BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Setelah melakukan analisis dan perancangan terhadap sistem, dilakukanlah langkah selanjutnya yaitu implementasi sistem. Implementasi sistem akan mengubah bentuk dari analisis maupun perancangan menjadi bentuk bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya. Hasil implementasi di atas kemudian akan diuji kebenarannya melalui tahapan-tahapan pengujian yang telah ditentukan..

4.1 Implementasi Sistem

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara terperinci maka selanjutnya akan dilakukan tahap implementasi. Implementasi sistem merupakan tahap peletakan sistem sehingga dapat dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan sehingga pengguna sistem dapat memberikan masukan-masukan terhadap pengembang sistem.

Untuk menunjang dalam pembuatan aplikasi *e-commerce* ini diperlukan spesifikasi perangkat keras dan lunak sebagai berikut :

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk menunjang perangkat lunak dari aplikasi *e-commerce* memiliki spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 4.1 Kebutuhan perangkat keras

Perangkat Keras	Spesifikasi (Min)
Processor	kecepatan ~ 1GHz
RAM	128Mb
Harddisk	40Gb
Monitor	Resolution 1024 x 768
VGA	32Mb
Printer	
Keyboard dan Mouse	
Koneksi Internet	64 Kbps

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem ini dijelaskan pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4.2 Kebutuhan perangkat lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi (Min)
Sistem Operasi	Windows XP
Bahasa Pemrograman	PHP
Web Server	XAMPP version 1.7.3
Database Server	MySQL
Web Browser	Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Internet Explorer

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data (*database*) dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak DBMS MySQL dan untuk implementasinya menggunakan bahasa SQL yang dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.3 Implementasi *query* SQL admin

Tabel admin
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_admin` (`id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `nama_pegawai` varchar(50) NOT NULL, `id_jabatan` int(10) NOT NULL, `join_date` datetime NOT NULL, `edit_date` datetime NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00', `status_pegawai` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', PRIMARY KEY (`id_admin`), UNIQUE KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;

Tabel 4.4 Implementasi *query* SQL Bank

Tabel Bank
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_bank` (`id_bank` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_bank` varchar(100) NOT NULL, `no_rekening` varchar(100) NOT NULL,

Bersambung

Tabel 4.4 Implementasi *query* SQL Bank

Tabel Bank
`atas_nama` varchar(100) NOT NULL, `gambar_bank` varchar(255) NOT NULL, `status_bank` varchar(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_bank`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;

Tabel 4.5 Implementasi *query* SQL Category

Tabel Category
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_category` (`id_category` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `category_seo` varchar(255) NOT NULL, `date_inskat` datetime NOT NULL, `date_editkat` datetime NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00', `ins_katby` int(10) NOT NULL, `editkat_by` int(10) NOT NULL DEFAULT '0', `parent_id` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', `category_name` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_category`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;

Tabel 4.6 Implementasi *query* SQL Color

Tabel Color
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_color` (`id_color` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `color_name` varchar(255) NOT NULL, `created` int(11) NOT NULL, `edited` int(11) NOT NULL, `create_date` datetime NOT NULL, `edit_date` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_color`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=14 ;

Tabel 4.7 Implementasi *query* SQL Kecamatan

Tabel kecamatan
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_kecamatan` (`id_kecamatan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kota` int(11) NOT NULL, `kecamatan` varchar(100) NOT NULL, `tgl_insert` date NOT NULL, `tgl_edit` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00', `insert_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '1', `edit_by` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kecamatan`), KEY `id_kota` (`id_kota`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5422 ;

Tabel 4.8 Implementasi *query* SQL kota

Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_insert` date NOT NULL,
  `tgl_edit` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `insert_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `edit_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=501 ;
ALTER TABLE `vt_kota`
  ADD CONSTRAINT `vt_kota_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_provinsi`) REFERENCES `vt_provinsi`
(`id_provinsi`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO
ACTION;
```

Tabel 4.9 Implementasi *query* SQL Provinsi

Tabel provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_provinsi` (
  `id_provinsi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_insert` date NOT NULL,
  `tgl_edit` date NOT NULL,
  `insert_by` int(11) NOT NULL,
  `edit_by` int(11) NOT NULL,
```

Bersambung

Tabel 4.8 Implementasi *query* SQL Provinsi

Tabel provinsi
PRIMARY KEY (`id_provinsi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;

Tabel 4.10 Implementasi *query* SQL retur

Tabel retur
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_retur` (`id_retur` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `tgl_retur` datetime NOT NULL, `id_order` int(10) NOT NULL, `nama_produk` varchar(255) NOT NULL, `id_ukuran` int(11) NOT NULL, `id_warna` int(11) NOT NULL, `jml_produk` int(10) NOT NULL, `alasan` varchar(255) NOT NULL, `status_retur` varchar(222) NOT NULL, `tgl_approve` datetime NOT NULL, `approve_by` int(11) NOT NULL, `is_open` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_retur`), KEY `id_order` (`id_order`), KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`), KEY `id_warna` (`id_warna`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ; ALTER TABLE `vt_retur` ADD CONSTRAINT `vt_retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_warna`) REFERENCES `vt_color` (`id_color`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION,

Bersambung

Tabel 4.10 Implementasi *query* SQL retur

Tabel retur
ADD CONSTRAINT `vt_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_ukuran`) REFERENCES `vt_size` (`id_size`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;

Tabel 4.11 Implementasi *query* SQL size

Tabel size
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_size` (`id_size` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `size_name` varchar(100) NOT NULL, `tgl_inputsize` datetime NOT NULL, `tgl_editsize` datetime NOT NULL, `size_inputby` int(5) NOT NULL DEFAULT '0', `size_editby` int(5) NOT NULL DEFAULT '0', PRIMARY KEY (`id_size`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;

Tabel 4.12 Implementasi *query* SQL member

Tabel member
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_member` (`id_member` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `email` varchar(255) NOT NULL, `password` varchar(255) NOT NULL, `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL, `alamat` varchar(255) NOT NULL, `id_prov` int(10) NOT NULL, `id_kota` int(10) NOT NULL,

