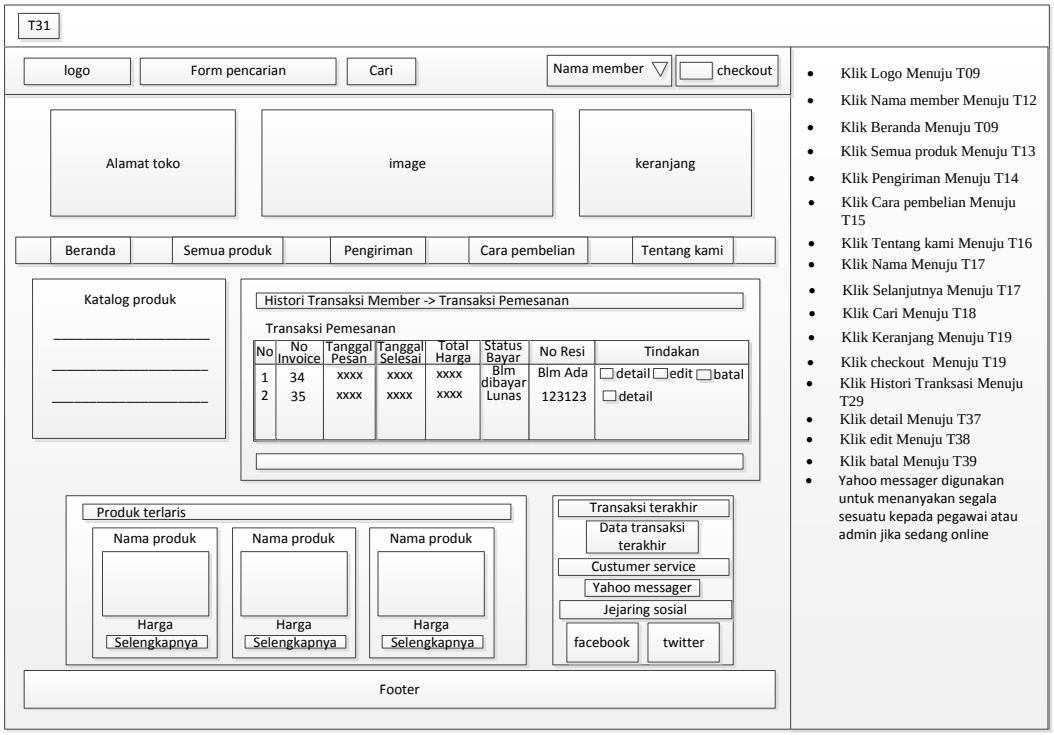
Perancangan antar muka halaman retur transaksi pembelian member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.96 Gambar Perancangan Antar Muka Retur Transaksi Pembelian Member

29. Perancangan Antar Muka Halaman Histori Transaksi Pemesanan Member

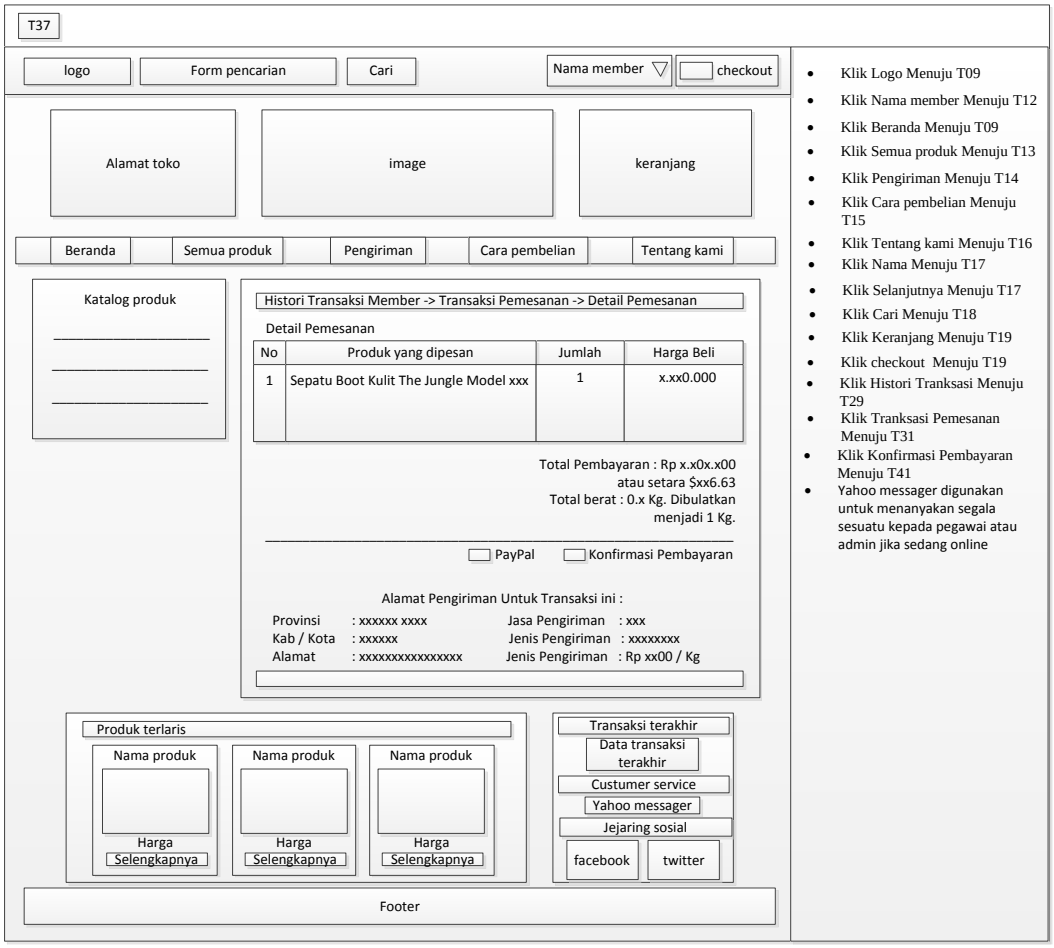
Perancangan antar muka halaman histori transaksi pemesanan member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.97 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Histori Transaksi Pemesanan Member

30. Perancangan Antar Muka Halaman Histori Pemesanan detail Member

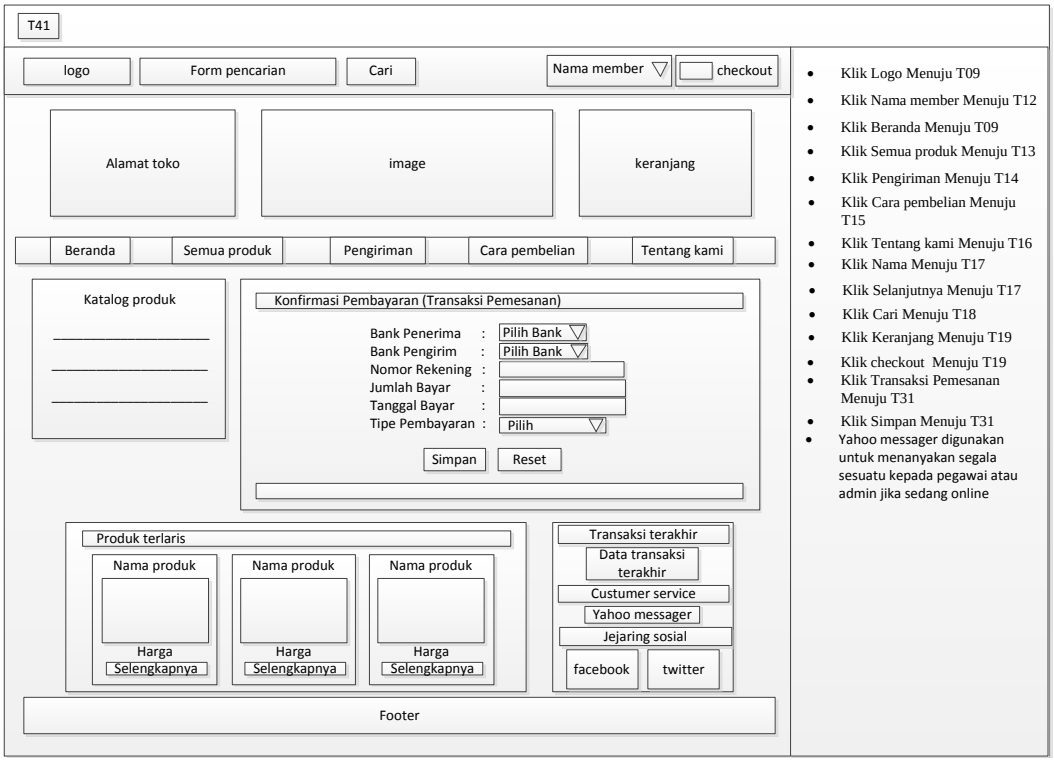
Perancangan antar muka halaman histori pemesanan detail member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.98 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Histori Pemesanan Detail Member

31. Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran Pemesanan Member

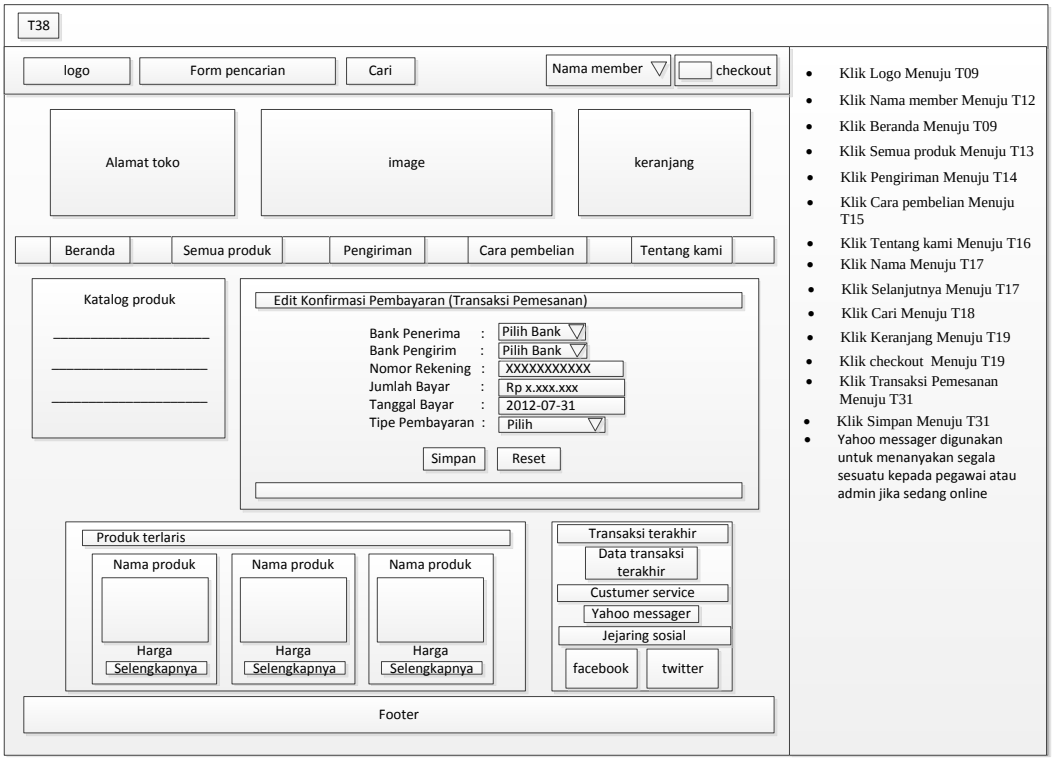
Perancangan antar muka halaman konfirmasi pembayaran pemesaan member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.99 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran Pemesanan Member

32. Perancangan Antar Muka Halaman Edit Konfirmasi Pembayaran Pemesanan Member

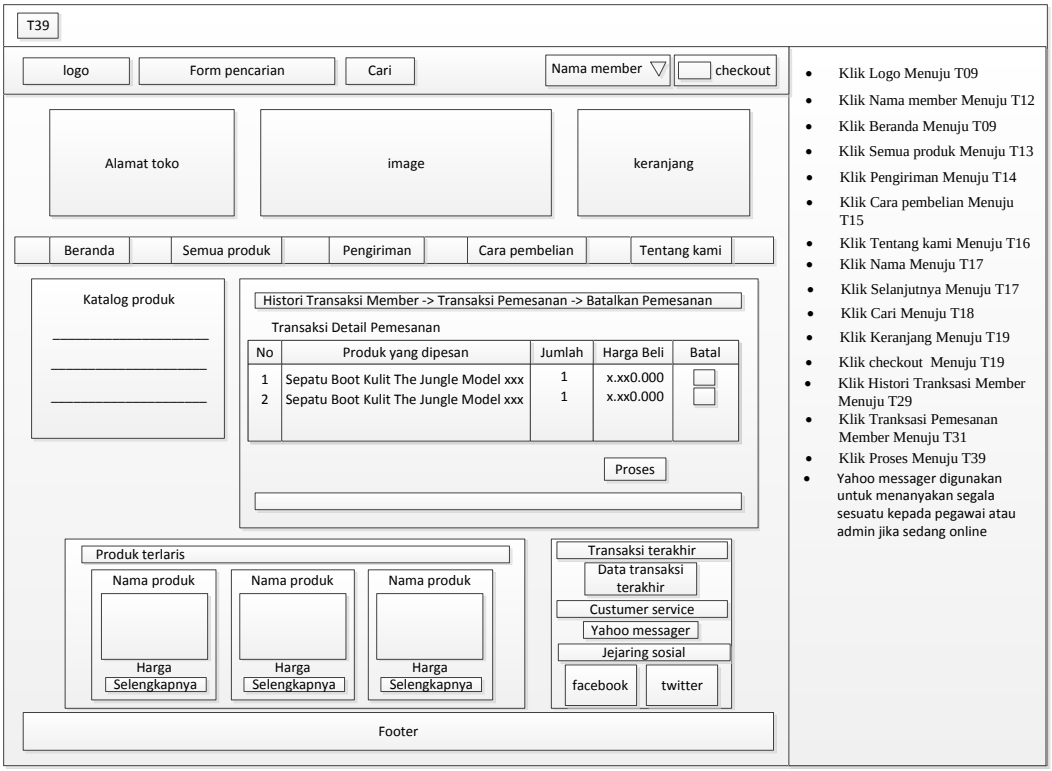
Perancangan antar muka halaman edit konfirmasi pembayaran pemesanan member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.100 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Konfirmasi Pembayaran Pemesanan Member

33. Perancangan Antar Muka Halaman Batalkan Transaksi Pemesanan Member

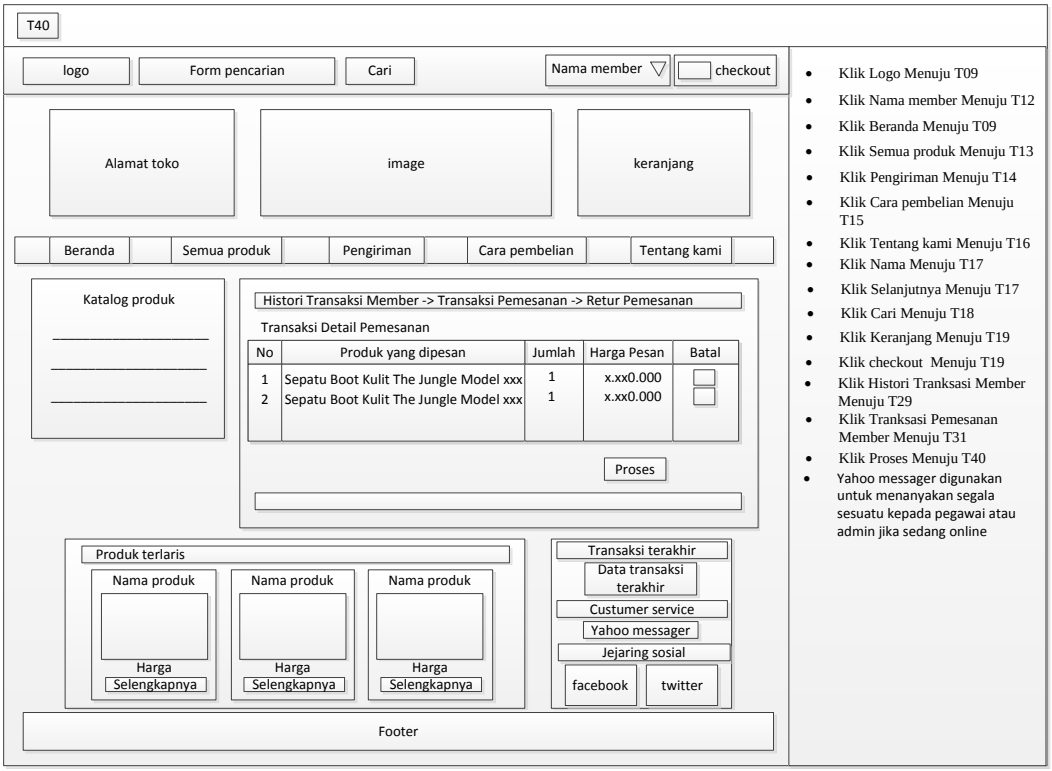
Perancangan antar muka halaman batalkan Transaksi Pemesanan member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.101 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Batalkan Transaksi Pemesanan Member

34. Perancangan Antar Muka Halaman Retur Transaksi Pemesanan Member

Perancangan antar muka halaman retur transaksi pemesanan member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

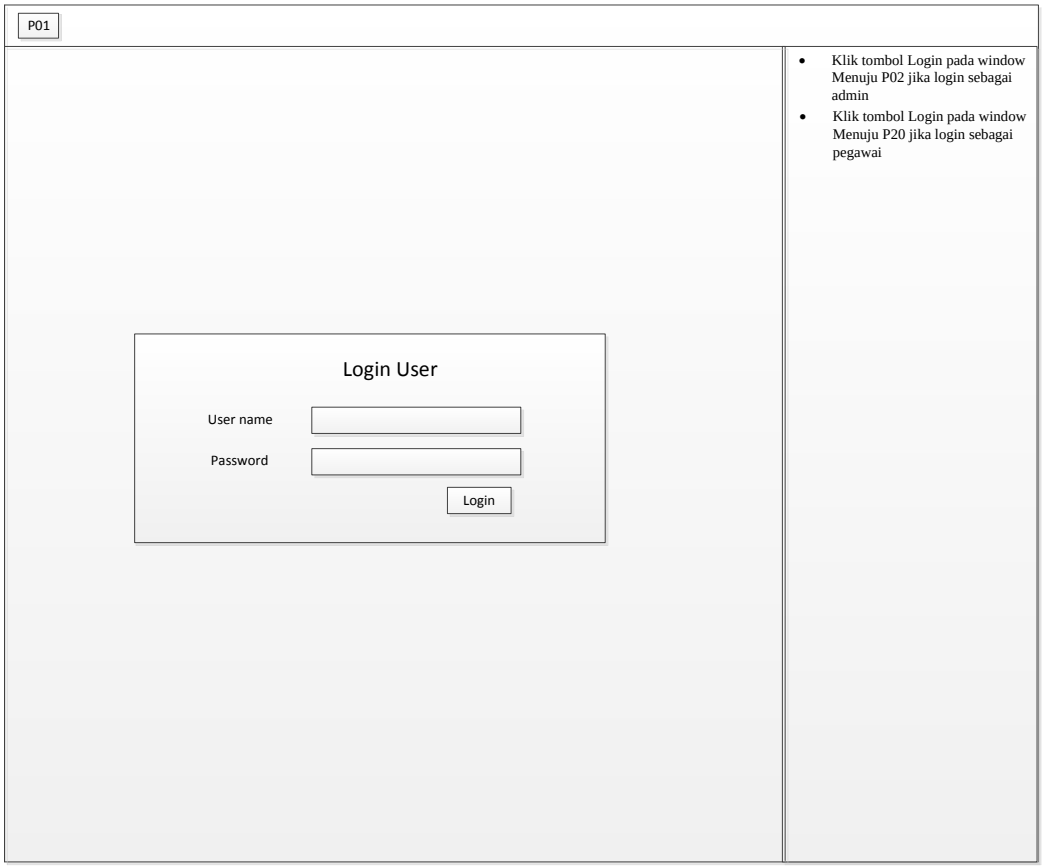


Gambar III.102 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Retur Transaksi Pemesanan Member

III.2.2.2.3 Perancangan Antar Muka Admin

1. Perancangan Antar Muka Login Admin

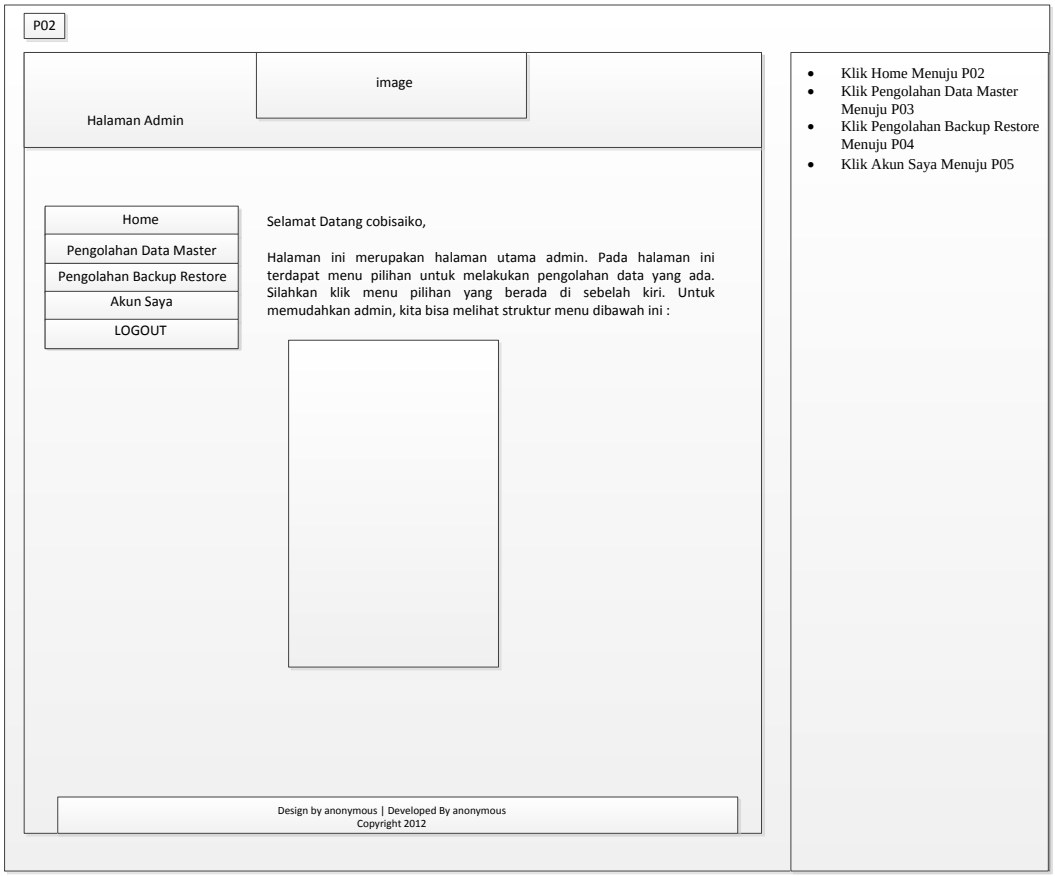
Perancangan antar muka halaman login admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.103 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Login Admin

2. Perancangan Antar Muka Beranda Admin

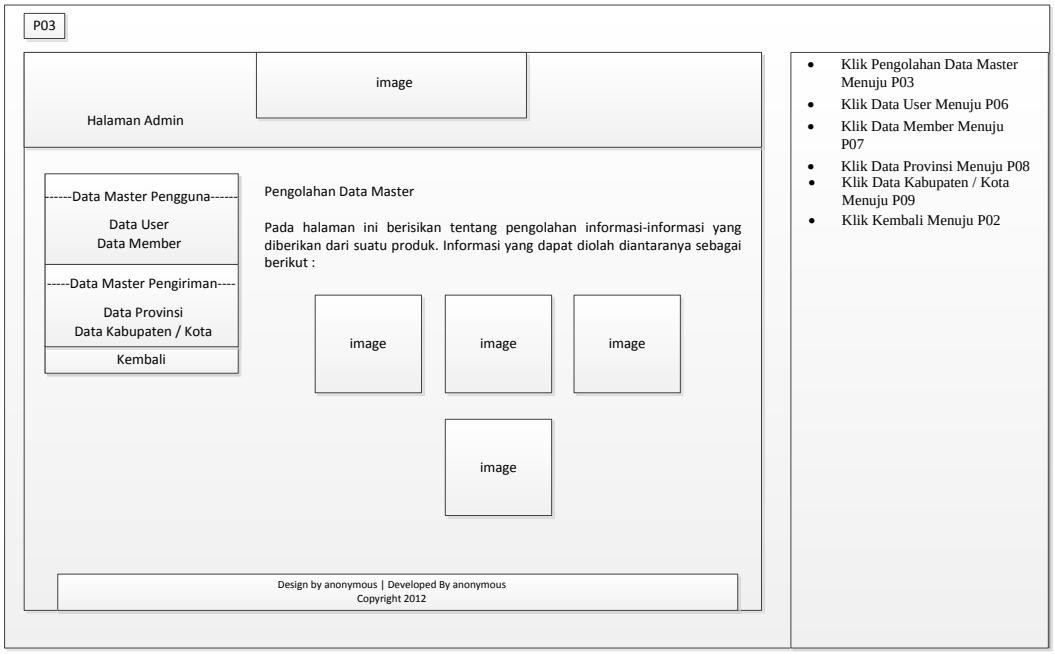
Perancangan antar muka halaman beranda admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.104 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Beranda Admin

3. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Master Admin

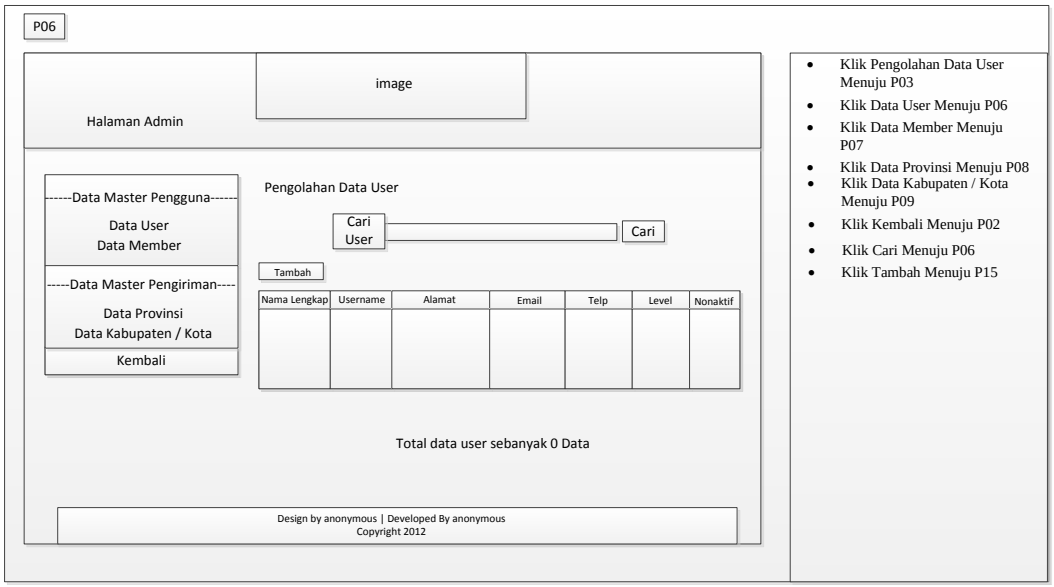
Perancangan antar muka halaman pengolahan data master admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.105 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Master Admin

4. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data User

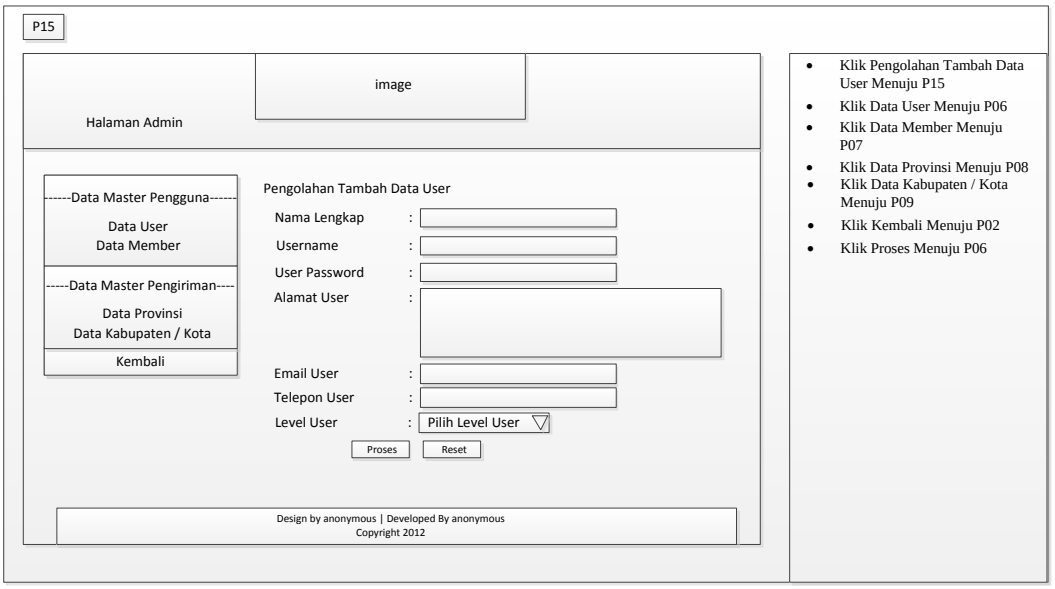
Perancangan antar muka halaman pengolahan data user dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.106 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data User

