BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian terakhir ini akan dikemukakan kesimpulan dari skripsi yang berjudul PEMBANGUNAN *GAME* FPS SEJARAH BANDUNG LAUTAN API dan saran yang bersifat membangun.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pembuatan program sampai tahap penyelesaian program, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Menambah wawasan dan pengenalan kepada anak-anak tentang peristiwa sejarah.
2. Menambah alternatif cara belajar peristiwa sejarah di Indonesia dengan cara bermain *game*.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Pengembangan grafis dari aplikasi *game* ini harus diperhalus lagi.
2. Penambahan item-item. Hal ini dilakukan agar *gameplay* dari *game* Bandung Lautan Api semakin interaktif.
3. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya tampilan antarmuka dibuat lebih menarik.