Bersambung

Tabel 4.12 Implementasi *query* SQL member

Tabel member
`id_ongkir` int(10) NOT NULL, `kodepos` int(10) NOT NULL, `no_telp` varchar(50) NOT NULL, `tgl_buat` datetime NOT NULL, `status_member` varchar(5) NOT NULL, `is_open` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_member`), KEY `id_prov` (`id_prov`), KEY `id_kota` (`id_kota`), KEY `id_ongkir` (`id_ongkir`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ; ALTER TABLE `vt_member` ADD CONSTRAINT `vt_member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`) REFERENCES `vt_provinsi` (`id_provinsi`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION, ADD CONSTRAINT `vt_member_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `vt_kota` (`id_kota`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION, ADD CONSTRAINT `vt_member_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_ongkir`) REFERENCES `vt_ongkir` (`id_ongkir`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;

Tabel 4.13 Implementasi *query* SQL konfirmasi

Tabel konfirmasi
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_konfirmasi_pembayaran` (`id_konfirmasi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_orders` int(10) NOT NULL, `besar_pembayaran` bigint(100) NOT NULL,

Bersambung

Tabel 4.13 Implementasi *query* SQL konfirmasi

Tabel konfirmasi
`dari_bank` varchar(200) NOT NULL, `no_rekening` bigint(10) NOT NULL, `atas_nama` varchar(255) NOT NULL, `tanggal_bayar` date NOT NULL, `status_konfirmasi` varchar(100) NOT NULL, `konfirm_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', `date_konfirm` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00', `is_open` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`), KEY `id_orders` (`id_orders`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24 ;

Tabel 4.14 Implementasi *query* SQL ongkir

Tabel ongkir
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_ongkir` (`id_ongkir` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kecamatan` int(3) NOT NULL, `id_kurir` int(11) NOT NULL, `harga_ongkir` int(50) NOT NULL, `tgl_insert` date NOT NULL, `tgl_edit` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00', `insert_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '1', `edit_by` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_ongkir`), KEY `id_kecamatan` (`id_kecamatan`), KEY `id_kurir` (`id_kurir`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1

Bersambung

Tabel 4.14 Implementasi *query* SQL ongkir

Tabel ongkir
AUTO_INCREMENT=6006 ; ALTER TABLE `vt_ongkir` ADD CONSTRAINT `vt_ongkir_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kecamatan`) REFERENCES `vt_kecamatan` (`id_kecamatan`), ADD CONSTRAINT `vt_ongkir_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kurir`) REFERENCES `vt_kurir` (`id_kurir`);

Tabel 4.15 Implementasi *query* SQL order

Tabel order
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_order` (`id_order` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `order_date` datetime NOT NULL, `id_member` int(10) NOT NULL, `status_order` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'Proses', `order_edit` datetime NOT NULL, `id_admin` int(10) NOT NULL, `no_resi` varchar(50) NOT NULL, `is_open` int(11) NOT NULL, `status_pesanan` enum('sudah sampai') NOT NULL, `statusPengiriman` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_order`), KEY `id_member` (`id_member`,`id_admin`), KEY `id_admin` (`id_admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=36 ; ALTER TABLE `vt_order` ADD CONSTRAINT `vt_order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `vt_member` (`id_member`) ON

Bersambung

Tabel 4.15 Implementasi *query* SQL order

Tabel order
DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;

Tabel 4.16 Implementasi *query* SQL detail order

Tabel detail order
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_order_detail` (`id_order` int(10) NOT NULL, `id_product` int(10) NOT NULL, `id_product_detail` int(11) NOT NULL, `jumlah` int(10) NOT NULL, KEY `id_product` (`id_product`), KEY `id_product_detail` (`id_product_detail`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci; ALTER TABLE `vt_order_detail` ADD CONSTRAINT `vt_order_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_product_detail`) REFERENCES `vt_product_detail` (`id_product_detail`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION, ADD CONSTRAINT `vt_order_detail_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_product`) REFERENCES `vt_product` (`id_product`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;

Tabel 4.17 Implementasi *query* SQL produk

Tabel produk
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_product` (`id_product` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_category` int(11) unsigned NOT NULL, `product_name` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci

Bersambung

Tabel 4.17 Implementasi *query* SQL produk

Tabel produk
NOT NULL, `product_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `desc` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `harga` int(50) NOT NULL, `diskon` int(11) NOT NULL, `berat` int(11) NOT NULL, `dibeli` int(5) NOT NULL DEFAULT '1', `dilihat` int(10) NOT NULL DEFAULT '1', `created` int(11) NOT NULL, `edited` int(11) NOT NULL, `create_date` datetime NOT NULL, `edit_date` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_product`), KEY `id_category` (`id_category`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=30 ; ALTER TABLE `vt_product` ADD CONSTRAINT `vt_product_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_category`) REFERENCES `vt_category` (`id_category`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;

Tabel 4.18 Implementasi *query* SQL product_detail

Tabel product detail
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_product_detail` (`id_product_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_product` int(11) NOT NULL, `id_color` int(11) NOT NULL,

Bersambung

Tabel 4.18 Implementasi *query* SQL product_detail

Tabel product detail
`id_size` int(11) NOT NULL, `stok` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_product_detail`), KEY `id_product` (`id_product`), KEY `id_color` (`id_color`), KEY `id_size` (`id_size`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=114 ; ALTER TABLE `vt_product_detail` ADD CONSTRAINT `vt_product_detail_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_size`) REFERENCES `vt_size` (`id_size`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION, ADD CONSTRAINT `vt_product_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_color`) REFERENCES `vt_color` (`id_color`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;

Tabel 4.19 Implementasi *query* SQL gambar

Tabel gambar
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_pic_product` (`id_pic_product` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_product` int(10) NOT NULL, `pic_name` text NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pic_product`), KEY `id_product` (`id_product`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=73 ;

Tabel 4.20 Implementasi *query* SQL rating

Tabel rating
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ratings` (`id_produk` int(5) NOT NULL, `total_votes` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', `total_value` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', `used_ips` longtext, PRIMARY KEY (`id_produk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

Tabel 4.21 Implementasi *query* SQL kurir

Tabel kurir
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_kurir` (`id_kurir` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_jasa` varchar(100) NOT NULL, `jenis_jasa` varchar(100) NOT NULL, `tgl_insert` date NOT NULL, `tgl_edit` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00', `insert_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '1', `edit_by` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', PRIMARY KEY (`id_kurir`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