5. Perancangan Antar Muka Tambah Data User

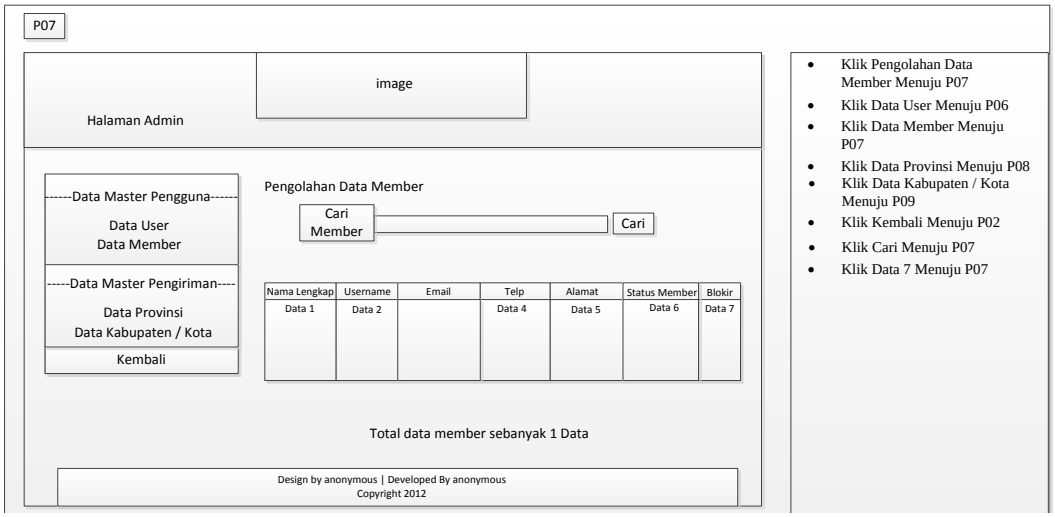
Perancangan antar muka halaman Tambah data user dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.107 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data User

6. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Member

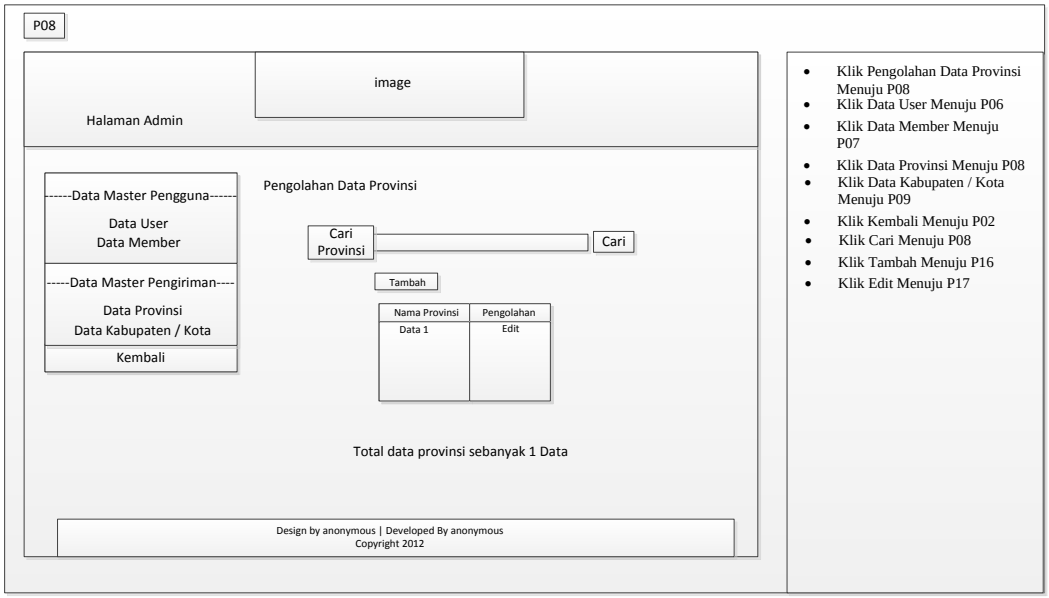
Perancangan antar muka halaman pengolahan data member dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.108 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Member

7. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Provinsi

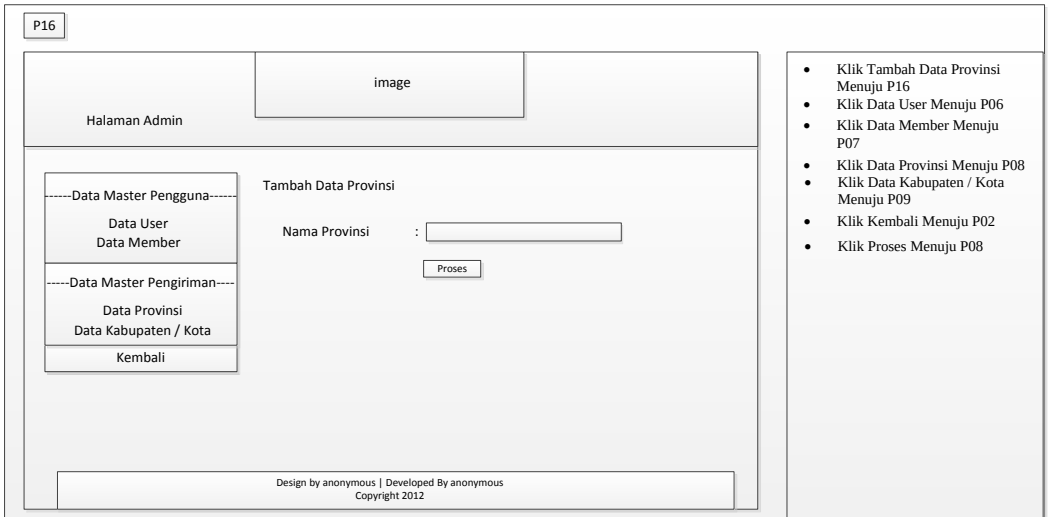
Perancangan antar muka halaman Pengolahan Data Provinsi dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.109 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Provinsi

8. Perancangan Antar Muka Tambah Data Provinsi

Perancangan antar muka halaman tambah data provinsi dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.110 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Provinsi

9. Perancangan Antar Muka Edit Data Provinsi

Perancangan antar muka halaman edit data provinsi dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.111 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Provinsi

10. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kabupaten / Kota

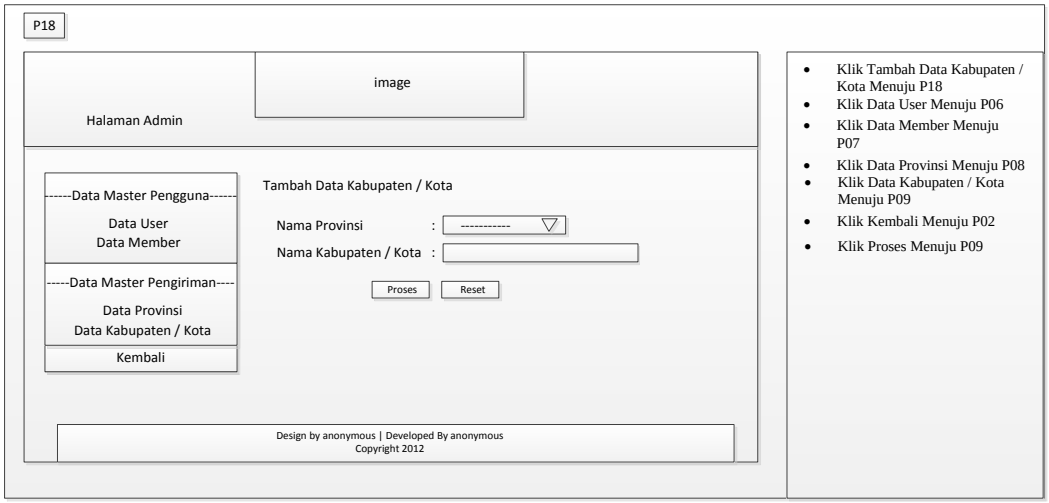
Perancangan antar muka halaman pengolahan data kabupaten / kota dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.112 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Kabupaten / Kota

11. Perancangan Antar Muka Tambah Data Kabupaten / Kota

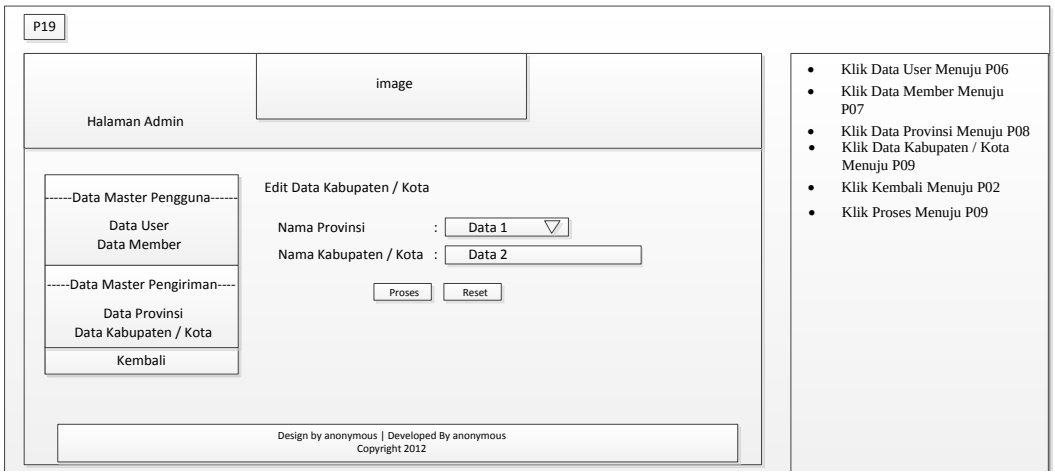
Perancangan antar muka halaman tambah data kabupaten / kota dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.113 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Kabupaten / Kota

12. Perancangan Antar Muka Edit Data Kabupaten / Kota

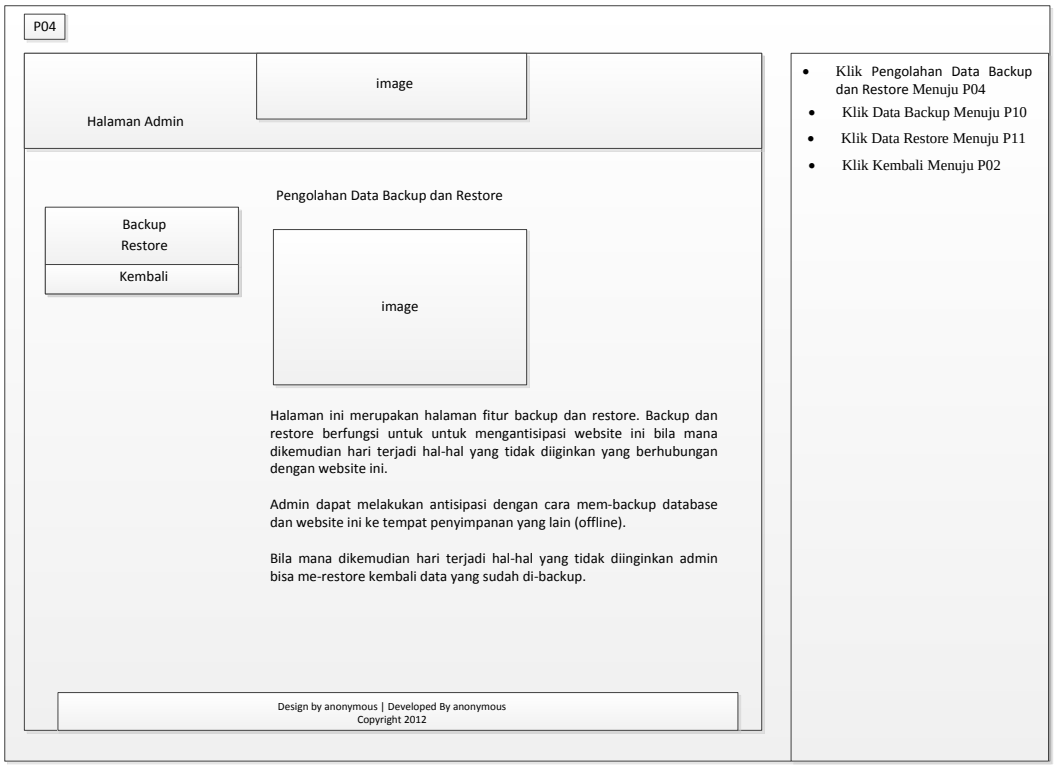
Perancangan antar muka halaman edit data kabupaten / kota dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.114 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Kabupaten / Kota

13. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Backup dan Restore

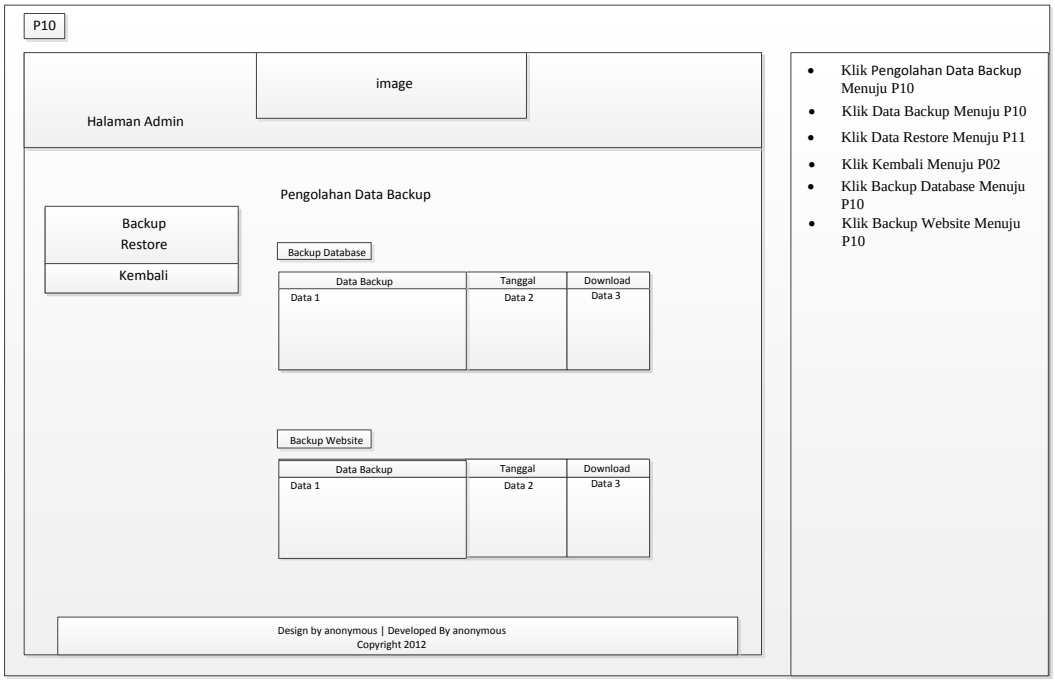
Perancangan antar muka halaman pengolahan data backup dan restore dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.115 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Backup dan Restore

14. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Backup

Perancangan antar muka halaman pengolahan data backup dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.116 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Backup

15. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Restore

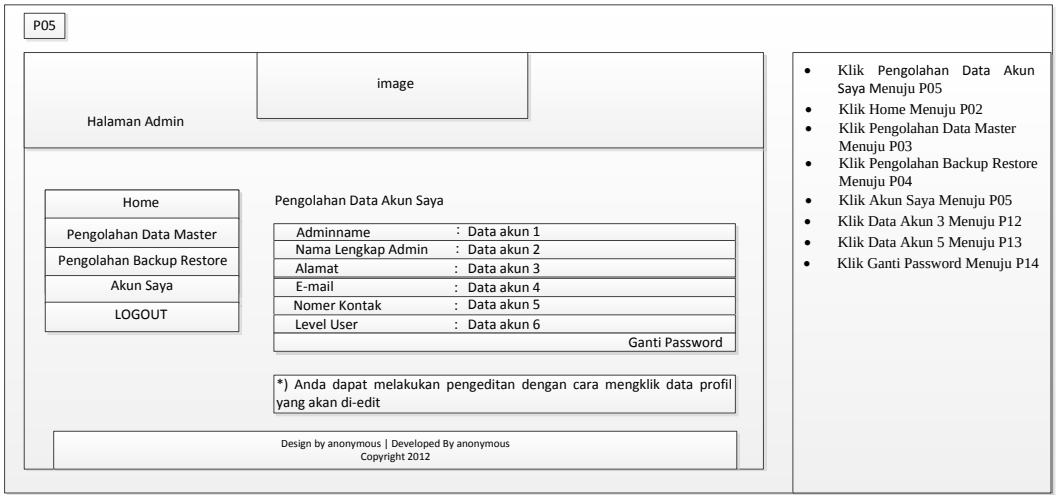
Perancangan antar muka halaman pengolahan data restore dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.117 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Restore

16. Perancangan Antar Muka Akun Saya Admin

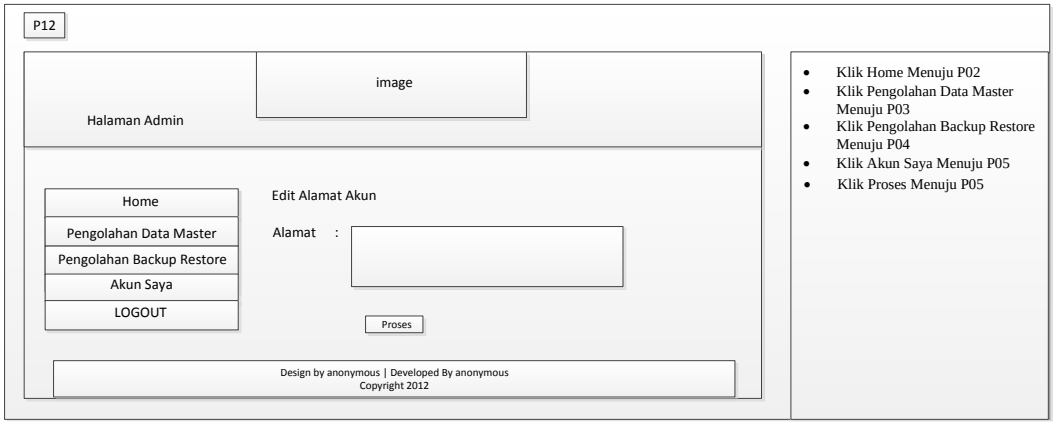
Perancangan antar muka halaman akun saya admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.118 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Akun Saya Admin

17. Perancangan Antar Muka Edit Alamat Akun Saya Admin

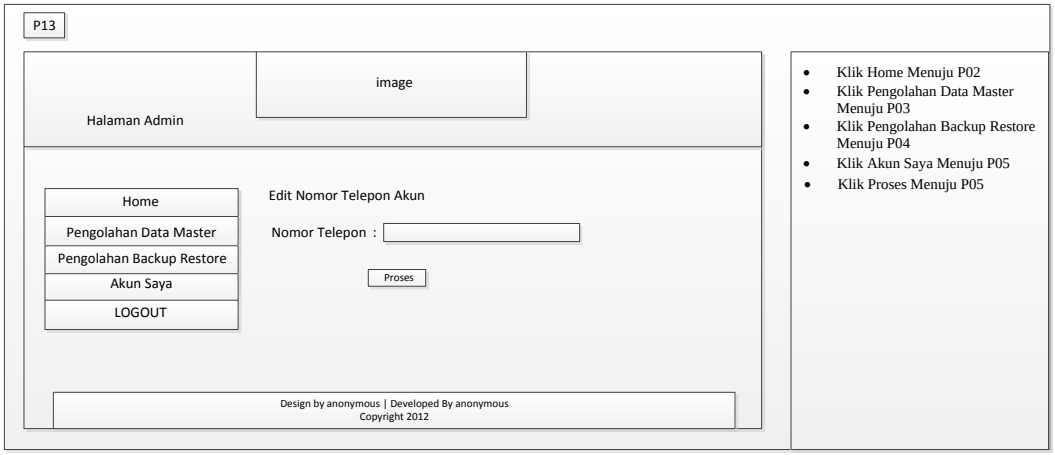
Perancangan antar muka halaman edit alamat akun saya admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.119 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Alamat Akun Saya Admin

18. Perancangan Antar Muka Edit Nomor Telepon Akun Saya Admin

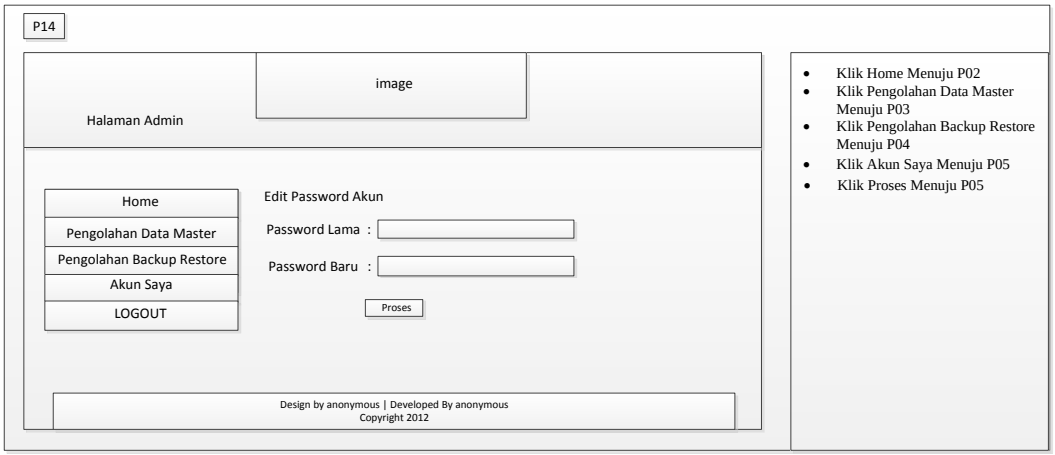
Perancangan antar muka halaman edit nomor telepon akun saya admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.120 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Nomor Telepon Akun Saya Admin

19. Perancangan Antar Muka Rubah Password Akun Saya Admin

Perancangan antar muka halaman rubah password akun saya admin dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

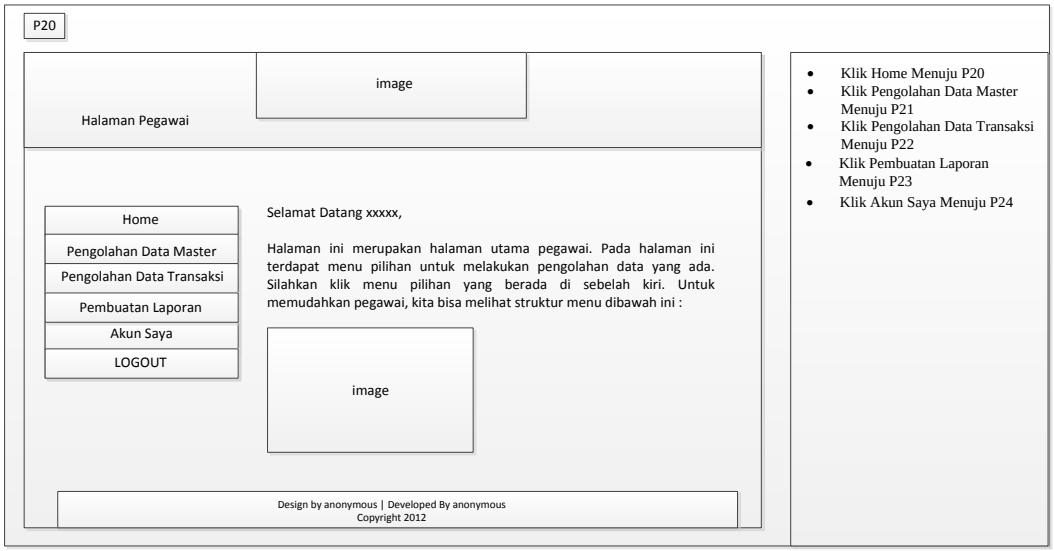


Gambar III.121 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Rubah Password Akun Saya Admin

III.2.2.2.4 Perancangan Antar Muka Pegawai

1. Perancangan Antar Muka Beranda Pegawai

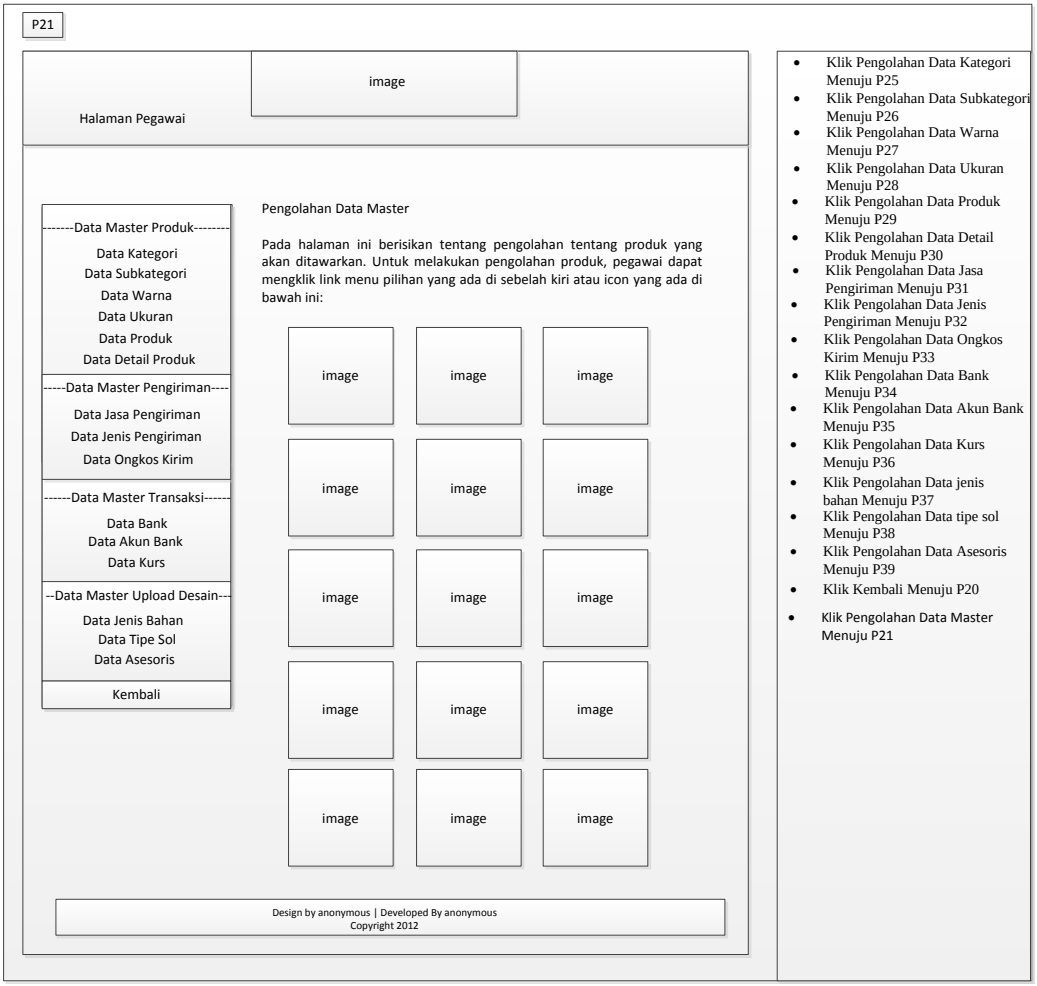
Perancangan antar muka halaman beranda pegawai dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.122 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Beranda Pegawai

2. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Master Pegawai

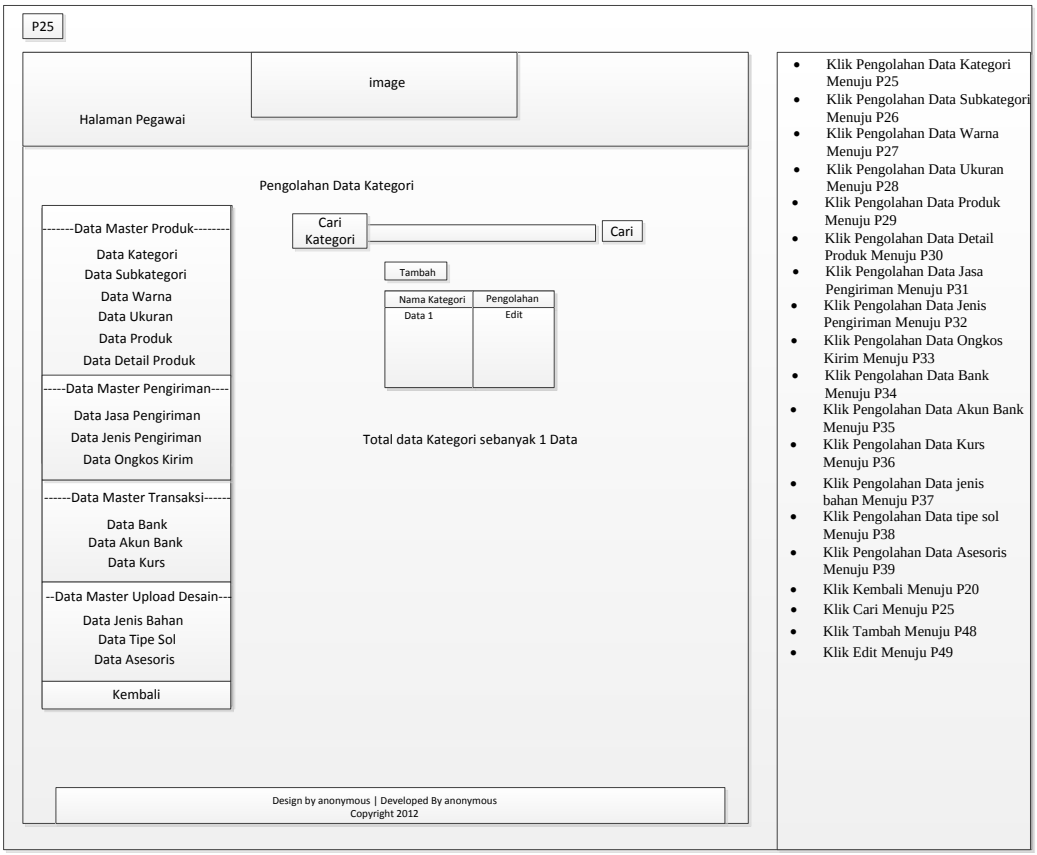
Perancangan antar muka halaman pengolahan data master pegawai dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.123 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Master Pegawai

3. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kategori

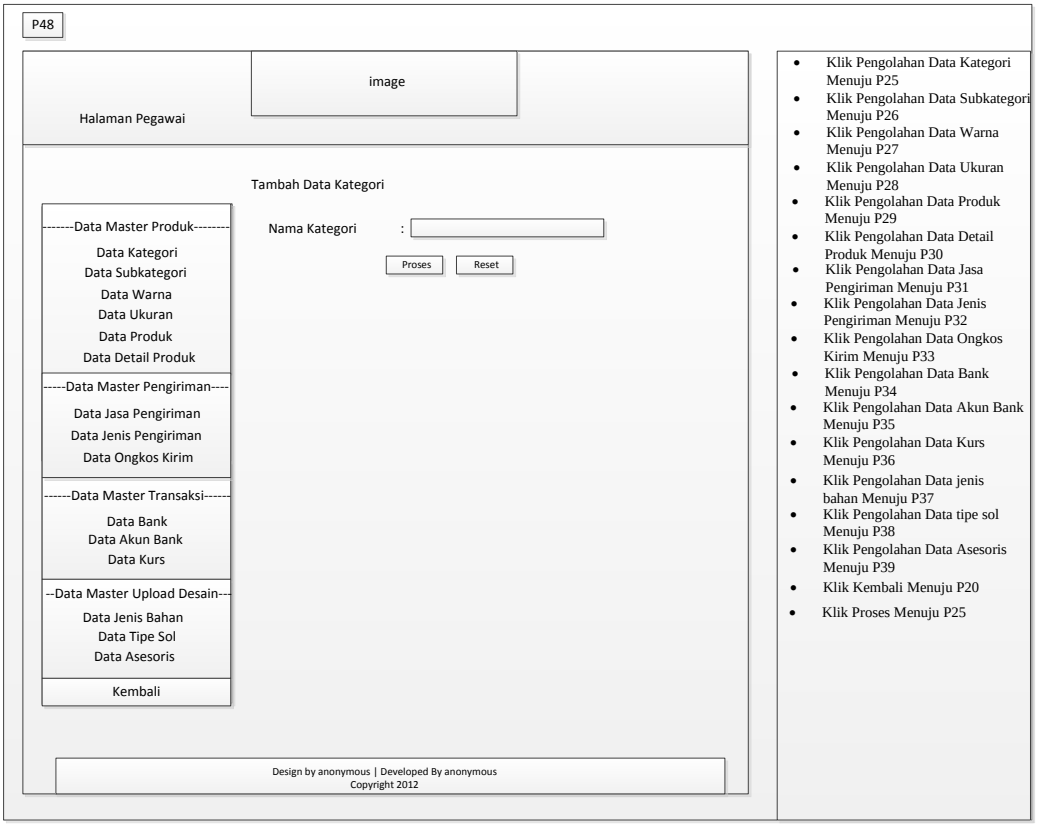
Perancangan antar muka halaman pengolahan data kategori dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.124 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Kategori

4. Perancangan Antar Muka Tambah Data Kategori

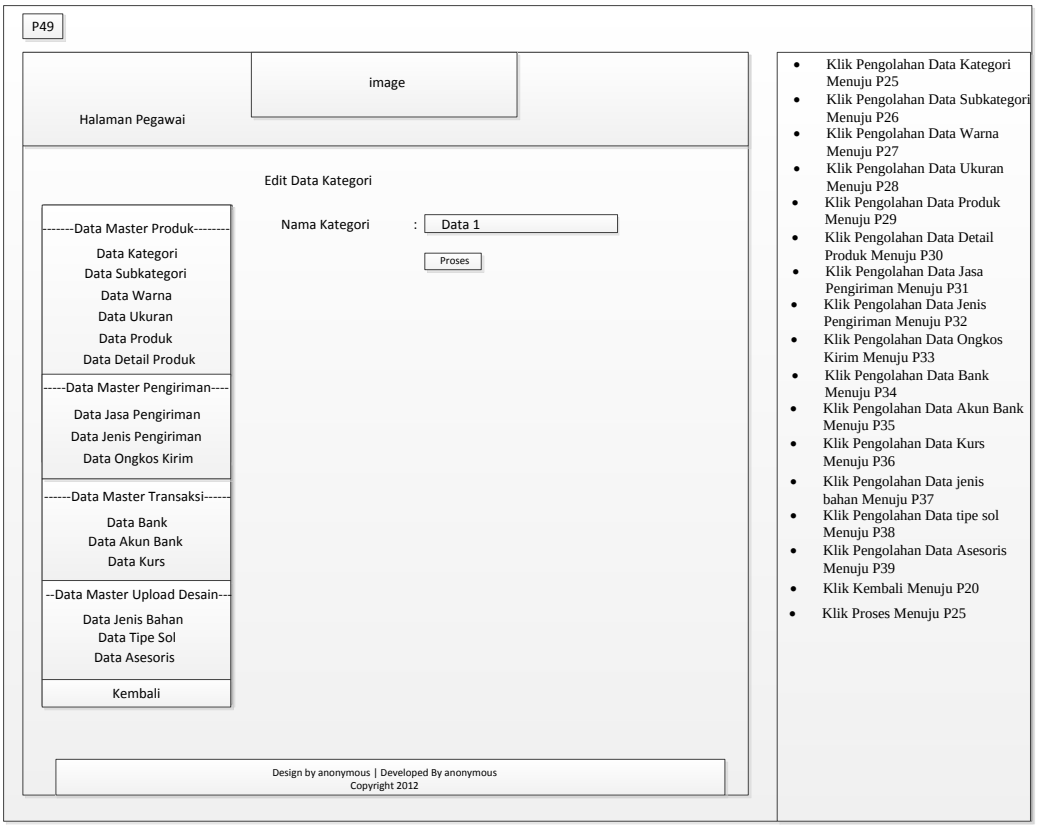
Perancangan antar muka halaman tambah data kategori dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.125 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Kategori

5. Perancangan Antar Muka Edit Data Kategori

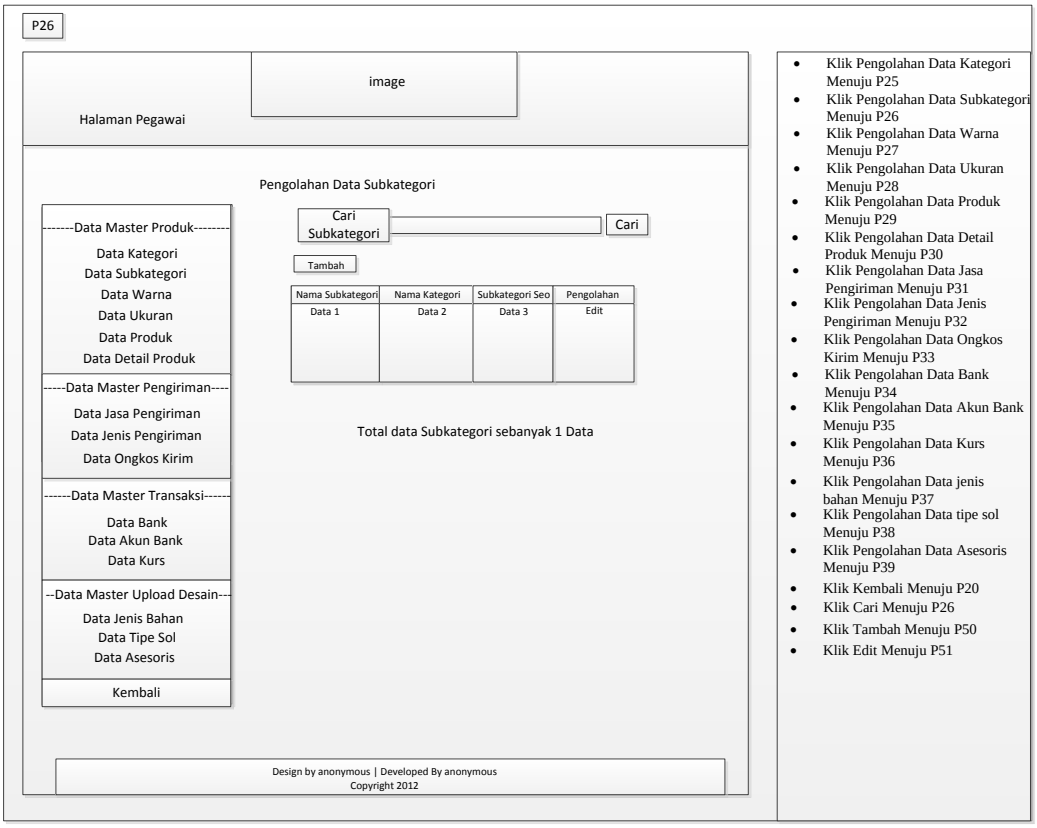
Perancangan antar muka halaman edit data kategori dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.126 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Kategori

6. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Subkategori

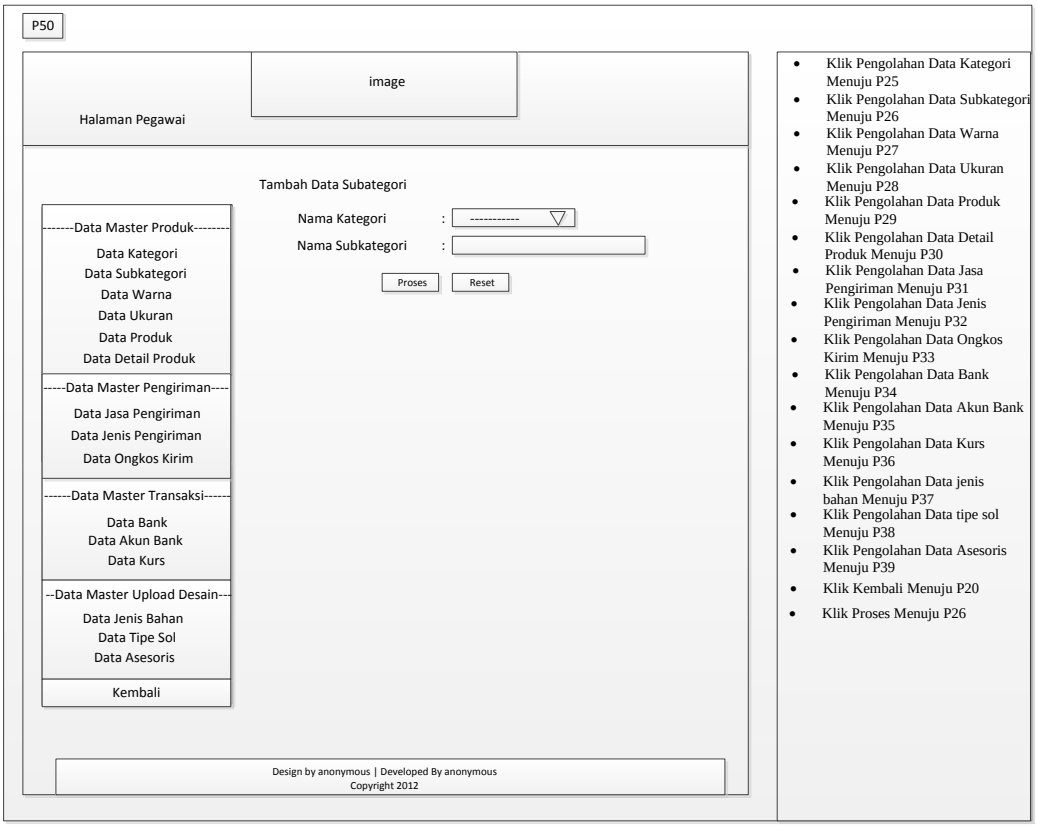
Perancangan antar muka halaman pengolahan data subkategori dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.127 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Subkategori

7. Perancangan Antar Muka Tambah Data Subkategori

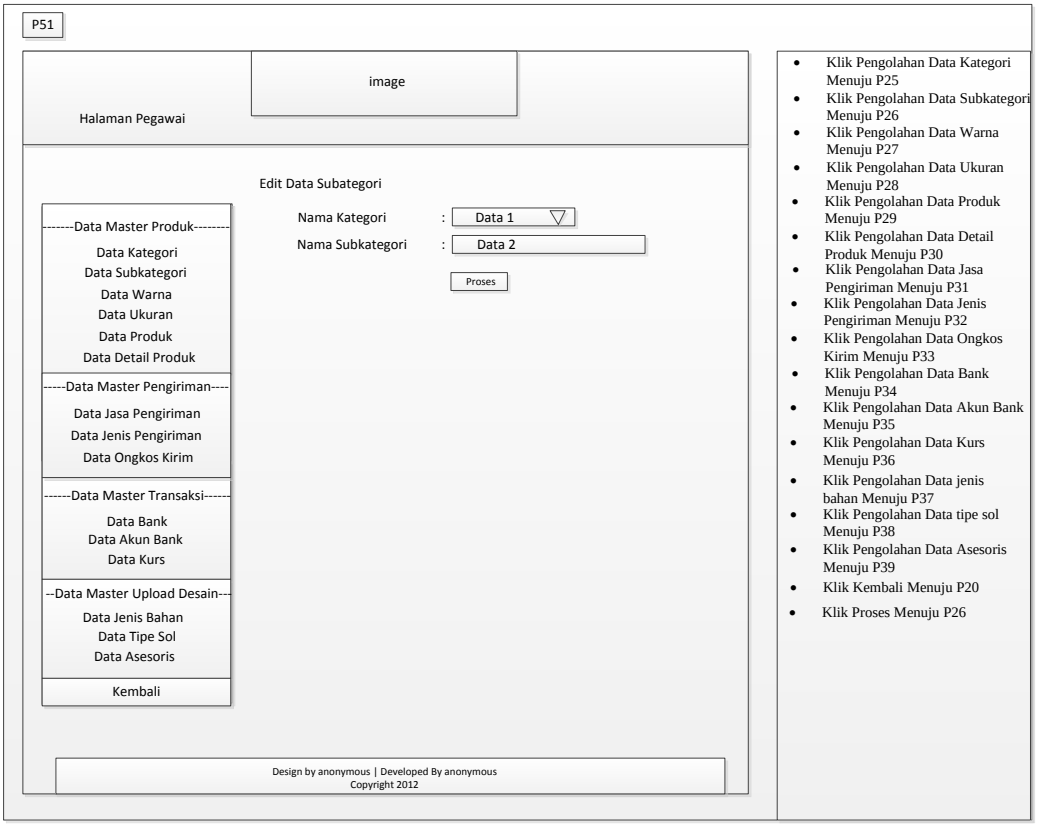
Perancangan antar muka halaman tambah data subkategori dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.128 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Subkategori

8. Perancangan antar Muka Edit Data Subkategori

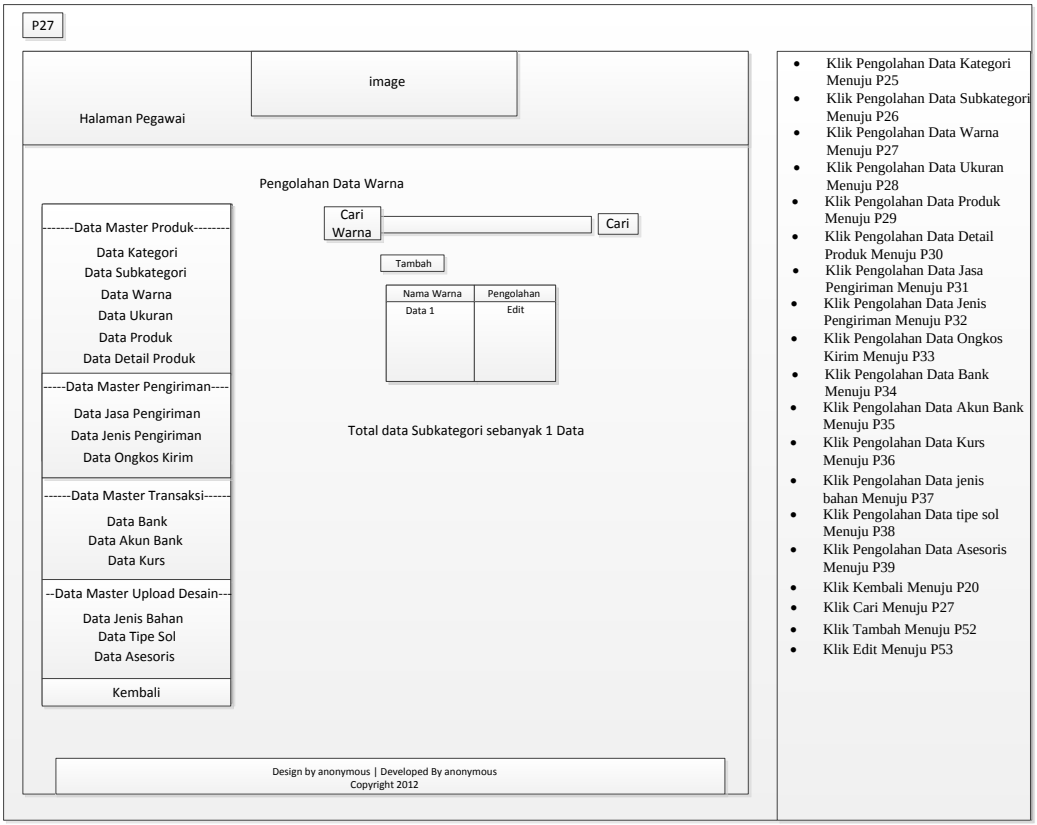
Perancangan antar muka halaman edit data subkategori dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.129 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data subkategori

9. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Warna

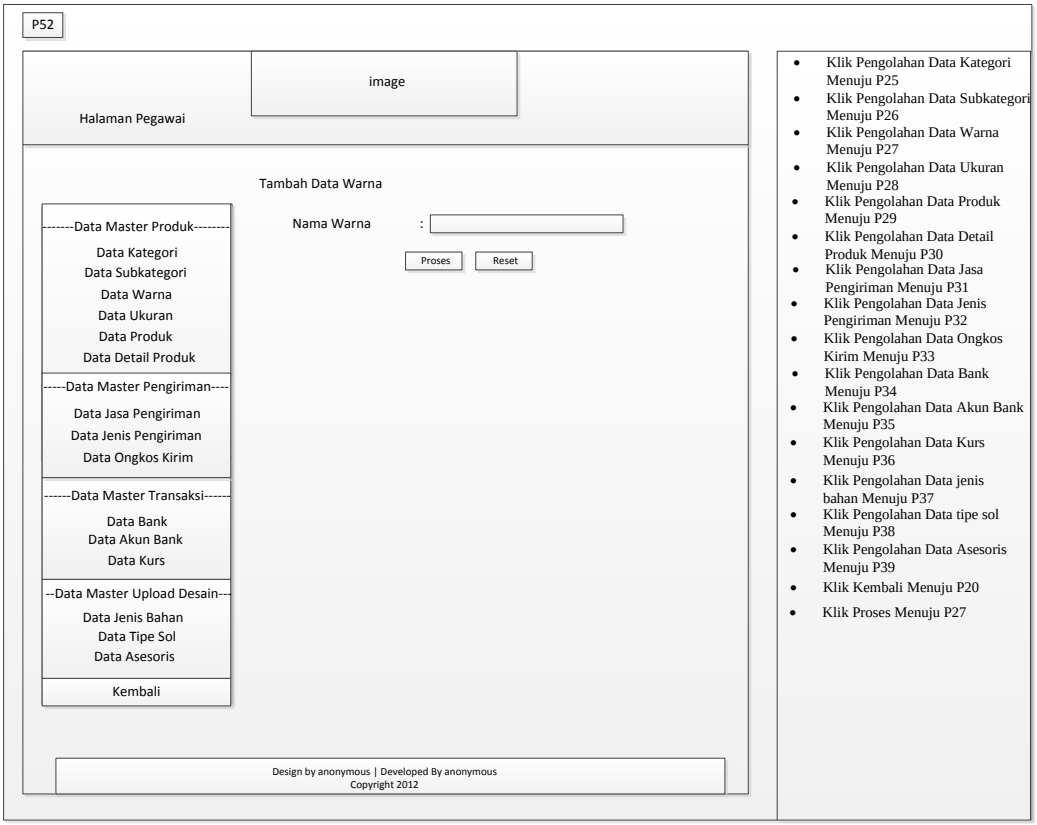
Perancangan antar muka halaman pengolahan data warna dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.130 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Warna

10. Perancangan Antar Muka Tambah Data Warna

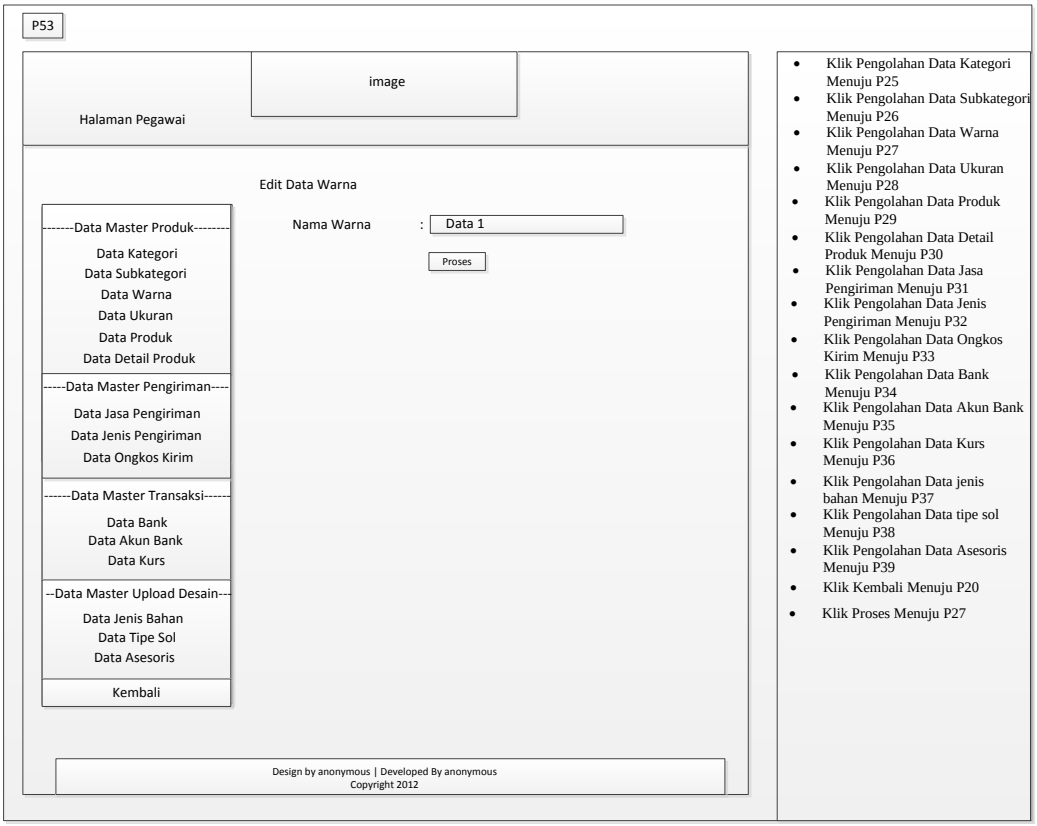
Perancangan antar muka halaman tambah data warna dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.131 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Warna

11. Perancangan Antar Muka Edit Data Warna

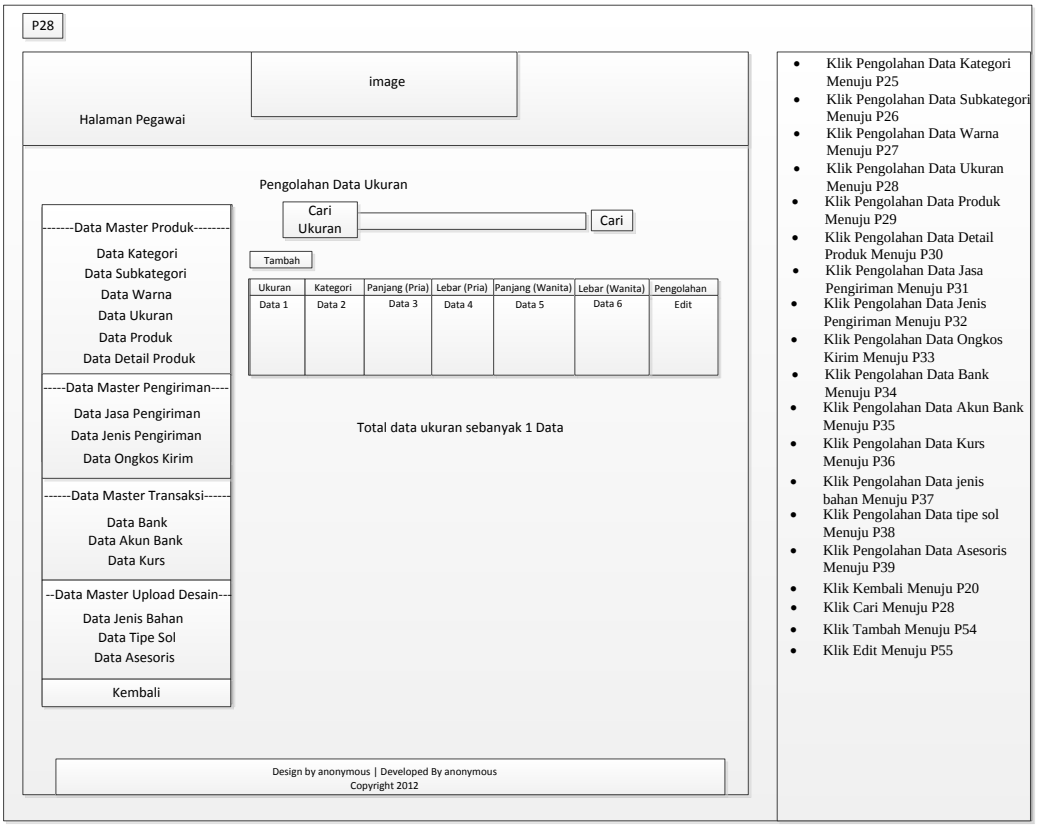
Perancangan antar muka halaman edit data warna dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.132 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Warna

12. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Ukuran

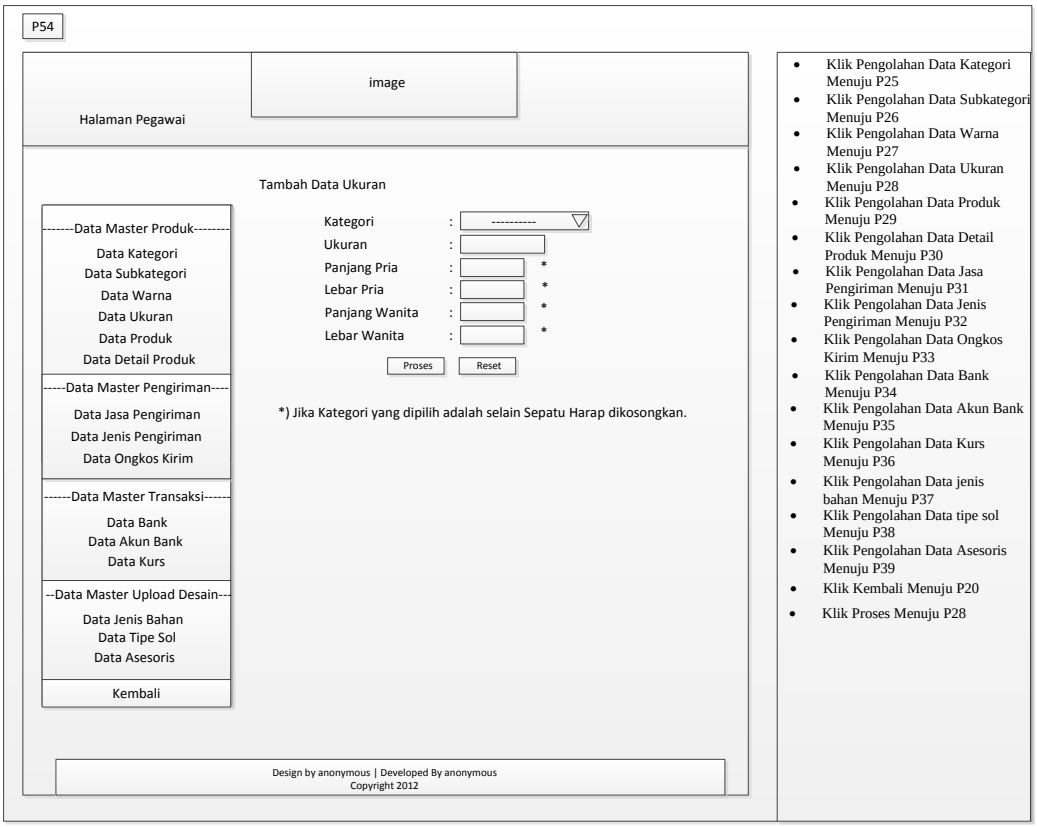
Perancangan antar muka halaman pengolahan data ukuran dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.133 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Ukuran

13. Perancangan Antar Muka Tambah Data Ukuran

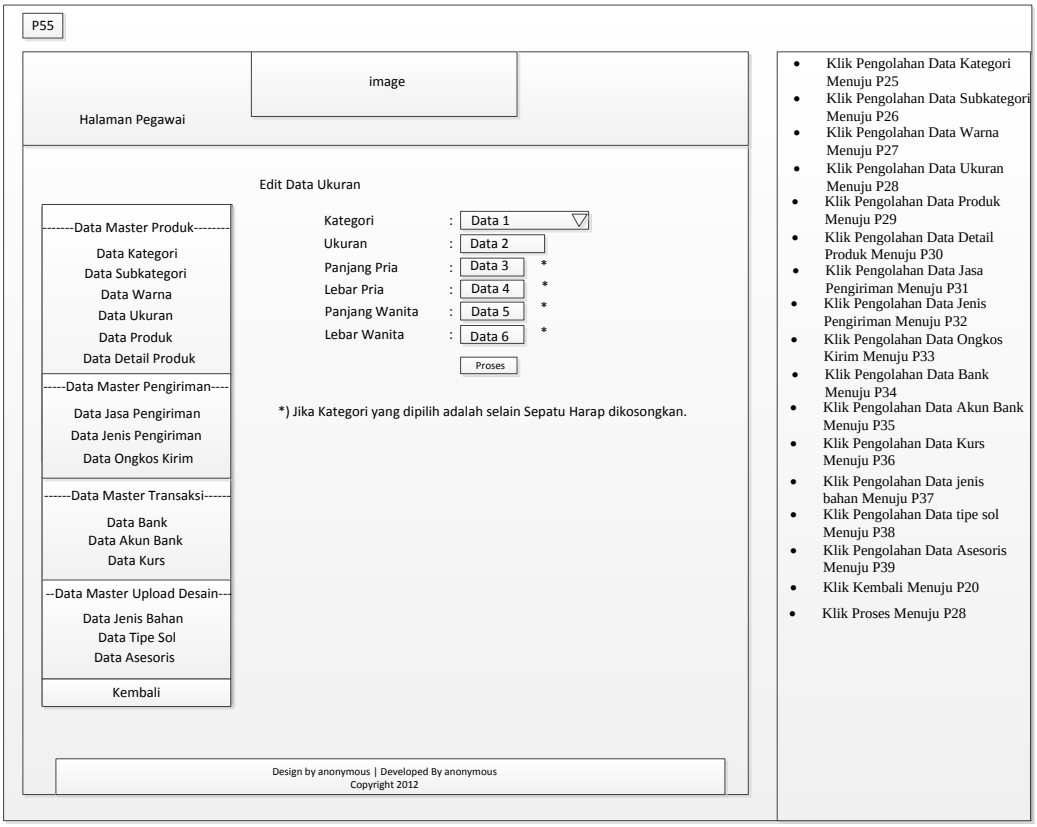
Perancangan antar muka halaman tambah data ukuran dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.134 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Ukuran

