## DAFTAR ISI

**ABSTRAK** ..... **I**
**ABSTRACT** ..... **II**
**KATA PENGANTAR** ..... **III**
**DAFTAR ISI** ..... **V**
**DAFTAR GAMBAR** ..... **XI**
**DAFTAR TABEL** ..... **XV**
**DAFTAR SIMBOL** ..... **XVIII**
**DAFTAR LAMPIRAN** ..... **XXII**
**BAB 1 PENDAHULUAN** ..... **1**
1.1. Latar Belakang Masalah ..... 1
1.2. Rumusan Masalah ..... 2
1.3. Maksud dan Tujuan ..... 3
1.3.1. Maksud ..... 3
1.3.2. Tujuan ..... 3
1.4. Batasan Masalah ..... 3
1.5. Metode Penelitian ..... 4
1.6. Sistematika Penulisan ..... 6
**BAB 2 LANDASAN TEORI** ..... **9**
2.1. Android ..... 9
2.1.1. Fitur ..... 12
2.1.2. Arsitektur Android ..... 13
2.1.2.1. Linux Kernel ..... 14
2.1.2.2. *Libraries* ..... 14
2.1.2.3. Android *Runtime* ..... 14
2.1.2.4. *Framework* Aplikasi ..... 15
2.1.2.5. *Application Layer* ..... 16
2.2. Java ..... 16
2.2.2. Sejarah Java ..... 16
2.2.3. Versi Awal ..... 18

2.2.4. Kelebihan ..... 18
2.2.5. Kekurangan ..... 19
2.2.6. Tahap Kompilasi Java ..... 20
2.3. XML ..... 20
2.4. JSON ..... 21
2.5. Bioskop ..... 25
2.6. Film ..... 25
2.7. Internet ..... 26
2.8. *Tools* Implementasi ..... 26
2.8.1. JDK ..... 27
2.8.2. Eclipse IDE ..... 27
2.8.3. MySQL ..... 28
2.8.4. XAMPP ..... 29
2.9. *Unified Modelling Language* (UML) ..... 29
2.10. Google Maps ..... 36
2.11. *Location Based Service* ..... 37
2.12. *Web Service* ..... 38
**BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 45**
3.1. Analisis Sistem ..... 45
3.1.1. Analisis Masalah ..... 45
3.1.2. Analisis Arsitektur Sistem ..... 45
3.1.3. Analisis Kebutuhan Data ..... 47
3.1.4. Analisis Komunikasi Data ..... 48
3.1.5. Analisis Pemesanan Tiket Mtix ..... 48
3.1.6. Analisis Dan Kebutuhan Nonn Fungsional ..... 47
3.1.6.1. Analisis Pengguna ..... 49
3.1.6.2. Analisis dan Kebutuhan Perangkat Lunak ..... 50
3.1.6.3. Analisis dan Kebutuhan Perangkat Keras ..... 50
3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak ..... 50
3.1.8. Identifikasi Aktor ..... 51
3.1.9. *Use Case Diagram* ..... 51

3.1.9.1. Definisi *Use Case* ..... 52
3.1.10. Skenario *Use Case* ..... 54
3.1.10.1. *Use Case* Skenario Pesan Tiket ..... 54
3.1.10.2. *Use Case* Skenario Daftar Kota ..... 55
3.1.10.3. *Use Case* Skenario Daftar Bioskop ..... 56
3.1.10.4. Use Case Skenario Film *Coming Soon* ..... 57
3.1.10.5. *Use Case* Skenario Film *Playing Now* ..... 58
3.1.10.6. *Use Case* Skenario Informasi Bioskop ..... 59
3.1.10.7. *Use Case* Skenario Lokasi ..... 60
3.1.10.8. *Use Case* Skenario Informasi Film ..... 61
3.1.10.9. *Use Case* Skenario Jadwal Film ..... 62
3.1.10.10. *Use Case* Skenario *Trailer* Film ..... 63
3.1.10.11. *Use Case* Skenario Tambah Data Board ..... 64
3.1.10.12. *Use Case* Skenario *Update* data Board ..... 65
3.1.10.13. *Use Case* Skenario Hapus Data Board ..... 66
3.1.10.14. *Use Case* Skenario Tambah Data Kota ..... 67
3.1.10.15. *Use Case* Skenario *Update* Data Kota ..... 68
3.1.10.16. *Use Case* Skenario Hapus Data Kota ..... 69
3.1.10.17. *Use Case* Skenario Tambah Data Bioskop ..... 70
3.1.10.18. *Use Case* Skenario *Update* Data Bioskop ..... 71
3.1.10.19. *Use Case* Skenario Hapus Data Bioskop ..... 72
3.1.10.20. *Use Case* Skenario Tambah Data Film ..... 73
3.1.10.21. *Use Case* Skenario *Update* Data Film ..... 74
3.1.10.22. *Use Case* Skenario Hapus Data Film ..... 75
3.1.11. *Sequence Diagram* ..... 76
3.1.11.1. *Sequence Diagram* Daftar Kota ..... 77
3.1.11.2. *Sequence Diagram* Daftar Bioskop ..... 78
3.1.11.3. *Sequence Diagram* Informasi Bioskop ..... 79
3.1.11.4. *Sequence Diagram* Film *Playing Now* ..... 79
3.1.11.5. *Sequence Diagram* Film *Coming Soon* ..... 80
3.1.11.6. *Sequence Diagram* Melihat Informasi Film ..... 81