Tabel 4.22 Implementasi *query* SQL pengiriman

Tabel pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `vt_pengiriman` (
  `id_order` varchar(255) NOT NULL,
  `id_prov` int(5) NOT NULL,
  `id_kota` int(5) NOT NULL,
  `id_kecamatan` int(11) NOT NULL,
  `id_ongkir` int(5) NOT NULL,
  `alamat` varchar(255) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_order`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  KEY `id_kecamatan` (`id_kecamatan`),
  KEY `id_ongkir` (`id_ongkir`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `vt_pengiriman`
  ADD CONSTRAINT `vt_pengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_prov`) REFERENCES `vt_provinsi` (`id_provinsi`) ON
DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION,
  ADD CONSTRAINT `vt_pengiriman_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES `vt_kota` (`id_kota`) ON DELETE
NO ACTION ON UPDATE NO ACTION,
  ADD CONSTRAINT `vt_pengiriman_ibfk_3` FOREIGN KEY
(`id_kecamatan`)       REFERENCES       `vt_kecamatan`
(`id_kecamatan`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO
ACTION,
  ADD CONSTRAINT `vt_pengiriman_ibfk_4` FOREIGN KEY
(`id_ongkir`) REFERENCES `vt_ongkir` (`id_ongkir`) ON
DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;
```

4.2 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan menampilkan setiap tampilan sistem yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Adapun untuk tampilan implementasi Pembangunan Website E-Commerce Penjualan Produk di Toko V&T Collection.

Berikut merupakan implementasi antarmuka untuk pengunjung, member,admin.

4.2.1 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk pengunjung akan dipaparkan pada tabel berikut :

Tabel 4.24 Implementasi antarmuka pengunjung

Menu	Deskprisi	Nama File
Home	Untuk menampilkan halaman utama *website*	Index.html
Tentang kami	Untuk menampilkan dan melihat tentang kami, petunjuk pembelian, petunjuk pembayaran, petunjuk pengiriman, dan petunjuk retur	Tentang-kami.html
Layanan konsumen	Untuk menampilkan dan melihat pembelian produk, keamanan dan identitas diri, pengembalian retur, dan harga dan promosi	layanan-kostumer.html
Hubungi kami	Menampilkan alamat,telephone dan map toko v&t collection	hubungi-kami.html
Buat akun	Untuk pendaftaran member baru	buat-akun.html
Login	Digunakan untuk *login* member	login.html
Lupa *Password*	Digunakan untuk lupa *password* member	lupa-password.html

4.2.2 Implementasi Antarmuka member

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk member akan dipaparkan pada tabel berikut :

Tabel 4.25 Implementasi antarmuka member

Menu	Deskprisi	Nama File
Home	Untuk menampilkan halaman utama *website*	Index.html
Tentang kami	Untuk menampilkan dan melihat tentang kami, petunjuk pembelian, petunjuk pembayaran, petunjuk pengiriman, dan petunjuk retur	Tentang-kami.html
Layanan konsumen	Untuk menampilkan dan melihat pembelian produk, keamanan dan identitas diri, pengembalian retur, dan harga dan promosi	layanan-kostumer.html
Hubungi kami	Menampilkan alamat,telephone dan map toko v&t collection	hubungi-kami.html
Buat akun	Untuk pendaftaran member baru	buat-akun.html
Login member	Digunakan untuk *login* member	login.html
Lupa *Password*	Digunakan untuk lupa *password* member	lupa-password.html
My Account	Digunakan untuk mengelola kelola account, order saya, konfirmasi pembayaran , retur produk, logout	account-home.html account-informasi.html account-order.html konfirmasi.html account-retur.html
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, mengubah, menghapus data	keranjang-belanja.html

Bersambung

Menu	Deskprisi	Nama File
	pemesanan yang akan dilakukan.	
Produk	Digunakan untuk menampilkan katalog produk yang dijual	Produk.php
Detail Produk	Digunakan pelanggan dan pengunjung untuk melihat data detail produk yang akan dibeli	Produk-detail.html
Kategori	Digunakan untuk melihat katalog produk perkategori	kategori. php
HOT	Digunakan untuk melihat produk diskon,paling bayak di beli, paling bayak di lihat, paling baying di rating	produk-diskon.html most-buy.html most-view.html most-rating.html
Konfirmasi pembayaran	Digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran	konfirmasi.html

4.2.3 Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk bagian penjualan akan dipaparkan pada tabel berikut :

Tabel 4.26 Implementasi antarmuka Admin

Menu	Deskprisi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login administrator	admin.php
Home	Untuk menampilkan ataupun merubah data user	admin.php
List admin	Untuk mengelola list admin	admin.php
Tambah admin	Digunakan untuk menambah	admin.php

Menu	Deskprisi	Nama File
	admin	
List member	Untuk mengelola list member	admin.php
kategori	Digunakan untuk mengedit dan menghapus kategori	Kategori.php
Tambah kategori	Digunakan untuk menambah kategori	Tambah_kategori.php
Produk	Digunakan untuk mengedit dan menghapus produk	Produk.php
Tambah produk	Digunakan untuk menambah produk	Tambah_produk.php
Pemesanan	Digunakan untuk mengelola data pesanan	Pemesanan.php
Kanfirmasi pembayaran	Digunakan untuk mengelola data konfirmasi pembayaran	Konfirmasi.php
Retur	Digunakan untuk melihat data retur dan mengubah status retur	Retur.php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan mengubah data provinsi	Provinsi.php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan mengubah data kota	Kota.provinsi
Kecamatan	Digunakan untuk melihat, menambah, dan mengubah data kecamatan	Kecamatan.php
Kurir	Digunakan untuk melihat,	Kurir.php

Menu	Deskprisi	Nama File
	menambah, dan mengubah data kurir	
Ongkos kirim	Digunakan untuk melihat, menambah, dan mengubah data ongkir	Ongkir.php
Kelola laporan	Digunakan untuk membuat laporan	Laporan.php
Profil	Digunakan untuk mengedit data admin dan ganti password	Profil.php

4.3 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan atau kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.3.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha merupakan pengujian yang menitikberatkan pada hasil output dari kendali input yang dimasukkan pada tampilan kendali input form tampilan, dimana pengujian dikatakan berhasil apabila output sesuai dengan kendali input yang dimasukkan pada setiap tampilan.

4.3.2 Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta. Pengujian perangkat lunak aplikasi *e-commerce* pada setiap masing-masing pengguna dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 4.27 Rencana pengujian aplikasi pengunjung

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Daftar	Isi *form* daftar	*Black-box*
Login	Isi *form* login	*Black-box*
Lupa *password*	Isi *form* lupa *password*	*Black-box*

Tabel 4.18 Rencana pengujian aplikasi member

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Data member	Isi *form* data member	*Black-box*
Keranjang Belanja	Ubah data pembelian	*Black-box*
Alamat Pengiriman	Isi *form* alamat pengiriman	*Black-box*
Konfirmasi Pembayaran	Isi *form* pembayaran	*Black-box*

Tabel 4.29 Rencana pengujian aplikasi bagian penjualan

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi *form login*	*Black-box*
Admin	Ubah admin	*Black-box*