14. Perancangan antar Muka Edit Data Ukuran

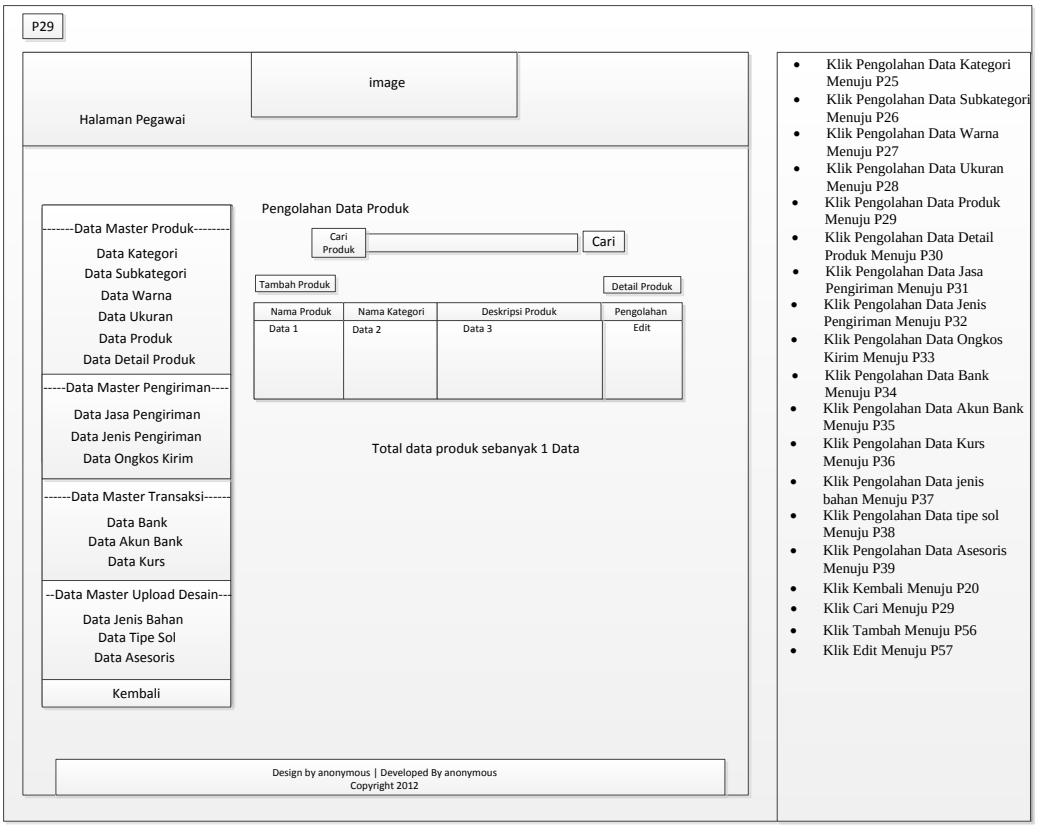
Perancangan antar muka halaman edit data ukuran dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.135 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Ukuran

15. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Produk

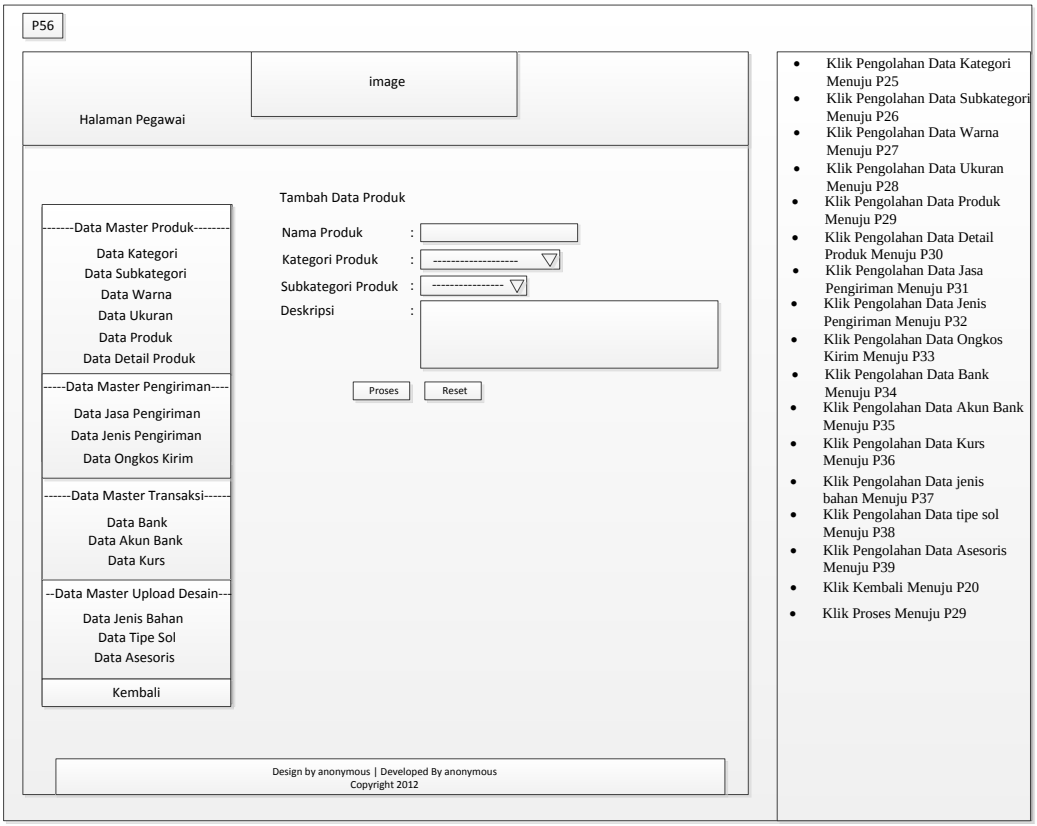
Perancangan antar muka halaman pengolahan data produk dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.136 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Produk

16. Perancangan Antar Muka Tambah Data Produk

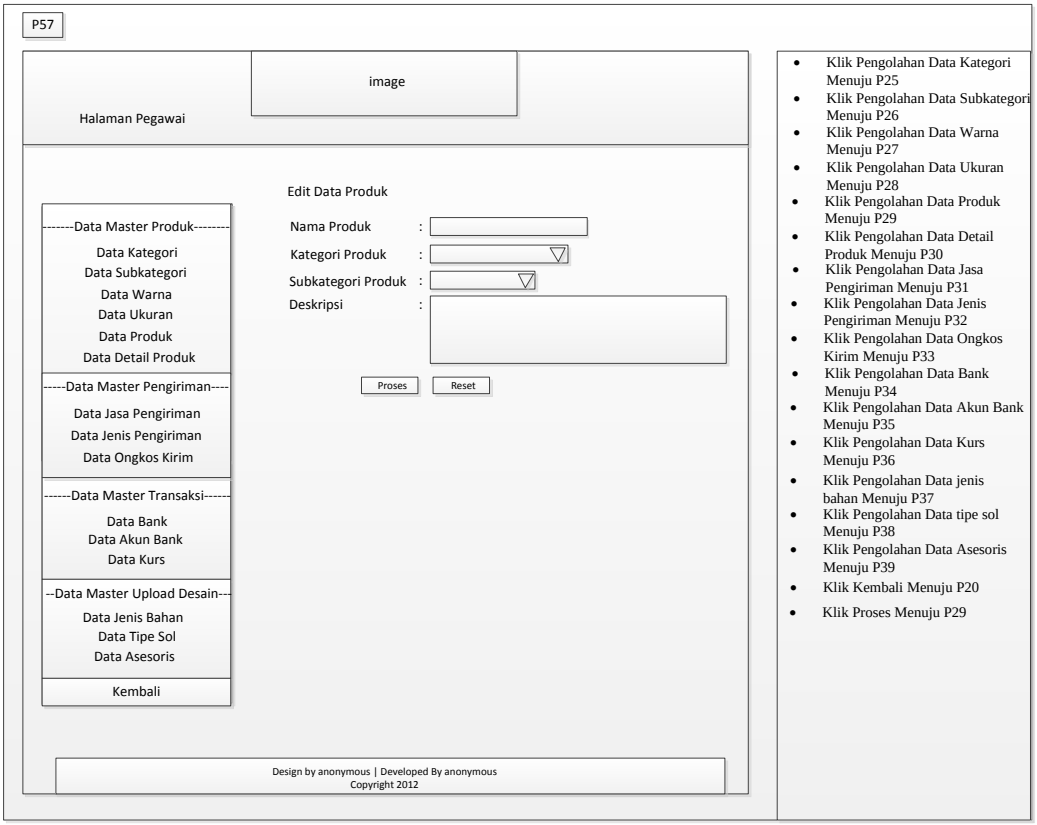
Perancangan antar muka halaman tambah data produk dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.137 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Produk

17. Perancangan Antar Muka Edit Data Produk

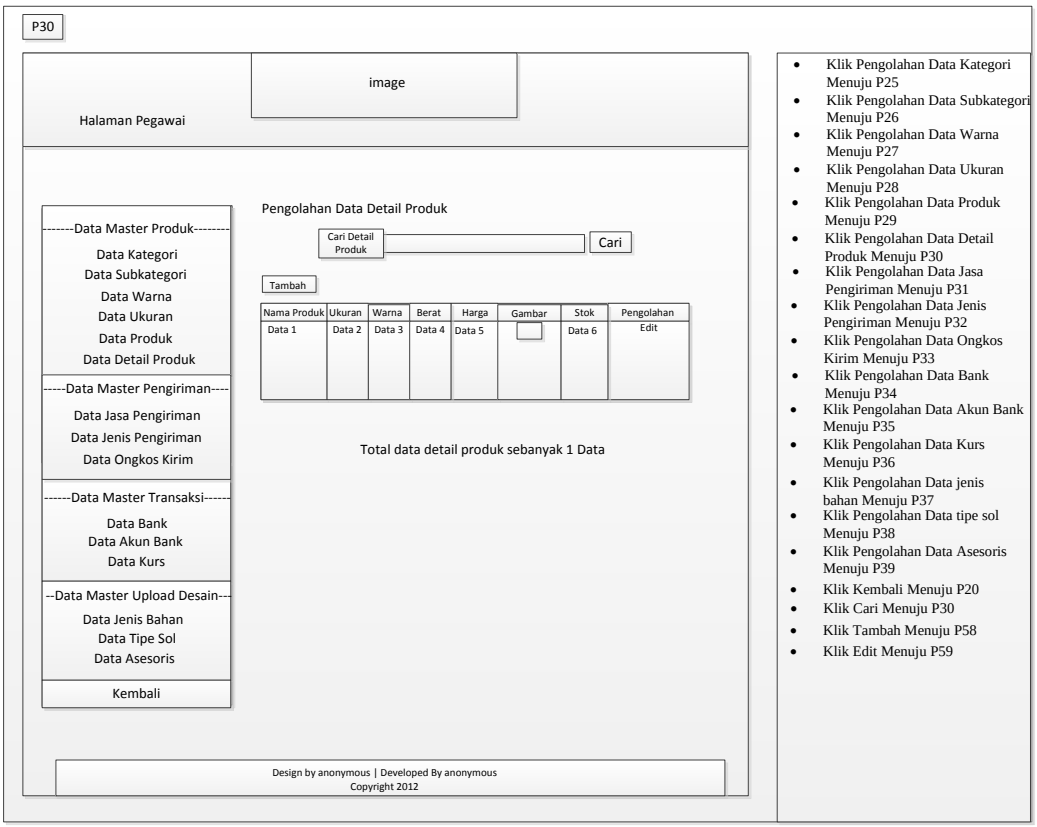
Perancangan antar muka halaman edit data produk dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.138 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Produk

18. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Detail Produk

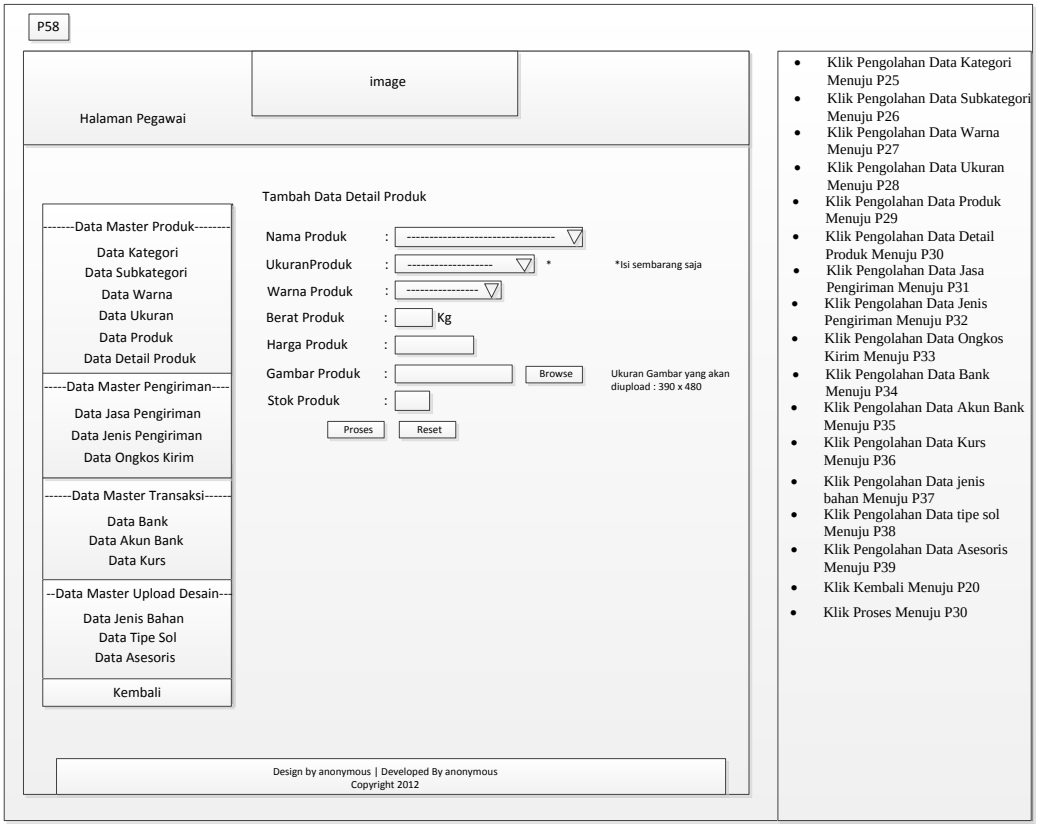
Perancangan antar muka halaman pengolahan data detail produk dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.139 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Detail Produk

19. Perancangan Antar Muka Tambah Data Detail Produk

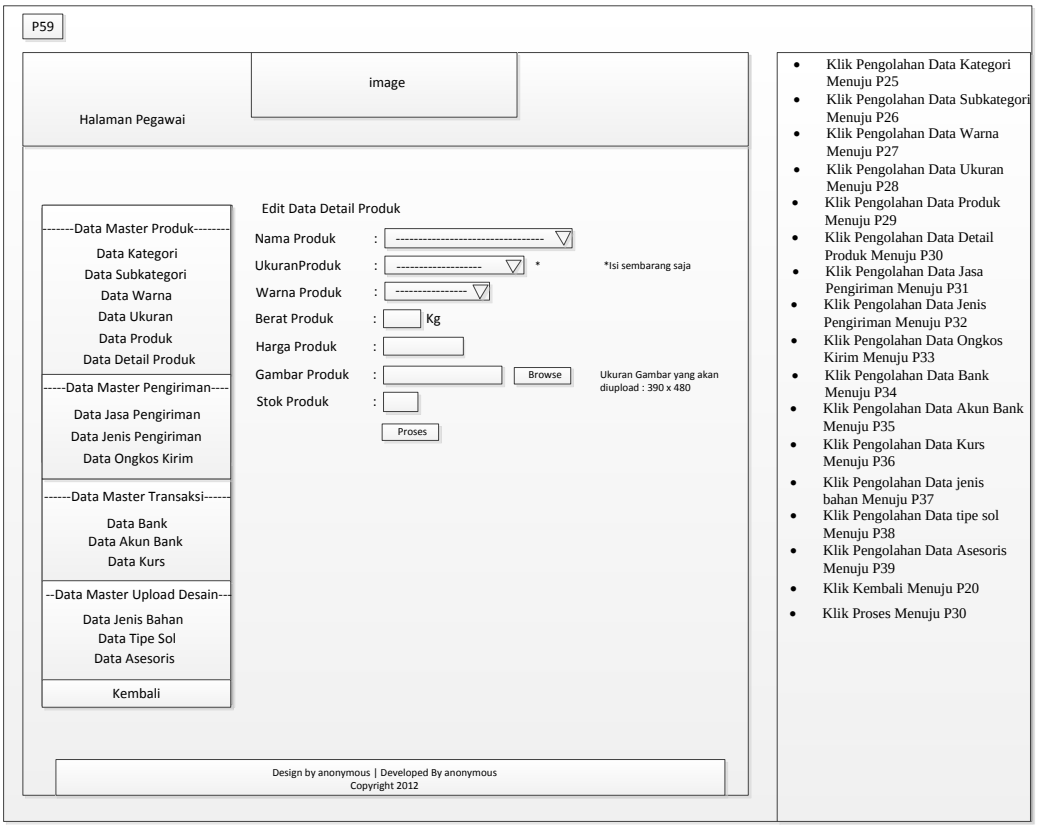
Perancangan antar muka halaman tambah data detail produk dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.140 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Detail Produk

20. Perancangan antar Muka Edit Data Detail Produk

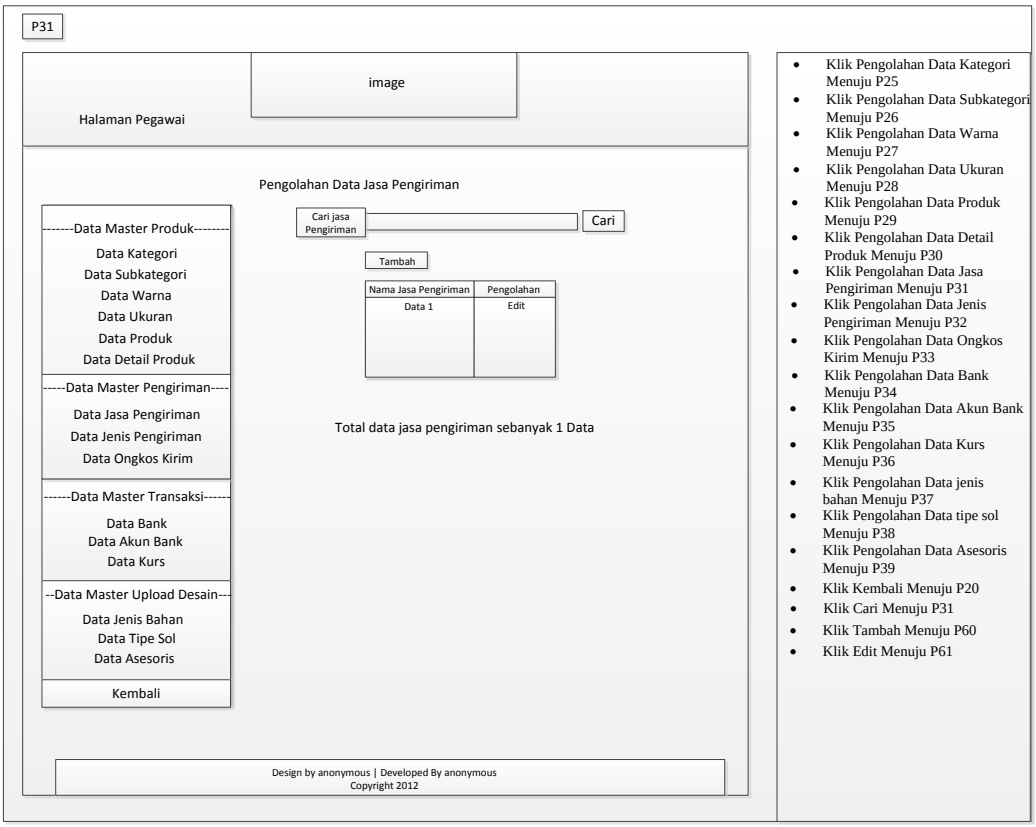
Perancangan antar muka halaman edit data detail produk dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.141 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Detail Produk

21. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Jasa Pengiriman

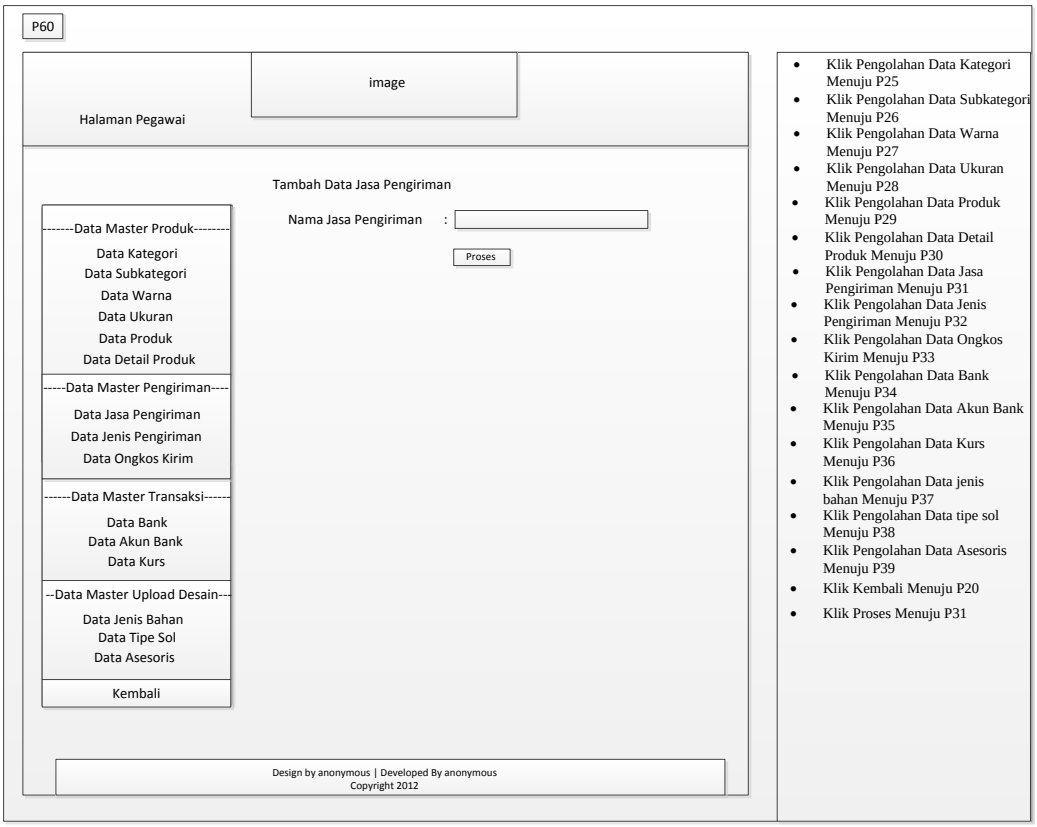
Perancangan antar muka halaman pengolahan data jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.142 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Jasa Pengiriman

22. Perancangan Antar Muka Tambah Data Jasa Pengiriman

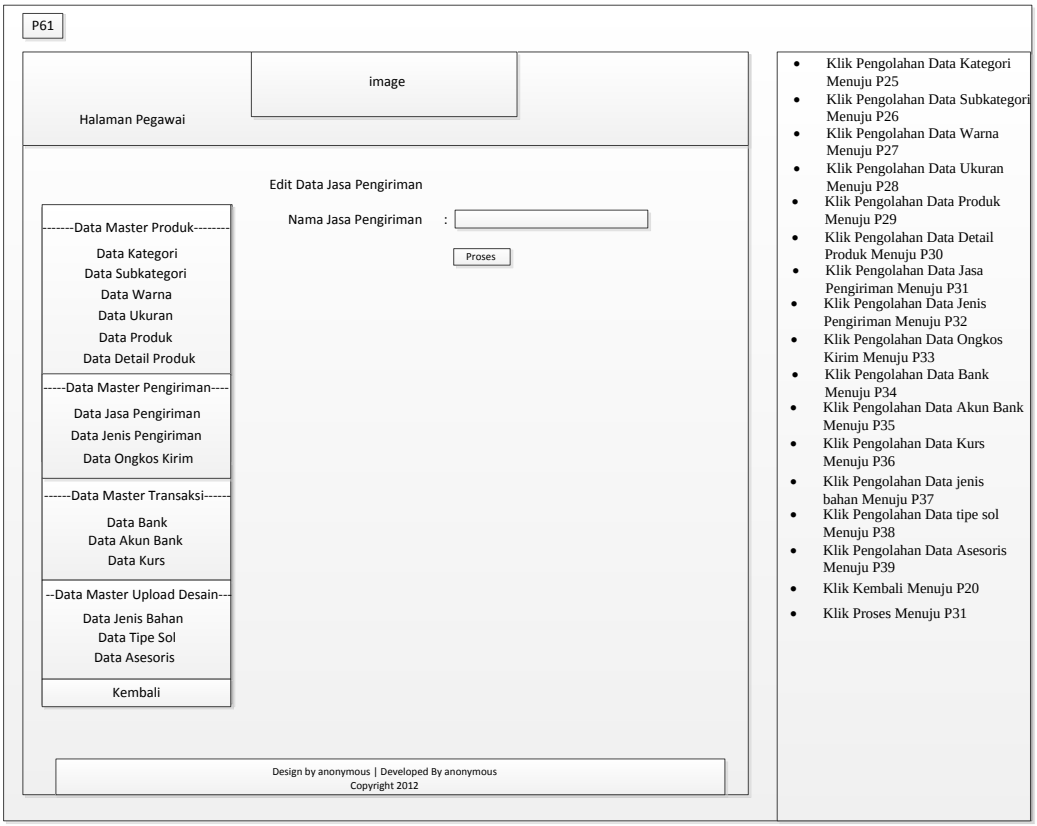
Perancangan antar muka halaman tambah data jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.143 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Jasa Pengiriman

23. Perancangan Antar Muka Edit Data Jasa Pengiriman

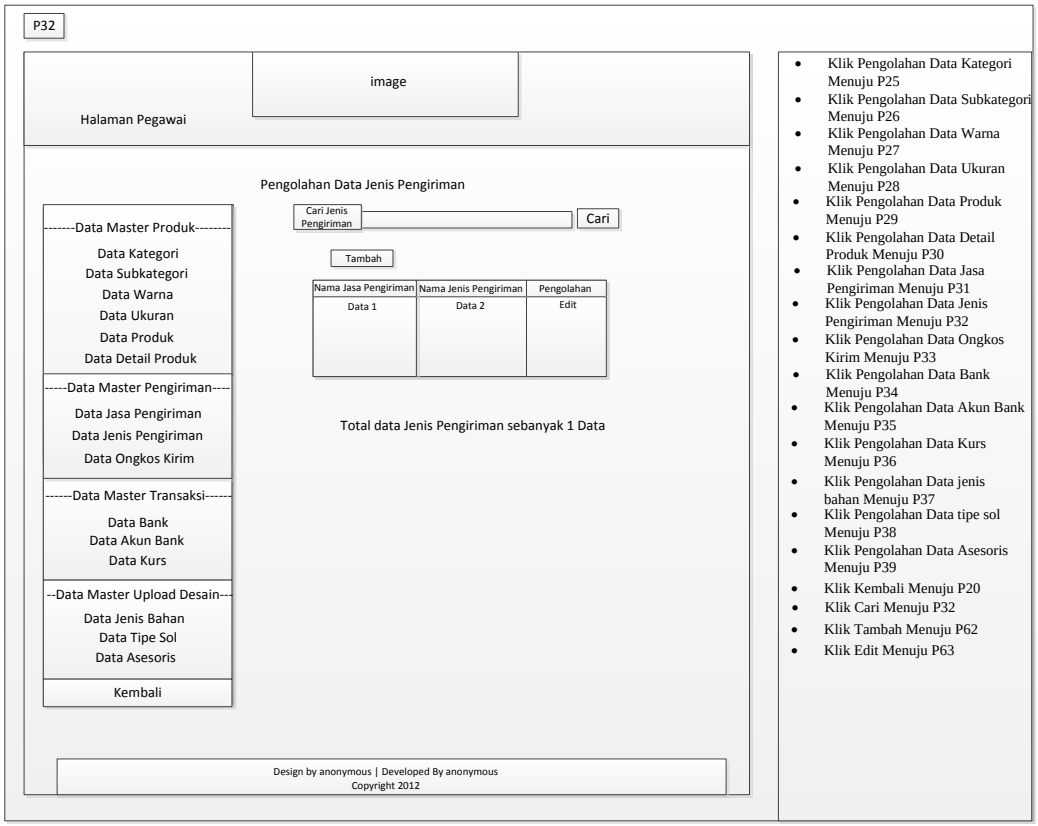
Perancangan antar muka halaman edit data jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.144 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Jasa Pengiriman

24. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Jenis Pengiriman

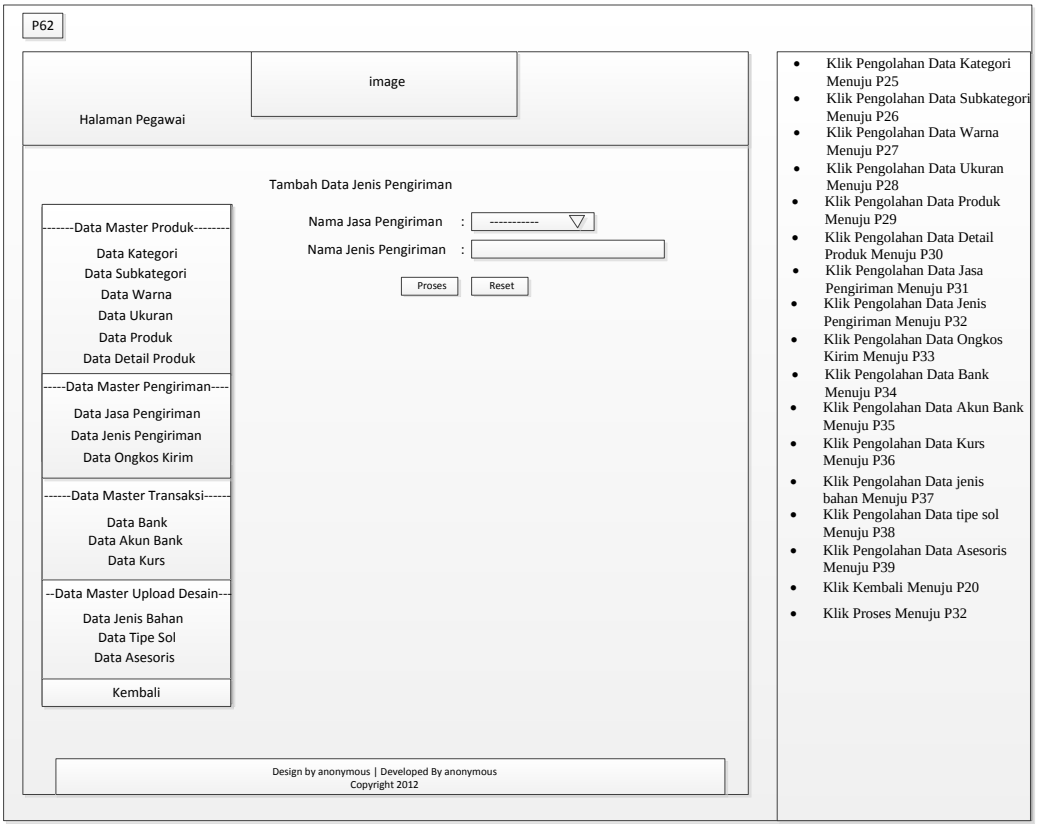
Perancangan antar muka halaman pengolahan data jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.145 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Jenis Pengiriman

25. Perancangan Antar Muka Tambah Data Jenis Pengiriman

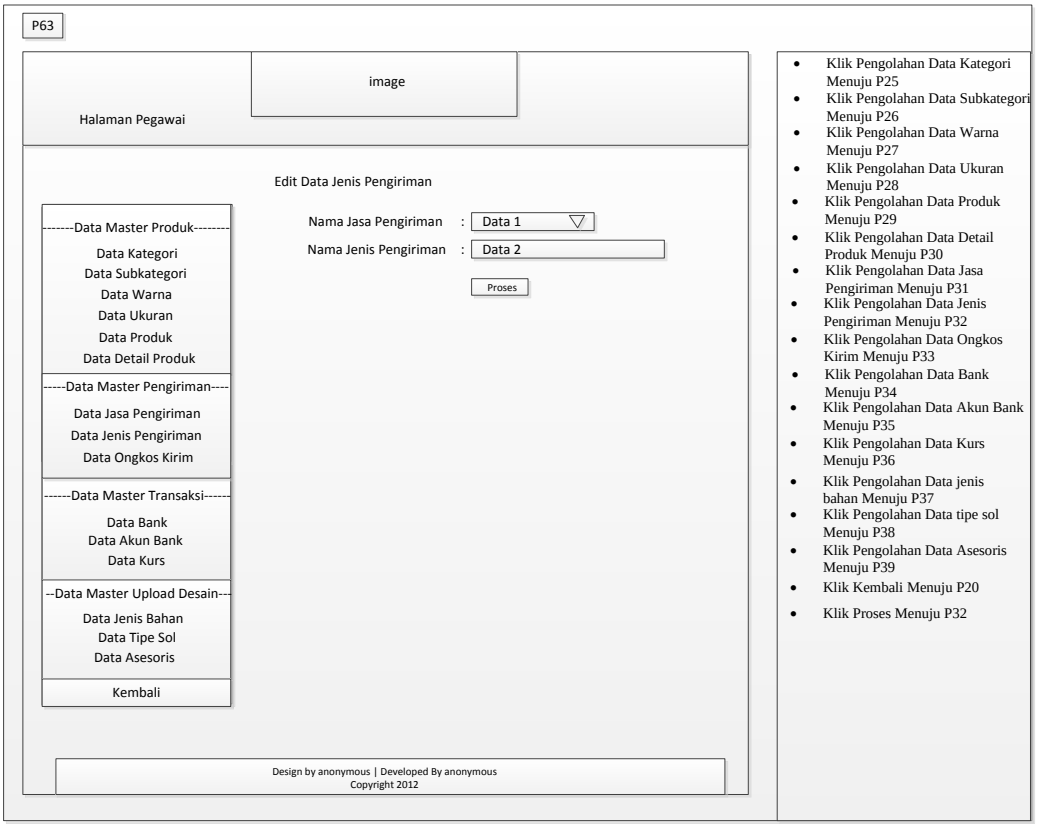
Perancangan antar muka halaman tambah data jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.146 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Jenis Pengiriman

26. Perancangan antar Muka Edit Data Jenis Pengiriman

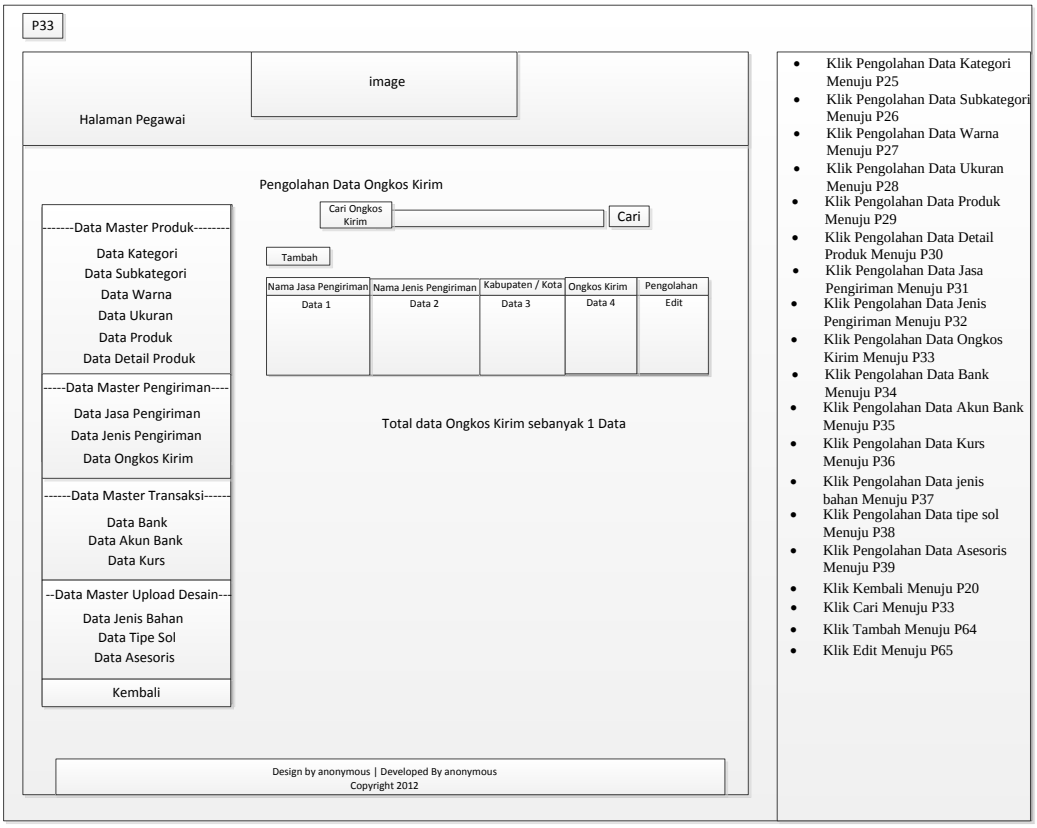
Perancangan antar muka halaman edit data jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.147 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Jenis Pengiriman

27. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Ongkos Kirim

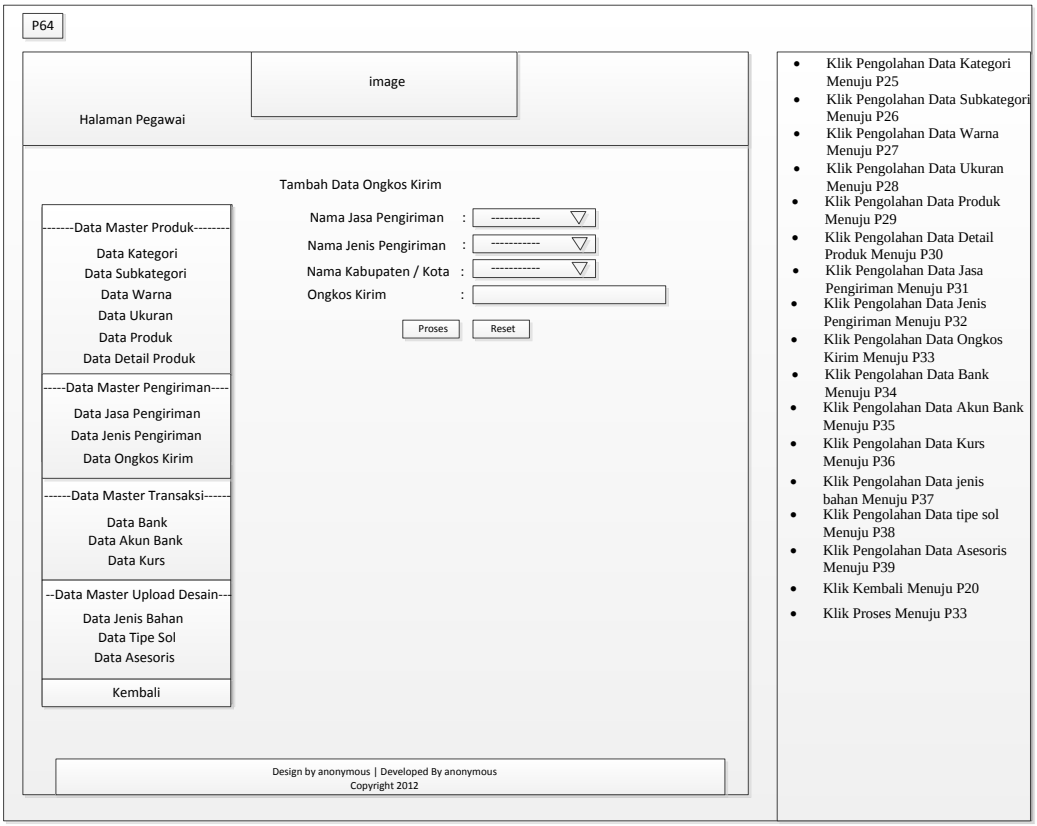
Perancangan antar muka halaman pengolahan data ongkos kirim dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.148 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Ongkos Kirim

28. Perancangan Antar Muka Tambah Data Ongkos Kirim

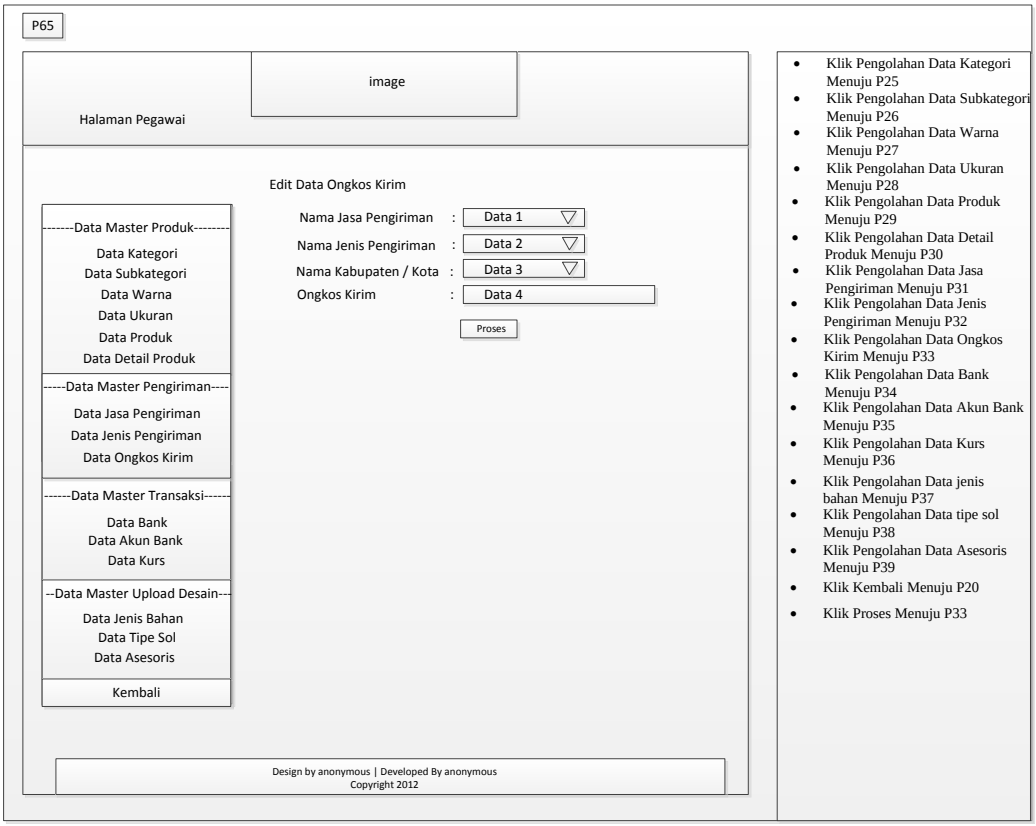
Perancangan antar muka halaman tambah data ongkos kirim dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.149 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Ongkos Kirim

29. Perancangan Antar Muka Edit Data Ongkos Kirim

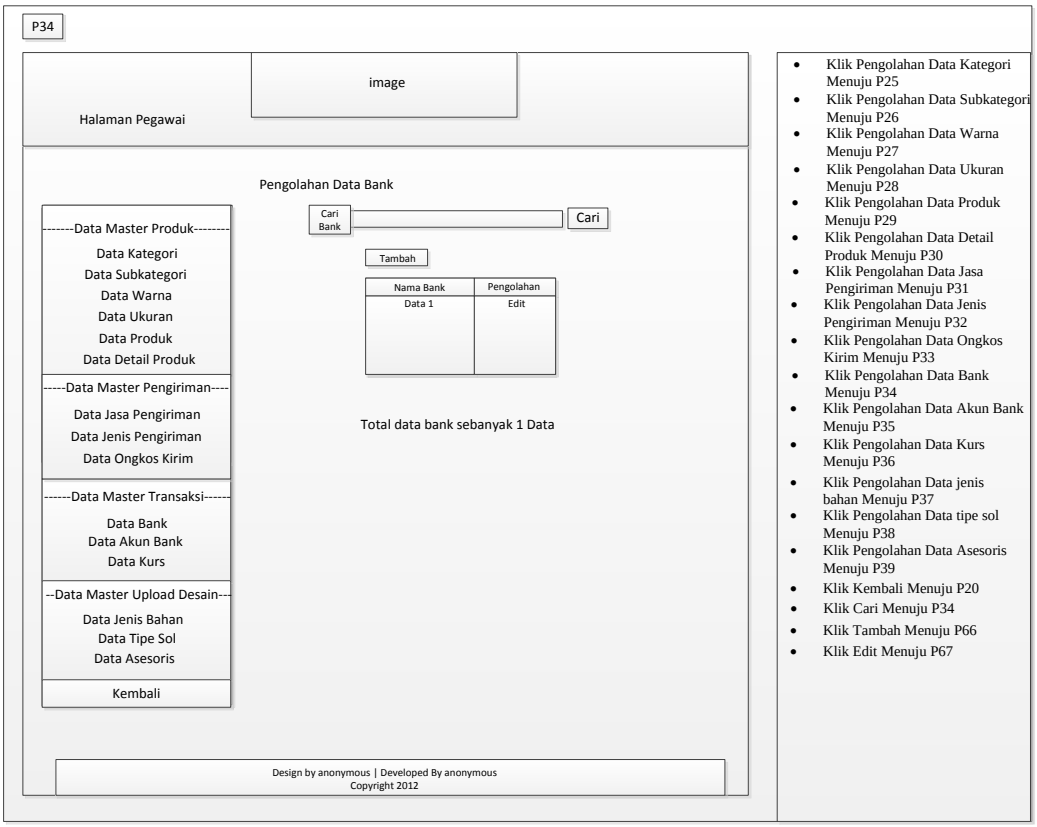
Perancangan antar muka halaman edit data ongkos kirim dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.150 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Ongkos Kirim

30. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Bank

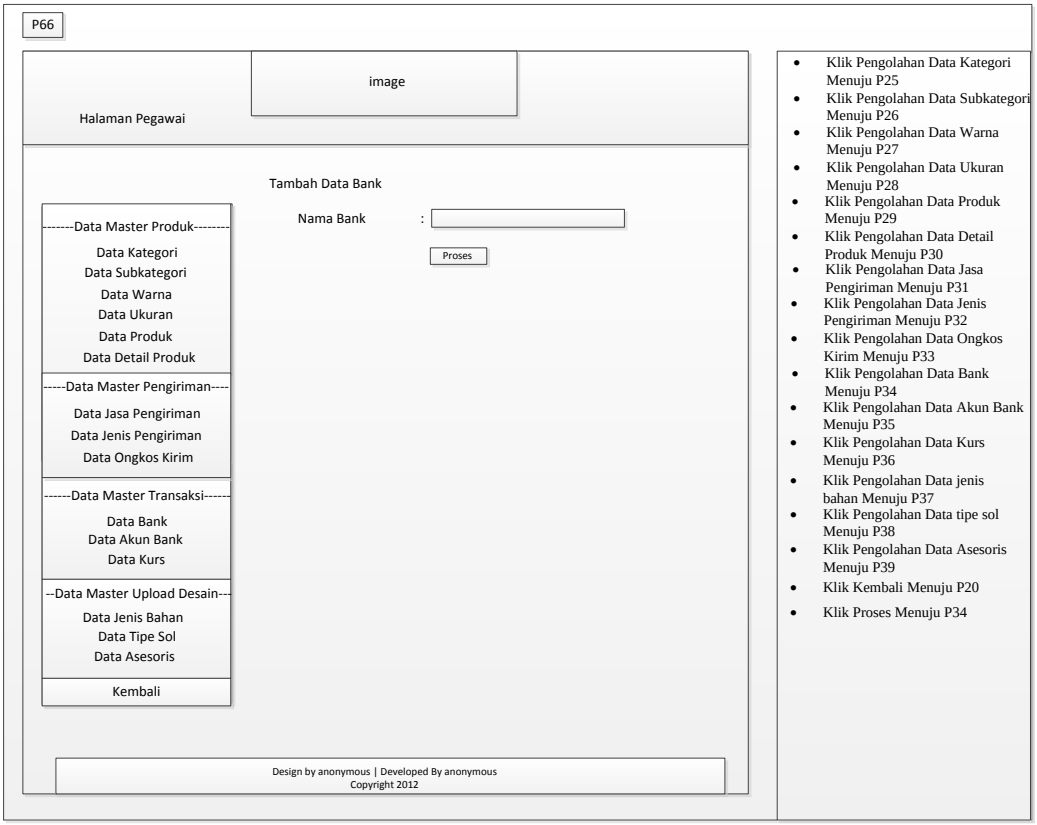
Perancangan antar muka halaman pengolahan data bank dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.151 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Bank

31. Perancangan Antar Muka Tambah Data Bank

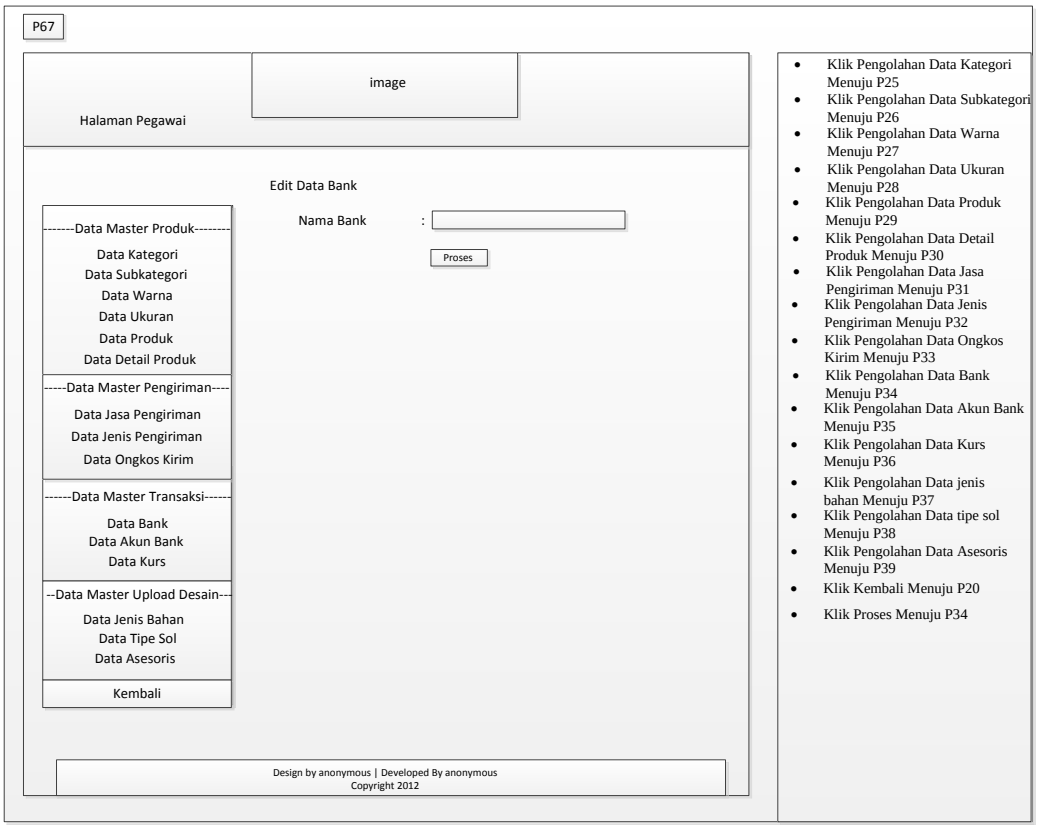
Perancangan antar muka halaman tambah data bank dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.152 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Bank

32. Perancangan antar Muka Edit Data Bank

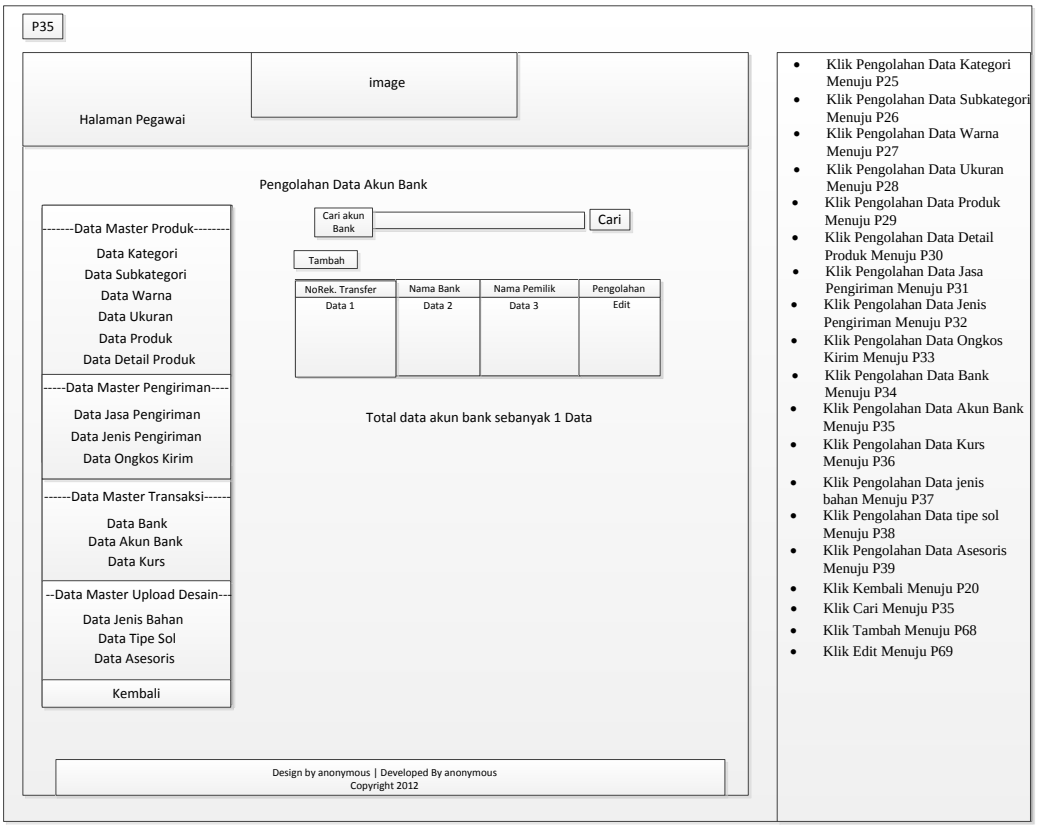
Perancangan antar muka halaman edit data bank dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.153 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Bank

33. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Akun Bank

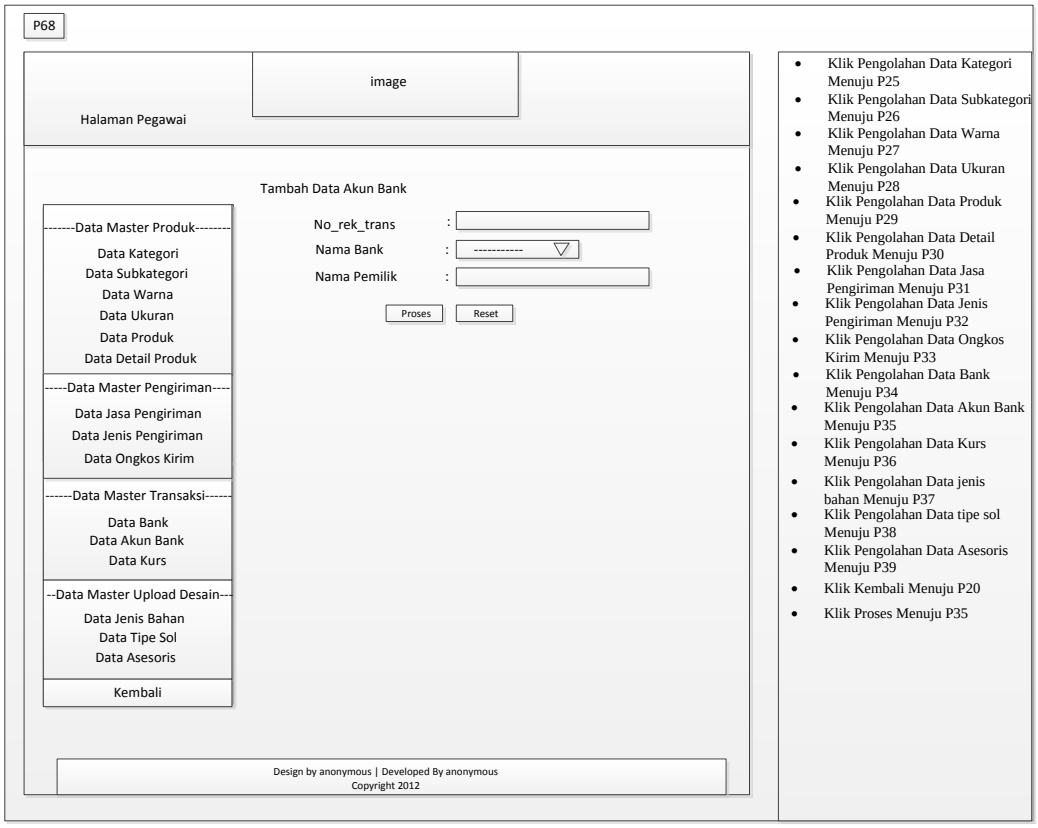
Perancangan antar muka halaman pengolahan data akun Bank dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.154 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Akun Bank

34. Perancangan Antar Muka Tambah Data Akun Bank

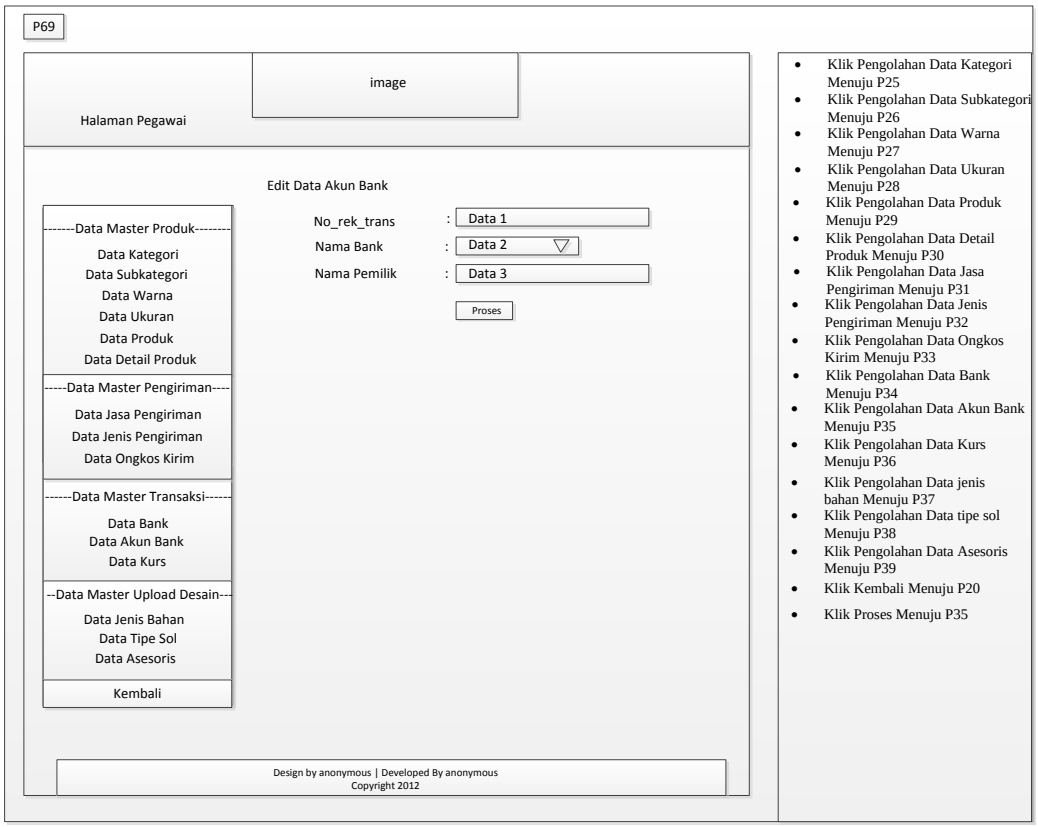
Perancangan antar muka halaman tambah data akun bank dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.155 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Akun Bank