3.1.11.7.*Sequence Diagram Trailer* Film ..... 82
3.1.11.8.*Sequence Diagram* Pesan Tiket ..... 83
3.1.11.9.*Sequence Diagram* Login Admin ..... 84
3.1.11.10. *Sequence Diagram* Tambah Data Board ..... 85
3.1.11.11. *Sequence Diagram Update* Data Board ..... 86
3.1.11.12. *Sequence Diagram* Hapus Data Board ..... 87
3.1.11.13. *Sequence Diagram* Tambah Data Kota ..... 88
3.1.11.14. *Sequence Diagram Update* Data Kota ..... 89
3.1.11.15. *Sequence Diagram* Hapus Data Kota ..... 90
3.1.11.16. *Sequence Diagram* Tambah Data Cinema ..... 91
3.1.11.17. *Sequence Diagram Update* Data Cinema ..... 92
3.1.11.18. *Sequence Diagram* Hapus Data Cinema ..... 93
3.1.11.19. *Sequence Diagram* Tambah Data Film ..... 94
3.1.11.20. *Sequence Diagram Update* Data Film ..... 95
3.1.11.21. *Sequence Diagram* Hapus Data Film ..... 96
3.1.12. *Activity Diagram* ..... 97
3.1.12.1.*Activity Diagram* Daftar Kota ..... 97
3.1.12.2.*Activity Diagram* Daftar Bioskop ..... 98
3.1.12.3.*Activity Diagram* Informasi Bioskop ..... 99
3.1.12.4.*Activity Diagram* Informasi Film ..... 100
3.1.12.5.*Activity Diagram* Pesan Tiket ..... 101
3.1.12.6.*Activity Diagram* Film *Playing Now* ..... 102
3.1.12.7.*Activity Diagram* Film *Coming Soon* ..... 103
3.1.12.8.*Activity Diagram* Diagram Lokasi ..... 104
3.1.12.9.*Activity Diagram Trailer* Film ..... 105
3.1.12.10. *Activity Diagram* Tambah Data Board ..... 106
3.1.12.11. *Activity Diagram Update* Data Board ..... 107
3.1.12.12. *Activity Diagram* Hapus Data Board ..... 108
3.1.12.13. *Activity Diagram* Tambah Data Kota ..... 109
3.1.12.14. *Activity Diagram Update* Data Kota ..... 110
3.1.12.15. *Activity Diagram* Hapus Data Kota ..... 111

3.1.12.16. *Activity Diagram* Tambah Data Bioskop ..... 112
3.1.12.17. *Activity Diagram Update* Data Bioskop ..... 113
3.1.12.18. *Activity Diagram* Hapus Data Bioskop ..... 114
3.1.12.19. *Activity Diagram* Tambah Data Film ..... 115
3.1.12.20. *Activity Diagram Update* Data Film ..... 116
3.1.12.21. *Activity Diagram* Hapus Data Film ..... 117
3.1.13. *Class Diagram* ..... 118
3.2. Perancangan Sistem ..... 119
3.2.1. Skema Relasi ..... 119
3.2.2. Perancangan Data ..... 119
3.2.3. Struktur Menu ..... 122
3.2.4. Perancangan Antarmuka ..... 123
3.2.4.1. Perancangan Tampilan ..... 123
3.2.4.2. Perancangan Pesan ..... 146
3.2.5. Jaringan Semantik ..... 147
3.2.6. Perancangan Method ..... 149
**BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 155**
4.1. Implementasi ..... 155
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras ..... 155
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak ..... 156
4.1.3. Implementasi Basis Data ..... 156
4.1.4. Implementasi Antarmuka ..... 160
4.1.4.1. Antarmuka *Backend* ..... 160
4.1.4.2. Antarmuka *Frontend* ..... 161
4.2. Pengujian ..... 166
4.2.1. Pengujian *Alpha* ..... 166
4.2.1.1. Rencana Pengujian ..... 166
4.2.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian ..... 168
4.2.1.2.1. Kasus dan Hasil Pengujian *Backend* ..... 168
4.2.1.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian *Frontend* ..... 181
4.2.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* ..... 183

4.2.2. Pengujian *Beta* ..... 183
4.2.2.1. Hasiil Pengujian Pengguna ..... 183
4.2.2.2. Hasil kuesioner ..... 184
4.2.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian *Beta* ..... 188
**BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN** ..... **189**
5.1. Kesimpulan .....189
5.2. Saran .....189
**DAFTAR PUSTAKA** ..... **190**