Tabel 4.30 Rencana pengujian admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi *form login*	*Black-box*
Pengolahan data Produk	Tambah data produk Ubah produk	*Black-box*
Pengolahan data admin	Tampilkan data admin Tambah data admin Ubah data admin	Bersambung
Pengolahan data Kategori	Tambah data Kategori Ubah data Kategori	*Black-box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Pengolahan data Kota	Tambah data Kota Ubah data Kota	*Black-box*
Pengolahan data Provinsi	Tambah data Provinsi Ubah data Provinsi	*Black-box*
Pengolahan data Kecamatan	Tambah data kecamantan Ubah data kecamatan	*Black-box*
Pengolahan data kurir	Tambah data kurir Ubah data kurir	*Black-box*
Pengolahan data Ongkos Kirim	Tambah data Ongkos Kirim Ubah data Ongkos Kirim	*Black-box*
Pengolahan data Retur	Tampilkan data data retur Konfirmasi data retur	*Black-box*
Pengolahan konfirmasi	Tampilkan data konfirmasi Konfirmasi konfirmasi	*Black-box*
Pengolahan data pemesanan	Tampilkan data pemesanan Konfirmasi pemesanan	*Black-box*
Pengolahan data Profil	Ubah data profil Ubah password	*Black-box*
Laporan	Tampilkan data laporan Cari data laporan Cetak data laporn	*Black-box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black-box*

4.3.3 Kasus dan Hasil Pengujian

4.3.3.1 Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian pendaftaran pengunjung dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.31 Pengujian pendaftaran pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data buat akun, contoh : Informasi Pribadi Nama Lengkap : Mas agung sm Alamat email : kurainzan@gmail Nomer telepon : 085659560646 Informasi account Alamat : jalan tubagus ismail dalam 13/143b Provinsi : jawa barat Kota : bandung Kecamatan : coblong Kode pos :41325 Informasi akun Kata sandi : asdasd Ulangi kata sandi : asdasd Verifikasi kode capca : dcjb24	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut kemudian mengirimkan aktivasi akun melalui email	Semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan tampil pesan pendaftaran berhasil silahkan cek email untuk aktifasi akun	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.31 Pengujian pendaftaran pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Lengkap tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*""	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*""	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email yang diisi tidak valid	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Harap masukan alamat email dengan benar. contoh vnt@vt-collection.com*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Harap masukan alamat email dengan benar. contoh vnt@vt-collection.com*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email yang diisi telah digunakan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Email telah digunakan harap gunakan email lain atau klik lupa password*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Email telah digunakan harap gunakan email lain atau klik lupa password*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nomer telpon yang tidak di isi	Dapat menampilkan	Menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.31 Pengujian pendaftaran pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	"*kolom ini wajib di isi*"".	
Alamat tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi ini*"	Menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi ini*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kecamatan tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.31 Pengujian pendaftaran pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kata sandi tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi kata sandi tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Captcha tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.2 Pengujian *Login* Pengunjung

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian *login* pengunjung dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.32 Pengujian *login* pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data *login*, contoh : Alamat email : kurainzan@gmail.com Kata sandi : asdasd	Jika data *login* valid, maka pelanggan akan masuk ke dalam sistem	Semua *field* terisi/benar dalam pengisian, maka pelanggan akan masuk ke	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
		dalam sistem	

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan semua *field* dalam *form login*	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisikan Username dan Password tidak valid	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username atau Password harap ulangi lagi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Username atau Password harap ulangi lagi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisikan Username tidak valid	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username atau Password harap ulangi lagi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Username atau Password harap ulangi lagi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisikan Password tidak valid	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username atau Password harap ulangi lagi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Username atau Password harap ulangi lagi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.3 Pengujian Lupa Sandi

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian lupa sandi pengunjung dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.33 Pengujian lupa sandi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data lupa sandi, contoh : *Email* : kurainzan@gmail.com	Jika data pengunjung ditemukan, maka sistem akan mengirimkan password baru ke alamat *email* member	Jika data pengunjung ditemukan, maka sistem akan mengirimkan password baru ke alamat *email* member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email yang diisi tidak valid	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*email tidak ada dalam data base kami*"	Menampilkan pesan kesalahan "*email tidak ada dalam data base kami*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.4 Pengujian Data Member

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian data member dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.34 Pengujian data member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data buat akun, contoh : Informasi Pribadi Nama Lengkap : Mas agung sm Alamat email : kurainzan@gmail Nomer telepon : 085659560646 Informasi account Alamat : jalan tubagus ismail dalam 13/143b Provinsi : jawa barat Kota : bandung Kecamatan : coblong Kode pos :41325 Informasi akun Kata sandi : asdasd Ulangi kata sandi : asdasd Verifikasi kode capca : dcjb24	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut kemudian mengirimkan aktivasi akun melalui email	Semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan tampil pesan pendaftaran berhasil silahkan cek email untuk aktifasi akun	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Lengkap tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*""	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*""	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email yang diisi tidak valid	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Harap masukan alamat email dengan benar. contoh vnt@vt-collection.com*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Harap masukan alamat email dengan benar. contoh vnt@vt-collection.com*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email yang diisi telah digunakan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Email telah digunakan harap gunakan email lain atau klik lupa password*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Email telah digunakan harap gunakan email lain atau klik lupa password*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nomer telpon yang tidak di isi	Dapat menampilkan	Menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	"*kolom ini wajib di isi*"".	