35. Perancangan Antar Muka Edit Data Akun Bank

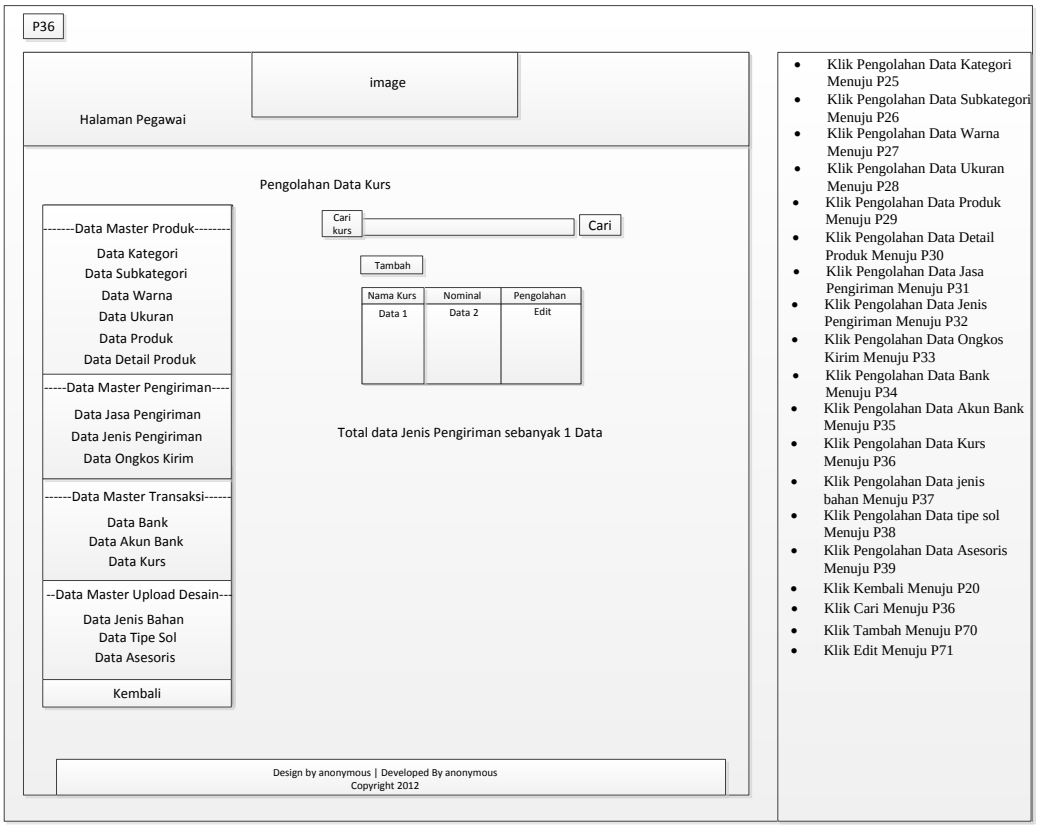
Perancangan antar muka halaman edit data akun bank dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.156 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Akun Bank

36. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kurs

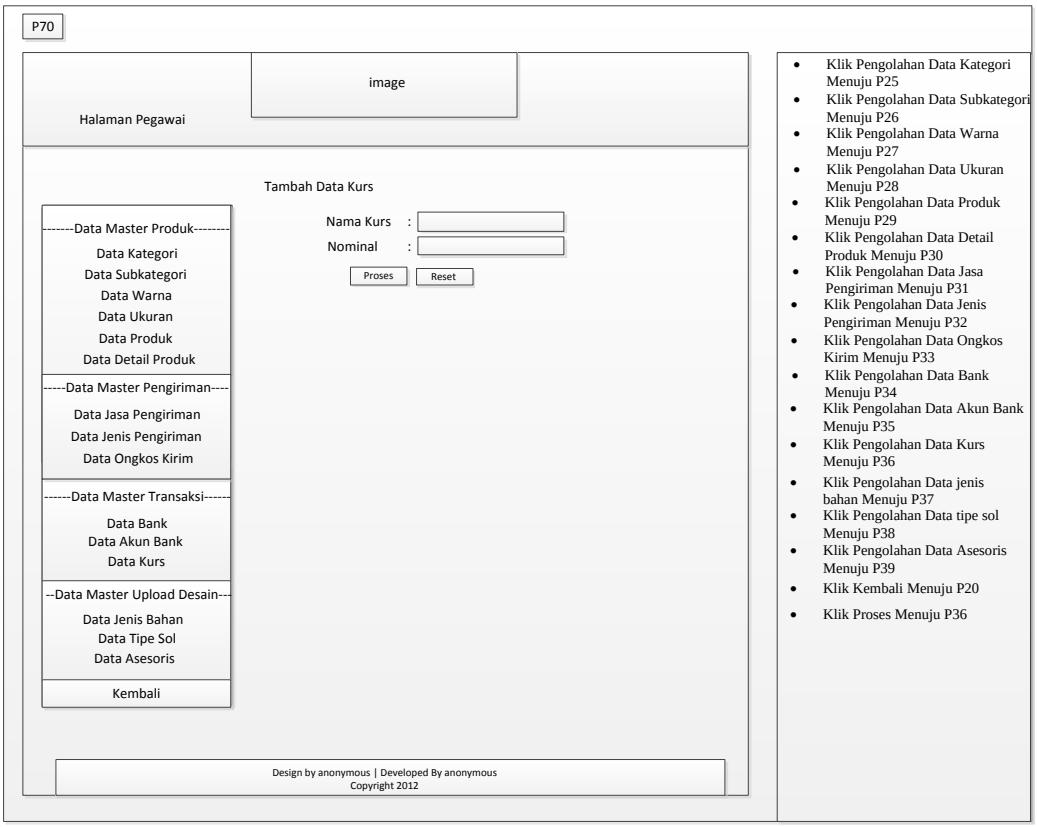
Perancangan antar muka halaman pengolahan data kurs dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.157 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Kurs

37. Perancangan Antar Muka Tambah Data Kurs

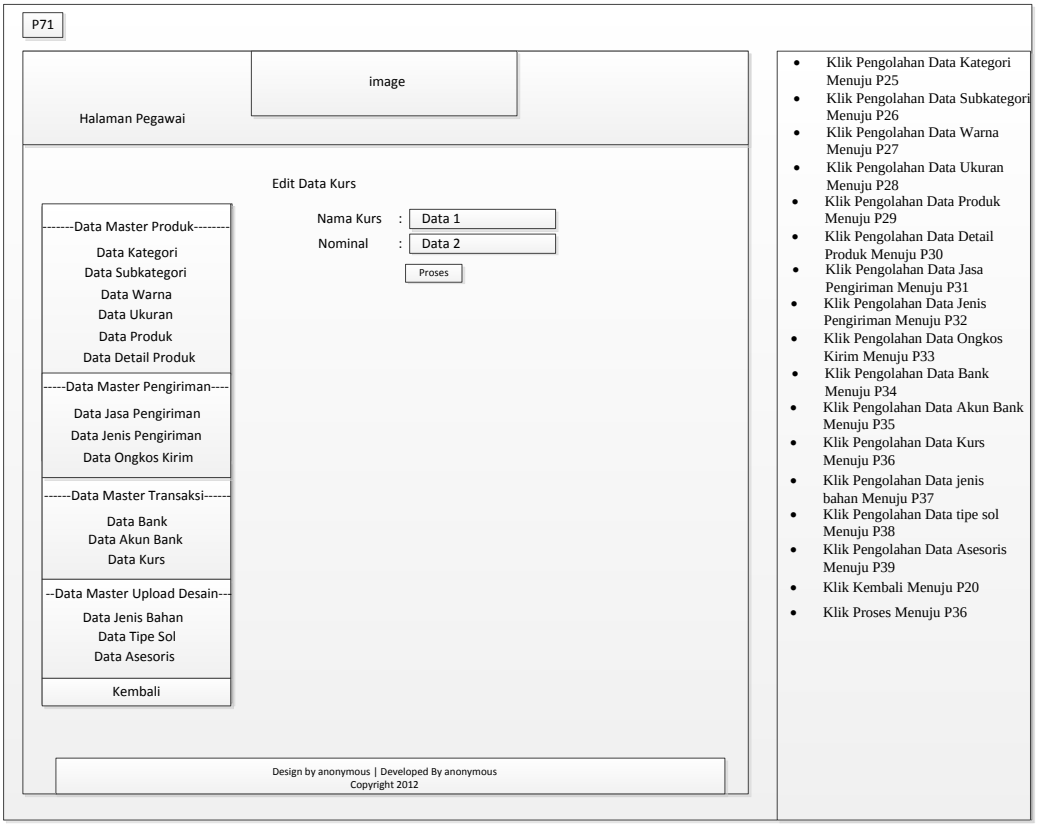
Perancangan antar muka halaman tambah data kurs dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.158 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Kurs

38. Perancangan antar Muka Edit Data Kurs

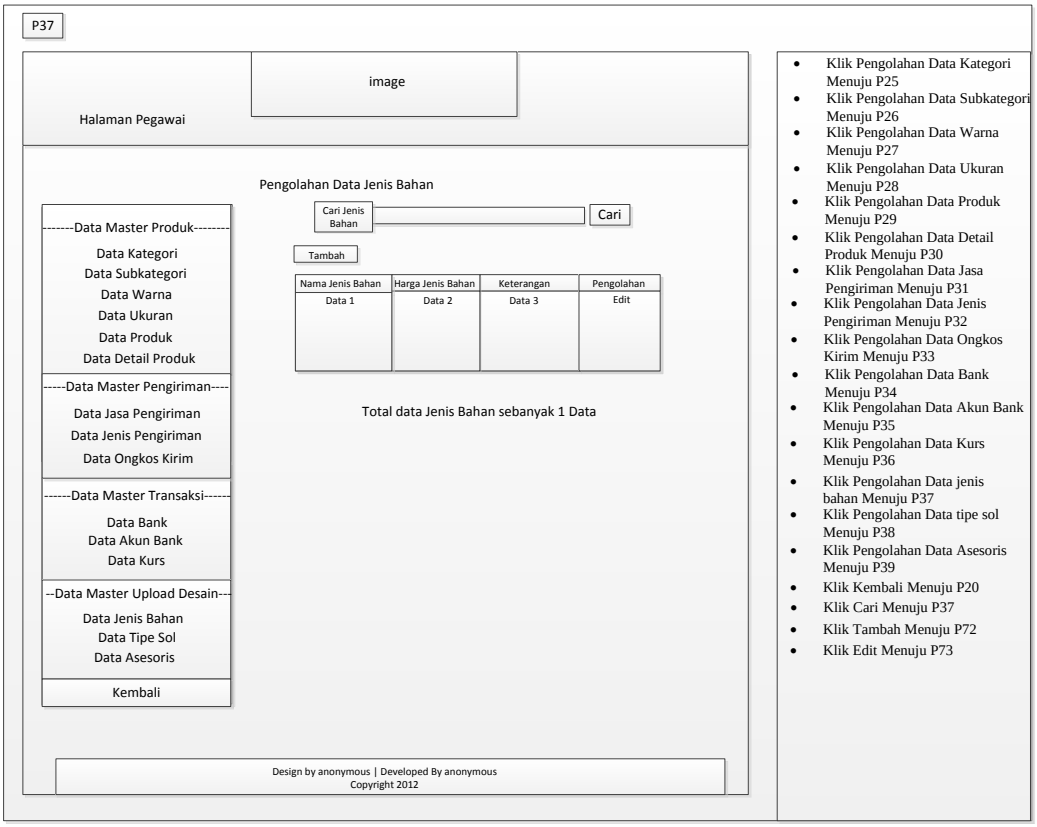
Perancangan antar muka halaman edit data kurs dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.159 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Kurs

39. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Jenis Bahan

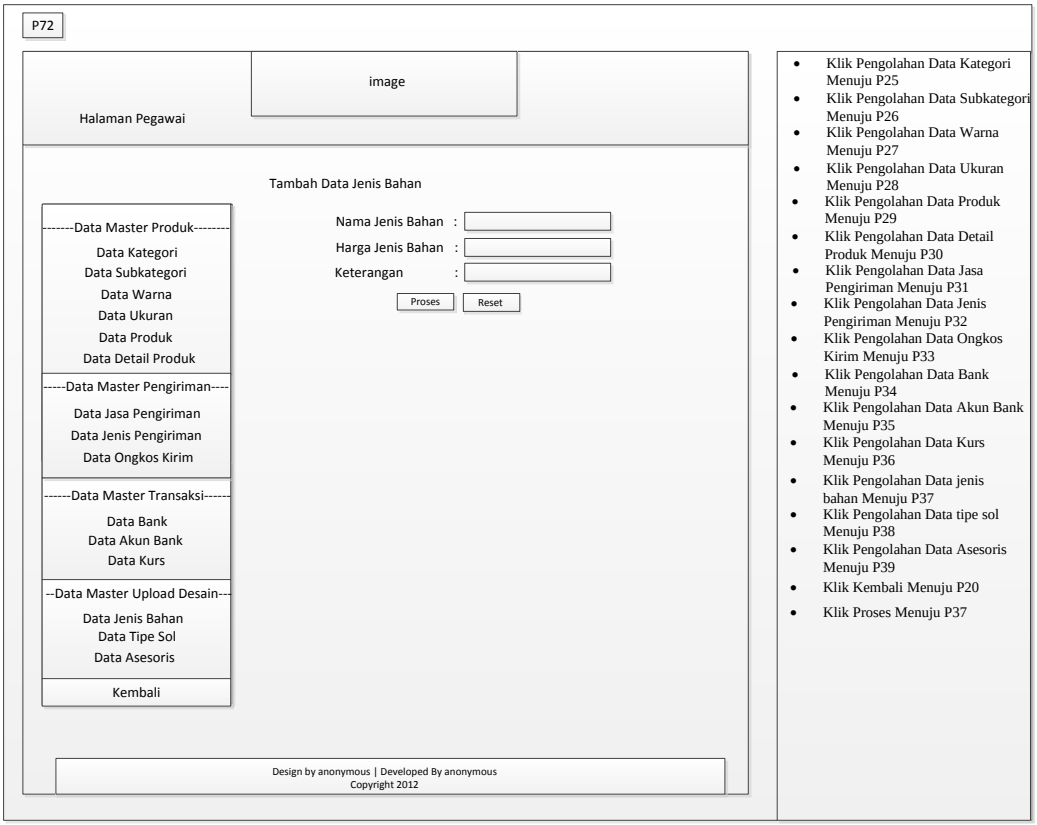
Perancangan antar muka halaman pengolahan data jenis bahan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.160 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Jenis Bahan

40. Perancangan Antar Muka Tambah Data Jenis Bahan

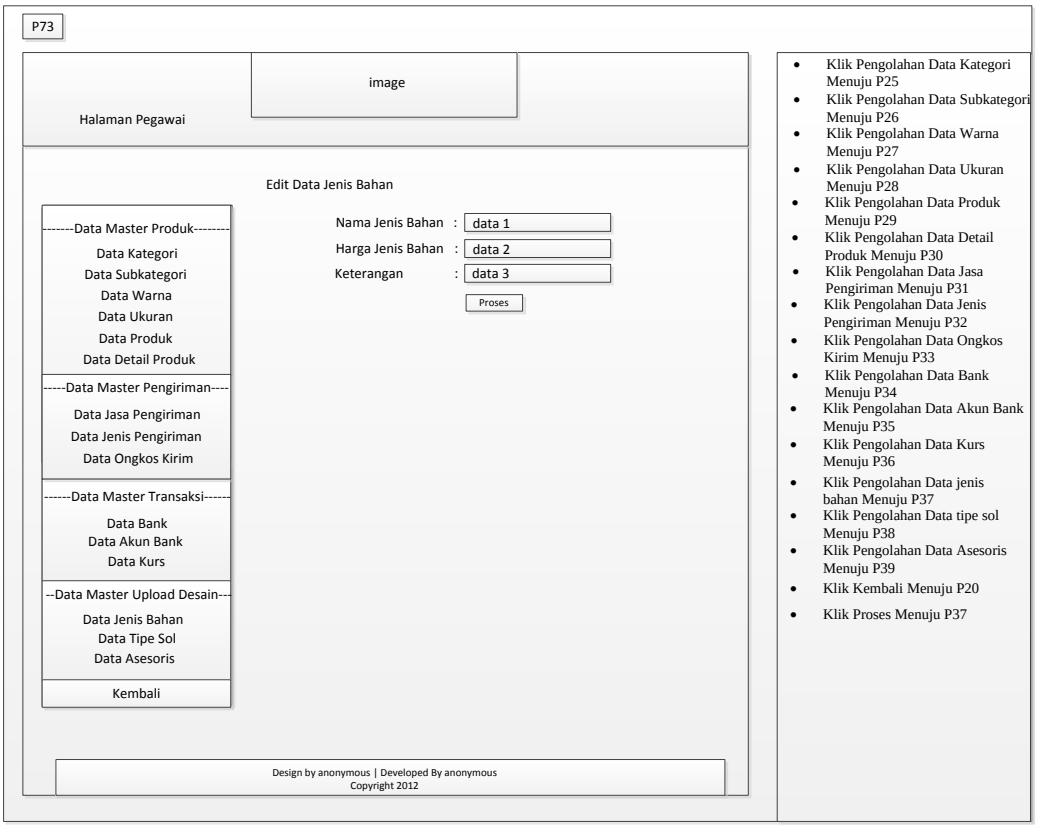
Perancangan antar muka halaman tambah data jenis bahan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.161 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Jenis Bahan

41. Perancangan Antar Muka Edit Data Jenis Bahan

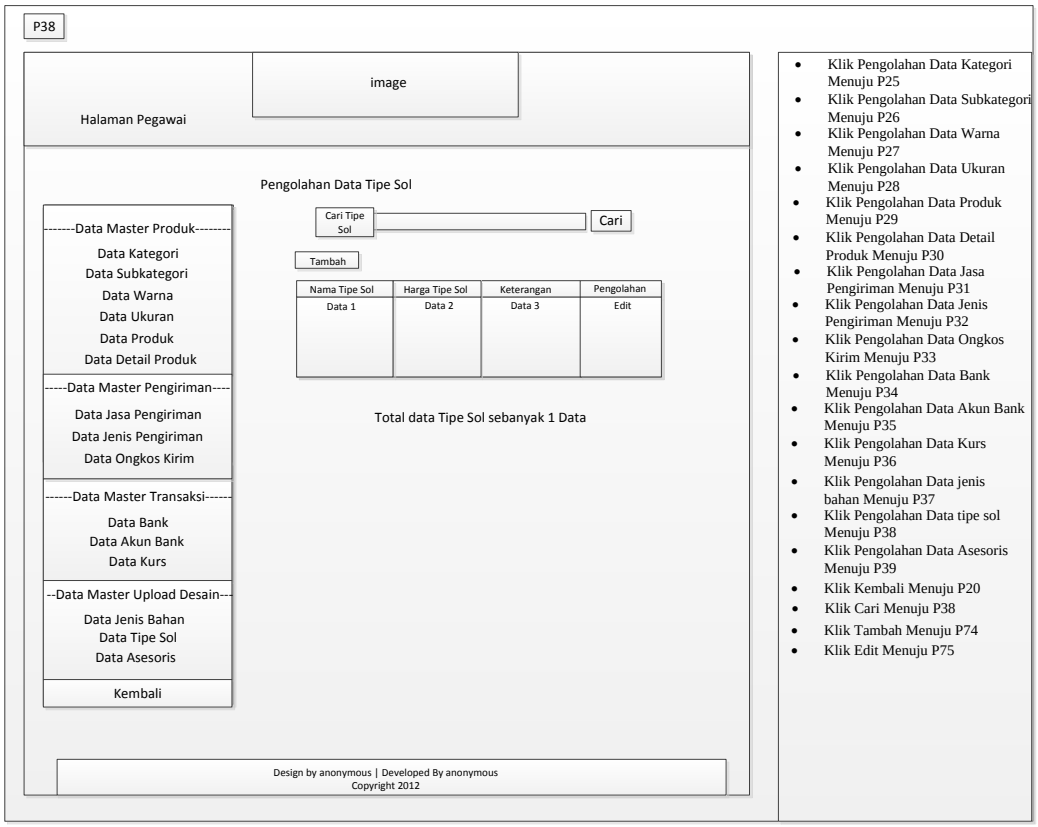
Perancangan antar muka halaman edit data jenis bahan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.162 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Jenis Bahan

42. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Tipe Sol

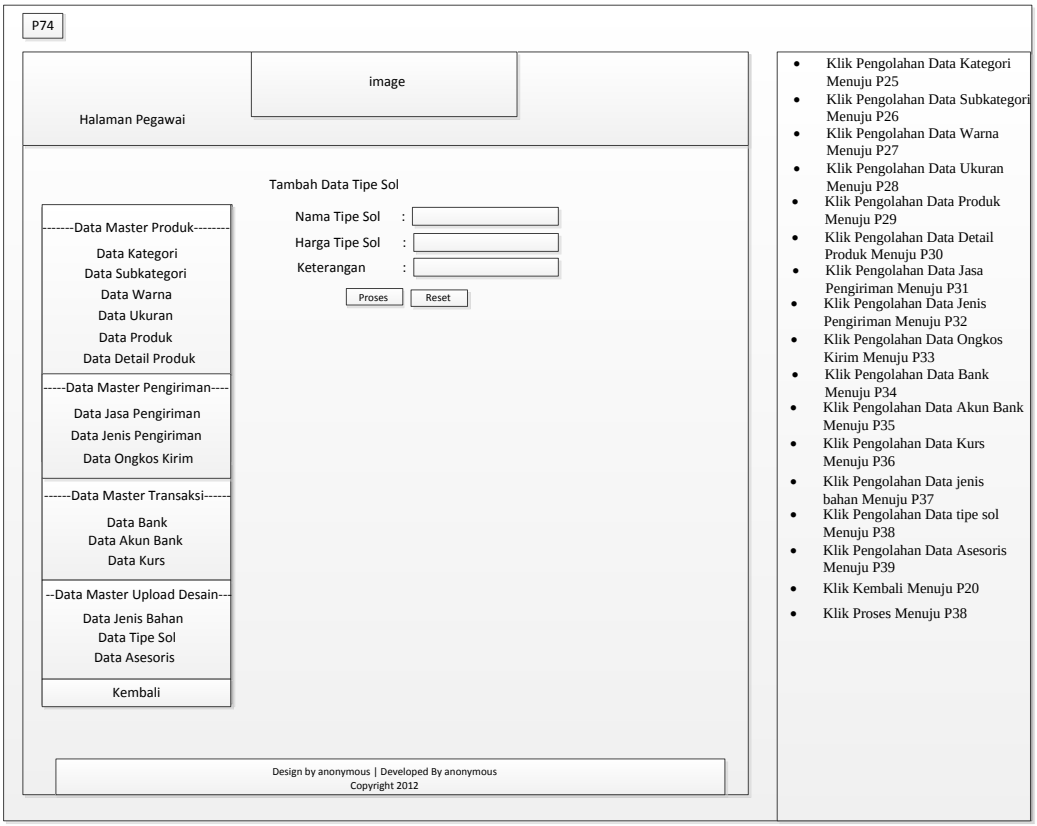
Perancangan antar muka halaman pengolahan data tipe sol dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.163 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Tipe Sol

43. Perancangan Antar Muka Tambah Data Tipe Sol

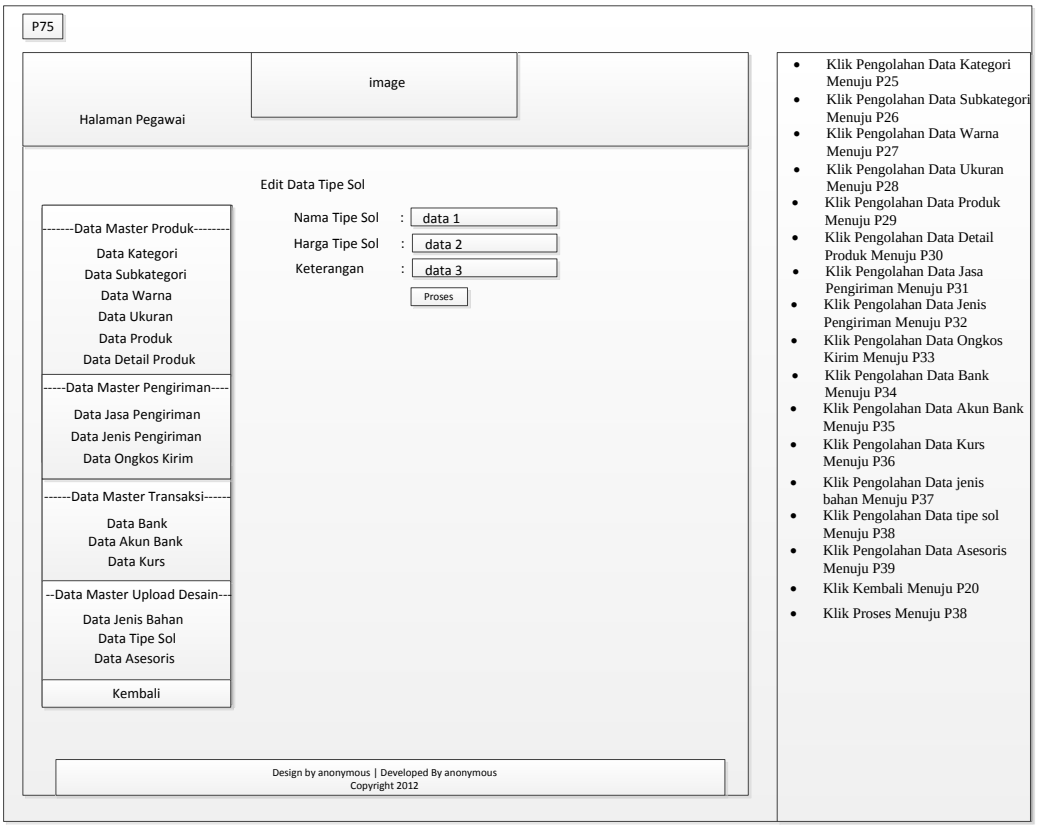
Perancangan antar muka halaman tambah data tipe sol dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.164 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Tipe Sol

44. Perancangan antar Muka Edit Data Tipe Sol

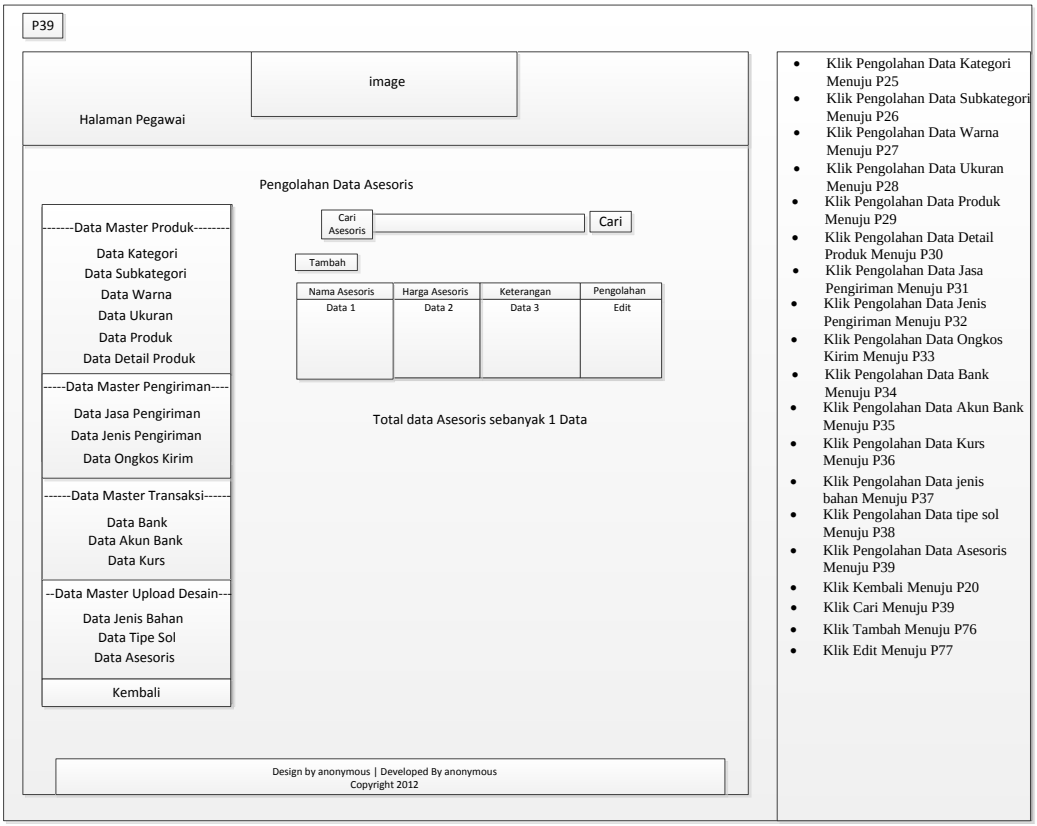
Perancangan antar muka halaman edit data tipe sol dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.165 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Tipe Sol

45. Perancangan Antar Muka Tambah Data Asesoris

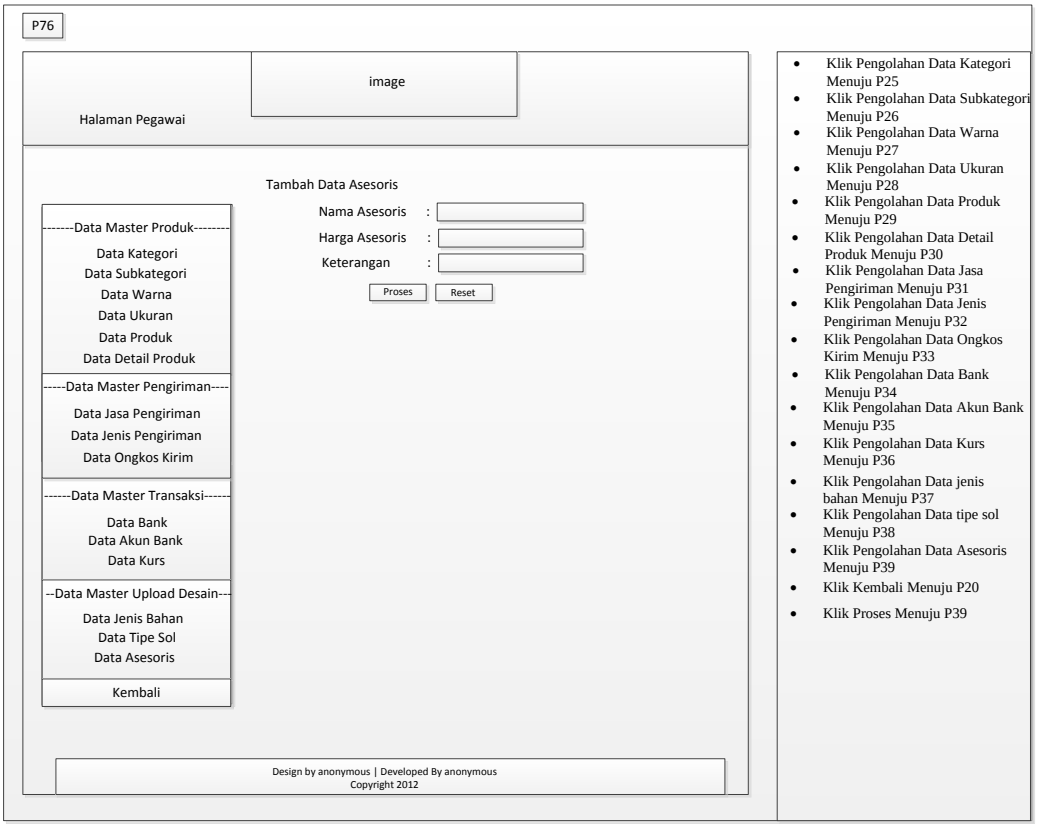
Perancangan antar muka halaman pengolahan data asesoris dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.166 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Asesoris

