DAFTAR PUSTAKA

[1] Stephanus Hermawan Susanto, *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2011.

[2] Badan Geologi. Badan Geologi. [Online]. www.bgl.esdm.go.id

[3] Sommerville, *Software Engineering ed. 8th*. USA: Addison-Wasley, 2007.

[4] Amrit Tiwana, *Knowledge Management Toolkit*. New Jersey, Upper Saddle River: Prentice-Hall Inc. , 2000.

[5] Soetanto Hari S.Kom. M. SC., *Sistem Informasi*. Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2003.

[6] Kasiman Peranginangin, *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI, 2006.

[7] Dr. Bambang Haryanto, *esensi-esensi bahasa pemograman JAVA Edisi Ketiga*. Bandung: Informatika, 2010.

[8] Madcoms, *Teknik Mudah Membangun Website dengan HTML,PHP,dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI, 2008.

[9] Prabowo Pudjo Widodo and Herlawati, *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika, 2011.

[10] Suhendar A, *Visual Modelling menggunakan UML dan Rational Rose*. Bandung: Informatika Bandung, 2002.

[11] Nazzrudin Safaat, *Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android)*. Bandung: Informatika, 2011.

[12] Android SDK. Android SDK Developer Resaources. [Online]. http://developer.android.com/resources/index.html