Alamat tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi ini*"	Menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi ini*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kecamatan tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak di isi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kata sandi tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi kata sandi tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Captcha tidak diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom ini wajib di isi*"".	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.5 Pengujian Keranjang Belanja

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian keranjang belanja dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.35 Pengujian keranjang belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih produk yang akan dipesan	Data produk yang dipesan tersimpan di keranjang	Dapat menyimpan data produk yang dipesan ke kreanjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menampilkan	Tercantum pada	Dapat mengisi	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
data jumlah pesanan	dropbox data yang akan diubah	jumlah data dengan benar	[ ] Ditolak
Mengubah jumlah pemesanan	Data jumlah yang diubah tersimpan dalam data keranjang	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data pemesanan	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.6 Pengujian Alamat Pengiriman

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian alamat pengiriman dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.36 Pengujian alamat pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data alamat pengiriman, contoh : Jalan : Jl Purwakarta no 60 Kode Pos : 40553 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kecamatan :	Jika data yang diisikan lengkap, maka sistem akan memproses data tersebut dan menyimpannya	Data yang diisikan lengkap, sistem memproses data tersebut dan menyimpannya	[√] Diterima [ ] Ditolak

coblong Jasa pengiriman dan paket : JNE Oke			

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
alamat belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi belum dipilih	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	Menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota belum dipilih	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	Menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kecamatan belum dipilih	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	Menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jasa pengiriman	Dapat	Dapat	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
belum dipilih	menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	menampilkan pesan kesalahan "*harap isi opsi ini*"	[ ] Ditolak

4.3.3.7 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian konfirmasi pembayaran dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.37 Pengujian konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data konfirmasi pembayaran, contoh : No Order : 08 Besar bayar : 800.000 Nama bank : BNI No rekening : 256548563 Nama pemilik rekening : vina	Jika data yang diisikan lengkap, maka sistem akan memproses data tersebut dan menyimpannya	Data yang diisikan lengkap, sistem memproses data tersebut dan menyimpannya	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No Order	Dapat menampilkan pesan kesalahan	Menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	"*kolom wajib di isi.*"	"*kolom wajib di isi.*"	
Besar pembayaran	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Bank	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi ini.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*harap pilih opsi ini.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
No rekening belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama pemilik rekening belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*kolom wajib di isi.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.8 Pengujian login Admin

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian data admin dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.38 Pengujian data admin

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan username : Admin	Mengisikan data username pada field username	Dapat mengisi field username pada field username	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan password : admin	Mengisikan data password pada field password	Dapat mengisi field password pada field password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data username dan password yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan " *username atau password salah harap ulangi*"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " *username atau password salah harap ulangi*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan data username dan password	Tampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	

4.3.3.9 Pengujian Tambah Admin

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah admin dengan kasus & hasil uji data benar dan salah.

Tabel 4.39 Pengujian tambah pegawai

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah admin, contoh : Nama admin : vina Username : vinna *Password* : 141186 Konfirmasi *password* : 141186	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	this field"		
Konfirmasi password belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.9.1 Pengujian Ubah admin dan member

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah status pegawai dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.40 Pengujian ubah status pegawai

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah status blokir	Jika status aktif , maka sistem akan merubah status blokir menjadi aktif, begitu juga sebaliknya	Mengubah status blokir admin dari no aktif menjadi aktif, dan sebaliknya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.10 Pengujian Produk

4.3.3.10.1 Pengujian Tambah Produk

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah produk dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.41 Pengujian tambah produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah produk, contoh : Nama Produk : Jilbab 2770 Kategori : Jilbab Harga produk : 80.000 Diskon produk 10% Berat produk 0.1kg Deskripsi produk : Produk ini adalah Gambar produk : jilbab.jpg Ukuran : All Size Warna : merah Stok : 10	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Produk belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori belum dipilih	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ukuran belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.10.2 Pengujian Ubah Produk

