PEMBANGUNAN APLIKASI SIMULATOR KECAPI SEBAGAI MEDIA PROMOSI KEBUDAYAAN BERBASIS ANDROID STUDI KASUS DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN PROVINSI JAWA BARAT

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

RISNANDAR
10108026

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013