46. Perancangan Antar Muka Tambah Data Asesoris

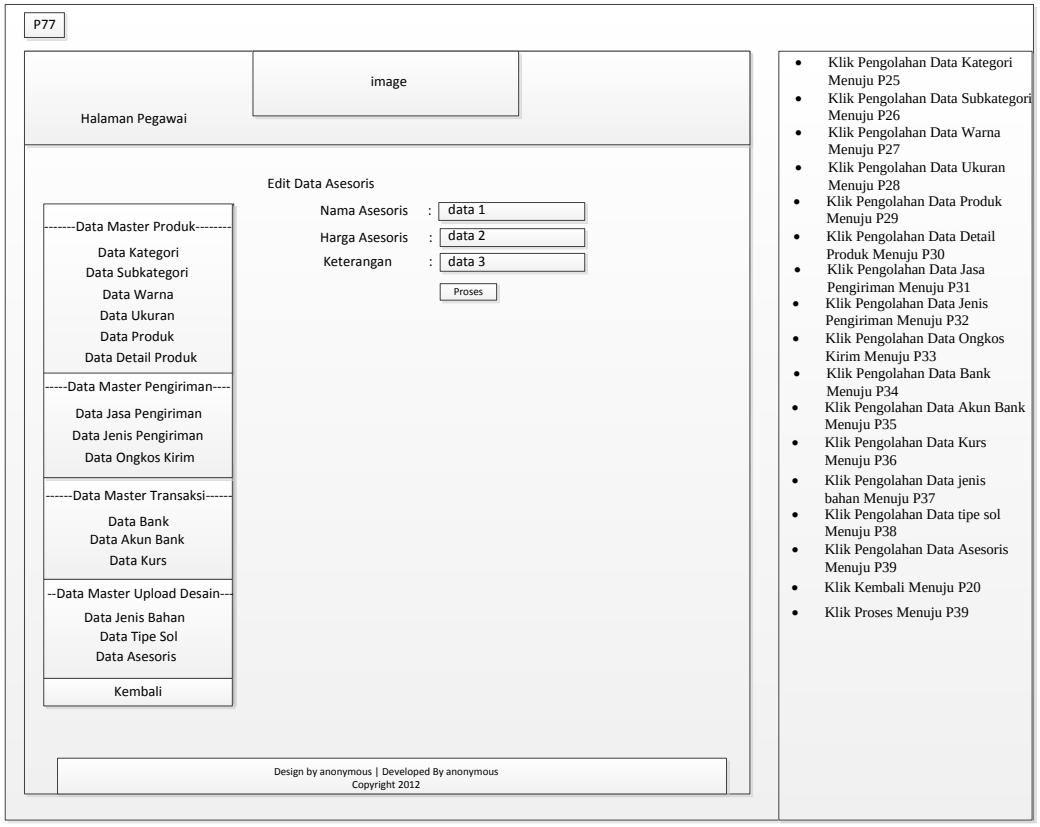
Perancangan antar muka halaman tambah data asesoris dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.167 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Asesoris

47. Perancangan Antar Muka Edit Data Asesoris

Perancangan antar muka halaman edit data asesoris dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.168 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Data Asesoris

48. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Transaksi

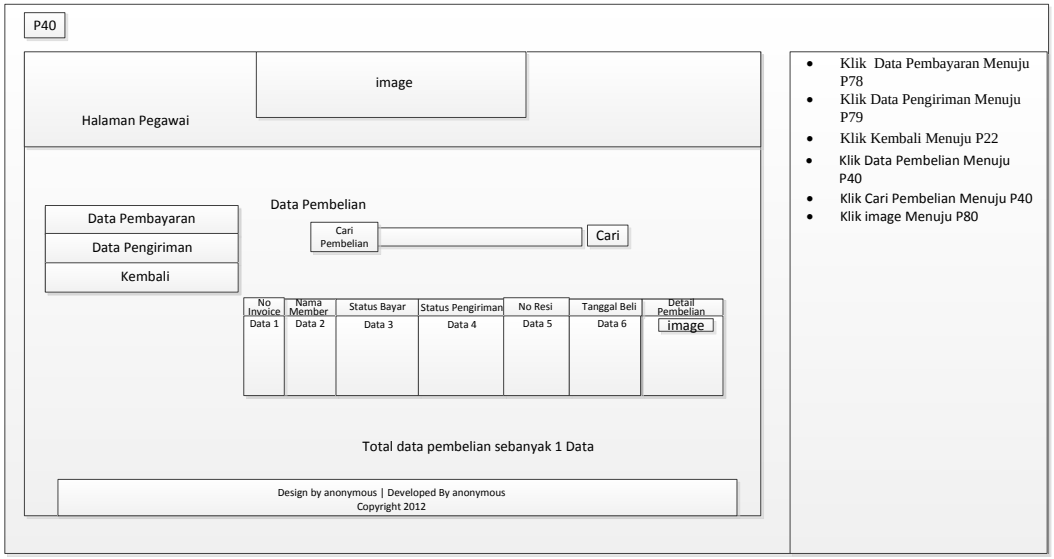
Perancangan antar muka halaman pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.169 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Transaksi

49. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pembelian

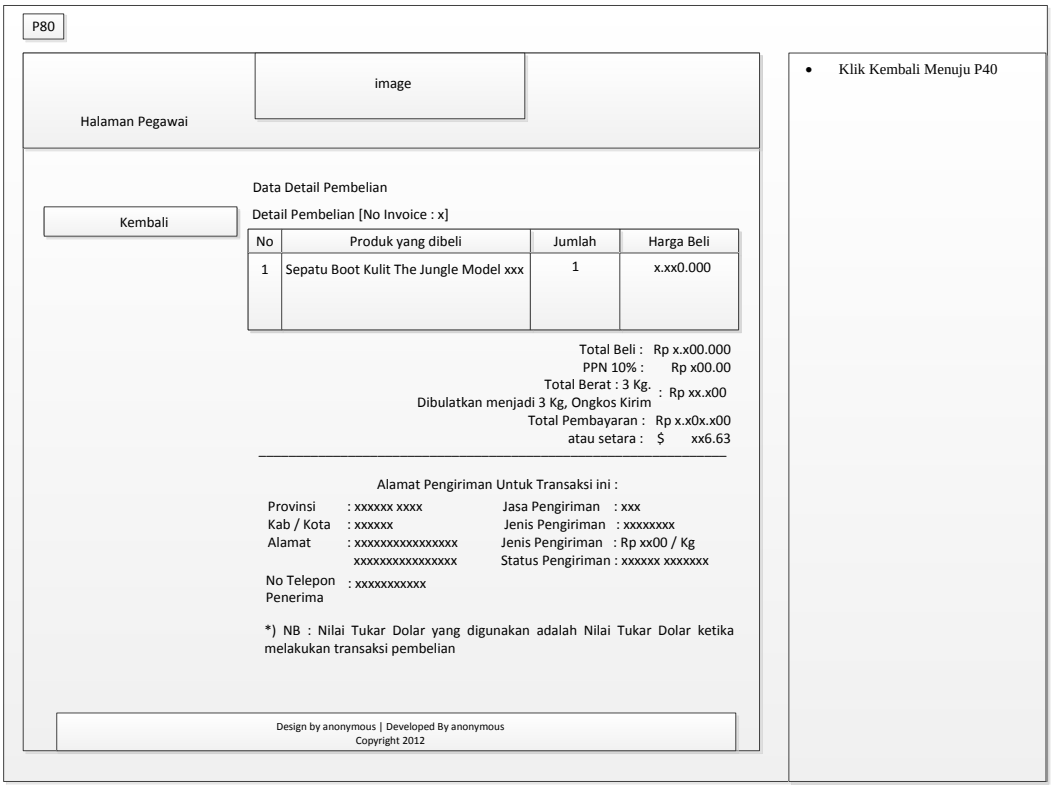
Perancangan antar muka halaman pengolahan data pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.170 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Pengolahan Data Pembelian

50. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Detail Pembelian

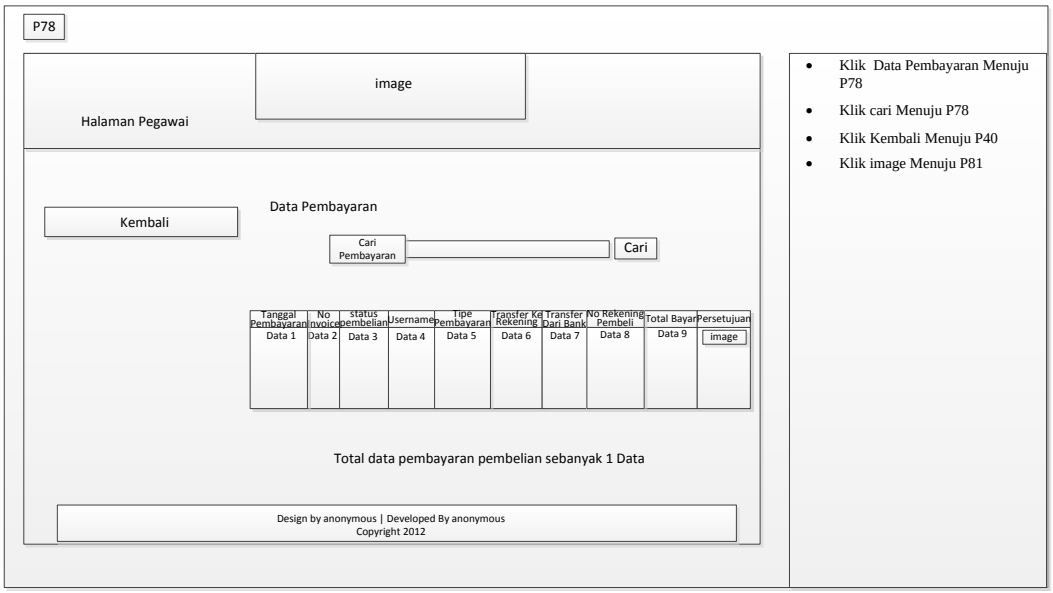
Perancangan antar muka halaman pengolahan data detail pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.171 Gambar Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Detail Pembelian

51. Perancangan Antar Muka Pembayaran Data Pembelian

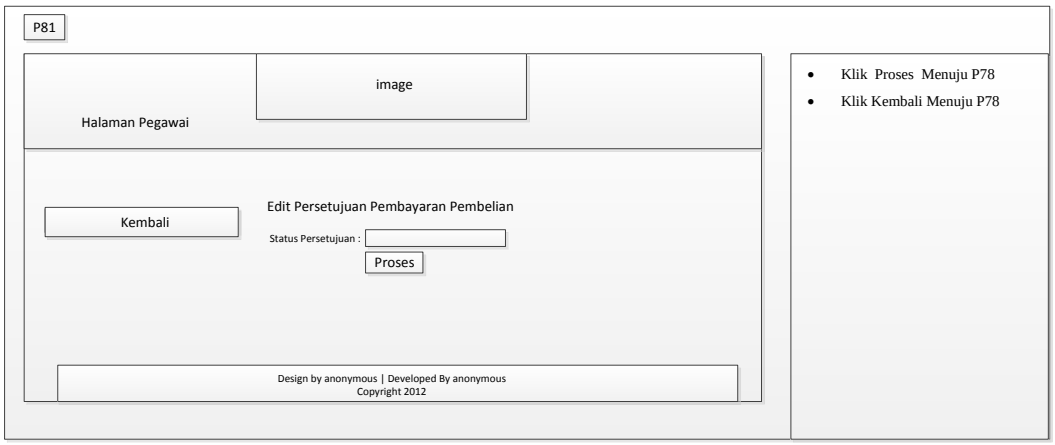
Perancangan antar muka halaman pembayaran data pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.172 Gambar Perancangan Antar Muka Pembayaran Data Pembelian

52. Perancangan Antar Muka Edit Status Persetujuan Pembayaran Pembelian

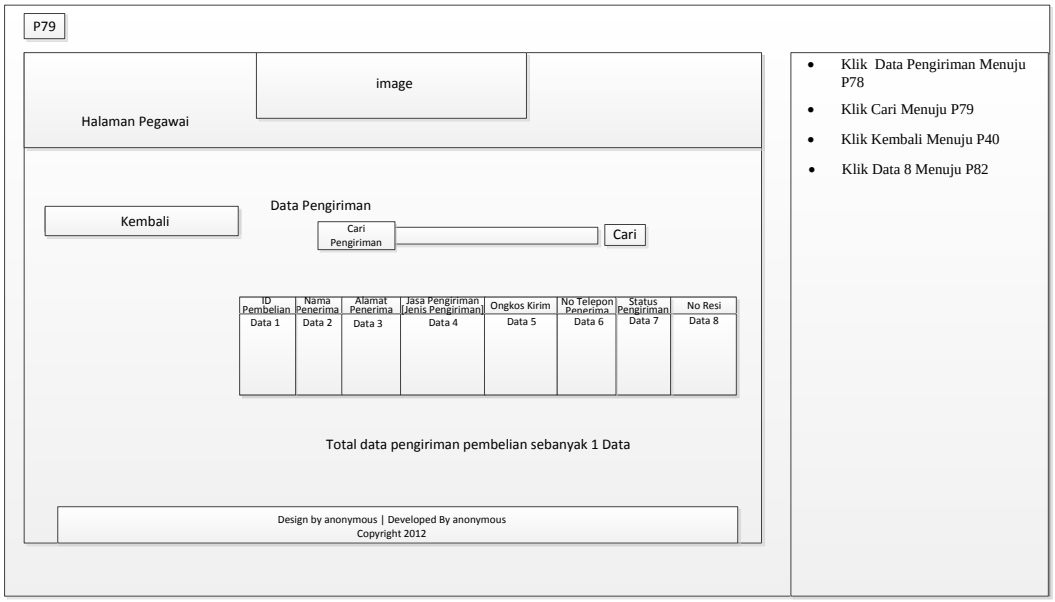
Perancangan antar muka halaman edit status persetujuan pembayaran pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III. 173 Gambar Perancangan Antar Muka Edit Status Persetujuan Pembayaran Pembelian

53. Perancangan Antar Muka Pengiriman Data Pembelian

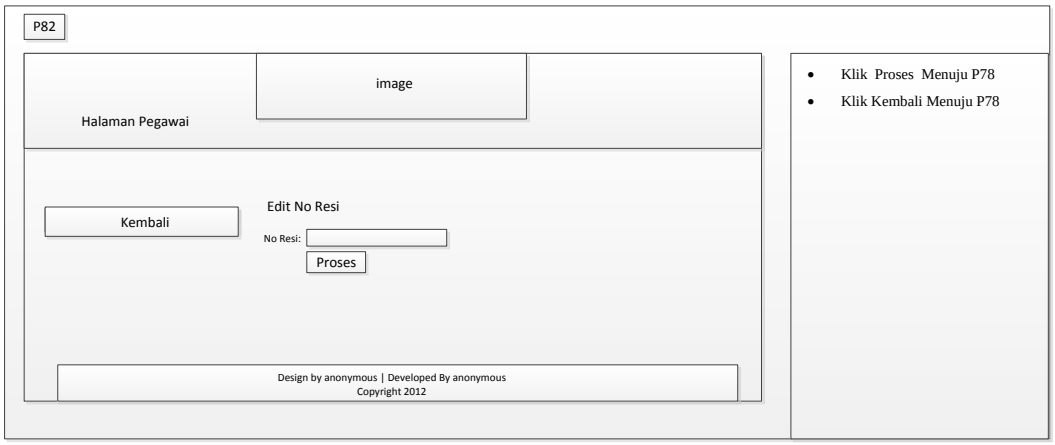
Perancangan antar muka halaman pegiriman data pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.174 Gambar Perancangan Antar Muka Pengiriman Data Pembelian

54. Perancangan Antar Muka Edit Nomor Resi Pembelian

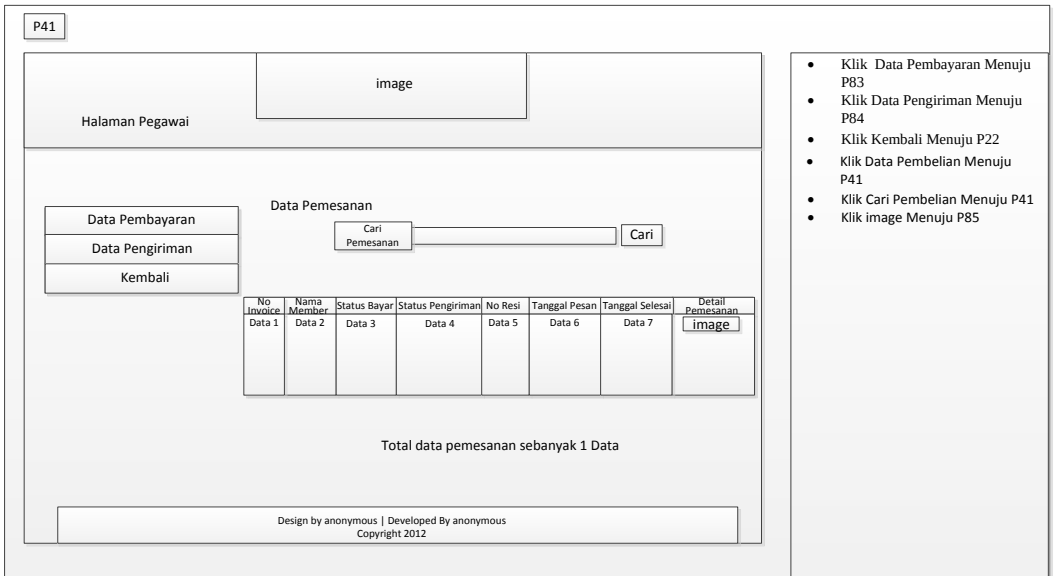
Perancangan antar muka halaman pengolahan data detail pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.175 Gambar Perancangan Antar Muka Edit Nomor Resi Pembelian

55. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pemesanan

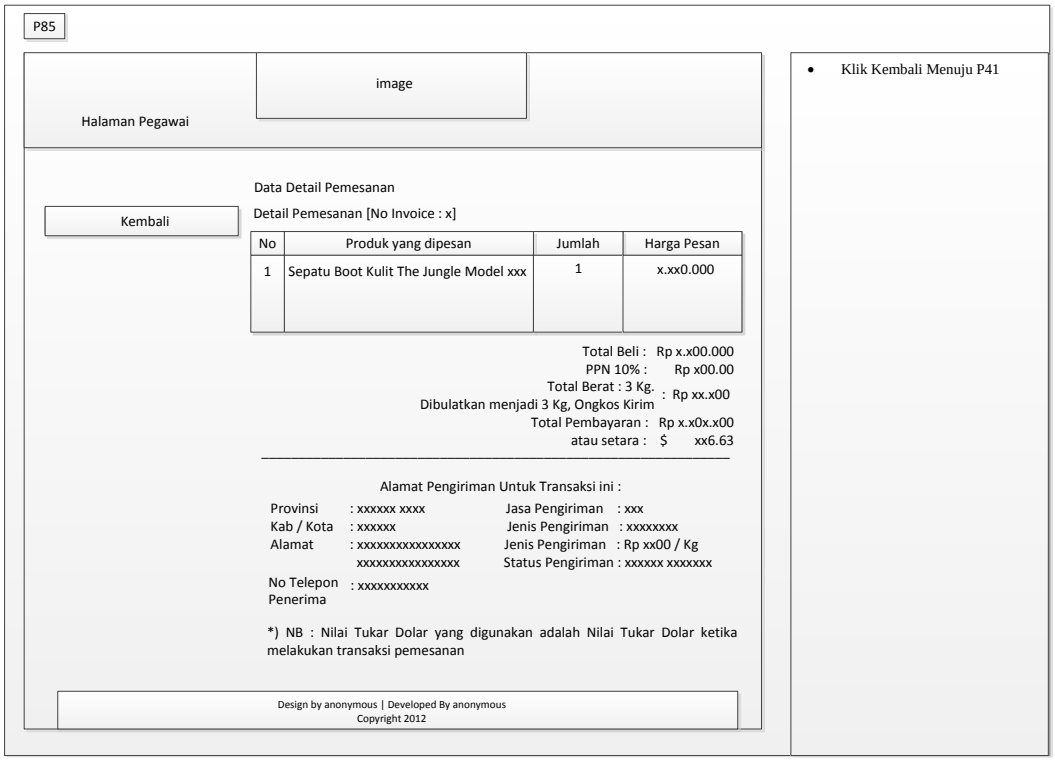
Perancangan antar muka halaman pengolahan data pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.176 Gambar Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pemesanan

56. Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Detail Pemesanan

Perancangan antar muka halaman pengolahan data detail pemesnan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.177 Gambar Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pemesanan

57. Perancangan Antar Muka Pembayaran Data Pemesanan

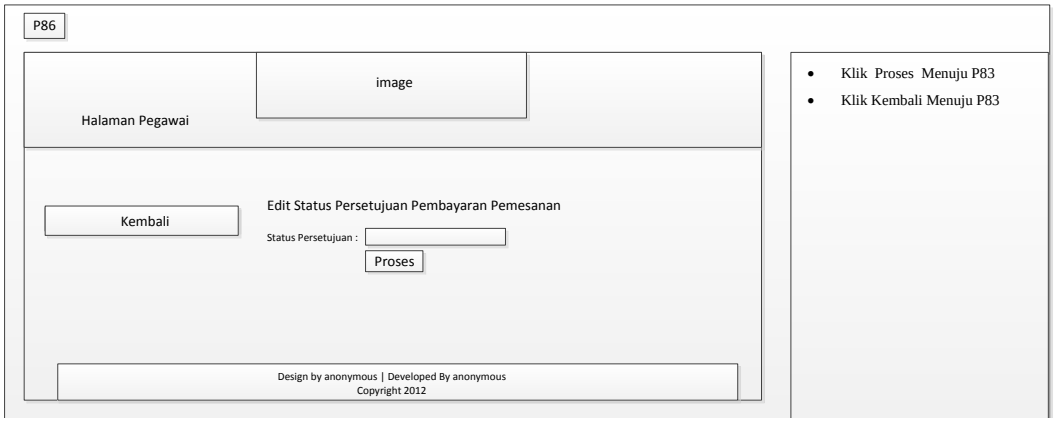
Perancangan antar muka halaman pembayaran data pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.178 Gambar Perancangan Antar Muka Pembayaran Data Pemesanan

58. Perancangan Antar Muka Edit Status Persetujuan Pembayaran Pemesanan

Perancangan antar muka halaman edit status persetujuan pembayaran pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.179 Gambar Perancangan Antar Muka Edit Status Persetujuan Pembayaran Pemesanan

59. Perancangan Antar Muka Pengiriman Data Pemesanan

Perancangan antar muka halaman pengiriman data pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III. 180 Gambar Perancangan Antar Muka Pengiriman Data Pemesanan

60. Perancangan Antar Muka Edit Nomor Resi Pemesanan

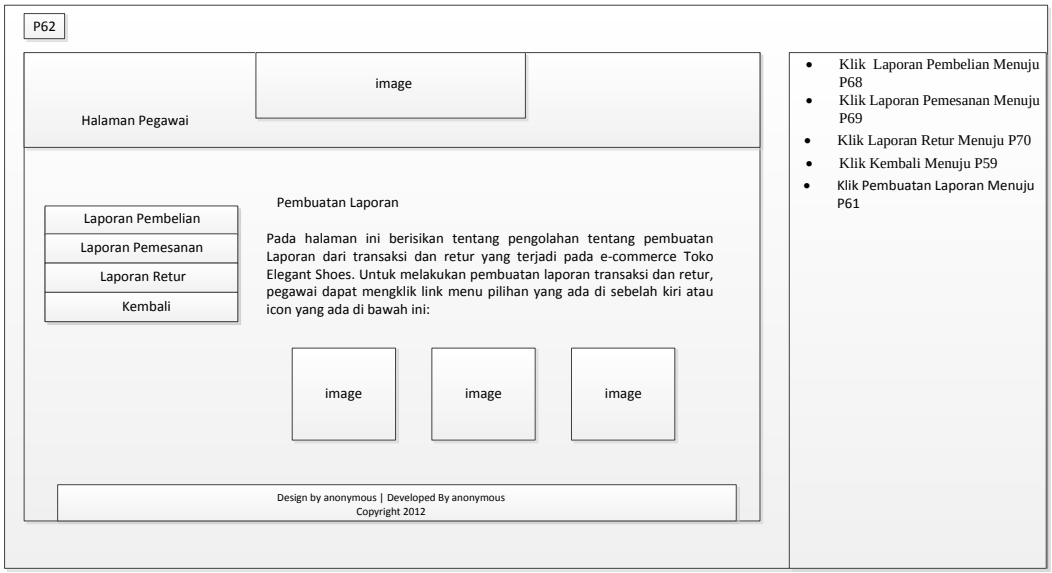
Perancangan antar muka halaman edit nomor resi pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.181 Gambar Perancangan Antar Muka Edit Nomor Resi Pemesanan

61. Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan

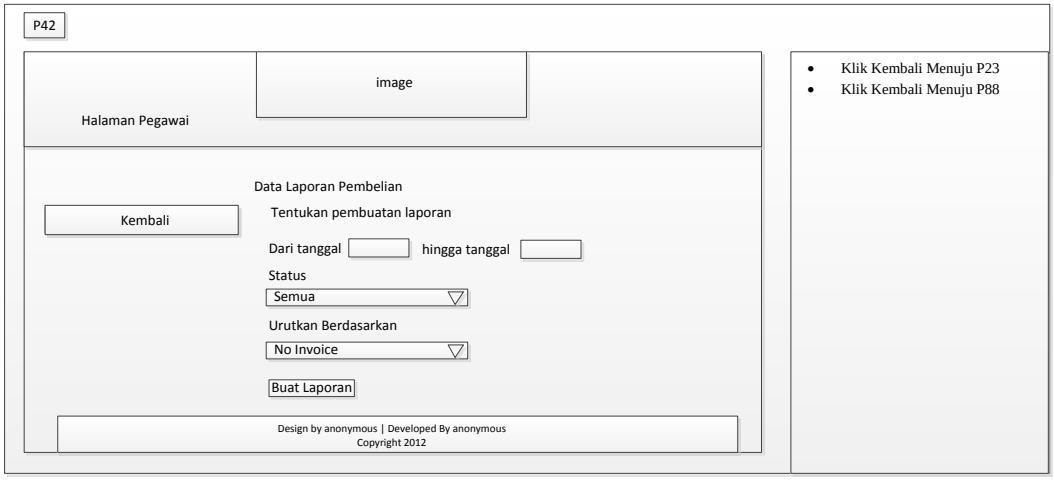
Perancangan antar muka halaman pembuatan laporan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.182 Gambar Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan

62. Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan Pembelian

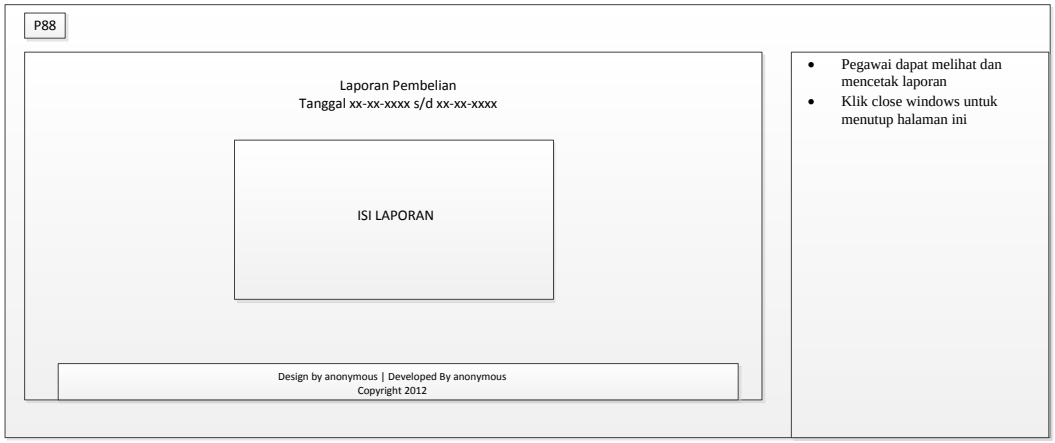
Perancangan antar muka halaman pembuatan laporan pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.183 Gambar Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan Pembelian

63. Perancangan Antar Muka Laporan Pembelian

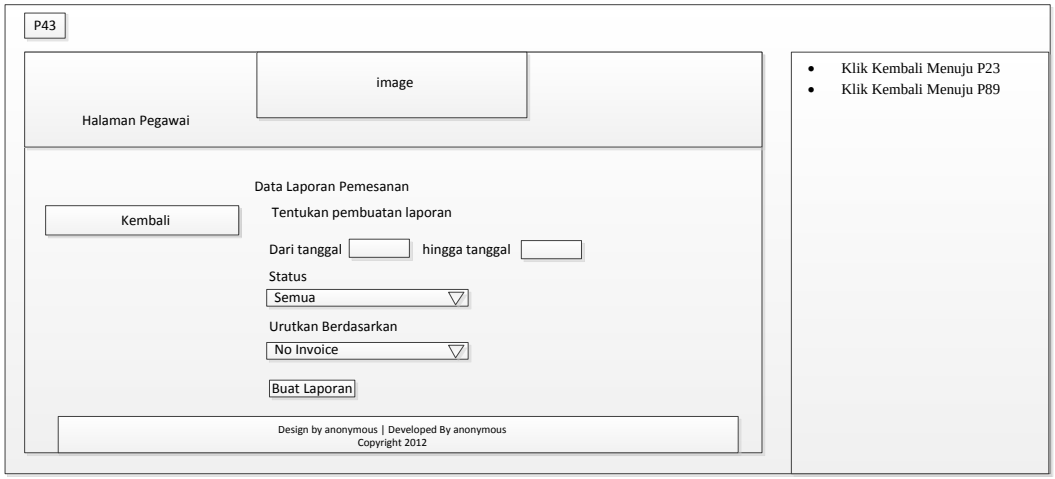
Perancangan antar muka halaman laporan pembelian dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.184 Gambar Perancangan Antar Muka Laporan Pembelian

64. Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan Pemesanan

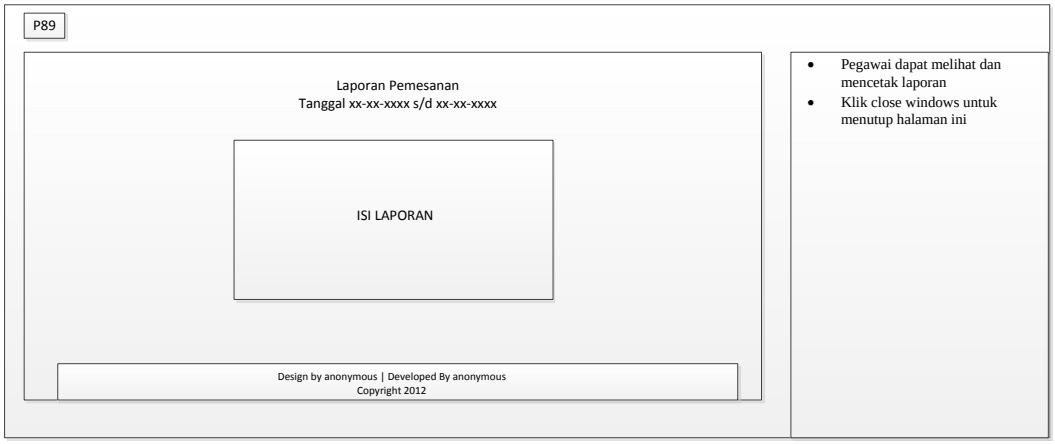
Perancangan antar muka halaman pembuatan laporan pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.185 Gambar Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan Pemesanan

65. Perancangan Antar Muka Laporan Pemesanan

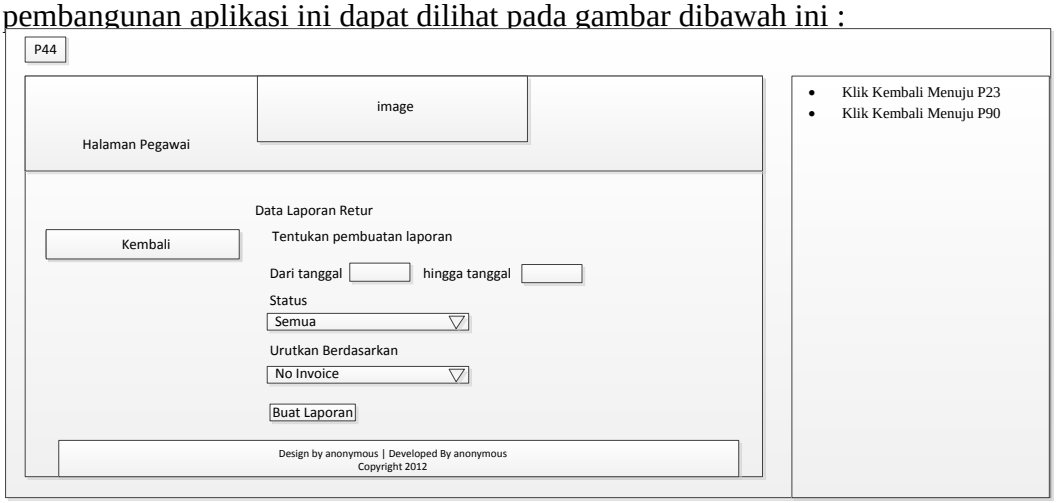
Perancangan antar muka halaman laporan pemesanan dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.186 Gambar Perancangan Antar Muka Laporan Pemesanan

66. Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan Retur

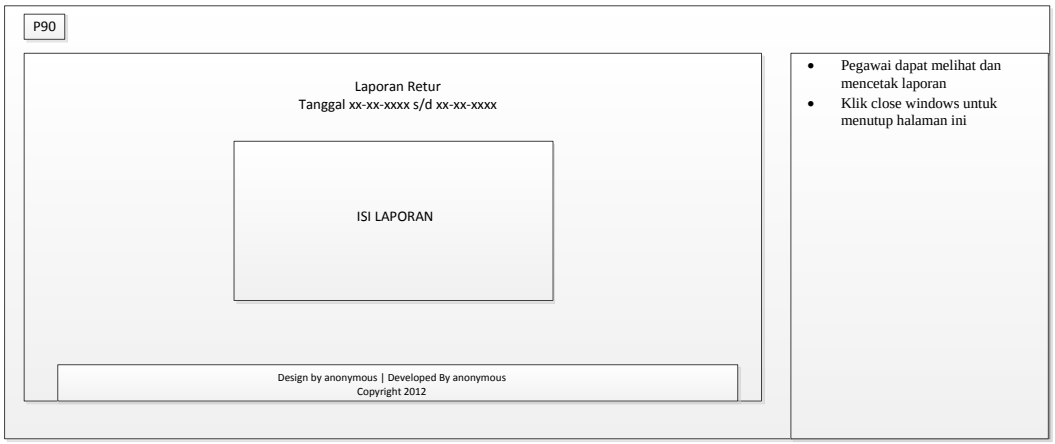
Perancangan antar muka halaman pembuatan laporan retur dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.187 Gambar Perancangan Antar Muka Pembuatan Laporan Retur

67. Perancangan Antar Muka Laporan Retur

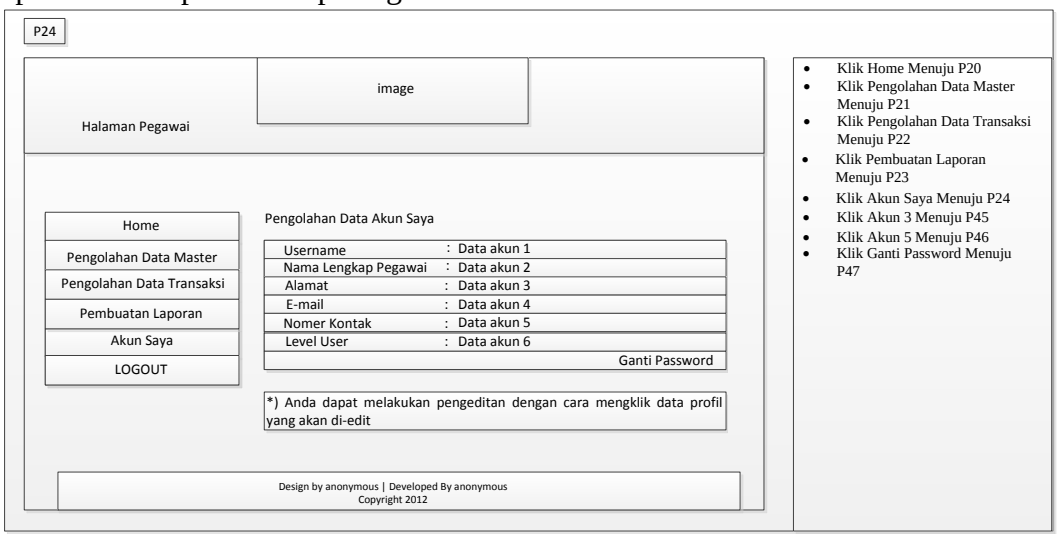
Perancangan antar muka halaman laporan retur dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.188 Gambar Perancangan Antar Muka Laporan Retur

68. Perancangan Antar Muka Akun Saya Pegawai

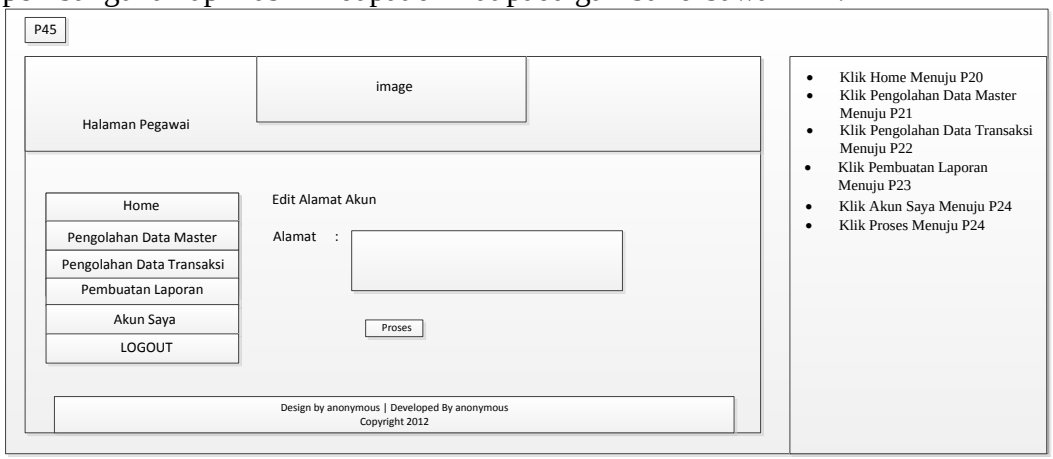
Perancangan antar muka halaman akun saya pegawai dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.189 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Akun Saya Pegawai

69. Perancangan Antar Muka Edit Alamat Akun Saya Pegawai

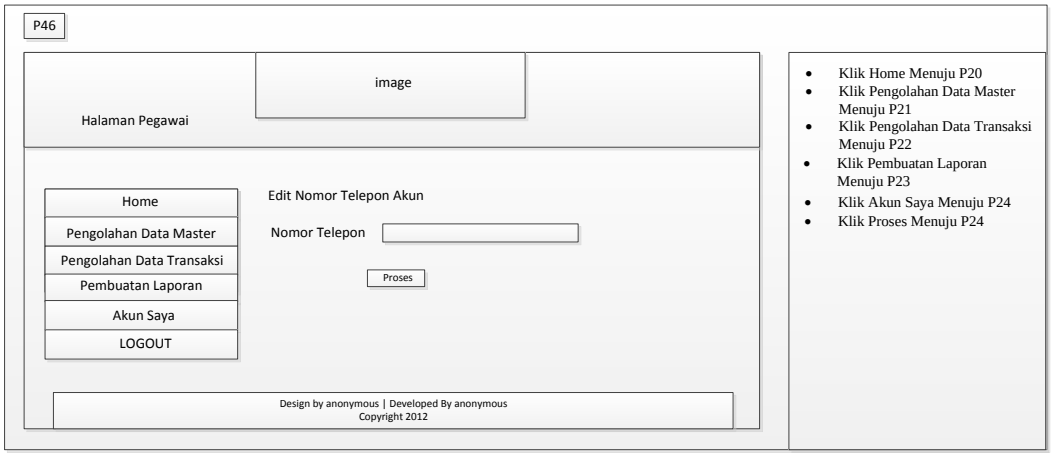
Perancangan antar muka halaman edit alamat akun saya pegawai dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.190 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Alamat Akun Saya Pegawai

70. Perancangan Antar Muka Edit Nomor Telepon Akun Saya Pegawai

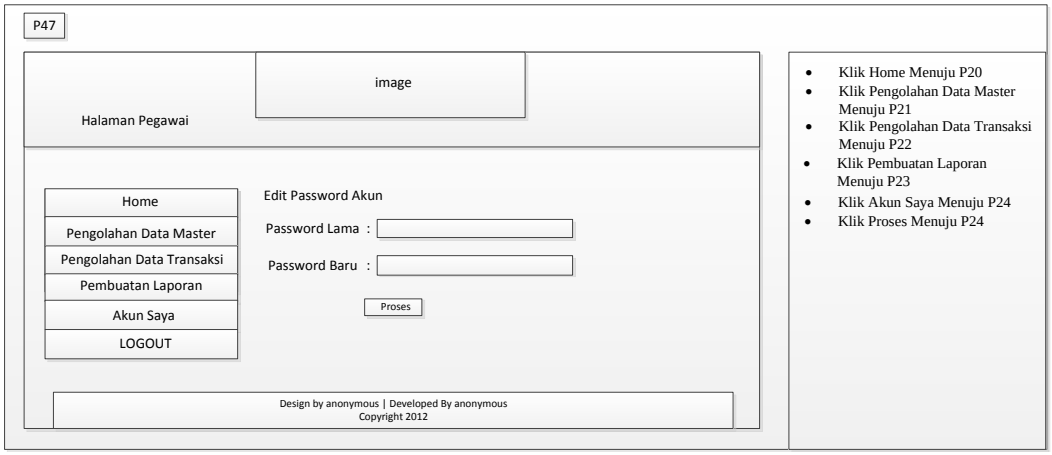
Perancangan antar muka halaman edit nomor telepon akun saya pegawai dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.191 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Edit Nomor Telepon Akun Saya Pegawai

71. Perancangan Antar Muka Rubah Password Akun Saya Pegawai

Perancangan antar muka halaman rubah password akun saya pegawai dari pembangunan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.192 Gambar Perancangan Antar Muka Halaman Rubah Password Akun Saya pegawai

III.2.2.3 Perancangan Pesan

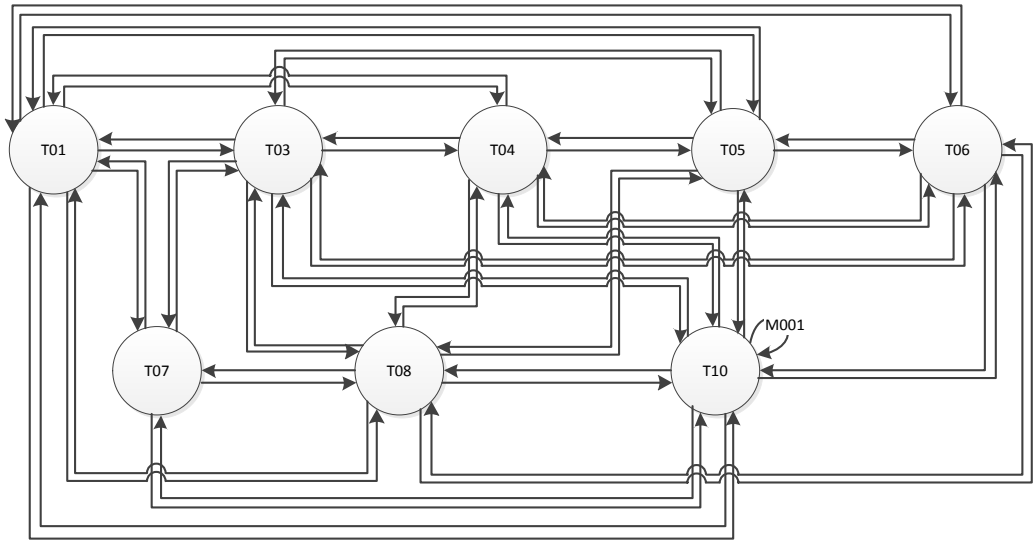
Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* di Elegant Shoes. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :



Gambar III. 193 Gambar Perancangan Pesan

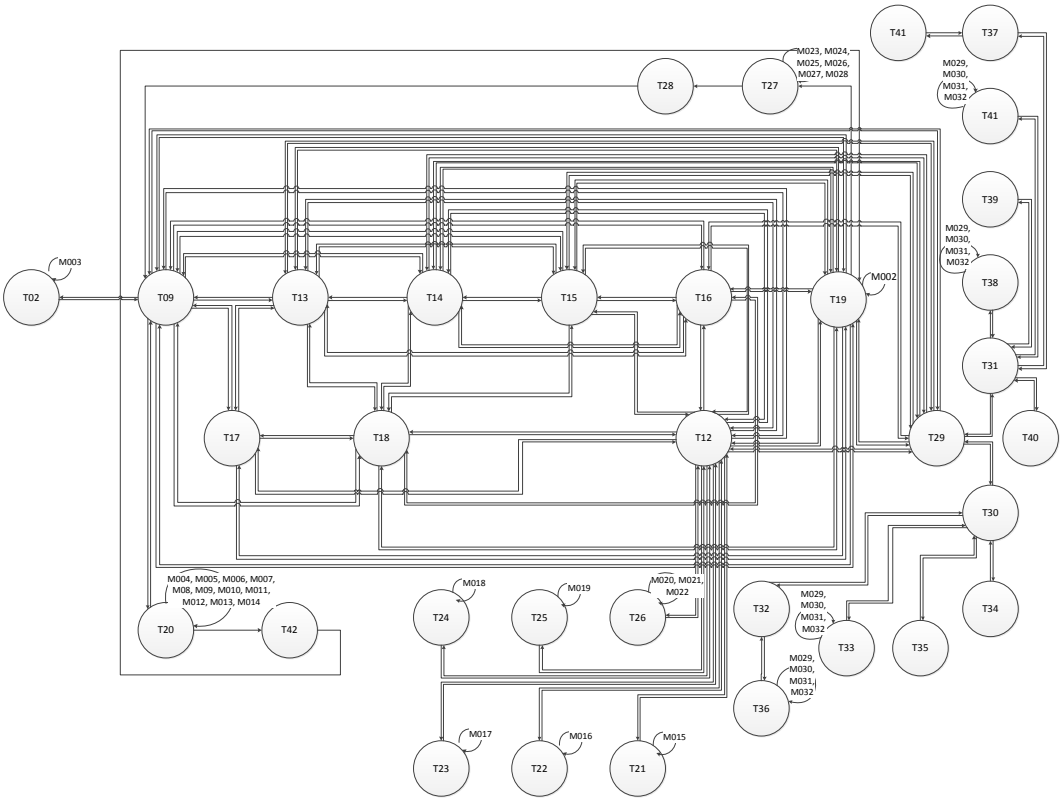
III.2.2.4 Jaringan Semantik

III.2.2.4.1 Jaringan Semantik Pengunjung



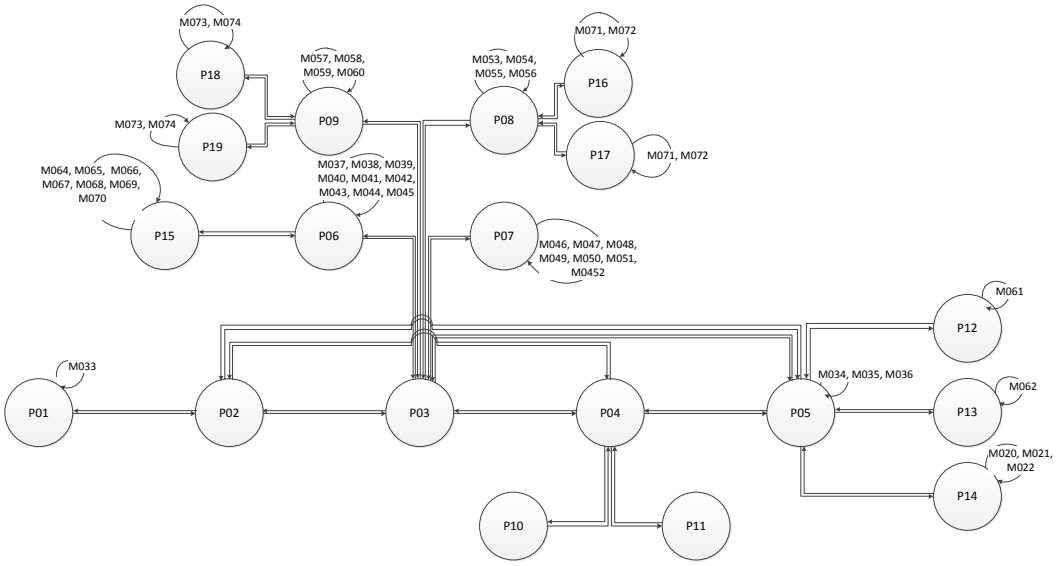
Gambar III.194 Jaringan Semantik Pengunjung

III.2.2.4.2 Jaringan Semantik Member



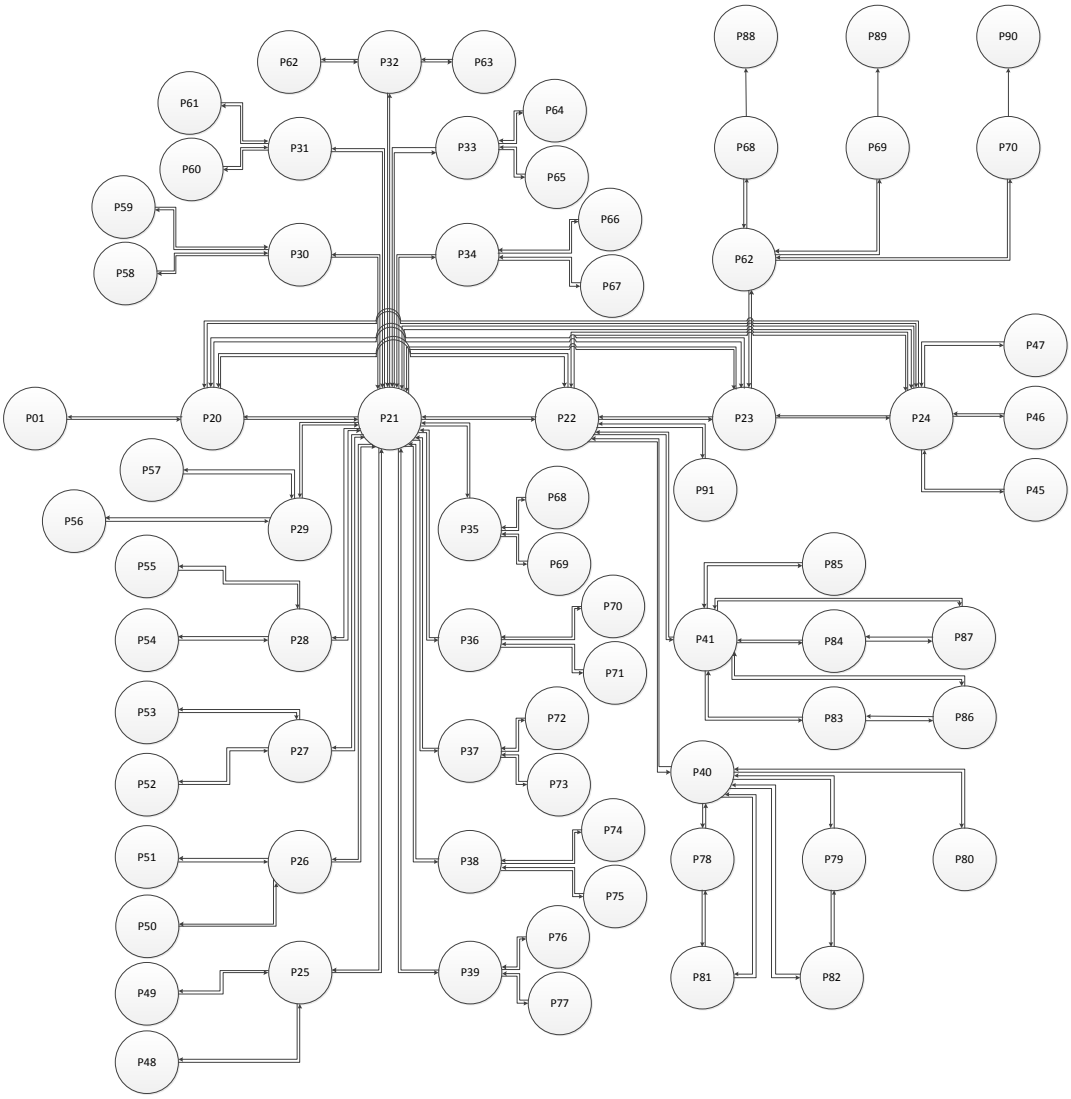
Gambar III.195 Jaringan Semantik Member

III.2.2.4.3 Jaringan Semantik Admin



Gambar III.196 Jaringan Semantik Admin

III.2.2.4.4 Jaringan Semantik Pegawai

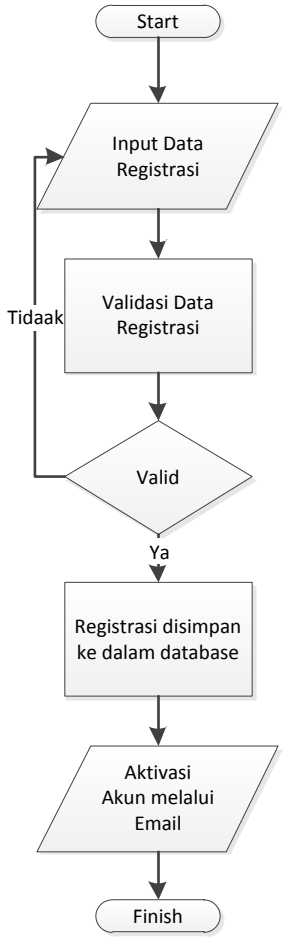


Gambar III. 197 Jaringan Semantik Pegawai

III.2.3 Perancangan Prosedural

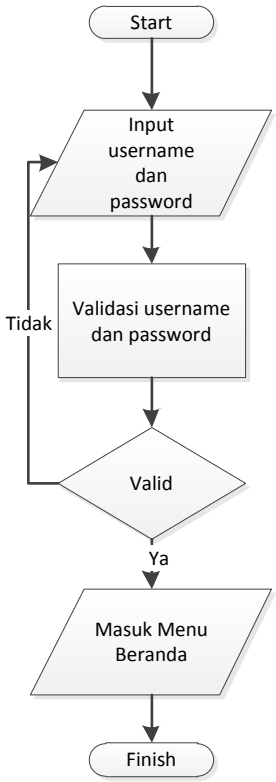
Perancangan prosedural mentransformasi elemen-elemen struktural dari arsitektur program ke dalam suatu deskripsi prosedural dari komponen-komponen perangkat lunak. Perancangan prosedural dalam membangun aplikasi e-commerce di toko Eelegant Shoes adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Registrasi



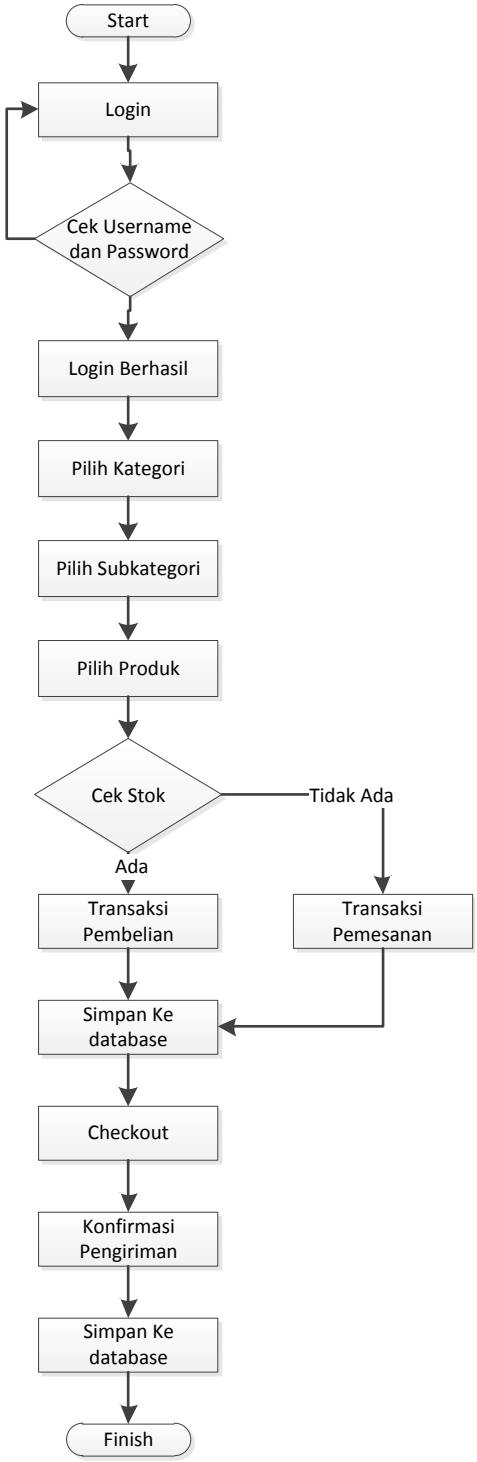
Gambar III. 198 *Flowchart* registrasi

2. Prosedur Login



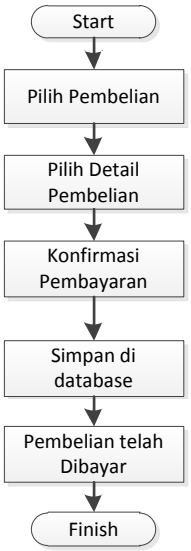
Gambar III. 199 *Flowchart* login

3. Prosedur Transaksi



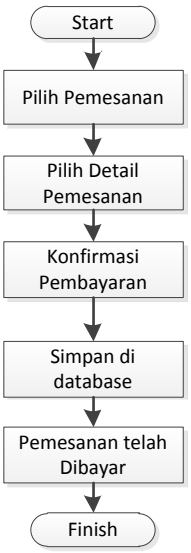
Gambar III.200 *Flowchart* Transaksi

4. Prosedur Konfirmasi Pembelian



Gambar III.201 *Flowchart* Konfirmasi Pembelian

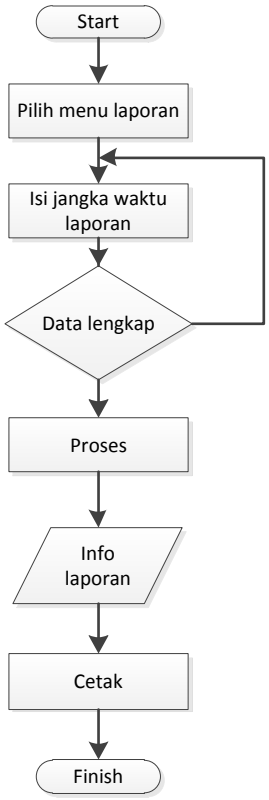
5. Prosedur Pemesanan



Gambar III.202 *Flowchart* Konfirmasi Pemesanan

6. Prosedural Laporan

Prosedur ini digunakan pegawai saat akan membuat laporan



Gambar III.203 *Flowchart* Pembuatan Laporan