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah produk dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.42 Pengujian ubah produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Harga belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Field ini tidak boleh dikosongkan.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Field ini tidak boleh dikosongkan.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Field ini tidak boleh dikosongkan.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Field ini tidak boleh dikosongkan.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Field ini tidak boleh dikosongkan.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*Field ini tidak boleh dikosongkan.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ukuran belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Please fill out this field"	Menampilkan pesan kesalahan "Please fill out this field"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna belum diisi	Dapat	Menampilkan	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	menampilkan pesan kesalahan "Please fill out this field"	pesan kesalahan "Please fill out this field"	[ ] Ditolak

4.3.3.11 Pengujian Kategori

4.3.3.11.1 Pengujian Tambah Kategori

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah Kategori dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.43 Pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah kategori, contoh : Nama Kategori : katun Jenis kategori : Berry	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Jenis kategori belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	enampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.11.2 Pengujian Ubah kategori

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah kategori dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.44 Pengujian ubah kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah kategori, contoh : Nama Kategori : katun Jenis kategori : Berry	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis kategori belum	Dapat	enampilkan pesan	[√] Diterima

diisi	menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	kesalahan *"Please fill out this field"*	[ ] Ditolak

4.3.3.12 Pengujian Kota

4.3.3.12.1 Pengujian Tambah Kota

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah kota dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.45 Pengujian tambah kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah kota, contoh : Nama Kota : Bandung Provinsi : Jawabarat	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi belum dipilih	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Kota diisi	Dapat menampilkan	Menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	*"Please fill out this field"*	[ ] Ditolak

4.3.3.12.2 Pengujian Ubah Kota

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah kota dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.46 Pengujian ubah kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.13 Pengujian Provinsi

4.3.3.13.1 Pengujian Tambah Provinsi

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah provinsi dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.47 Pengujian tambah provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah provinsi, contoh : Nama Provinsi : Jawa	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat,	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat,	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Barat	sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	sistem memproses data tersebut untuk disimpan	

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.13.2 Pengujian Ubah Provinsi

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah provinsi dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.48 Pengujian ubah provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah Provinsi	Jika data yang dimasukkan tidak kosong, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan tidak kosong, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.14 Pengujian Kecamatan

4.3.3.14.1 Pengujian Tambah kecamatan

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah provinsi dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.49 Pengujian tambah kecamatan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah provinsi, contoh : Nama kota : bandung Nama kecamatan : coblong	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kecamatan belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.14.2 Pengujian Ubah kecamatan

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah provinsi dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.50 Pengujian ubah kecamatan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah kecamatan	Jika data yang dimasukkan tidak kosong, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan tidak kosong, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.15 Pengujian Tambah kurir

4.3.3.15.1 Pengujian Tambah kurir

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah jasa dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.51 Pengujian tambah kurir

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah jasa , contoh : Nama kurir : JNE Jenis jasa : OK	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kurir belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.15.2 Pengujian Ubah Jasa

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah jasa dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.52 Pengujian ubah jasa

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah Nama kurir	Jika data yang dimasukkan tidak kosong, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan tidak kosong, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah nama jenis jasa	Jika data yang dimasukkan tidak kosong, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Jika data yang dimasukkan tidak kosong, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	

4.3.3.16 Pengujian Ongkos Kirim

4.3.3.16.1 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian tambah ongkos kirim dengan kasus & hasil uji data benar dan data salah.

Tabel 4.53 Pengujian tambah ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data tambah ongkos kirim, contoh: Tujuan pengiriman : coblong Jasa : JNE Jenis Jasa : Oke Ongkos Kirim : 3000	Jika data yang dimasukkan telah lengkap dan tepat, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan lengkap dan tepat, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tujuan pengeriman	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*please select an item the list.*"	Menampilkan pesan kesalahan "*please select an item the list.*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis jasa	Dapat menampilkan	Menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	pesan kesalahan "*please select an item the list.*"	"*please select an item the list.*"	
