# Daftar Pustaka


[1]. Suliha, (1996), Pengertian eduksi, EGC, Jakarta.

[2]. Desiani A & Arhami M. (2006), Konsepm Kecerdasan Buatan, Andi, Yogyakarta

[3]. Budi Hartanto, (2009), Visual C# net secara mudah, Andi Publisher, Yogyakarta.

[4]. Sri Kusumadew dan Hari Purnomo, (2010), Aplikasi Logika Fuzzy Edisi 2, Graha, Yogyakarta.

[5]. Nugroho, Adi. (2009), Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA, Andi, Yogyakarta.

[6]. Unity, http://www.dokterumum.net/info/unity3d-com-unity-game-development-tool.html/, diakses pada tanggal 5 Januari 2013.19.30 WIB

[7]. Blender, http://dmaz091292.blogspot.com/2012/11/sejarah-pengertiandan-kegunaan-dari.html/, diakses pada tanggal 17 Jaunuari 2013.17.43 WIB

[8]. Sejarah Bandung Lautan api, http://www.disjarah-ad.org/news-a-event/sepirit-peristiwa-bandung-lautan-api.html/, diakses pada tanggal 19 Januari 2013.23.12 WIB

[9] Game edukasi, http://www.gameedukasi.com/2010/10/p10ner pertempuran-10-nopember/, diakses pada tanggal 10 Januari 2013.11.30 WIB

[10]. Game Ratings & Descriptor Guide, http://www.esrb.org/ratings/ratings_guide.jsp#descriptors/ , diakses pada tanggal 15 Januari 2013.11.45 WIB

[11]. Macam-macam game genre, http://www.omdading.com/2012/02/macam-macam-genre-game.html/ , diakses pada tanggal 20 Juni 2012.18.49 WIB

[12]. Modul Pengenalan Game, fredy16.files.wordpress.com/2007/12/modul1-pengenalan-game.pdf, 2012, 2013./, diakses pada tanggal 13 Januari 2013.22.12 WIB

[13]. http://gamexeon.com/person-shooter-point-shoot/, diakses pada tanggal 3 juni 2012.14.30 WIB

[14] Gambar Bandung lautan api, http://id.wikipedia.org/wiki/Bandung_Lautan_Api/, diakses pada tanggal 6 januari 2013.13.30 WIB

[15] Gambar Blender, http://maneeosman.com/wp content/uploads/2012/10/blender_logo.png/,diakases pada tanggal 7 januari 2013.14.21 WIB

[16] Gambar UML, http://www.dthomas.co.uk/dtalm/images/uml_logo.gif/, diakasesmpada tanggal 3 januari 2013.19.21 WIB

[17] Gambar Inferensi Fuzzylogic , http://www.dthomas.co.uk/dtalm/images/uml_logo.gif/, diakasesmpada tanggal 3 januari 2013.19.21 WIB

[18] Gambar Diagram Blok Sistem *Inferensi Fuzzy*, http://www.homas.co.uk/dtalm/images/uml_logo.gif/, diakasesmpadatanggal 3 januari 2013.19.21 WIB

[19] Gambar Grafik Fungsi Keanggotaan Segitiga, http://www.dtas.co.uk/dtalm/images/uml_logo.gif/, diakasesmpadatanggal 3 januari 2013.19.21 WIB

[20] Gambar Wolfenstein ,http://www.dtmas.co.uk/dtalm/images/uml_logo.gif/,diakases pada tanggal 3 januari 2013.19.21 WIB