Harga pengiriman belum diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	Menampilkan pesan kesalahan *"Please fill out this field"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3.16.2 Pengujian Ubah Ongkos Kirim

Tabel berikut akan menjelaskan mengenai pengujian ubah ongkos kirim dengan kasus & hasil uji data benar.

Tabel 4.54 Pengujian ubah ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah ongkos kirim	Jika data yang dimasukkan tidak kosong, sistem akan memproses data tersebut untuk disimpan	Data yang dimasukkan tidak kosong, sistem memproses data tersebut untuk disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap aplikasi *e-commerce*, dapat disimpulkan bahwa setiap proses yang ada pada aplikasi ini secara fungsional dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif, dimana pengujian dilakukan secara langsung yaitu terjun ke toko yang bersangkutan dengan membagikan kuesioner yang telah dibuat guna memperoleh data tentang kepuasan pengguna terhadap penelitian penerapan sistem yang baru, dengan kandungan poin syarat *user friendly*. Adapun metode penelitian yang digunakan yaitu metode kuantitatif berdasarkan data sample dari pengguna.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian, penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Linkungan penjual

   Penelitian dilakukan dilingkungan penjual agar diketahui sejauh mana sistem yang telah dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan diawal.

2. Lingkungan masyarakat umum

   Penelitian dilakukan dilingkungan masyarakat umum agar diketahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat umum dalam melakukan proses pembelian barang secara *online*.

   Adapun beberapa poin yang diteliti di lingkungan perusahaan adalah :

   1. Sistem promosi produk Toko V&T *Collection*
   2. Fungsional aplikasi e-commerce di Toko V&T *Collection*.
   3. Pengolahan data produk.
   4. Pengolahan data transaksi penjualan
   5. Pengolahan laporan produk, pemesanan dan penjualan.
   6. Tampilan website Toko V&T *Collection*.

4.4.1 Skema Pengujian

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu, *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 60 orang pengguna (30 pengunjung, 30 pelanggan). Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar

dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner terdiri dari 5 pernyataan.

Untuk mencari nilai persentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan skala likert (sugiyono, 2010). Data hasil kuesioner tersebut digambaran kriteria interpretasi dari hasil perhintungan dengan menggunakan skala kontinum.



Gambar 4.1 Skala Kontinum

Dimana : jumlah skor untuk seliruh kuisioner = 5X30=150

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, terdapat beberapa perhitungan untuk mengetahui nilai akhir untuk kuesioner, dimana :

Jawaban	**Skala**
Sangat Lemah	1
Lemah	2
Cukup	3
Kuat	4
Sangat Kuat	5

4.4.2 Data Kuesioner

Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada masing masing pemakai sistem pengunjung dan member Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan adalah sebagai berikut :

A. Data Kuesioner Pengunjung

1. Menurut anda, apakah tampilan antar muka/interface *website* ini terlihat menarik?

2. Menurut anda, apakan *website* ini sudah user friendly?
3. Menurut anda, apakah bahasa pada *website* ini mudah untuk dimengerti?
4. Menurut anda, apakah informasi barang yang diberikan oleh *website* sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?
5. Menurut anda, apakah *website* ini dapat membantu toko V&T *Collection* dalam mempromosikan produk?

B. Data Kuesioner Member

1. Apakah anda setuju tampilan antar muka/interface *website* toko V&T *Collection* ini cukup menarik dan mudah dipahami/user *friendly* ?
2. Apakah anda setuju website ini sudah memberikan informasi secara detail mengenai produk yang ditawarkan?
3. Apakah anda setuju pemesanan barang pada website toko V&T *Collection* ini sudah mudah dilakukan oleh member?
4. Apakah anda setuju sistem pembayaran yang disediakan oleh website toko V&T *Collection* ini dapat mempermudah dalam anda melakukan transaksi pembayaran?
5. Menurut anda, apakah informasi transaksi yang dikirimkan melalui email oleh website ini sudah lengkap?

C. Data Wawancara

1. Menurut pendapat Bapak bagaimana dampak positif negatif setelah ditrepkannya aplikasi *e-commerce* ?
2. Apakah website ini dapat membantu bapak dalam mengelola toko bapak ?
3. Apakah tampilan antar muka/interface *website* toko V&T *Collection* ini cukup menarik dan mudah dipahami/user *friendly* ?
4. Apakah website ini dapat membantu bapak dalam pengolahan data transaksi pembuatan laporan ?

4.4.3 Hasil Kuesioner Pengujian Beta Untuk Pengunjung

Hasil dari perhintungan kuesioner pengujian beta untuk pengunjung dengan mencari nilai persentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert.

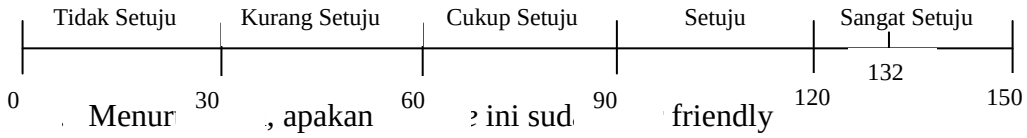
Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 30 orang.

1. Menurut anda, apakah tampilan antar muka/interface *website* ini terlihat menarik.

Tabel 4.55 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 1

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
1	Sangat Menarik	5	16	80
	Menarik	4	10	40
	Biasa Saja	3	4	12
	Kurang Menarik	2	0	0
	Tidak Menarik	1	0	0
Jumlah			**30**	**132**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami adalah (132:150) X 100% = 88%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut adalah skala kontinum :

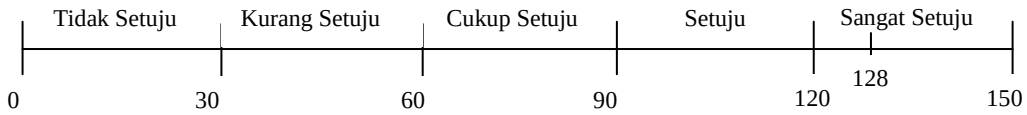


. Menur , apakan ini sud friendly

Tabel 4.56 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 2

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
2	Sangat Setuju	5	12	60
	Setuju	4	14	56
	Cukup Setuju	3	4	12
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**128**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah dalam pengoperasiannya adalah (120:150) X 100% = 85.3%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :

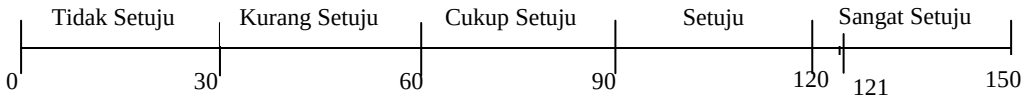


3. Menurut anda, apakah bahasa pada *website* ini mudah untuk dimengerti

Tabel 4.57 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 3

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
3	Sangat Mudah	5	10	50
	Mudah	4	11	44
	Biada saja	3	9	27
	Agak Sulit	2	0	0
	Sulit	1	0	0
Jumlah			**30**	**121**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah untuk dipelajari adalah (121:150) X 100% = 80,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



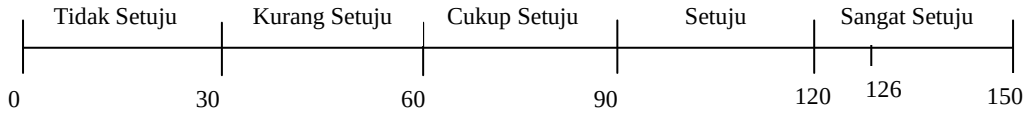
4. Menurut anda, apakah informasi barang yang diberikan oleh *website* sesuai dengan informasi yang anda butuhkan

Tabel 4.58 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 4

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
4	Sangat Sesuai	5	12	60
	Sesuai	4	12	48

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
	Cukup Sesuai	3	6	18
	Kurang Sesuai	2	0	0
	Tidak Sesuai	1	0	0
Jumlah			**30**	**126**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap pengguna merasa senang setiap kali berkunjung menggunakan aplikasi ini adalah (126:150) X 100% = 84%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :

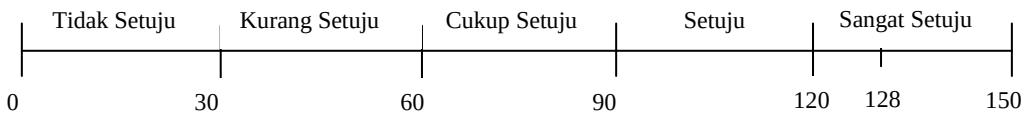


5. Menurut anda, apakah *website* ini dapat membantu toko V&T *Collection* dalam mempromosikan produk

Tabel 4.59 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 5

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
5	Sangat Setuju	5	14	70
	Setuju	4	10	40
	Cukup Setuju	3	6	18
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**128**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap bahasa yang disajikan dalam aplikasi ini mudah untuk dimengerti adalah (128:150) X 100% = =85,3%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



4.4.4 Hasil Kuesioner Pengujian Beta Untuk Member

Hasil dari perhintungan kuesioner pengujian beta untuk pengunjung dengan mencari nilai persentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert *(3).*

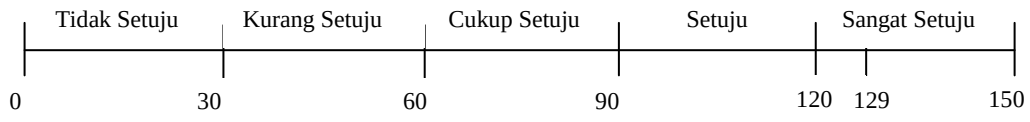
Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 30 orang.

1. Apakah anda setuju tampilan antar muka/interface *website* toko V&T *Collection* ini cukup menarik dan mudah dipahami/user *friendly*

Tabel 4.60 Hasil pengujian kuesioner pelanggan soal no 1

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
1	Sangat Setuju	5	13	65
	Setuju	4	13	52
	Cukup Setuju	3	4	12
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**129**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami adalah (129:150) X 100% = 86%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :

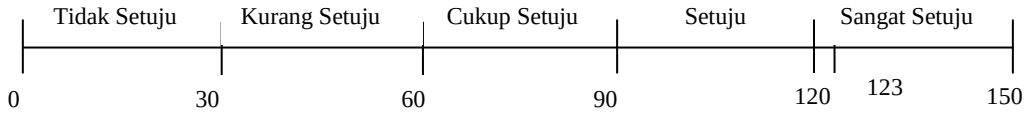


2. Apakah anda setuju website ini sudah memberikan informasi secara detail mengenai produk yang ditawarkan

Tabel 4.60 Hasil pengujian kuesioner pelanggan soal no 2

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
2	Sangat Setuju	5	11	55
	Setuju	4	11	44
	Cukup Setuju	3	8	24
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**123**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah dalam pengoperasiannya adalah (123:150) X 100% = 82%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :

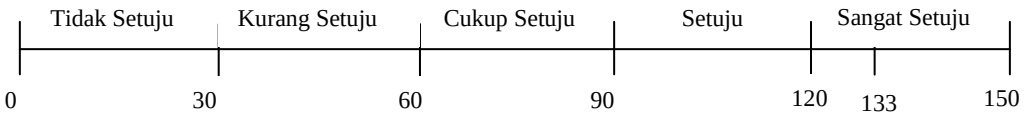


3. Apakah anda setuju pemesanan barang pada website toko V&T *Collection* ini sudah mudah dilakukan oleh member

Tabel 4.61 Hasil pengujian kuesioner pelanggan soal no 3

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
3	Sangat Setuju	5	17	85
	Setuju	4	9	36
	Cukup Setuju	3	4	12
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**133**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah untuk dipelajari adalah (133:150) X 100% = 88,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :

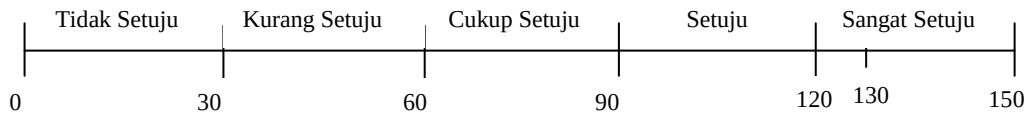


4. Apakah anda setuju sistem pembayaran yang disediakan oleh website toko V&T *Collection* ini dapat mempermudah dalam anda melakukan transaksi pembayaran

Tabel 4.63 Hasil pengujian kuesioner pelanggan soal no 4

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
4	Sangat Setuju	5	13	65
	Setuju	4	14	56
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**130**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap pengguna merasa senang setiap kali berkunjung menggunakan aplikasi ini adalah (130:150) X 100% = 86,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :

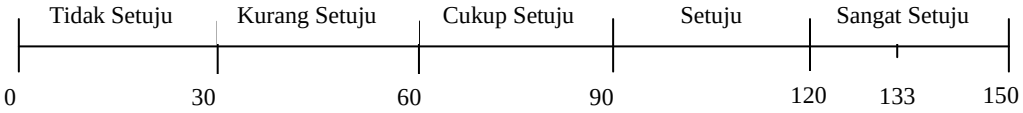


5. Menurut anda, apakah informasi transaksi yang dikirimkan melalui email oleh website ini sudah lengkap

Tabel 4.64 Hasil pengujian kuesioner pelanggan soal no 5

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
5	Sangat Setuju	5	15	75
	Setuju	4	13	52
	Cukup Setuju	3	2	6
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**133**

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini memberikan informasi mengenai stok, keterangan, deskripsi barang dan informasi lain yang pengguna butuhkan adalah (133:150) X 100% = 88,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



4.4.5 Wawancara Pegawai

Wawancara dilakukan dengan menggunakan metode wawancara mendalam, yang nantinya akan diajukan pertanyaan-pertanyaan secara bebas dan leluasa mengenai penilaian penerapan sistem yang baru, yang tidak membuat kejenuhan di kedua belah pihak, sehingga diperoleh informasi yang lebih kaya. Dari hasil jawaban wawancara tersebut akan ditarik sebuah kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Berikut ini adalah hasil wawancara yang dilakukan :

Pemilik Toko :

Adanya *website* ini membuat pemilik toko sibuk. Pemilik toko harus melakukan pemindahan data produk-produk di toko, dan juga memasukkannya ke internet. *Speed* internet yang lambat menjadikan pekerjaan ini lama selesainya. Perlu pintar-pintar membagi waktu. Sebenarnya ini awalnya saja yang repot, yaitu harus memasukkan semua data-data produk yang banyak. Jika sudah selesai semua, nanti *website* ini akan mempermudah pekerjaannya. Untuk melakukan pengecekan stok barang, cukup dengan melihat *website* saja. Pelanggan juga diperkirakan akan mulai banyak yang berbelanja di toko melalui *website* ini, tanpa perlu bersusah-susah promosi dengan biaya yang cukup mahal. Selain itu Pelanggan juga dapat mengetahui produk-produk apa saja yang ada di toko, lebih nyaman juga pasti untuk pelanggan. Untungnya, tampilannya sederhana, jadi mudah untuk mempelajari menu-menu yang ada tapi memiliki fitur yang lengkap. Program *website* ini bermanfaat untuk pemilik toko dalam melakukan pengecekan laporan keuangan toko online, kapanpun pemilik toko menginginkannya, tanpa perlu merepotkan pihak lain untuk membuatkan laporan tersebut.

Bagian Penjualan :

Penampilan *website* ini terbilang cukup menarik. Hal ini membuat bagian penjualan tertarik dan bersemangat untuk menggunakannya. Tampilan yang sederhana dan memiliki fitur yang lengkap membuat *website* ini menarik untuk dipelajari. Pengoperasiannya juga cukup sederhana. Program ini secara otomatis mengelola data-data pemesanan baru, telah dibayar oleh pelanggan, memberikan status lunas oleh bagian penjualan, mengetahui status barang telah dikirim atau telah diterima oleh pelanggan menggunakan jasa JNE, dan mengetahui barang yang gagal dalam pemesanan. Selain itu dapat mengelola data-data retur baru, mengubah status disetujui oleh bagian penjualan, mengetahui status barang telah dikirim atau telah diterima oleh pelanggan menggunakan jasa JNE, mengubah status tidak disetujui oleh bagian penjualan.

4.4.6 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Berdasarkan hasil persentase yang diperoleh dari pengujian beta pengguna dan wawancara, sebagian besar mengatakan sangat setuju terhadap penerapan sistem yang baru telah memiliki kandungan poin syarat *user friendly* dan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai, yaitu mempermudah proses pengelolaan dalam bertransaksi di toko, memudahkan toko dalam berbagi informasi kepada pelanggan mengenai berbagai produk komputer yang ada di Toko V&T *Collection*, diharapkan dapat memperluas jangkauan promosi dan pemasaran dengan media internet, memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi mengenai jumlah persediaan barang atau stok barang dan memudahkan pihak toko dalam membuat laporan penjualan.